

## Administrátor 602WebForum

---

Tato aplikace obsahuje funkce pro administraci diskusního fóra 602WebForum. Jedná se o následující funkce:

[seznam témat ve fóru](#)

[seznam všech zpráv ve fóru](#)

[zprávy vytvořené za posledních 24 hodin](#) (přírůstky za posledních 24 hodin)

[zprávy vytvořené za poslední týden](#) (přírůstky za poslední týden)

[nastavování parametrů provozu na Internetu](#)

Funkce jsou volány příkazem z [uživatelského menu](#).

## Co je...

### ...téma?

Téma se skládá z jedné hlavní zprávy v tématu, libovolného množství příspěvků a libovolného množství reakcí. Všechny zprávy v tématu se vyjadřují k okruhu, který je nastíněn hlavní zprávou v tématu.

### ...hlavní zpráva v tématu?

Zpráva, která vymezuje okruh otázek, které jsou v tomto tématu diskutovány. Zobrazuje se v seznamu témat.

### ...příspěvek?

Je to bezprostřední odpověď na hlavní zprávu v tématu. Hlavní zpráva typicky nastíní okruh otázek, o kterých bude toto téma, a příspěvky se zaměří na jeden konkrétní problém z tohoto širokého okruhu. Např. v tématu "Ekologie" by mohl být příspěvek "Proč je stále více automobilů?".

### ...reakce?

Reakci označujeme odpověď na příspěvek, nebo na jinou reakci. Reakce by se měla vztahovat k problému, který byl vyjádřen v příspěvku (nebo v jiné reakci podle toho, na co naše reakce odpovídá). Např. v našem ekologickém fóru by na příspěvek "Proč je stále více automobilů?" mohla být reakce "Protože se staví stále více silnic". Účastník fóra, který by chtěl reagovat na tuto reakci, by vytvořil odpověď na tuto reakci. Pokud by chtěl účastník vložit další názor na problém, který byl nastíněn v příspěvku (a který s reakcí "Protože se staví stále více silnic" nesouvisí), vytvoří odpověď na příspěvek.

### ...text hlavní zprávy?

Textem hlavní zprávy je krátká anotace obsahu tématu. Text hlavní zprávy dává autorovi tématu možnost podrobněji vymezit obsah otázek, které budou v tomto tématu diskutovány.

### ..."počet příspěvků" v hlavičce tématu?

Je to počet bezprostředních reakcí na hlavní zprávu, tj. příspěvků.

### ..."celkem zpráv" v hlavičce tématu?

Je to počet všech zpráv v daném tématu, tzn. počet příspěvků a všech reakcí na tyto příspěvky.

### ...úroveň zprávy?

Je celé číslo, které označuje, jak hluboko je daná zpráva vnořena. V následující tabulce jsou vypsány úrovně některých zpráv v tématu.

hlavní zpráva	0 - nultá úroveň
příspěvek	1 - první úroveň
reakce na příspěvek	2 - druhá úroveň
reakce na reakci na příspěvek	3 - třetí úroveň

## Menu Administrátora 602WebForum

---

### Přehledy

**Témata** zobrazí [seznam témat](#), které ve fóru existují  
**Všechny zprávy** zobrazí [seznam všech zpráv ve fóru](#)  
**Konec** ukončí Administrátora 602WebForum

### Přírůstky

**za posledních 24 hodin** zobrazí zprávy vložené za posledních 24 hodin  
**za poslední týden** zobrazí zprávy vložené za poslední týden

### Parametry

**Provoz na Internetu...** otevře dialog, ve kterém nastavujeme [parametry fóra](#)

### Nápověda

**Obsah** otevře nápovědu Administrátora 602WebForum  
**Příkazy v menu** otevře nápovědu s popisem příkazů v menu (tato stránka)  
**O aplikaci...** zobrazí údaje o aplikaci (číslo verze atd.)

## Seznam témat ve fóru

---

Je vyvolán příkazem v [menu Přehledy | Témata](#).

V tomto formuláři jsou zobrazena všechna existující témata ve fóru. Můžeme měnit hodnoty jednotlivých složek každého tématu.

Pokud chceme smazat některé téma, musíme si zobrazit [seznam všech zpráv](#) (nebo seznam příspěvků za posledních 24 hodin, resp. týden) a v něm toto téma smažeme.


## Seznam zpráv ve fóru

---

Je vyvolán příkazem v [menu](#) **Přehledy | Všechny zprávy**. Stejný formulář, ale s jiným obsahem, se vyvolá příkazy **Přírůstky | za posledních 24 hodin** a **Přírůstky | za poslední týden**.

Máme zde zobrazeny všechny zprávy ve fóru (resp. přírůstky za dané časové období). V tomto formuláři můžeme mazat zprávy.

### Smazání zprávy

Vybereme zprávu, kterou chceme smazat. Stiskneme tlačítko  a po potvrzení akce bude vybraná zpráva smazána včetně všech reakcí na ni (a reakcí na reakce na ni atd.).

## **Parametry provozu na Internetu**

---

V tomto dialogu zadáváme parametry provozu na Internetu. Je vyvolán příkazem v menu **Parametry | Provoz na Internetu....**

### **Implicitní max. úroveň**

Hodnotou je celé nezáporné číslo. Udává, které zprávy (resp. do jaké úrovně) budou zobrazeny, pokud si uživatel (internetový surfař) otevře seznam zpráv v určitém tématu (tzn. v seznamu témat klikne na názvu tématu). Je obvyklé nastavit tuto hodnotu na 1. V tom případě budou zobrazeny všechny příspěvky v tématu. Pokud bychom nastavili tuto hodnotu na 2, budou standardně zobrazeny příspěvky a bezprostřední reakce na příspěvky.

### **Může surfař vytvářet nová témata?**

Tímto zaškrtačacím čtverečkem povolujeme/zakazujeme surfařům vytváření nových témat.

## Přihlášení se uživatele

Každý, kdo chce pracovat s **WinBase602**, se musí předem přihlásit.

Smyslem přihlášení se je sdělit **WinBase602** jméno uživatele a heslo. Na základě toho uživatel získá práva určitým způsobem pracovat s obsahem databáze.

