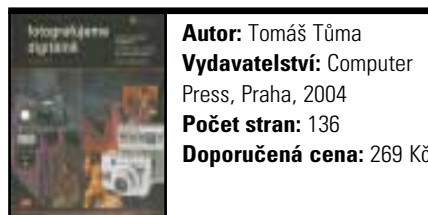


RECENZE

Fotografujeme digitálně

S digitální fotografií, digitálními fotoaparáty, digitálními fotografy a knihami o digitální fotografii se opravdu roztrhl pytel. Do poměrně silné konkurence učebnic pro začátečníky se zařadil i titul, který vám zde představíme. Na první pohled působí zajímavě odlišným formátem a potěšující je, že je celý vytištěn na křídovém papíře. A co náplň?

Publikace je jednoznačně zaměřena na prosté začátečníky a v souladu s tím jsou koncipována zahrnutá témata. Autor se nesnažil zvlá-



Autor: Tomáš Tůma
Vydavatelství: Computer Press, Praha, 2004
Počet stran: 136
Doporučená cena: 269 Kč

nout více, než je rozumné a zaměřil se na samotné fotografování digitální technikou. V knize tak nenajdete kapitoly o retušování, zálohování snímků, tisku či vypalování. Od začátku až do konce si postupně pořizujeme aparát a učíme se jej pořádně ovládat.

Protože autor neočekává žádné předchozí znalosti, na počátek zařadil úvodní pojednání o nezákladnějších principech digitální fotografie. Poté již následují prakticky orientovaná témata: seznámení s typy fotoaparátů a rady pro jeho výběr, popis a vysvětlení vlastností objektivů, způsoby napájení a jejich použití a také představení různých typů paměťových médií. Protože je kniha poměrně aktuální, nechybí v výběru přístroje třeba ani zrcadlovky.

Druhá polovina poměrně útlé knihy je pak věnována samotné technice práce s přístrojem. Poměrně důkladně zde autor popisuje jednotlivé režimy práce aparátu, hovoří o významu expozičního času a clonění, vysvětluje použití korekce expozice a pochopitelně neopomíná ostření. Samozřejmě přijde řeč též třeba na vyvažování teploty bílé barvy, ovšem co autor hodně ošidil, jsou tzv. kreativní režimy, jež jsou u většiny přístrojů důležité a zajímavé. V závěru jsou ještě pojednáno využití blesku, ale i stativu či základních filtrů. Problematice výběru motivu či kompozice je věnován jen minimální prostor.

Kniha představuje slušný základní materiál pro uživatele, který zápasí s technickými obtížemi ovládání aparátu a nedokáže si představit, co ta která funkce či tlačítko vlastně dělá. Škoda, že demonstračních snímků není v publikaci větší množství a že některá témata nedostala více prostoru.

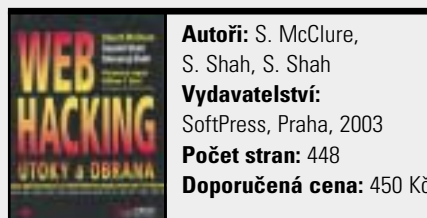
PATRIK MALINA

RECENZE

**Web Hacking
Útoky a obrana**

Představovat autory z okruhu softwarové a poradenské společnosti Foundstone je pro alespoň minimálně obeznámené čtenáře nošením dříví do lesa. Tvůrci řady publikací, kteří pro mnohé zájemce představují prakticky synonymum slova hacker, se dostávají na náš trh díky překladu příručky, zaměřené speciálně na narušení bezpečnosti služby z nejběžnějších – webu.

