

ArcTel - Obsah nápovědy

Jak ...

- [začít](#)
- [navázat spojení](#)
- [přidat nový spoj](#)
- [vybrat písmo](#)
- [používat parametry](#)
- [přenášet soubory](#)
- [tisknout na lokální tiskárnu](#)
- [pracovat s heslem na jedno použití \(OTP\)](#)
- [spustit ArcTel z příkazového řádku](#)
- [testovat TCP/IP](#)

Příkazy menu

- [Soubor](#)
- [Editace](#)
- [Spojení](#)
- [Parametry](#)
- [Nápověda](#)

Nápověda verze 3.50, revize 13.5.1997
© 1997 FBL Group

Jak začít

Při spuštění programu ArcTel bez parametrů se zobrazí dialog Výběr spojení, obsahující tabulku spojů. Jednotlivé řádky tabulky představují spoje, které máte k dispozici pro spojení s hostitelskými počítači.

Definice nejčastěji používaných spojů jsou vytvořeny již při instalaci. Jsou to spoje pro přímé připojení sériovou linkou **com1** a **com2**, spoj pro komutované telefonní linky **modem** a síťové spoje s interaktivním zadáváním cíle spojení **telnet** a **rlogin**. V případě potřeby si můžete nadefinovat další spoje (viz Jak přidat nový spoj).

Pokud chcete navázat spojení, označíte odpovídající položku tabulky spojů a stisknete tlačítko **Navaž spojení**. Spojení lze navázat také dvojitým kliknutím na položku tabulky. Po navázání spojení dialog zmizí a terminálové okno se začne chovat jako terminál připojený k hostitelskému počítači. Další podrobnosti viz Jak navázat spojení.

Relaci ukončíte stejně jako u klasického terminálu odhlášením ze systému hostitelského počítače (obvykle příkaz **exit** nebo **logout**). Jestliže bylo spojení navázáno po síti nebo komutovaným spojem, oznámí ArcTel po odhlášení, že spojení bylo uzavřeno hostitelským počítačem a nabídne uzavření okna. Pokud bylo spojení navázáno po pevné sériové lince, musíte po odhlášení uzavřít terminálové okno ručně.

Vlastnosti spojů lze v širokém rozsahu měnit nastavením parametrů. Jestliže například potřebujete změnit přenosovou rychlost nebo jiné vlastnosti sériové linky, vyvolejte příkazem menu Parametry / Protokol dialog Parametry sériové linky a změníte odpovídající parametry.

Před prvním použitím modemu nejprve vyvolejte příkazem menu Parametry / Nastavení modemu dialog Nastavení modemu, a ověřte, případně změníte nastavení modemu. Pozornost věnujte zejména správnému nastavení **inicializačního setu**. Vhodná inicializace se pro různé značky a typy modemů značně liší.

Pro často používané spoje je vhodné nainstalovat ikonu spoje. Při spuštění ArcTelu pomocí ikony spoje se otevře okno terminálové emulace a zároveň se naváže příslušné spojení.

Jak navázat spojení

Pokud chcete navázat spojení, vyvolejte příkazem menu Spojení / Vyber dialog Výbír spojení, vyberte odpovídající položku tabulky spojů a stiskněte tlačítko pro navázání spojení, nebo dvakrát klepněte myší na položku.

Označení tlačítka a další funkce ArcTelu závisí na tom, zda je v terminálovém okně aktivní spoj. Pokud v okně není aktivní spoj, je tlačítko označeno **Navaž spojení** a ArcTel pro navázání spojení použije stávající terminálové okno. Pokud v okně již je aktivní spoj, je tlačítko označeno **Navaž další** a ArcTel pro navázání spojení otevře nové terminálové okno. Tak můžete souběžně otevřít několik terminálových oken a při práci přecházet z jednoho okna do druhého.

Při navazování spojení modemem můžete použít předdefinovaný spoj **modem** a telefonní čísla zadávat příkazem Spojení / Vytoč číslo ručně, nebo si můžete nadefinovat nové spoje s automatickou volbou telefonních čísel (viz Jak přidat nový spoj).

Jestliže je v definici spoje nastaven parametr **Autom. vytáčení**, terminálový emulátor před navázáním spojení automaticky zobrazí dialog Vytoč číslo a vytočí telefonní číslo. Pokud je parametr **telefonní číslo** v definici prázdný, čeká dialog na interaktivní zadání čísla.

Máte-li pro modem nadefinováno více spojů, můžete v tabulce spojů vybrat více spojů současně. V takovém případě se terminálový emulátor pokusí navázat spojení prvním vybraným spojem a pokud se to nepovede, bude zkoušet postupně telefonní čísla všech vybraných spojů, dokud se mu nepodaří navázat spojení.

V síti **TCP/IP** se můžete přihlásit k hostitelskému počítači protokolem telnet nebo rlogin. Můžete k tomu použít předdefinované spoje (**telnet** nebo **rlogin**) s interaktivním zadáváním cíle spojení, nebo si nadefinovat nové spoje (viz Jak přidat nový spoj).

Přihlášení k síti X.25 je implementováno pouze ve verzi **ArcTel Professional**. Chcete-li navázat spojení po síti X.25 prostřednictvím PAD, zadejte příkaz menu Spojení / Přihlášení k X.25. Pokud v parametrech X.25 a PAD není zadána identifikace uživatele (NUI), heslo a cílová adresa, aktivuje se automaticky dialog přihlášení do síti X.25 pro zadání těchto parametrů.

Jak přidat definici spoje

Nejprve příkazem menu Spojení / Vyber vyvolejte dialog Výběr spojení.

Pokud chcete převzít základní parametry z již existující definice spoje, vyberte v tabulce spojů tuto definici jako referenci.

Tlačítkem **Nový spoj** otevřete dialog Nová definice spoje. V tomto dialogu vyberte Protokol a nastavte základní parametry.

Parametry nově vytvořeného spoje nabývají automaticky implicitních hodnot. Chcete-li některé parametry spoje nastavit odlišně, vyvolejte odpovídajícím tlačítkem nastavení parametrů příslušný dialog pro nastavení parametrů spoje a nastavte v něm požadované parametry.

Uzavřete dialog tlačítkem OK. Nová definice spoje se objeví v tabulce spojů a spoj od této chvíle můžete používat.

Jestliže chcete, aby modemový spoj při navazování spojení automaticky vytáhl telefonní číslo uložené v parametru **telefonní číslo** nebo si vyžádal interaktivní zadání čísla, nastavte v dialogu Parametry sériové linky parametr **Autom. vytáčení**.

Jestliže chcete, aby síťový spoj s protokolem telnet nebo rlogin při navazování spojení zobrazil dialog Spojení pro interaktivní zadání cíle spojení, zadejte v definici spoje jako jméno počítače znak **?** (otazník).

Pro často používané spoje je vhodné provést instalaci ikony. Pomocí takto instalované ikony můžete otevřít okno terminálové emulace s automatickým navázáním příslušného spojení, tj. bez nutnosti označení spoje v tabulce.

Jak používat parametry

Terminálový emulátor ArcTel je v širokém rozsahu konfigurovatelný pomocí **parametrů**. Aktuální nastavení všech parametrů je uloženo v inicializačním souboru ARCTEL.INI.

Parametry jsou pro větší přehlednost rozděleny do skupin. Parametry ve skupinách **Globální parametry**, **Parametry modemu** a **Parametry tisku** jsou společné pro všechny spoje. Parametry ve skupinách **Protokol**, **Terminál**, **Klávesnice**, **ASCII přenos**, **Binární přenos**, **Mapování**, **Barvy**, **Nastavení X.25** a **Bezpečnost** lze nastavit samostatně pro každý spoj. Nezávislé nastavení parametrů pro jednotlivé spoje umožňuje efektivní práci s rozdílnými hostitelskými počítači (např. s jinými emulovanými terminály, jiným dialektem operačního systému, jiným kódováním národní abecedy atd...).

Terminálový emulátor navazuje spojení s hostitelským počítačem pomocí tzv. **definic spojů**. Definice jsou uloženy v inicializačním souboru ARCTEL.INI a uživateli jsou dostupné jako položky tabulky spojů. V definici spoje je pod jménem spoje uložena pouze hodnota parametru Protokol a hodnoty parametrů nastavených individuálně pro daný spoj. Při otevírání spoje ArcTel použije přednostně hodnoty parametrů uložené v definici, ostatním parametrům přiřadí implicitní hodnoty.

Parametry aktivního spoje, globální parametry a parametry modemu jsou přístupné z menu příkazem Parametry. Parametry tisku jsou přístupné příkazem Soubor / Nastavení tisku.

Z dialogu Výběr spojení jsou přístupné parametry spoje vybraného v tabulce spojů. Tlačítkem **Parametry** vyvolejte dialog Nastavení parametrů spoje a v něm odpovídajícím tlačítkem nastavení parametrů vyvolejte příslušný dialog pro nastavení parametrů spoje. Tlačítkem **Implicitní hodnoty** můžete parametry v dialogu nastavit na implicitní hodnoty. Nové hodnoty parametrů uložíte a dialog ukoníte tlačítkem **OK**.

Parametry nově vytvářené definice spoje viz také Jak přidat nový spoj.

Doporučený postup nastavení parametrů

- Nejprve vytvořte první definici spoje příslušného protokolu.
- Nastavte parametry, které chcete používat i pro další spoje (typicky např. typ terminálu) a nastavení uložte jako implicitní hodnoty.
- Ověřte toto nastavení v provozu.
- Definujte další spoje s případnými změnami proti implicitnímu nastavení.

Výběr vhodného typu písma

Nejprve si zvolte, zda budete používat písmo typu **Terminal** (tzv. OEM font, písmo používané pro DOS aplikace v okně) nebo jiné neproporcionální písmo.

Písmo **Terminal** je sada rastrových fontů s různými rozměry. Fonty obsahují rámečkové znaky a jejich zobrazování je rychlé, mají však omezený rozsah velikostí a neumožňují některé styly. Použití písma Terminal pro národní abecedu předpokládá nainstalované příslušné národní verze OEM fontů (viz popis v souboru CTI_MNE.TXT).

Jiná neproporcionální písma jsou buď **rastrová** nebo **TrueType**.

Využití rastrových fontů nepřináší žádné výhody proti písmu Terminal.

TrueType písma jsou sice při zobrazování pomalejší a obvykle neobsahují rámečkové znaky (ty jsou potom kresleny pomocí grafických funkcí). Umožňují však nastavení libovolné velikosti (vhodné při nastavení velikosti písma dle velikosti okna) a obvykle lze používat i styly (podtržení, kurzíva). Z TrueType písem doporučujeme **Courier New CE**.

Nikdy se při určitém typu písma a kombinaci stylů (např. tučné písmo) mohou na obrazovce objevit chyby při překreslování ("zapomenuté" tečky či čárky). Jedná se o problémy modulu GDI MS Windows a většinou pomůže změna velikosti písma nebo simulace atributů barvou (dialog Parametry / Barvy).

Proporcionální písma (s proměnnou šířkou znaku) nelze pro text v terminálovém okně použít, protože by nebylo možné zachovat pevný formát terminálu.

Podle zvoleného typu písma nejprve označte kolonku **Použij OEM fonty** v dialogu Parametry / Globální parametry. Nastavení by mělo odpovídat skutečně vybranému fontu, jinak mohou vzniknout problémy při zobrazování znaků ze speciální grafické sady.

Potom vyvolejte příkazem Parametry / Terminál / Písmo dialog pro nastavení písma (pro písmo Terminal se vyvolá OEM varianta dialogu) a vyberte konkrétní typ a velikost písma.

Velikost písma je uložena odděleně pro 3 velikosti terminálu: standardní (80x24 nebo 25), rozšířenou (132x24 nebo 25) a uživatelsky definovanou. Velikost písma je společná pro všechny definice spojů.

Dialogy *Písmo* a *Písmo pro obrazovku*

Dialogy umožňují zvolit pro zobrazení textu v terminálovém okně velikost a typ písma z nabídky. Vzhled písma můžete sledovat na testovacím textu.

Pokud je globálním parametrem **Použij OEM fonty** povoleno použití OEM písma, zobrazí se dialog **Písmo pro obrazovku**, jinak dialog **Písmo**.

Chcete-li používat OEM písmo (Terminal), nastavte nejprve v dialogu Parametry / Globální parametry parametr **Použij OEM fonty**. Chcete-li používat jiné neproporcionální písmo z nabídky (např. TrueType font Courier), parametr **Použij OEM fonty** před vyvoláním dialogu zrušte.

