Panasonic
ideas for life

Bezdrátová pohoda

Model KX-TCD440 z nové řady bezdrátových digitálních DECT telefonů Panasonic vám padne do ruky jako ulitý. Nabízí výhody digitální bezdrátové technologie spolu s jednoduchým ovládáním, na něž jste zvyklí u svého mobilního telefonu. Při telefonování už nebudete muset přešlapovat na jednom místě, klidně se můžete projít po bytě nebo si odskočit dolů do baru. Dosah telefonu je totiž až 300 m v otevřeném prostoru a 50 m uvnitř budov.

Menu a osobní telefonní seznam jsou zobrazené na LCD displeji, mezi jednotlivými položkami se pohybujete pomocí navigační klávesy. S komfortem mobilních telefonů má nový DECT společný i výběr z 20 vyzváněcích melodií, identifikaci čísla volajícího a seznam posledních 50 přijatých hovorů. Pro úsporu místa můžete základnu umístit i na stěnu a navíc k ní připojit až 6 sluchátek. Pak se vám určitě nestane, že nebudete moci odpovědět na důležitý hovor, protože budete běhat po bytě a marně hledat vyzvánějící sluchátko.

Druhou možností, jak si vychutnat pohodové telefonování bez drátů, je samozřejmě mobilní telefon. S rozměry 80 × 43 × 19 a hmotností 75 gramů je Panasonic G51 jako stvořený pro hbité prsty hráčů, jež svou zručnost získaly poctivým bušením do klávesnice.

I když je opravdu maličký, v žádném případě se nemá za co stydět a nechybí mu funkce, na něž jsme zvyklí u větších telefonů. Dominantním prvkem tohoto mobilního trpaslíka je jasný barevný displej (4 096 barev), kromě toho se může pochlubit i podporou GPRS, EMS, WAP 1.2.1 a zásobou 40 polyfonních vyzvánění. Panasonic G51 může fungovat ve všech třech GSM pásmech (900/1800/1900 MHz) a vydrží až 6 hodin hovoru nebo 200 hodin v pohotovostním režimu.

K tomu, abyste vyhráli stylový mobil nebo bezdrátový telefon Panasonic, nemusíte projít nekonečným podzemním labyrintem ani se prostřílet skrz přesilu krvelačných příšer – stačí správně zodpovědět následující otázky:

Ceny

1. cena – mobilní telefon Panasonic G51
2.–3. cena – telefon Panasonic KX-TCD440

Otázky

1. Kolik čísel lze uložit do telefonního seznamu přístroje KX-TCD440?
a) 5
b) 20
c) 70

2. Kolik barev umí zobrazit displej mobilního telefonu Panasonic G51?
a) 256
b) 4 096
c) 65 000

3. V jakých barvách se Panasonic G51 vyrábí?
a) modrá, stříbrná a zlatá
b) zelená, oranžová, červená
c) stříbrná, zlatá, černá a hnědá

4. Co znamená „Ideas for life"?
a) životní myšlenky
b) nápady pro život
c) ideální život

5. Navrhněte vlastní slogan charakterizující Panasonic.

Svoji volbu označte tímto způsobem: ✗

Panasonic
ideas for life

1	a	b	c	2	a	b	c	3	a	b	c	4	a	b	c
5															
Odesílatel:															
Ulice, číslo:															
PSČ, obec:															
Telefon, e-mail:															

Platné při odeslání do 10. 1. 2005 **PC WORLD, Seydlerova 2451/11, 158 00 Praha 5**
Soutěžící souhlasí se zařazením do databáze odběratelů novinek a ceníků společnosti Panasonic

AMD vyzkouší Peltiera

Technologie známá jako „Peltierův článek" byla nedávno licencována společností AMD. Jedná se o známý fyzikální jev, při němž se za průchodu elektrického proudu heterogenním vodičem jedna jeho strana ochlazuje, přičemž druhá se zahřívá (zjednodušeně řečeno). Cílem AMD se totiž stalo perspektivní řešení odvodu obrovského množství tepla, jež produkují moderní mikroprocesory. Neustálé zmenšování velikosti jednotlivých tranzistorů vede k minimalizaci velikosti aktivní plochy, přes kterou je procesor schopen produkované teplo vyzářit. Tím pádem se nároky na chlazení postupem času neustále zvyšují a záhy se dočkáme stádia, kdy pro hi-tech mikroprocesory již konvenční vzduchové chlazení jednoduše nebude stačit. Problém se aktuálně týká zejména připravovaných procesorů, jež budou využívat výrobní technologii 65 nm. -CZ-

Borland Delphi 2005

Společnost Borland uvedla na trh novou verzi svého oblíbeného vývojářského nástroje Delphi 2005. Produkt dosud známý pod kódovým označením Diamondback představuje nejnovější prostředí pro rychlý vývoj aplikací (RAD) na platformě Windows a .NET. Spojuje Win32, .NET, Delphi a podporu C++ – vše v jednom. Současně integruje řešení řízení životního cyklu aplikací – ALM. -OK-

Co se děje u XGI?

