



## Abíčko

Časopis serveru AbcLinuxu.cz

Duben 2005



---

Vychází také na CD-ROM jako příloha časopisu



## Obsah

<b>Obsah</b>	<b>1</b>
<b>Výsledky hlasování o nejoblíbenější distribuci</b>	<b>3</b>
Zhodnocení výsledků .....	3
Partneři ankety .....	3
Mediální partneři .....	4
Živé distribuce .....	5
Desktop a server .....	5
Další informace .....	5
Ostatní operační systémy .....	7
Živé distribuce podrobně .....	7
Verze jednotlivých distribucí .....	8
Mandrake .....	8
Debian .....	8
Gentoo .....	8
Slackware .....	9
Ostatní (nenabízené) distribuce .....	9
Závěr .....	9
<b>Jak jsme jeli do Bruselu</b>	<b>10</b>
Osoby a obsazení .....	10
Několik historických souvislostí .....	10
Přípravy k odjezdu aneb kupujeme lístek na vlak .....	11
Cesta tam .....	13
Vyrábíme transparent .....	15
Demonstrujeme .....	16
Evropský parlament očima bleskového návštěvníka .....	18
A cesta zpátky .....	20
Letný pohled do budoucnosti .....	22
Co tedy máme za aktuální úkoly? .....	22
Dodatek k aktuálnímu dění .....	22
<b>Novinky v OpenOffice.org 2.0</b>	<b>24</b>
Vzhled .....	24
Pohled dovnitř .....	26
<b>Automounter</b>	<b>29</b>
<b>Akční čeština</b>	<b>32</b>
Hra .....	32
Přístup .....	33
Funkce .....	33
Tipy .....	34
<b>CenterICQ – komunikační centrála</b>	<b>35</b>
Integrovaná moc .....	35
Stažení a překlad .....	35
První spuštění a nastavení .....	36
Nastavení uživatelského prostředí .....	36

Konverze kódování .....	37
Seznam kontaktů .....	37
Komunikace .....	38
Logování a ostatní nastavení .....	38
Manažer IM účtů .....	38
Uživatelské rozhraní CenterICQ .....	38
Ovládání CenterICQ .....	39
Klávesnice .....	39
Nabídky .....	40
Parametry příkazového řádku .....	40
Závěr .....	41
<b>Textové hudební přehrávače</b> .....	<b>42</b>
Jen MP3 .....	42
Juice .....	42
Zmatek .....	43
ksmp3play .....	43
Funkce .....	44
mp3blaster .....	44
playmp3list .....	45
Další programy .....	46
mplay .....	46
MOC .....	46
<b>Jaderné noviny 298–300</b> .....	<b>48</b>
Ovladač pro ST M41T00 I2C RTC, 8 e-mailů .....	48
Linux 2.6.11-rc3, 9 e-mailů .....	48
Vydán FUSE verze 2.2, 2 e-mailů .....	48
Linux 2.6.11-rc3-mm1, 59 e-mailů .....	49
Aktualizace RelayFS, 9 e-mailů .....	49
Ovladač pro softwarový RAID Intel (iswraid) půjde do 2.4, .....	50
HOWTO pro přístup ke zdrojovým kódům jádra přes Subversion .....	51
Snížení velikosti jádra; Linusův hlavní systém už není x86 .....	51
Ovladač pro sériové dotykové obrazovky Elo, 23 e-mailů .....	52
Dokumentace k CPU scheduleru v 2.6.8.1, 3 e-mailů .....	52
Linux 2.6.11-rc3-mm2; diskuze o bezpečnosti, 51 e-mailů .....	52
Nový hotplug projekt; zkrácení doby startu, 76 e-mailů .....	53
Licence BitKeeperu; vývojáři jádra nejsou nadšeni, 159 e-mailů .....	54
Pokus o /proc/cpumem, 11 e-mailů .....	55
<b>Zprávičky</b> .....	<b>56</b>

# Výsledky hlasování o nejoblíbenější distribuci

Redakce

---

*V anketě o nejoblíbenější distribuci nakonec hlasovalo o více než dvě stě lidí více než minulý rok, prolomit hranici 4000 hlasů se však nepodařilo.*

---

## Zhodnocení výsledků

V hlavní části – tedy hlasování o nejoblíbenější distribuci – vyznívají výsledky jako bitva mezi Mandrakem a Debianem. Mandrake nakonec zvítězil o třicet hlasů. Znamená to, že oproti loňskému roku si dost výrazně pohoršil. Totéž by se dalo říci o Red Hatu, ale tam je to do určité míry dáno tím, že mnozí přecházejí z Red Hatu na Fedoru. Kdybychom sečetli hlasy pro RH a Fedoru, vyšla by taková distribuce z hlasování jako vítěz.

Svou pozici si upevnilo Gentoo, které o chloupek předstihlo Slackware. SUSE si drží své a stejně jako u Slackwaru se počet jeho uživatelů oproti loňskému roku téměř nezměnil. Novým hráčem je na Debianu založené Ubuntu, které bude pravděpodobně žebříčkem v dalších letech stoupat. Podíly ostatních distribucí jsou nicotné.

## Partneři ankety

*Avnet, s.r.o. [1]*



Avnet Partner Solutions, technický distributor skupiny AVNET CM se odlišuje od klasického (Broadline) distributora tím, že se zaměřuje na distribuci pouze několika málo vybraných řad výrobků, intenzivní dodavatelské vztahy a vybudování a udržování těsné spolupráce s obchodními partnery. Tyto služby s přidanou hodnotou (Value Added Services) jsou téžistem v distribuci a instalaci komerčních server-systémů a pracovních stanic.

*Servodata, a.s. [2]*



Distributor Red Hat a profesionální distributor komponent a infrastruktury podnikových řešení – působí na počítačovém trhu od roku 1991. Od založení vykazuje kontinuální nárůst obrátu i zisku a udržuje si pozici mezi 50 největšími ITC společnostmi na českém a slovenském trhu. V centrále v Praze a v pobočkách v Olomouci, Bratislavě a Varšavě zaměstnává více než 80 pracovníků. Dnes představuje činnost společnosti Servodata průřez téměř všeho, co je možné v oblasti infrastruktury podnikových řešení informačních systémů nabídnout.

*Talents Czech, s.r.o. [3]*



Rychle rostoucí telekomunikační a IT společnosti si musí být jisty, že jim jejich technologické vybavení pomůže předstihnout konkurenci. Úspěšné společnosti rozumí tomu, že jejich technici jsou

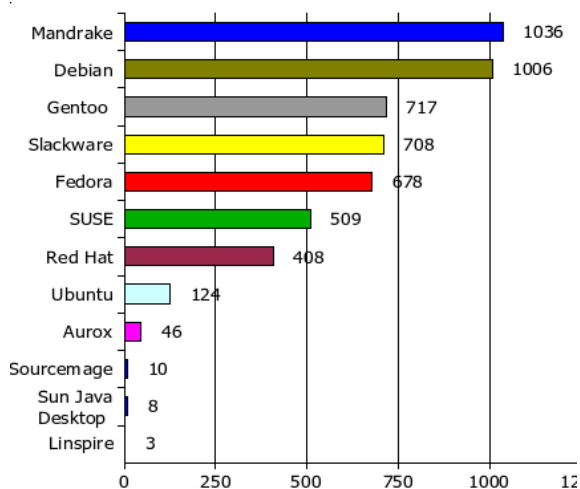
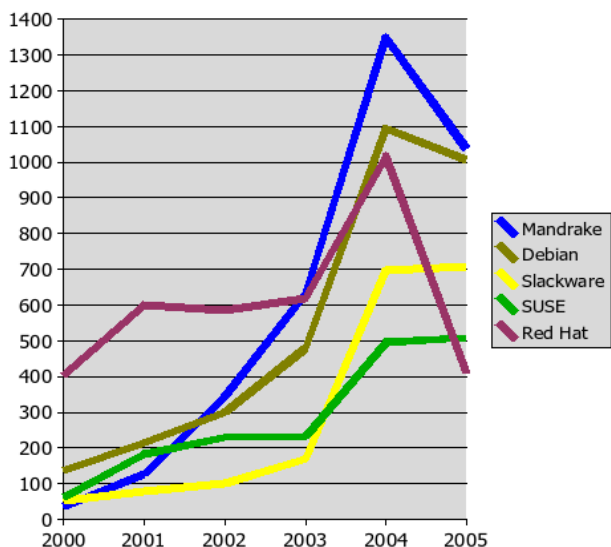
páteří provozovaných systémů. Talents napomáhá při vyhledávání specialistů vybavených požadovanými znalostmi, zkušenostmi a nadšením pro vytváření špičkových technologií. Talents Technology působí na trhu od roku 1998 jako specialista v oblasti lidských zdrojů, se zaměřením na problematiku IT a telekomunikací.

## Mediální partneři



Distribuce		
Mandrake	1036	27,38 %
Debian	1006	26,59 %
Gentoo	717	18,95 %
Slackware	708	18,71 %
Fedora	678	17,91 %
SUSE	509	13,45 %
Red Hat	408	10,78 %
Ubuntu	124	3,28 %
Aurox	46	1,22 %
Sourcemage	10	0,26 %
Sun Java Desktop	8	0,21 %
Linspire	3	0,08 %
<i>Hlasovalo</i>	<i>3784</i>	

Pro zajímavost přikládáme i graf znázorňující vývoj počtu uživatelů u pěti distribucích, které byly účastníky zatím všech ročníků ankety. Jak jsem již zmiňoval, Red Hat má u domácích uživatelů pokračovatele v distribuci Fedora, a proto nelze ten výrazný pokles brát tak docela vážně.



## Živé distribuce

Živé distribuce		
Knoppix	1041	46,66 %
Slax	747	33,48 %
Danix	372	16,67 %
Mandrakemove	205	9,19 %
ABC Linux	129	5,78 %
SUSE Live	114	5,11 %
Ostatní	208	9,32 %
<i>Hlasovalo</i>	<i>2231</i>	

Na poli takzvaných živých distribucí se první místo také neměnilo. Knoppix stále poměrně suverénně vede. Kdybychom k hlasům pro Knoppix připočetli i ty, které byly odevzdány pro distribuce na něm přímo založené (Danix, ABC Linux), bylo by vedení ještě výraznější. Velmi však posílil Slax, který nejenže si oproti loňskému roku polepsil, ale určitě i ubral pár hlasů Knoppixu.

Platforma		
x86	3405	99,68 %
PPC	47	1,38 %
Sparc	46	1,35 %
Alpha	25	0,73 %
MIPS	22	0,64 %
Motorola	7	0,20 %
<i>Hlasovalo</i>	<i>3406</i>	

Oproti loňskému roku jsme zařadili několik doplňujících otázek ohledněhardwaru, na kterém Linux provozujete. Kromě toho se dostalo i na otázku 32 vs. 64 bitů.

Stroj		
32	3309	96,67 %
64	366	10,69 %
<i>Hlasovalo</i>	<i>3423</i>	

Systém		
32	3285	97,45 %
64	300	8,90 %
<i>Hlasovalo</i>	<i>3371</i>	

Na váš podnět jsme rozlišili 32 a 64bitovou architekturu od 32 a 64bitového operačního systému. Výsledky ukazují, že obojí si nachází k uživatelům cestu.

## Desktop a server

Dalším získaným údajem je poměr využití Linuxu na desktopu a na serveru. Hlasovalo 3793 lidí a z nich většina (3493, 92,09 %) jej používá pro práci na desktopu a něco přes polovinu pak na serveru (2224, 58,63 %).

## Další informace

Pomalou se dostáváme k datům demografického charakteru. Nejprve však ještě malá tabulka znázorňující dobu, po kterou Linux používáme. Kupodivu bylo právě na tuto otázku odesláno nejvíce

odpovědí. Musím přiznat, že bych v této kategorii nečekal vítězství dlouhodobých uživatelů. Minulý rok byl obrázek jiný. Otázkou je, jestli si každý – když si není jistý – spíš raději nepřidá.

<b>Jak dlouho</b>		
déle než 5 let	955	24,95 %
2 roky	593	15,49 %
3 roky	510	13,32 %
1 rok	475	12,41 %
4 roky	400	10,45 %
5 let	387	10,11 %
půl roku	257	6,71 %
začátečník	253	6,61 %
<i>Hlasovalo</i>	<i>3828</i>	

A teď již skutečně k tomu, co jsme zač. Věkové rozložení hlasujících se příliš nezměnilo, stále vedou dvaceti až pětadvacetiletí.

