

ディスクステーション98

BIMONTHLY

BIMONTHLY

ディスクステーション98 #4

ループス アクションパズル(Play) ■プロターバンドジャパン
©1991 プロターバンドジャパン

DPS・SGセット? ADV(Play) ■アリスソフト
©1991 アリスソフト

笑わせるすまん ADV(Play) ■コンパイル
©電子ムック・エンターテインメント・TBS
©1991 COMPILE・TODO・SHOGAKUKAN PRODUCTION

マーベルパットゴルフ パットゴルフSG(Play)
©1991 COMPILE

雨 EGV(観覧用プログラム)
©1991 COMPILE

ユーザーいんたびゅう

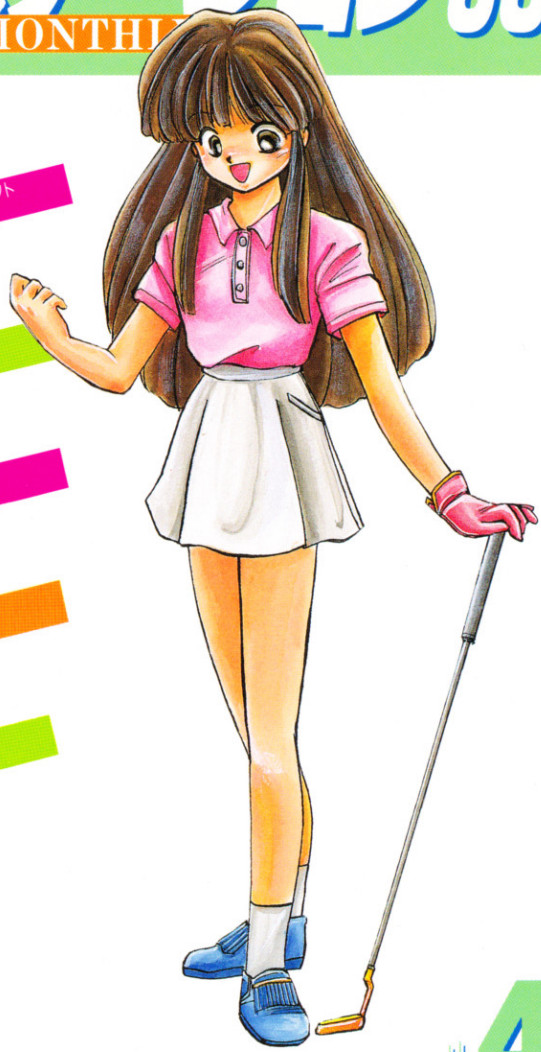
ソフトハウスさん いらっしやい

98ゲーム情報

アートギャラリー98

フリーウェア宝島

コンパイルコーナー



5-2HD

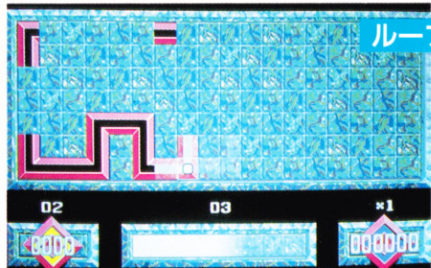


5-2HD



めーかろこなな COMPILE

DS98-4 ©1991COMPILE DISC 4枚組 ¥3,980(税別)



ループス

アクションパズル(Play) ■フロッピーディスク
©1991 フロッピーディスク



DPS・SGセット?

ADV(Play) ■ソフト
©1991 アリスソフト

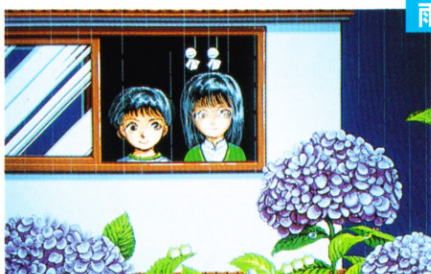
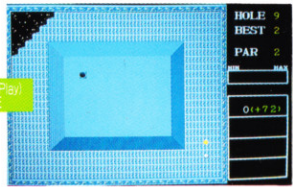


笑わせえるすまん

ADV(Play) ■コンパイル
©1991 COMPILE・TBS
©1991 COMPILE・TOHO・SHOGAKUKAN PRODUCTION

マーベルバットゴルフ

パットゴルフ(SLG)(Play)
©1991 COMPILE



雨

BGV (映画用プログラム)
©1991 COMPILE



98ゲーム情報

ユーザーいんたびゅう

ソフトハウスさん いらっしゃい

アートギャラリー98

フリーウェア宝島

コンパイルコーナー



■EPSON PC 286・386シリーズにも対応しています。

※MEG-DOSは、(株)エス・ビー・エスの登録商標です。

※MS-DOSは、米国Microsoft社の登録商標です。

※編集の都合により、一部を予告なしに変更する場合があります。ご了承下さい。

DS98EX#4 ©1991 COMPILE



〒732 広島市南区大須賀町17-5シャンボール広交210号 TEL(082)263-6165

株式会社 **コンパイル**

- PC-9801VM以降 ■RAM 640KB以上必要 ■2ドライブ必要
- PC-9801VM2は16色グラフィックボード必要 ■高解像度(400ライン)アナログディスプレイ必要 ■バス・マウス対応 ■FM音源対応
- ハードディスクには対応していません。



5-2HD



T4988161 10017 2



5-2HD



DISC 4 枚組 ¥3,980 (税別)

Disc station 98

92年度新卒社員大募集

コンパイルではあなたの素晴らしい才能を求めています。

- ビジネスソフトの事なら任せろ！の編集長やりたい人間
- 98のプログラムなら俺様にかなう奴はいないぜ！なプログラマー
- 注文のままに、何でもいやがらずにバリバリ描けてしまうデザイナー
- かっちょいー曲がいくらでも作れるサウンドスタッフ
- グレートなアイデアが湯水のようにわき出てくる企画スタッフ
- 自分は総務をやるために生まれてきたんだ！という総務の人
- 取説やパッケージe t c. をもっとおもしろくしてやるぜ！という広報スタッフ
- 歌って踊れる企画営業スタッフe t c.

