

Všeobecné licenčné a obchodné podmienky („EULA“) pre používanie produktu Imagingshop

1. Základné ustanovenia a definície pojmov

1.1. Všetky práva v zmysle zákona č. 121/2000 Sb., o práve autorskom, o právach súvisujúcich s právom autorským a o zmene niektorých zákonov (autorský zákon), k počítačovému programu Imagingshop (ďalej len „Produkt“) patria spoločnosti DataWeb.cz, Petr Malý, IČO 725 23 115, so sídlom Brno, Teyschlova č.p. 9, PSČ 635 00 (ďalej len: „Poskytovateľ“). Poskytovateľ prehlasuje, že je oprávnený poskytnúť oprávnenie k výkonu práva užiť Produkt tretím osobám (ďalej len „Nadobudnuteľ“), a to v stanovenom rozsahu uvedených v týchto licenčných podmienkach k používaniu Produktu.

1.2. Nadobudnuteľ sa zaväzuje pri výkone práva použiť Produkt k dodržiavaniu a ochrane práv v zmysle zákona č. 121/2000 Sb., o práve autorskom, o právach súvisujúcich s právom autorským a o zmene niektorých zákonov (autorský zákon), ako aj iných práv duševného vlastníctva vzťahujúcich sa k Produktu alebo súvisujúcich s jeho používaním a k ochrane obchodného tajomstva Poskytovateľa (predovšetkým myšlienok a princípov, na základe ktorých fungujú jednotlivé časti Produktu).

1.3. "Skúšobná verzia" označuje Produkt, ktorý má obmedzenú funkčnosť, je voľne šíriteľný a nesmie byť použitý ku komerčným účelom.

1.4. „Odmena“ je cena Produktu podľa platného cenníka Poskytovateľa.

1.5. „Inovácia“ alebo „Update“ je prechod na novú (vyššiu) verziu rovnakého alebo podobného, prípadne rozsiahlejšieho Produktu.

1.6. „Licencia“ označuje prevod obmedzených majetkových práv k použitiu Produktu Nadobudnuteľovi.

2. Poskytovanie a rozsah Licencie

2.1. Nadobudnuteľ inštaláciou, kopírovaním alebo použitím softwaru potvrdzuje, že súhlasí s podmienkami zmluvy EULA. Pokiaľ Nadobudnuteľ nesúhlasí, je povinný zdržať sa akéhokoľvek používania, kopírovania a inštalácie Produktu.

2.2. Licencia sa vždy vzťahuje k jednej rozmnoženine Produktu získanej na hmotnom nosiči dát, označenej vlastným číslom a číslom verzie Produktu.

2.3. Poskytovateľ poskytuje Nadobudnuteľovi na základe uzavretia zmluvy Licenciu na dobu neurčitú (ďalej len „Licenčná doba“). Pokiaľ nie je dohodnuté inak, Licenčná doba sa počíta od okamihu zaplatenia Odmeny za poskytnutie Licencie. Poskytnutá Licencia je nevýlučná a neprenosná.

2.4. Poskytovateľ týmto upozorňuje Nadobudnuteľa, že všetky údaje (data) Produktu majú platnosť a využiteľnosť zásadne vo vzťahu k vybranému trhu (napr. Česká republika) motorových vozidiel.

2.5. Nadobudnuteľ musí mať pre každú pracovnú stanicu Nadobudnuteľa Produktu riadne zakúpenú jednu Licenciu.

2.6. Nadobudnuteľ je oprávnený k obstaraniu jednej kópie Produktu pre svoje archivačné a

záložné účely. Na túto kópiu sa plne vzťahujú tieto licenčné podmienky. Všetky názvy, ochranné známky, označenia autorskej ochrany a poznámky o obmedzení užívateľských práv musia byť na takej kópii reprodukované.

2.7. Nadobudnutel' nesmie Produkt žiadnym spôsobom upravovať, analyzovať, vykonávať „reverse engineering“ a inak do neho zasahovať alebo ho prispôbovať k inému použitiu než stanovenému na základe licenčných podmienok. Nadobudnutel' nesmie Produkt alebo jeho kópiu predávať, prenajímať, požičiavať, rozmnožovať ani inak sprístupňovať tretím osobám, a to ani k čiastočnému používaniu. Vyššie uvedené činnosti môže Nadobudnutel' vykonávať výhradne s predchádzajúcim písomným súhlasom Poskytovateľa. Tento súhlas mu však Poskytovateľ nemusí poskytnúť, a to bez uvedenia dôvodu. Porušenie článku 2.7. zakladá podstatné porušenie licenčných podmienok.

