

Sprache: Englisch
Verzeichnis \Patches\BFVietnam

Hauptkritikpunkt an Battlefield Vietnam war bisher die Balance zwischen den beiden gegnerischen Kriegsparteien USA und Nord-Vietnam. Entwickler Digital Illusions (Dice) hat den Ruf der Community gehört und bessert mit dem neuen Patch v1.1 nochmals nach. Nachdem der schwere US-Soldat bereits in einem früheren Update geschwächt wurde, sind nun Fahrzeuge und Hubschrauber an der Reihe. Beispielsweise verursachen die M60 und die Raketenwerfer (LAW/RPG) jetzt deutlich mehr Schaden bei Hubschraubern. Auch im Angriff wurden die Helis geschwächt: Die Maschinengewehre richten bei leichten Fahrzeugen und Flugzeugen weniger Schaden an.

An den Menü-Optionen und Game-Features schraub der Patch ebenfalls. Das bereits aus Battlefield 1942 v1.6 bekannte Abstimmungssystem für Karten und Spieler-Kicks ist nun auch in Battlefield Vietnam verfügbar. Die Punktetabelle (Scoreboard) zeigt jetzt Infos zum Ticketstatus der beiden Teams, Server-IP und -Name sowie die aktuelle Karte. Zur besseren Orientierung werden auf der 3D-Map eigene Minen, Fallen, Sprengladungen, Munitions- und Erste-Hilfe-Kästen dargestellt. Um den Wiederspielwert noch zu erhöhen, liefern die Entwickler für die neue Map 'Defense of Con Thien' zwei Angriffshubschrauber (OH-6 und KA-25) sowie stationäre M60-Stellungen mit.