ぜひともコンパイルで働いてみたいという人は、下記の住所までお問い合わせください。みなさんからの熱い応募をお待ちしております。

株式会社 **コンパイル**

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号
PHONE(082)263-6165(ユーザーテレホン)

Disc station 98

USER'S MANUAL

PLAY

LOOPZ

プロダバーバンド・ジャパン

DPS-SG set2

アリスソフト

笑ウセえるすまん

コンパイル・東宝・小学館プロダクション

マーベルパットゴルフ

コンパイル

BGV

雨

コンパイル

#4

CAUTION

使用上の注意

STAC

Software Technology & Communication



太陽

太陽の光が直接あたる所やほこりの多い所に置かないで。

解体

まちがっても、分解などしないで。

液体

水などをこぼさないで。

接触

この部分を手でさわったり、よごしたりしないで。

打撃

落としたり、ぶつけたり、強いショックをあたえないで。

磁界

磁気のあるものは、ちかづけないで。

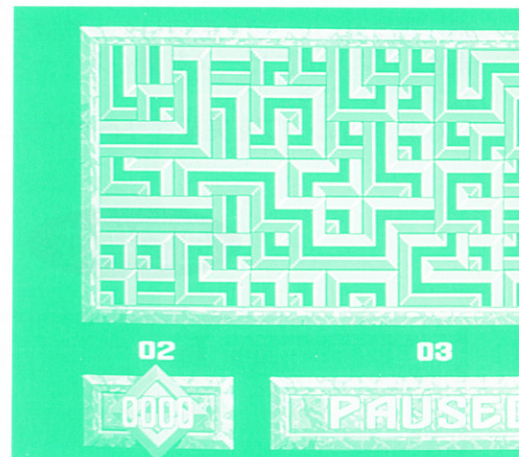
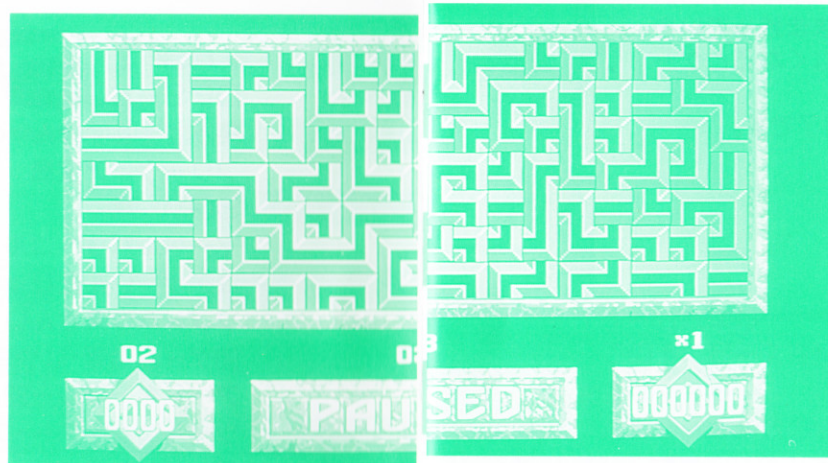
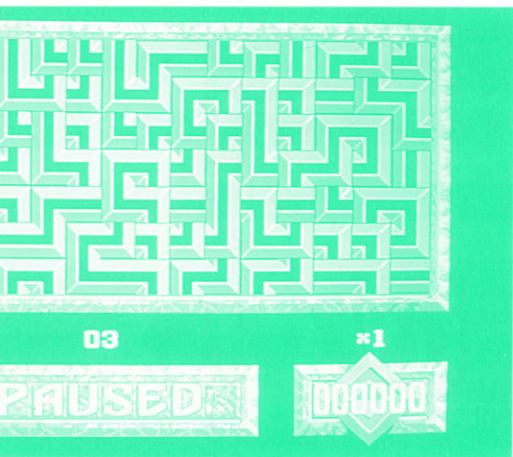
Disc station 98 #4

CONTENTS

LOOPZ	4
DPS-SG set 2	10
笑っせえるすまん	14
フリーウェア宝島	16
BGV 雨	18
マーベルパットゴルフ	20
ユーザーいんたびゅう	22
ソフトハウスさんいらっしゃい	23
98ゲーム情報・はや耳じごく耳	24
アートギャラリー98投稿募集	25
ツールコンテスト・ユーザー投稿募集	26
プレゼントのお知らせ	28
STAFF	29
通信販売のお知らせ	30
コンパイルクラブ入会案内	31

- ・MEG-DOSは、(株)エス・ピー・エスの登録商標です。
- ・MS-DOSは米国 Micro soft社の商標です。
- ・本製品には、MS-DOSは付属していません。
- ・本製品は、国内一流ブランドのディスクを使用しております。
- ・内容には万全を期して作成しておりますが、万一ご不審な点、誤り、記載もれなど、お気づきの点がございましたら、コンパイルまでご連絡ください。

LOOPZ



起動方法

ディスク1をドライブ1に入れて起動します。

操作方法

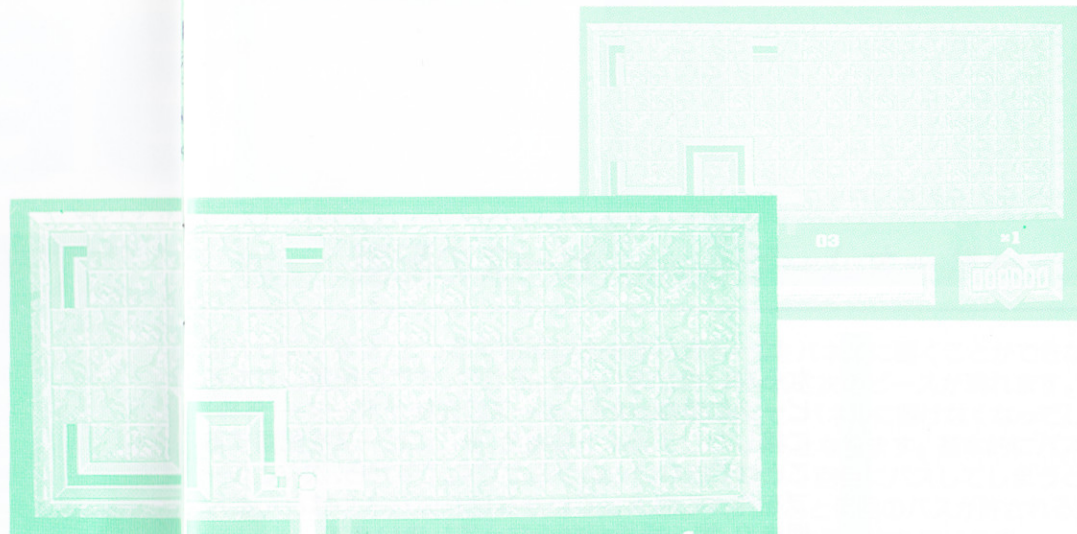
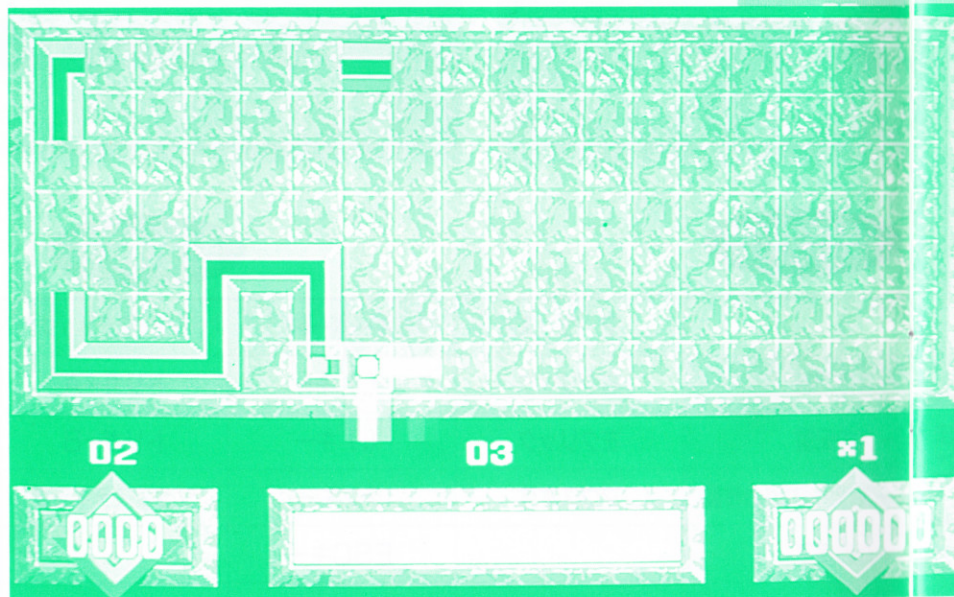
	マウス	キーボード	ジョイスティック
ピ	マウスの回転	(.) キー	トリガーA
ピ	マウスの配置	(,) キー	トリガーB
ピ	マウス(カーソル)の移動	テンキー	ジョイスティック
ゲ	ゲームの終了	ESCキー	
ゲ	ゲームの一時中断	シフトキー	