<b>Věk</b>		
14 a méně	15	0,39 %
15 - 19	360	9,43 %
20 - 25	1465	38,37 %
26 - 30	1089	28,52 %
31 - 40	695	18,20 %
41 - 50	159	4,16 %
51 - 60	30	0,79 %
61 a více	7	0,18 %
<i>Hlasovalo</i>	<i>3818</i>	

Ženy a dívky se mezi uživatele Linuxu moc neprosazují. Oproti minulému roku si polepšily jen o dvě desetinky procenta. Celkem hlasovalo 3823 účastníků, z toho 3778 (98,82 %) mužů a 47 (1,23 %) žen.

A dále dvě tabulky s údaji o dosaženém vzdělání a pracovní situaci.

<b>Pracovní poměr</b>		
zaměstnanec	1988	51,48 %
student	1314	34,69 %
podnikatel	404	10,67 %
nezaměstnaný	68	1,78 %
důchodce	16	0,42 %
<i>Hlasovalo</i>	<i>3788</i>	

<b>Dosažené vzdělání</b>		
základní	283	7,47 %
vyučení	108	2,85 %
maturita	1952	51,49 %
vysoká škola	1362	35,93 %
doktorát	88	2,32 %
<i>Hlasovalo</i>	<i>3791</i>	

## Ostatní operační systémy

V části ankety, kde bylo možno zaškrtnout nebo vyplnit, jaký další operační systém používáte, byly výsledky poměrně jednoznačné. Vyhrály to Windows – na celé čáře. Zaškrtno je 3230 hlasujících. Někteří z nich do políčka pro neuvedený systém uvedli i konkrétní verzi, ale bylo jich ve srovnání s celkovým číslem tak málo, že jde o nevýznamné údaje (dohromady cca 40 lidí, z toho většina určila XP).

Druhou položkou v pořadí byly BSD systémy. Se svými 480 hlasy sice nesahají Windows ani po kotníky, ale zanedbatelná cifra to také není. O necelou stovku hlasů méně získal Solaris (381) a pak už s velkým odstupem HP-UX (145) a AIX (125). Posledními systémy, které se přehouply přes hranici 50 hlasů, jsou MacOS X (91) a IRIX (83).

Pak už je to vyloženě paběrkování. Tru64 mezi kohouty na smetišti vede s 24 hlasy, těsně následován klasikou MS DOS (22) a Novell Netware (18). Za zmínku pak ještě stojí QNX (17), PalmOS (14), FreeDOS (13) a zlí hoši a jejich systémy SCO (10). A konečně i pozdrav od strýčka ze Švýcarska nebo tetičky z Německa: Amiga OS (8). Málem bych zapomněl na dalšího nezmaru... BeOS urvalo také 8 hlasů.

Abych dostal slibu, předkládám výčet dalších systémů: Digital Unix a Symbian (oba 7), OpenVMS a OS/400 (oba 6), OS/2 (4), FreeMiNT, Atari TOS a Menuet OS (po 3). Dva hlasy získaly: DR-DOS, EPOC, OSF1 Unix, OpenDarwin, Sinix a Ultrix.

Po jednom hlasu se dostalo těmto sirotkům: CP/M, Caldera Open Unix, Hurd, MSM, Morph OS, NCR-UNIX, OS9, OpenDOS, PocketPC, ReactOS, SunOS, TI-89 OS, UNIX ICL, VMS, ZX Spectrum, i5/OS, iRMX, Plan9 from Bell labs, z/OS.

Avšak možná úplně nejzajímavější je číslo, které jsem si nechal až úplně na konec. 265 hlasujících nepoužívá žádný jiný operační systém než GNU/Linux.

## Živé distribuce podrobně

Základní přehled nejčastěji používaných živých distribucí se objevil už v pondělním vyhodnocení výsledků ankety. Pro přehlednost sem vkládám totožnou tabulku. Ostatní počty nejsou nijak extra zajímavé, protože jednotlivá živá CD nedokázala nashromáždit nikterak závratné počty hlasů.

Živé distribuce		
Knoppix	1041	46,66 %
Slax	747	33,48 %
Danix	372	16,67 %
Mandrakemove	205	9,19 %
ABC Linux	129	5,78 %
SUSE Live	114	5,11 %
Ostatní	208	9,32 %
<i>Hlasovalo</i>	<i>2231</i>	

Relativně úspěšné byly různé verze Gentoo a SystemRescueCD (obě 21), Mepis (17), Ubuntu (14), Damn Small Linux (12), DeadCD (11), BBC Linux (7) a Gnoppix s 10 hlasy.

Všechny následující už nedosáhly na více než 5 hlasů (není-li uvedeno číslo, dostala distribuce jediný hlas): AuroxLive, Beatrix, Brutalware (3), Brutusware (3), CDrouter, Cool Linux, Core Linux,



Debian From Scratch (2), DiViDiX, Dynebolic, Feather, Fedora (4), FloppyFW, FreeSBIE (4), GeexBox (4), Gnemo LiveCD, GoboLinux (2), GRML, Hikarunix (3), Insert, Jintoo, Kanotix, Klax (3) L.A.S. (4), Linux From Scratch, Linux Bootable Toolbox, LinuxDefender, Local Area Security, Megix (2), Morphix (4), Movix (4), Overclockix, P.H.L.A.K. (2), PCLinuxOS, PCR Linux, PLD Linux (3), Puppy (3), RIP Linux, ROOT.CZ (2), Sam (2), Saxana (2), Vector Linux, Whoppix (2), Xfld.

A pak jeden hlas, který říkal: „vlastní“. Pokud jde skutečně o vlastní výrobu (tedy ne upravený Knoppix, Slax nebo něco vygenerovaného linux-live skripty), pak je to hezké :). Jinými slovy: pokud se nejmenujete Tomáš Matějček nebo Klaus Knopper, ozvěte se, určitě by to byl zajímavý článek. Vlastně, čo to tárám... ani článkem od Tomáše nebo Klause přeci nepohrdneme.

## Verze jednotlivých distribucí

Tato čísla je potřeba brát ještě více s rezervou než všechno ostatní. Mnoho hlasujících vyplnilo do pole pro verzi například verzi svého jádra. Z toho se pak těžko odhaduje, jaká že je to verze distribuce (zvláště když se omezili třeba na pouhé 2.4 nebo 2.6...).

## Mandrake

Začněme vítězem ankety. Nejvíce Mandraků v oběhu je v aktuální verzi 10.1 (63 %). Následuje 10.0 (28 %). Další tři místa jsou poměrně rovnoměrně rozdělena mezi vývojovou verzi a dvě starší verze: 9.2 (5,5 %), 10.2 (3,25 %) a 9.0 (2,25 %). Na prstech na rukou šlo spočítat uživatele ještě starších verzí.

## Debian

Druhý v pořadí skončil Debian. Tam je to s těmi verzemi složitější. Můžeme rozlišovat tři (vlastně čtyři, počítáme-li experimentální) větve distribuce (stabilní, testovací, nestabilní). Jenže s číselným označením je to poněkud nešikovné pro naše účely. Například testovací i nestabilní verze bývají označovány stejným číslem (3.1).

Takže: uživatelů nejstarší verze, která se v odpovědích vyskytla, 2.2 – Potato, je jen několik (0,4 %). Současná stabilní verze 3.0 – Woody (všechny revize) má 21,2 % uživatelů. Testovací (Sarge) a nestabilní (SID) jsou zastoupené nejvíce. Verzi 3.1 zvolilo 18,6 % hlasujících (takový hlas může patřit jak testovací, tak nestabilní verzi – i když pravděpodobnější je, že uživatelé měli na mysli testovací, protože z té se co nevidět stane stabilní verze 3.1). Ti mohou být uživateli Sarge i SID. Jednoznačně se vyjádřilo 27 % – ti uvedli jako verzi Sarge a 13,5 %, kteří napsali SID.

## Gentoo

Jestli je s rozlišováním verzí Debianu potíží, tak u Gentoo je to noční můra. Gentoo vlastně žádné verze nemá. Jediný způsob rozlišení je datum vydání liveCD, ze kterého byl systém instalován.

Tomu také odpovídají „verze“, které uživatelé Gentoo zadávali... Sice jich dost využilo možnosti zapsat např. „2004.3“, velké množství však (určitě s úsměvem na rtech) zaznamenalo hlášky typu: „no, nejnovější“ nebo „emerge world“. Případně přihodili něco jako „x86, aktuální stabilní“.

Objevilo se i (velmi sporadicky) označení „Gentoo Base System version 1.4.16“, případně právě používaná verze Portage. Prostě, s gentooisty je těžká práce :-).

Tedy: největší zastoupení měla skupina 2004.3 (51 %), přičemž ti, kteří zadali jen 2004 vydali za 11,8 %. Další výraznou skupinou byl ročník 2005[.0] (8,8 %). Výtečníků (nic ve zlém), kteří zvolili jednu z výše zmiňovaných variant (výstižné, avšak nicneříkající), bylo 29,5 %.

## Slackware

Slackware, to je pohoda. Ti chlapíci mají ve svých verzích jasno. Občas jim to sice kazí nějaká ta černá ovce s verzí „current“, ale to jim odpustím. Nejvíce slackerů (pardon the pun) používá verzi 10.0 (45,9 %). Následují uživatelé novější 10.1 (32,5 %), za nimi stále oblíbená verze 9.1 (13,2 %) a pak už ty černé ovce (vlastně je jich docela dost) s verzí current (5,1 %) a průvod uzavírá 9.0 (2,2 %). Ostatní (starší) jsou v desetinkách procenta.

## Ostatní (nenabízené) distribuce

Z nějakého mně nepochopitelného důvodu zadávala spousta lidí do kolonek pro ostatní distribuce i ty, které byly v připravené nabídce. Takže v poli „jiné“ se nám sešlo množství Fedor, SUSE, Ubuntu a dalších... Vtipálci vyplňovali Windows, truhlíci zase \*BSD.

V této kategorii s přehledem zvítězil CentOS. Ale ten přehled nebyl nijak mocný. Dostala se mu mrzkých 27 hlasů, což sice stačilo na prvenství před Linux From Scratch (20) a Arch Linuxem (17), které obsadily druhé respektive třetí místo, ale přesto to v celkovém počtu hlasujících neznamená příliš mnoho... I tak je však jasné, že těchto pár distribucí (a některé další, které uvedu) jasně převálcovaly Linspire, Sun Desktop i Sourcemage, které byly všechny v hlavní nabídce.

Za zmínku pak ještě stojí 11 hlasů pro Trustix, 7 pro Vidalinix a alternativu WhiteBox Linux, 6 pro Familiar a 5 lidí hlasovalo pro Scientific Linux.

## Závěr

Výčet čísel a názvů jsem se snažil držet na únosné míře, proto zde nenajdete úplně vše, co skutečně v anketě uvízlo. Na některých místech (živé distribuce), kde se mi to zdálo zajímavé, jsem vložil i seznam jednotlivých hlasů, jinde jsem naopak výpis omezil, protože mi připadal nezáživný. Není to žádná zaujatost proti některé z distribucí nebo systémů, ale to snad ani nemusím říkat.

Máte-li pocit, že chybí něco velmi závažného, ... ale co to povídám... stejně byste to v diskuzi řekli, i kdybych vás k tomu tady nevyzval ;-). Pokud by někdo chtěl surová data, najdete je v souboru [anketa05.tar.bz2](http://www.abclinuxu.cz/data/ruzne/anketa05.tar.bz2) [7].

## Odkazy

- [1] <http://www.ps.avnet.com/cz/home/main.asp>
- [2] <http://www.servodata.cz/>
- [3] <http://www.talents.cz/web/>
- [4] <http://linuxworld.cz/>
- [5] <http://www.linux.cz/>
- [6] <http://www.root.cz/>
- [7] <http://www.abclinuxu.cz/data/ruzne/anketa05.tar.bz2>

\*\*\*

# Jak jsme jeli do Bruselu

Dan Ohnesorg

---

*Demonstrace proti směrnici o softwarových patentech v Bruselu 17.2.2005. Epická story o sedmi obrazech popisující cestu českých a moravských demonstrantů do Bruselu a zpět. Kterak se tam měli, zda uspěli, co a koho viděli a co se stane v budoucnosti, seznáte po přečtení naší reportáže sepsané ztrhaným autorem. Stává se tím reportáž strhující?*

---

## Osoby a obsazení

Ve vyprávění se budou vyskytovat v abecedním pořadí tito lidé. Pokud ovšem můžeme rozšířit definici člověka tak, aby se do ní vešel i počítačový odborník, který je jinak jistě z Marsu.



Marcel Kolaja, spolumajitel softwarové firmy, člen výboru CZLUGu.



David Maxera, programátor mainframe aplikací, přímý účastník demonstrace 17. listopadu 1989 na Národní třídě.



Honza Motl, student na střední škole, počítačový fanda, programátor pro potěšení.



