

**GameStar-Wertung: Ausgezeichnet**  
Genre: Denkspiel  
Hersteller: Arcade Lab, [www.arcadelab.com](http://www.arcadelab.com)  
Sprache: Englisch  
Typ: Shareware  
Spielbar: 60 Minuten, 9 Abenteuer (von 20)  
Größe: 10 MByte

Gäbe es einen Preis für die originellste Verpackung eines grundsimplen Spielprinzips, Pirates of Treasure Island stünde ganz oben auf dem Treppchen. Hinter dem abenteuerlichen Namen verbirgt sich ein einfaches Puzzle: Im Spielfeld stapeln sich Münzen in vier verschiedenen Farben; liegen mindestens drei gleiche Metallscheiben aneinander, lösen Sie die Gruppe mit einem Mausklick auf. Dann fallen gleich viele neue Münzen vom Himmel. Zudem gibt's einige Extras wie Bomben, die vertrackte Konstellationen einfach wegsprengen. Wenn gar nichts mehr geht, opfern Sie 10.000 Goldstücke aus Ihrem Schatz, um ein frisches Spielfeld zu bekommen.

So weit, so bieder – doch Pirates of Treasure Island peppt die Münzklickerei durch coole Piratenabenteuer auf. Jede aufgelöste Scheibengruppe bewegt ein kleines Kaperschiff auf der Karibikkarte am rechten Bildrand ein Stückchen weiter. Nach einigen Zügen erreicht die Fregatte einen Aktionspunkt – ein Gegnerschiff oder eine Insel. Dann steht ein Einsatz an, in dem zielgenaues Knobeln angesagt ist. So soll Ihr Kapitän aus einem Dschungellabyrinth entkommen; die vier Münzfarben stehen nun für die Himmelsrichtungen. Lösen Sie zum Beispiel grüne Scheibchen auf, läuft die Spielfigur nach rechts. Ist rechter Hand eine Wand, bringen grüne Kombos dagegen herzlich wenig. So wird aus dem unbeschwerten Klicken eine Knobel-Herausforderung, die vorausschauendes Denken belohnt. Unterwegs sammeln Sie Gegenstände ein: Schatzkisten werden unter das Spielfeld gestellt, Schlüssel fallen von oben auf die Münzstapel. Wenn es Ihnen gelingt, einen Schlüssel ganz nach unten zu einer Schatzkiste zu lotsen, hagelt's Goldstücke.

In anderen Episoden schießen Sie mit Kanonen auf Piratenschiffe und fechten anschließend auf Deck gegen die Besatzung; die Münzfarben stehen dabei für die Angriffsarten. Weil die Gegner frech zurückschießen, büßen Sie Teile Ihrer Mannschaft ein, die Sie auf Pirateninseln neu rekrutieren können. Gehen im Gefecht alle Mann über Bord, ist das Spiel zu Ende.

In der Shareware-Version dürfen Sie großzügige 60 Minuten lang in See stechen, außerdem ist nach dem neunten Abenteuer vorzeitig Schluss.

Klicken Sie auf den Button "Installation" im CD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.