Pokud při použití OEM fontů není testovací text správně česky nebo nejsou k dispozici všechny rozměry písma, je třeba instalovat české OEM fonty (viz popis v souboru CTI_MNE.TXT).

Další informace viz Výběr vhodného písma.

Spuštění z příkazového řádku

Formát příkazu:

```
ARCTELW [-x] [-n] [-u userid] [connection] . . .
```

```
ARCTELW -t
```

```
ARCTELW -?
```

kde:

- x Okno terminálové emulace bude přes celou obrazovku (maximalizované). Pro správnou funkci je nutné nastavení **Změna velikosti miní písma** nebo **rozměr terminálu** v dialogu Parametry / Globální parametry.
- n Blokuje hlavní menu terminálového emulátoru.
- u *userid* Jméno uživatele v protokolu rlogin.
- connection* Jméno spoje existující v tabulce spojů.
Uvést lze také jméno počítače nebo telefonní číslo.

Je možné zadat více než jedno telefonní číslo nebo jméno spojení modemem. Terminálový emulátor postupně zkouší jednotlivá čísla až do úspěšného navázání spojení.
- t Spustí se pouze test TCP/IP.
- ? Zobrazí se tato nápověda.

Test TCP/IP

Testování se spustí ze správce programů nebo příkazového řádku příkazem:

```
ARCTELW -t
```

Před spuštěním testu musí být ukončena všechna spojení emulátorem ArcTel.

Test se nejprve pokusí najít knihovnu TCP/IP funkcí, WINSOCK.DLL. Tento soubor musí být dostupný v adresáři Windows, v systémovém adresáři Windows nebo na cestě nastavené proměnnou PATH. Není-li nalezen, zkontrolujte, zda je TCP/IP instalováno, zda poskytuje knihovnu WINSOCK a také nastavení proměnné PATH. Je-li knihovna nalezena, zobrazí se v dialogu o průběhu testu její název (pokud jste instalovali nové TCP/IP a nijaké TCP/IP již na počítači instalováno bylo, ověřte zda se spouští správná verze knihovny).

Potom test prověří možnost zjištění vlastní IP adresy, její správnost a vyslání a příjem UDP paketu. Výsledek je zobrazen formou zprávy.

Po zprávě o tom, že se implementace TCP/IP nechová korektně, postupujte takto:

- Zjistíte jak je nastaveno **jméno lokálního počítače** v TCP/IP. V dalším textu použijeme jméno *myname*.
- Jméno *myname*, případně doplněné o doménu *myname.mydomain*, se musí objevit i kolonce počítače v dialogu o průběhu testu. Jsou-li jména různá, pátrejte dále v konfiguraci TCP/IP, zda není jméno nastaveno nikde jinde.
- Zjistíte nastavení **IP adresy** lokálního počítače v TCP/IP. V dalším textu použijeme adresu *1.2.3.4*.
- Adresa *1.2.3.4* se má objevit i v kolonce adresa v dialogu o průběhu testu. Pokud jsou adresy rozdílné nebo je při testu hlášena chyba zjištění adresy, postupujte dle následujících bodů. Jinak se jedná o problém nastavení síťového hardware (testujte dále programem **ping** z balíku příslušného TCP/IP) nebo chybu v implementaci UDP.
- Spusťte program **ping** s parametrem *myname*, a pokud je nastavena doména, tak také *myname.mydomain*. Porovnejte číselnou IP adresu, kterou ping vypíše, se zjištěnou IP adresou (*1.2.3.4*). Jsou-li alespoň v jednom případě rozdílné, pokračujte dalším bodem. Jsou-li stejné, liší se výsledky při použití programu ping a od výsledků při použití knihovny. To signalizuje problémy v implementaci WINSOCK.DLL nebo pomíchání více různých TCP/IP. Následující krok může pomoci, ale není to příliš pravděpodobné.
- V souboru **HOSTS** lokálního počítače (jeho umístění najdete v dokumentaci k TCP/IP), a pokud používáte DNS také v konfiguraci **DNS** serveru, hledejte položku pro jméno *myname*, a pokud je nastavena doména, tak také *myname.mydomain*. Neexistuje-li taková položka, zkuste ji vytvořit (korektní knihovna WINSOCK.DLL ji nepotřebuje, ale...). V souboru HOSTS bude mít tvar:

1.2.3.4 myname.mydomain myname

nebo jen

1.2.3.4 myname

Pokud položka již existuje, přídělaná číselná adresa musí souhlasit se zjištěnou IP adresou (*1.2.3.4*)!

- Spusťte znovu test.

Další informace o knihovně WINSOCK.DLL najdete v souboru [CTI_MNE.TXT](#).

Překročení počtu uživatelů licence

Pokud licenční systém ArcTelu hlásí překročení počtu uživatelů licence i přesto, že ve skutečnosti nepřekračujete velikost zakoupené multilicence, postupujte takto:

- Proviňte činnost knihovny WINSOCK.DLL spuštěním testu TCP/IP.
- Pokud jste Vaši licenci rozšiřovali z nižšího počtu uživatelů, překontrolujte, zda je na všech stanicích emulátor ArcTel instalován s novým licenčním číslem (důležité jsou poslední 3 číslice). Podezřelá je stanice s adresou uvedenou v chybové zprávě. Licenční číslo najdete v dialogu Nápověda / O aplikaci ArcTel.

Při použití centrálního přidělování licencí pomocí licenčního serveru požádejte správce systému o kontrolu licenčních datových souborů.

Přikazy menu *Soubor*

Menu Soubor nabízí příkazy pro přenos souborů, nastavení a ovládání tisku a ukončení programu:

<u>Odeslání</u>	Odešle soubor z lokálního počítače po lince.
<u>Přijem</u>	Přijme soubor ze vzdáleného počítače.
Zastav přenos FTP server	Zastaví přenos souboru přenosovým protokolem. Ovládání programu pro přenos souborů po TCP/IP síti.
<u>Tisk</u>	Tisk obsahu obrazovky nebo paměti zpětného rolování.
<u>Nastavení tisk</u>	Výběr tiskárny a konfigurace lokálního tisku.
<u>Zastav tisk</u>	Zastaví tisk na lokální tiskárnu.
<u>Konec</u>	Ukončí terminálový emulátor ArcTel.

Příkazy menu *Editace*

Menu Editace nabízí operace se schránkou (clipboard), obrazovkou a pamětí zpětného rolování. Dále umožňuje vyvolat dialog pro výpočet hesla na jedno použití (OTP):

<u>Kopíruj</u>	Kopíruje označený text do schránky.
<u>Pøilep</u>	Pošle text ze schránky jako by byl psán na klávesnici.
Kopíruj obrazovku	Kopíruje text z celé obrazovky emulovaného terminálu do schránky.
Smaž obrazovku	Vymaže obrazovku emulovaného terminálu.
Smaž paměť zpět. rolování	Vymaže obsah paměti řádků odrolovaných z obrazovky terminálu. Lze použít pouze když je <u>paměť zpětného rolování</u> zapnuta.
<u>Heslo na jedno použití</u>	Aktivuje dialog pro výpočet hesla na jedno použití (OTP). Příkaz lze použít pouze ve verzi ArcTel Professional .

Příkazy menu *Spojení*

Menu Spojení umožňuje navázat, duplikovat, přerušit a znovu obnovit nebo ukončit spojení, vytáčet telefonní čísla a zavíšet telefon, přidávat a rušit definice spojů, modifikovat parametry spojů, instalovat ikony spojů:

<u>Vyber</u>	Zobrazí dialog pro výběr spojení, ve kterém lze v tabulce spojů vybrat spoj a navázat spojení. Také lze přidat, modifikovat nebo zrušit definici spoje a instalovat ikonu.
Duplikuj	Otevře nové okno terminálové emulace a naváže v něm stejné spojení jako právě používané.
Obnov	Znovu inicializuje spojení.
Zavři	Uzavře spojení. Pokud je aktivní spojení modemem a není zakázáno zavěšení telefonu, ArcTel se pokusí zavěsit telefon.
Přerušení	Vyšle signál přerušení.
Pauza	Pozastaví/obnoví výpis na terminál.
<u>Vytoč čísla</u>	Aktivuje dialog vytočení telefonního čísla.
Polož telefon	Ukončí přenos po komutované lince a zavěsí telefon. Terminálové okno zůstává aktivní pro vytočení dalšího čísla nebo pro přímé ovládání modemu AT příkazy. Zavěšení telefonu se také obvykle provede při zavěšení spoje nebo terminálového okna.
Přihlášení k X.25	Navázání spoje po síti X.25 pomocí příkazů X.25 PADu. Není-li zadána identifikace uživatele (NUI), heslo a adresa, aktivuje se automaticky <u>dialog přihlášení do sítě X.25</u> pro zadání těchto parametrů. Příkaz lze použít pouze ve verzi ArcTel Professional .
<u>1, 2, ...</u> <u>(Seznam aktivních spojů)</u>	Přejde na vybrané okno terminálové emulace.

Příkazy menu *Parametry*

Menu Parametry umožňuje nastavení parametrů aktivního spoje, globálních parametrů, parametrů modemu a implicitních hodnot parametrů:

<u>Protokol</u>	Parametry komunikačního protokolu nebo přenosové linky.
<u>Terminál</u>	Parametry terminálu.
<u>Klávesnice</u>	Parametry klávesnice, programování kláves.
<u>ASCII přenos souborů</u>	Parametry přenosu textových souborů a přilepení schránky.
<u>Binární přenos souborů</u>	Parametry protokolů pro přenos souborů.
<u>Mapování</u>	Konverze národních abeced.
<u>Barvy</u>	Nastavení barev.
<u>Nastavení X.25</u>	Nastavení parametrů spojení po síti X.25 a příkazů pro X.25 PAD.
<u>Bezpečnost</u>	Nastavení parametrů práce s heslem na jedno použití (OTP).
<u>Globální parametry</u>	Další parametry, které mohou být nastaveny jen pro všechny spoje současně.
<u>Nastavení modemu</u>	Nastavení parametrů modemu.

Parametry tisku se nastavují z menu Soubor / Nastavení tisku.

Přikazy menu *FTP server*

Menu umožňuje základní ovládání FTP serveru, dodávaného standardně spolu s terminálovým emulátorem ArcTel.

- Lokální start** Nejprve nastartuje FTP server na lokálním počítači.
Pak pošle příkaz pro spuštění programu **ftp** (FTP klient, program pro přenos souborů po TCP/IP síti) na hostitelský počítač. Součástí příkazu je numerická IP adresa lokálního počítače, tzn. relace FTP se naváže zpět z hostitelského počítače na FTP server na počítači lokálním.
Po ukonění relace nebo vypršení časového limitu pro přihlášení se lokální FTP server ukoní.
- Start** Spustí FTP server na lokálním počítači.
- Pošli IP adresu** Odešle numerickou IP adresu lokálního počítače, tak jako by byla napsána na klávesnici.

FTP server nabízí pro textové soubory volitelnou konverzi národních abeced.

Pøíkazy menu *Nápovìda*

Menu umožòuje zjistit základní údaje o programu a zpøístupòuje nápovìdu:

Obsah	Zobrazí obsah nápovìdy o terminálovém programu ArcTel. Požadovanou informaci pak najdete pomocí aktivních polí nápovìdy.
Použití nápovìdy	Podá obecné informace o použití nápovìdy.
O aplikaci ArcTel	Zobrazí verzi a výrobní èíslo terminálového emulátoru, popøípadì údaje o licenci.

Přenos souborů

Pro přenos v síti TCP/IP je nevhodnější protokol FTP. S terminálovým emulátorem ArcTel je dodáván FTP server s možností lokálního režimu. Ovládání viz příkazy menu Soubor / FTP server.

Pro sériové linky a případy, kdy FTP server nelze použít, jsou k dispozici protokoly:

- ASCII** Přenos textových souborů bez synchronizace a kontroly chyb.
- XMODEM** Jednoduchý binární přenosový protokol.
- YMODEM** Binární přenosový protokol s předáváním jmen souborů a možností přenosu více souborů v dávce
- ZMODEM** Výkonný přenosový protokol pro textové i binární soubory s mnoha dalšími možnostmi.