Dan Ohnesorg, systémový administrátor a bezpečnostní manažer, předseda CZLUGu, vypravěč a mediální hvězda.



Tomáš „Trosos“ Tintěra, student na střední škole, počítačový fanda, programátor pro radost z programování.



Alois Vitásek, programátor všedních aplikací a dobrovolný tester Portálu veřejné správy

## Několik historických souvislostí

Bylo nebylo, v šerém dávnověku, v třetí galaxii, na planetě zvané Gaia existovala Evropská komise. A existoval i Evropský parlament. A existovala i Rada ministrů. A těm všem připadl těžký úkol:

reagovat na prudký rozvoj v odvětví, kterému se v těch dobách říkalo IT nebo ICT. Prudký rozvoj je něco, z čeho má každá byrokracie panický strach, ale Evropská komise se úkolu nezalekla. Pustila se do něj se vší vervou a aby bylo dílo rychle dokonáno, zeptala se na to, jak má vypadat, svých nejbližších spolupracovníků, tedy jiných byrokratů. I pracovali byrokraté dnem i nocí a již za dva roky měli hotový Návrh.

A tu nastal problém. Evropský parlament se s Návrhem seznámil a řekl: „Ale vždyť vy jste zapomněli na lidi.“ A Návrh upravil. I zalekli se úředníci, vždyť Návrh parlamentu byl zcela jiný než ten jejich. Co teď, co si jen počít? Dva roky práce se ztrácejí v nedohlednu. Navíc lidé stejně nevědí, co je pro ně dobré. Vždyť se o ně staráme takových let, že už to ani sami vědět nemohou. I rozhodli se úředníci z Evropské komise, že budou raději pracovat se svým původním návrhem. Sami jej však schválit nemohli, to v těch dobách mohla udělat jen Rada ministrů. Tož začali usilovat o přijetí svého návrhu v Radě ministrů. A práce se jim nedařila. Ačkoliv Návrh zkoušeli protlačit i výborem pro rybolov, jindy zase s pomocí ministrů životního prostředí. Tu přijetí zabránil hrdinný polský rek, tu nastaly (světe div se) volby a tu se změnila pravidla, podle kterých se počítala kvalifikovaná většina pro hlasování v Radě ministrů. Ba co hůře, Evropský parlament sledoval s nelibostí, že jeho Návrh není respektován, a tak svolal svůj právní výbor.

I zasedl právní výbor a dohodl se. Věc je jasná, návrh Evropského parlamentu nemůže být zahozen, a tak požádáme naše drahé úředníky, aby nám jej vrátili a provedeme nové změny, které do Návrhu vnesou potřebný lidský pohled. Zalekli se úředníci, zalekli se hůře než kdy předtím. Co teď? A tu přichází hlavní přítel úředníka, právník. A právník říká:

I. Ničeho se nebojte. Však je psáno, že nebude hlasování výboru platné, dokud jeho výsledek nepodepíší členové Rady předsedů parlamentu.

II. Je také psáno, že výbor nemůže hlasovat o bodu, který byl schválen Radou ministrů. I zasvítla hvězda jasná. Však je to tak jednoduché, stačí když hlavní plánovač správně naplánuje pořadí jednotlivých hlasování. A hlavní plánovač naplánoval. Tehdy se ještě používal jiný letopočet, ale nevádí, snad i tak porozumíte. Hlasování Rady ministrů bylo naplánováno na 17. února 2004 po Kristu, 10:00 hodin místního času a setkání Rady předsedů až na 17. února 2004 po Kristu, 11:00 hodin místního času.

Hvězdu však zakryl mrak. Mezi lidem nastalo pozdvižení. „Jest toto možné?“ ptali se. Což nikdo neslyší hlas našeho parlamentu? A o tom, co se stalo pak, pojednává tento příběh.

## Přípravy k odjezdu aneb kupujeme lístek na vlak

Když se v pondělí 14. února začala šířit zpráva o skandálním postupu, kdy se Komise pokouší obejít Parlament přijetím směrnice o patentovatelnosti počítačem implementovaných vynálezů naplánováním jednání Rady ministrů tak, aby Parlament nemohl podat výborem JURI schválenou žádost o navrácení směrnice do prvního čtení, bylo mnoha lidem jasné, že něco takového nemůžeme dovolit. (Všimněte si, celý odstavec je jedna věta. ;-))

Projednání směrnice provázely okolnosti vzbuzující úžas celou dobu, ale nikdy se nejednalo o tak závažné porušení toho, co by se dalo nazvat demokratickými principy. Samozřejmě neexistuje zákon ani smlouva upravující pořadí jednání jednotlivých institucí. Existuje ale selský rozum a ten dává jasnou odpověď. Pokud jedna instituce vyjádří svůj jasný postoj a chybí pouze nějaký formální krok, tak druhá instituce nemůže rozhodnutí sabotovat, případně se nemůže tvářit, že takové rozhodnutí nebylo přijato.

Ne každý však používá selský rozum, a tak se stalo neuvěřitelné. Hrozilo, že kvůli přibližně 60 minutám časového posunu mezi dvěma jednáními bude přijato znění směrnice, které je pro obrovské množství lidí nepřijatelné, a hlasování výboru JURI bude zahozeno a zneplatněno. To vzbudilo zá-

jem i mezi těmi, kdož se směrnicí nemají nic společného, ale všímají si toho, jak funguje demokracie. Velký zájem to vzbudilo i mezi těmi, kteří se směrnicí dosud souhlasili. Začali se ptát: „Pokud se skutečně směrnicí nic nezmění, proč je nutné používat pro její přijetí tak špinavé triky?“

Lidé konsternovaní tímto postupem se začali potkávat na Internetu, především v konferenci cz-parl a na webových fórech. Postupně se dohodli, že na demonstraci, kterou začala organizovat FFII, pojedou i čeští zástupci. Na výpravu se rozhodl přispět CZLUG, FFII i jednotlivci.

Následovalo zjišťování, kdo si může vzít dovolenou a na demonstraci jet. Současně jsem poprvé zavolal na České dráhy s dotazem, kolik stojí zpáteční lístek do Bruselu. A tím začíná separátní příběh, který se bude tímto textem vinout jako červená nit.

Informační linka ČD potěšila, telefon vzal někdo po prvním zazvonění. Věděl, že Brusel je v Belgii i to, že je možné na Belgii koupit DOMINO jízdenku, která je levnější než jízdenka běžná. Mě zajímala cena, takže jsem se dozvěděl, že cena za zpáteční jízdenku bude 3 700 korun plus podle věku cestovatele buď 1 050 nebo 1 450 korun za DOMINO. Ptal jsem se na lehátkový vlak a dozvěděl jsem se, že na to si připlatím asi stovku, podle toho, jaký vlak si vyberu.

To byla rozhodně dobrá zpráva, protože dosud jsem považoval cestování vlakem do ciziny za dosti drahé. Spěchal jsem říct v konferenci, že za asi 15 000 můžeme poslat tři lidi. A 15 000 že seženeme. Tato zpráva vyvolala značnou skepsi. Jiní zkušenější cestovatelé namítali, že je to nějaké moc levné. Když mi volal již třetí, jestli jsem se nespletl o řád, zavolal jsem znovu na infolinku. Opět blesková odpověď, ale jiný hlas. Tento měl poměrně jasno v tom, že jízdenka stojí 3 087 korun. Ale nikoliv zpáteční, nýbrž pouze jednosměrná, protože zpáteční na tuto trasu neexistuje. Takže se nám cena pomalu zvyšuje na dvojnásobek. Hlas navíc nechtěl zaujmout příliš konkrétní stanovisko k tomu, zda je cena konečná. To se prý dozvím na pokladně, když budu vědět konkrétní čísla vlaků.

Přichází další poradce a říká: „Hele, dráhy mají bombovou slevu, lístek pro šest lidí stojí stejně jako pro tři, může vás jet více“. To zní rozumně, sháníme teď místo tří lidí šest. A najednou je jich dokonce sedm. Takže věc je jasná, jede nás sedm na skupinovou slevu 50 %. Hlásím organizátorům, že z ČR pojedou sedm lidí. Potřebují posčítat účastníky do žádosti o povolení demonstrace.

Druhý den jsem místo polední pauzy vyrazil na Smíchovské nádraží, neboť tady mají podle webu mezinárodní pokladnu. Skutečně mají. Okénko zatarasené vylepenými nápisy, otvor pro podávání lístků zalepený izolepou. Paní uvnitř cosi mumlá, venku je hluk, nerozumím ani slovo. Posléze zjišťuje, že mluví s hotentotem a trochu odstrojí díru v okénku. Konečně se dozvídám, že oni nemají terminál na německé dráhy, takže musím jít jinam, buď na hlavní nádraží nebo do budovy kdesi u Celnice. Sázím na jistotu a vybírám hlavní nádraží.

Hlavní nádraží netřeba popisovat. V dávných dobách, nemaje motorové vozidlo, kupoval jsem tam lístek do Berlína. I šel jsem ke stejné pokladně. Jenže ouha, nebrala karty. Moje ochota platit něco okolo 25 000 hotově v tamním prostředí byla samozřejmě nulová, protože jsem žádných 25 000 korun hotově neměl. Byl jsem tedy poslán k jiné pokladně. Další průzkum ukázal, že karty berou jen dvě. Tedy, nápisy VISA bylo více, ale u nich žádný prodávající. Překvapivě byla u těchto pokladen mnohem větší fronta než u těch, které karty neberou.

Inu, postavil jsem se do fronty a sledoval se zájmem soubor cizinců s pokladní a hlavně českými názvy. Pokladní bravurně identifikovala i názvy, po jejichž vyslovení jsem si nebyl jistý, co vlastně znamenají. Konečně jsem na řadě. Předkládám výtisk z Hafasu. Trochu s obavami, protože IDOS nám spojení nenalezl. Pokladní to nijak nepřekvapuje a začíná zadávat lístek. Ale ouha. Ptá se, jestli vím, kolik ten lístek stojí. Říkám, že nevím, ale že to má být okolo 25 000. Na to odpovídá, že to tedy hodně okolo, že se nevejdu ani do 30 000. To mi dá trochu zabrat, ale co, 5000 snad někde seženu. Souhlasím. Ne na dlouho. Vzápětí se ukáže, že cena je jen za cestu tam.

To je skutečně rána. Žádám vysvětlení a dozvídám se, že od nového roku platí nějaké speciální ceny německých lůžkových a lehátkových vlaků a že příplatek je v našem případě těch asi 25 000 a zbytek cena jízdenky. Ale promptně je mi porazeno, že mám zajít na informace a nechat si najít vlak bez příplatku. Odcházím od okénka.

Na informacích je fronta, odevzdaně si tam stoupám s vědomím, že nic jiného se dělat nedá, protože o příplatku na webu nic nebylo, a tak nemá smysl hledat vlak bez příplatku sám. Informátor je celkem milý, ale opět zabarikádovaný, tentokrát za překližkou. Opět mu nic nerozumím, což jej poněkud znechucuje. Ale nakonec se v poloze ležmo před dírou v okénku dozvídám, že místo mého vlaku žádný bez příplatku nejede. Je mi vysvětleno, že holt ty německé dráhy za nic nestojí, že žádné vlaky pro normální lidi v noci nejedí. Nesměle namítám, že na cestu zpět mám vlak, o kterém pokladní říkala, že bez příplatku je, a přitom jede v noci. Prý mám neuvěřitelné štěstí, tam nic nejede. Nakonec dostávám jedinou šanci: vlak jedoucí ráno z Prahy. Překvapivě se dozvídám, že pánové hledají také v Hafasu a ne v IDOSu, ale co je horší, že neznají ceny, protože ty znají jen na pokladnách (tam ale zase nemají jízdní řád). Takže mi nemohou poradit, který vlak je levnější a který dražší.

To je čára přes rozpočet, původní plán byl jet večer z Prahy, spát ve vlaku a ráno demonstrovat. Změna znamená jednak vyšší náklady o jednu noc v Bruselu a také potřebu sehnat všechny lidi a potvrdit si, že mohou jet z Prahy o 12 hodin dříve. Sehnat se je daří, ale jeden se do Prahy nedokáže dostat a jeden to jen těžko stihne. Takže se mi účast smrskává na pět lidí. Jízdenka pro pět je ale beze slevy, sleva je od šesti lidí, takže náklady opět výrazně naskočí. Informuji se na možnost jet v pěti na jízdenku pro šest a dle očekávání to nelze. Nastává těžké rozhodnutí. Mohu se spolehnout na to, že seženu šest lidí? Nakonec riskuji a řeknu si, že někoho snad sehnat musím. Ještě jsem pominul jednu informaci. Protože jsme se o demonstraci začali zajímat pozdě, je nyní 14 hodin do odjezdu nově nalezeného spoje.

