

## Herní tip měsíce – The Simpsons: Hit & Run

Recept na komerční úspěch u počítačové hry? Vezměte nějaké slavné jméno a to naroubujte na libovolnou příšernost, o níž by normálně nikdo pohledem nezaváhal. Jenže takovým projektem si jako vývojáři moc dobré jméno neuděláte. Jak tedy jednoduše – to „jednoduše“ je důležité – zařídit, aby se peníze sypaly, a přitom neztratit tvář? Vztít slavné jméno a naroubovat jej na herní systém jednoho z nejdokonalějších projektů poslední doby.

Přesně takhle vypadá hra The Simpsons: Hit & Run. Slavné postavičky z televizního seriálu se v ní prohánějí po virtuálním Springfieldu přesně ve stylu gangsterky Grand Theft Auto: Vice City. Rozdíl je jen v tom, že Homer & spol. kolem sebe nešíří zkažku jako Tommy Vercetti, ale plní úkoly s grácií a humorem, jež jim vtiskl jejich duchovní otec Matt Groening. Není to ovšem žádná náhoda – tento tvůrce animovaných Simpsonů dohlížel na to, aby po-



a že jich je, jen příběh sám se skládá z téměř pěti desítek úkolů – plníte téměř výhradně „vozno“, ale nic vám nebrání vystoupit a jít pěšky. Proč? Protože když vám všechno to sbírání předmětů, stíhání protivníků a závodění začne lézt krkem, můžete se osvěžit sbíráním kreditů, ničím tajemných poletujících kamer, hledáním bonusových karet, nakupováním

čítačová hra nevybočovala z mantinelů daných televizních předlohou.

Hned na první pohled (a poslech) je jasné, že hra je určena především pro milovníky seriálu. Znalce potěší, že Springfield vypadá stejně jako na televizních obrazovkách, že se po ulicích procházejí známé postavičky, za silnicích si to sviští tradiční vozy známé z některých epizod (například obří sněžný pluh nebo auto postavené Homerovi přímo na zakázku), a co je nejdůležitější – že o dabing se postarali ti samí herci, kteří vdechli život obyvatelům Springfieldu i v seriálu.

Z herního hlediska se jedná o bezostyšnou kopii zmíněného GTA, snad jen o něco arkádovější (a tím pádem masověji zaměřenou). Na ulici můžete nasednout do libovolného auta (v poslední misi dokonce na loď duchů nebo na létající koště) a nechat se řídicím odvěz, kam je libo, případně si z telefonní budky „přivolat“ některý z vlastních vozů. Mise jako takové –

převleků a nových aut, a k hlavní dějové linii se vrátit, až na to budete mít zase chuť.

Hra The Simpsons: Hit & Run je určena všem věkovým kategoriím, takže v ní na žádné šílené násilí jako v Grand Theft Auto nenarazíte. Vaše postava sice kolem sebe umí kopat, to ovšem v žádném případě neslouží k rozsvévání zkázy po celém Springfieldu, nýbrž k rozbití všemožných beden, nápojových automatů a létajících kamer, za což získáváte cenné kredity. Nikdo vám pochopitelně nebrání si tu a tam kopnout také do nějakého chodce, ale v podstatě mu tím nijak neublížíte – jen spadne, uraženě se na vás podívá, postaví se a jde dál. Dokonce ani přejetí sněžným pluhem obyvatelům Springfieldu nevaadí, či přesněji řečeno je tak nezabijete. Policie se na podobné ústřelky ovšem dívá trochu přísněji, a když budete provádět moc velkou nepolechu, čeká vás šílená honička – a jestliže prohraje, budete muset zaplatit pokutu. To

není samo o sobě nijak fatální; prostě zastavíte, přijdete o určitý počet kreditů a můžete pokračovat dál. V zásadě se jedná o nekolkavteřinové zdržení, které často neohroží ani průběh aktuální mise. Horší to ovšem je v případě, že se snažíte získat v lokaci stoprocentní hodnocení. Na to totiž musíte nejen splnit všechny příběhové a bonusové mise, ale také rozbit všechny vosí kamery, najít kompletní sadu sběratelských karet, najít skrytá místa aktivující některé klasické gagy daných postav, vyhrát všechny závody, a co je nejdůležitější – koupit si všechny převleky a auta. Na to potřebujete právě kredity a ačkoliv se zpočátku zdá, že jich je víc než dost, vystačí vám jen tak tak. A ty, které vám zabaví strážci pořádku, už nijak zpátky nezískáte, takže vám nezbude nic jiného, než nahrát uloženou pozici a zkusit to celé znovu.

