

GameStar-Wertung: Sehr gut
Genre: Strategiespiel
Hersteller: Anarchy Enterprises, www.ageofcastles.com
Sprache: Englisch
Typ: Shareware
Spielbar: 60 Minuten
Größe: 9 MByte

Age of Castles ist die Fantasy-Variante des witzigen Strategiespiels Ant War (auch auf CD). Das einst prunkvolle Königreich verfällt immer mehr, deshalb muss jetzt endlich ein König her, der das Land aus der Krise holt. Da Sie gerade nichts Besseres zu tun hatten, haben Sie den Job angenommen. Nun versuchen Sie, ein neues Reich aufzubauen.

Vor Beginn wählen Sie eine von fünf Königsklassen, die alle verschiedene Eigenschaften besitzen. Das Spiel läuft rundenweise ab, jede Runde ist ein Tag. Vor jedem Zug legen Sie fest, in welchen Bereichen Ihre Einwohner arbeiten sollen. Vier gibt es: Händler bringen mehr Gold, Kleriker vermehren die Einwohnerzahl, Bauarbeiter erweitern die Burg und Soldaten dienen der Verteidigung. Nachdem Sie auch noch den Magieshop nach nützlichen Gegenständen durchforstet haben, starten Sie den Tag.

Die Ereignisse des Tages werden angezeigt, auf die Sie nun meist keinen Einfluss mehr haben; nur bei Angriffen können Sie selbst entscheiden, ob Sie den Angriff erwidern oder sich lieber zurückziehen. Ziel des Spiels ist es, eine Bevölkerungszahl von einer Million zu erreichen. Mit jedem Levelaufstieg können Sie Ihre Burg in neue Gebiete verlegen und so dem Ziel etwas näher kommen und neue Herausforderungen bestehen. In der Shareware-Version dürfen Sie das 60 Minuten lang versuchen.

Klicken Sie auf den Button "Installation" im CD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.