Opět přicházím k okénku pokladní, tentokrát téměř bez fronty. Předkládám nový spoj a začíná nové zadávání jízdenky. A opět problém, na jeden z vlaků nelze zadat místenku. Pokladní odchází za vedoucím a po delší době se vrací a říká, že Němci mají poruchu. Za mnou už stojí velmi dlouhá fronta, a tak pokladní posílá lidi na jiné pokladny, ale ty jsou poněkud zavřené a před jedinou otevřenou je asi tak stejná fronta jako u té naší. Nakonec sečte cenu 32 357 s tím, že si budu muset doplatit místenku a IC doplatek na ten vlak v Německu, ale to že bude asi do 100 korun. S cenou souhlasím a platím; je něco po páté hodině odpolední, od zahájení akce „kupujeme jízdenku“ uplynuly čtyři hodiny - tou dobou bych souhlasil se vším. Jo a abych nezapomněl, pokladní měla přepážku zalepenou izolepou. Fakt hnusnou a na ní měla nalepené vagony prachu. To jen pro dokreslení, měl jsem skutečně hodně času na to ji obdivovat. Alespoň mluvila dost hlasitě, a tak jsem věděl, co říká.

Po příchodu domů a přečtení e-mailů se dozvídám, že z programu zasedání Rady ministrů byl problematický bod pravděpodobně stažen, tedy že nebudou hlasovat o směrnici a tím se pokoušet obejít rozhodnutí JURI. Tím sice demonstrace ztrácí hlavní bod, ale demonstrovat za větší respektování parlamentu je možné i tak a vyjádřit nesouhlas se zněním směrnice musíme. Každopádně začínám mít pocit, že demokracie přeci jen trochu funguje. Ohlášení demonstrace stačí k tomu, aby se někdo chytl za nos. Vzdát to již nemůžeme.

## Cesta tam

Je ráno, 16. února. Praha se probouzí do sněhové kalamity, já mám sníh všude, hlavně okolo auta, kterým jsem chtěl jet do Prahy na metro. Jednak nafoukaný a jednak nahrnutý pluhem, který kolem nás v noci jezdil. Nastává těžké rozhodnutí, jestli běžet na autobus, který za takového počasí pravidelně nejedí, protože nevyjede kopec z Loděnice, a nebo odházet sníh z auta, nájezdu a tak vůbec. Začíná být jasné, že časová rezerva je pěkná věc, ale nikdy dostatečně velká. Takže začínám

házet sníh. Je ho celkem dost a je pěkně uhuštěný pluhem. Nakonec odjíždím s 20minutovým zpožděním. Obvolávám další účastníky, abych věděl, zda jsou v posteli, nebo na nohou. Naštěstí všichni na nohou a ti, kteří jedou do Prahy z různých směrů, jedou vlakem, takže je situace na silnici netrápí. A vlaky jedou celkem přesně.

Já se ještě ženu pro vložku, jejíž vypůjčení mám slíbené. Ale ouha, mobil propůjčovatele je nedostupný a já nevím, kde přesně bydlí. Zním jen číslo domu, ale nepamatuji si jméno. Proklínám lidi, kteří nemají pevnou linku. Nakonec nacházím dům a v něm i nějaké lidi. Vysvětluji jim, že potřebuji vložku a že mi ji má půjčit pan X, kde X je cokoliv. Naštěstí vědí, kdo by mohl být X, a tak na něj zvoním. Je poněkud překvapený, že jsem nezavolał předem. Ale když zjistí, že zapomněl dát nabíjet mobil, tak chápe. Beru vložku a utíkám ze všech sil na metro a potom na vlak. Aby tak nakonec ostatním ujel vlak kvůli mně. Ostatně jsem jediný, kdo má lístky. Ale nakonec na nádraží doháním s mírným předstihem. Ostatní jsou na místě, kromě Marcela, který je ve zpožděném vlaku z Brna. Ale posléze se objevuje i on.

Konečně nastupujeme do vlaku. Velká úleva je, že jsme všichni, kteří chtěli jet. Původní plán počítal s tím, že se na místě zjeví ještě náhradník, který naskočí do vlaku, kdyby se někomu nepodařilo dostat se do Prahy, ale nezjevil se a naštěstí nebyl potřeba.

První část cesty jsme jeli běžným vlakem z Prahy do Drážďan. To bylo skutečně napínavé, protože všude padala spousta sněhu a my jsme měli na přestup v Drážďanech jen 16 minut. Sice mi na informacích ČD tvrdili, že na sebe ty vlaky čekají, ale jeden nikdy neví. Zvláště po zkušenosti s nákupem lístku. Ale vlak přijel přesně a přestup jsme stihli. Dále jsme jeli už zajímavějším vlakem ICE. Ten jel místy až 200 km za hodinu. Prosvištěli jsme Německo a přistáli ve Frankfurtu.

Tam nás čekalo velmi milé překvapení. Po cestě jsme procházeli a fotili vlak. A protože ICE má prosklené dveře k řízení a je vidět ven jeho okénkem, tak jsme fotili i to. Řízení zájem potěšilo a chytil nás na nástupišti, když jsme vystoupili. Pozval nás do kabiny, abychom se podívali, jak jeho vlak vypadá a vyfotili si, jak se řídí. To bylo skutečně nečekané a nesmírně nás to potěšilo.



Ve Frankfurtu jsme čekali na přípoj o něco déle, ale nevařilo. Navštívili jsme německý McDonald, zjistili, že se podobá českému a navíc jsme zjistili, že bůh ví proč je tam menu kupované po položkách levnější než komplet. Obsluhoval nás černoch mající roztomilý německý nebo snad africký přízvuk, na který nás ve škole opomněli připravit. Pročež jsme se neměli možnost seznámit s taji a záhadami jejich cenové politiky. Za úspěch jsme považovali už to, že jsme dostali přibližně to, co jsme si objednali.



Poté jsme vyrazili do města. Hned jsme narazili na nějakou vykřičenou uličku. Samé červené lampičky a svůdné nápisy. Nebyli jsme si ale jisti, zda je uznávaným platidlem jízdenka na vlak a jiných hodnotných věcí nemaje, museli jsme nabídku odolat. V podchodu k nádraží jsme potom našli pěkné modelové kolejiště a kolemjdoucí pán nám do něj hodil 50 centů, které způsobily, že vláčky na něm začaly jezdit. O hodinu a půl později jsme nastoupili do ještě modernějšího ICE, ten už nás měl dopravit až do Bruselu. Jak

dokládá obrázek, rozjeli jsme to pořádně, rychlostní rekord byl 302 km za hodinku. Ale v okamžiku fotografování to bylo bohužel jen 299.



Nakonec jsme v 21:42 přijeli do Bruselu. Měli jsme 10 minut zpoždění, což na takovou trasu není špatný výsledek. Bylo to tím, že jsme dlouho na někoho čekali v zastávce Frankfurt letiště a také tím, že na belgické trati jsme už jeli pod 200 km za hodinu – holt chudší země. Po cestě jsem ještě navštívil průvodčí. Ta má takovou budku, jakou vidíte na obrázku. Vysvětlil jsem jí, že mám lístek na vlak zpět, ale nemám místenku, protože byla porucha v počítači. Tak jestli mi řekne, jak a kde to mám dokoupit. Pokladní mě velmi potěšila. Ukázalo se, že lístek na vlak mám sice pěkný, ale neplatný. Nalezený vlak totiž provozuje soukromá společnost Thalys a jízdenky a místenky mohou koupit pouze u nich a nebo ve vlaku samém. Upozornila mě, že jízdenka, kterou mám, platí jen na drahách provozovaných DB, takže v Thalysu bych ji musel koupit znovu. Ale hlavně, že ten vlak je nejdražší jaký zná, jízdenka s místenkou je za 93 Euro. A nemají skupinovou jízdenku. Ale začala situaci hned řešit, našla mi jiný vlak, vytiskla ho na laserové tiskárně (ve vlaku!) a spočítala mi cenu, tedy doplatek mezi cenou jízdenky a ICE. Zajímalo jsem se o místenku a na to říkala: „To si nekupujte, škoda peněz. Vlak bude prázdný – a mimochodem, ten spoj jedu taky já, takže se zase potkáme.“ Jen jsem si vzpomněl, jak jsem ani ne před 24 hodinami mrzl v hale na Hlavním nádraží. Nakonec jsme se už nepotkali, asi měla na starost jinou část vlaku a nebo nejela.

V Bruselu jsme díky našemu nevšednímu orientačnímu smyslu našli hostel bez bloudění, úspěšně jsme se ubytovali a dali jsme se do dalšího bodu programu.

## Vyrábíme transparent

Pokud jste nikdy nevyráběli transparent, věřte, že je to dřina. Pokud jste ho vyráběli, tak i víte jaká. Heslo na transparent jsme vymýšleli celou cestu. Na nic pěkného jsme nepřišli. Kromě toho projevil Holger Blasum přání, aby na našem transparentu byla diakritika, neboť se mu moc líbí ty čárky a stříšky. To nás dále omezovalo v rozletu, protože všechna použitelná hesla s diakritikou byla nepublikovatelná. Ale zase jsme se skvěle pobavili. Nakonec jako jediná použitelná hesla vyšla „SOFTWARE NEBO PATENTY?“ a „SOFTWARE BEZ PATENTŮ!“ To jsme nastříkali na rozstříhané prostěradlo modelářským sprejem TS-42 aneb light gun metal. Ještě vyrobit nosné tyče z tyček ke stanu a můžeme jít spát. Tedy spát, to bylo složitější. Stříkat barvu na prostěradlo je



totiž možné na mnoha místech. Bohužel na většině z nich riskujete, že někdo bude mít pocit, že vytváříte grafity a to může mít nepříjemné důsledky.



Proto jsme zvolili místo ve skrytu, tedy u nás v pokoji. Ten se ale po vytvoření nápisu stal něčím, před čím toluenové doupě bledne závistí. Proto jsme transparenty vyvěsili z okna, aby vysmrádl a začali jsme intenzivně větrat. To nastolilo v pokoji dýchatelnou atmosféru, ale bylo tam poněkud zima. Poněkud dost zima. No ale na spaní je zima přece pozitivní. Zvláště obyvatelé paneláků ocení, když se jednou mohou vyspat v chladu, pokud ovšem mají teplou deku, což nebyl až tak úplně náš případ. Ale prospali jsme se a ráno zkonsumovali i snídani odpovídající úspornosti hostelu. Dostali jsme másla na čtvrt krajíce a marmelády na krajíce tři. Na snídani jsme potkali další demonstranty a tak jsem hlásil: „Je to dobré, oni jistě vědí, kam jedou, budeme se jich držet“. No, nevěděli to až tak přesně, a tak se nás ptali, kde že je metro. To jsme pro změnu věděli my, a tak jsme dali hlavy dohromady a odjeli na místo demonstrace.

## Demonstrujeme

V době, kdy se Praha začínala zotavovat ze sněhové kalamity, jsme dorazili na náměstí P. Schumana, kde demonstrace začínala. Protože jsme nevěděli, jak dlouho bude trvat cesta metrem, tak jsme tam byli hodně brzy, ještě před devátou. Demonstrace začínala až v 9:30. A začali jsme se nudit. To je asi úděl všech demonstrantů; někde stojíte, vesměs nikdo si vás nevšímá a vesměs nic se neděje.



Kromě toho jsme my, co si po vzoru našeho velkého idolu, nepřekonatelného Billa, nevynadáme ruce z kapes ani u prezidenta, začali postrádat rukavice. S rukama v kapsách je jednomu teplo, ale ani společná mozková kapacita všech účastníků nevyřešila problém, jak držet transparenty s rukama v kapsách. S přibližujícím se začátkem demonstrace se začalo náměstí zaplnovat. Přijel velký autobus a z něj vystoupila spousta lidí. Překvapilo nás, že jsou z malinko jiné generace než my. Ne, že by nemohl být programátorem člověk v každém věku, ale přeci jen autobus programátorů přes 60 let nepotkáte každý den. Věc se však vysvětlila. Oni totiž přijeli protestovat proti nějakému falšování medu. Byli to včelaři z Maďarska. Zavládla družná atmosféra, nabízeli nám med, abychom viděli, jak taková věc vypadá a nekupovali umělé náhražky v Tesco. Na obrázku vidíte, že se ztotožnili i s naším názorem a začali bojovat kromě falšování medu i proti softwarovým patentům.