Do horního pole vyplňte své uživatelské jméno, do spodního svoje heslo. Během psaní hesla se místo každého znaku objeví na obrazovce hvězdička. Nakonec stiskněte tlačítko **Login**.

Pokud Vám dosud nebylo přiděleno jméno ani heslo, pak ponechte obě pole prázdná a pouze stiskněte **Login**. Budete mít tolik práv, kolik pro tento případ určil správce databáze.

## Volba souboru

Se soubory, ukládanými na disk pod správu operačního systému, se ve **WinBase602** pracuje zejména při importech a exportech všeho druhu. Importovat resp. exportovat lze např. definice objektů, data v různých formátech, texty a jejich části, kompletní aplikace.

Kdykoli je třeba zadat soubor, objeví se na obrazovce standardní okno pro výběr souboru. Umožňuje jak vybrat existující soubor, tak zadat jméno a umístění pro nový soubor.

Nejprve vyberte disk pomocí spodního combo boxu označeného **Disková jednotka**. Poté najdete adresář v list boxu nad ním. Když dospějete ke správnému adresáři, buď zadejte jméno souboru do pole **Jméno souboru**, nebo vyberte některý z nabízených souborů v levém sloupci. Výběr se Vám usnadní, pokud do pole **Jméno souboru** zapíšete neúplné jméno obsahující znak \* a stisknete **Vybráno**.

Při většině operací se souborem je možné provést překódování obsahu - viz [Kódování souborů s diakritikou](#)

## Kódování souborů s diakritikou

Při většině operací se souborem je možné provést překódování obsahu. Překódování zařídíte tak, že v nabídce označíte kód, v němž je čtený soubor nebo má být vytvářený soubor. Ve **WinBase602** a v Windows 3.1 se vnitřně používá kód označený **Windows EECS (cp 1250)**. Zvolíte-li tuto položku, překódování se neprovádí.

Překódování je možné z (do) těchto znakových sad:

**KEYBCS2** - kód Kamenických;

**KOI8-CS**

**Latin2** - použitý v Text602;

**MS DOS 5.0 cp 852** - standardní Latin2 (od předchozího se liší pouze v několika grafických symbolech);

**Windows ANSI** - znaková sada používaná ve Windows 3.0;

**Windows EECS cp 1250** - standardní znaková sada pro Windows 3.1 East Europe.



## Práce s pohledem na obrazovce

Pro práci s pohledem na obrazovce jsou podstatné tyto informace:

- složky pohledu;
- ovládací tlačítka;
- systémové menu okna;
- význam a funkce kláves;

Většinu akcí souvisejících s pohledem lze vyvolat buď stiskem klávesy, nebo myší, anebo ze systémového menu pohledu.

Okno pohledu má tyto hlavní části:

**Rám okna**, který dovoluje měnit rozměry a polohu okna způsobem běžným v Windows. Na rámu jsou v pravém horním rohu tlačítka pro roztažení a ikonizaci pohledu, v levém horním rohu tlačítka systémového menu. Systémové menu můžete otevřít stiskem tohoto tlačítka myší nebo kombinací kláves Alt mezera a pak šipka doprava.

**Táhlo** u pravého rámu okna, které dovoluje se pohybovat mezi záznamy v pohledu nahoru a dolů. Pokud stisknete tlačítka myši pod nebo nad táhlem, posunete se o jednu stránku dopředu nebo dozadu. Pokud stisknete tlačítka myši na šipce pod nebo nad táhlem, posunete se o jeden záznam dopředu nebo dozadu. Táhlo není v těch pohledech, které vedou do proměnných projektu. **POZOR:** V některých pohledech poloha táhla nevyjadřuje poměr počtu záznamů před a za běžnou pozicí, protože **WinBase602** dosud neví, kolik záznamů bude pohled obsahovat. Správnou polohu táhla zajišťuje parametr COUNT\_RECS použitý při otevírání pohledu z aplikačního programu.

**Řada ovládacích tlačítek**, z nichž některá mohou být neviditelná. Tato tlačítka se objevují pouze tehdy, pokud to požaduje návrh pohledu, proto v některých pohledech nebudou.

**Hlava okna**, specifikovanou v návrhu pohledu.

**Jeden nebo více záznamů**, podle návrhu pohledu. V záznamech (případně i v hlavě okna) vidíte složky pohledu. Stiskem myši na tlačítkách, označovacích čtvercích a na některých hodnotových složkách vyvoláte akci zadanou návrhem pohledu.

**POZOR:** Při editaci údaje ve složce pohledu se Vámi pozměněný údaj zapíše do databáze v okamžiku, když po editaci stisknete klávesu **Enter** nebo když se pokusíte přejít na jinou složku pohledu. Pokud se Vámi zadaná hodnota nedá zapsat, pak je ohlášena chyba a složku nemůžete opustit. Musíte buď opravit hodnotu nebo upustit od zápisu tak, že stisknete klávesu **ESC**.

## Složky pohledu

Pohled obsahuje jeden nebo více záznamů (jsou pod sebou), každý záznam se skládá z jistého počtu složek (jsou libovolně rozmístěny v záznamu). Složky jsou různých druhů. Pro vstup a editaci dat se dají použít tyto složky:

**Editační složky** jsou orámovány a pokud některou z nich vyberete, objeví se v ní svislý kurzor. Obsah složky můžete přepsat, přitom zadávání obsahu ukončíte stiskem klávesy Enter nebo přechodem na jinou složku. Pokud jste zadali nepřípustnou hodnotu, budete na to akusticky upozorněni a **WinBase602** Vám nedovolí tuto složku opustit, dokud hodnotu neopravíte!! Vrátit se k původní hodnotě složky můžete stiskem klávesy ESC.

**Označovací čtverec** (angl. Check-box) je čtvereček s nápisem vpravo. Čtverec může být zaškrtnut nebo nezaškrtnut případně může mít nedefinovanou hodnotu. Čtverec zaškrtnete nebo zaškrtnutí odstraníte tak, že na něm stisknete tlačítko myši nebo mezerník, je-li čtverec předem vybrán. Standardní použití je pro zápis do atributu typu Boolean. Vybraný čtverec poznáte tak, že má kolem svého nápisu tečkovaný rámeček.