遊び方

次々に現れるピースを18×7のパネル上に配置し、ループを完成させます。完成したループはパネル上から消滅しますが、ループが完成しなければそのまま残っていきます。パネル上にピースを置くスペースがなくなるとゲームオーバーです。

なお、15ループを完成させるとゲーム終了です。

画面構成



①ゲームパネル

この上にピースを配置し、ループを作ります。

②ミスタイク

パスできる回数の残りです。

③ループ数

ループを完成するたびにひとつずつ増えます。

④レベル

現在のスピードのレベルを表示します。

⑤スピードメーター

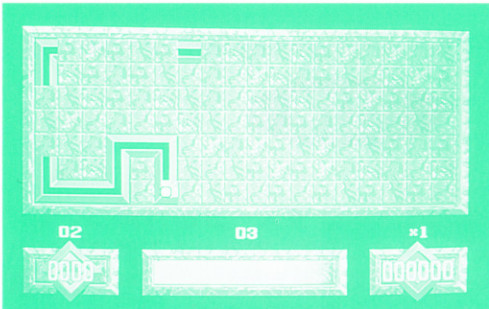
このグラフがなくなる前にピースを置かなければなりません。

⑥ボーナス倍率

この数字が高いほど、ボーナス点が高くなります。

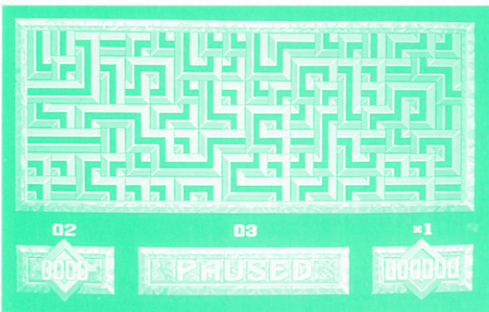
⑦スコア

現在の得点です。



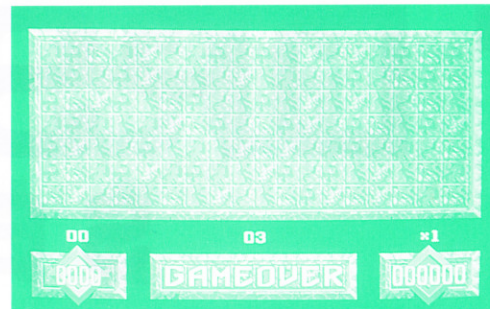
ピースの配置

ピースをパネル上に配置するとき、留意しなければならない点があります。それは、すでに配置してあるピースに重なったり、ピースの先端がボーダー(外枠)に接したりするような場合、そこにピースを配置することはできないということです。ですから、次々とループを作って消去していかなければパネルはどんどん埋まり、置く場所がなくなってしまいます。



ゴファー

時々ピースの代わりに丸いアイテムが登場します。これは、パネルに残されたピースを消去することができるありがたいアイテムです。よく考えて、消去したら最も有効と思われるピースを選んでください。選ばれたピースにつながってひとつになっているものはそのすべてがパネル上から消えます。



ゲームオーバー

制限時間内にピースをパネルに置くことができなかった場合、それはパスされて次のピースが現れます。これが許される範囲を越えて、パネルに置けなくなってしまった場合、ゲームオーバーとなります。基本的にパスが許されるのは2回までで、3回目にパスしてしまうとゲームオーバーになります。あと何回のパスが許されるかは、制限時間を現すバーの上に表示されています。



コンフィグレーション

コンフィグレーションでは、製品版では音楽や画面の設定を行うことができますが、DS 98版では入力装置の切り替えのみ行うことができます。また、コンフィグレーションからメインメニューに戻るときは、EXITにカーソルを移動し、左クリックか(,)キーを押してください。

