

-----  
Diese Version des SAVEGAME EDITOR CONSTRUCTION KIT (SECK) V 4.00  
ist Shareware. Sie darf beliebig oft weitergegeben und kopiert werden, sofern die  
folgenden Bedingungen eingehalten werden :  
-----

(1) ALLGEMEINES

=====

- 1.1 Sämtliche Dateien von SECK müssen VOLLSTÄNDIG und UNVERÄNDERT vorhanden  
sein. Keine Programme oder andere Dateien auf der Diskette dürfen  
gelöscht oder verändert werden.
- 1.2 Keine Dateien dürfen ohne Einwilligung hinzugefügt werden, ausgenommen  
z.B. eine kleine ASCII - Datei mit Werbetexten o.ä.  
Für die Weitergabe dürfen die Dateien komprimiert werden.  
Der Name der komprimierten Datei sollte dann jedoch SECKV400.[ERW]  
oder SECK4WIN.[ERW] heißen.
- 1.3 Wird SECK zusammen mit anderen Programmen auf einer Diskette vertrieben,  
so muß sich SECK in einem Verzeichnis befinden, das den Namen SECK hat.
- 1.4 Für die Weitergabe/das Kopieren der Shareware Version von SECK  
darf kein Geld verlangt werden, ausgenommen eine geringe  
Disketten- oder Kopiergebühr (SHAREWARE - VERSÄNDE!)
- 1.5 Soll SECK auf CD-Rom vertrieben werden, bitten wir  
UNBEDINGT um eine schriftliche Benachrichtigung!  
(Und über ein Freixemplar würden wir uns natürlich  
riesig freuen ! ;-)

-----  
(2) FÜR SHAREWARE - HÄNDLER

=====

Sie können die Shareware - Version von SECK auch direkt bei uns  
bestellen. Sie erhalten somit auf jeden Fall die AKTUELLSTE Version.  
Dazu gibt es Info's über weitere Programme, Updates und Veränderungen.  
Legen Sie der schriftlichen Anforderung bitte eine Diskette mit Ihrem  
Katalog (als Händlernachweis) bei.

Um Ihnen die Klassifizierung SECK's zu erleichtern :  
-----

Name	: Savegame Editor Construction Kit,SECK
Sprache	: Deutsch
Version	: 4.00
Erscheinungsdatum	: 12.03.1998
Autoren	: Frank Necas-Nießner & Michael Schwarz
Programmart	: SHAREWARE
Preis	: Standard Version DM 24,95, Profi Version DM 39,95
Rubriken	: Spielehilfe, Cheat, Tips & Tricks, Spiele, Sonstige
System	: WIN 95

(2.2) UNVERBINDLICHER Vorschlag für einen Katalog - Eintrag :

" Programmpaket zur komfortablen Analyse von

Spielständen (Savegames) BELIEBIGER  
Spiele und einfachste Herstellung  
individueller, selbstablaufender (.exe)  
Savegame - Editoren (Trainer) durch den  
Benutzer."

Zusätzlicher unverbindlicher Eintrag für einen erweiterten Katalog-Eintrag :

Features :

- \* gleichzeitige Analyse von 2-5 Savegames
- \* 15 Such-und Analyseverfahren
- \* "Patch" Funktion zum Testen mit UNDO
- \* Werte bis 2.000.000.000 finden und ändern
- \* Hex - Editor / Hex - Dec Umrechner
- \* Savegame - Screen - Editor
- \* Theorie Teil für Einsteiger
- \* Per Knopfdruck selbstablaufende .exe  
Trainer ohne Vorkenntnisse erstellen.
- \* Windows Savegame Editoren (Trainer)