Pokud je vybrán protokol ASCII, vyvolá stisknutí tlačítka **Parametry** dialog Parametry ASCII přenosu. Pokud je vybrán protokol XMODEM, YMODEM nebo ZMODEM, vyvolá tlačítko dialog Parametry přenosových protokolů.

Seznam aktivních terminálových oken

Seznam aktivních terminálových oken (instancí programu ArcTel) najdete v menu Spojení.

Terminálová okna jsou číslována v pořadí jejich otevírání a za čísla oken jsou uvedena jména spojů. Výběrem položky seznamu přepnete na zvolené terminálové okno.

Nové terminálové okno můžete vytvořit příkazem Spojení / Vyber.

Nové terminálové okno se spojením stejným, jako právě používáte, můžete vytvořit příkazem Spojení / Duplikuj (pouze protokoly telnet a rlogin).

Tabulka spojů

Tabulka spojů je součástí dialogu Výběr spojení. Tabulka obsahuje údaje o spojích, jejichž definice jsou uloženy v souboru ARCTEL.INI. Označením položek v tabulce se vybírají spoje pro funkce, aktivované tlačítka dialogu.

Pokud při vytváření nebo modifikaci definice spoje zapíšete do pole Titulek v tabulce spojů text, objeví se v odpovídající položce tabulky **pouze** text titulku. Jestliže ponecháte pole prázdné, zobrazí se v položce tabulky technické údaje spoje.

Technické údaje jsou rozděleny do 4 sloupců, přičemž v prvním sloupci (vlevo) je vždy jméno spoje. Obsah dalších sloupců závisí na použitém protokolu.

Pokud spoj používá protokol serial, je ve druhém sloupci jméno použitého portu (např. **COM2**) a ve třetím sloupci parametry sériové linky (např. **9600,n,8,1**). V posledním sloupci je případné telefonní číslo pro vytáčení modemem.

Pokud spoj používá protokol telnet nebo rlogin, je ve druhém sloupci typ protokolu a ve čtvrtém sloupci jméno hostitelského počítače.

Třetí sloupec je při použití protokolu **telnet** prázdný, při použití protokolu **rlogin** obsahuje jméno uživatele.

Dialog Výběr spojení

Dialog vyvoláte příkazem menu **Spojení / Vyber**.

V tabulce spojů se zobrazí předem připravené definice spojů. Tlačítka dialogu lze navázat spojení a modifikovat obsah tabulky.

Naváž spojení
nebo
Naváž další

Pokud v aktivním terminálovém okně není otevřen spoj, Naváže spojení dle definice vybrané v tabulce spojů.

Pokud v aktivním terminálovém okně je otevřen spoj, otevře nové terminálové okno a v něm naváže spojení dle definice vybrané v tabulce spojů.

Spojení lze také navázat dvojitým kliknutím na položku tabulky. Při volbě telefonního čísla lze v tabulce spojů vybrat i více definic spojů (telefonních čísel). ArcTel se bude postupně pokoušet dovolat na jednotlivá čísla.

Nový spoj

Vyvolá dialog pro vytvoření nové položky v tabulce spojů. V dialogu nastavíte jméno a parametry spoje. Chcete-li při vytváření nové definice využít nastavení parametrů již existující definice, vyberte před stisknutím tlačítka tuto definici v tabulce.

Parametry

Vyvolá dialog pro modifikaci parametrů spoje definice, vybrané v tabulce spojů.

Vymaž

Vymaže vybranou položku v tabulce spojů

Instaluj ikonu

Aktivuje dialog pro instalaci ikony. Vybranou ikonu přidá do skupiny ArcTel v okně Správce programů.

Pro přepínání mezi již otevřenými spoji v terminálových oknech použijte příkaz Spojení / 1, 2, ...

Nové terminálové okno se spojem stejným, jako právě používáte, můžete vytvořit příkazem Spojení / Duplikuj.

Dialogy *Nová definice spoje* a *Nastavení parametrů spoje*

Oba dialogy jsou identické. Dialog **Nová definice spoje** umožňuje zadání parametrů spoje v nově vytvářené definici spoje, dialog **Nastavení parametrů spoje** umožňuje změnu parametrů v existující definici spoje.

<u>Protokol</u>	Použitý komunikační protokol nebo typ linky. Podle zvoleného protokolu jsou modifikovány následující volby.
<u>Telefonní číslo</u>	Telefonní číslo, které bude vytvořeno modemem při otevření spoje (pouze sériová linka).
<u>Jméno počítače</u>	Adresa hostitelského počítače, Adresa hostitelského počítače, se který bude navázáno spojení (protokoly telnet a rlogin). Je-li místo adresy uveden znak "?", terminálový emulátor před navázáním spoje zobrazí dialog <u>Spojení</u> a umožní zadat jméno počítače, jméno uživatele a číslo portu interaktivně.
<u>Jméno uživatele</u>	Identifikace uživatele (protokol rlogin). Je-li místo jména uveden znak "?", terminálový emulátor před navázáním spoje zobrazí dialog <u>Spojení</u> a umožní zadat jméno počítače, jméno uživatele a číslo portu interaktivně.
<u>Jméno spoje</u>	Jméno spoje slouží k identifikaci definice spoje. V dialogu Nová definice spoje lze jméno zmínit jen dokud nebyl aktivován žádný z dílčích dialogů změny parametrů. Není-li jméno spoje zadáno, vytvoří se unikátní jméno spojením jména počítače a pořadového čísla. V dialogu Nastavení parametrů spoje jméno spoje nelze zmínit.
<u>Titulek v tabulce spojů</u>	Pokud je titulek uveden, překryje v <u>tabulce spojů</u> technické údaje spoje.
<u>Nastavení parametrů</u>	Jednotlivá tlačítka aktivují odpovídající dialogy pro nastavení parametrů spoje.

Tlačitka nastavení parametrů

Jedná se o tlačítka v dolní části dialogů Nastav parametry spoje a Nová definice spoje.

Tlačítka lze vyvolat jednotlivé dialogy pro nastavení parametrů spoje:

<u>Protokol</u>	Parametry komunikačního protokolu nebo sériové linky.
<u>Terminál</u>	Parametry terminálu.
<u>Klávesnice</u>	Parametry klávesnice, programování kláves.
<u>Mapování</u>	Konverze národních abeced.
<u>Barvy</u>	Nastavení barev.
<u>ASCII přenos souborů</u>	Parametry přenosu textových souborů a přilepení schránky.
<u>Binární přenos souborů</u>	Parametry protokolů pro přenos souborů.
<u>Nast. X.25</u>	Nastavení parametrů spojení po síti X.25 a příkazů pro X.25 PAD.
<u>Bezpečnost</u>	Nastavení parametrů práce s heslem na jedno použití (OTP).

Dialog *Instalace ikony*

Dialog umožňuje pro vybranou definici v tabulce spojů vytvořit ikonu ve Správci programů (obvykle ve skupině ArcTel).

Ikona umožňuje rychlé spuštění terminálového emulátoru se současným navázáním daného spoje.

Jméno souboru	Soubor, v kterém budou hledány ikony. Implicitní jsou nabízeny ikony obsažené v programu ArcTel.
Obsažené ikony	Seznam, ze kterého můžete vybrat ikonu pro daný spoj.
Maximalizuj	Okno terminálového emulátoru bude přes celou obrazovku.

Dialog nastavení parametrů komunikačního protokolu

V závislosti na vybraném protokolu se vyvolá dialog Parametry sériové linky, dialog Parametry protokolu telnet nebo dialog Parametry protokolu rlogin.

Není-li vybrán žádný protokol, je funkce tlačítka **Protokol** potlačena.

Dialog interaktivního zadání cíle spojení

<u>Jméno počítače</u>	Jméno (adresa) cílového hostitelského počítače, se kterým má být navázáno spojení.
<u>Jméno uživatele</u>	Identifikace uživatele (pouze protokol rlogin).
Použij SOCKS gateway	Spojení s hostitelským počítačem se neprovádí přímo, ale požádá se SOCKS server (gateway) o jeho zprostředkování (pouze protokol telnet).
Číslo portu	Číslo TCP socketu na hostitelském počítači, na který se navazuje spojení. Není-li uvedeno, použije se standardní hodnota pro použitý protokol.

Viz také telnet a rlogin.

Dialog *Parametry protokolu telnet*

<u>Jméno počítače</u>	Adresa hostitelského počítače, kam bude spojení navázáno. Je-li místo adresy uveden znak "?", terminálový emulátor před navázáním spoje zobrazí dialog <u>Spojení</u> a umožní zadat jméno počítače a číslo portu interaktivně.
ID Terminálu	Identifikační text pro vyjednávání o typu terminálu. Není-li uveden, použije se název emulovaného terminálu.
Číslo portu	Číslo TCP socketu na hostitelském počítači, na který se navazuje spojení. Není-li uvedeno, použije se standardní hodnota pro telnet (23).
Binární přenos	Protokol telnet se pokusí vyjednat binární přenos v obou směrech (IAC DO BINARY, IAC WILL BINARY). Zapnutí je nutné pouze u některých špatně lokalizovatelných implementací UNIXu (např. DYNIX), kde bez binárního režimu neprojdou znaky národní abecedy s kódy většími než 127.
Mapuj BREAK na Interrupt Process	Příkaz menu <u>Spojení / Přerušění</u> vysílá příkaz protokolu telnet IAC BREAK nebo IAC IP. Různé dialekty UNIXu interpretují tyto příkazy buď jako signál INT nebo QUIT.
Zahoj data po BREAKu	Pokud hostitelský počítač vždy po zastavení příkazem BREAK vyšle signál IAC DM, lze urychlit zastavení výpisu snížením dat uložených ve vyrovnávací paměti. Pokud hostitelský počítač nevyšle signál IAC DM, po příkazu BREAK nebude možné obnovit výpis na terminál.
Použij SOCKS gateway	Spojení s hostitelským počítačem se neprovádí přímo, ale požádá se SOCKS server (gateway) o jeho zprostředkování.
Gateway	Adresa SOCKS serveru.
Port	Číslo TCP socketu SOCKS serveru. Není-li uvedeno, použije se standardní hodnota (1080).

Další informace viz [Jak používat parametry](#).
Viz také [rlogin](#) a [sériová linka](#).

Dialog *Parametry protokolu rlogin*

<u>Jméno počítače</u>	Adresa hostitelského počítače, kam bude spojení navázáno. Je-li místo adresy uveden znak "?", terminálový emulátor před navázáním spoje zobrazí dialog <u>Spojení</u> a umožní zadat jméno počítače, jméno uživatele a číslo portu interaktivně.
<u>Jméno uživatele</u>	Identifikace uživatele. Je-li místo jména uveden znak "?", terminálový emulátor před navázáním spoje zobrazí dialog <u>Spojení</u> a umožní zadat jméno počítače, jméno uživatele a číslo portu interaktivně.
Číslo portu	Číslo TCP socketu na hostitelském počítači, na který se navazuje spojení. Není-li uvedeno, použije se standardní hodnota pro rlogin (513).
ID Terminálu	Identifikační text pro vyjednávání o typu terminálu. Není-li uveden, použije se název emulovaného terminálu.
Přerušovací znak	Protokol rlogin nemá speciální příkaz pro přerušování činnosti hostitelského počítače. Příkaz menu <u>Spojení / Přerušování</u> může místo toho vyslat zde definovaný znak. Používá se obvykle DEL (127) nebo Ctrl+C (3). Viz též <u>zadávatí ovládacích znaků</u> .
Použij OOB Data	Protokol rlogin používá <u>OOB Data</u> pro přenos služebních informací, jako je režim terminálu, velikost obrazovky atd. Využití OOB není pro funkci protokolu nutné. Zapněte jen v případě, že jak knihovna WINSOCK.DLL, tak i rlogin na hostitelském počítači mají práci s OOB implementovanou.

Další informace viz Jak používat parametry.
Viz také telnet a sériová linka.

