

ディスクステーション98

BIMONTHLY

BIMONTHLY

ディスクステーション98 #4

ループス アクションバスル(Play) ■プロターバンドジャパン
©1991 プロターバンドジャパン

DPS・SG セット? ADV(Play) ■アリスソフト
©1991 アリスソフト

笑わせえるすまん ADV(Play) ■コンパイル
©藤子・F・ミユエ 中央公論社・TBS
©1991 COMPILE・TOMO・SHOGAKUKAN PRODUCTION

マーベルパットゴルフ パットゴルフSGPlay
©1991 COMPILE

雨 EGV(観覧用プログラム)
©1991 COMPILE

ユーザーいんたびゅう

ソフトハウスさん いらっしやい

98ゲーム情報

アートギャラリー98

フリーウェア宝島

コンパイルコーナー



5-2HD



5-2HD

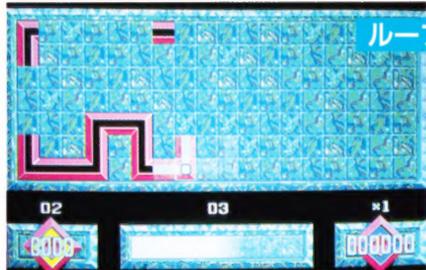
SHOGAKUKAN PRODUCTION
19
1551580

めーかろこな
COMPILE

DS98=4 ©1991COMPILE DISC4枚組 ¥3,980(税別)

Disc station 98

#4



ループス

アクションパズル(Play) ■フターバンドジャン
©1991 フォター・ロドジャン



DPS・SGセット?

ADV(Play) ■リスソフト
©1991 アリスソフト

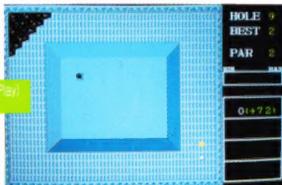


笑わせえるすまん

ADV(Play) ■コンパイル
©1991 株式会社エンタープライズ・TBS
COMPLETE・TOHO・SHOGAKUKAN PRODUCTION

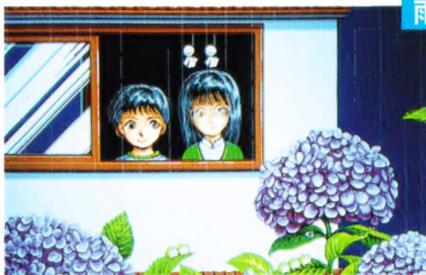
マーベルバットゴルフ

パットゴルフSLG(Play)
©1991 COMPILE



雨

BGV(教育用プログラム)
©1991 COMPILE



98ゲーム情報

ユーザーいんたびゅう

ソフトハウスさん いらっしゃい

アートギャラリー98

フリーウェア宝島

コンパイルコーナー



■EPSON PC286・386シリーズにも対応しています。

※MEG-DOSは、(株)エス・ビー・エスの登録商標です。

※MS-DOSは、米国Microsoft社の登録商標です。

※編集の都合により、一部を予告なしに変更する場合があります。ご了承下さい。

DS98EX#4 ©1991 COMPILE

Disc station 98

〒732 広島市南区大須賀町17-5シャンボール広交210号 TEL(082)263-6165

株式会社 **コンパイル**

- PC-9801VM以降 ■RAM 640KB以上必要 ■2ドライブ必要
- PC-9801VM2は16色グラフィックボード必要 ■高解像度(400ライン)アナログディスプレイ必要 ■バス・マウス対応 ■FM音源対応
- ハードディスクには対応していません。



5-2HD



T4988161 10017 2



5-2HD



DISC 4枚組 ¥3,980 (税別)

Disc
station 98

92 年度新卒社員大募集

コンパイルではあなたの素晴らしい才能を求めています。

- ビジネスソフトの事なら任せろ！の編集長やりたい人間
- 98 のプログラムなら俺様にかなう奴はいないぜ！なプログラマー
- 注文のままに、何でもいやがらずにバリバリ描けてしまうデザイナー
- かっちょいー曲がいくらでも作れるサウンドスタッフ
- グレートなアイデアが湯水のようにわき出してくる企画スタッフ
- 自分は総務をやるために生まれてきたんだ！という総務の人
- 取説やパッケージe t c. をもっとおもしろくしてやるぜ！という広報スタッフ
- 歌って踊れる企画営業スタッフe t c.

ぜひともコンパイルで働いてみたいという人は、下記の住所までお問い合わせください。みなさんからの熱い応募をお待ちしております。

株式会社 **コンパイル**

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号
PHONE(082)263-6165(ユーザーテレホン)

Disc
station 98

USER'S MANUAL

PLAY

LOOPZ

プロダクション・ジャパン

DPS-SG set2

アリスソフト

笑ウセえるすまん

コンパイル・東宝・小学館プロダクション

マーベルパットゴルフ

コンパイル

BGV

雨

コンパイル

4

CAUTION

使用上の注意



<h2>太陽</h2> <p>太陽の光が直接あたる所やほこりの多い所に置かないで。</p>	<h2>解体</h2> <p>まちがっても、分解などしないように。</p>
<h2>液体</h2> <p>水などをこぼさないで。</p>	<h2>接触</h2> <p>この部分を手でさわったり、よごしたりしないで。</p>
<h2>打撃</h2> <p>落としたり、ぶつけたり、強いショックをあたえないで。</p>	<h2>磁界</h2> <p>磁気のあるものは、ちかづけないで。</p>