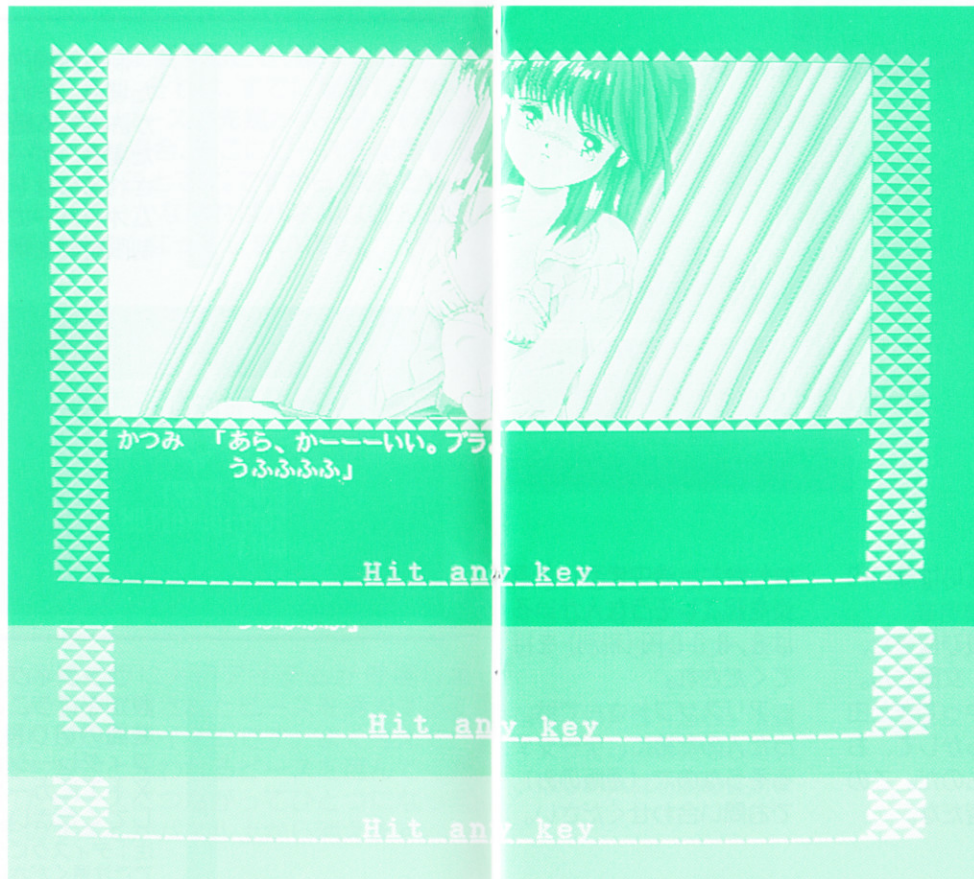
注：ディスクにライトプロテクトがかかっていると暴走しますのでご注意ください。

DPS-SG

set 2

起動方法

ディスク2をドライブ1に入れて起動します。すると、あら不思議。次にやるべきことを、あなたのコンピュータちゃんが教えてくれるので、後は画面の指示に言いなりになっていけば、そこはもうセクシュアル×××××(b)バクチクの世界です。



操作方法

	マウス
カーソル移動	マウス本体
決定	左クリック

	キーボード
カーソル移動	テンキー
決定	リターンキー スペースキー

	ジョイスティック
カーソル移動	ジョイスティック
決定	Aボタン



かつみ 「あら、か——いい。プラ。
うふふふふ」

Hit any key



かつみ 「でわちよっと、診察してみましょ」

Hit any key



今回、DS98版として入っているのは「いけない内科検診再び」Type2です。

あなたは、産婦人科の友達のところに遊びにきた、ユリの（意味は説明しなくてもわかるね）女医さん。

専門は内科なんだけど、そこに診察にやってきた由美子ちゃん（女子校生）をうまくだまからかして、おヌードをちょうだいしてしまおうというものだ。この手のゲームが好きな人にはたまらない内容だな。

しかし、途中までしか遊べないので、欲求不満で胃炎を起こしそうな人がいるは6,800円（税別）を持ってください。

アリスソフトさんでは、前作『DPS-SG』を買った人のために、データ屋さんのために、データ屋さんのために（通販のみ）でお問い合わせください。

べないので、欲求不満で胃炎を起こしそうな人がいるは6,800円（税別）を持ってソフトショップへ行ってください。

前作『DPS-SG』を買った人のために、データ屋さんのために（通販のみ）、ほしい人は右記の住所までお問い合わせください。

〒634

奈良県橿原市中町200-147

アリスソフト

TEL (07442) 4-7855

笑ウせえるすまん

© 藤子[Ⓐ]・シンエイ・中央公論社・TBS

起動方法

- (1) ディスク3をドライブ1に入れて起動します。
- (2) DS98のタイトル画面が表示されたら、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー（またはマウス）でカーソルを「笑ウせえるすまん」まで移動し、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (4) 「笑ウせえるすまん」が始まります。

遊び方

- ・コマンド選択方式のアドベンチャーゲームです。
- ・第1話「たのもしい顔」の途中まで遊ぶことができます。
- ・主人公「頼田雄介」になりきって、コマンドを選択してください。
- ・セーブはできません。

操作方法

- ・カーソルキーの↑↓
…コマンドの選択に使用します。
- ・スペースキー、またはリターンキー
…コマンドの決定、メッセージの一時停止解除に使用します。
- ・テンキーの1、2、3、4、5
…押した番号のコマンドを決定します。
- ・ESCキー
…DS98のメニュー画面に戻ります。
- ・マウスには対応していません（製品版では対応しています）。



Disc 2枚組・全3話
7月16日に
¥3,980（予価・税別）で
全国一斉ドーン!!



フリーウェア宝島

今回から新しく始まった「フリーウェア宝島」です。

いま、巷でウワサのフリーウェアのうち、おもしろそうなものをピックアップし、作品にまつわるいろいろな話を、作者の方にインタビューしました。

今回は、「Free Way」と「TURBO Free Way」の作者であるFKSさんにお話をうかがいました。

起動方法

- (1) ディスク3をドライブ1に入れて起動します。
- (2) タイトル画面が表示されたら、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー（またはマウス）でマウスカーソルを「フリーウェア宝島」まで移動し、スペースキー（または左クリック）を押します。

操作方法

左クリックかリターンキーを押すとインタビューが始まります。
左クリックかリターンキーで次に進みます。
右クリックかESCキーでメニューに戻ります。

TURBO Free Way

フリーウェア宝島で紹介したFKSさんの作品です。

今回、作者のFKSさんのご厚意により、DS98に掲載させていただきました。この作品はフリーウェアとして流布されているソフトウェアで、ディスク3の中の「TFWAY.DOC」と「TFWAY.EXE」、「TFWAY.LAP」、「README.DOC」の4つのファイルで構成されています。

起動方法

- (1) ドライブ1にMS-DOSのシステムディスクを入れて起動します。

- (2) ドライブ2にディスク3を入れてください。
- (3) B:TFWAY とタイプしてください。
「TURBO Free Way」が起動します。

起動オプション

TFWAYのあとにスペースを入れて、以下のオプションを打ち込んで下さい。

- ? オプションを表示します。
- S<n> 走るコースを選択します。コースは1から5まであります。
- X 対向車や看板などをすりぬけるモードです。
- C カーブで自動的にハンドルを切るようにします。

操作方法

左右カーソルキー	ハンドル操作
上下カーソルキー	ギアチェンジ
シフトキー	アクセル
CAPSキー	CAPSキーをロックしておく、ずっとシフトキーを押しているのと同じ事になります。
CTRLキー	ブレーキ
GRPHキー	アクセルを押しながらブレーキを使うとブレーキのほうが優先されますので、CAPSキーをロックしたままでもブレーキは有効です。どちらのキーをブレーキとして使用しても構いませんが、システムにxscriptを常駐させている場合、CTRLキーでブレーキしながらカーソル上下キーでシフト操作を行うと、いきなりtranscript modeに入ってしまいますので、なるべくGRPHキーを使用してください。
ESCキー	ゲームを終了します。 途中で止めたいときはこのキーを押してください。その時点でゲームオーバーになります。
スペースキー	ゲームを一時中断します。何かキーを押せばゲームは再開します。

