

**GameStar-Wertung: Sehr gut**  
Genre: Geschicklichkeit  
Hersteller: Arcade Lab, [www.arcadelab.com](http://www.arcadelab.com)  
Sprache: Englisch  
Typ: Shareware  
Spielbar: 32 Levels (von 96), 30 Minuten  
Größe: 5 MByte

Internationale Archäologen bauen ägyptische Tempel mühsam wieder auf -- Sie reißen die antike Bausubstanz ohne zu Fackeln ab. Okay, das Breakout-Prinzip (Paddel, Ball, ziemlich viele Steinchen) ist mindestens so alt wie die Pyramiden, aber Bricks of Egypt gehört zu den ansehnlichsten Widergängern des Klassikers. Schmucke Fliesen und Fresken sorgen für stimmiges Ambiente, die butterweich laufende Kugel lässt sich punktgenau in jeden Winkel des Spielfelds schlenzen. Aus zerbröselnden Blöcken fallen Standard-Extras vom Multiball (gut) bis zum Totenkopf (schlecht) -- Genre-Veteranen ringt das nur ein Gähnen ab. Mehr Abwechslung gibt's bei den Bausteinen: Bomben und Kometenregen reißen Löcher ins Material, Feuerherde wachsen langsam über den Bildschirm (und lassen sich mit Wasserextras löschen), Schalter knipsen Wände an und aus. In der Shareware-Version haben Sie 30 Minuten Zeit, um satte 32 Levels zu spielen; die Vollversion eliminiert das Zeitlimit und verdreifacht die Kartenzahl.

Klicken Sie auf den Button "Installation" im CD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.