



Herní tip měsíce – Empire Earth II

Dvanáct tisíc let lidské historie pěkně v kostce, to už je pěkný nášup. A přesně tohle nabízí realtimová strategie Empire Earth II. Od doby kamenné až po nanotechnologie, od pazourku až po kyborgy a obří bojové roboty.

Hra Empire Earth II se řídí stejnými principy jako podobné tituly, Age of Empires počínaje a předchozím Empire Earth konče. Staráte se o svou říši, vaši obyvatelé těží suroviny a staví nové budovy, vědci vynalézají nové technologie a když nadejde ten správný čas, postoupíte z jedné historické epochy do druhé. A proč to? Přece abyste mohli vytvářet stále lepší vojenské jednotky, s jejichž pomocí pak pokoříte své nepřátele. Ačkoliv tato hra není jen o válčení (vývojáři do hry zakomponovali například rozvinutý systém diplomacie a správy civilního obyvatelstva), boje jsou pro Empire Earth II naprosto nejdůležitějším prvkem ze všech.

Základní princip je tradiční: natěžíte dostatek surovin, vybudujete silnou armádu, zformujete ji a vrhnete se do boje. Ovšem zde hra klasické schéma opouští. Zamířít v takovou chvíli hned na hlavní nepřátelskou základnu totiž není až tak dobrý nápad. Vzhledem k tomu, že populační limit (a tedy i velikost vojska) závisí na velikosti vašeho území, je nutné nejprve rozšířit

sféru svého vlivu. Celá mapa je rozdělena na několik různých oblastí, jež pod svou nadvládu získáte vybudováním nebo zabráním konkrétních staveb. Až když máte dostatečně velké území, povolí vám hra vytvořit si tak velkou armádu, které se nic nedokáže postavit do cesty.

Mohlo by se zdát, že podobná taktika začne po chvíli neskutečně nudit. Jenže to tak není. Singleplayerová kampaň se neomezuje na úkoly typu „rozdrť všechny své nepřátele pod podrážkami svých okovaných bot“, nýbrž nabízí mnohem záživnější mise. Nejednou budete například čelit tak výrazné přesile, že bojovat s ní by bylo naprosto nemyslitelné. Jenže to ani nebude zapotřebí – hra po vás chce, abyste kryli ústup civilistů, přesunuli suroviny nezbytné k vybudování opevnění a podobně. Jindy zase budete muset před výpadem na hlavní základnu znemožnit protivníkovi přístup k surovinám nebo vést složité diplomatické jednání s ostatními národy – buď aby vás ve vašem boji podpořily, nebo aby se do nastalé mely alespoň nemíchaly. To všechno si vychutnáte ve třech kampaních – korejské, německé a americké, v každé vás čeká osm misí. K tomu ještě můžete své strategické schopnosti otestovat ve čtyřech samostatných scénářích pojmenovaných jako Zlomové body, kdy

se postavíte vždy nejprve na jednu stranu konfliktu a pak se na ten samý boj podíváte z druhé strany barikády. Vylodění v Normandii je vskutku lahůdka.

Velký důraz kladí vývojáři na podporu multiplayeru. To je hned na první pohled jasné z toho, že mnoho zdejších prvků využijete právě při boji se živým protivníkem místo s umělou inteligencí. Sem patří například část diplomatických jednání o těžbě surovin na cizím území, tvorba válečných plánů a koordinace útoku a podobné vychytávky. Ostatně i ono všude opěvované přecházení z jedné epochy do druhé využijete především v multiplayeru, protože v samostatných misích bývá tato funkce omezena na jeden skok, maximálně na dva.

Po technické stránce sice Empire Earth II nepatří mezi naprostou světovou špičku, ale rozhodně se nemá za co stydět. Vše je zpracováno ve 3D a pokud máte silnější počítač, můžete si zapnout množství doplňkových efektů – od odlesků ve vodě až po dodatečné animace pro vaše jednotky. Díky množství nastavení si navíc můžete vyladit výkon hry přesně podle možností vašeho počítače.

Hra Empire Earth II u nás vychází v české verzi – přeloženy jsou veškeré texty včetně rozsáhlé encyklopedie. Česká verze je v multiplayeru plně kompatibilní s ostatními jazykovými mutacemi. **PAVEL MONDSCHNEIN – CD PROJEKT**