- ・詳しい操作方法は「TFWAY.DOC」を御覧ください。
- ・フリーウェアはPDSとは異なり、著作権は作者に存在します。ですから、「TURBO Free Way」のファイルを作者の了解なしに改変したりすることはできません。

BGV “雨”

季節の情景をコミカルに、またはリリカルに切り取って映像と音楽で表現するBGVのコーナーです。

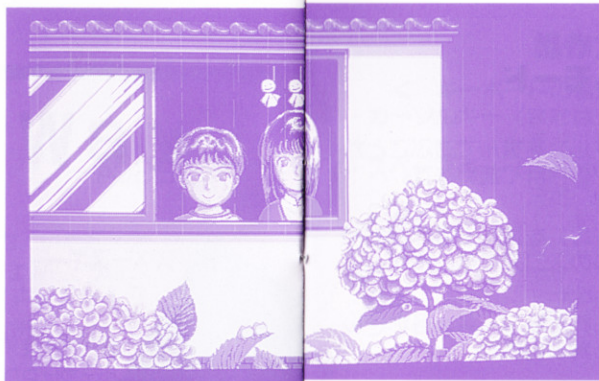
6月のBGV、テーマは雨。

起動方法

- (1) ディスク4を、ドライブ1に入れて起動します。
- (2) タイトル画面が表示されたら、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー（またはマウス）でマウスカーソルを『BGV・雨』まで移動し、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (4) ディスクの読み込みが終了すると、BGVがはじまります。

操作方法

観賞用ソフトですので、操作はできません。
メニュー画面にもどるときは、ESCキーを押してください。



今回は、テーマ“雨”ということで、いつもよりも地味でスローテンポです。女の子の心の動きを表現するために、表情、歩くスピード、雨の降りかた、てるてるぼうずのゆれ、カエルの動き、空の色、などのいろいろな細かい部分のタイミングやバランスに細心の注意を払いました。

女の子の気持ちを想像しながらながめてもらえると、よりいっそう楽しめるものになると思います。

今回のBGVは、“ディスクステーション#13・MSX 2/2+対応”で好評だったBGV“雨”を移植・改良したものです。

98版スタッフ

企画・監督	猫庭王 米光
プログラム	水田 浩司
デザイン	あるてみす
サウンド	Mr. 迫田

オリジナルスタッフ

企画・監督	猫庭王 米光
プログラム	谷田 貴史
デザイン	水樹むう
サウンド	Mr. 迫田

音楽・G線上のアリア

MARVEL Putt Golf

起動方法

- (1) ディスク4をドライブ1に入れて起動します。
- (2) DS98のタイトル画面が表示されたら、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー（またはマウス）でカーソルを「マーベル・パットゴルフ」まで移動し、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (4) 「マーベル・パットゴルフ」のタイトルが表示されます。
- (5) スペースキーを押すと、ゲームモード選択画面になります。最高4人まで遊べます。



ゲームモード

- ・ストロークプレイ
…コース（各9ホール）を選んで遊ぶことができます。スコアの合計で競います。
- ・セレクトプレイ
…ホール（全18ホール）を選んで遊ぶことができます。ホールのスコアで競います。
- ・ベストスコア表示
…ディスクに記録された各コース、各ホールのベストスコアを表示します。
- ・ベストスコア初期化
…「はい」を選ぶと、ディスクに記録されたベストスコアを初期化します。今までの記録がすべて消えてしまうので、よく考えて選びましょう。



遊び方

- (1) ゲームモードを選択します。
- (2) 遊ぶ人数（1～4人）を選択します。
- (3) 名前を入力するプレイヤーを選択します。「終了」で⑤に進みます。
- (4) 文字を選択して、名前を入力します。「終了」で③に戻ります。
- (5) ストロークプレイなら、コースを選択します。セレクトプレイなら、ホールを選択します。
- (6) PLAYER1からゲームが始まります。
- (7) ボールを打つ方向を決めると、パワー（赤いバー）が左右に動きます。
- (8) 打つ力をタイミングよく決めます（パワーが右にあるほど、打つ力は強くなります）。
- (9) 1回打てば、プレイヤーが交代します。
- (10) 水や穴（?）に落ちると、1打プラスされます。
- (11) ゲームが終了すると、結果が表示されます。

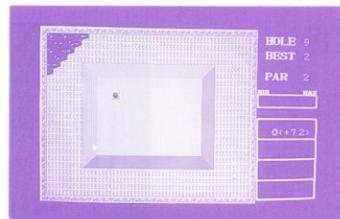
操作方法

< キーボードの場合 >

- ・カーソルキー（またはテンキーの2、4、6、8）
…選択に使います
- ・スペースキー（またはリターンキー）
…決定に使います
- ・ESCキー……1つ前に戻ります。タイトルで押せばDS98のメニューに戻ります
- ・Gキー……ギブアップするときに使います
- ・シフトキー……押しながらカーソルキーを押せば、方向の微調整ができます

< マウスの場合 >

- ・マウス………選択に使います
- ・左ボタン………決定に使います
- ・右ボタン………1つ前に戻ります



起動方法

- (1) ディスク3をドライブ1に入れて起動します。
- (2) タイトル画面が表示されたら、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー（またはマウス）でマウスカーソルを『ユーザーいんたびゅう』まで移動し、スペースキー（または左クリック）を押します。

ユーザーいんたびゅう

操作方法

登場するユーザーが表示されます。
カーソルを見たい人の名前のところに持っていき、左クリックかリターンキーを押すとインタビューが始まります。
左クリックかリターンキーで次に進みます。
右クリックかESCキーでメニューに戻ります。



ソフトハウスさんいらっしやい

今回はDS 98でもお世話になっている風雅システムさんです。
聞き手はおなじみの営業のしのびです。

起動方法

- (1) ディスク4をドライブ1に入れて起動します。
- (2) タイトル画面が表示されたら、スペースキー（または左クリック）を押します。
- (3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー（またはマウス）でマウスカーソルを『ソフトハウスさんいらっしやい』まで移動し、スペースキー（または左クリック）を押します。

操作方法

左クリックかリターンキーを押すとインタビューが始まります。
左クリックかリターンキーで次に進みます。
右クリックかESCキーでメニューに戻ります。



起動方法

- (1) ディスク4をドライブ1に入れて起動します。
- (2) タイトル画面が表示されたら、スペースキー(または左クリック)を押します。
- (3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー(またはマウス)でマウスカーソルを『98 ゲーム情報・はや耳じごく耳』まで移動し、スペースキー(または左クリック)を押します。

操作方法

起動後、タイトル画面が表示されます。リターンキーかマウスを左クリックすると、メインウィンドウが開きます。

マウスかカーソルキーでカーソルを動かし、ウィンドウ上のアイコンにカーソルを合わせ、左クリックかリターンキーで操作を決定します。アイコンの種類と動作は右記のとおりです。



