

Список игровых устройств, установленных в системе, и их состояний. Для проверки, настройки или повторной калибровки устройства выделите его в списке и нажмите кнопку **Свойства**.

Добавление нового игрового устройства.

Обновление сведений в списке **Игровые устройства**.

Удаление выбранного игрового устройства.

Проверка, настройка или калибровка данного игрового устройства.

Список идентификаторов, присвоенных каждому установленному игровому устройству. Идентификатор любого устройства можно изменить.

Список игровых устройств, установленных на компьютере.

Список идентификаторов и устройств, сопоставленных с каждым из них.

Изменение игрового устройства, сопоставленного с выбранным идентификатором.

Порт, используемый в качестве порта игрового устройства (если требуется).

Предоставление возможности другим устройствам, таким как модем, прерывать работу игрового устройства. Данный режим может вызвать задержки при использовании игрового устройства.

Снимите этот флажок, если джойстик работает неправильно.

Установите этот флажок, если модем работает неверно при загрузке интерактивных игр, или при обнаружении неполадок с сетью или оборудованием, обусловленных применением игрового устройства.

Список игровых устройств по типам, например штурвал (2-кнопки), и по названиям, например Microsoft SideWinder 3D Pro. Если можно, выберите точное название своего игрового устройства.

Если название или тип игрового устройства отсутствует в списке, нажмите кнопку **Добавить**, чтобы установить его драйверы, или выберите вариант **Особый**, чтобы самостоятельно указать возможности устройства.

Нажмите эту кнопку, если игровое устройство отсутствует в списке, и вы имеете установочный диск. В следующем диалоговом окне нажмите кнопку **Установить с диска** и следуйте экранным инструкциям.

Нажмите эту кнопку, если игровое устройство отсутствует в списке, и у вас нет установочного диска. После этого вы сможете задать характеристики устройства.

Число осей игрового устройства. Хотя бывают исключения, устройства с двумя осями обычно обеспечивают перемещения вверх и вниз, а также со стороны на сторону. Устройства с тремя осями обеспечивают управление газом. Устройства с четырьмя осями обеспечивают управление газом и рулем.

Число кнопок на игровом устройстве.

Тип настраиваемого игрового устройства.

Признак наличия предусмотренного игрового устройства.

Признак наличия сенсорного игрового устройства, обеспечивающего перемещение в восьми направлениях. Данный тип игровых устройств обычно имеет две или четыре кнопки.

Признак наличия в устройстве руля, а также педалей газа и тормоза.

Установка флажка указывает, что игровое устройство имеет переключатель вида. Этот переключатель позволяет указать местоположение или направление, с которого рассматривается объект на экране.

Место ввода имени пользовательского игрового устройства. Это имя будет отображаться в списке устройств, установленных на компьютере.

Признак наличия в устройстве джойстика.

Идентификатор, присвоенный выбранному игровому устройству. Для изменения идентификатора устройства нажимайте кнопки со стрелками.

Некоторым играм требуется, чтобы игровому устройству был назначен идентификатор 1.

Выбранный идентификатор. Чтобы сопоставить игровое устройство с данным идентификатором, щелкните имя устройства в списке **Игровые устройства**.

Перечень доступных игровых устройств.

Диапазон перемещений по осям 1 и 2. Следуйте указаниям в области калибровки, чтобы откалибровать диапазон перемещений своего игрового устройства по осям 1 и 2 (обычно это оси X и Y).

Диапазон перемещений по оси Z. Следуйте указаниям в области калибровки, чтобы откалибровать диапазон перемещений своего игрового устройства по оси Z.

Диапазон перемещений по оси 4. Следуйте указаниям в области калибровки, чтобы откалибровать диапазон перемещений своего игрового устройства по оси 4.

Диапазон перемещений по оси 5. Следуйте указаниям в области калибровки, чтобы откалибровать диапазон перемещений своего игрового устройства по оси 5.

Диапазон перемещений по оси 6. Следуйте указаниям в области калибровки, чтобы откалибровать диапазон перемещений своего игрового устройства по оси 6.

Местоположение переключателя вида при перемещении вверх, влево, вправо и вниз. Следуйте указаниям в области калибровки, чтобы откалибровать переключатель вида своего игрового устройства.

Признак наличия в устройстве встроенного или присоединенного руля или педалей. Этот параметр позволяет задействовать их в играх.

Калибровка игрового устройства. Калибровка задает диапазон перемещений по осям игрового устройства. Если устройство имеет переключатель вида, его также можно откалибровать.

Диапазон перемещений по осям 1 и 2. Следуйте указаниям в области калибровки, чтобы откалибровать диапазон перемещений своего игрового устройства по осям 1 и 2 (обычно это оси X и Y).

Диапазон перемещений по оси Z. Следуйте указаниям в области калибровки, чтобы откалибровать диапазон перемещений своего игрового устройства по оси Z.

Диапазон перемещений по оси 4. Следуйте указаниям в области калибровки, чтобы откалибровать диапазон перемещений своего игрового устройства по оси 4.

Текст, описывающий каждый этап процесса калибровки.

Проверка диапазона перемещений по осям 1 и 2. Попробуйте достичь всех четырех углов тестового поля. Если оси 1 и 2 откликаются неправильно, попробуйте вновь откалибровать игровое устройство.

Проверка диапазона перемещений по оси Z. Попробуйте достичь верхней и нижней границы тестового поля. Если ось Z откликается неправильно, попробуйте вновь откалибровать игровое устройство.

Проверка диапазона перемещений по оси 4. Попробуйте достичь верхней и нижней границы тестового поля. Если ось 4 откликается неправильно, попробуйте вновь откалибровать игровое устройство.

Проверка диапазона перемещений по оси 5. Попробуйте достичь верхней и нижней границы тестового поля. Если ось 5 откликается неправильно, попробуйте вновь откалибровать игровое устройство.

Проверка диапазона перемещений по оси 6. Попробуйте достичь верхней и нижней границы тестового поля. Если ось 6 откликается неправильно, попробуйте вновь откалибровать игровое устройство.

Проверка имеющегося переключателя вида на игровом устройстве. Для проверки переключателя вида переместите его вверх, влево, вправо и вниз. Если он откликается неправильно, попробуйте вновь откалибровать игровое устройство.

Проверка кнопок игрового устройства. Нажмите по одной каждую кнопку. Назначение кнопок определяется изготовителем игрового устройства.

Нажмите данную кнопку или клавишу ENTER после каждого этапа калибровки переключателя вида.

Возврат к предыдущему этапу калибровки. Текущая ось останется без калибровки или со старым значением калибровки.

Переход к калибровке следующего элемента, пропуская текущий этап калибровки. Текущая ось останется без калибровки или со старым значением калибровки.

Нажмите данную кнопку или клавишу ENTER после каждого этапа калибровки переключателя вида.

Возврат к предыдущему этапу калибровки. Текущая ось останется без калибровки или со старым значением калибровки.

Переход к калибровке следующего элемента, пропуская текущий этап калибровки. Текущая ось останется без калибровки или со старым значением калибровки.

Драйверы, с которыми могут работать новые устанавливаемые игры, и доступное дисковое пространство. Относительная доля пространства, используемая играми, не может изменяться для исключенных дисков.

Восстановление стандартного значения относительной доли пространства, которая может использоваться играми на всех дисках.

Настройка объема дискового пространства, который может использоваться играми.

Дополнительные сведения по включению и использованию разговора.

Перечень игр, в которые можно играть, одновременно разговаривая с друзьями.



Файл не предназначен для просмотра