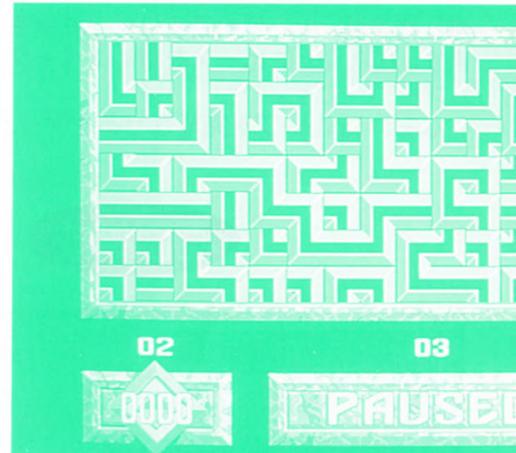
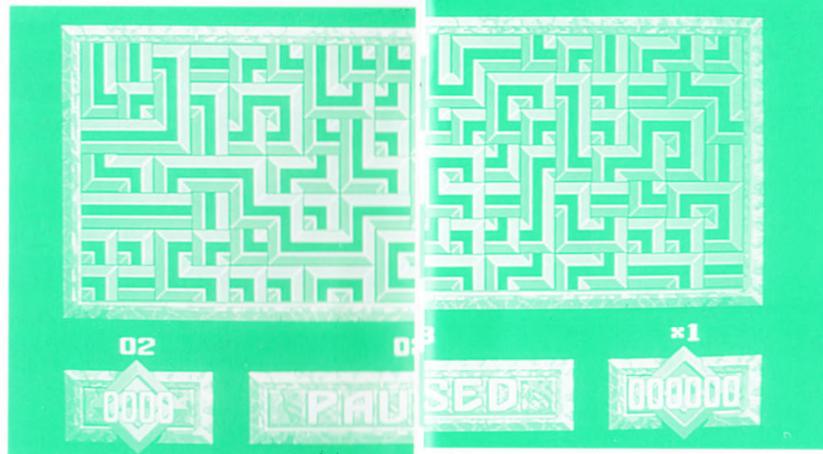
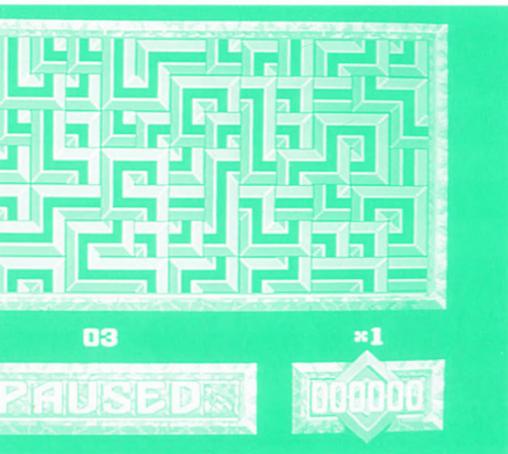
Disc station 98 #4

CONTENTS

LOOPZ	4
DPS-SG set 2	10
笑わせえるすまん	14
フリーウェア宝島	16
BGV 雨	18
マーベルバットゴルフ	20
ユーザーいんたびゅう	22
ソフトハウスさんいらっしゃい	23
98ゲーム情報・はや耳じごく耳	24
アートギャラリー98投稿募集	25
ツールコンテスト・ユーザー投稿募集	26
プレゼントのお知らせ	28
STAFF	29
通信販売のお知らせ	30
コンパイルクラブ入会案内	31

- MEG-DOSは、(株)エス・ピー・エスの登録商標です。
- MS-DOSは米国 Micro soft社の商標です。
- 本製品には、MS-DOSは付属しておりません。
- 本製品は、国内一流ブランドのディスクを使用しております。
- 内容には万全を期して作成しておりますが、万一ご不審な点、誤り、記載もれなど、お気づきの点がございましたら、コンパイルまでご連絡ください。

LOOPZ



起動方法

ディスク1をドライブ1に入れて起動します。

操作方法

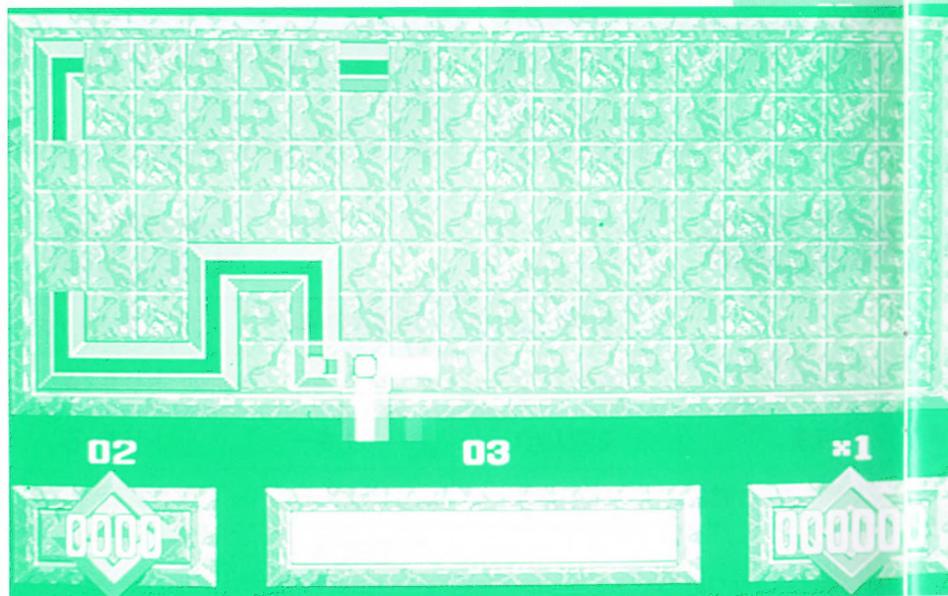
	マウス	キーボード	ジョイスティック
ピースの回転	右クリック	(.) キー	トリガーA
ピースの配置	左クリック	(,) キー	トリガーB
ピース(カーソル)の移動	マウス本体	テンキー	ジョイスティック
ゲームの終了		ESCキー	
ゲームの一時中断		シフトキー	