2.8. Nadobudnutel' vykoná také opatrenia, aby článok 2.7 týchto licenčných podmienok neporušili ani jeho zamestnanci ani im zverené tretie osoby (užívateľa systému).

2.9. Táto zmluva EULA sa vzťahuje na aktualizácie, doplnky, prídavné súčasti alebo súčasti internetových služieb Produktu, ktoré Nadobudnutel'ovi Poskytovateľ môže poskytnúť alebo sprístupniť po dátume získania prvej kópie Produktu, pokiaľ s nimi nie sú poskytnuté samostatné podmienky. Poskytovateľ si vyhradzuje právo ukončiť internetové služby, ktoré sú Nadobudnutel'ovi poskytované alebo sprístupnené prostredníctvom použitia Produktu.

2.10. Pokiaľ chce Nadobudnutel' používať Produkt označený ako Inovácia (Update), musí byť držiteľom Licencie na Produkt označený Poskytovateľom ako Produkt spôsobilý na Inováciu. Po inštalácii Inovácie už nesmie ďalej používať pôvodný Produkt, z ktorého vyplývalo oprávnenie k používaniu inovovanej verzie, okrem prípadu, kedy je tento Produkt súčasťou Inovácie.

2.11. Nadobudnutel' nesmie rozmnožovať dokumentáciu dodanú s Produktom k jeho používaniu ani ju alebo jej časti uvádzať vo svojich verejne publikovaných materiáloch bez predchádzajúceho písomného súhlasu Poskytovateľa.

2.12. Nadobudnutel' je povinný vystaviť na základe požiadavku Poskytovateľa zoznam užívateľov Produktu a zoznam všetkých počítačov, na ktorých je Produkt inštalovaný, alebo vydať prehlásenie potvrdzujúce, že Produkt je používaný v súlade s ustanoveniami podmienok EULA.

2.13. Nadobudnutel' je povinný okamžite oznámiť akúkoľvek zmenu kontaktných a firemných údajov vrátane e-mailovej adresy Poskytovateľovi.

2.14. Porušením vyššie uvedených podmienok stráca Nadobudnutel' práva vyplývajúce z týchto licenčných podmienok. Poskytovateľ je oprávnený vymerať Nadobudnutel'ovi za každé neoprávnené prenechanie Produktu k použitiu tretej osobe zmluvnú pokutu vo výške odmeny za poskytnutie Licencie. Povinnosť zaplatiť zmluvnú pokutu sa nedotýka povinnosti nahradiť škodu vzniknutú z dôvodu porušenia licenčných podmienok. Zmluvná pokuta je splatná do 10 dní od doručenia jej vyúčtovania na adresu sídla Nadobudnutel'a, ktoré je ku dňu vyúčtovania zapísané v obchodnom registri, alebo na adresu bydliska Nadobudnutel'a. Doručenie vyúčtovania zmluvnej pokuty sa vykoná doporučeným listom. Vyúčtovanie zmluvnej pokuty sa považuje za doručené tretí deň po jeho prekazateľnom odoslaní.

3. Predĺženie Licencie

3.1. Licencia sa automaticky predlžuje o ďalší jeden rok (365 dní) v prípade, že jej

predĺženie nie je odmietnuté zo strany Nadobudnutel'a formou výpovede, ktorú je treba uskutočniť najneskôr 30 dní pred uplynutím Licenčnej doby. Výpoveď je možné podať písomne poštou alebo elektronickou poštou na adresu info@imagingshop.cz a je účinná od okamihu jej doručenia Poskytovateľovi. Ak nie je prekázaný opak, považuje sa výpoveď za doručenú tretím dňom po jej prekázateľnom odoslaní.

4. Ustanovenie o záruke a zodpovednosti Poskytovateľ'a

4.1. Poskytovateľ poskytuje Nadobudnutel'ovi záruku na dodaný Produkt s tým, že bude mať po celú záručnú dobu obsahové a funkčné vlastnosti zodpovedajúce úrovni uvádzanej v jeho dokumentácii alebo na webových stránkach Poskytovateľ'a.

4.2. Dĺžka záručnej doby je 6 mesiacov a začína platiť dňom prevzatia Produktu Nadobudnutel'om.

4.3. Produkt je navrhnutý a poskytovaný ako produkt všeobecného určenia a nie pre konkrétny účel akéhokoľvek Nadobudnutel'a. Nadobudnutel' súhlasí s tým, že žiadny produkt nie je bezchybný a Poskytovateľ rozhodne doporučuje pravidelné zálohovanie súborov.