**Přepínač** (angl. Radio-button) - dvoustavové přepínače kruhového tvaru, vyplněné nebo nevyplněné. Přepínají se myší nebo pouhým nastavením se na ně pomocí klávesy TAB.

**Seznam** (angl. List-box) slouží k zpřístupnění hodnoty multiatributu. Listuje se v něm pomocí šipek. Je-li počet hodnot větší než velikost seznamu, objeví se v jeho pravé části svislé táhlo a grafické šipky pro ovládání myší.

**Combo pole** (angl. Combo-box) slouží k výběru z několika předem známých hodnot. V této složce se listuje pomocí šipek dolů a nahoru. Combo pole se rozevře pomocí kombinace ALT+šipka dolů nebo kliknutím myši.

**Tlačítka** se dají stisknout buď myší, nebo mezerníkem, pokud je tlačítko předtím vybráno. Stisk tlačítka způsobí určitou akci definovanou v návrhu. Vybrané tlačítko poznáte tak, že má kolem svého nápisu tečkovaný rámeček.

**Texty** se editují editorem, který zavoláte stiskem tlačítka myši na textu (nebo stiskem klávesy Enter, je-li text vybrán).

**Obrázky** se dají načítat a zapisovat pomocí menu, které se otevře, pokud na obrázku stisknete pravé tlačítko myši (nebo klávesu Enter, je-li obrázek vybrán).

**OLE složky** - pravé tlačítko myši nebo Enter zpřístupní menu pro práci s touto složkou. Viz OLE - popis menu

**Subpohled** - pohled vložený do pohledu, slouží buď k synchronizovanému prohlížení dvou pohledů do stejných dat nebo k prohlížení (editování) relačně přivázaných záznamů k záznamu v superpohledu.

Kromě složek, pomocí nichž se přímo zapisuje do databáze, lze definovat ještě další pomocné složky. Jsou to:

**Nápis** - složka obsahující pouze určitý text;

**Hodnotová složka** - slouží pouze ke znázornění vypočtené hodnoty, needitovatelného zobrazení atributu, pro sledovací atributy apod;

**Rám, čára** - pro nakreslení obdélníkového rámu nebo úsečky v pohledu;



## Tlačítka na ovládací liště

Pracovní lišta při otevřeném pohledu má tyto podoby:

Základní sestava tlačítek je následující:



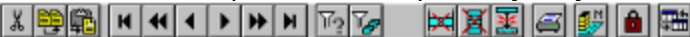
V režimu kladení dotazu se tlačítka změň na



Zobrazení výsledku dotazu



Je-li otevřen vázací pohled, na liště přibude ještě jedno tlačítko:



Význam tlačítek zleva doprava je:

- vystřihnout text do clipboardu;
- zkopírovat text do clipboardu;
- vlepit text z clipboardu;
- skok na první záznam pohledu;
- skok o stránku dozadu;
- skok o jeden záznam dozadu;
- skok o jeden záznam dopředu;
- skok o stránku dopředu;
- skok na poslední záznam pohledu;
- položení dotazu v jazyce QBE;
- zadání uspořádání záznamů;
- konec zadávání dotazu nebo uspořádání nebo zrušení dotazu a uspořádání;
- zrušení běžného záznamu v pohledu;
- zrušení všech záznamů v pohledu;
- tisk obsahu pohledu;
- otevření okna se složkami multiatributu;
- otevření okna pro zamykání a aktualizaci pohledu;
- otevření okna pro export záznamů z pohledu vč. odeslání elektronickou poštou.

Při otevřeném vázacím pohledu přibude odvázaní zrušených záznamů ve vázacím pohledu.

Existují však klávesy a položky systemového menu, které mají stejný význam jako tato tlačítka.

## Význam a funkce kláves v pohledu

Během práce s pohledem můžete použít těchto kláves:

**šipky nahoru a dolů**- přechody mezi složkami záznamu nebo mezi záznamy, listování ve složce typu seznam nebo combo;

**Home** - skok na první složku v záznamu;

**End** - skok na poslední složku záznamu;

**Ctrl+Home** - skok na první záznam v pohledu;

**Ctrl+End** - skok na poslední záznam v pohledu (může to být prázdný tzv. fiktivní záznam);

**Page Up** - skok o stránku zpět;

**Page Down** - skok o stránku dopředu;

**Ctrl+Page Up** - skok o jeden záznam zpět;

**Ctrl+Page Down** - skok o jeden záznam dopředu;

**INS** - vložení nového záznamu do tabulky;

**TAB** - přechod na následující složku záznamu;

**Shift+TAB** - přechod na předcházející složku záznamu;

**F2** - ve standardním pohledu přepnutí do editačního režimu;

**mezera** - stisk vybraného tlačítka v pohledu nebo označení čtverce či přepínače;

**Alt+šipka dolů** - rozevření combo pole

**Del** - vymazání hodnoty multiatributu ze složky typu seznam

**Ctrl+F4** - uzavření okna s pohledem;

**Ctrl+F3** - zadání uspořádání záznamů;

**Ctrl+F2** - zadání dotazu v jazyce QBE;

**Shift+F2** - zrušení zadaného dotazu nebo uspořádání;

**F3** - konec zadávání dotazu nebo uspořádání;

**F5** - otevření okna pro zamykání a aktualizaci záznamů

**F7** - otevření okna se složkami multiatributu;

**Shift+F7** - zrušení všech záznamů v pohledu;

**F8** - přivázání nebo odvázání záznamu.

**Shift+F8** - zrušení vybraného záznamu v pohledu;

**F6** - přechod mezi superpohledem a subpohledem

**Ctrl+F6** - přechod k dalšímu otevřenému pohledu;

(Některé tyto klávesy jsou uvedeny i u položek systémového menu pohledu.)

