

Time Adjuster FAQ

GREEK VERSION

E1: Τί σημαίνει TPOS ?

TPOS είναι μια μονάδα που χρησιμοποιείται στο Time Adjuster. Είναι συντομογραφία για το Tenth Part Of Second. Δηλαδή [1 TPOS είναι χρόνος ίσος με το 1/10 του δευτερολέπτου](#). Αυτό σημαίνει ότι 10 *TPOS* είναι ΈΝΑ ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΟ & για παράδειγμα 0.5 του *TPOS* είναι 1/20 του ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΟΥ.

Το *TPOS* χρησιμοποιείται μέσα στο Time Adjuster και αποτελεί και βασική μονάδα για τη MPL2 μορφή χρόνου.

E2: Η FPS τιμή – τί είναι ?

[FPS είναι συντομογραφία για το Frames Per Second \(Καρε ανα δευτερόλεπτο\)](#). Όπως ξέρετε κάθε αρχείο βίντεο αποτελείται από frames. Οι ταινίες DivX δεν αποτελούν εξαίρεση. Αλλά υπάρχει ένα πρόβλημα: όσοι κάνουν ταινίες DivX βάζουν τα FPS σε διαφορετικές τιμές. Μερικές ταινίες κωδικοποιούνται με 25.0 fps και μερικές με 23.κάτι, κτλ...

Τι σημαίνει για σένα και το TA ζητά την τιμή του ?
Κατασκεύασα το TA να ζητά τα FPS μόνο όταν είναι απολύτως ΑΠΑΡΑΙΤΗΤΟ. Τα προβλήματα προκύπτουν όταν για παράδειγμα φορτώνεις ένα αρχείο υποτίτλων γραμμένο σε μορφή FRAME & θέλεις να το μετατρέψεις σε fps: MPL2 μορφή χρόνου. Στο αρχικό αρχείο υπάρχει μόνο η πληροφορία που λέει ότι π.χ. στο 1000 δείξε τον υπότιτλο μέχρι το 1025 κτλ... και χωρίς πληροφορίες γιατί πως θα μεταφραστούν τα frames σε δευτερόλεπτα (χρόνο) αυτή η μετατροπή δεν είναι εφικτή. Αυτός είναι ο ρόλος της τιμής FPS.

Άλλη μια φορά: [FPS = 25.0 σημαίνει ότι κατά την προβολή ενός δευτερολέπτου μιας ταινίας DivX θα δεις 25 frames](#). Όταν το TA έχει αυτή την τιμή η μετατροπή είναι εφικτή.

E3: Η FPS τιμή – πως να την βρεις ?

Καταλαβαίνω ότι κανείς δεν είναι γρήγορος αρκετά ώστε να μετρήσει τον αριθμό των frames ανα δευτερόλεπτο μόνο βλέποντας μια ταινία DivX ;-D
Γι'αυτό το TA μπορεί να σε βοηθήσει και να πάρει αυτή την τιμή από το αρχείο του βίντεο. Το μόνο που έχεις να κάνεις είναι να διαλέξεις "Πληροφορίες AVI" και να φορτώσεις το DivX.
Επιπλέον αν μετατρέπεις αρχείο υποτίτλων και η τιμή FPS είναι απαραίτητη-> χρησιμοποίησε "Φόρτωσε FPS από AVI", φόρτωσε το AVI αρχείο και πάτα "OK". Το πεδίο FPS θα συμπληρωθεί μόνο του από το FPS της ταινίας.

E4: Υποστηρίζει το TA UNICODE (wide chars) ?

[Όχι το Time Adjuster δεν υποστηρίζει UNICODE](#). Το ξέρω ότι αυτό είναι άσχημα νέα για κάποιους που θέλουν να χρησιμοποιήσουν π.χ. ιαπωνικούς χαρακτήρες κ.τ.λ..
Γιατί? Χμμμμ... Πραγματικά δεν έχω χρόνο να κάνω όλες αυτές τις βελτιώσεις στο TA που θα μπορούσα. Και πρέπει να πάρω κάποιες αποφάσεις – νέες λειτουργίες, αρχείο βοήθειας ιστοσελίδα ή UNICODE. Και το UNICODE χάνει ☹

Translated by: Oikonomou Basilis, oikonomoub@in.gr
Author: Irek Zielinski, irekz@yahoo.com, Krakow, Poland