Autoři nám stejně jako v předchozích titulech přináší nejkompromisnější kolekci bezprostředních informací z bitevního pole: technologicky detailní a přesné kapitoly nás postupně seznamují se zázemím webových služeb, jejich typickou funkcionalitou, všemožnými existujícími slabými místy a známými způsoby útoku na nejslabší místa. Výklad je opět uspořádán podle pověstné, osvědčené logiky, takže začínáme základy HTML, PHP či ASP, pokračujeme přes databázové zázemí a základní aplikační modely a přes spletl indicí, vedoucích k odhalení nedostatečného zabezpečení se dostáváme ke konkrétním hackerským postupům. V druhé části knihy se vám tedy dostane detailního vysvětlení, jak vám může být změněna domovská webová stránka, co a jak lze ukradnout z elektronických nákupních košíků, jak nepustit útočníky až „domů“ do databáze a co dokáže taková falešná identita.



Autoři: S. McClure, S. Shah, S. Shah
Vydavatelství: SoftPress, Praha, 2003
Počet stran: 448
Doporučená cena: 450 Kč

Zhruba poslední stovka stran pak zahrnuje témata pro pokročilejší zájemce. Seznámíte se s útoky pomocí přetečení vyrovnávací paměti, vyzkoušíte softwarovou výbavu pro automatizované akce či blíže prozkoumáte anatomii nedávno proslavených útoků pomocí červů. Nechybí lahůdky typu obelstění systémů pro detekci útoku či tunelování pomocí SSL.

Jak již bylo zmíněno, knižka není zbytečným řečením, ale řádnou dávkou technologických informací, strašidelných příkladů a varovných případových studií. Tvůrci jsou nadále věrní zásadě, že kdo se chce ubránit, musí vědět, jak postupují útočníci, takže neočekávejte žádné slitování. Jde o látku pro pokročilý čtenáře se silnou motivací, kteří mají chuť experimentovat a hodně se přiučit. Kniha by se měla stát více méně povinnou četbou jak pro administrátory, tak pro tvůrce webových stránek.

PATRIK MALINA

RECENZE

**Širokopásmový internet
Přístupové a domácí sítě**

Jen velmi málo knih nejen o síťové problematice v sobě spojuje tak vyčerpávající výklad a vysokou míru erudice, jako titul, jež vám zde představíme. Jedna z nejkvalitnějších autorek v oblasti síťové problematiky zpracovala pojednání o velmi žhavém tématu a nabízí čtenářům zcela bezkonkurenční přehled současného stavu síťových technologií pro „domácí“ infrastrukturu a přístup k internetu. Stejně jako bylo zvykem u předchozích



Autor: Rita Pužmanová
Vydavatelství: Computer Press, Brno, 2004
Počet stran: 377
Doporučená cena: 397 Kč

knih Pužmanové, i tato publikace představuje ucelený a velmi podrobný rozbor vybraného tématu. Látka je rozvržena zhruba do dvou částí: první, obsáhlejší soubor kapitol pojednává o různých přístupuých technologiích do internetové sítě, druhá část pak zahrnuje popis řešení sítí domácích.

Úplný úvod knihy je mírně v rozporu s názvem zaměřen nejen na obecnější vstup do síťové problematiky, ale také, pro názorné srovnání, na specifikaci nejběžnějších přístupových úzkopásmových technologií, na něž můžeme v současné praxi narazit. Třetí kapitola je již plně věnována hlavnímu tématu – představuje přehled potenciálního využití širokopásmových přístupových sítí, abychom se v dalších částech postupně mohli detailně věnovat technologiím xDSL, kabelovým rozvodům, optickým sítím, ethernetu, ale též využití elektrických rozvodů, bezdrátových přístupů, satelitní komunikace či mobilních sítí. Při podrobnějším průzkumu zjistíte, že chybí snad jen poštovní pošta. Po stránce obsahové bude možná mírným překvapením část druhá, věnovaná domácímu síťování. Nenajdete zde, zřejmě v rozporu s očekáváním, přetavenou problematiku LAN technologií, ale popis bezdrátových sítí krátkého dosahu (např. Bluetooth) a řadu řešení pro „inteligentní domácnost“. Jedná se bezesporu o jedno z mála ucelených pojednání o této problematice.

Autorka zůstává i tímto titulem věrná svému vysokému standardu. Text je místy až encyklopedicky věcný a přesný, samozřejmostí jsou bohaté reference na další dokumentaci a normy a neocenitelné jsou též informace o současné situaci na trhu. Kniha se nečte snadno, ale kvalitnější materiál v knižní podobě u nás zřejmě nenajdete.