Dialog *Parametry sériové linky*

<u>Telefonní číslo</u>	Telefonní číslo, které bude automaticky vytočeno modemem při otevření spoje (je-li zaškrtnuta kolonka Automatické vytáčení) nebo nabídnuto v dialogu příkazu <u>Spojení / Vytoč číslo</u> .
Port	Komunikační port COM1 až COM4. Adresy a čísla přerušení lze nastavit pomocí aplikace Ovládací panel .
Přenosová rychlost	Přenosová rychlost portu v bitech za sekundu. Upozorujeme, že použití vysoké přenosové rychlosti může způsobovat chyby přenosu. Maximální použitelná rychlost závisí na výkonu počítače, konfiguraci a aktivitě současně spuštěných úloh.
Datových bitů	Počet bitů dat v jednom znaku.
Stop bitů	Počet vysílaných stop - bitů po vyslání znaku.
Parita	Způsob vysílání paritního bitu
Řízení toku dat	Protokol řízení toku dat (handshake). Provoz bez řízení toku dat může způsobovat ztrácení znaků, nestane-li je lokální počítač zpracovat. Hardwarové řízení toku signály RTS a CTS vyžaduje správné propojení těchto signálů v kabelu. Je vhodné zejména pro moderní modemy. Způsob řízení toku dat musí být nastaven stejně i na hostitelském počítači (příkaz stty) nebo na připojeném modemu (obvykle příkaz AT&H).
Multiscreen	Protokol umožňující přenos více terminálových relací po jedné sériové lince. Na hostitelském počítači musí být aktivován odpovídající program (např. mscreen v SCO UNIXu). Další terminálové relace otevřete příkazem <u>Spojení / Duplikuj</u> . Parametry sériové linky je možné měnit pouze v řídicím spoji, tj. ve spoji otevřeném jako první.
Automatické vytáčení	Uvedené telefonní číslo bude automaticky vytočeno modemem při otevření spoje.
Detekce nosné	Je-li zapnuto, terminálový emulátor testuje signál DCD (Carrier Detect) a při jeho výpadku vyvolá dialog, umožňující ukončit terminálovou relaci.

Nezavíšuj telefon

Při ukončení terminálové relace nebude ukončeno spojení navázané modemem. Po opětovném spuštění terminálového emulátoru lze obnovit spojení výběrem příslušné sériové linky. Nastavení se neukládá, slouží pouze jednorázově.

Další informace viz [Jak používat parametry](#).
Viz také [telnet](#) a [rlogin](#).

Dialog *Parametry terminálu*

Emulovaný terminál	Určuje typ terminálu, který má ArcTel emulovat.
Velikost obrazovky	<p>Nastavení počtu sloupců a řádků na obrazovce emulovaného terminálu.</p> <p>Pokud je příslušná funkce implementována na hostitelském počítači, protokol telnet nebo rlogin (pouze se zapnutým <u>OOB Data</u>) ohlásí novou velikost obrazovky. Na UNIX serveru se změní nastavení proměnných COLUMNS a ROWS a aplikace program je upozorněn příslušným signálem.</p>
Lokální echo	<p>Znaky psané z klávesnice jsou zároveň vypisovány na terminálu.</p> <p>Protokol telnet se pokusí vyjednáváním o parametru ECHO nastavit hostitelský počítač tak, aby psané znaky byly echovány právě jednou.</p>
Automatické řádkování	Po dosažení posledního sloupce se další znak vypíše na následujícím řádku.
LF dílá nový řádek	Znak LF se chápe jako nový řádek -- dílá tedy funkci CR LF.
Počet řádků v paměti zpětného rolování	Je-li vyplněno číslo větší než 0, je aktivována <u>paměť zpětného rolování</u> . Velikost paměti je omezena na 64 kByte, to je přibližně 270 řádků při 80 sloupcích.
Implicitní tiskový kanál	Číslo <u>tiskového kanálu</u> , který se použije, není-li v sekvenci pro spuštění lokálního tisku uvedeno jinak.
Zpětné hlášení terminálu	Četice znaků, kterým terminál odpoví na výzvu řídícím znakem ENQ (tzv. answerback). Není-li nastaven, vyšle se implicitní hodnota (obvykle jméno terminálu). Viz též <u>zadávaní řídících znaků</u> .
<u>Písmo</u>	Nastavení velikosti písma v terminálovém okně. Písmo se nastavuje odděleně pro základní, rozšířenou a zvolenou velikost terminálu.

Další informace viz [Jak používat parametry](#).

Dialog *Parametry klávesnice*

Soubor klávesnice	Jméno definičního souboru klávesnice. Implicitně se jméno určí podle typu emulovaného terminálu. Definiční soubor je v textovém formátu a můžete si vytvořit nový či upravit existující pomocí běžného textového editoru (např. NOTEPAD.EXE).
Klávesa Enter posílá	Nastavuje chování klávesy Enter. Standardní klávesa Enter posílá znak CR, tak jak je programováno v definičním souboru klávesnice. Pokud to vyžaduje hostitelský počítač, lze použít LF nebo sekvenci CR LF.
Back Space a Delete	Umožňuje přehození sekvencí odesílaných klávesami Back Space a Delete.
<u>Scan Code režim</u>	Přepne klávesnici do režimu posílání Scan kódů. Stav se neukládá, po startu programu ArcTel je režim vždy vypnut.
<u>Definuj klávesu</u>	Vyvolá dialog pro prohlížení a změny programů kláves. Tlačítko lze použít pouze při nastavení parametrů aktivního spoje.

Další informace viz [Jak používat parametry](#).

Režim klávesnice Scan Code

V tomto režimu jsou do hostitelského počítače odesílány přímo kódy označující polohy kláves, přesně tak, jak jsou vytvářeny v PC klávesnici.

Režim je zejména vhodný pro komunikaci s emulátory MS-DOSu na hostitelském počítači (např. DOS Merge v SCO Unixu) nebo pro práci z dalšími programy převedenými na Unix z prostředí MS-DOSu (např. Word pro SCO). Pro práci v režimu Scan Code musí být připraven buď přímo operační systém hostitelského počítače nebo na něm spouštěný aplikační program.

Pro správnou funkci na SCO je třeba, aby se terminál hlásil jako **ansi_pc** (zadejte do dialogu Parametry / Protokol jako ID terminálu).

V režimu Scan Code jsou menu ArcTelu dostupná pouze pomocí myši. Programování kláves a další parametry nastavované tímto dialogem se neuplatní. Nepoužívejte současně řízení toku XON/XOFF na sériové lince.

Zapnutí a vypnutí režimu obvykle zajišťuje příslušný program na hostitelském počítači vysláním řídicí sekvence. V nutných případech lze použít ručního ovládání v dialogu Parametry / Klávesnice.

Dialog *Definice klávesy*

Dialog umožňuje prohlížení, změny, vytváření a rušení programů kláves. Je dostupný z dialogu Parametry / Klávesnice.

Pracuje s definicemi kláves uloženými v paměti. Tlačítkem **Ulož definice** se definice uloží do definičního souboru klávesnice (textový soubor s rozšířením .KBD). Při ukládání je možné specifikovat nový definiční soubor nebo přepsat původní.

Naprogramované klávesy	Seznam všech kláves, které jsou naprogramovány.
Kód klávesy	Název virtuální klávesy (lze vybrat ze seznamu) nebo znak, který klávesa vysílá. Pokud název neznáte, použijte následující tlačítko.
Následující stisknutá	<p>Výběr klávesy přímo z klávesnice. Po stisku tlačítka se změní kurzor. Stiskněte klávesu, jež chcete programovat s příslušnými modifikátory (SHIFT, ALT, CONTROL). Vyhledá se odpovídající kód klávesy a nastaví se hodnoty modifikátorů.</p> <p>Funkci zrušíte stisknutím levého tlačítka myši.</p>
Virtuální klávesa	<p>Příznak, že program patří k takzvané virtuální klávese.</p> <p>Virtuální zde označuje, že jde o určitou pozici na klávesnici. Lze zároveň určit požadované stavy pro SHIFT, ALT a CONTROL, případně také určit, zda jde o klávesu na numerické klávesnici nebo jednu z kurzorových kláves.</p> <p>Není-li klávesa programována jako virtuální, je pro vyvolání programu rozhodující ASCII kód, který vysílá. Například program na kód 27 dekadicky bude vyslán klávesou ESC i kombinací CONTROL [.</p>
Shift	Stav klávesy SHIFT při stisku virtuální klávesy.
Control	Stav klávesy CONTROL při stisku virtuální klávesy.
Alt	Stav klávesy ALT při stisku virtuální klávesy.
Rozšířená klávesnice	Program se týká pouze virtuální klávesy z rozšířené klávesnice (šedé klávesy).
Základní klávesnice	Program se týká pouze virtuální klávesy ze základní klávesnice (bílé klávesy).
Bez opakování	Programovaná klávesa nebude při delším stisku

opakována (vyøazení funkce autorepeat).

Program

Sekvence, kterou klávesa vyšle do hostitelského počítače. Je-li kolonka prázdná, není klávesa programována.

Po změně je klávesa přeprogramována při ukončení dialogu klávesou **OK** nebo při výběru jiné klávesy. Byl-li obsah kolonky vymazán, program klávesy je zrušen.

Zadaná sekvence není při odeslání do hostitelského počítače mapována. Případné národní znaky zobrazené v dialogu pravděpodobně nebudou odpovídat. Použijte číselné zadání kódu znaku nebo úpravy proveďte přímo v definičním souboru klávesnice. Viz též zadávání speciálních znaků.

Upozornění:

Ve Windows se při zapnuté národní klávesnici **pravá klávesa ALT** kóduje jako ALT + CONTROL. Stisk kombinace kláves pro přepínání mezi primární a sekundární klávesnicí ukončí funkci **Následující klávesa**. Doporučujeme proto tyto kombinace kláves neprogramovat - ani ve spojení s další klávesou.

Dialog *Tisk*

Dialog umožňuje zvolit tiskový kanál, pro zvolený kanál vybrat tiskárnu a nastavit parametry tisku. Dialog je dostupný v menu Soubor / Tisk.

Tiskni	Volba předmětu tisku:
obrazovku terminálu	Vytiskne kopii obsahu obrazovky terminálu (print screen). Stejnou funkci lze spustit přímo z režimu terminalové emulace klávesovou zkratkou: ALT+T
paměť zpětného rolování	Vytiskne kopii obsahu celé <u>paměti zpětného rolování</u> a obrazovky terminálu. Pokud je právě okno terminalové emulace zpětně odrolováno, tisk obsahu paměti zpětného rolování začne prvním řádkem viditelným na obrazovce.
vybraný text	Vytiskne kopii označeného bloku textu. Blok může být označen na emulované obrazovce nebo v paměti zpětného rolování.
Tiskový kanál	Číslo <u>tiskového kanálu</u> , který se použije pro tisk.
<u>Nastavení</u>	Otevře dialog pro výběr tiskárny a konfiguraci lokálního tisku.

Tisk souborů z hostitelského počítače viz Lokální tisk.

Dialog *Výbìr tiskárny*

Dialog umožňuje zvolit tiskový kanál, pro zvolený kanál vybrat tiskárnu a nastavit parametry tisku. Dialog je dostupný v menu Soubor / Nastavení tisku a v dialogu Tisk. Pokud to není zakázáno příznakem **Už se neptej**, je dialog výběru tiskárny vyvolán automaticky před každým lokálním tiskem.

Tiskový kanál	Číslo <u>tiskového kanálu</u> , který se použije pro tisk nebo který bude nastavován.
Zařízení	Výběr tiskárny ze všech tiskáren dostupných ve Windows. Pro přímý tisk (viz <u>Parametry tisku</u>) není využíván ovladač tiskárny. Není-li ve Windows žádná tiskárna instalována, přímý tisk půjde na tiskárnu PRN: (obvykle shodná s LPT1:). Pro přístup k ostatním tiskovým portům je třeba nainstalovat libovolný ovladač tiskárny (např. Generic / Text).
Už se neptej	Dialog nebude zobrazen před každým následujícím lokálním tiskem.
Jméno souboru	Tiskový výstup se uloží do souboru uvedeného jména. Pro přímý tisk do souboru není využíván ovladač tiskárny, proto nemusí být ve Windows žádná tiskárna instalována nebo nezáleží na jejím výběru v seznamu Zařízení . Lze zadat i výstupní zařízení jako LPT1, COM2 (vždy bez dvojtečky!). Pozor: Windows 95 odmítnou výstup na takto zadané tiskové zařízení, pro něž není instalován ovladač tiskárny.
Nastavení tiskárny	Otevře standardní dialog Windows pro nastavení parametrů tiskárny. Při změně parametrů tisku jsou parametry uloženy samostatně pro každý tiskový kanál a nezávisle na následujících změnách nastavení tisku v jiných programech. Návrat k základnímu nastavení tisku je možný zrušením souboru PRNMODE.CFG.
<u>Parametry tisku</u>	Otevře dialog pro nastavení parametrů tisku.
Písmo tisku	Otevře standardní dialog nastavení typu a velikosti písma. Nelze použít při přímém tisku.
<u>Nastavení stránky</u>	Otevře dialog, umožňující nastavení velikosti levého a horního okraje stránky, hustoty řádkování a maximálního počtu řádků na stránce pro tisk prostředky Windows. Pro informaci je v dialogu uveden největší možný počet znaků na řádku a řádků na stránce.

