

GameStar-Wertung: Sehr gut

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Jonnathan Smadello / Acoders, www.acsv.net
Sprache: Englisch
Typ: Freeware
Spielbar: ohne Einschränkung
Größe: 4 MByte

Crystal ist ein sympathisches Jump-and-Run der ganz alten Schule: süß, schnell und spaßig. In jedem der bildschirmgroßen Levels räumen Sie alle Edelsteine ab. Feste Bahnen ziehende Gegner und Minen wollen übersprungen, Lifte und Fließbänder geschickt ausgenutzt werden. Ein Kristall blinkt immer regenbogenfarben; wenn Sie den Glitzerstein einsammeln, wird ein zufälliger neuer Klunker hervorgehoben. So lohnt es sich, die bunten Brocken gezielt abzuräumen, denn bei 50 Stück winkt ein Extraleben.

Nach jeweils fünf Levels steht eine Finalebene an, in der nur noch ein besonders dicker Kristall einzusammeln ist. Der liegt am Ende eines scrollenden Riesenlevels, vollgestopft mit Schikanen. Zum Glück gibt's unterwegs Speicherpunkte. Bevor Sie sich auf diese Weise durch die sechs Welten von Crystal gekämpft haben, wird einige Zeit vergehen – und nicht nur Nostalgiker fühlen sich dabei blendend unterhalten.

Klicken Sie auf den Button "Installation" im CD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.