

Elenca le periferiche di gioco installate e il loro stato. Se si desidera provare, configurare o ricalibrare una periferica selezionarne il nome nell'elenco, quindi scegliere **Proprietà**.

Fare clic qui per aggiungere una nuova periferica di gioco.

Aggiorna le informazioni visualizzate nell'elenco **Periferiche di gioco**.

Elimina la periferica di gioco selezionata.

Fare clic qui per provare, configurare o calibrare la periferica di gioco corrente.

Elenca gli ID delle singole periferiche di gioco installate nel computer. È possibile modificare l'ID assegnato alle singole periferiche di gioco.

Elenca le periferiche di gioco installate nel computer.

Elenca gli ID delle periferiche di gioco e le periferiche assegnate ad ognuno di essi.



Fare clic qui per cambiare la periferica di gioco assegnata all'ID selezionato.

Specifica la porta utilizzata dalla periferica di gioco (se richiesta).

Consente ad altre periferiche, ad esempio il modem, di interrompere il funzionamento della periferica di gioco. Se, tuttavia, si seleziona questa casella di controllo, potrebbe esservi un ritardo nella risposta della periferica di gioco.

Deselezionare questa casella di controllo se il joystick non funziona correttamente con un gioco.

Selezionare questa casella di controllo se il modem non funziona correttamente quando si gioca in linea o se si verificano problemi di rete o altri problemi di tipo hardware quando si utilizza la periferica di gioco.

Elenca le periferiche di gioco per tipo (ad esempio, cloche a due pulsanti) e per prodotto (ad esempio, Microsoft SideWinder 3D Pro). Se possibile scegliere il nome specifico della periferica di gioco in uso.

Se il nome o il tipo della periferica di gioco in uso non figurano nell'elenco scegliere il pulsante **Aggiungi altre** per installare i driver per la periferica oppure scegliere il pulsante **Personalizza** per specificare le caratteristiche della periferica in uso.

Fare clic qui se la periferica di gioco non figura nell'elenco e si possiede il disco d'installazione. Nella finestra di dialogo seguente scegliere il pulsante **Disco driver** e seguire le istruzioni visualizzate.

Fare clic qui se la periferica di gioco non figura nell'elenco e non si possiede il disco d'installazione. È possibile specificare le caratteristiche della periferica.

Specifica il numero di assi della periferica di gioco. Anche se con alcune eccezioni, le periferiche di gioco a due assi consentono in genere movimenti verso l'alto e verso il basso e movimenti laterali, mentre le periferiche a tre assi consentono il controllo dell'accelerazione. Le periferiche a quattro assi, oltre a consentire il controllo dell'accelerazione, hanno anche una funzione di timone.

Specifica il numero di pulsanti della periferica di gioco.



Specifica il tipo di periferica di gioco che si sta installando.

Specifica la presenza di una periferica di gioco designata.

Specifica la presenza di una periferica di gioco con tasti di direzione che consentono movimenti in otto direzioni. Questo tipo di periferiche di gioco ha in genere due, tre o quattro pulsanti.

Specifica che la periferica di gioco dispone di un volante e di pedali dell'acceleratore e del freno.

Specifica che la periferica di gioco dispone di un dispositivo di regolazione del punto di vista (POV). Il punto di vista consente di specificare la posizione o la direzione da cui osservare un oggetto sullo schermo.

Casella in cui digitare il nome della periferica di gioco personalizzata. Tale nome verrà visualizzato nell'elenco delle periferiche di gioco installate nel computer.

Specifica che la periferica di gioco è un joystick.

Visualizza l'ID assegnato alla periferica di gioco selezionata. Per modificare l'ID della periferica di gioco utilizzare le frecce.

Alcuni giochi richiedono che alla periferica di gioco sia assegnato l'ID 1.



Visualizza l'ID della periferica di gioco selezionato. Per assegnare una periferica di gioco a tale ID selezioname il nome nell'elenco **Periferiche di gioco**.

Elenca le periferiche di gioco disponibili.

Visualizza il campo di spostamento per gli assi 1 e 2. Per calibrare il campo di spostamento della periferica di gioco in uso per gli assi 1 e 2 (di solito X e Y), seguire le istruzioni visualizzate nella zona Informazioni sulla taratura.

Visualizza il campo di spostamento per l'asse 3. Per calibrare il campo di spostamento della periferica di gioco in uso per l'asse 3 seguire le istruzioni visualizzate nella zona Informazioni sulla taratura.

Visualizza il campo di spostamento per l'asse 4. Per calibrare il campo di spostamento della periferica di gioco in uso per l'asse 4 seguire le istruzioni visualizzate nella zona Informazioni sulla taratura.

Visualizza il campo di spostamento per l'asse 5. Per calibrare il campo di spostamento della periferica di gioco in uso per l'asse 5 seguire le istruzioni visualizzate nella zona Informazioni sulla taratura.