PATRIK MALINA

RECENZE

**Microsoft IIS 6
Kompletní průvodce**

Služba IIS ve verzi 6 představuje jednu z nejjednodušších inovací, jež přišla jako součást operačního systému Microsoft Windows Server 2003, takže není divu, že sama o sobě je dostatečným tématem na samostatnou publikaci. Na tuzemském trhu se objevil překlad příručky, jež by se vám mohla hodit, pokud ovšem překonáte některé zásadní obtíže.

Kniha je autory koncipována jako podrobný průvodce nejen samotnou službou IIS, ale i řadou souvisejících témat, především z oblastí webových technologií. Právě zahrnutá šíře a volba jednotlivých oblastí, o nichž je zde řeč, představuje dle našeho názoru první problém: pokud si kapitoly pročítáte důkladněji, neubráníte se pocitu, že jsou psány pro uživatele, jehož znalosti rozhodně nejsou běžné. V první části jakoby autoři předpokládali, že velmi dobře znáte starší verze IIS a je vám tedy jasné, k čemu to všechno vlastně je. Naopak část třetí jakoby se chtěla bez zábran zavděčit specialistům na programování webových aplikací a programových komponent. Navíc i obtížnost kapitol v rámci těchto větších celků je dosti proměnlivá. Tedy, postupně se kniha v podstatě čist nedá.

Málo je začínajícímu zájemci platno, že na úvodní stovce stran obdrží detailní popis konfigu-



Autoři: Hethe Henrickson, Scott Hormann
Vydavatelství: Computer Press, Brno, 2004
Počet stran: 634
Doporučená cena: 790 Kč

race služby, když se mu u řady parametrů nedostane dostatečného vysvětlení, k čemu slouží. Naopak poměrně vyvážené jsou partie uprostřed knihy, takže zde lze nastudovat kvalitní látku o zabezpečení IIS, jmenných službách DNS, šifrování přenosů či ověřování uživatelů. Třetí oddíl, zaměřený na programování aplikací běžících na IIS, je v některých kapitolách pro administrátory výletem za hranice všedních dní, přesněji do vod hodně temných. Kromě látky o ASP či novější ASP.NET jsou zde i náročnější kapitoly o rozšířeních ISAPI či komponentách COM a způsobu jejich využití.

Kniha je zkrátka napsána zvláště, místy dosti nepřehledně a chvílemi nečitelně. Užité hodnota je sice vysoká, ale za cenu maximálního nasazení a spolupráce s dalšími materiály. O službě IIS je toho zde hodně, avšak řada věcí, jež by ocenili začátečníci, chybí. Čekejte čtení pro opravdu zapálené.

PATRIK MALINA 4 0457/FEL □

RECENZE

**Java – programujeme
profesionálně**

Programování v Javě bylo již věnováno velmi mnoho publikací. Většinou začínají s problematikou úplně od začátku, což ovšem obvykle neumožní probrat látku pokročilou. Máte-li tedy již nějaké zkušenosti s programováním v tomto jazyce a chcete se naučit využívat jeho další možnosti, je potřeba sáhnout po knize, jež nebude začínat základními programovacími praktikami, které se v Javě používají. Takovou knihou je právě



Autor: Bret Spell
Vydavatelství: Computer Press, Praha, 2003
Počet stran: 1 040
Doporučená cena: 890 Kč