遊び方

次々に現れるピースを18×7のパネル上に配置し、ループを完成させます。完成したループはパネル上から消滅しますが、ループが完成しなければそのまま残っていきます。パネル上にピースを置くスペースがなくなるとゲームオーバーです。

なお、15ループを完成させるとゲーム終了です。

画面構成



①ゲームパネル

この上にピースを配置し、ループを作ります。

②ミスタイク

パスできる回数の残りです。

③ループ数

ループを完成するたびにひとつずつ増えます。

④レベル

現在のスピードのレベルを表示します。

⑤スピードメーター

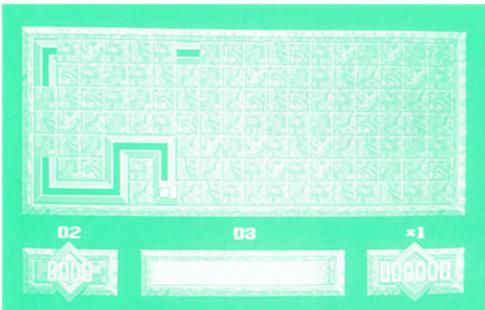
このグラフがなくなる前にピースを置かなければなりません。

⑥ボーナス倍率

この数字が高いほど、ボーナス点が高くなります。

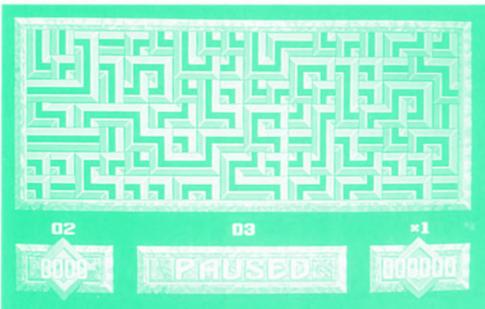
⑦スコア

現在の得点です。



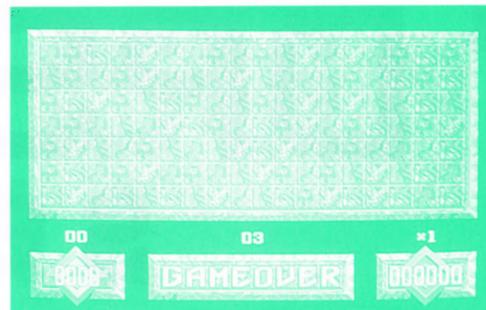
ピースの配置

ピースをパネル上に配置するとき、留意しなければならない点があります。それは、すでに配置してあるピースに重なったり、ピースの先端がボーダー(外枠)に接したりするような場合、そこにピースを配置することはできないということです。ですから、次々とループを作って消去していかなければパネルはどんどん埋まり、置く場所がなくなってしまいます。



ゴルフ

時々ピースの代わりに丸いアイテムが登場します。これは、パネルに残されたピースを消去することができるありがたいアイテムです。よく考えて、消去したら最も有効と思われるピースを選んでください。選ばれたピースにつながってひとつになっているものはそのすべてがパネル上から消えます。



ゲームオーバー

制限時間内にピースをパネルに置くことができなかった場合、それはパスされて次のピースが現れます。これが許される範囲を越えて、パネルに置けなくなってしまった場合、ゲームオーバーとなります。基本的にパスが許されるのは2回までで、3回目にパスしてしまうとゲームオーバーになります。あと何回のパスが許されるかは、制限時間を現すバーの上に表示されています。



コンフィグレーション

コンフィグレーションでは、製品版では音楽や画面の設定を行うことができますが、DS 98版では入力装置の切り替えのみ行うことができます。また、コンフィグレーションからメインメニューに戻るときは、EXITにカーソルを移動し、左クリックか(,)キーを押してください。