4.4. Nadobudnutel' je povinný reklamovať nedostatky v plnení podľa článku 4.1. licenčných podmienok bez zbytočného odkladu po ich zistení a má právo na ich odstránenie po dobu záručnej doby podľa týchto licenčných podmienok. Poskytovateľ odstráni takéto oprávnené nedostatky plnenia v nasledujúcej pravidelnej mesačnej aktualizácii Databáze, resp. Inovácie vyhlásenej verzie Programu. Reklamáciu je možné podať poštou alebo elektronickou poštou na adresu info@imagingshop.cz.

4.5. Poskytovateľ nenesie zodpovednosť za priame i nepriame škody spôsobené nevhodnou inštaláciou, nevhodným použitím, nehodou a zneužitím Produktu vrátane škôd a nákladov súvisiacich s ušlým ziskom, stratou dobrého mena, dát alebo počítačových programov. Nevhodnosťou podľa tohoto ustanovenia sa rozumie jednanie alebo opomenutie jednania v rozpore s licenčnými podmienkami, pokynmi, doporučeniami či užívateľskou dokumentáciou Poskytovateľ'a alebo iných výrobcov a distribútorov (napr. hmotných nosičov dát).

4.6. Poskytovateľ zodpovedá za to, že hmotný nosič dát, na ktorom je Produkt dodaný, nebude pri štandardnom používaní vykazovať materiálne, výrobné alebo obsahové vady po dobu 90 dní od dátumu jeho predania Nadobudnutel'ovi. V tejto lehote môže Nadobudnutel' vadný hmotný nosič dát vrátiť Poskytovateľovi a bude mu bezplatne vymenený.

4.7. Okrem vyššie uvedeného je Produkt poskytovaný "tak, ako je", t.j. **BEZ ZÁRUKY AKÉHOKOĽVEK DRUHU, BUĎ VYJADRENEJ ALEBO PREDPOKLADANEJ, VRÁTANE PREDPOKLADANÝCH ZÁRUK PREDAJNOSTI A VHODNOSTI PRE ISTÝ KONKRÉTNY ÚČEL.**

4.8. Vyššie uvedená záruka je neplatná pokiaľ nefunkčnosť produktu vyplýva z nehody, zneužitia alebo nesprávneho používania.

5. Dôverné informácie

5.1. Pri uzatváraní zmluvy môže získať Nadobudnutel' prístup k informáciám, ktoré Poskytovateľ označí ako dôverné. Nadobudnutel' zaistí, aby nedošlo k ohrozeniu týchto dôverných informácií jeho zamestnancami ani im zverenými tretími osobami. Rovnakú povinnosť splní voči Nadobudnutel'ovi Poskytovateľ v prípade, že Nadobudnutel' označí niektorú sprístupnenú informáciu za dôvernú.

5.2. Poskytovateľ si vyhradzuje právo použiť kontaktné údaje Nadobudnutel'a k zasielaniu informácií dôležitých pre plnohodnotné využitie produktov a služieb Poskytovateľa. Každý Nadobudnutel' má právo zasielanie týchto informácií zo strany Poskytovateľa kedykoľvek zakázať, a to vyjadrením nesúhlasu elektronickou poštou na adresu info@imagingshop.cz.

6. Záverečné ustanovenia

6.1. Tieto podmienky EULA tvoria neoddeliteľnú súčasť k používaniu Produktu.

6.2. Pokiaľ Nadobudnutel' nedodrží podmienky tejto zmluvy EULA, môže Poskytovateľ bez obmedzení ďalších práv túto zmluvu EULA ukončiť. V takom prípade musí Nadobudnutel' zničiť vierohodne všetky kópie Produktu a všetkých jeho súčastí.

FreelImage Public License - Version 1.0

1. Definitions.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the substance or structure of either the Original Code or any previous Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as Original Code, and which, at the time of its

release under this License is not already Covered Code governed by this License.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for making modifications to it, including all modules it contains, plus any associated interface definition files, scripts used to control compilation and installation of an Executable, or a list of source code differential comparisons against either the Original Code or another well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The Source Code can be in a compressed or archival form, provided the appropriate decompression or de-archiving software is widely available for no charge.

