

Verzeichnis \Battlefield1942\Tutorial\Spielstaende

Die passenden Speicherstände zum Karten-Tutorial aus dem Heft, in verschiedenen Entwicklungsstufen.

Damit der BattleCraft-Editor die Karten findet, müssen Sie die Spielstände in den Ordner "\MODS\BF1942\ARCHIVES\BF1942\LEVELS" kopieren (Standard: "C:\Programme\EA GAMES\BATTLEFIELD 1942\MODS\BF1942\ARCHIVES\BF1942\LEVELS").