Dialog *Parametry tisku*

Dialog je přístupný tlačítkem **Parametry tisku** z dialogu Výběr tiskárny.

Tisk

Nastavení režimu tisku:

Tisk prostřednictvím **Windows** použije ovladač tiskárny, instalovaný ve Windows. Lze zvolit typ a velikost písma a formát stránky. Nevýhodou je velký objem dat přenášených do tiskárny při grafickém tisku TrueType písma. Nelze použít v případě, že aplikace na hostitelském počítači posílá do tiskárny řídící sekvence (např. download) nebo grafiku.

Přímý tisk přenáší data z hostitelského počítače do tiskárny nebo Správce tisku beze změn nebo s konverzí znakové sady. Národní znaky lze tisknout pouze má-li tiskárna příslušnou znakovou sadu. I v tomto režimu lze využít ukládání tiskových úloh do fronty (spool).

Oddílovací řádku

Standardní je volba **CR LF**. Při tisku Windows se interpretují znaky CR a LF jako návrat vozíku a přechod na další řádek. Při přímém tisku znamená přenos znaků CR a LF beze změn. Jedině tato volba umožňuje download tiskárny či tisk grafiky.

Volba **CR** při tisku Windows znamená, že znak CR se interpretuje jako návrat vozíku a přechod na nový řádek a znak LF se neinterpretuje. Při přímém tisku tato volba způsobí konverzi CR na dvojici CR LF, znak LF se přeneseme beze změn.

Volba **LF** při tisku Windows znamená, že znak LF se interpretuje jako návrat vozíku a přechod na nový řádek a znak CR se neinterpretuje. Při přímém tisku tato volba způsobí konverzi LF na dvojici CR LF, znak CR se přeneseme beze změn.

Znaková sada

Řídí způsob konverze znakové sady během tisku. Volba **Windows** provádí konverzi dle mapovací tabulky pro tisk a výsledek převede do kódové stránky Windows. Obvyklé typy tiskáren tuto kódovou stránku nepodporují. Volba **DOS** provádí konverzi dle mapovací tabulky pro tisk. Vhodné např. pro tisk v kódu ISO 8859-2 na tiskárně s PC LATIN 2. Volba **Host** znamená, že hostitelský počítač i tiskárna pracuje ve stejném kódu a konverze se neprovádí.

Viz též Nastavení konverze národních abeced

Barvy při tisku obrazovky Při tisku obrazovky, paměti zpitného rolování nebo vybrané oblasti prostřednictvím Windows lze tisknout v barvách, v jakých je text na obrazovce. Podle schopností tiskárny můžete zapnout barevný tisk pro popředí (barvy znaků) nebo i pro pozadí.

Dialog *Nastavení tiskové stránky*

Dialog umožňuje nastavit velikost levého a horního okraje stránky, hustotu řádkování a maximální počet řádků na stránce pro tisk prostředky Windows. Dialog je dostupný v dialogu Výběr tiskárny.

Levý okraj	Vzdálenost začátku řádku od levého okraje papíru v milimetrech. Minimální šířka okraje je dána použitou tiskárnou.
Horní okraj	Vzdálenost prvního řádku na stránce od horního okraje papíru v milimetrech. Minimální šířka okraje je dána použitou tiskárnou.
Řádkování	Rozestup mezi řádky na stránce v procentech minimálního rozestupu pro zvolené písmo.
Nejvíce x znaků na řádku	Největší možný počet znaků na řádku (informativní údaj).
Nejvíce y řádků na stránce	Největší možný počet řádků na stránce (informativní údaj).
Řádků na stránce	Počet řádků tisknutých na stránce. Není-li uvedena hodnota, tiskne se tolik řádků, kolik se jich v nastaveném písmu vejde na stránku. Je-li uvedena hodnota vyšší než možný počet řádků na stránce, část textu dole bude bez upozornění oříznuta.

Tiskový kanál

Terminálový emulátor ArcTel používá tři nezávislé tiskové kanály označené čísly 1, 2 a 3. Ke každému kanálu lze připojit libovolnou lokální tiskárnu a kanál samostatně nakonfigurovat.

Dialog *Parametry pøenosu ASCII souborù*

Dialog umožňuje nastavení parametrù pro pøenos textových souborù bez protokolu a také pro odesílání dat ze schránky (clipboard).

Znaková sada lokálního souboru

Øídí konverzi znakové sady bìhem pøenosu. Volba **Windows** provádí konverzi dle mapovací tabulky pro terminál (pøíjem souboru) nebo pro klávesnici (odeslání souboru) a pøevod z/do kódové stránky Windows. Volba **DOS** provádí konverzi dle mapovací tabulky pro terminál (pøíjem souboru) nebo pro klávesnici (odeslání souboru). Volba **Host** znamená, že lokální soubor je ve stejném kódu jako na hostitelském poèítaèi a konverze se neprovádí. Pøi odesílání dat ze schránky se automaticky volí konverze Windows nebo DOS dle formátu dat ve schránce.

Viz též [Nastavení konverze národních abeced](#)

Oddilovaè øádku pøi pøíjmu

Standardní je volba **CR LF**. Bìhem pøíjmu souboru jsou znaky CR a LF pøenášeny beze zmìn.

Volba **CR** pøi znamená, že znak CR se uloží do souboru jako dvojice CR LF, znak LF se pøenesse beze zmìn.

Volba **LF** pøi tisku Windows znamená, že znak LF se uloží do souboru jako dvojice CR LF, znak CR se pøenesse beze zmìn.

Vysílaný oddilovaè øádku

Standardní je volba **CR**, odpovídá stisknutí klávesy Enter na konci øádku. Pokud to vyžaduje hostitelský poèítaè, lze použít LF nebo sekvenci CR LF.

Pøidej mezeru do prázdných øádkù

Pokud má odeslání prázdného øádku pro hostitelský poèítaè zvláštní funkci (napø. ukonèení textu dopisu), lze jejímu nechtìnému provedení bìhem pøenosu zabránit vložením znaku mezera do každého prázdného øádku.

Èekání po vyslání øádku

Èas v tisícinách sekundy, na který se pøeruší vysílání po odeslání každého øádku. Použijte pokud hostitelský poèítaè nebo aplikace vyžaduje pauzu pro správné zpracování øádku. Èas je vlivem operaèního systému zaokrouhlen na celé násobky intervalu systémového èasovaèe (obvykle 55 msec).

Èekání po vyslání znaku

Èas v tisícinách sekundy, na který se pøeruší vysílání po odeslání každého znaku. Použijte pouze pokud hostitelský poèítaè nebo

aplikace vyžaduje pauzu pro správné zpracování znaku. Pøenos bude znaènì zpomalen.
Èas je vlivem operaèního systému zaokrouhlen na celé násobky intervalu systémového èasovaèe (obvykle 55 msec).

Èekat na sekvenci

Sekvence, na kterou se bude èekat po odeslání každého øádku. Pokud je souèasnì nastaveno èekání po vyslání øádku, èekání na sekvenci se po nastaveném èase ukonèí.
Použijte, pokud hostitelský poèítaè èi aplikace vyžaduje pauzu pro správné zpracování øádku a po zpracování každého øádku odesílá urèitou sekvenci znakù (napø. CR LF nebo prompt \$).
Viz též [zadávání øídících znakù](#).

Další informace viz [jak používat parametry](#).

Dialog *Parametry protokolů pro přenos souborů*

Dialog umožňuje nastavení parametrů přenosových protokolů X, Y a Z-MODEM.

Adresář pro přijímání souborů	Adresář, kam se ukládají přijímané soubory. Není-li uveden, soubory se ukládají do aktuálního adresáře.
Přenosový protokol	Předvolba typu přenosového protokolu. Není-li zatržena volba Nepřetej se , budete mít možnost protokol zvolit ještě před zahájením přenosu v dialogu <u>přenos souborů</u> .
Když soubor existuje	Předvolba reakce v situaci, kdy přenášený soubor má být uložen pod stejným jménem, jako již existující soubor. Není-li zatržena volba Nepřetej se , budete mít při přijmu souborů protokoly Y a Z-MODEM možnost reagovat volbou v dialogu <u>Soubor existuje</u> při každé kolizi jmen souborů.
Přeskočit existující	Standardní chování při přijmu souborů protokolem ZMODEM. Není-li zatržena tato volba, oídí se přijímač dle nastavení Když soubor existuje .
Pošli parametry	Při vysílání souborů protokolem ZMODEM je požadavek činnost, nastavený volbou Když soubor existuje , předán přijímači na vzdáleném počítači (programu rz).
Automatický příjem	Přijímání souborů protokolem ZMODEM je samočinně aktivován při nalezení sekvence, vyslané programem sz .
Automatické odeslání	Dialog pro výběr souborů k odeslání protokolem ZMODEM je samočinně aktivován při nalezení sekvence, vyslané programem rz .
Nahrať oídící znaky	Pokud přenosová cesta není průchozí pro všechny oídící znaky, nebo mají-li některé nestandardní význam, zvolte pro správnou činnost protokolu ZMODEM na jedné nebo druhé straně nahrazování oídících znaků.
32-bitový CRC	Délka slova cyklického kódu, zabezpečujícího přenos protokolem ZMODEM. Základní je 16-ti bitový kód. Většina implementací protokolu ZMODEM umožňuje zvýšit zabezpečení proti nedetekované chybě 32-bitovým kódem.
Konverze textových souborů	Je-li konverze zapnuta, ZMODEM převádí oddělovače řádků (CR LF nebo samotný LF). POZOR! Znak Ctrl+Z je chápán jako konec souboru a ukončuje přenos. Protokoly XMODEM a YMODEM konverzi znakové

sady a oddílovací neumožňují!

U textových souborů je možná i konverze znakové sady během přenosu:

Volba **Windows** provádí konverzi dle mapovací tabulky pro příjem nebo odeslání souborů a převod z kódové stránky Windows nebo do ní. Volba **DOS** provádí konverzi dle mapovací tabulky pro příjem nebo odeslání souborů.

Volba **Host** znamená, že lokální soubor je ve stejném kódu jako na hostitelském počítači a konverze se neprovádí.

Viz též [Nastavení konverze národních abeced](#).

Příkazy serveru

Čtyři příkazy pro spuštění přenosu protokoly X, Y a Z-MODEM na vzdáleném počítači.

Jméno souboru pro příjem a vysílání protokolem XMODEM je v příkazech zastoupeno znaky **%s**.

Je-li na druhé straně přenosový protokol již spuštěn, odeslání příkazu nemá žádný vliv.

Viz též [zadávaní řídicích znaků](#).

Další informace viz [jak používat parametry](#).

Dialog *Soubor existuje*

Dialog dovoluje uživateli reagovat v případech, kdy soubor přijímaný protokolem Y nebo Z-MODEM má stejné jméno, jako soubor již existující na lokálním disku.

- Přeskočit** Existující lokální soubor zůstane beze změn. Přenos stejnojmenného souboru se neprovede a pokračuje se přenosem dalšího souboru v dávce.
- Zálohovat** Vytvoří se záložní kopie existujícího lokálního souboru s rozšířením .BAK. Případná předchozí záložní kopie je smazána. Potom se přenesou stejnojmenný soubor.
- Přepsat** Existující lokální soubor bude přepsán stejnojmenným přenášeným souborem.
- Navázat přerušný** Pokud byl předchozí pokus o přenos souboru přerušen například výpadkem linky, lze touto volbou pokračovat v přenosu souboru od místa přerušení.
Tuto volbu nelze použít v protokolu YMODEM a při přenosu textových souborů s konverzí oddílovačů řádku.
POZOR! Data v částečně přeneseném souboru nejsou kontrolována a je na odpovědnosti uživatele, aby nebyl navázán přenos na jiný soubor se stejným jménem.
- Připojit** Za existující lokální soubor je připojen obsah stejnojmenného přenášeného souboru.
- Pouze novější** Je-li stejnojmenný přenášený soubor novější než existující lokální soubor, přenos se provede a původní lokální soubor se přepíše. Jinak existující lokální soubor zůstane beze změn, přenos stejnojmenného souboru se neprovede a pokračuje se přenosem dalšího souboru v dávce.
- Novější nebo delší** Je-li stejnojmenný přenášený soubor novější nebo delší než existující lokální soubor, přenos se provede a původní lokální soubor se přepíše. Jinak existující lokální soubor zůstane beze změn, přenos stejnojmenného souboru se neprovede a pokračuje se přenosem dalšího souboru v dávce.

