

Hry pro slabší PC

PAVEL TŮMA

Pokud někdo zaslechne pojem slabší PC, mohlo by si v dnešní době myslet, že se bude jednat o nějaké to starší Pentium III nebo „bez-XPěčkový“ Athlon. Oni se však u Špidlu zaměřili ještě více do minulosti, a to na již téměř zapomenuté stroje, jejichž názvy jako 386 nebo 486



▲ **Uživatelské rozhraní, ze kterého je možné hry instalovat nebo spouštět, je už notoricky známé.**



▲ **Ve variaci na hru Super Mario si zahrajete s postavkami ze seriálu South Park.**



▲ **Happyland je hezká akroda s pěti levely a s možností vytvořit si své vlastní.**

Duhová rybička poprvé

PAVEL TŮMA

No vida! Po strýčku Albertovi se ještě ani nestačila slehnout zem, a už tu máme další trilogii z dílny jeho tvůrců. Hlavním hrdinou, tedy spíš hrdinkou, je tentokrát malá duhová rybka, která zažívá svá dobrodružství na korálových útesech kdesi v teplých vodách oceánu. Na těchto stránkách naleznete postupně recenze všech tří příběhů, v tomto čísle se však zaměříme jen na díl první. Ten nese název Duhová rybička, nejkrásnější rybka oceánu a na český trh ho přináší společnost Media Trade.

Do příběhu nás uvede animované intro, provedené o chloupek lépe než samotná hra, ale pořád se jedná jen o trojrozměrné postavky na dvojrozměrném pozadí. Nutno však poznamenat,

že díky barevnosti a přitažlivému zpracování je na co se koukat a každá nová postava příběhu na chvíli přitáhne vaše oči. A o jaký příběh se jedná? Když si rybka jednou v noci spokojeně podřimovala, kdosi jí ukradl její nádherné zářivé šupiny. A jelikož snad každý (ani rybky očividně nejsou výjimkou) touží mít své odcizené věci zpátky, rozhodne se ta maličká získat své blyštivé šaty svépomocí. Tedy, zase úplně sama na to nebude, na korálovém útesu totiž bydlí také její kamarádi, kteří jí v hledání ochotně pomohou. Najdou se však i tací, kteří se jí v tom budou snažit zabránit. Bez pořádného napětí se však žádná hra neobejde, takže neheďme na útrapy, a hurá za dobrodružstvím. Jedná se vlastně o jakousi arkádu, v níž příběh spojuje jednotlivé menší hry. Na cestě k cíli na děti čeká spousta úkolů

Hry pro slabší PC

😊 množství a výběr her
😊 jen freeware
😊 vzpomínky na minulost
Producent: Špidla Data Processing, s. r. o.
Žánr: soubor her
Jazyk: český
OS: DOS, Windows 3.11, 9x a vyšší
Cena: 459 Kč vč. DPH
K recenzii poskytla firma: Špidla Data Processing, s. r. o.
A. Randýskové 3234, 760 01 Zlín
www.spidla.cz

ma, pexeso i šachy. Ze sportů tu máme volejbal, minigolf, fotbal nebo kulečník. No, a kdo by chtěl při hraní zapojit také mozkové závity, ten si může vyzkoušet jaké to je, sedět v horkém křesle při Milionáři nebo v lavici při IQ testech Mensy.

Co se kvality zpracování týče, najdete na CD opravdu velké rozdíly. I když se jedná o hry, které ke svému běhu nepotřebují bůhvíjak výkonný hardware, najdou se mezi nimi i takové, na jejichž grafické zpracování se příjemně kouká. Pár programů se může pochlubit i 3D prostředím. Na druhé straně najdete i pár těch, jež se hrály kolem roku 1985 na počítačích, které nesly jména jako Commodore 64, ZX Spectrum nebo Atari. Ne že by snad ztratily něco ze své hratelnosti, ale dnešní hráči už asi hledají něco malinko odlišného. Pokud si tento CD-ROM pořídíte a zrovna nedisponujete nějakou tou zastaralou mašinou, pak počítejte s tím, že třeba pod Windows XP některé hry vůbec nespustíte. To je prostě daň za rychlost a pokrok. Her fungujících pod všemi systémy je však víc než dost, a možná si nějakou vyberete i vy. Nehleďteje zázraky, ale pokud si chcete zavzpomínat na staré dobré časy, pak mohou jenom doporučit.