## **Systémové menu pohledu**

Během práce s pohledem vyvoláte jeho systémové menu pomocí tlačítka v levém horním rohu rámu nebo stiskem kláves Alt mezera a šipka doprava. Systémové menu nabízí tyto akce:

**Normální, poloha, velikost, minimální, maximální** - standardní složky systémového menu se stejným významem, jako v každém jiném okně pod Windows;

**Zavřít** - zavření okna pohledu;

**Další pohled** - přechod do dalšího pohledu otevřeného na obrazovce;

**QBE dotaz** - zadání dotazu v jazyce QBE;

**Uspořádání** - zadání uspořádání záznamů;

**Zrušit dotaz** - zrušení zadaného dotazu a uspořádání;

**Dotaz / pořadí zadáno** - konec zadávání dotazu nebo uspořádání;

**Tisk** - tisk záznamů pohledu;

**Multiatribut** - otevření okna se složkami multiatributu;

**Zamykání** - otevření okna pro zamykání a aktualizaci záznamů

**Přivázat / odvázat** - přivázání nebo odváznání záznamu;

**Odvázat zrušené** - odváznání zrušených záznamů ve vázacím pohledu.

V návrhu pohledu lze stanovit, aby systémové menu pohledu obsahovalo pouze standardní položky systémového menu okna Windows.

## Pohled na hodnoty multiatributu

V okně vidíte jednotlivé hodnoty multiatributu. Hodnoty jsou v levém sloupci očíslovány svými indexy.

Pokud jste toto okno otevřeli nad editační složkou pohledu, pak tyto hodnoty můžete editovat.

Maximální přípustný počet hodnot multiatributu je dán definicí tabulky. Je-li v definici tohoto atributu označen čtverec ve sloupci **Lze překročit?**, pak počet hodnot může být až 65534.

## **Historie hodnoty atributu - Autor**

Okno obsahuje historii hodnot sledovaného atributu. Starší hodnoty jsou výše, novější níže. Vždy první hodnota je prázdná - na počátku byla hodnota NONE.

Vybraná složka obsahuje uživatelské jméno toho, kdo hodnotu uvedenou na této řádce zapsal do databáze.



## **Historie hodnoty atributu - Datum a čas zápisu**

Okno obsahuje historii hodnot sledovaného atributu. Starší hodnoty jsou výše, novější níže.

Vybraná složka obsahuje datum a čas, kdy byla do databáze zapsána hodnota uvedená na této řádce.


## **Historie hodnoty atributu**

Okno obsahuje historii hodnot sledovaného atributu. Starší hodnoty jsou výše, novější níže.

Vybraná položka obsahuje hodnotu, která kdysi byla hodnotou sledovaného atributu.

Správce databáze má možnost historické hodnoty omezit na určitý počet nebo k určitému datu.

## Okno pro zadání dotazu QBE


Po stisku ovládacího tlačítka  nebo kláves **Ctrl+F2** nebo po vybrání položky **QBE dotaz** ze systémového menu se otevře okno pro zadání dotazu QBE. V něm můžete zadat podmínky na hodnoty složek záznamů, které určí, zda se záznam má v pohledu objevit.


Podmínky vyplníte do těch složek, kterých se týkají. V dotazu je nyní 10 záznamů, v každém z nich může být skupina podmínek. K tomu, aby záznam byl vybrán, musí splnit všechny podmínky v alespoň jedné ze skupin, tzn. podmínky v jednom záznamu jsou spojeny logickou spojkou **AND** a skupiny podmínek v různých záznamech jsou spojeny spojkou **OR**.

Podmínkou je buď hodnota (a pak se obsah složky musí této hodnotě rovnat) nebo relační znaménko a hodnota (pak obsah složky musí být v příslušné relaci s uvedenou hodnotou). Lze použít tato relační znaménka:

=	rovno
<	menší než
<=	menší nebo rovno
>	větší než
>=	větší nebo rovno
<>	nerovno
.=	má prefix (pouze pro řetězce znaků)
.=.	obsahuje řetězec (pouze pro řetězce znaků)
~	podobá se řetězci (pouze pro řetězce znaků)

Chcete-li položit více podmínek jedné složce platících současně (např. PLAT > 5000 a PLAT < 7000), oddělíte podmínky čárkou.

Po zadání dotazu stiskněte ovládací tlačítko  nebo klávesu **F3**, anebo ze systémového menu pohledu vyberte položku **Dotaz / pořadí zadáno**.


Pokud chcete dotaz zrušit, pak stiskněte ovládací tlačítko  nebo klávesu **Shift+F2**, anebo ze systémového menu pohledu vyberte položku **Zrušit dotaz**.

Pokud do složky typu **Text** zapíšete jakýkoli řetězec, budou se hledat texty, které tento řetězec obsahují. Znaménko **.=** v takovém případě nepoužívejte.

Při zadávání podmínek je možno také zatrhávat označovací čtverce, přepínače nebo si vybírat z combo polí.


Pomocí složky **seznam** v pohledu a dotazovacího jazyka QBE lze položit dotaz na to, zda multiatribut obsahuje určitou hodnotu. Při pokládání dotazu lze totiž do složky **seznam** přímo psát. Napíšete-li do ní nějakou hodnotu, pak se vyberou ty záznamy, které zadanou hodnotu v multiatributu obsahují. Hodnotu zapíšete do složky bez jakéhokoli relačního znaménka.


## Okno pro zadání uspořádání záznamů v pohledu

Po stisku ovládacího tlačítka  nebo klávesy **Ctrl+F3** nebo po vybrání položky **Uspořádání** ze systémového menu se otevře okno pro zadání uspořádání záznamů.

V něm můžete zadat, jak mají být uspořádány záznamy v pohledu. Do té složky pohledu, podle níž se mají záznamy uspořádat, zapište **1** resp. **1 DESC** podle toho, zda požadujete vzestupné nebo sestupné uspořádání.

Pokud se záznamy, které v takto vyznačené složce mají stejnou hodnotu, mají uspořádat podle hodnoty jiné složky, pak do ní zapište **2** nebo **2 DESC**. Podobně můžete postupovat dále až po **8**.

Po vyznačení uspořádání stiskněte ovládací tlačítko  nebo klávesu **F3**, anebo ze systémového menu pohledu vyberte položku **Dotaz / pořadí zadáno**.

