

## Hrady a zámky v Čechách a na Moravě

**P**ro milovníky historie zemí českých připravila společnost Herolt CD-ROM plný snad všech stavebních památek na území dnešní České republiky. Práce na tomto zajímavém produk-

### Hrady, zámky a tvrze v Čechách na Moravě a ve Slezsku

- 😊 množství objektů
- 😊 fotografie
- 😞 pomalý start
- 😞 nepřesné (posunutě) ovládání

**Producent:** Herolt a Omega software

**Žánr:** encyklopedie

**Jazyk:** český

**OS:** Windows 9x/ME/2000/NT/XP

**Cena:** 339 Kč vč. DPH

**K recenzi poskytl firma:** BEN

Věšínova 5, 100 00 Praha 10, [www.ben.cz](http://www.ben.cz)

tu zabrala jistě spousta času. Vždyť po spuštění aplikace budete moci listovat mezi pěti sty objekty a daleko větším počtem fotografií. Navíc není potřeba instalace, takže váš hard disk zůstane pěkně netknutý. To však způsobuje pomalé, spíše hodně pomalé spuštění jednotlivých modulů. Ty jsou totiž dva – jeden pouze pro Čechy a druhý pro Moravu a Slezsko. Když ale chvíli počkáte, práce s programem samotným je pěkně svižná, a čekání se jistě vyplatí. V jednoduchém menu máte na výběr z několika možností, na které se teď blíže podíváme.

V první řadě je zde abecední rejstřík všech hradů, zámků a zřícenin, kde stoprocentně najdete to, co hledáte. U každého objektu najdete jeho stručnou historii, včetně výčtu známých osobností českých dějin, které tam žily. Pro snadnou orientaci nesmí chybět vyznačení polohy na mapce ČR, a když dolistujete až na poslední stránku, najdete na ní vždy několik současných fotografií a u některých staveb také jejich historické vyobrazení. Pokud se chystáte na dovolenou do některého z mnoha českých (nebo moravských) krajů nebo přímo do některého z měst,

můžete využít stejnojmenných rejstříků, kde jsou objekty seřazeny podle těchto kritérií. V popiskách často narazíte na slova, která vám budou cizí. Pokud zatoužíte po jejich vysvětlení, pak navštivte sekci Slovníček pojmů, kde najdete odpovědi na záležitost jako je třeba atika, karyatida, prevět (což je mimochodem středověký záchod) nebo zhlaví. Pro opravdové fajnšmekry je v menu položka Panovníci, pod kterou se skrývají, seřazení podle data jejich vlády, všichni vládci českých zemí od Sámovy říše, přes Karla IV. až po Václava Havla. U takového produktu je snad samozřejmostí přehled stavebních slohů včetně jejich popisu a výčtu nejznámějších budov v těchto slozích postavených. Na úplný závěr jsou připraveny dva historické testy a několik videoukázek vybraných staveb.

Až na několik malých chybiček, jako je třeba nepřesné ovládání a již zmiňovaný pomalý start, se jedná o velmi dobrý počín, navíc na českém trhu s multimédií ojedinělý. Neměl by tak chybět ve sbírce těch, kdo si občas rádi za nějakou takovou památkou vyrazí. Tak nazujte boty, vždyť sezóna památek již dávno začala!



▲ U každého hradu najdete jeho historii a nějakou tou zajímavostí a několik obrázků.



▲ Z menu se dostanete na kterýkoli hrad či zámek, a to bez nutnosti kamkoli cestovat.



▲ Na této mapě si vyberete město, jehož památky si chcete prohlédnout.

## Duhová rybička podruhé

**D**uhovou rybičku už byste měli všichni znát. A jestli ne, tak jste si (jistě náhodou) zapomenuli koupit minulý PC WORLD. Pro jistotu si to zopakujeme. Na jednom korálovém útesu žije rybička, které se přezdívá Duhová. V jejím minulém dobrodružství jsme jí pomohli najít její blyštivé šupiny a od té doby si spokojeně hraje se svými kamarády. Ale než si řekneme jaké nové dobrodružství čeká na rybičku tentokrát, slušelo by se předeslat, že celou trilogii na český trh přináší společnost Media Trade, a že tento díl má název Duhová rybička a velryba.

Spolu s Duhovou rybičkou a jejími kamarády, žije na mořském dně také jedna moc hodná velryba. Jednoho dne však milá velryba dostala, jak už to tak občas bývá, škytavku a než se všichni nadáli, skončili v jejím břicho, kde už leží nějaká ta loď a jiné harampádí, které se velrybě zdálo

chutným soustem. Tedy, naše hlavní hrdinka tam ještě není, ale po pokusu o záchrannou akci tam stejně skončí. Místo toho, aby se shledala s přáteli však zjistí, že zachraňování není konec a bude muset všechny kamarády nejdříve posbírat po všech možných velrybích vnitřnostech. Teprve pak budou moci najít příčinu škytavky, zbavit se jí a pokusit se dostat ven. Tolik tedy k ději, teď se mrkneme na příběh z druhé strany. Hra je určena pro děti od tří do sedmi let (osobně bych řekl tak do pěti) a tomu je podřízeno úplně všechno, od grafické stránky až po ovládání (jen myš). Prostředí je opět nádherně barevné a rybiččini přátelé jakbysmet. Grafici museli být hodně velcí hračičkové, což pochopíte už při pohledu na Kladivounka, který má na nose opravdu miniaturní kladívko. Vizualní stránku doplňují dost věrné zvuky. Úsměv na tváři vyvolává vsudypřitom-

### Duhová rybička a velryba

- 😊 grafika a dialogy
- 😊 dvě obtížnosti
- 😞 naplánovaný postup
- 😞 nízké rozlišení (640 × 480)

**Producent:** Media Trade Interactive

**Žánr:** výuka a zábava

**Jazyk:** český

**OS:** Windows 9x a vyšší, MacOS 7.5 a vyšší

**Cena:** 1 150 Kč vč. DPH

**K recenzi poskytl firma:**

Media Trade Interactive, s. r. o.