Společnost XGI, zabývající se produkcí grafických čipů, plánuje v roce 2005 na trh vypustit novou řadu produktů. Čip XG45 nabídne podporu Pixel Shaderů ve verzi 3.0 a přímou implementaci PCI-Express, XG47 bude orientován na segment levných grafických řešení s dobrým poměrem cena/výkon. Poslední z trojice představených novinek, čip XP10, nalezne uplatnění v mobilních zařízeních. Podle vyjádření XGI se v současnosti intenzivně pracuje i na zdokonalování ovladačů, jež byly největší slabinou předchozích grafických karet tohoto výrobce. -CZ-

Jak to vypadá s NV44?

NVidia konečně poodhalila roušku tajemství, jež až dosud zakrývala veškeré informace o připravovaném grafickém jádře NV44. Původně se soudilo, že NV44 (vyráběno 0,11mikronovým výrobním procesem u TSMC) bude jen jakousi variací na NV43, skutečnost je však mnohem zajímavější. NV44 totiž s sebou na grafické kartě nese pouhých 16 MB integrované paměti, v níž se provádějí ty nejnáročnější operace, zbylá kapacita je ukrojena z paměti systémové, do které se přistupuje přes rychlé rozhraní PCI Express. Tato technologie se u nVidie nazývá TurboCache, konkurenční ATI podobný systém přístupu grafické karty do systémové paměti pojmenovala HyperMemory. -CZ-

Herní tip měsíce: Warhammer 40 000

Svět stolní figurkové hry Warhammer byl pro vývojáře vždy velkým lákadlem – vždyť kdo by dokázal odolat masivním krvavým bitvám, odehrávajícím se na pozadí největšího vojenského konfliktu, jakého se kdy lidstvo účastnilo? Jenže až dosud se to nikomu kvalitně nepodařilo – buď měla hra s Warhammerem společné jenom jméno, nebo se jednalo o podprůměrný škvár. Vývojáři z Relic Entertainment nejsou žádní zelenáči a na jejich nejnovějším počinu s podtitulem Dawn of War to je znát.

Pokud znáte legendární Warcraft III, budete se v Úsvitu války cítit jako doma. Co na tom, že Warcraft se odehrával ve fantasy světě a Warhammer je sci-fi jako řemen; herní systém, grafické zpracování i možnosti multiplayeru jsou velice podobné. Ovšem nemyslete si, že je Warhammer jen bezduchá kopie – zajímavým způsobem v sobě mísí mechanismy specifické pro stolní předlohu s klasickým systémem realtimových strategií, a to vše ještě navíc podbarvuje propracovaný příběh plný zvratů, který do známého světa figurkových bitev nádherně zapadá. Můžete se tak těšit například na stavbu vlastní základny, místo přehršle budov vás však čeká jen několik základních typů, jež si postupně vylepšujete, podobně i typů jednotek je poměrně málo, avšak postupným dokupováním výbavy si vytvoříte přesně takové vojáky, jaké zrovna potřebujete. Ani těžba surovin neprobíhá zcela klasickým způsobem – hlavním zdrojem je tzv. rekvizice získávaná zabíráním strategických bodů porůznu rozmístěných po celé mapě. Originální je velký důraz na morálku jednotek – rychle zjistíte, že demoralizovaný protivník zbavený velení představuje pro vaše vojáky velice snadnou kořist. Příběh vás zavede na planetu Tartarus, kde se utkají čtyři „rasy" – vesmírní mariňáci, orkové, služebníci Chaosu a eldaři. Každá je něčím specifická, její jednotky mají unikátní vlastnosti a při boji s nimi musíte používat jinou strategii. Vesmírní mariňáci jsou ostřílení vojáci, jejichž největší výhodou je univerzálnost. Orkové spoléhají na své množství a hrubou sílu, služebníci Chaosu používají temnou magii a eldaři dokáží využívat warpu, díky kterému se mohou na určitá místa teleportovat nejen vojáci, ale dokonce i celé budovy.

Navzdory kvalitní singleplayerové kampani je Warhammer 40 000: Dawn of War především multiplayerová záležitost. Je to patrné již z toho, že v příběhových misích si zahrajete pouze za vesmírné mariňáky, ostatní rasy jsou přístupné jen v bojích více hráčů nebo ve skirmishi (zde nazýván jako „šarvátka"). V obou těchto modech si můžete navíc navolit širokou řadu podmínek k vítězství. Proč také bojovat do posledního muže, když stačí třeba získat jen strategickou převahu nebo zabít hlavního velitele? A nebyl by to Wahrammer, kdybyste si nemohli vzhled své armády upravit do posledního detailu (u stolní předlohy je malování figurek součástí celé zábavy).

Realtimová strategie Warhammer 40 000: Dawn of War vychází v našich končinách s kompletně přeloženými texty, přičemž na převodu terminologie se podíleli zkušení hráči stolního Warhammeru.

PAVEL MONDSCHEIN – CD PROJEKT