

Typ: Mehrspieler-Modifikation
Hersteller: Sony Pictures
Größe: 68 MByte
Verzeichnis auf CD: \Levels\Underworld

Im Kinostreifen Underworld bekämpfen sich Vampir- und Werwolf-Clans. Dazu passend hat Sony Pictures die Half-Life-Mod "Underworld Bloodline" veröffentlicht. Szenario und Charaktere sind dem Film entliehen. Geboten werden zwei schöne Karten und ein Capture-the-Flag-ähnlicher Spielmodus.

Durch einen Klick auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü startet die vollautomatische Setup-Routine. Geben Sie im folgenden Dialog exakt das Half-Life-/Counterstrike-Verzeichnis auf Ihrer Festplatte an. Nach Abschluss des Kopiervorgangs beenden Sie die Installation über die Schaltfläche "OK". Um das Spiel zu starten, rufen Sie Half-Life/Counterstrike auf und wählen im Menü "Selbst erstelltes Spiel". Markieren Sie in der Liste den Eintrag "Underworld" und klicken dann auf "Aktivieren". Über die Menüpunkte "Multiplayer" und "Internet Spiele" gelangen Sie zur Serverauswahl.

Zu Beginn eines Matches entscheiden Sie sich für das Vampir- oder Werwolf-Team. Ziel ist es, jeweils auf den Maps einen Hybriden ausfindig zu machen und diesen innerhalb der eigenen Basis in eine Zelle zu sperren. Per Druck auf die Taste "E" stoppt oder folgt Ihnen das Wesen. Sobald der Hybride eingesperrt ist, erholt er sich und Sie bekommen einen Zähler auf Ihr Punktekonto gutgeschrieben. Im Kampf ausgeschaltete Feinde schlagen mit zehn Punkten zu Buche. Töten Sie jedoch versehentlich den Hybriden, gibt's fünf Punkte Abzug. Das Team mit den meisten Punkten entscheidet die Runde für sich.