V době, kdy se průměrná herní doba rapidně snižuje, působí projekt The Simpsons: Hit & Run jako čerstvý vítr. Budete-li plnit jen příběhové mise, vystačí vám hra na jeden velice hutný víkend, jestliže však budete chtít získat stoprocentní závěrečné hodnocení, můžete u ní strávit třeba celý měsíc. A budete se při tom celou dobu výborně bavit – ať již budete hrát za Homera, Barta, Lízu, Marge nebo indického obchodníka Apua. Že vám televizní Simpsoni k srdci moc nepřirostli? Nevadí, i tak vás Hit & Run přiková k monitoru počítače na hezky dlouho. Zvlášť, pokud se vám přičí přemíra násilí v Grand Theft Auto.

PAVEL MONDSCHN

## Rentgenová liška

LUKÁŠ ERBEN

Brněnská firma Fox Computers se zatím nemůže pochlubit dlouhou historií a rozsáhlým výčtem obchodních úspěchů, nicméně zatím poměrně rychle se na českém trhu etabluje jako assembler počítačů určených zejména pro hráče či jiné náročné aplikace. Model X-Ray patří zhruba do středu kompletní nabídky této společnosti, a jako takový je vybaven procesorem Athlon 64 od AMD a příslušnou základní deskou. V našem případě to byl Micro-Star K8T Neo, ale v nabídce je také motherboard Asus K8V.

Stejně jako ostatní výrobci umožňuje také Fox Computers volit většinu dalších komponent podle přání zákazníka, takže třeba grafická karta může být na jedné straně levná GeForce2 MX-400 a na straně druhé výkonná, ale pochopitelně také poměrně drahá ATI Radeon 9800 Pro s 256 MB obrazové paměti.

Sestavy řady X-Ray se standardně montují do skříní AOpen ML H600, které jsou jednak zárukou poměrně dobrého designu a zároveň dovolují využít třeba přední USB či zvuková rozhraní. Pro opravdové fajnšmekry je k dispozici také průhledná bočnice a nezbytné modré osvětlení uvnitř skříně, které kromě polétavého hmyzu může přilákat také řadu obdivovatelů nevšedního vzhledu. Příjemný je rozhodně fakt, že s designovými výstřelky to u Foxu nepřehánějí, a tak počítače stále připomínají spíše integrální součást výbavy pokoje či pracovny než cirkus Humberto v akci.

Co se ovšem týká pečlivosti při montáži sestavy, posunul Fox Computers s modelem X-Ray latku obvyklou mezi českými assembly prokláté vysoko. Právě precizní příprava před montáží, elegantní způsob vedení jednotlivých kabelů uvnitř skříně, a v neposlední řadě i velký důraz kladený na nízkou hluchost celého stroje patří na českém počítačovém trhu k raritám.



Jak jednotlivé datové, tak i napájecí vodiče jsou montovány skrytě, nejčastěji pod základní deskou tak, aby při pohledu dovnitř skříně nebyl jako první vidět jindy dobře patrný smotek kabeláže. Je pochopitelné, že toto řešení ztěžuje sice možnost montáže dalších komponent, například disků či optických mechanik, ale servisní střediska Fox Computers by se podle našich informací o takový upgrade za rozumný peníz měla postarat. Nezbývá než doufat, že se z tohoto přístupu poučí i další výrobci a nabídnou také podobně vysoce kvalitně zpracované sestavy.

Odkaz: [www.foxpc.cz](http://www.foxpc.cz)



**avast!**  
antivirus

► Komplexní ochrana technologií Microsoft:

- avast! 4 Server Edition
- avast! 4 Exchange Server Edition
- avast! 4 ISA Server Edition
- avast! 4 SharePoint Server Edition
- avast! 4 Professional Edition
- avast! 4 PDA Edition

► Pro uživatele Microsoft Small Business Server 2000/2003 cenově výhodný:

- avast! 4 Small Business Server Edition

► Více informací na:

[www.avast.com](http://www.avast.com)

ALWIL Software  
Průběžná 576  
100 00, Praha 10  
tel.: +420 274 005 666  
fax: +420 274 005 666

**alwil**  
SOFTWARE