Je-li zatržena volba **Už se neptej**, všechny následující kolize s existujícími soubory jsou řešeny vybraným způsobem bez dalších dotazů.

Dialog Konverze národních abeced

Dialog umožňuje nastavit konverzi mezi různým kódováním národní abecedy na lokálním a hostitelském počítači.

Předdefinované konverze

Snadný a rychlý výběr sady mapovacích tabulek pro obvyklé případy. Prvek slouží pouze pro nastavení, vybraná konverze není po ukončení a opětovném vyvolání dialogu indikována.

Následuje 5 jmen mapovacích tabulek, použitých pro konverze při různých režimech provozu.

Mapovací tabulky jsou textové soubory s příponou .MAP umístěné ve stejném adresáři jako ArcTel. V případě potřeby si můžete textovým editorem (např. NOTEPAD.EXE) vytvořit nové tabulky dle Vašich požadavků.

Dodávané standardní mapovací tabulky jsou pro převod mezi OEM kódem (PC Latin 2, kódová stránka 852) a kódem hostitelského počítače (ISO 8859-2). Podle potřeby se konverze doplní převodem mezi OEM a ANSI (kód Windows, kódová stránka 1250) vnitřní funkcí Windows.

Obsahuje-li mapovací tabulka klíčové slovo **WinCodePage**, považuje se za převod mezi ANSI (kód Windows, kódová stránka 1250) a kódem hostitelského počítače. Podle potřeby se konverze doplní převodem mezi OEM a ANSI.

Terminál

Konverze znaků přijímaných z hostitelského počítače před výpisem v okně terminálové emulace. Podle typu fontu (OEM nebo Windows) se konverze doplní převodem OEM na ANSI.

Stejná konverze se používá i pro kopírování do schránky. Pro příjem ASCII souborů se uvedená konverze nepoužije, použije nebo doplní převodem OEM na ANSI podle nastavení parametrů přenosu ASCII souborů.

Tisk

Konverze znaků při tisku z hostitelského počítače na lokální tiskárnu a při tisku obrazovky. Podle nastavení parametrů tisku se konverze neprovádí, provádí nebo doplní převodem OEM na ANSI.

Příjem souborů

Konverze souborů přijímaných v textovém režimu protokolem ZMODEM nebo FTP serverem.

Podle nastavení parametrů přenosu souborů a parametrů při odeslání souboru z hostitelského počítače ZMODEM konverzi

neprovádí, provádí nebo doplní převodem OEM na ANSI.

Požadované mapování musí být pro FTP server **uloženo jako implicitní!**

Klávesnice

Konverze znaků psaných na klávesnici před odesláním do hostitelského počítače. Před konverzí dle tabulky s OEM kódem se znaky převedou z kódu ANSI na OEM. Sekvence odesílané programovanými klávesami se **nekonvertují!**

Stejná konverze se používá při odesílání obsahu schránky příkazem přilep. Podle formátu schránky se automaticky doplní převodem ANSI na OEM.

Pro odesílání ASCII souborů se uvedená konverze nepoužije, použije nebo doplní převodem ANSI na OEM podle nastavení parametrů přenosu ASCII souborů.

Odesílání souborů

Konverze souborů odesílaných v textovém režimu protokolem ZMODEM nebo FTP serverem.

Podle nastavení parametrů přenosu souborů ZMODEM konverzi neprovádí, provádí nebo doplní převodem ANSI na OEM.

Požadované mapování musí být pro FTP server **uloženo jako implicitní!**

Další informace viz [jak používat parametry](#).

Dialog Barvy

Dialog umožňuje nastavit základní barvy v terminálovém okně i barvy, kterými jsou simulovány atributy, jež je lépe zvýraznit kombinací barev nebo není možné zobrazit přímo.

Standardní barva	Základní barva popředí a pozadí textu.
Inverzní barva	Barva popředí a pozadí inverzního textu.
Barva simulace podtržení	Barva popředí a pozadí textu, který by byl na normálním terminálu podtržen. Skutečné podtržení je k dispozici jen pro určité druhy písma.
Barva simulace blikání	Barva popředí a pozadí textu, který by na normálním terminálu blikal. Skutečné blikání není implementováno.
Barva simulace zvýraznění	Barva popředí a pozadí textu, který by na normálním terminálu byl pøisvitlen a v této emulaci byl psán tuým písmem.
Barva simulace kurzívy	Barva popředí a pozadí textu, který by na normálním terminálu byl psán šikmým písmem. Skutečná kurzíva je k dispozici jen pro určité druhy písma.
Barva okraje	Barva okraje vyplňuje zbytek okna, je-li jeho rozměr větší, než odpovídá velikosti emulované obrazovky při dané velikosti písma.
Barva mazání	Barva pozadí, která je použita pro mazání obrazovky.
Simulace barvou	Zaškrtnutí znamená, že se místo daného atributu použije nastavená kombinace barev popředí a pozadí. Prázdné políčko znamená, že se použije skutečný atribut, pokud je k dispozici.

Další informace viz [jak používat parametry](#).

Dialog *Globální parametry*

Parametry nastavované v tomto dialogu se nastavují nezávisle na zvoleném spojení.

Paleta	Prohazuje černou a bílou v paletě barev. Nastavením Windows bude terminálové okno více podobné ostatním aplikacím a jednotné pozadí zmenší namáhání zraku.
Ukaž nástrojový pruh	Zobrazí pruh s tlačítky (toolbar).
Ukaž stavový pruh	Zobrazí dolní řádek se stavem terminálu.
Skryj hlavní menu	<p>Pokud nechcete žádné další funkce kromě terminálové emulace, menu nepotřebujete a můžete ho vypnout. Tato volba je vhodná zejména pro laické uživatele.</p> <p>Pokud hlavní menu není zobrazeno, dostanete se k němu oklikou: klávesami Alt+mezera nebo kliknutím levého horního rohu okna přes nabídku ovládání aplikace (system menu).</p>
Použij OEM fonty	<p>Při zaškrtnutí nabídne následující vyvolání dialogu <u>Parametry / Terminál / Písmo</u> písma používaná v okně Windows pro DOS aplikace (tzv. OEM font). Prázdné políčko umožní výběr libovolného neproporcionálního fontu (např. TrueType font Courier).</p> <p>Nastavení by mělo odpovídat skutečně vybranému fontu, jinak mohou vzniknout problémy při zobrazování znaků ze speciální grafické sady.</p> <p>Další informace najdete v diskusi o <u>výběru vhodného písma</u>.</p>
Změna velikosti miní	Při změně velikosti okna terminálového emulátoru může být nastaven:
rozsah rolování	Při zmenšení se objeví nebo změní přetáčené pruhy. Zvětšení okna nad velikost danou velikostí písma a počtem řádků a sloupců není možné. Z toho důvodu není možné okno zvětšit na celou obrazovku (maximalizovat).
písmo	Velikost písma je stanovena dle počtu řádků a sloupců emulovaného terminálu a velikosti okna. Režim je vhodný zejména pro písma TrueType. Pokud nelze vyplnit celé okno emulovanou obrazovkou, objeví se okraj v nastavené barvě okraje.

rozměr terminálu	Počet řádků a sloupců emulovaného terminálu se nastavuje dle velikosti okna. Režim je podobný řízení velikosti textového okna xterm pod X-windows. Pokud nelze vyplnit celé okno emulovanou obrazovkou, objeví se okraj v nastavené barvě okraje.
<u>Rychlé kopírování a přilepení</u>	Režim umožňující rychlé kopírování a přilepení schránky (clipboardu) pouze myší.
<u>Klávesnice ArcTelu pro DOS</u>	Volba vhodná pro uživatele ArcTelu pro MS-DOS.
Povol uživatelské programy	Volba povoluje spuštění programu na lokálním počítači speciální escape sekvencí vyslanou z hostitelského počítače.
Zakaž zvonek	Zablokuje zvukový signál při příjmu znaku BELL.
Skokové rolování	Počet rolovaných řádků, nejpozději po kterém se překreslí terminálové okno. Nastavením volíte kompromis mezi rychlostí výpisu (velké hodnoty, nedoporuujeme více než 10) a jeho plynulostí (nejlepší při hodnotě 1, překreslení po každém řádku). Vyšší číslo také zmenšuje zatížení počítače překreslováním terminálového okna.

Dialog Nastavení modemu

V dialogu jsou definovány všechny příkazy posílané modemu a také všechny odpovědi modemu.

Inicializační řetězec Příkaz nebo sekvence příkazů, která se odesílá do modemu před prvním vytáčením telefonního čísla.

Dial Prefix Příkaz odesílaný do modemu bezprostředně před telefonním číslem.
Pokud má Váš modem standardní sadu AT příkazů (je HAYES kompatibilní), použijte pro pulzní volbu příkaz **ATDP**, pro tónovou volbu příkaz **ATDT**

Dial Postfix, Attention, Hangup, Originate, Answer Další příkazy pro komunikaci mezi ArcTelem a modemem.
Pokud má Váš modem standardní sadu AT příkazů (je HAYES kompatibilní), bude nastavení těchto parametrů pravděpodobně vyhovovat.

Connect, No Carrier, Busy, No Dialtone, Voice, Ring, OK, Error Očekávané odezvy modemu.
Pokud má Váš modem standardní sadu AT příkazů (je HAYES kompatibilní), bude nastavení těchto parametrů pravděpodobně vyhovovat.

Čekání na nosnou, Pauza na opakování vytáčení, Čekání na příkaz Časové intervaly (v sekundách).
Parametr **Čekání na nosnou** určuje dobu čekání na vytvoření čísla a navázání spojení.
Parametr **Pauza na opakování vytáčení** určuje dobu čekání před dalším pokusem po neúspěšném pokusu o navázání spojení.
Parametr **Čekání na příkaz** určuje dobu čekání na odezvu modemu po odeslání příkazu

Nastavení rychlosti dle modemu Pokud je parametr zapnutý, nastaví se přenosová rychlost automaticky podle údaje v odezvě modemu CONNECT.
U moderních modemů lze parametr obvykle vypnout.

Vinujte prosím pozornost zejména správnému nastavení **inicializačního řetězce**. Vhodná inicializace se pro různé značky a typy modemů značně liší. Informace o příkazech pro řízení modemu najdete v příručce k modemu.

Vkládání řídicích znaků do příkazů modemu viz [zadávaní řídicích znaků](#).

V příkazech modemu mohou být také speciální řetězce, které se neposílají modemu, ale mají jinou funkci:

%dtr% Vypne signál DTR
%delay% Pauza cca 0.5 sekundy

%ok%
%%

Ěká, dokud nedostane OK od modemu
Do modemu je poslán jediný znak
procento

Dialog *Volání telefonem*

Dialog umožňuje navázání spojení modemem po komutované lince jak s automatickou, tak i s manuální volbou čísla.

Telefonní číslo pro automatické volání může být zadáno v tabulce definic spojů nebo ručně. Volání se opakovaně provádí na jedno či více zadaných telefonních čísel a spojení je navázáno na lince, kam se podaří dovolat nejdříve.

Telefonní číslo	Právě volané telefonní číslo ze seznamu. Do kolonky je možné zadat ručně nové telefonní číslo.
Pokus	Počet pokusů o navázání spoje.
Stav	Právě probíhající operace při řízení modemu.
Sekund	Počet sekund, zbývajících do konce právě probíhající operace. <i>Ve stavech Vytáím telefonní číslo, Zahajuji komunikaci a Beru telefon se odpočítává čas určený parametrem Ěkání na nosnou, ve stavu Ěkám čas určený parametrem Pauza před opakovaným vytáěním.</i> Zápisem nového čísla do pole lze na dobu trvání dialogu zmínit odpovídající časový limit.
Vytořit nebo Zavisit	Tlaětkem Vytořit se zahájí vytáění telefonního čísla zvoleného v seznamu nebo zadaného v kolonce Telefonní číslo . Po dobu trvání stavu Vytáím telefonní číslo , Zahajuji komunikaci a Beru telefon se název tlačítka změní na Zavisit . Jeho stisknutím lze zavisit telefon a přejít do stavu Ěkám .
Pozastavit	Zastaví pokusy o navázání spojení. Vhodné při ohlášení obsluhy na lince před ruěním navázáním spoje.
Zruřit	Zastaví pokusy o navázání spojení a uzavře dialog.
Zahájit	Spustí inicializaci datové komunikace mezi modemy po již propojeném komutovaném spoji (například po telefonním rozhovoru s obsluhou na druhé straně) jako strana zahajující komunikaci.
Odpovřit	Spustí inicializaci datové komunikace mezi modemy po již propojeném komutovaném spoji (například po rozhovoru s obsluhou na druhé straně) jako strana odpovídající na pøíchozí

volání.