Java Programujeme profesionálně. Autor se nevěnuje úplným základům, ale začíná obecnými vlastnostmi Javy. Ty jsou probrány v prvních třech kapitolách a měly by programátorům přinést informace potřebné k pochopení činnosti Javy. Dočtete se zde, jak funguje virtuální stroj Javy (JVM), tedy systém, ve kterém jsou spouštěny všechny v Javě napsané programy, jak efektivně navrhovat objektové orientované třídy a metody a ovládnout i správně obsluhovat byste měli nejrůznější výjimky. Vše je probíráno na příkladech kódu, což značně usnadňuje orientaci v probírané látce. Vzhledem k tomu, že si autor k popisu vybral Javu ve verzi 1.4, jsou všechny údaje velice aktuální, takže se nebudete muset zabývat rozdíly mezi údaji v knize a používanými příkazy. Další velká část je věnována GUI, tedy uživatelskému prostředí. Prostřednictvím dalších příkladů tak proniknete do řízení a sledování událostí

v Javě, stejně jako do správců rozvržení. Pozornost je zde věnována i knihovně, které jsou jinde vynechány, aby svou komplikovanější strukturou začínající programátory zbytečně nezatěžovaly. Následující kapitoly popisují JTable a JTree – tedy dvě velice důležité komponenty Javy. Velký prostor je věnován také stromovým strukturám. Grafické rozhraní si samozřejmě nelze vůbec představit bez možnosti pracovat s různými objekty myši. Proto se dále seznámíme se zpracováním funkce drag-and-drop. Nechybí ani popis zpracování tisku. Pro uživatele, kteří se nezabývají tvorbou uživatelských výstupů, pak jistě bude důležitá poslední část knihy, v níž se dozvíte, jak pracovat s databází, jak nejlépe využít XML ve spolupráci s Javou, jak spravovat paměť, či jak integrovat Javu s kódem v jiném jazyce.

HYNEK VÁCHA

RECENZE

**Referenční příručka
HTML, DHTML a XML**

Webové stránky již patří ke komunikačním prostředkům, které jsou pro nás naprosto samozřejmé. Většina z nás totiž každý den navštěvuje alespoň několik zažitých adres, aby si zkontrolovala, zda jsou k dispozici nějaké nové zprávy či jiné informace. Ne každý se samozřejmě rozhodne takové stránky vytvářet, ale přece jen roste procento uživatelů internetu, kteří mají zájem umístit nějakou prezentaci na webovém serveru. Jakmile se k takovému kroku rozhodnete, budete potřebovat materiál, z kterého budete čerpat vědomosti. Ty první jistě získáte z různých knížek, zabývajících se výukou programování. Ve chvíli, kdy to s vytvářením webových stránek myslíte opravdu vážně, se vám bude jistě hodit i jiná příručka, tedy taková, v níž budete mít pohromadě všechny nástroje použitelné při psaní skriptů. Právě takový přehled vytvořil autor této příručky. Popisuje v ní standard HTML 4.0 v revizi 4.01 a XHTML 1.0, do nichž se tento jazyk postupně vyvinul. Díky této struktuře by měla kniha uživatelům umožnit rychlou orientaci ve zdrojových kódech či pomoci vytvářet své vlastní. V první části knihy je probírána struktura jazyka (X)HTML, tedy jednotlivé tagy (značky), důležité pro vytváření kódu webových stránek. U jednotlivých značek je rozepsána jejich struktura – tedy souhrn parametrů dostupných pro daný příkaz – včetně udá-



Autor: Pavol Mikle
Vydavatelství: Zoner Press Brno, 2003
Počet stran: 208
Doporučená cena: 200 Kč

lostí, které je možné zaznamenat při práci s konkrétní značkou. Druhá část se zabývá možnými strukturami webových stránek, při jejichž vytváření se používají značky probrané v první kapitole. Na konkrétních příkladech se zde dozvíte, jak vytvořit nejrůznější typy stránek. Po části věnované HTML přijde na řadu popis jazyka XML, který je vhodný pro zpracování textových dokumentů i dat z databází a DTD – definice typů dokumentů, tedy souborů, v nichž jsou deklarovány jednotlivé elementy použitelné v určitém XML projektu. Další část je pak věnována skriptování, kódům umožňujícím tvorbu interaktivních stránek. Probírána je syntaxe JavaScriptu a Visual Basic Scriptu. Velmi zajímavá je i předposlední sekce, kde jsou popsána různá doporučení, tipy a triky. Závěr publikace je věnován popisu HTTP a TCP/IP.

HYNEK VÁCHA 4 0458/FEL □