Visualizza il campo di spostamento per l'asse 6. Per calibrare il campo di spostamento della periferica di gioco in uso per l'asse 6 seguire le istruzioni visualizzate nella zona Informazioni sulla taratura.

Visualizza la posizione del dispositivo di regolazione del punto di vista (POV) quando si effettuano spostamenti verso l'alto, verso sinistra, verso destra e verso il basso. Per calibrare il punto di vista della periferica in uso seguire le istruzioni visualizzate nella zona Informazioni sulla taratura.



Specifica che la periferica di gioco in uso dispone di timone o di pedali, o che sono stati collegati un timone e dei pedali separati. Fare clic qui per verificare che il timone o i pedali possano funzionare con i giochi.

Fare clic qui per calibrare la periferica di gioco in uso. La calibrazione definisce il campo di spostamento per gli assi della periferica di gioco in uso. Se la periferica di gioco in uso dispone di un dispositivo di regolazione del punto di vista (POV) è possibile calibrare anche questa funzione.

Visualizza il campo di spostamento per gli assi 1 e 2. Per calibrare il campo di spostamento della periferica di gioco in uso per gli assi 1 e 2 (di solito X e Y), seguire le istruzioni visualizzate nella zona Informazioni sulla taratura.

Visualizza il campo di spostamento per l'asse 3. Per calibrare il campo di spostamento della periferica di gioco in uso per l'asse 3 seguire le istruzioni visualizzate nella zona Informazioni sulla taratura.

Visualizza il campo di spostamento per l'asse 4. Per calibrare il campo di spostamento della periferica di gioco in uso per l'asse 4 seguire le istruzioni visualizzate nella zona Informazioni sulla taratura.

Descrive le singole fasi della procedura di calibrazione.

Verifica il campo di spostamento per gli assi 1 e 2. Cercare di raggiungere tutti e quattro gli angoli del riquadro di prova. Se gli assi 1 e 2 non rispondono in modo corretto provare a ricalibrare la periferica di gioco.

Verifica il campo di spostamento per l'asse 3. Provare a raggiungere la parte superiore e quella inferiore del riquadro di prova utilizzando il controllo degli assi della periferica di gioco. Se l'asse 3 non risponde in modo corretto provare a ricalibrare la periferica di gioco.



Verifica il campo di spostamento per l'asse 4. Cercare di raggiungere la parte superiore e quella inferiore del riquadro di prova. Se l'asse 4 non risponde in modo corretto provare a ricalibrare la periferica di gioco.

Serve per verificare il campo di spostamento per l'asse 5. Cercare di raggiungere la parte superiore e quella inferiore del riquadro di prova. Se l'asse 5 non risponde in modo corretto provare a ricalibrare la periferica di gioco.

Verifica il campo di spostamento per l'asse 6. Cercare di raggiungere la parte superiore e quella inferiore del riquadro di prova. Se l'asse 6 non risponde in modo corretto provare a ricalibrare la periferica di gioco.

Verifica il dispositivo di regolazione del punto di vista (POV) della periferica di gioco (se presente). Per provare il punto di vista, spostarlo verso l'alto, verso sinistra, verso destra e verso il basso. Se non risponde in modo corretto provare a ricalibrare la periferica di gioco.

Prova i pulsanti della periferica di gioco. Premere i pulsanti della periferica di gioco uno alla volta. L'assegnazione dei numeri ai pulsanti viene decisa dalla casa produttrice della periferica di gioco.

Fare clic qui o premere INVIO al termine delle singole fasi di calibrazione del punto di vista.

Ritorna alla fase precedente del processo di calibrazione. L'asse corrente non viene calibrato o vengono ripristinati i valori di calibrazione precedenti.

Passa al successivo controllo da calibrare, saltando la fase di calibrazione corrente. L'asse corrente non viene calibrato o viene riportato ai valori di calibrazione precedenti.



Fare clic qui o premere INVIO al termine delle singole fasi di calibrazione del punto di vista.

Ritorna alla fase precedente del processo di calibrazione. L'asse corrente non viene calibrato o vengono ripristinati i valori di calibrazione precedenti.

Passa al successivo controllo da calibrare, saltando la fase di calibrazione corrente. L'asse corrente non viene calibrato o vengono ripristinati i valori di calibrazione precedenti.

Visualizza le unità sulle quali è possibile installare nuovi giochi e la quantità di spazio su disco che può essere utilizzata dai giochi. La percentuale di spazio su disco utilizzata dai giochi non può essere modificata sulle unità escluse.

Ripristina le percentuali predefinite di spazio su disco utilizzabile dai giochi in tutte le unità.

Regola la quantità di spazio su disco utilizzabile dai giochi.

Visualizza ulteriori informazioni sulle modalità di attivazione della Chat vocale.

Elenca i giochi durante i quali è possibile dialogare in linea.



**Questo non è un file di normale consultazione**