Ale přibývalo i skutečných účastníků naší demonstrace. Situace byla nepřehledná, a tak jsme se přesunuli, aby bylo mezi naší a včelařskou demonstrací kus místa a úředníci věděli, která bije. Kde se vzal tu se vzal, přišel nějaký mladík s diktafonem a začal se po nás shánět. Tak jsme se okolo něj shromáždili, zvědaví, co nám přinesl. Vyklubal se z něj bruselský zpravodaj ČTK a sháněl se po rychlém a stručném vyjádření toho, o co nám jde. Toho se nedočkal. Namluvili jsme mu do diktafonu naopak poměrně obsírný příběh o dobru a zlu. Zdálo se, že ho celá věc zaujala. Nakonec, jak jsme si ověřili, demonstrace jsou tam sice na denním pořádku, ale Češi se jich nezúčastňují, a tak nemá často příležitost psát takovou reportáž. Poté si ještě udělal fotografie a odešel.

Mezitím se na náměstí objevovaly různé televizní kamery s nápisy i bez nápisů. Každý si našel někoho ze svého státu, provedl rozhovor o třech větech, naskočil do auta a hnal se za další reportáží.

My jsme věděli, že se má ukázat i Česká televize. A skutečně dorazila – bez auta. Z kameramana se vyklubal velmi milý člověk, který s námi nakonec strávil celou demonstraci. Šel celou cestu s průvodem, resp. okolo průvodu, protože nebyl jeho součástí. Při čekání před různými budovami nám vyprávěl, jak natáčel revoluci v Bělorusku; holt na takovou šou jsme neměli, žádní mrtví, žádní ranění, Brusel nelehл popelem. Nakonec na tom Česká televize vydělala, protože v důležitých momentech, jejichž popis následuje, byla jediná, kdo je zachytil pro budoucnost.



Hned na začátku demonstrace nastalo malé překvapení. Vyrazili jsme z náměstí jiným směrem. Zjišťovali jsme, proč a jak, a ukázalo se, že nám policie nedovolila jít k parlamentu, takže musíme projít Brusel alternativní trasou. Ne, že by nám na tom zvlášť záleželo. Pokud nevíte, kam jdete, tak je jedno kudy. Ale měli jsme dohodnutou návštěvu parlamentu po skončení demonstrace a představa, že skončíme v jiné části Bruselu, nás netěšila. Nu což, život je změna. Zamlčel jsem jednu informaci. Proč jsme se vlastně sešli na náměstí P. Schumana. No, důvod je prostý, sídlí tam totiž Evropská komise. Přečetli jsme jim dopis, kde jsme jim vyčetli, že se chovají jako by byli v banánové republice a tam že my nejsme. Alespoň nám při referendu nic takového neříkali.

Nu ale zpět na cestu. Čelo demonstrace tvořil blikající policejní vůz, upozorňující všechny, že za ním následuje průvod bláznů, kterým je lepší se vyhnout. Potom šli demonstranti a nakonec dva blikající policejní antony, které hlídaly, aby nás nezajel nějaký řidič dotčený tím, že jeho oblíbená silnice nepatří momentálně motoristům, ale demonstrantům. Ale nebyli jsme náročná demonstrace, zabrali jsme jen dva jízdní pruhy a na chvíli jeden celý kruhový objezd. Nic, s čím by si město s normálně naplánovanou silniční sítí nedokázalo poradit. Jen škoda, že jak jsme se dověděli, tak Brusel mezi taková města nepatří.



Po cestě jsme vyvolávali různá hesla. Samozřejmě klasické „Software patents, NO!“, ale i pěkně znějící „Innovation: YES“, „Litigation: NO“, přičemž YES a NO vykřikovali demonstranti a Inovation a Litigation předřečník, nějaký Němec a to bez megafonu. Přesto jsme ho dobře slyšeli, asi německá vojenská výchova. Zvesela jsme došli k budově, ve které sídlí lucemburské předsednictví, které momentálně řídí Komisi. Zde jsme se zastavili, opět přečetli provolání a po chvíli jsme se dočkali zástupce úřadu, který přišel mezi nás, převzal dopis a symbolický trs banánů. Slíbil nám, že se věci budou vážně zabývat, a že bude pana předsedu (či paní předsedkyni, kdo to má v té angličtině poznat), informovat o naší demonstraci a stanoviscích.

To jsme tedy neslyšeli, ale říkali to ti, kteří to slyšeli. Ono je to těžké, když stojíte v hlučícím davu tak 50 metrů od mluvčího. Ale Česká televize nelenila, prodrala se davem a předání natočila. Mohli jste ho vidět v sobotu večer ve zprávách.

Když jsme dosáhli účelu návštěvy, tak jsme pokračovali k budově Úřadu pro vnitřní trh a zde jsme opět přednesli zdravici. Zástupce úřadu opět přišel převzít dopis a trs banánů. A přednesl standardní projev o jejich zájmu o naši věc. Televize opět natáčela.

Demonstrace se vrátila stejnou cestou na náměstí P. Schumana a tam byla rozpuštěna. V tu chvíli jsme již měli velké zpoždění. Měli jsme totiž být již 10 minut na schůzce v parlamentu, který byl asi 20 minut chůze. Do toho ještě dorazil redaktor České televize a začal s námi natáčet rozhovory. Těžko jsme mu mohli říct, že na něj nemáme čas, a tak jsme se rozhodli parlament obětovat. Rozhovory jsme tedy natočili, vysvětlili jsme, co a jak, že protestujeme proti patentům, ale ještě

více že nás trápí porušování demokratických principů. Protože to jsou praktiky, které se dotýkají řádově většího počtu lidí než patenty omezené na jedno odvětví.

Následně jsem zatelefonoval do parlamentu, že se tuze omlouváme, ale že už bohužel nemůžeme přijít, protože jsme daleko a prošvihli jsme přidělený čas. Asistentka však říkala, že i když strašně nutně potřebuje někam jít, tak když hned vyrazíme, tak na nás ještě počká, takže jsme vyrazili poloběhem k parlamentu. Samotný start nebyl až tak jednoduchý, narazili jsme totiž na drobný až nepatrný problémeček. Neměli jsme ani tušení, kde jsme my a kde je parlament. Poradil nám kameraman z televize, protože měl poměrně dost jasno v obojím. Vyrazil jsem svou standardní mírně rychlejší chůzí, díky čemuž se výprava brzy rozdělila na mě a Marcela a ty vzadu. Takže jsme vždy na rohu museli zpomalit a počkat. Tím jsme dosáhli toho, že do parlamentu jsem dorazili v dobré rozmaru a s sebou jsme přivedli zbytek výpravy na pokrači smrti vyčerpáním.

Po cestě jsme usilovně používali dar přítele Bella, ale moc nám to nepomáhalo, protože asistentka z parlamentu neznala zkratku, kterou nás poslal kameraman. My jsme si zase cestu přestali pamtovat po třetím vpravo/vlevo. Nakonec jsme však našli budovu povědomou z fotografií a v dále zahlédli i netrpělivou osobu ženského pohlaví jevící silnou afinitu ke skupině demonstrantů s českou vlajkou v čele.

## Evropský parlament očima bleskového návštěvníka

Byli jsme zde hosty poslance Cabrnocha, který nebyl zrovna přítomen, ale jeho asistentka (viz nás mile přivítala a vyřešila i zpočátku zcela neřešitelný problém. Ochranka nás totiž nechtěla vpustit do budovy s českou vlajkou, ba co hůře nechtěli nás s ní pustit ani do prostoru před vchodem. Ale nakonec se po demontáži vlajky z žerdi podařilo vnutit žerď do úschovy nějakému nesrozumitelně brebentícímu belgickému policistovi a vlajku jsme si vzali sebou dovnitř.

Při registraci návštěv jsme zjistili překvapivou věc; dvěma nejmladším návštěvníkům bylo jen málo přes šestnáct let. Komunikovat emailem je zrádné. A já jsem notoricky známý tím, že na mé věty typu: „Jé, ty jsi velký, už půjdeš brzo do školy, vid“<sup>4</sup>, reagují matky sdělením: „Pepíčkovi je deset, půjde do páté třídy“. Tudíž jsem nic zlého netušil a teď jsem v parlamentu znám jako ten, kdo zavléká mladistvé do ciziny a co hůře, na demonstrace. Ale na druhou stranu jim to pomůže, takový referát do občanské nauky „Byl jsem zavlečen na demonstraci a do Evropského parlamentu“, zajistí jedničku nejen v pololetí, ale i na konci roku.

Po proniknutí do parlamentu jsme mohli realizovat plán B, tedy komunikaci s přítomnými poslanci. Bohužel program jednání parlamentu nám nepřál a většina jich byla mimo kanceláře. Ale s tím jsme počítali, protože jsme se pokoušeli předem dohodnout nějaké setkání.

Protože svět je malý, zvláště pak evropský parlament, narazili jsme po chvíli na staré známé, tedy redaktora České televize s kameramanem. Asi začali mít dojem, že je pronásledujeme. Použili jsme na ně pokročilou techniku sociálního inženýrství, položili jsme jim přímou otázku. A tak jsme seznali, že jdou natáčet rozhovor s poslankyní Hybáškovou, se kterou se nám nepodařilo schůzku sjednat. Předtím však navrhli, že by natočili ještě jeden rozhovor s námi, někde u počítače. A tak vnikl jediný skutečně publikovaný rozhovor, natočený v internetové studovně evropského parlamentu, či co to vlastně bylo.

Potom se odebrali k poslankyni Hybáškové. Od té chvíle jsme je pronásledovali skutečně. Bohužel málem neúspěšně. V průběhu dlouhého a nudného rozhovoru na kameru se nám totiž část výpravy ve studovně ztratila. Proto se nám nepodařil start a pronásledování zmizeli za rohem. Když jsme na roh doběhli, nebylo po nich ani stopy. Pečlivým studiem podlahy a stropu jsme zjistili, že se zřejmě nepropadli o patro níže ani je nevzal čert. Zbývala jediná možnost, vešli do některého jednacího sálu. Než jsme začali zjišťovat, do kterého, a připravovat interní vyšetřování, vedoucí ke zjištění

viníka, který je nechal utéct, opět vyšli na chodbu a přivedli paní poslankyni. Nyní byl náš úkol již snadný, stačilo počkat, až ji kamera přestane zabírat a okamžitě ji přepadnout.

Přepadení se podařilo, stejně tak zahájení diskuze na téma softwarových patentů. Nejistili jsme nic nového. Pouze to, že paní poslankyně dostává spoustu emailů a že téma sleduje a bude podporovat znění, které zajistí ochranu duševního vlastnictví a nebude mít negativní efekty. V tom se k nám přihnal usměvavý Arab a začal se s námi vehementně loučit. Také jsme se s ním rozloučili a posléze teprve zjišťovali, kdo to byl. Prý ředitel všech arabských televizí. To je dobré, taková známost se může hodit. Tím jsme se posunuli k tématu svobodného přístupu k Internetu v arabských zemích a následně jsme se s paní poslankyní rozloučili.

Ulovili jsme hned další oběť, parlamentního asistenta českých poslanců a ten se bez problémů nechal přesvědčit, aby nás doprovázel a pomáhal nám hledat kanceláře. Aby se nám mohl věnovat, musel ještě něco zařídit a slíbil nám, že pro nás přijde za dvě minuty. Dvě minuty se poměrně táhly, sice se nám příjemně sedělo u jednacího stolku na chodbě, v křeslech, ale přeci jen adrenalin volal po nějaké akci. Nakonec se nám zdály dvě minuty tak dlouhé, že jsme vyrazili hledat poslance na vlastní pěst. Tím jsme se pro změnu zase my ztratili asistentovi. Byl to takový ztrácející den. V parlamentu bylo celkem mrtvo, naráželi jsme na samé zamčené dveře. Bloumali jsme tedy chodbami a zjišťovali, zda si vybavujeme, k jaké straně jaký poslanec patří, případně jestli to jméno na dveřích patří vůbec nějakému poslanci. Při této bohubilé činnosti podporující prokrvení mozku nás našel asistent, kterému jsme se ztratili. Potvrdil nám, že dnes není vhodný den na návštěvy a šel se přimluvit, aby nás přijala poslankyně Roithová. Ta souhlasila, že nám může pět minut věnovat.

Celá delegace tedy nakráčela do kanceláře. To vzbudilo překvapení. Jednak jsme nebyli očekáváni v takovém počtu a paní poslankyně chtěla návštěvu uctít polévkou, která ale zjevně pro šest lidí nemohla stačit a jednak jsme se do kanceláře nemohli vejít. Kanceláře v parlamentu jsou totiž všelijaké, jen ne velké. Leckterý panelákový byt má větší ložnici a majitelé rodinných domů mají větší i koupelnu.