5月	5月の新作情報から表示します。
6月	6月の新作情報から表示します。
7月	7月の新作情報から表示します。
Next	次のページを表示します。
Back	前のページを表示します。
Close	ウィンドウを閉じて起動直後の状態になります。
Exit	新作情報を終わってメニューに戻ります。

水色で表示してある作品にはメーカーからのコメントがあります。カーソルを見たい作品のところに持っていき、左クリックかリターンキーを押すとサブウィンドウが開きます。右クリックか、リターンキー、ESCキーでサブウィンドウは閉じます。

アートギャラリー98

みなさんから送られてきた作品を紹介するこのコーナー、今回が第2回目です。

このコーナーでは、常時みなさんの作品を募集しておりますので、腕に自信のある方はどんどん応募してください。

詳しい募集要項は、マニュアルの26、27ページを御覧ください。

起動方法

- (1) ディスク3をドライブ1に入れて起動します。
- (2) タイトル画面が表示されたら、スペースキー(または左クリック)を押します。
- (3) メニュー画面が表示されたら、カーソルキー(またはマウス)でマウスカーソルを『アートギャラリー98』まで移動し、スペースキー(または左クリック)を押します。

操作方法

① 通常モード

カーソルキー	カーソルの移動
テンキー	
シフトキー	カーソルの移動が早くなります。
スペースキー	色を置きます。
Zキー	パターンの記憶
Xキー	Zキーで覚えたパターンの出力
CTRLキー	カラーモードになります。
テンキーの0	

② カラーモード

0~9,	色指定
A~Fキー	
テンキー	R・G・Bのパレット
	バーのup, down
up	↑ 7 8 9
down	↓ 1 2 3
	R G B

CTRLキー
テンキーの0 通常モードに戻ります。

③ その他

ESCキー	拡張メニュー
7	ディスクに保存
4	ディスクから読み込み
8	一時保存
5	アンドウ
3	画面の初期化
Q	エディットの終了
ESC	拡張メニューを抜ける
HELPキー	勇者を呼びます。
	確認のメッセージが出ているとき
YES	Y, リターンキー, スペースキー
NO	N, ESCキー, BSキー, テンキーの〔〕

圧縮ツール・コンテスト

【圧縮対象、および動作条件】

- ・圧縮対象は、コードまたはグラフィック。
- ・PC-9801用のMS-DOS ver3. xx以上、またはOS/2 ver1. xx以上で動作すること。
- ・入出力はファイルで行うこと。

【採点基準】

圧縮効率と速度で採点します。

【 締切 】

応募者数が少ないので、締切を延長します。
偶数月ごとに締切をもち、各締切ごとに、優勝・準優勝(部門別に1名ずつ)と特別賞(数名)を決定します。最終締切後には、全体での上位3位(部門別)と特別賞(数名)を決定します。

【応募方法】

本体のソース(専用ライブラリが必要なならライブラリのファイルも)と、実行形式のファイル、動作環境、使用言語、作者のコメントなどを書いたドキュメントが入ったディスクを「DS98圧縮ツール・コンテスト」係まで送ってください。

【注意事項】

- ・未発表のものであること。
- ・メディアは3.5"、または5.25"の2HDか2DDであり、MS-DOSで読み取り可能なこと。
- ・圧縮対象(グラフィック、またはコード)、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いた紙を同封し、ディスクにもテキストファイルの形式で住所などをセーブすること。
- ・ディスクに住所、氏名、内容を明記したシールを貼ること。

【 賞金 】

★第3回目の賞金

- ・1位.....5万円(各部門1名)
- ・2位.....3万円(各部門1名)
- ・特別賞.....粗品(数名)

★全体の賞金

- ・1位.....30万円(各部門1名)
- ・2位.....20万円(各部門1名)
- ・3位.....10万円(各部門1名)
- ・特別賞.....1万円(数名)

【 発表 】

発表は、DS98上で随時おこないます。

テキスト&グラフィックの投稿募集のお知らせ

DS98では、ディスクに掲載するテキストやグラフィックを募集しています。みなさんの情報・主張・体験談、あるいはDS98の感想・要望・提案などでも構いません。注意事項などをよく読んでから、「DS98テキスト・グラフィック」係まで送ってください。掲載された方には粗品をプレゼントします。なお、掲載の都合から、部分的に削除、表現の変更などをする場合がありますので、ご了承ください。

【注意事項】

- ・未発表のものであること。
- ・メディアは3.5"、または5.25"の2HDか2DDであり、MS-DOSで読み取り可能なこと。
- ・住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いた紙を同封して、ディスクにもテキストファイルの形式で住所などをセーブしておくこと。
- ・ディスクに住所、氏名、内容を明記したシールを貼ること。

【テキスト・ファイルの注意事項】

MS-DOSのTYPEコマンドで読み取り可能な普通のテキスト・ファイルか、DS98のTEXT形式を使用して、テキスト・ファイルと動作環境、使用ツール名、コメントを同一ディスクに入れておいてください。

【DS98TEXT形式について】

コントロール文字により、各種画面操作ができます。1画面は、半角文字で80×20です。

<色指定>

- @@ : @を表示します
- @Cn : 文字の色を変えます (n=0~7)

<属性指定>

- @R : 文字を反転します
- @B : 文字をブリンクさせます
- @G : 簡易グラフ、またはバーチャルラインをONにします
- @N : 色指定はそのまま、属性を元に戻します
- @F : 文字をフラッシュさせます(ページをまたぐような指定はしないでください)
- @|n : @Gをnで指定されるモードにします(1画面すべてのモードが変わります)

n=0 バーチャルライン
n=1 簡易グラフ

- @VL : バーチャルラインを文字につけます。
- @UL : アンダーラインを文字につけます。

<特殊指定>

- @Xnn : nnで表現される16進2桁のキャラクタをTVRAMに転送します
- @Wnnn: nnnで表現される10進3桁の単位時間ウエイトを入れます(単位時間は1/60秒です)

<その他>

- @ * : * でくられるまでの文字列を、メモ行とします(表示しません)
- @H : :そこまでページを区切ります
- @<nn : nn (10進2桁)の文字数分だけ戻ります
- @BSnn: nn (10進2桁)の文字数分だけスペースを打ちながら戻ります
- @* : 画面をクリアします
- @PALpnn : pで指定されたパレット(ユーザーは0のみ)をnnで指定される色に変更します
nnn=B、R、Gの順で、それぞれ16進1桁で表します

色指定 属性指定は、一度指定すると次の指定まで有効なので、指定が終わった時には必ず元に戻しておいてください。属性指定はOR動作なので、重ねての指定が可能です。コントロール指定直後のリターンコードは無効となるので、行の最後にコントロール指定をする場合などは注意してください。詳しくは、DS98の編集後記をご覧ください。