Pokud chcete pořadí zrušit, pak stiskněte ovládací tlačítko  nebo klávesu **Shift+F2**, anebo ze systémového menu pohledu vyberte položku **Zrušit dotaz**.

## Výstup sestavy na obrazovku - Preview

Výstup sestavy na obrazovku (tzv. *preview*) - na rozdíl od otevření pohledu na obrazovce - má za úkol poskytnout co nejpřesnější informaci o formátu sestavy na tiskárně. Proto bude jeho obsah rozlámán do řádek i do stránek stejně, jako na tiskárně.

Vzhledem k rozdílům v rozlišovací schopnosti obrazovky a tiskárny musí přitom docházet ke zmenšování nebo zvětšování použitých fontů. Ne všechny fonty se však dají plynule zvětšovat a zmenšovat.

V preview nemusí být při určitých zmenšeních sestavy zarovnané k pravému okraji. Při tisku na tiskárně však toto zarovnání bude v pořádku.

Zkušební tisk na obrazovce se objeví ve speciálním okně s vlastním menu a lištou s tlačítky.



Lišta nabízí nejjednodušší způsob ovládání. Ovládací prvky mají jasný význam:

- zavření okna zkušebního tisku
- skok na začátek sestavy (na stránku č.1)
- přechod na předchozí stránku
- přechod na následující stránku
- skok na konec sestavy (na poslední stránku)
- vytištění sestavy od strany 1
- combo sloužící ke změně velikosti obrázku stránky
- nápověda

### Přechod po stránkách

Příkazy menu **Přechod** i odpovídající tlačítka na liště slouží k posunu v rámci tiskové sestavy. Odpovídající klávesové povely jsou **PgDn** a **PgUp** pro posun po stránkách, resp. **Ctrl + Home** a **Ctrl + End** pro skok na začátek či konec.

### Velikost stránky sestavy

Stránka sestavy se při otevření preview vždy vykreslí ve zvětšení 100%. Je-li správně nastaven parametr **Velikost obrazu** v globálních parametrech **WinBase602**, bude při tisku na stránku formátu A4 na obrazovce rámeček okolo stránky 21 cm široký.

Preview umožňuje velikost stránky měnit. Combo na liště obsahuje některé přednastavené velikosti, pokud nestačí, je možno zapsat velikost zvětšení v procentech (zmenšení) vlastní. Combo obsahuje také dvě speciální položky **Šířka stránky** a **Celá stránka**. Zvětšení na šířku stránky je takové, při němž se horizontální rozměr stránky přizpůsobí velikosti okna. Zobrazení celé stránky zmenší rozměr stránky tak, aby se objevila v okně celá.

Pro rychlé zvětšování a zmenšování stránky v preview slouží také klávesy **+** a **-** na numerické části klávesnice.

## Výstup sestavy do souboru

Výstup sestavy do textového souboru je jedním ze způsobů, jak z **WinBase602** exportovat data. Použije se např. v situaci, kdy není nutný grafický tisk nebo kdy výstup vyžaduje dodatečnou editaci. Upozorňujeme, že smysluplný výstup do souboru poskytnou pouze speciálně navržené pohledy, rozhodně nemá smysl se pokoušet posílat do souboru každý pohled.

Při výstupu do souboru je ztracena informace o fontech použitých v sestavě, o barvě písma a pozadí, a částečně se změní prostorové rozvržení údajů. Proto není rozumné posílat sestavu do souboru, později se pokoušet tento soubor tisknout a očekávat podobný výsledek jako od přímého výstupu na tiskárnu.

Pokud sestavu vytisknete do již existujícího souboru, můžete původní obsah přepsat nebo nový text přidat na konec.

**POZOR!** Není dovoleno, aby se výstupní soubor jmenoval CON, PRN nebo jiným standardním jménem zařízení MS DOSu.

## Tisk sestavy

Tisku sestavy předchází vyplnění parametrů ve speciálním dialogovém okně. Tyto parametry jsou popsány níže.

### První a poslední tištěný záznam

Není nutno tisknout vždy všechny záznamy, je možno specifikovat interval pořadových čísel záznamů, které mají být zahrnuty do sestavy. Záznamy se číslují od nuly. Pokud tedy chcete vytisknout pouze prvních sto záznamů, zadejte interval od 0 do 99.

### První a poslední tištěná stránka

Sestava může mít více stránek a není nutno je tisknout všechny najednou. Lze zadat, od které do které stránky se má tisknout. Stránky se číslují od jedné.

Výše uvedené parametry se uplatní při **Tisku zvolených záznamů**. Na **Tisk všech záznamů** nemají vliv.

### Okraje stránky

Před tiskem lze zadat, že veškerý výstup na tiskárnu má být posunut o stanovený počet milimetrů vpravo. Tím se zvětší levý okraj stránky. Podobně je možno sestavu posunout dolů a zvětšit horní okraj. Zatímco spodní okraj je důležitý pro správné rozlámání do stránek (např. pro tisk A4 na šířku), pravý okraj se v této verzi nenastavuje.

**Počet kopií** - zadejte číslíci počet kopií sestavy. Při preview se počet kopií neuplatní.

**Snášet kopie** - je-li čtverec zatržen, budou se kopie tisknout po stránkách, tj. nejprve N kusů první stránky (N je počet kopií), potom N kusů druhé stránky atd. Není-li zatržen, vytiskne se N krát celá sestava najednou. První způsob je značně rychlejší, umožňují ho však pouze některé tiskárny (hlavně laserové). Pokud tiskárna snášení kopií neumožňuje, je označovací čtverec neaktivní.

### Výstup směřuje:

na **tiskárnu** - tlačítkem **Volba** můžete změnit nastavenou tiskárnu - viz [Průběh tisku](#)

na **obrazovku** - viz [Preview](#)

do **souboru** - tlačítkem **Nabídnout** otevřete okno pro výběr souborů - viz [Výstup do souboru](#) ;  
Pokud soubor s tímto jménem již existuje, můžete ho přepsat nebo obsah přidat na konec.