Když už nevyšla polévka, dostali jsme alespoň brožurku, kterou paní poslankyně sepsala jako pomocníka pro občana při orientaci v EU. Nemělo valný smysl diskutovat o patentech, protože stanovisko paní poslankyně je poměrně jasné, ostatně podepsala návrh na nové první čtení. Proto jsme otevřeli téma, které nás trápí stejně a to otázku: „Je EU demokratická?“, „Nebo je to banánová republika?“ Vylíčení našich trampot a pocitů beznaděje z nemožnosti dobrat se spravedlnosti při projednávání směrnice padlo na úrodnou půdu. Paní poslankyně měla podobnou zkušenost z projednávání směrnice o povinném ručení na motorová vozidla. Probrali jsme aspekty obou případů a dostali jsme se k prvnímu hmatatelnému výsledku naší mise. Tedy ne, že by demonstrace byla neúspěšná, ale to bylo dílo jaksi kolektivní, kdežto tato mise byla už jen naše. Dohodli jsme se, že paní poslankyně podá stížnost, kterou jí pomůžeme připravit, a bude požadovat vyšetřování pochybných postupů při schvalování směrnice. Pokud seženeme podporu pro takovou stížnost u dalších poslanců, budou se obracet na ní a stížnost podají společně.

Odcházíme asi po půl hodině. Daleko jsme překročili čas, který jsme měli přidělený. Ve skupině panuje povznesená nálada, máme pocit, že s demokracií to ještě není tak zlé a že přece jen existuje i pro běžného člověka možnost, jak bojovat s byrokratickou mašinérií, která se ho chystá převálcovat. A samozřejmě i to, že existují politici, kteří se jsou ochotní za člověka bít i když jim nenabízí půjčku na byt s odloženou splatností.

Dalším bodem je oběd. Není snad člověka, který by nevěděl, že poslanecká jídelna je prakticky zadarmo. Jediné logické místo k obědu je tedy poslanecká jídelna v parlamentu. Nabídka je tu široká, jen ty ceny bychom považovali za levné, kdyby byly v korunách a ne v Euro. Projevujeme se jako burani a sledujeme, jak se vlastně jídelna „ovládá“, nikde žádný manuál. Naštěstí v ní bloudí dostatek strážníků, kteří jsou nám vzorem, a tak se brzy „chytáme“. V tom však vyskakuje další

problém, personál nemluví jinak než francouzsky a cosi chce. Opatrné anglické dotazy, která že bije, nevedou k úspěchu. Nasadím univerzální výraz typu blbec na procházce a kývám hlavou. Obsluha ztrácí nervy a dává mi talíř. Konečně. Jdeme k pokladně.

Pokladní zacvaká klávesami a vychrlí nějakou větu. Sebejistě jí dávám kartu, ukazuje se ale, že v televizi jednoznačně lhali, když říkali, že pokud mám embosovanou kartu VISA, nemám problém. Pokladní ji zjevně nechce a ukazuje na to, že na jejím terminálu je nějaké jiné logo. Jsem sice sběratelem kreditek, implementátorem plateb kartou na Internetu a znám hodně kartových asociací, ale takovouhle tedy skutečně ne. Nu což, zaplatím hotově, i když je to proti mému přesvědčení, hlavně kvůli poplatkům za výběr hotovosti. Marcel, který stojí za mnou, mi napovídá, je to sedm deset, kdybys to potřeboval přeložit. To bych tedy skutečně potřeboval. Obracím se na něj, abych vyjádřil podiv nad tím, že s tak výbornou francouzštinou není dávno tlumočnickem výpravy, ale při tom zjišťuji, že stojí u displeje s cenou. Raději nic neříkám a platím. Pokladní stejně už dávno ví, že vidláci zase jednou vyrazili do Evropy. Další platící ji v tom utvrzují.

Odcházíme jíst. Jídlo není špatné, shodujeme se, že je to taková lepší menza. Rozhodně to nevypadá, že jíme jídlo za cenu, za kterou bychom doma uspořádali večeři pro dva v obstojné restauraci. Kdo že to říkal, že jídlo pro poslance je levné? Ať se těší, až ho potkám.

Průtahy s obědem nás dostávají do časového presu, máme totiž odjet z Bruselu vlakem ve čtyři hodiny. A tu narážíme na další problém, kolikátý už ten den – nechtějí nás z jídelny pustit. Evidentně vchod a východ jsou různé věci. Vzpomínáme si, jak jsme museli nakupovat ve tmě svítící evakuační nápisy do firmy, ale tady zjevně nic takového nemají. Šlendrián. Uchylujeme se opět k výzvedné sledovací technice a zavěšujeme se za solidně vypadajícího staršího pána. Dobré rozhodnutí, vede nás neomylně kamsi dozadu a pak za roh, procházíme chodbou a ejhle jsme v atriu parlamentu.

Ještě rychle nakupujeme pohledy, abychom mohli doma ukazovat, kde jsme byli, a úprkem opouštíme parlament. To ale není tak jednoduché: policista hlídající žerď si k ní vybuďoval pozitivní vztah a nechce se jí vzdát. A nebo možná nerozumí, co po něm chceme. Následuje válečná porada ukazující, že nikdo z nás neví, jak se taková věc jmenuje v angličtině a nebo francouzštině. Proto zahajujeme vyjednávání v neutrální mimické řeči. To vede k úspěchu, protože scéna zaujme všechny hlídkující a nakonec jeden z přihlížejících pochopí a něco vysvětlí francouzsky policistovi. Ten nám konečně vydává žerď, tedy vlastně v tu chvíli bílé bidlo, protože na něm není vlajka, a můžeme pokračovat na metro.

Metrem přijíždíme zpět do hostelu. Máme tam totiž v úschově batožinu, protože by se nám s ní těžko demonstrovalo. Úschovna je ve skutečnosti sklepní místnost s elektronickým zámkem, ke kterému nám půjčili kartu. Pozoruhodné je, že v místnosti nefunguje světlo a tím, že je ve sklepě je tam opravdu tma. Zřejmě to dobře funguje proti zlodějům, protože nemůžeme najít ani své věci, natož cizí. Ale nakonec se za pomoci displeje na mobilu daří a spokojeně si odnášíme, co naše jest. Na nádraží se dá dojít pěšky. Po cestě ti z nás, kteří jsou obtíženi dětmi, kupují čokoládu a pralinky, aby alespoň něco přivezli. Jinak jsme neměli ani vteřinu času na nějaké nákupy nebo obhlídku města.

## A cesta zpátky

Cesta zpět proběhla bez událostí, které by bylo možné popisovat. Nejdříve jsme vyrazili s ICE do Frankfurtu a u průvodčího doplatili rozdíl mezi cenou běžné jízdenky a ICE jízdenky. Tedy asi 5 euro na osobu. Na nádraží jsme si vyfotili Thalys vlaky, které jsme nemohli použít. Cesta proběhla opět pěkně svižně, ale přes 300 jsme už nejeli, dokonce ani těch 300 ne. Vlak včera zřejmě dojížděl zpoždění, a proto se hnal tak rychle. Ani naši průvodčí jsme nepotkali, a tak jsme jí nemohli vyprávět o úspěchu naší mise.



Ve vlaku se snažíme zjistit, jestli CoP potvrdil restart, ale nijak zvlášť se to nedaří. Prý ano, ale ostatní jedou také ve vlcích a nemají přístup na Internet, aby to mohli důvěryhodně ověřit. Ve Frankfurtu máme na přestup 4 hodiny. Protože je dost zima, tak se nevydáváme na obhlídku nočního života ve městě, ostatně teď již nemůžeme zaplatit ani tím lístkem na vlak, protože je použitý. Sedíme proto v McDonaldu a klábosíme. Při tom zjišťujeme, že se tam takhle v noci stahují podivné živly. Jeden – pracovním označením dealer – si čte noviny a periodicky ho navštěvuje člověk šťastnější, než jsme my kdy byli. Potom dorazí babka, která má milión a jednu tašku, a chystá se tam zřejmě spát. Dorazí i policie a kontroluje nejpodezřelejší živly, nás ale kupodivu ne. Chodí tady ve třech a my si říkáme, kam jsme to jen vlezli.

Ale hodina se nachyluje a my se chystáme k odjezdu. Najednou nastává šok, nemáme žerď. Takovou dobu nám byla věrnou kamarádkou, tolik jsme spolu zažili a najednou šlus, není. Začínám uvažovat, kde seženu někoho, kdo nás pustí v noci do zaparkovaného ICE, abychom si ji mohli vzít. Ukazuje se ale, že Tomáš projevil značnou dávku kreativity, a aby nemusel žerď nosit po nádraží, tak ji uschoval do květináče jako podpěrnou tyč ke stromečku. Takže vše se v dobré obrátilo a žerď není zapomenutá v temném a studeném vlaku, nýbrž je s námi.

Poslední úsek cesty jedeme z Frankfurtu obyčejným vlakem, který má i české vagony. Zjišťujeme, že kupovat na něj místenku pro šest lidí byla pěkná blbost. Budiž to omluveno mou nezkušeností s cestováním vlakem. Zatímco všichni jsou po jednom v kupé, my trpíme v šesti. Než si to ale uvědomíme, tak jsou ostatní kupé rozebrána. Vyrážíme na cestu po vlaku hledat lehátkový vůz, abychom se alespoň trochu vyspali. Nalézáme, je volné celé kupé, může nám jej prodat, cena je 14 Euro na osobu při prodeji celého kupé nebo 20 při méně než 5 lidech. Dohadujeme celou transakci a spokojeně odcházíme. Když na odchodu začneme mluvit česky, ukáže se, že průvodčí je český, a tak jsme si procvičovali slovíčka zbytečně.



Po návratu v kupé ale narážíme. Tři, kteří v kupé zůstali, spokojeně usnuli a zabrali všechno místo. Cena 14 euro nikoho neuchvacuje, nejmladším účastníkům narušuje kapesné a i někteří starší mají pocit, že devět hodin ve vlaku jde přežít i bez lehátka. Proto je odhlasováno, že zůstáváme v kupé. Za pět minut všichni – kromě mě a Marcela – spokojeně spí. My naopak začínáme počítat, jestli náhodou 20 Euro není přece jen cena přijatelná, zvláště po přepočtu na hodinu. Jenže jak to řešit, když máme pro všechny jen jednu jízdenku? Po dalších pár kilometrech a dalším rozvalení spících spolucestujících odcházíme opět k průvodčímu na radu, jak máme rozdělit jízdenku na dvě. Ukazuje se, že to umí s pomocí papírku asi 2x6 cm, na který si napíše číslo kupé, kde spí ostatní. Kupujeme si tedy dvě lehátka, chvíli povídáme s průvodčím a jdeme spát. Spíme celkem spokojeně do čtyř do rána, kdy do vlaku vtrhnou němečtí hraničáři a budí nás. Hořce litujeme, že nejsme součástí Schengenského prostoru a hledáme osobní doklady. Mezi Belgií a Německem nás samozřejmě nic takového nepotkalo. Potom již spíme až do rána, kdy nás průvodčí budí, že jsme v Berouně a máme to asi půl hodiny do Prahy. Noc proběhla celkem v pohodě, jen ve vagonu nefungovalo topení.

Na nádraží se loučíme, já jedu ještě vrátit vlajku a potom dohánět do práce, co jsem demonstraci zameškal. Ostatní se rozprchli za svými povinnostmi. Po cestě fotím Emauzy.

## Letmý pohled do budoucnosti

V době psaní tohoto článku již vím, že CoP rozhodl tak, jak jsme čekali. Tedy, že směrnice bude vrácena do prvního čtení a snad budeme mít možnost do ní vložit naše pozměňující návrhy, abychom dosáhli znění podobného tomu z minulého prvního čtení.

### Co tedy máme za aktuální úkoly?

1. Komunikovat s Úřadem pro průmyslové vlastnictví, potažmo s náměstkem MPO, JUDr. Somolem, s cílem připravit návrhy, které by český ministr předložil v radě ministrů. Na úrovni MPO je potřeba politické zadání a na úrovni ÚPV diskuze o tom, které patenty jsou uděleny v rozporu s jejich názorem na patentovatelnost a jak zabránit tomu, aby byly uděleny v budoucnu.
2. Připravit spolu s poslankyní Roithovou stížnost a sehnat další poslance, kteří by se k ní chtěli připojit. Připravit FFII v ČR tak, aby skutečně fungovala a CZLUG nepřebíral její funkci. Není to vhodné, protože je to organizace zastupující jen jeden segment trhu. Také případní sponzoři nemají záruku, že když přispějí CZLUGu, tak budou peníze použity na patenty, na které ty peníze dát chtějí. V průběhu nového prvního čtení bude nutné asi ještě několikrát do Bruselu jet a zařizovat tam různé věci, i když základní komunikace s poslanci může probíhat tady.

