

GameStar-Wertung: Ausgezeichnet
Genre: Denkspiel
Hersteller: Pop Cap Games, www.popcap.com
Sprache: Englisch
Typ: Shareware
Spielbar: 60 Minuten
Größe: 57 MByte

Claudius, ein leichtgläubiger Seefahrer, hat sich mal wieder einen billigen Seelenverkäufer andrehen lassen und erleidet damit Schiffbruch. Er kann sich gerade noch auf die mystische Insel Pixelus retten, die von Göttern und Sagenwesen bewohnt wird. Mit den Göttern lässt sich allerdings nicht so leicht verhandeln wie mit Hafendarbeitern – ohne Gegenleistung kommt er wohl nicht so schnell von der Insel weg. Die Götter haben sich aber schon was einfallen lassen. Bei einem Erdbeben wurden sämtliche Mosaiksteine auf der Insel zerstört. Wenn Claudius es schafft, sie wieder zusammenzusetzen, wird ihm die Heimfahrt ermöglicht. Hier kommen Sie ins Spiel und müssen dem armen Claudius helfen, die Steinbilder wieder zusammenzusetzen.

Als erstes werden Sie von einem Zyklopen begrüßt, der Sie in einem umfangreichen Tutorial in das Spiel einweist. Gesteuert wird mit der Maus. Sie können immer nur einen Stein gleichzeitig setzen oder wegnehmen. Um einen Stein zu setzen, muss immer ein anderer Stein vorhanden sein, an den Sie anbauen können. Gehen Sie dabei taktisch vor, und verwenden Sie Steine als Blocker, die Sie danach wieder wegnehmen. Dabei ist wichtig, dass der Rückweg nicht verbaut wird. Das Spielziel besteht darin, alle weißen Felder zu füllen, um das Mosaik zu vervollständigen. Haben Sie mal einen Fehler gemacht, wird das aktuelle Bild mit dem Button "Reset" in die Ausgangslage zurückversetzt. Ein Klick auf "Hint" gibt Tipps zum Lösungsweg.

Sind alle Mosaiksteine fertig, wird der nächste Tempel freigeschaltet, in dem noch kniffligere Aufgaben warten, bis Sie schließlich den Tempel von Jupiter erreichen. Die Sharewareversion kann 60 Minuten lang unbegrenzt gespielt werden, danach ist ein kostenpflichtiges Update für das Weiterspielen notwendig.

Klicken Sie auf den Button "Installation" im CD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.