Vymaž

Vymaže ze seznamu vybrané telefonní číslo.

Viz též [nastavení parametrů modemu](#).

Dialog *Parametry X.25 PAD*

V dialogu lze nastavit všechny příkazy posílané PADu X.25 a také všechny odpovědi PADu. Dále lze zvolit parametry spojení po síti X.25.

Identifikace uživatele	NUI, identifikační řetězec jednoznačně určující uživatele sítě X.25. Heslo uživatele je třeba zadat v <u>dialogu</u> během navazování spojení.
Síťová adresa	Cílová adresa v síti X.25, adresa hostitelského počítače nebo požadované služby.
Automatické přihlášení	Přihlášení do sítě X.25 se provede ihned po úspěšném spojení nižších přenosových vrstev - např. po navázání spojení modemem.
Konfigurace PADu	
NUI prefix	Řetězec uvozující identifikátor uživatele.
Čekání na příkaz	Časový limit pro provedení příkazu PADu.
Příkazy PADu	Tři volitelné příkazy PADu. Budou vyslány po úspěšném přihlášení uživatele před zadáním cílové adresy. Mohou sloužit pro volbu profile, nastavení parametrů profile atd...
Odpovědi posílané PADem	
Identifikace PADu	Řetězec, kterým se ohlašuje příslušný PAD.
Požadavek hesla	Řetězec, kterým PAD žádá o zadání hesla uživatele.
NUI aktivován	Řetězec, kterým PAD oznamuje úspěšné přihlášení uživatele.
Chyba NUI / hesla	Řetězec, kterým PAD oznamuje odmítnutí uživatele.

V dodávaném konfiguračním souboru jsou přednastaveny hodnoty pro použití PADu veřejné datové sítě NEXTEL (EuroTel).

Přístup po síti X.25 je implementován pouze ve verzi **ArcTel Professional**.

Viz též přihlášení do sítě X.25.

Dialog Přihlášení do sítě X.25

Dialog umožňuje nastavení identity uživatele (NUI) a cílové adresy před navázáním spojení po síti X.25.

Identifikace uživatele	NUI, identifikační řetězec jednoznačně určující uživatele sítě X.25.
Heslo	Heslo pro přístup uživatele do sítě X.25.
Ulož heslo	Zatržení způsobí uložení hesla do konfiguračního souboru terminálového emulátoru. Heslo se uloží v šifrovaném tvaru. Není-li uloženo, je třeba heslo zadat při každém navázání spojení.
Síťová adresa	Cílová adresa v síti X.25, adresa hostitelského počítače nebo požadované služby.

Přístup po síti X.25 je implementován pouze ve verzi **ArcTel Professional**.

Viz též [nastavení parametrů X.25 PAD](#).

Dialog Výpočet hesla na jedno použití (OTP)

Dialog umožní rychlý výpočet hesla na jedno použití (OTP) pro přihlášení na takto zabezpečený hostitelský počítač terminálovým emulátorem. Tento dialog lze využít i jako OTP kalkulačka pro jiné programy.

- Výzva** Výzva k zadání hesla na jedno použití. Obsahuje metodu (otp-md5, otp-md4 nebo s/key, není-li uvedena, použije otp-md5), počet cyklů šifrování a vzorek pro klíčování. Výzvu je možno zadat ručně nebo je získána automaticky z předchozích dat (pokud je povoleno hledání výzvy).
- Heslo** Tajné heslo uživatele. Vždy nutno zadat, jeho uložení není možné z bezpečnostních důvodů.
- Odezva** Výsledné heslo na jedno použití. Po výpočtu tlačítkem **Počítej** lze odtud zkopírovat výsledek, pokud má být odeslán jinak než terminálovým emulátorem.
- Odešli** Je-li zadána platná výzva i heslo, tlačítkem se odstartuje výpočet odezvy a její poslání do hostitelského počítače tak, jako by byla napsána z klávesnice. Dialog je ukončen.
- Zavřít** Ukončí dialog bez výpočtu a odeslání výzvy.
- Počítej** Je-li zadána platná výzva i heslo, tlačítkem se odstartuje výpočet hesla na jedno použití. To se zobrazí v kolonce **Odezva**.
- Nastavení** Aktivuje dialog nastavení parametrů bezpečnosti.

Výpočet hesla na jedno použití (OTP) je implementován pouze ve verzi **ArcTel Professional**.

Dialog *Bezpečnostní parametry*

V dialogu lze nastavit funkce související s heslem na jedno použití.

Hledej výzvu	Veškerá data přicházející do terminálového emulátoru jsou prohledávána a každý text se syntaxí výzvy OTP je uložen.
Zobraz dialog při nalezení	Při nalezení textu se syntaxí OTP výzvy je automaticky vyvolán dialog <u>Výpočet hesla na jedno použití</u> .
Pošli oddílově řádku	Po odeslání odezvy do hostitelského počítače tlačítkem Odešli v dialogu <u>Výpočet hesla na jedno použití</u> se pošle oddílově řádku, nastavený v dialogu <u>ASCII přenos souborů</u> .

Výpočet hesla na jedno použití je implementován pouze ve verzi **ArcTel Professional**.

Heslo na jedno použití

Systém hesla na jedno použití (One-time password, OTP) je bezpečnostním opatřením, které zamezuje zneužití přihlašovacího hesla po jeho případném "odposlouchání" na síti.

Hostitelský počítač, vybavený software pro OTP nebo S/Key, nejprve pošle **výzvu**, která vypadá asi takto:

```
otp-md5 490 to0686
```

Poslední část výzvy je hostitelským počítačem po každém použití obměňována. Výzvu v příchodích datech terminálový emulátor uloží a po jejím nalezení může automaticky zobrazit tento dialog. Uživatel zadá v dialogu své **tajné heslo**. Z kombinace výzvy a tajného hesla je vypočtena **odezva**, neboli **heslo na jedno použití**, ve formě osmi anglických slov. To je běžnými přenosovými prostředky zasláno do hostitelského počítače.

Tajné heslo zná pouze jeho uživatel a nikdy se neobjeví na síti. Z bezpečnostních důvodů nesmí být uloženo ani v počítači PC, **tajné heslo je nutno zadat znovu při každém použití**.

Heslo na jedno použití ani po jeho odposlechu ze sítě není narušiteli při pokusu o přístup nic platné, protože dostane jinou výzvu a na tu musí odpovědět jiným heslem.

Dialog pro výpočet hesla na jedno použití vyvoláte příkazem Editace / Heslo na jedno použití, dialog pro nastavení bezpečnostních parametrů příkazem Parametry / Bezpečnost.

Výpočet hesla na jedno použití je implementován pouze ve verzi **ArcTel Professional**.

Zadávání speciálních znaků

Pomocí prefixu ^ (šipka nahoru), např.:

^A znak s kódem 1

Pomocí prefixu \ (obrácené lomítko):

\e znak Escape

\r znak CR

\n znak LF

\t znak TAB

\b znak BACKSPACE (kód 8)

\0ooo znak zadaný číslem *ooo* v osmičkové soustavě

\xhh znak zadaný číslem *hh* v šestnáctkové soustavě

\^ znak šipka nahoru

\" znak uvozovka

\\ znak obrácené lomítko

Rychlé kopírování a pøilepení

Speciální režim pro zrychlení práce se schránkou (clipboard) se liší od standardního ovládání schránky takto:

- Text je kopírován do schránky ihned po označení bloku tažením nebo dvojitým kliknutím myši v terminálovém okně. Pøíkaz Kopíruj je tedy proveden automaticky.
- Pøíkaz Pøilep lze aktivovat pouhým stisknutím pravého tlačítka myši.

Zapnutí a vypnutí tohoto režimu najdete v dialogu Parametry / Globální parametry.

Paměť zpětného rolování

Tato paměť (scroll-back buffer) ukládá řádky, které při rolování nahoru zmizely z obrazovky. Je účinnou pomocí v případech, kdy nějaký výpis má více řádků než obrazovka a jeho začátek "uteče".

Zapnutí a nastavení počtu řádků v paměti zpětného rolování najdete v dialogu Parametry / Terminál.

Při zapnuté paměti zpětného rolování je aktivován svislý přetáčeký pruh na pravém okraji okna. Tím můžete "vrátit" na obrazovku odrolovaný text. Zpětné rolování lze také ovládat **kurzorovými šipkami** při stisknutí klávese **ALT**.

Obsah paměti zpětného rolování lze kopírovat do schránky příkazem Editace / Kopíruj a tisknout příkazem Soubor / Tisk.

Během zpětného rolování je pozastaven příjem znaků z hostitelského počítače (podobně jako při stisku tlačítka **Pause**). Napsáním znaku na klávesnici se zpětné rolování zruší, v okně se zobrazí obrazovka emulovaného terminálu a obnoví se příjem znaků z hostitelského počítače.

Simulovaná klávesnice ArcTelu pro MS-DOS

ALT+F1 až ALT+F12		přepínání terminálových oken
ALT+X	*	uzavření spoje a ukončení programu ArcTel (eXit)
ALT+P	**	Parametry spoje - zobrazení a změna
ALT+O	**	přehled spojů (Overview)
ALT+H		nápověda (Help)
ALT+B		vyslání přerušení (Break)
ALT+R		příjem souboru (Receive)
ALT+S		vyslání souboru (Send)
ALT+F	*	start FTP se serverem v lokálním režimu
ALT+I	*	vyslání vlastní Internetové adresy

*) přibližný ekvivalent

***) přibližný ekvivalent pouze v české jazykové variantě

Funkce **ALT+N** (přepnutí na následující relaci - Next) není implementována.

POZOR: Kombinace **ALT+F4** v režimu simulované DOS klávesnice ztrácí svoji obvyklou funkci zavření okna!

Zapnutí a vypnutí tohoto režimu najdete v dialogu Parametry / Globální parametry.

Implicitní hodnota parametru

Hodnota kterou ArcTel použije, jestliže v definici spoje nenajde individuálně nastavenou hodnotu.

Implicitní hodnoty jsou společné pro všechny spoje a jsou uloženy v souboru ARCTEL.INI. Při instalaci programu ArcTel jsou předdefinovány tak, aby vyhovily v co nejširším okruhu použití.

Implicitní hodnoty lze měnit pouze po skupinách. Jestliže chcete změnit implicitní hodnotu některého parametru, vyvolejte příslušný dialog pro nastavení parametru, tlačítkem **Implicitní hodnoty** načtete do dialogu aktuální implicitní hodnoty a změňte hodnotu požadovaného parametru. Pak tlačítkem **Ulož jako implicitní** uložte nové implicitní hodnoty celé skupiny.

Základní parametry

Parametry spoje, které lze při vytváření nové definice spoje převzít z již existující definice.

V závislosti na zvoleném protokolu to jsou parametry Protokol (vždy), Jméno počítače (pouze telnet a rlogin) a Jméno uživatele (pouze rlogin).