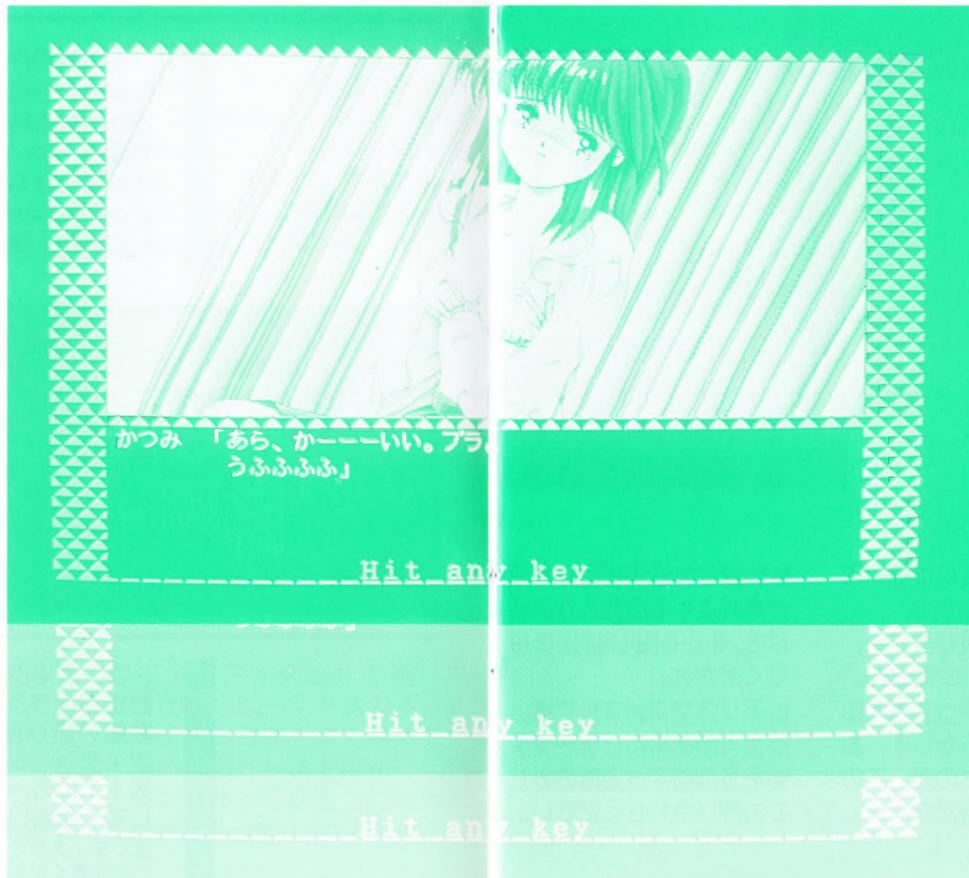
注：ディスクにライトプロテクトがかかっていると暴走しますのでご注意ください。

DPS-SG

set 2

起動方法

ディスク2をドライブ1に入れて起動します。すると、あら不思議。次にやるべきことを、あなたのコンピュータちゃんが教えてくれるので、後は画面の指示に言いなりになっていけば、そこはもうセクシュアル×××××(b)バクチクの世界です。



操作方法

	マウス
カーソル移動	マウス本体
決定	左クリック

	キーボード
カーソル移動	テンキー
決定	リターンキー スペースキー

	ジョイスティック
カーソル移動	ジョイスティック
決定	Aボタン



かつみ 「あら、か——いい。ブラ。
うふふふふ」

Hit any key



かつみ 「でわちよっと、診察してみましょ」

Hit any key



今回、DS98版として入っているのは「いけない内科検診再び」Type2です。

あなたは、産婦人科の友達のところに遊びにきた、ユリの（意味は説明しなくてもわかるね）女医さん。

専門は内科なんだけど、そこに診察にやってきた由美子ちゃん（女子校生）をうまくだまくらかして、おヌードをちょうだいしてしまおうというものだ。この手のゲームが好きな人にはたまらない内容だな。

しかし、途中までしか遊べないので、欲求不満で胃炎を起こしそうな人がいるかもしれない。そんな時には6,800円（税別）を持ってソフトショップへ行ってください。

アリスソフトさんでは、前作『DPS-SG』を買った人のために、データだけ通販のみ）でお問い合わせください。

前作『DPS-SG』を買った人のために、データだけ通販のみ）でお問い合わせください。

〒634

奈良県橿原市中町200-147

アリスソフト

TEL (07442) 4-7855

笑ウせえるすまん

© 藤子[Ⓐ]・シンエイ・中央公論社・TBS

起動方法

- (1) ディスク3をドライブ1に入れて起動します。
- (2) DS98のタイトル画面が表示されたら、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー（またはマウス）でカーソルを「笑ウせえるすまん」まで移動し、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (4) 「笑ウせえるすまん」が始まります。

遊び方

- ・コマンド選択方式のアドベンチャーゲームです。
- ・第1話「たのもしい顔」の途中まで遊ぶことができます。
- ・主人公「頼田雄介」になりきって、コマンドを選択してください。
- ・セーブはできません。

操作方法

- ・カーソルキーの↑↓
…コマンドの選択に使用します。
- ・スペースキー、またはリターンキー
…コマンドの決定、メッセージの一時停止解除に使用します。
- ・テンキーの1、2、3、4、5
…押した番号のコマンドを決定します。
- ・ESCキー
…DS98のメニュー画面に戻ります。
- ・マウスには対応していません（製品版では対応しています）。



Disc 2 枚組・全3話
7月16日に
¥3,980（予価・税別）で
全国一斉ドーン!!