## Průběh tištění sestavy

Tisk pod operačním systémem Windows probíhá ve třech krocích: nejprve **WinBase602** generuje popis stránek a předává je Windows. Pak Windows připravují popis tisku pro specifickou tiskárnu. Nakonec se data posílají tiskárně a tisknou se. První z těchto kroků je nejrychlejší, druhý je velmi pomalý, rychlost třetího záleží na použité tiskárně - na síťové tiskárně může trvat i minuty.

Během první a druhé fáze je na obrazovce informační okno, které poskytuje údaje o počtu zpracovaných stránek a dovoluje uživateli zrušit tisk. Vlastní posílání dat tiskárně řídí složka Windows nazvaná Správce tisku. Na něj se obraťte, pokud potřebujete pozastavit tisk, nebo jej obnovit např. po vložení dalšího papíru do tiskárny.



## Zamykání záznamů z pohledu

Stiskem ovládacího tlačítka  nebo klávesy **F5** vyvoláte dialogové okno, které Vám dovoluje umístit nebo odstranit zámky na záznamy v pohledu. Zamknutý záznam nemůže jiný uživatel přepsat.

K dispozici jsou tyto možnosti:

**Nezamčeno nic** - odstraní zámky, které jste dříve umístili;

**Zamčen běžný záznam pro čtení** - zámek se umísťuje na aktuální záznam, kde je kurzor; při přechodu na jiný záznam se starý záznam odemkne a nový záznam zamkne;

**Zamčeny všechny záznamy pro čtení** - zámek je umístěn na tabulku nebo na všechny tabulky, z nichž vzniknul dotaz

Při umísťování zámků mějte na paměti potřeby ostatních uživatelů v síti. Zamčení všech záznamů v pohledu používejte jen v dobře odůvodněných případech.

Stejně dialogové okno obsahuje také dvě tlačítka, která Vám umožní synchronizovat obsah pohledu se změnami, prováděnými ostatními uživateli v síti. Tlačítkem **Aktualizovat obsah** načtete do všech záznamů v pohledu aktuální hodnoty. Tlačítkem **Aktualizovat záznamy** navíc ověříte, zda některé záznamy nebyly zrušeny nebo zda mezi ně nebyly vloženy záznamy nové - po stisku tohoto tlačítka se na obrazovce mohou objevit i jiné záznamy, nejen nové hodnoty v původních záznamech.

## **OLE - nový objekt**

### **A) vložený objekt:**

Po vybrání položky menu **Nový objekt** se nabídne seznam všech OLE serverů registrovaných na počítači. Z nich si vyberte ten, který chcete použít. Tlačítkem **OK** se příslušný OLE server spustí.

Poté v serveru vytvoříte objekt (např. namalujete obrázek, napíšete text, nahrajete zvukový záznam). Když v serveru objekt uložíte, zapíše se do databáze, a po opuštění serveru objekt (nebo jeho symbol) uvidíte v pohledu.

### **B) připojený objekt:**

Přepněte přepínač do polohy **Ze souboru**. Zadejte, nebo z nabídky souborů vyberte zdrojový soubor. Zaškrtněte označovací čtverec **Propojení**.

Pokud chcete, aby prezentační složkou vašeho objektu byla ikona, zaškrtněte čtverec **Zobrazit jako ikonu**. V pravém dolním rohu dialogu se objeví implicitní ikona. Pokud se vám nelíbí, můžete si z nabídky, která se objeví po stisku tlačítka **Změnit ikonu**, vybrat jinou.

## OLE - propojení

V tomto dialogovém okně naleznete informace o druhu připojeného objektu, o souboru, v němž je objekt uložen a o tom, která část tohoto souboru je připojena.

Přepínačem **Aktualizace: Automaticky / Ručně** můžete zvolit, zda se při editaci připojeného objektu má provádět automatická průběžná aktualizace jeho obrázku v databázi, nebo zda aktualizace má proběhnout až když v tomto dialogovém okně stisknete tlačítko **Aktualizovat**. Význam má hlavně pro obrázky (např. z programu Paintbrush).

Tlačítkem **Změnit zdroj** můžete zadat jiný soubor, který bude připojen místo dosavadního souboru. Stisknutí tohoto tlačítka vyvolá dialogové okno podobné dialogu **Otevřít soubor**, které umožní standardním postupem vybrat nový zdrojový soubor.

Tlačítkem **Otevřít zdroj** spustíte OLE server se zdrojovým dokumentem.

Tlačítko **OK** dialogové okno uzavírá.

## OLE - popis menu

Všechny akce (jak společné tak i specifické) se dají vyvolat pomocí menu, které otevřete stiskem **pravého** tlačítka myši na složce.

**Vystřihnout** - přenesení objektu z vybrané složky do clipboardu. Po provedení této akce bude složka prázdná. Původní obsah složky lze pak přenést z clipboardu do jiné složky pomocí akce **Vlepit** nebo **Vlepit propojení**.

**Zkopírovat** - vytvoření kopie objektu z vybrané složky v clipboardu. Obsah složky se touto akcí nezmění, lze jej však přenést z clipboardu do jiné složky pomocí akce **Vlepit** nebo **Vlepit propojení**.

**Vlepit** - zkopírování objektu z clipboardu do vybrané složky. Touto operací vznikne objekt *vložený* do databáze (nikoli připojený). Položka je aktivní, pokud jsou splněny dvě podmínky: na clipboardu je vhodný objekt a složka umí přijmout *vložený* objekt tohoto druhu.

**Vlepit jako** - zkopírování objektu z clipboardu do vybrané složky s možností výběru typu objektu a možností vytvoření propojení; viz [OLE - vlepit nový objekt](#).

**Zrušit** - smazání objektu nacházejícího se ve vybrané složce. Je-li obsahem složky propojení, pak se smaže pouze toto propojení, nikoli externí soubor, v němž se objekt nachází.

**Nový objekt** - vytvoření nového *vloženého* nebo *propojeného* objektu; viz [OLE - nový objekt](#).

**Propojení** - otevření dialogového okna, v němž naleznete informace o druhu připojeného objektu, o souboru, v němž je objekt uložen a o tom, která část tohoto souboru je připojena.

Je aktivní pouze pro ty složky, které obsahují *vložený* objekt. Viz [OLE - propojení](#).