【グラフィック・ファイルの注意事項】

グラフィック・ファイルと一緒に、使用した環境(本体機種名、ディスプレイ、マウス、スキャナ、プリンタ、その他ボード類)・ツール名・コメントなどを書いた紙を同封して(テキスト・ファイルなら同一ディスクに入れて)ください。

扱えるデータ・フォーマットは、次の通りです。▶

(1)R、G、B、E分離のベタファイル+パレットファイル

R、G、B、Eの各ファイルには、分かりやすい仮張子をつけてください(R、Bなど)。R、G、B、Eのデータ形式は、バイナリのG-RAMベタとします。パレットは、テキストで読めるもの、またはバイナリ形式とします。テキストの場合は、パレット番号と、それに対応するR、G、Bの情報を記入してください。バイナリの場合は、パレット0から順に1/パレット3/バイトでB、R、Gの順にデータをセーブしてください。

(2)市販されているツールの固有形式

扱うことのできるツールは、以下の通りです。

- ・Z's STAFF Kid98 (ツァイト)
- ・artV (システムソフト)
- ・ESQUISSE (ウェアブレイク JICC)

★君もデザイナーの気分を味わってみたい？

というわけで、色制限をしたグラフィックも募集します。16色を使わずに、8色、4色、2色でグラフィックを書いてください。データ形式は上記と同じ。ディスク本体と紙に、色制限してあることを明記しておいてください。

ハガキ・イラストも募集中!

「俺は画面上で描くよりも、紙に描いた方がいいんだ!」という方も多いはず。そこで、DS98では、みなさんからの“かっこいい”イラストや、泣かせるハガキも募集します。すばらしい作品は、マニュアルやディスクに掲載させていただきます。

採用された方には、もちろん、掲載された号のDS98を他人に見せて、自慢できるという名誉を差し上げます(笑)。

〒732 広島市南区大須賀町 17-5 シャンポール広交 210
株式会社コンパイル それぞれの係まで

プレゼントのお知らせ

ディスクステーション98のアンケートはがきを送っていただいた方の中から抽選で、各社より提供していただいた下記の賞品をプレゼントいたします。ふるってご応募ください。

①プロダクターズジャパンより

特製マウスパッド 5名

②アリスソフトより

特製テレフォンカード 3名

③コンパイルより

「DS98」特製テレフォンカード 10名

コンパイル マル秘セット 10名

締切は8月21日(当日消印有効)です。なお、発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。



参入メーカー

アリスソフト
プロダクターズ・ジャパン
(五十音順)

コンパイル

発行人 仁井谷 正充
編集人 北野 不凡

秋山 氏
あるてみず
寺

Wizard

A・長尾

大矢 知恵

北野たけし

キドびゅー★

久保田

市俄古

しのびー

村長さわ

竹内

原田

文規 るさ

まいけお

MATS

水田 浩司

山下 巧

横尾 猿人

(五十音順)

刺激性電脳遊戯

このあいだ何かの雑誌で読んでてコンピューターゲームが心臓に悪い影響を与えるって話が出てた。たしかにコンパイルのシューティング達のプレイは横で見ていると胸がドキドキするのでやってる方はきっとすごいんだろう(不凡は最近のシューティングは画面に何が起こっているのか把握できないので、全然できません)。

ゲーム中に心臓発作なんかでコントローラーを握ったまま死んだりしたら、こりゃちょっと情けないな。

でも最近はやングはおろか子供まで成人病のリストアップ持ちちゃってるんで、ありそうな話ではあるよね。

むかし、アタリかなんかで「リラックス」ってソフトがあってね、頭にバンド巻いて、テレビ画面にリラックス度が出たりするへんなシロモノだった。

不凡もやってみたことあるけど、よくわからない。アメリカ人って大変なんだなってことだけわかったよ。

で、DS98のBGVやプチゲームはどうか。やっぱり刺激性電脳遊戯のひとつなのかな。「森の時計」みてて鐘が鳴ったとたん、心臓発作で倒れたよ、とか、「おやじたたきゲーム」の途中で脳溢血で昇天、なんてニュースはいやだよ、あだじゃ。

DS98は「心臓刺激ビリビリ」じゃなくてやっぱり、「のーみそコネコネ」でいきたいな。

では、皆さん！ みんなでえ コネコネコネコネコネコネコネ……

不凡

通信販売のお知らせ

現在、下記の商品を通信販売しています。

ディスクステーション 98

創刊準備号	2 9 0 0 円 (税別)
#1~#3	3 9 8 0 円 (税別)
EX#1~2	3 9 8 0 円 (税別)

MSX2・MSX2+・MSXturbo R用

ディスクステーション

4号	1 9 8 0 円 (税別)
5号~7号	1 9 4 0 円 (税別)
1月号 (CDつき)	2 9 0 0 円 (税別)
2・4月号~ 12月号	1 9 4 0 円 (税別)
#20	2 9 8 0 円 (税別)
#21	1 9 4 0 円 (税別)
#22 (CDつき)	2 9 8 0 円 (税別)
#23~#26	1 9 4 0 円 (税別)

創刊号~3号、3月号は完売いたしました。
4号~7号、1・2月号は残部僅少です。

ディスクステーション・スペシャル

春号	3 9 8 0 円 (税別)
初夏号	4 8 0 0 円 (税別)

購入希望商品の総額に消費税の3%をプラスした金額に送料210円を加えて、現金書留か郵便小為替で、購入希望商品名と自分の住所、名前、電話番号をわかりやすい文字で記入して、「大通販」係まで送って下さい。到着後、一週間程度でお届けいたします。

夏休み号	3 8 8 0 円 (税別)
秋号	3 8 8 0 円 (税別)
クリスマス号	3 8 8 0 円 (税別)

ディスクステーション・テラックス

ルーンマスターII	3 8 8 0 円 (税別)
魔導師ラルバ総集編	3 8 8 0 円 (税別)
にゃんぴ	3 8 8 0 円 (税別)

オリジナルゲーム

真・魔王ゴルベリアス	7 8 0 0 円 (税別)
アレスタII	6 8 0 0 円 (税別)
ランダーの冒険III	7 8 0 0 円 (税別)
ルーンマスター三国英傑伝	6 8 0 0 円 (税別)

・魔導物語1-2-3は完売いたしました。

魔導物語・音楽館

カセットテープ	2 0 0 0 円
DAT (ニューバージョン (2.0))	2 5 0 0 円

(デジタル・オーディオテープ/1曲おまけつき)

注意：これは、「魔導物語」のアレンジサウンドが入っているテープです。ゲームではありませんのでご注意ください。なお、この商品のみ税込みの値段ですので、お間違えのないよう、お願いいたします。