フリーウェア宝島

今回から新しく始まった「フリーウェア宝島」です。

いま、巷でウワサのフリーウェアのうち、おもしろそうなものをピックアップし、作品にまつわるいろいろな話を、作者の方にインタビューしました。

今回は、「Free Way」と「TURBO Free Way」の作者であるFKSさんにお話をうかがいました。

起動方法

- (1) ディスク3をドライブ1に入れて起動します。
- (2) タイトル画面が表示されたら、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー（またはマウス）でマウスカーソルを「フリーウェア宝島」まで移動し、スペースキー（または左クリック）を押します。

操作方法

左クリックかリターンキーを押すとインタビューが始まります。

左クリックかリターンキーで次に進みます。

右クリックかESCキーでメニューに戻ります。

TURBO Free Way

フリーウェア宝島で紹介したFKSさんの作品です。

今回、作者のFKSさんのご厚意により、DS98に掲載させていただきました。

この作品はフリーウェアとして流布されているソフトウェアで、ディスク3の中の「TFWAY.DOC」と「TFWAY.EXE」、「TFWAY.LAP」、「README.DOC」の4つのファイルで構成されています。

起動方法

- (1) ドライブ1にMS-DOSのシステムディスクを入れて起動します。

- (2) ドライブ2にディスク3を入れてください。
- (3) B:TFWAY とタイプしてください。
「TURBO Free Way」が起動します。

起動オプション

TFWAYのあとにスペースを入れて、以下のオプションを打ち込んで下さい。

- ? オプションを表示します。
- S<n> 走るコースを選択します。コースは1から5まであります。
- X 対向車や看板などをすりぬけるモードです。
- C カーブで自動的にハンドルを切るようにします。

操作方法

- | | |
|----------|--|
| 左右カーソルキー | ハンドル操作 |
| 上下カーソルキー | ギアチェンジ |
| シフトキー | アクセル |
| CAPSキー | CAPSキーをロックしておく、ずっとシフトキーを押しているのと同じ事になります。 |
| CTRLキー | ブレーキ |
| GRPHキー | アクセルを押しながらブレーキを使うとブレーキのほうが優先されますので、CAPSキーをロックしたままでもブレーキは有効です。どちらのキーをブレーキとして使用しても構いませんが、システムにxscriptを常駐させている場合、CTRLキーでブレーキしながらカーソル上下キーでシフト操作を行うと、いきなりtranscript modelに入ってしまいますので、なるべくGRPHキーを使用してください。 |
| ESCキー | ゲームを終了します。
途中で止めたいときはこのキーを押してください。その時点でゲームオーバーになります。 |
| スペースキー | ゲームを一時中断します。何かキーを押せばゲームは再開します。 |

- ・詳しい操作方法は「TFWAY.DOC」を御覧ください。
- ・フリーウェアはPDSとは異なり、著作権は作者に存在します。ですから、「TURBO Free Way」のファイルを作者の了解なしに改変したりすることはできません。

BGV “雨”

季節の情景をコミカルに、またはリリカルに切り取って映像と音楽で表現するBGVのコーナーです。

6月のBGV、テーマは雨。

起動方法

- (1) ディスク4を、ドライブ1に入れて起動します。
- (2) タイトル画面が表示されたら、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー（またはマウス）でマウスカーソルを「BGV・雨」まで移動し、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (4) ディスクの読み込みが終了すると、BGVがはじまります。

操作方法

観賞用ソフトですので、操作はできません。

メニュー画面にもどるときは、ESCキーを押してください。



今回は、テーマ“雨”ということで、いつもよりも地味でスローテンポです。女の子の心の動きを表現するために、表情、歩くスピード、雨の降りかた、てるてるぼうずのゆれ、カエルの動き、空の色、などのいろいろな細かい部分のタイミングやバランスに細心の注意を払いました。

女の子の気持ちを想像しながらながめてもらえると、よりいっそう楽しめるものになると思います。

今回のBGVは、“ディスクステーション#13・MSX 2/2+対応”で好評だったBGV“雨”を移植・改良したものです。

98版スタッフ

企画・監督
プログラム
デザイン
サウンド

猫庭王 米光
水田 浩司
あるてみす
Mr. 迫田

オリジナルスタッフ

企画・監督
プログラム
デザイン
サウンド

猫庭王 米光
谷田 貴史
水樹むう
Mr. 迫田

音楽・G線上のアリア

MARVEL Putt Golf

起動方法

- (1) ディスク4をドライブ1に入れて起動します。
- (2) DS08のタイトル画面が表示されたら、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー（またはマウス）でカーソルを「マーベル・パットゴルフ」まで移動し、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (4) 「マーベル・パットゴルフ」のタイトルが表示されます。
- (5) スペースキーを押すと、ゲームモード選択画面になります。最高4人まで遊べます。



遊び方

- (1) ゲームモードを選択します。
- (2) 遊ぶ人数（1～4人）を選択します。
- (3) 名前を入力するプレイヤーを選択します。「終了」で⑤に進みます。
- (4) 文字を選択して、名前を入力します。「終了」で③に戻ります。
- (5) ストロークプレイなら、コースを選択します。セレクトプレイなら、ホールを選択します。
- (6) PLAYER1からゲームが始まります。
- (7) ボールを打つ方向を決めると、パワー（赤いV）が左右に動きます。
- (8) 打つ力をタイミングよく決めると、パワーが右にあるほど、打つ力は強くなります。
- (9) 1回打てば、プレイヤーが交代します。
- (10) 水や穴（？）に落ちると、1打プラスされます。
- (11) ゲームが終了すると、結果が表示されます。

操作方法

< キーボードの場合 >

- ・カーソルキー（またはテンキーの2、4、6、8）…選択に使います
- ・スペースキー（またはリターンキー）…決定に使います
- ・ESCキー……1つ前に戻ります。タイトルで押せばDS08のメニューに戻ります
- ・Gキー……ギブアップするときに使います
- ・シフトキー……押しながらカーソルキーを押せば、方向の微調整ができます