Poslední položka menu má tuto podobu:

**Objekt typu <jméno\_objektu>**

Akce, které server nabízí jsou pak obsaženy v submenu. Za oddělovačem v submenu je navíc položka

**Zkonvertovat** - viz [OLE - konverze objektu](#).

## **OLE - konverze objektu**

Některé OLE servery umožňují změnit typ objektu na typ jiný, neboli provést konverzi objektu. V praxi se tato akce používá převážně při přechodu ze staré verze OLE serveru na verzi jinou.

## **OLE - Změna ikony OLE objektu**

V dialogu můžete zvolit ikonu a její popis OLE serveru. Ikona se objeví ve složce OLE pohledu místo prezentačních dat serveru.

Rámeček **Ikona** slouží k výběru vhodné ikony. Pokud program nenabízí žádnou vhodnou, můžete si zvolit ikonu z jiného souboru. V okně vidíte všechny ikony, které vybraný soubor nabízí. Jedna ikona je vždy označena jako ikona implicitní pro daný program.

V poli **Nápis** můžete změnit popis, který se objeví pod ikonou.

Tohoto způsobu zobrazování OLE objektů se využívá tam, kde nezáleží na vzhledu prezentačních dat OLE objektu nebo když se data natahují příliš dlouho.

## **OLE - vlepění nového objektu s možností propojení**

Jsou-li ve schránce Windows data v OLE formátu, je aktivní položka menu **Vlepit jako**. Příkaz otevře standardní dialogové okno, v němž si můžete vybrat jeden z nabízených formátů daného objektu, případně, povoluje-li to OLE server, zvolit mezi objektem připojeným a vloženým.

## Editor textů

Editor slouží k editaci hodnot atributů typu **Text**, tedy textů v tabulkách;

Zde můžete získat informace k těmto tématům

[Ovládání editoru z klávesnice](#)

[Ovládání editoru myší](#)

[Lišta s tlačítky](#)

[Řídící menu editoru](#)



## Ovládání textového editoru z klávesnice

Ovládání editoru zabudovaného ve **WinBase602** je volitelné jako

- a) ovládání editorů wordstarovského typu (např. editor v Turbo Pascalu),
- b) ovládání editorů ve Windows (např. Notepad).

Nastavení se provede globálně pomocí příkazu **Turbo ovládání** v menu Editace.

Editor pracuje pouze ve vkládacím režimu, tedy text psaný na klávesnici nikdy nepřepisuje dříve napsaný text. Při přechodu na nový řádek se kurzor automaticky umístí pod první znak řádku nad ním (autoindent).

Během editace můžete používat tyto klávesy:

**šipky** - posun kurzoru všemi směry;

**Ctrl "šipka vpravo"** - skok na začátek dalšího slova;

**Ctrl "šipka vlevo"** - skok na začátek běžného nebo předcházejícího slova;

**Home** - skok na začátek řádky;

**End** - skok na konec řádky;

**Page Up** - posun o stránku nahoru;

**Page Down** - posun o stránku dolů;

**Ctrl Page Up** - skok na začátek textu;

**Ctrl Page Down** - skok na konec textu;

**Delete** - zrušení běžného znaku; na konci řádku způsobí připojení dalšího řádku na konec řádku aktuálního;

**Backspace** - zrušení znaku vlevo, pokud neexistuje, spojení řádky s předchozí řádkou;

**Ctrl Y** - zrušení celé řádky;

**Ctrl X** - vystřihnutí bloku do clipboardu;

**Ctrl C** - zkopírování bloku do clipboardu;

**Ctrl V** - vlepení obsahu clipboardu na pozici kurzoru;

**Enter** - ukončení řádky v místě, kde je kurzor, a přechod na začátek další řádky; editujete-li atribut typu **Text**, pak klávesa **Enter** ukončí odstavec;

**Ctrl B** - přeformátování odstavce od řádky, na níž je kurzor (pouze při editaci atributu typu **Text**);

**TAB** - posun kurzoru vpravo na pozici dělitelnou čtyřmi;

**F2** - zápis textu do databáze;

**Ctrl F4** - ukončení práce s editorem.

**Ctrl K B** - označení začátku bloku;

**Ctrl K K** - označení konce bloku;

**Ctrl K H** - zneviditelnění nebo zviditelnění označeného bloku;

**Ctrl K Y** - zrušení označeného bloku;

**Ctrl K V** - přesun označeného bloku na místo, kde je kurzor;

**Ctrl K C** - kopírování označeného bloku na místo, kde je kurzor;

**Ctrl K P** - tisk označeného bloku na tiskárně;

**Ctrl K R** - čtení diskového souboru na místo, kde je kurzor;

**Ctrl K W** - zápis označeného bloku do diskového souboru;

**Ctrl K X** - ukončení práce s editorem;

**Ctrl Q F** - vyhledání řetězce v textu;

**Ctrl Q A** - nahrazení řetězce v textu;

**Ctrl L** nebo **F3** - zopakování posledního vyhledávání nebo nahrazování;

Blok textu můžete také vyznačit tak, že podržíte klávesu **Shift** a přesunete kurzor na opačný konec bloku.

Blok se přitom průběžně vybarvuje.

Na informační lince jste průběžně informováni o pozici kurzoru v textu.

## Lišta s tlačítky editoru

Lišta editoru pro editaci obsahu atributu typu Text vypadá takto:



Význam tlačítek:

- vystřihnout text do clipboardu
- zkopírovat text do clipboardu
- vlepí text z clipboardu do okna editoru na pozici kurzoru
- uložit text do databáze
- najít řetězec
- nahradit řetězec jiným řetězcem
- pokračovat v hledání
- zarovnání odstavce.

## Ovládání textového editoru myší

Během práce s textovým editorem Vám myš může posloužit k těmto specifickým účelům (o výběru položek z menu se zde nebudeme zmiňovat):

**Přemístění kurzoru** - na místo, kam chcete umístit kurzor, ukažte myší, a stiskněte její levé tlačítko.

**Označení bloku textu** - chcete-li označit blok textu, pak na jeho jednom konci stiskněte levé tlačítko myši, přesuňte ukazatel na druhý konec bloku a pusťte tlačítko. Text se během pohybu myši průběžně vybarvuje.