Duhová rybička, nejkrásnější rybka oceánu

😊 spojení zábavy a výuky
😊 dvě obtížnosti
😊 podobné typy her
Producent: Media Trade Interactive
Žánr: výuka a zábava
Jazyk: český
OS: Windows 9x a vyšší, MacOS 7.5 a vyšší
Cena: 1 150 Kč vč. DPH
K recenzii poskytla firma: Media Trade Interactive, s. r. o.
Pod Vinohradem 2, 147 00 Praha 4
www.mediatrade.com
www.cd-rom.cz

▶ **Mezi rybčími kamarády najdete nejrůznější mořské živočichy.**

▶▶ **V maliřském ateliéru se fantazii meze nekladou. Proč by na sobě žralok nemohl mít hvězdičky, nebo třeba rovnou srdíčka?**



zaměřených na kreativní myšlení, vnímání detailů nebo zrakovou i sluchovou paměť. A navíc se malí hráči naučí opravdu precizně ovládat myš. Ta je totiž jediným ovládacím prvkem celého programu a její zvládnutí je klíčem k úspěchu u většiny her typu: klikajte na pohybující se oka sítě,

zahrajte správnou melodii nebo pochytejte všechna semínka sasanky. Pro věkovou skupinu, které je titul určen, tedy dětem od 3 do 7 let, jsou to však úkoly více než dostačující. Zvláště pro kreativní jedince je připraven modul nazvaný Maliřský ateliér, kde je možné vybarvit si všechny

postavky příběhu podle vlastní fantazie a vytvory následně vytisknout.

Dětem se jistě barevnost podmořského světa zalíbí. Vizualní stránku navíc skvěle doplňuje příjemná zvuková kulisa a vtipně namluvené dialogy.

Kráska nebo zvíře

PAVEL TŮMA

Pkdyž by se mohlo zdát, že je v nadpisu překlep, není tomu tak. Ačkoli je tato hra opravdu založena na pohádce Kráska a zvíře od Jeanne-Marie Leprince de Beaumont, název tohoto pohádkového příběhu je odvozen od možnosti zvolit si na začátku příběhu postavu, se kterou celé dobrodružství prožijete. Ale abychom začali od začátku.

Ještě než samotná hra začne, stojí již před vámi první rozhodnutí, a to zda budete hrát za Krásku (ta je opravdu docela hezká, na rozdíl od svých sester) nebo za Zvíře. Pokud si vyberete první možnost, pak budete muset překonat mnohé překážky na cestě za záchranou vlastního otce, který se stal vězněm na zakletém hradě. Když ho však najdete, přijde dějový zlom a vy zjistíte, že dobrodružství ještě zdaleka nekončí. Ztracený tatínek je sice nalezen a může odejít domů, někdo však na hradě místo něj musí zůstat. Hádejte, kdo by to asi tak mohl být. Pokud si vyberete možnost druhou, budete hrát za Zvíře, což je, jak

všichni jistě dobře víte, zakletý princ. No a pokud to snad nevíte, stejně to hned v úvodu zjistíte a dozvíte se také proč a jak k této proměně vlastně došlo. Převtělení do Zvířete pak budete pátrat po něčem, co by vás mohlo z toho ošklivého chlupatého těla vysvobodit.

Obě postavy zažívají jiná dobrodružství na jiných místech v hradě i mimo něj, takže se vlastně jedná o dvě hry v jedné. Až těsně před koncem se jejich životy spojí a oni budou muset spolupracovat, abychom viděli za srdce beroucí happy end. Na cestě však stojí velké množství překážek, které je třeba překonat, a otázek, na které je třeba najít odpovědi. Možná, že je to můj názor, ale hra za Zvíře je poněkud složitější. Že by malí kluci, kteří si tuto možnost jistě zvolí první, byli zdatnější než stejně stará děvčata? Vše se odehrává v krásné a detailně vykresleném 3D prostředí, plném temných zákoutí, stínů a pavučin. Hlavní dějové momenty jsou zpracovány formou animovaných filmů, za jejichž kvalitu by se rozhodně nemusela stydět leccjaká moderní „gamera“.

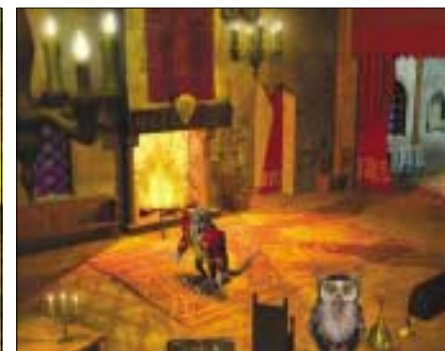
Kráska nebo zvíře

😊 dvě cesty k cíli – dvě postavy
😊 spojení pohádky a hry
😊 vizuální stránka
Producent: Media Trade Interactive
Žánr: pohádková hra
Jazyk: český
OS: Windows 9x a vyšší, MacOS 7.5 a vyšší
Cena: 1 395 Kč vč. DPH
K recenzii poskytla firma: Media Trade Interactive, s. r. o.
Pod Vinohradem 2, 147 00 Praha 4
www.mediatrade.com
www.cd-rom.cz

Hra bohužel není moc dlouhá a cesta s jednou postavkou dětem vydrží tak na hodinu, možná o chvilku déle. V tomto případě to však vůbec není na škodu. Myslím, že se jedná o skvělý nápad jak převypřávkět pohádky. Vždyť víc už se snad děti do děje vžít ani nemohou. A abych nezapomněl – produkt je pro děti od 8 let. 4 0162/OK □



▲ **Kudy teď? Doprava nebo doleva? Nebo snad rovnou dolů?**



▲ **To mám ale velké nohy! Kdo mi teď ušije boty?**



▲ **Ač odlišní, musejí nakonec spojit síly, aby se zbavili prokletí, které jim překáží ve štěstí.**