Pod Vinohradem 2, 147 00 Praha 4

[www.mediatrade.com](http://www.mediatrade.com), [www.cd-rom.cz](http://www.cd-rom.cz)

né škytání. Hra je, stejně jako předešlý díl, založena na řešení úkolů, které před hráčem vystavují pěkně postupně, a rybička svým milým (po



▲ Až najdete všechny kamarády a vyléčíte velrybu, otevřou se dveře na svobodu.



▲ Potkáte se i s panem Koníkem a paní Koníkovou, kteří už mají problémy se svým ještě nenarozeným potomkem.



▲ Otevírá se velrybí tlama. Střih. Animace. Střih. Závěrečné titulky. Potlesk...

čase pěkně otravným) hlasem všechno do puntíku vysvětlí. Když tedy budou děti dostatečně pozorně poslouchat, nebudou mít s řešením problémů žádná větší potíže a zaručeně nikde nezabloudí.

Rád bych odhadl, jak dlouhý čas hra zabere malým dítětem. Já se při testování skoro lekl, když jsem zhruba po dvaceti minutách vyplaval z velryby ven. Avšak danou věkovou hranici jsem překročil více než třikrát, takže snad budete mít od

svých ratolestí klid alespoň na hodinu, případně na mnohem déle.

Jinak se snad Rybička nedá nic vytknout. Pěkné kresby, vtipné dialogy a příběh, který má spád. Dětem by se to mohlo líbit.

## Utíkejte, vládu převzali roboti

**O**pravdu, na téhle planetě, tedy ve světě Mykropolis, snad neexistuje nic jiného než roboti. A když náhodou není žádný funkční robot nablízku, tak zaručeně najdete aspoň nějakou jeho část. Tedy, abych nezapomněl, najde se i nějaký ten živáček. Pár takových vám bude na cestě pomáhat, ale žádný z nich ani zdaleka nepřipomíná lidi. Tenhle nápaditý a na pohled přitažlivý svět vám v plné lokalizaci přináší Media Trade, a my se teď společně podíváme, jak vypadá tento produkt pod drobnohledem. Pohodlně se posadte, vyrazíme na průzkum.

Po úvodní animaci se ocitnete se v kůži vyvoleného, který má podle legendy zachránit celou planetu. Ne, není to Matrix! A nepřerušujte mě! Takže... Jako vyvolení se na veškeré dění budete dívat pěkně shora, abyste měli dobrý přehled. Sestry Mirza, Gaia a Plonk vám vysvětlí, že na cestě k cíli budete procházet roztodivnými svatyněmi, v nichž budete muset získávat energii, která pohání roboty, díky nimž budete moci splnit v každé svatyni nějaký ten úkol. A když ten úkol nakonec splníte, dostanete onu energii. Že

se vám to zdá poněkud složité a zamotané? Nezdá! Ono to ze začátku tak trochu zamotané je, ale po chvíli přemýšlení zjistíte jak to všechno funguje. Tedy pokud se vám zatím nezavaří mozek. Hned v první svatyni najdete několik součástek a v robokonstruktéru sestavíte svého prvního robota. Ten se bude vždy skládat z nějaké hlavy, rukou a nohou nebo kol. Jak se budete prokousávat tímhle podivným světem dál a dál, budete nacházet nové součástky. Ty je pak možné kombinovat podle libosti. Občas se však stane, že si spolu některé stavební prvky nebudou rozumět. K útočným rukám musíte mít útočnou hlavu a odpovídající kola nebo nohy, které to všechno ponesou. Ke konci tak budete moci sestavit až tisíc různých kombinací robotů. Jak si to máte všechno pamatovat? Zkuste si dělat poznámky. Anebo procvičujte paměť, stejně jako kombináční schopnosti, geometrii a třeba matematiku.

Grafika je nádherná a svým způsobem roztomilá. To když vidíte, jak se na obrazovce prohání roboti všech tvarů a velikostí a snaží se plnit vaše rozkazy. Radost ze hry trochu kazí ovlá-

### Mykropolis – Město robotů

- 😊 grafika
- 😊 množství kombinací robotů
- 😊 množství různých úkolů
- 😞 ovládání

**Producent:** Media Trade Interactive

**Žánr:** výuka a zábava

**Jazyk:** český

**OS:** Windows 9x a vyšší, MacOS 7.5 a vyšší

**Cena:** 1 150 Kč vč. DPH

**K recenzi poskytl firma:**

Media Trade Interactive, s. r. o.

Pod Vinohradem 2, 147 00 Praha 4

[www.mediatrade.com](http://www.mediatrade.com), [www.cd-rom.cz](http://www.cd-rom.cz)

dání. Roboti totiž neustále sledují váš kurzor a pokud jich zrovna potřebujete ovládat několik, tak se občas stane, že do sebe narazí, což jednoho vždy zničí. Ale i na to se dá zvyknout. Hra je určena dětem od devíti let, takže jestli jste tuhle hranici už překročili, tak se pořádně uveleďte, protože cesta vyvoleného teprve začala a hned tak neskončí. 4 0238/OK



◀ Co takhle dát si partičku robotnického fotbalu? Dáte-li tři góly, přibude vám energie.

▶ V pravém rohu nahoře vidíte robokonstruktéra, v němž strávíte hodnou část celé hry. Kombinací je opravdu hodně.