**Listování v textu** - posunete-li táhlo na pravém rámu okna editoru nahoru nebo dolů, přejdete v textu o odpovídající počet řádek dozadu nebo dopředu. Stisknete-li tlačítko myši nad nebo pod táhlem, posunete se o jednu stránku dozadu nebo dopředu. Stisknete-li tlačítko myši na šipce nad nebo pod táhlem, posunete se o jeden řádek nahoru nebo dolů.

Obdobně lze použít táhlo na spodním rámu okna editoru k pohybu vpravo a vlevo.

## Hlavní menu textového editoru

Hlavní menu obsahuje ve svých submenu tyto položky:

### Text

**Uložit** - zapíše editovaný text do databáze (pokud byl změněn).

**Font** - umožní zvolit font pro zobrazení obsahu editoru

**Tisk** - otevře dialog pro tisk

**Konec** - ukončí práci textového editoru; pokud editovaný text nebyl dosud uložen nebo byl od posledního uložení změněn, nabídne se Vám možnost uložit text.

### Editace

**Vystříhnout** - vezme označený blok textu a přenesení jej do clipboardu. Blok touto operací z textu zmizí.

**Zkopírovat** - zkopíruje označený blok textu do clipboardu.

**Vlepit** - na místo, kde je právě kurzor, vloží obsah clipboardu.

**Smazat** - smaže označený blok textu

**Schovat/Ukázat** - Zneviditelní nebo zviditelní označený blok textu.

**Označit vše** - Označí celý text jako blok. Hodí se, pokud text chcete zapsat do souboru.

**Uložit blok** - uloží označený blok textu do souboru na disku.

**Uložit blok ASCII** - uloží označený blok textu do souboru na disku. Přitom z textu odstraní informace o hranicích odstavců. Každá řádka bude ukončena dvojicí znaků CR LF.

**Přečíst** - přečte obsah zadaného diskového souboru a uloží jej do textu na místo, kde je právě kurzor.

**Turbo ovládání** - práce s editorem ve stylu Turbo editorů (hlavně práce s bloky)

### Hledání

**Najít** - vyhledávání řetězce v textu.

**Nahradit** - nahrazování řetězce v textu.

**Zopakovat akci** - zopakuje naposled prováděné vyhledávání nebo nahrazování řetězce v textu.

### Formát

**Přehazování slov** - je-li tato položka označena, pak slova, která se nevejdou na řádku, jsou automaticky přesunuta na začátek další řádky. Tím, že jste k vytvoření této nové řádky nepoužili klávesu **Enter**, budou obě řádky patřit do stejného odstavce, který může být později přeformátován.

**Zarovnávání okraje** - je-li tato položka označena, pak se každá napsaná řádka automaticky zarovnává vpravo. Mezi slova se k tomuto účelu vkládají mezery. Tuto vlastnost je vhodné používat pouze tehdy, pokud v pohledu nebo v sestavě se tento text nebude automaticky přeformátovávat.

**Přeformátování** - přeformátuje odstavec od řádky, na níž je kurzor, do jeho konce.

## Exportní dialog

Máte-li v úmyslu přenášet záznamy z pohledu, musíte nejprve určit, kterých záznamů se má přenos týkat. Dialog nabízí tři možnosti:

- **Běžný záznam** - záznam, na němž právě stojíte;
- **Všechny záznamy** - použijí se všechny záznamy z tabulky nebo dotazu, do něhož pohled vede;
- **Označené záznamy** - přenesou se pouze záznamy explicitně označené uživatelem. Nejsou-li žádné záznamy označené, položka je neaktivní. Záznamy se označují ve speciálním režimu, do něhož se dostanete po stisku tlačítka **Zahájit označování**.

### Označování záznamů

Po stisku tlačítka **Zahájit označování** se okno přenosu zavře. Pohled, v němž budete vybírat záznamy, se rozšířil o dvoustavová tlačítka ve své levé části. Tlačítka se přepínají kliknutím myši nebo klávesou F8.

Máte-li všechny potřebné záznamy označené, stiskněte znovu tlačítko . Objeví se opět okno přenosu, tentokrát s přednastavenou možností **Označené záznamy**.

Dále dialog nabízí tři možnosti, KAM přenést vybrané záznamy.

- **Export do souboru** - export vybraných záznamů do souboru ve formátu nastaveném pomocí comba **Formát**.
- **Odeslat poštou** - vybrané záznamy odešlete elektronickou poštou **Mail602** jinému uživateli. Je-li pošta nainstalována a v parametrech uvedena cesta ke konfiguračním souborům pošty, objeví se dialog pro odeslání zásilky.
- **Zkopírovat do schránky** - vybrané záznamy se zkopírují do schránky *Windows*. Záznamy ve schránce můžete později vlepít do téhož pohledu nebo do pohledu jiného, který vede do stejných dat.

Jsou-li ve schránce *Windows* data z **WinBase602**, je v dialogu aktivní přepínač **Vlepít záznamy ze schránky**. Použijete-li tuto volbu, do pohledu se vloží nové záznamy a naplní se hodnotami ze schránky. Pro vlepění platí stejná pravidla jako při běžném vložení pomocí klávesy **Ins**

## Odeslání zásilky

Dialogové okno pro odeslání zásilky obsahuje tyto prvky:

**Komu:** tlačítko, které otevře dialogové okno pro výběr adresáta pošty WinMail602. Vybraní adresáti se poté objeví v seznamu pod tlačítkem. Typickým adresátem je schránka zřízena na cílovém počítači pro tento účel. Dialog je stejný jako u WinMail602 a je popsán v jeho dokumentaci.

**Parametry:** tlačítko, které otevře dialog pro nastavení parametrů dopravy. Dialog je stejný jako u programu WinMail602 a je popsán v jeho dokumentaci.

**Jméno:** jméno uživatele v cílové databázi, které použije importovací program (WinBase602 Doručovatel) pro přihlášení do databáze.

**Heslo:** heslo tohoto uživatele.

**Aplikace:** jméno aplikace, do jejíž tabulky se budou data importovat.

**Tabulka:** jméno tabulky, do níž se data odeslaná poštou importují.