Protokol

Typ linky nebo komunikační protokol. ArcTel umožňuje zvolit:

- seria l** Spojení prostřednictvím ovladače standardních sériových portů (COM1 až COM4). Používá se pro přímé připojení asynchronní sériovou linkou (tzv. null-modem) a připojení komutovaným spojem (modem).
- telnet** Komunikační protokol ze skupiny TCP protokolů. Je standardem pro přihlašování k vzdáleným počítačům na TCP/IP sítích. Lze jej použít i pro hostitelské počítače s jiným operačním systémem než UNIX. Podrobnou definici obsahuje dokument RFC854 a další.
- rlogin** **Berkeley remote login**, komunikační protokol ze skupiny TCP protokolů. Dovoluje automatický přenos jména uživatele a na systémech se stejnou úrovní bezpečnosti umožní přihlášení bez hesla. Podrobnou definici obsahuje dokument RFC1282.

serial

Spojení prostřednictvím ovladače standardních sériových portů (COM1 až COM4). Používá se pro přímé připojení asynchronní sériovou linkou (tzv. null-modem) a připojení komutovaným spojem (modem).

telnet

Komunikační protokol ze skupiny TCP protokolů. Je standardem pro přihlašování k vzdáleným počítačům na TCP/IP sítích. Lze jej použít i pro hostitelské počítače s jiným operačním systémem než UNIX. Podrobnou definici obsahuje dokument RFC854 a další.

rlogin

Berkeley remote login, komunikační protokol ze skupiny TCP protokolů. Dovoluje automatický přenos jména uživatele a na systémech se stejnou úrovní bezpečnosti umožní přihlášení bez hesla. Podrobnou definici obsahuje dokument RFC1282.

Telefonní èíslo

Èíslo umožòující pøístup k modemu vzdáleného poèítaèe po bìžné telefonní síti. Telefonní èíslo mùže obsahovat èíslice a následující speciální znaky pro øízení modemu:

- ,** Pauza pøed vytáèením následující èíslice
- !** Klepnutí do vidlice (flash)
- @** Èekání na ticho
- T** Následující èíslice budou vytáèeny tónovou volbou.
- P** Následující èíslice budou vytáèeny pulzní volbou.

Pro zvýšení pøehlednosti mùže telefonní èíslo obsahovat i další znaky, které modem obvykle ignoruje (mezera, +, -, závorky).

Pøi zadání z pøíkazového øádku nelze použít uvnitø èíslo mezery.

Jméno počítače

Internetová adresa hostitelského počítače v symbolické formě (např. servac.fbl.cz) nebo číselné formě (např. 193.84.244.1).

Jméno uživatele

Jméno, pod kterým se uživatel přihlašuje do systému. Protokol rlogin toto jméno předává při navazování spojení.

OOB Data

Nezávislý logický kanál v TCP spoji (Out of Band Data). Může být používán pro přenos různých služebních informací. Tyto informace jsou přenášeny mimo pořadí a odděleně od datového toku.

OOB Data zpracovávají pouze některé implementace TCP/IP pro DOS a Windows.

Jméno spoje

Pojmenování definice spoje v tabulce spojů.

Je-li jméno spoje uvedeno jako parametr v příkazovém řádku při spuštění ArcTelu, naváže se spojení dle příslušné definice. Při instalaci ikony spoje do skupiny ArcTel se automaticky vytvoří příkaz spuštění terminálového emulátoru s jménem vybraného spoje.

Titulek v tabulce spojů

Libovolný jednořádkový text, popisující definici spoje pro usnadnění výběru spoje laickému uživateli. Je-li zadán, zobrazí se v tabulce spojů místo technických údajů spoje.

Příkaz Konec (menu Soubor)

Příkaz ukončuje práci terminálového emulátoru ArcTel. Aktivní TCP/IP spoj bude uzavřen. Pokud je aktivní spojení modemem a není zakázáno zavěšení telefonu, ArcTel se pokusí zavěsit telefon.

Zkratky

Myš: Dvojnásobné kliknutí na knoflík Ovládací nabídky.



Klávesy: ALT+F4
viz upozornění [Klávesnice ArcTelu pro DOS](#)

Příkaz Kopíruj (menu Editace)


Kopíruje označený text do schránky (clipboard). Příkaz je zablokovaný, pokud není žádný text označen.

Označení bloku textu provedete pohybem myši se stisknutým levým tlačítkem po terminálovém okně. Označení textu zmizí po provedení tohoto příkazu, po kliknutí myši v terminálovém okně nebo po rolování textu.

Označení **jednoho slova** na obrazovce provedete dvojitým kliknutím na toto slovo.

Kopírování do schránky vymaže její předchozí obsah.

Zkratky

Nástrojový pruh: 
Klávesy: CTRL+Insert

Viz také [Rychlé kopírování a přilepení](#)


Pøíkaz Pøilep (menu Editace)

Odešle text ze schránky (clipboard) hostitelskému počítaèi.

Text je odeslán jako by byl psán na klávesnici. Odeslání se øídí parametry pro pøenos ASCII souborù.

Pøíkaz je zablokován, pokud je schránka prázdná nebo není ve vhodném formátu (text nebo OEM text).

Zkratky

Nástrojový pruh: 
Klávesy: SHIFT+Insert















Viz také Rychlé kopírování a pøilepení

Nástrojový pruh



Nástrojový pruh je zobrazen v horní části terminálového okna.
Vypnutí a zapnutí nástrojového pruhu najdete v dialogu Parametry / Globální parametry.

Tlačítko Akce

-  Zobrazí dialog Výběr spojení.
-  Znovu inicializuje spoj.
-  Zavře spoj.
-  Vyšle signál přerušení.
-  Okopíruje označený text do schránky.
-  Přilepí obsah schránky.
-  Vytiskne obrazovku.
-  Vytočí číslo modemem.
-  Zaviseí telefon.
-  Start FTP v lokálním režimu.
-  Příjem souboru.
-  Odeslání souboru.
-  Zobrazí obsah nápovědy o terminálovém programu ArcTel.
-  Zapne režim kontextové nápovědy.

Stavový pruh

```
COM2 19200,n,8,1  soubor.log << 50  ECHO 27 4  CAP NUM
```

Stavový pruh je zobrazen v dolní části terminálového okna programu ArcTel. Vypnutí a zapnutí stavového pruhu najdete v dialogu Parametry / Globální parametry.

Levé krajní pole stavového pruhu zobrazuje stav spoje.

Text "Bez spojení" znamená, že spoj není aktivní.

Pokud je spojení navázáno po sériové lince nebo modemem, je v poli název komunikačního portu a parametry seriové linky (nastavená rychlost přenosu, parita, počet bitů a stop bitů).

Viz též dialog Parametry / Protokol.

Pokud je spojení navázáno v síti TCP/IP, zobrazí se v poli použitý protokol a jméno počítače, případně jméno uživatele (rlogin). Viz též dialog Parametry / Protokol.

Během zastavení terminálové emulace je v poli text "ZASTAVENO" nebo "ZPĚTNÉ ROLOVÁNÍ".

Druhé pole ukazuje jméno souboru, směr přenosu a počet přenesených znaků při příjmu nebo posílání ASCII souboru nebo lokálním tisku.

Při aktivaci menu nebo stisknutí a držení tlačítka nástrojového pruhu se v levé části stavového pruhu zobrazí stručná nápověda k danému příkazu.

Na pravé straně nástrojového pruhu jsou indikátory.

Indikátor Popis

ECHO Znaky psané z klávesnice se vypisují na obrazovce lokálně.

x y Poloha kurzoru na emulovaném terminálu (číslo sloupce a řádku)

CAP Je aktivní zámek velkých písmen.

NUM Je aktivní Num Lock.

Pøíkaz Kontextové nápovìdy



Kontextová nápovìda Vám usnadní získání informací o konkrétní èásti programu ArcTel. Stisknutím tohoto tlačítka se zmìní tvar kurzoru myši na šipku s otazníkem. UkaŹte touto šipkou na òjaké místo, jako tøeba na pøíkaz v menu nebo na stavový pruh, a stisknìte levé tlačítko myši. Zobrazí se nápovìda na pøíslušné téma.

Titulkový pruh

Titulkový pruh terminálového emulátoru ArcTel uvádí jméno programu, jméno spoje a pořadové číslo terminálového okna.

Pøetáèecí pruhy

Pøetáèecí pruhy se objeví, pokud není velikost terminálového okna dostateèná pro zobrazení celé obrazovky emulovaného terminálu.

Pøi zapnuté pamìti zpìtného rolování je svislý pøetáèecí pruh stále aktivní a slouží k pohybu v odrolovaného textu.

Pøíkaz Zavøi (ovládací menu aplikace)

Pomocí tohoto pøíkazu mùžete zavøít aktivní okno nebo dialog.

Dvojité kliknutí na tlačítko ovládacího menu aplikace má stejný význam, jako pøíkaz Zavøi.



Zkratky

Klávesy: ALT+F4 zavírá terminálové okno nebo aktivní dialog
viz upozornění [Klávesnice ArcTelu pro DOS](#)

Chyba spojení

Dialog oznamuje popis vzniklé chyby a umožňuje na ni reagovat.

- Uzavřít spoj** Ukončí komunikaci po lince, na které došlo k chybě
- Pokračovat** Pokračování v činnosti. Integrita přenesených dat nemusí být po chybě zachována.
V některých případech, jako je navazování spoje, nelze pokračovat a uzavřít spoj je jedinou volbou.

Obvyklé chyby při navazování spojení

Nelze spustit WINSOCK.DLL Pro komunikaci po síti TCP/IP je třeba zajistit služby knihovny WINSOCK.DLL. Tato knihovna musí být správně nainstalována buď v adresáři Windows, systémovém adresáři Windows nebo v adresáři uvedeném v proměnné PATH.
Tato knihovna není součástí produktu ArcTel!
Obvykle je dodávána jako součást TCP/IP software. Další informace o knihovně WINSOCK.DLL najdete v souboru [CTI_MNE.TXT](#).

Jméno počítače nebylo nalezeno Symbolické jméno počítače nebylo nalezeno v souboru HOSTS nebo v tabulkách DNS.
Zkuste v definici spoje použít číselnou IP adresu nebo proveďte konfiguraci TCP/IP.

Ostatní chyby vzniklé při navazování spojení jsou obvykle způsobeny výpadkem serveru (hostitelského počítače) nebo přenosového hardware. Příčinou může být také chybná konfigurace přenosového software (TCP/IP).

Chyby během provozu jsou obvykle způsobeny výpadkem serveru nebo přenosového hardware.

Chyby při testu TCP/IP viz [test TCP/IP](#).

Lokální tisk

ArcTel umožňuje tisk dokumentů z hostitelského počítače na lokální tiskárnu. Jestliže se v datech přicházejících z hostitelského počítače vyskytne speciální řídící znaková sekvence **ESC[5;n** (kde **n** je číslo tiskového kanálu), jsou data přesměrována do odpovídajícího tiskového kanálu. Sekvence **ESC[4;i** v datech tisk opět ukončí.

Konfigurace tiskových kanálů se provádí v dialogu Výběr tiskárny, který je dostupný příkazem menu Soubor / Nastavení tisku.

To umožňuje lokálně tisknout na tři různá výstupní zařízení (např. černobílou tiskárnu, barevnou tiskárnu a kreslicí zařízení), nebo tisknout na jedné tiskárně ve třech různých režimech (např. tisk českých textů, tisk cizích textů a tisk grafiky).

Příkazem menu Soubor / Tisk je dostupný dialog Tisk, umožňující jednoduše tisknout obsah terminálového okna a paměti zpětného rolování.

Jestliže chcete lokálně vytisknout celý soubor z hostitelského počítače, musíte před začátek a za konec souboru vložit příslušné ESC sekvence a soubor přečíst (např. v operačním systému UNIX příkazem **cat**). Při vhodném nastavení tiskového kanálu můžete tímto způsobem tisknout textové i netextové soubory, zavádět do tiskárny znakové sady (download) a pod.

Pro usnadnění lokálního tisku v prostředí operačního systému UNIX je s terminálovým emulátorem ArcTel dodávána modifikovaná verze příkazu **lprint**. Formát příkazu je:

```
lprint [-číslo] [-a] [-b] [-p] [-v] [soubor [soubor ... ]]
```

kde:

číslo	číslo tiskového kanálu (1 až 3)
-a	textový přenos (nastaví konverzi NL na CR LF)
-b	binární tisk (nutný například pro tisk v grafickém režimu). POZOR: nevypíná případné mapování tiskového kanálu v ArcTelu!
-p	provede přechod na novou stránku po ukončení tisku
-v	viditelně. Tisk jde zároveň do terminálového okna i na tiskárnu
soubor	název souboru, který se má tisknout. Je-li místo jména uveden znak - (minus), použije se standardní vstup

Nápověda není k dispozici

Litujeme, ale nápověda pro tuto část okna není k dispozici.

Nápověda není k dispozici

Litujeme, ale nápověda na toto téma není k dispozici.

Aktuální informace o programu ArcTel najdete v souboru [CTI_MNE.TXT](#).