1.12. "You" means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License or a future version of this License issued under Section 6.1. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

2. Source Code License.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license, subject to third party intellectual property claims:

(a) to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Code (or portions thereof) with or without Modifications, or as part of a Larger Work; and

(b) under patents now or hereafter owned or controlled by Initial Developer, to make, have made, use and sell ("Utilize") the Original Code (or portions thereof), but solely to the extent that any such patent is reasonably necessary to enable You to Utilize the Original Code (or portions thereof) and not to any greater extent that may be necessary to Utilize further Modifications or combinations.

2.2. Contributor Grant.

Each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license, subject to third party intellectual property claims:

(a) to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code or as part of a Larger Work; and

(b) under patents now or hereafter owned or controlled by Contributor, to Utilize the Contributor Version (or portions thereof), but solely to the extent that any such patent is reasonably necessary to enable You to Utilize the Contributor Version (or portions thereof), and not to any greater extent that may be necessary to Utilize further Modifications or combinations.

3. Distribution Obligations.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be distributed only under the terms of this License or a future version of this License released under Section 6.1, and You must include a copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include an additional document offering the additional rights described in Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be made available in Source Code form under the terms of this License either on the same media as an Executable version or via an accepted Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an Executable version available; and if made available via Electronic Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12) months after the date it initially became available, or at least six (6) months after a subsequent version of that particular Modification has been made available to such recipients. You are responsible for ensuring that the Source Code version remains available even if the Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which you contribute to contain a file documenting the changes You made to create that Covered Code and the date of any change. You must include a prominent statement that the Modification is derived, directly or indirectly, from Original Code provided by the Initial Developer and including the name of the Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an Executable version or related documentation in which You describe the origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If You have knowledge that a party claims an intellectual property right in particular functionality or code (or its utilization under this License), you must include a text file with the source code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the party making the claim in sufficient detail that a recipient will know whom to contact. If you obtain such knowledge after You make Your Modification available as described in Section 3.2, You shall promptly modify the LEGAL file in all copies You make available thereafter and shall take other steps (such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups) reasonably calculated to inform those who received the Covered Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Your Modification is an application programming interface and You own or control patents which are reasonably necessary to implement that API, you must also include this information in the LEGAL file.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source Code, and this License in any documentation for the Source Code, where You describe recipients' rights relating to Covered Code. If You created one or more Modification(s), You may add your name as a Contributor to the notice described in Exhibit A. If it is not possible to put such notice in a particular Source Code file due to its structure, then you must include such notice in a location (such as a relevant directory file) where a user would be likely to look for such a notice. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only

on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License, including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included in any notice in an Executable version, related documentation or collateral in which You

describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered Code under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered

by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

4. Inability to Comply Due to Statute or Regulation.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Covered Code due to statute or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

5. Application of this License.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A, and to related Covered Code.

6. Versions of the License.

6.1. New Versions.

Floris van den Berg may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may

always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Floris van den Berg. No one other than Floris van den Berg has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If you create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), you must (a) rename Your license so that the phrases "FreelImage", "FreelImage Public License", "FIPL", or any confusingly similar phrase do not appear anywhere in your license and (b) otherwise make it clear that your version of the license contains terms which differ from the FreelImage Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

7. DISCLAIMER OF WARRANTY.

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8. TERMINATION.

This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

9. LIMITATION OF LIABILITY.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO YOU OR ANY OTHER PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THAT EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

10. U.S. GOVERNMENT END USERS.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct.

1995), consisting of "commercial computer software" and "commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

11. MISCELLANEOUS.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by Dutch law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions. With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in, the The Netherlands: (a) unless otherwise agreed in writing, all disputes relating to this License (excepting any dispute relating to intellectual property rights) shall be subject to final and binding arbitration, with the losing party paying all costs of arbitration; (b) any arbitration relating to this Agreement shall be held in Almelo, The Netherlands; and (c) any litigation relating to this Agreement shall be subject to the jurisdiction of the court of Almelo, The Netherlands with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys fees and expenses. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

12. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS.

Except in cases where another Contributor has failed to comply with Section 3.4, You are responsible for damages arising, directly or indirectly, out of Your utilization of rights under this License, based on the number of copies of Covered Code you made available, the revenues you received from utilizing such rights, and other relevant factors. You agree to work with affected parties to distribute responsibility on an equitable basis.

EXHIBIT A.

"The contents of this file are subject to the FreedImage Public License Version 1.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://home.wxs.nl/~flvdberg/freeimage-license.txt>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.