

**Typ:** Map für Battlefield 1942  
**Autor:** Jim Matheson aka Neutron7  
**Größe:** 27 MByte  
**Verzeichnis:** \Battlefield1942\_maps\XHaosLake

Auf dieser Karte versuchen Sie, in einer ausgedehnten Seenlandschaft die Kontrolle über drei Flaggenpunkte zu erlangen, um den Ticketverlust beim Gegner zu starten. Dabei ist hier von entscheidender Bedeutung, in welcher Reihenfolge die Punkte eingenommen werden, wenn Sie schneller als der Gegner sein möchten. Auf alliierter Seite bietet es sich an, zuerst den östlichen Punkt anzusteuern, da mit der Einnahme dieses Punktes ein Spawnpunkt für Fallschirmspringer erscheint, der über der mittleren Flagge kreist und die Einnahme dieses Punktes sehr beschleunigt. Die Deutschen wiederum sollten zuerst den westlichen Punkt angehen, da sie diesen schneller als die Alliierten erreichen können, und abgesehen von den dort spawnenden Flugzeugen die Möglichkeit besteht, von den zwei Gebäuden mit Radarschüsseln auf dem Dach V1 Raketen fernzusteuern, mit denen Angriffe auf die verbleibenden Punkte unterstützt werden können. Aber Vorsicht vor den Flaks und MGs der vielen Amphibienautos und Boote!

Für die Installation klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem DVD-Menü und folgen den Anweisungen.