コンパイルクラブ入会案内

コンパイルとユーザーのみなさんとのコミュニケーションをはかるためのサークル『コンパイルクラブ』では、ただいま会員を募集しています。

コンパイルに少しでも興味を持たれた方、また、コンパイルの真の姿を知りたい方(笑)は、今すぐにも会員になりましょう。会誌の内容のそーぜつさ(ひらがなで書いてあるところがポイント)は、ゲーム業界でも1、2を争うほどですよ。

コンパイルクラブに入会すると、以下のグレートな豪華特典があります。

- ①会員証
- ②雑誌「コンパイルクラブ」
- ③コンクラ地下版
- ④豪華プレゼント(？)
- ⑤その他いろいろ
- ⑥おわり

入会方法

入会希望者は、定額小為替か100円以下の切手で、入金0円・年会費1,000円を、「大入会」係までお送り下さい。到着後、折り返し会員証をお送りします。

コンクラ用原稿大募集

コンパイルクラブでは、会員・非会員を問わず、読者の原稿を常時募集しています。内容はどんなものでもOK。掲載されると内容に応じて原稿料が支払われます。

すべての宛て先は

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210
株式会社コンパイル 『〇〇〇〇〇』係まで

原稿の裏に、住所・氏名(ふりがなも忘れずに)・電話番号を記入して、「大原稿」係まで、送って下さい。

投稿の宛

- ①漫画原稿の場合
タテ×ヨコが210×151もしくは300×210(単位：ミリメートル)に収まるように描くこと。
- ②カット・イラストの場合
官製はがきと同じか上記の漫画原稿と同じ大きさでお願いします。
サイズの違う原稿は、整理の都合上、こちらでも困りますので、規定を守ってください。

郵便はがき

大変恐縮で
すが41円
切手をお貼
りください

7 3 2 - □ □

広島市南区大須賀町17-5

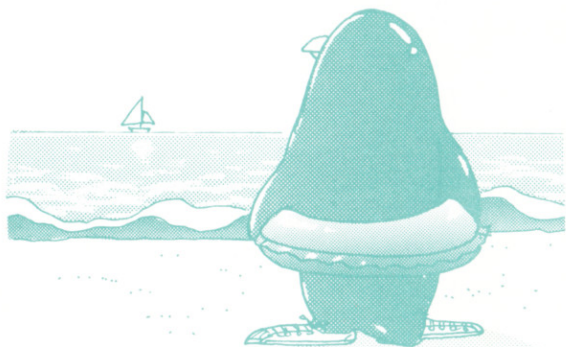
シャンボール広交210号

株式会社 **コンパイル** DS98 # 4

ユーザー登録カード

フリガナ		
御氏名		年齢
フリガナ		
住所	〒 () -	
御職業名		性別 男・女
御学校名		
使用機種名		

※破紙より切り取って、11円切手を所定の位置にお貼りの上、郵便ポストにご投入下さい。



※お手数ですが下のアンケートについてのお答えを右の記入欄にご記入の上当社までご送付下さい。抽選で素敵なプレゼントをお送りいたします。

A▶各項目について、ご評価をお願いします。

B▶今号の内容について、ご評価をお願いします。

1. タイトル・メニュー 2. ループス 3. DPS・SGセット 2
4. 笑っせえるすまん 5. 雨 6. マーベルバットゴルフ
7. ユーザー投稿グラフィック 8. あーとぎゃらりー98 9. ユーザーいんたびゅう
10. フリーウェア宝島 11. コンパイルコーナー 12. 98ゲーム情報 13. ソフトハウスさんいらっしゃい

C▶よく読んでいるパソコン雑誌のナンバーをご記入下さい。(複数可)

1. ASCII 2. マイコンBASICマガジン 3. LOGiN
4. I/O 5. ポブコム 6. 日経パソコン 7. EYE-COM
8. Oh!PC 9. 日経バイト 10. 朝日パソコン 11. マイコン
12. TheBASIC 13. コンプティーク 14. PC+ONE
15. テクノポリス 16. その他

D▶パソコンをどんな事に使用していますか？(複数可)

1. ゲーム 2. ワープロ 3. パソコン通信 4. 音楽演奏/作曲
5. グラフィック 6. 趣味のデータ整理 7. 仕事のデータ整理
8. 家計簿 9. コレクションの管理 10. プログラミング 11. その他

E▶お持ちの周辺機器のナンバーを記入して下さい。(複数可)

1. マウス 2. プリンター 3. モデム 4. ハードディスク
5. イメージスキャナ 6. CD-ROM 7. FM音源ボード
8. 外付FDD 9. その他

F▶取扱説明書(P28)のプレゼントから、ご希望のナンバーを書いて下さい。

G▶パソコン通信をしていますか。該当するものに○をつけて下さい。

H▶今、一番話してみたい相手は(人、獣、物などなんでも可)

I▶DS98についてご意見ご希望をお願い致します。

A▶	優	良	可	嫌	悪
パッケージ	・	・	・	・	・
価格	・	・	・	・	・
取扱説明書	・	・	・	・	・

B▶	優	良	可	嫌	悪
1	・	・	・	・	・
2	・	・	・	・	・
3	・	・	・	・	・
4	・	・	・	・	・
5	・	・	・	・	・
6	・	・	・	・	・
7	・	・	・	・	・
8	・	・	・	・	・
9	・	・	・	・	・
10	・	・	・	・	・
11	・	・	・	・	・
12	・	・	・	・	・
13	・	・	・	・	・

G▶ はい 将来したい 興味は有る 興味なし 分からない

H▶

I▶

C▶

D▶

E▶

F▶

Disc station 98 #4 //

DS98 #4 ©1991 COMPILE

Disc 1

●ループス

アクションパズルゲーム(Play) プロダクションバンダイ
©1991 プロダクションバンダイ

のーみきこねこね
COMPILE

Disc station 98 #4 //

DS98 #4 ©1991 COMPILE

Disc 2

●DPS・SGセット2 ADV(Play) アリスソフト ©1991 アリスソフト
●ユーザー投稿グラフィック

のーみきこねこね
COMPILE

DISC STATION 98

DISC STATION 98

Disc station 98 #4 //

DS98 #4 ©1991 COMPILE

Disc 3

- メニュー
- 笑わせるすまん ADV(Play) コンパイル ©藤子A・シンエイ 中央公論社・TBS ©1991 COMPILE・TOHO・SHOGAKUKAN PRODUCTION
- アートギャラリー98 ●ユーザーいんたびゅう
- フリーウェア宝島 ●コンパイルコーナー

のーみきこねこね
COMPILE

DISC STATION 98

Disc station 98 #4 //

DS98 #4 ©1991 COMPILE

Disc 4

- タイトル・メニュー ●雨BGV(観賞用プログラム) ©1991 COMPILE
- マーベルバットゴルフバットゴルフSLG(Play) ©1991 COMPILE
- 98ゲーム情報 ●ソフトハウスさん いらっしゃい

のーみきこねこね
COMPILE

DISC STATION 98