< マウスの場合 >

- ・マウス……選択に使います
- ・左ボタン……決定に使います
- ・右ボタン……1つ前に戻ります

ゲームモード

- ・ストロークプレイ
…コース（各9ホール）を選んで遊ぶことができます。スコアの合計で競います。
- ・セレクトプレイ
…ホール（全18ホール）を選んで遊ぶことができます。ホールのスコアで競います。
- ・ベストスコア表示
…ディスクに記録された各コース、各ホールのベストスコアを表示します。
- ・ベストスコア初期化
…「はい」を選ぶと、ディスクに記録されたベストスコアを初期化します。今までの記録がすべて消えてしまうので、よく考えて選びましょう。



起動方法

- 1) ディスク3をドライブ1に入れて起動します。
- 2) タイトル画面が表示されたら、スペースキー（または左クリック）を押します。
- 3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー（またはマウス）でマウスカーソルを「ユーザーいんたびゅう」まで移動し、スペースキー（または左クリック）を押します。

ユーザーいんたびゅう

操作方法

登場するユーザーが表示されます。
カーソルを見たい人の名前のところに持っていき、左クリックかリターンキーを押すとインタビューが始まります。
左クリックかリターンキーで次に進みます。
右クリックかESCキーでメニューに戻ります。



ソフトハウスさんいらっしやい

今回はDS 98でもお世話になっている風雅システムさんです。
聞き手はおなじみの営業のしのびです。

起動方法

- 1) ディスク4をドライブ1に入れて起動します。
- 2) タイトル画面が表示されたら、スペースキー（または左クリック）を押します。
- 3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー（またはマウス）でマウスカーソルを「ソフトハウスさんいらっしやい」まで移動し、スペースキー（または左クリック）を押します。

操作方法

左クリックかリターンキーを押すとインタビューが始まります。
左クリックかリターンキーで次に進みます。
右クリックかESCキーでメニューに戻ります。



起動方法

- (1) ディスク4をドライブ1に入れて起動します。
- (2) タイトル画面が表示されたら、スペースキー(または左クリック)を押します。
- (3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー(またはマウス)でマウスカーソルを『98 ゲーム情報・はや耳じごく耳』まで移動し、スペースキー(または左クリック)を押します。

操作方法

起動後、タイトル画面が表示されます。リターンキーかマウスを左クリックすると、メインウィンドウが開きます。マウスかカーソルキーでカーソルを動かし、ウィンドウ上のアイコンにカーソルを合わせ、左クリックかリターンキーで操作を決定します。アイコンの種類と動作は右記のとおりです。



5月	5月の新作情報から表示します。
6月	6月の新作情報から表示します。
7月	7月の新作情報から表示します。
Next	次のページを表示します。
Back	前のページを表示します。
Close	ウィンドウを閉じて起動直後の状態になります。
Exit	新作情報を終わってメニューに戻ります。

水色で表示してある作品にはメーカーからのコメントがあります。カーソルを見たい作品のところに持っていく、左クリックかリターンキーを押すとサブウィンドウが開きます。右クリックか、リターンキー、ESCキーでサブウィンドウは閉じます。

アートギャラリー98

みなさんから送られてきた作品を紹介するこのコーナー、今回が第2回目です。

このコーナーでは、常時みなさんの作品を募集しておりますので、腕に自信のある方はどんどん応募してください。

詳しい募集要項は、マニュアルの26、27ページを御覧ください。

起動方法

- (1) ディスク3をドライブ1に入れて起動します。
- (2) タイトル画面が表示されたら、スペースキー(または左クリック)を押します。
- (3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー(またはマウス)でマウスカーソルを「アートギャラリー98」まで移動し、スペースキー(または左クリック)を押します。

操作方法

① 通常モード

カーソルキー	カーソルの移動
テンキー	
シフトキー	カーソルの移動が早くなります。
スペースキー	色を置きます。
Zキー	パターンの記憶
Xキー	Zキーで覚えたパターンの出力
CTRLキー	カラーモードになります。
テンキーの0	

② カラーモード

0~9,	色指定
A~Fキー	
テンキー	R・G・Bのパレットバーのup, down
up	↑ 7 8 9
down	↓ 1 2 3
	R G B

CTRLキー
テンキーの0 通常モードに戻ります。

③ その他

ESCキー	拡張メニュー
7	ディスクに保存
4	ディスクから読み込む
8	一時保存
5	アンドウ
3	画面の初期化
Q	エディットの終了
ESC	拡張メニューを抜ける
HELPキー	勇者を呼びます。
	確認のメッセージが出ているとき
YES	Y, リターンキー, スペースキー
NO	N, ESCキー, BSキー, テンキーの〔 〕

プレゼントのお知らせ

ディスクステーション98のアンケートはがきを送っていただいた方の中から抽選で、各社より提供していただいた下記の賞品をプレゼントいたします。ふるってご応募ください。

①プロダクターズジャパンより

特製マウスパッド 5名

②アリスソフトより

特製テレフォンカード 3名

③コンパイルより

「DS98」特製テレフォンカード 10名

コンパイル マル秘セット 10名

締切は8月21日(当日消印有効)です。なお、発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。



STAFF

参入メーカー

アリスソフト
プロダクターズ・ジャパン
(五十音順)