Tento článek vznikl ze zjištěných důvodů. Výprava totiž díky doplatkům za vlaky skončila asi 10 000 Kč v mínusu a článek doufá alespoň část této ztráty snížit. A třeba si jej přečte někdo, kdo se rozhodne dát CZLUGu dar, který bude použit na úhradu dluhu. A nebo tak něco, prostě aby účastníci nemuseli ztrátu doplatit ze svého.

### Dodatek k aktuálnímu dění

Tady náš příběh původně končil. Tak, jak jste jej četli, byl napsán v neděli, 20. února. To je odpověď pro ty, kteří volali po tom, aby další díly byly napsány lépe, či byly kratší. Další díly již byly hotové a vyšly beze změn.

Zveřejňování seriálu ale chvíli trvalo a historie se mezitím posouvala kupředu. Resp. budoucnost se stávala historií. A bohužel směrem, který není nijak veselý, proto i tento dovětek bude spíše ponurý. Pryč je nadšení po návratu z demonstrace, za námi je jen horečnatý víkend, ve kterém jsme dělali všechno možné, ale nebylo nám to nic platné. Asi jen ten, kdo neumí číst neví, o čem mluvím.

Ale začnu raději od začátku. Tedy od začátku, snad raději od konce původního pátého dílu článku. Vrátili jsme se z demonstrace a těšili jsme se, že bude zahájeno nové první čtení a že všechno bude dobré. Připravovali jsme texty směrnice, které předložíme české vládě a Úřadu pro průmyslové vlastnictví. Skeptici ale říkali, „Komise se nevzdá, to nepůjde tak snadno.“ Objevovaly se negativní zprávy, např. výhrůžky dánské vládě a podobně, ale celkově čas plynul v poklidu a připravovali jsme se kontaktovat poslance, popsat jim situaci vzniklou požadavkem na nové první čtení, uspořádat seminář, kde je seznámíme s tím, jak to v parlamentu probíhalo minule, kdy ještě nebyli poslanci.

28. února se objevila zpráva, že návrh směrnice má být znovu zařazen na pořad jednání Rady ministrů (opět jako A-item) a prohlasován, navzdory požadavku parlamentu na nové první čtení. Údajně totiž Komise dospěla k závěru, že ani nové první čtení by nepřineslo kvalitní znění směrnice a že parlament má nakonec možnost měnit text i ve druhém čtení, pokud je tak jednotně přesvědčen, že směrnice je špatně.

Tuto zprávu nikdo nijak oficiálně nepotvrdil, a tak jsme žili v nejistotě. Všichni si ale říkali, že něco takového není možné, že se jedná jen o zbožné přání některého úředníka. Nikdo přece nemůže ignorovat Evropský parlament. Může.

Nedokáží tomu ani uvěřit, nedokáží se s tím vyrovnat, ale může. V pátek v poledne mě kontaktoval asistent paní poslankyně Roithové a sdělil mi, že paní poslankyně byla oficiálně informována o tom, že směrnice byla zařazena na pondělní jednání Rady ministrů jako A-item. Takové oznámení nemohlo nechat nikoho chladným a sama paní poslankyně byla pobouřena. Okamžitě se spojila s panem místopředsedou vlády pro ekonomiku, Ing. Martinem Jahnem a požadovala, aby při hlasování respektoval požadavek parlamentu na nové první čtení, případně hlasoval pro B-Item. (<http://www.roithova.cz/clanek.html?id=32> [1]) Napsala jednak článek a jednak výzvu, kterou měla zájem co nejrychleji zveřejnit, ale nemohla ji dát ihned na svůj www server. Pan místopředseda odmítal při hlasování zohlednit stanovisko parlamentu a doufali jsme, že pokud dostatečný počet lidí projeví o věc zájem a bude protestovat, bude česká vláda nucena přemýšlet o důsledcích takového rozhodnutí. Proto jsem výzvu opatřil elektronickým podpisem a rozesílal jsem ji do všech možných redakcí. Současně jsme začali psát dopisy a faxovat je na Úřad vlády, abychom paní poslankyni podpořili.

Kontaktovali jsme i „staré známé“ z televize, resp. ze všech tří televizí, vysvětlovali situaci, obtelefonovali redakce a tak podobně. Přijati jsme byli většinou velmi vstřícně, ale téměř nikdo nechtěl zprávu zveřejnit před hlasováním v radě ministrů. Většina novinářů měla zájem o hotový příběh a nechtěla být v roli systému včasného varování, který hlásí, že je ohrožena evropská demokracie. Pracovali usilovně všichni z celé Evropy, většina zpráv vypadala nadějně. Zdálo se, že většina vlád bude při hlasování brát stanovisko parlamentu v úvahu a dají úředníkům najevo, že „parlament si obcházet nedáme“. CZLUG odhlasoval, že zašle na vládu poměrně ostře formulovanou výzvu k ochraně evropské demokracie.

Přesto hlasování dopadlo tak, jak dopadlo. Žádný stát se nezmohl na protest proti tomu, že body k jednání mají být ohlášeny 14 dní předem. Pouze Španělsko hlasovalo proti, Itálie a Belgie se hlasování zdržela, Polsko, Maďarsko, Lotyšsko, Nizozemí, Dánsko, Portugalsko a Kypr předložily stanovisko, které se stalo součástí přijatého usnesení, ale hlasovaly pro. Osobně přidání nějakého stanoviska nepovažuji ve světle současného ignorování přání parlamentu za jakoukoliv pozitivní zprávu. Až se bude hlasovat o zrušení parlamentu, tak se také spokojíme s tím, že některé státy budou hlasovat pro, ale přidají k tomu dovětek, že by jim stačilo, kdyby se počet poslanců snížil na 1/100?

Závěrem tohoto smutného povídání bych rád veřejně poděkoval paní poslankyni Roithové za její postup v této záležitosti a ocenil její angažovanost a vstřícnost. Vážená paní poslankyně, děkuji Vám z celého srdce, bylo mi velikou ctí s Vámi spolupracovat. Nevím, co bych dodal...

## Odkazy

[1] <http://www.roithova.cz/clanek.html?id=32>

\*\*\*



# Novinky v OpenOffice.org 2.0

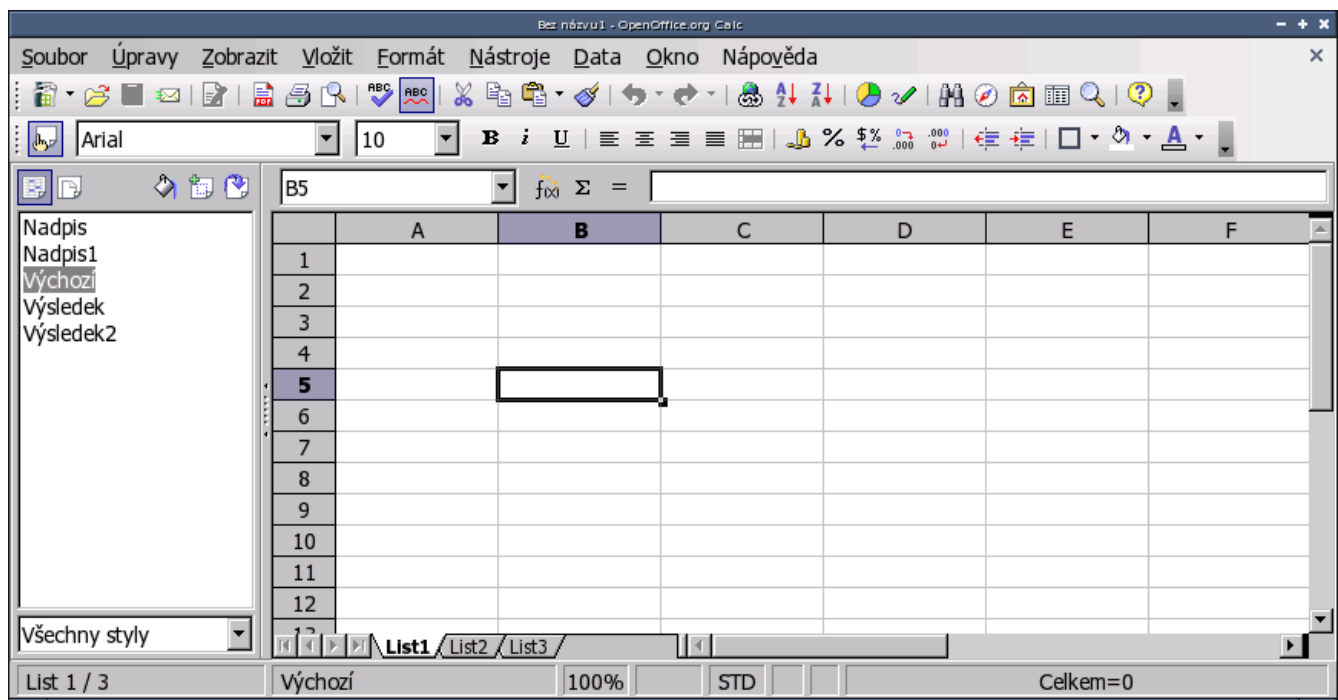
Vlastimil Ott

---

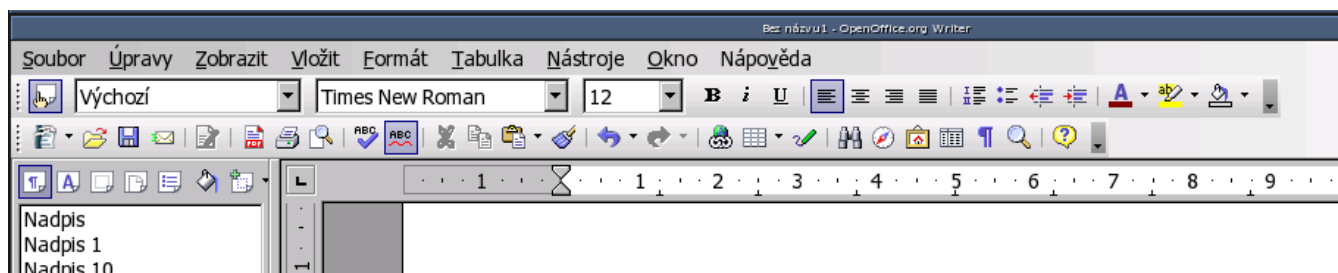
*Podívali jsme se za vás na betaverzi nové generace elektronické kanceláře. Navenek zkrásněla, uvnitř najdeme bytelný pracovní stůl.*

---

Nedávno vyšla první ostrá verze OpenOffice.org, která byla označena za betaverzi 2.0. Jinými slovy lze hotovou verzi 2.0 očekávat někdy v dubnu až květnu [1]. Je tedy nejvyšší čas zjistit, zda vývojáři nepřehlédli nějaký nepříjemný bug, abychom ho ještě stihli nahlásit a žádat jeho opravu, případně s ní pomoci. Stejně tak se to týká českého překladu, na kterém intenzívně pracuje několik desítek lidí. I oni jsou zvědaví, zda je jejich práce kvalitní. Kromě kritiky a hlášení bugů stále vítají pomoc s překladem nápovědy. Máte-li tedy jisté předpoklady, přidejte se ještě [2].



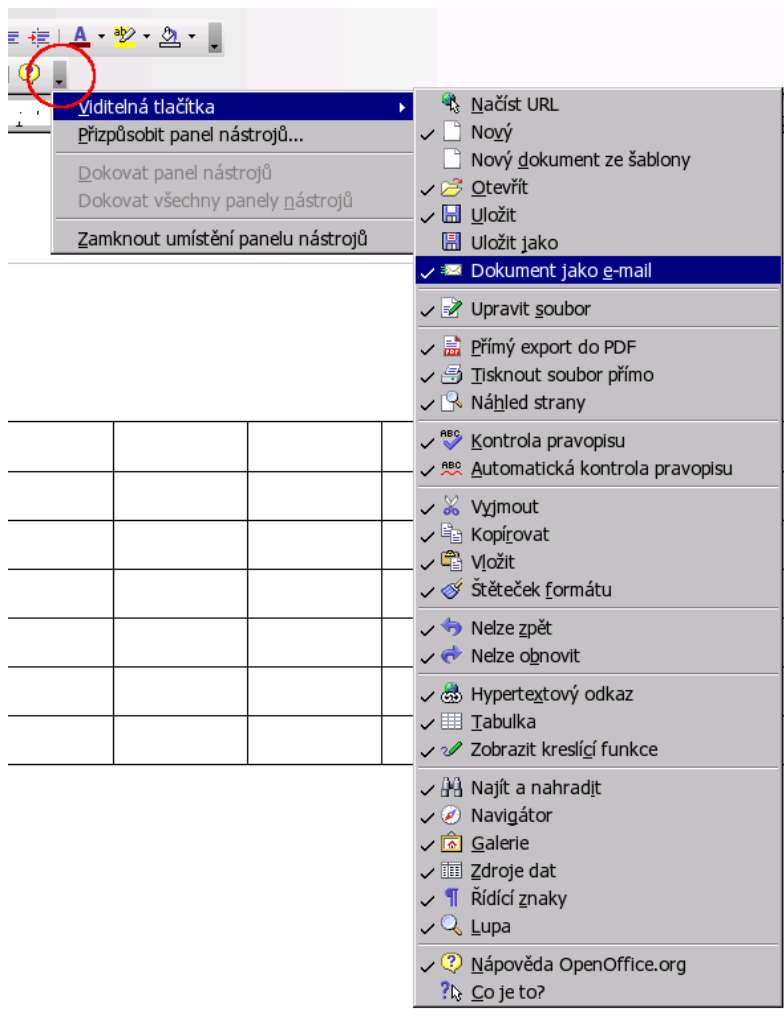
Svůj náhled vedu ze subjektivní pozice a nebudu se tvářit, že s touto verzí pracuji. Ne, nepracuji, stáhl jsem si ji ze zvědavosti a pokusil jsem se „sáhnout“ na určitá místa, abych zjistil, co se změnilo. Zaměřím se v podstatě pouze na Writer, protože je to aplikace, již používám nejvíce a mnohé věci dokážu posoudit.