コンパイル

発行人 仁井谷 正充
編集人 北野 不凡

秋山 氏
あるてみず

森
wizard

A・長尾
大矢 知恵

北野たけし
キドびゆー★

久保田

市俄古

しのびー

村長さわ

竹内

原田

文規 るさ

まいけお

MATS

水田 浩司

山下 巧

横尾 猿人

(五十音順)

刺激性電脳遊戯

このあいだ何かの雑誌で読んでてコンピューターゲームが心臓に悪い影響を与えるって話が出てた。たしかにコンパイルのシューティンガー達のプレイは横で見ていると胸がドキドキするのでやってる方はきっとすごいんだろうな(非凡は最近のシューティングは画面に何が起こっているのか把握できないので、全然できません)。

ゲーム中に心臓発作なんかでコントローラーを握ったまま死んだりしたら、こりゃちょっと情けないな。

でも最近はやングはおろか子供まで成人病のリスク持ちちゃってるんで、ありそうな話ではあるよね。

むかし、アタリかなんかで「リラックス」ってソフトがあってね、頭にバンド巻いて、テレビ画面にリラックス度が出たりするへんなシロモノだった。

非凡もやってみたことあるけど、よくわからない。アメリカ人って大変なんだなってことだけわかったよ。

で、DS98のBGVやプチゲームはどうか。やっぱり刺激性電脳遊戯のひとつなのかな。「森の時計」みてて鐘が鳴ったとたん、心臓発作で倒れたよ、とか、「おやじたたきゲーム」の途中で脳溢血で昇天、なんてニュースはいやだよ、あだしゃ。

DS98は「心臓刺激ピリピリ」じゃなくてやっぱり、「の一みそコネコネ」でいきたいな。

では、皆さん！ みんなでえ コネコネコネコネコネコネコネコネ……

非凡

現在、下記の商品を通信販売しています。

ディスクステーション 88

創刊準備号	2900円(税別)
#1~#3	3980円(税別)
EX#1~2	3980円(税別)

MSX2+・MSX2++・MSXturbo R用

ディスクステーション

4号	1980円(税別)
5号~7号	1940円(税別)
1月号(CDつき)	2900円(税別)
2・4月号~12月号	1940円(税別)
#20	2980円(税別)
#21	1940円(税別)
#22(CDつき)	2980円(税別)
#23~#26	1940円(税別)

創刊号~3号、3月号は完売いたしました。
4号~7号、1・2月号は残部僅少です。

ディスクステーション・スペシャル

春号	3980円(税別)
初夏号	4800円(税別)

購入希望商品の総額に消費税の3%をプラスした金額に送料210円を加えて、現金書留か郵便小為替で、購入希望商品名と自分の住所、名前、電話番号をわかりやすい文字で記入して、「大通販」係まで送って下さい。到着後、一週間程度でお届けいたします。

夏休み号	3880円(税別)
秋号	3880円(税別)
クリスマス号	3880円(税別)

ディスクステーション・テラックス

ルーンマスターII	3880円(税別)
魔導師ラルバ総集編	3880円(税別)
にゃんぴ	3880円(税別)

オリジナルゲーム

真・魔王ゴルベリアス	7800円(税別)
アレスタII	6800円(税別)
ランダーの冒険III	7800円(税別)
ルーンマスター三国英豪伝	6800円(税別)

・魔導物語1-2-3は完売いたしました。

魔導物語・音楽館

カセットテープ	2000円
DAT(ニューバージョン(2.0))	2500円

(デジタル・オーディオテープ/1曲おまけつき)

注意:これは、「魔導物語」のアレンジサウンドが入っているテープです。ゲームではありませんのでご注意ください。なお、この商品のみ税込みの値段ですので、お間違えのないよう、お願いいたします。

コンパイルとユーザーのみなさんとのコミュニケーションをはかるためのサークル「コンパイルクラブ」では、ただいま会員を募集しています。

コンパイルに少しでも興味を持たれた方、また、コンパイルの真の姿を知りたい方(笑)は、今すぐにも会員になりましょう。会誌の内容のそーぜつさ(ひらがなで書いてあるところがポイント)は、ゲーム業界でも1、2を争うほどですよ。

コンパイルクラブに入会すると、以下のグレートな豪華特典があります。

- 1 会員証
- 2 雑誌「コンパイルクラブ」
- 3 コンクラ地下版
- 4 豪華プレゼント(?)
- 5 その他いろいろ
- 6 おわり

入会方法

入会希望者は、定額小為替が100円以下の切手で、入金0円・年会費1,000円を、

「大入会」係

までお送り下さい。

到着後、折り返し会員証をお送りします。

コンクラ用原稿大募集

コンパイルクラブでは、会員・非会員を問わず、読者の原稿を常時募集しています。内容はどんなものでもOK。掲載されると内容に応じて原稿料が支払われます。

すべての宛て先は

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210
株式会社コンパイル 「〇〇〇〇〇」係まで

原稿の裏に、住所・氏名(ふりがなも忘れずに)・電話番号を記入して、

「大原稿」係

まで、送って下さい。

投稿の宛

① 漫画原稿の場合

タテ×ヨコが210×151もしくは300×210(単位:ミリメートル)に収まるように描くこと。

② カット・イラストの場合

官製はがきと同じか上記の漫画原稿と同じ大きさでお願いします。

サイズの違う原稿は、整理の都合上、こちらでも困りますので、規定を守ってください。

郵便はがき

大変恐縮で
すが41円
切手をお貼
りください

7 3 2 - □ □

広島市南区大須賀町17-5

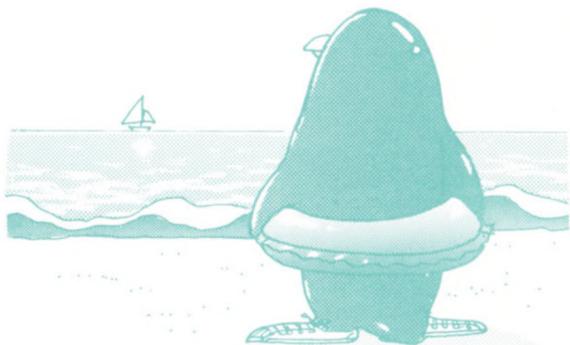
シャンボール広交210号

株式会社 **コンパイル** DS98 #4

ユーザー登録カード

フリガナ			
御氏名		年齢	
フリガナ			
住所	〒 () -		
御職業名		性別	男・女
御学校名			
使用機種名			

※郵便より取り返して、41円切手を所定のは置にお貼りの上、郵便ポストにご投入下さい。



※お手数ですが下のアンケートについてのお答えを右の記入欄にご記入の上当社までご送付下さい。抽選で素敵なプレゼントをお送りいたします。

A▶各項目について、ご評価をお願いします。

B▶今号の内容について、ご評価をお願いします。

1. タイトル・メニュー 2. ループス 3. DPS・SGセット 2
4. 笑っせえるすまん 5. 雨 6. マーベルバットゴルフ
7. ユーザー投稿グラフィック 8. あーとぎゃりー98 9. ユーザーいんたびゅう
10. フリーウェア宝島 11. コンパイルコーナー 12. 98ゲーム情報 13. ソフトハウスさんいらっしゃい

C▶よく読んでいるパソコン雑誌のナンバーをご記入下さい。(複数可)

1. ASCII 2. マイコンBASICマガジン 3. LOGIN
4. I/O 5. ポプコム 6. 日経パソコン 7. EYE-COM
8. Oh!PC 9. 日経バイト 10. 朝日パソコン 11. マイコン
12. TheBASIC 13. コンプティーク 14. PC+ONE
15. テクノポリス 16. その他

D▶パソコンをどんな事に使用していますか？(複数可)

1. ゲーム 2. ワープロ 3. パソコン通信 4. 音楽演奏/作曲
5. グラフィック 6. 趣味のデータ整理 7. 仕事のデータ整理
8. 家計簿 9. コレクションの管理 10. プログラミング 11. その他

E▶お持ちの周辺機器のナンバーを記入して下さい。(複数可)

1. マウス 2. プリンター 3. モデム 4. ハードディスク
5. イメージスキャナ 6. CD-ROM 7. FM音源ボード
8. 外付FDD 9. その他

F▶取扱説明書(P28)のプレゼントから、ご希望のナンバーを書いて下さい。

G▶パソコン通信をしていますか。該当するものに○をつけて下さい。

H▶今、一番話してみたい相手は(人、獣、物などなんでも可)

I▶DS98についてご意見ご希望をお願い致します。

A▶	優	良	可	嫌	悪
パッケージ	・	・	・	・	・
価格	・	・	・	・	・
取扱説明書	・	・	・	・	・

C▶

B▶	優	良	可	嫌	悪
1	・	・	・	・	・
2	・	・	・	・	・
3	・	・	・	・	・
4	・	・	・	・	・
5	・	・	・	・	・
6	・	・	・	・	・
7	・	・	・	・	・
8	・	・	・	・	・
9	・	・	・	・	・
10	・	・	・	・	・
11	・	・	・	・	・
12	・	・	・	・	・
13	・	・	・	・	・

D▶

E▶

F▶

G▶ はい 将来したい 興味は有る 興味なし 分からない

H▶

I▶

Disc station 98 #4 //

DS98 #4 ©1991 COMPILE

Disc 1

●ループス

アクションパズルゲーム(Play) プロダクションバン
©1991 プロダクションバン

ゲームコネコネ
COMPILE

Disc station 98 #4 //

DS98 #4 ©1991 COMPILE

Disc 2

●DPS+SGセット2 ADV(Play) アリスソフト ©1991 アリスソフト
●ユーザー投稿グラフィック

ゲームコネコネ
COMPILE

DISC STATION 98

DISC STATION 98

Disc station 98 #4 //

DS98 #4 ©1991 COMPILE

Disc 3

- メニュー
- 笑わせえるすまん ADV(Play) コンパイル ©藤子-A・シンエイ 中央公論社・TBS ©1991 COMPILE・TOHO・SHOGAKUKAN PRODUCTION
- アートギャラリー98 ●ユーザーいんたびゅう
- フリーウェア宝島 ●コンパイルコーナー

ゲームコネコネ
COMPILE

DISC STATION 98

Disc station 98 #4 //

DS98 #4 ©1991 COMPILE

Disc 4

- タイトル・メニュー ●雨BGV(観賞用プログラム) ©1991 COMPILE
- マーベルバットゴルフバットゴルフSLG(Play) ©1991 COMPILE
- 98ゲーム情報 ●ソフトハウスさん いらっしゃい

ゲームコネコネ
COMPILE

DISC STATION 98