## Vzhled

První změna je částečné kosmetická, ale po vylepšení vzhledu volali snad všichni. Prošel tedy jistými úpravami, které já sám považuji za nedostatečné pro to, aby se editor stal opravdu přitažlivým na pohled. Prostě mi stále něco chybí. Ale ikony jsou barevnější, veselejší a lze je lépe rozeznat. Co

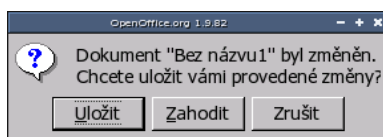
mi vlastně vadí? Pokud kliknu na plochu vedle panelů pravým tlačítkem, nic se nestane. To ve mně evokuje pocit, že to vývojářům nestálo za námahu, a přitom je to pro mnoho uživatelů velmi důležité! Panely se tedy kromě nabídky (*Zobrazit – Panely nástrojů*) upravují kliknutím na tlačítko na pravém okraji každého z nich. Pozitivní je, že jsou v zobrazeném seznamu vidět všechny ikony hned a přímo, společně s popisky.



Panely lze tedy upravit velice rychle, lze je taky řadit za sebe do jedné řady. Konečně se objevuje tlačítko pro rychlé vytvoření tabulky: kliknutím na šipečku se zobrazí mřížka. Pohybem kurzoru myši lze určit rozměry tabulky, kliknutím se vytvoří, vloží do dokumentu a kurzor se umístí do prvního políčka. Tohle se mi líbí. Plocha nadále skrývá další důležité oblasti: po stranách se zobrazuje Navigátor a Styly a formátování, nahoře – pod panely – je místo pro galerii, okno s databází apod. Nic nového. V menu přibylo pár nových položek, registruji např. editor skriptů (např. JavaScript, BeanShell), podepsání digitálním podpisem, průvodce hromadnou korespondencí, přehrávač médií (který ale neotevřel ani jedno video, wav či mp3 soubor). Velká změna se ještě odehrála při editaci tabulek. Jednak přibylo menu Tabulka, které je vklíněno mezi *Formát* a *Nástroje*, kam už dávno patřilo. Potom je to také fakt, že rozměry buněk tabulky lze konečně měnit tahem jak za vertikální, tak horizontální linie! Lze

tak měnit i velikost celé tabulky. Další drobné postřehy: výchozí styl lze nyní nastavit stiskem kombinace **Ctrl+Shift+mezerník**. Jedná se zároveň o první položku nabídky *Formát*. Stále mi připadá nepatřičné, že jsou položky *Záhlaví* a *Zápatí* vřazeny do nabídky *Vložit*. Myslím si, že by bylo lepší *Zobrazit – Záhlaví* apod. Dá se na to ale zvyknout.

Stále nevím, jak ve stavovém řádku zobrazit počet napsaných znaků a slov – vždy musím hledat položky *Vlastnosti* v nabídce *Soubor*. Sympatické je, že když stisknu tlačítko pro vytvoření seznamu, vyskočí panáček s přídatnými funkcemi. Matoucí ale může být, že pokud si tvoření seznamu rozmyslím, první bod smažu, je-li panel zasazen mezi ostatní, prostě zmizí. Určitě to půjde změnit, ale je to zarážející chování. A poslední trn v mé patě: pokud byl dokument změněn a chcete okno uzavřít, dotáže se vás program, zda chcete napsaný dokument zahodit. A teď vysvětlujte začátečníkovi (například vlastní mámě), že to neznamena zahodit celý dokument, ale zahodit změny, ale že to nemá dělat, protože je přece chce „Uložit“! Bylo by tak těžké napsat tam „Neukládat“?

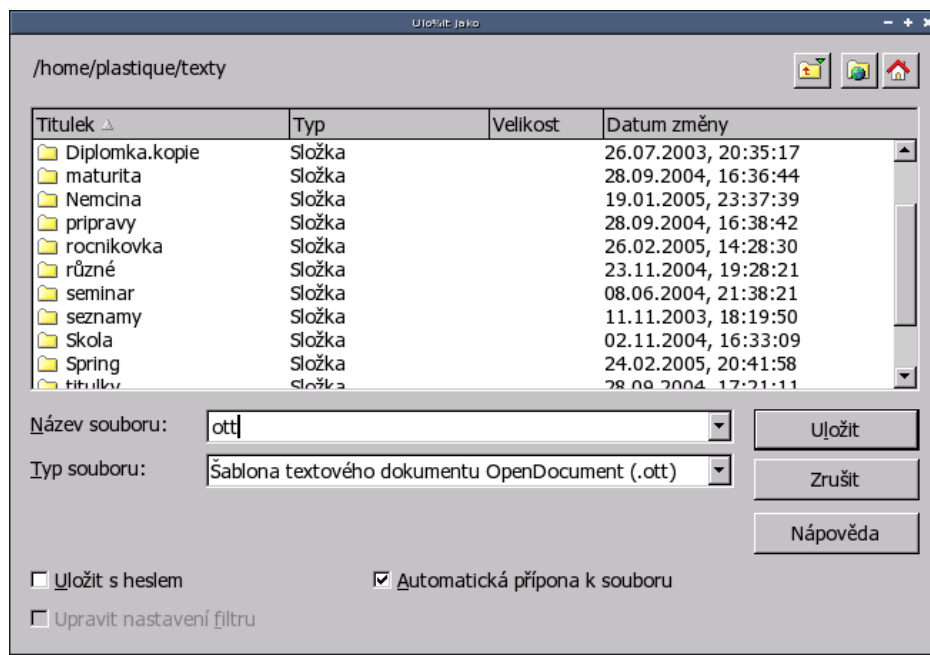


## Pohled dovnitř

Dále přináším komentovaný přehled nových vlastností.

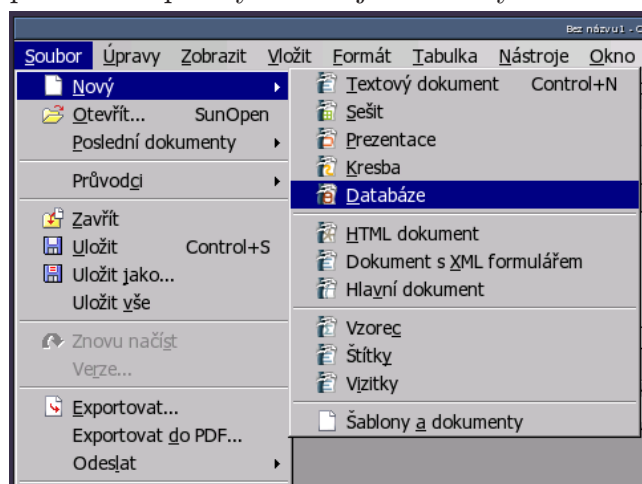
### OpenDocument

Textový formát se nyní nazývá **OpenDocument** [3] a nahrazuje starý formát. Ten lze samozřejmě používat, ale progresivněji se jeví právě OD (přípona .odt). Kvituji s povděkem, že zejména šablona se mi bude díky své příponě lépe používat.



### Lepší práce s databázemi

Kromě snazšího připojení k existujícím databázím se objevuje OpenOffice.org Base, což je prostředek pro vytváření jednoduchých databází. Nezkoušel jsem, nemohu referovat.



### Lepší export do PDF

Nyní lze zvolit při exportu do PDF strany, které budou exportovány, lze určit také stupeň komprese. Výsledný PDF soubor je **tagged** [4] (značkový), což znamená, že lze jeho jednotlivé elementy lépe interpretovat v různých zařízeních (audiočtečky, jednoúčelová zařízení apod.). PDFko má také plnohodnotnou navigační osnovu, která se obvykle zobrazuje v bočním panelu.

## Podpora KDE a GNOME

Program nyní pozná, jestli byl hozen do slané, či sladké vody, a podle toho se zařídí. (Tak, která je teď ta slaná?) Podle prostředí, ve kterém byl spuštěn, přizpůsobí svůj vzhled.

## Odlíšná instalace

Zmizel dost podivný způsob instalace, který musel člověk na obyčejném desktopu absolvovat třeba i vícekrát než třikrát – nainstalovat jako root pro všechny (síťová instalace) a potom jako „já“ a ještě jako „přítelkyně“ (lokální). Nyní se vše distribuuje v RPM a DEB balíčcích s jednoduchým instalačním skriptem, který mi nefungoval. Stačilo ale RPM balíky převést na TGZ a výsledek nainstalovat. Java je nalezena automaticky, i když to fungovalo už v minulých verzích, možná jen ne spolehlivě.

## Lepší podpora pro MS dokumenty

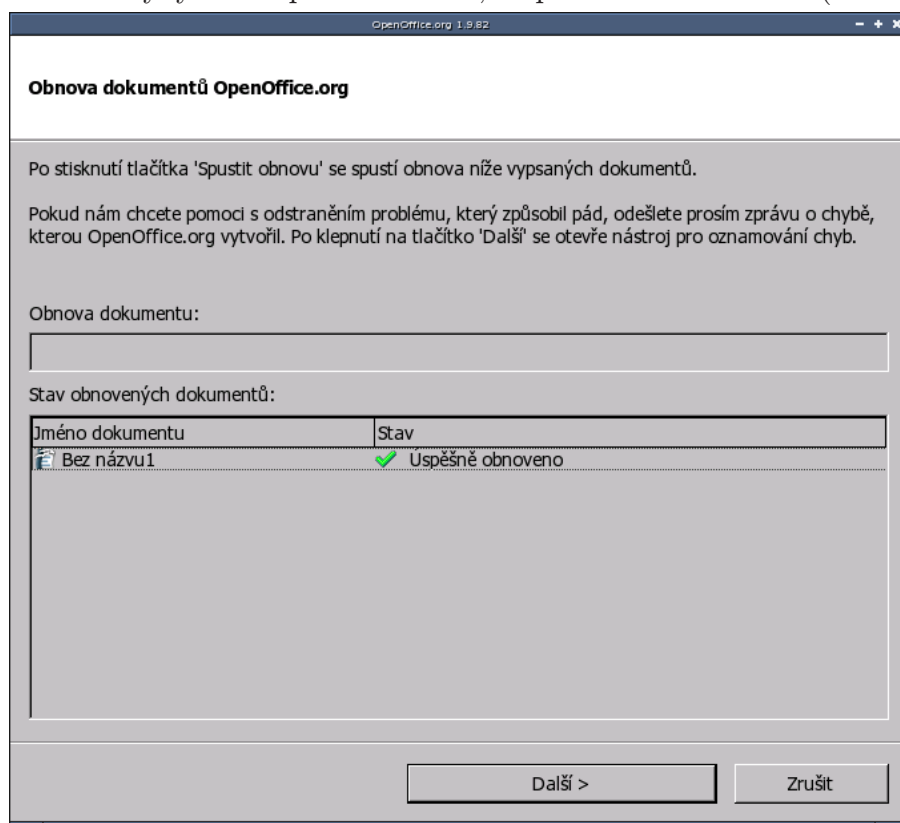
Zvýšila se úspěšnost při otevírání dokumentů z MS Office, kvalita se ukáže časem.

## Označování textu

Trojí kliknutí označí větu, resp. vše do interpunkčního znaménka. Mnohem lepší, než když se označoval celý odstavec. Teď je k jeho označení nutné kliknout ještě jednou.

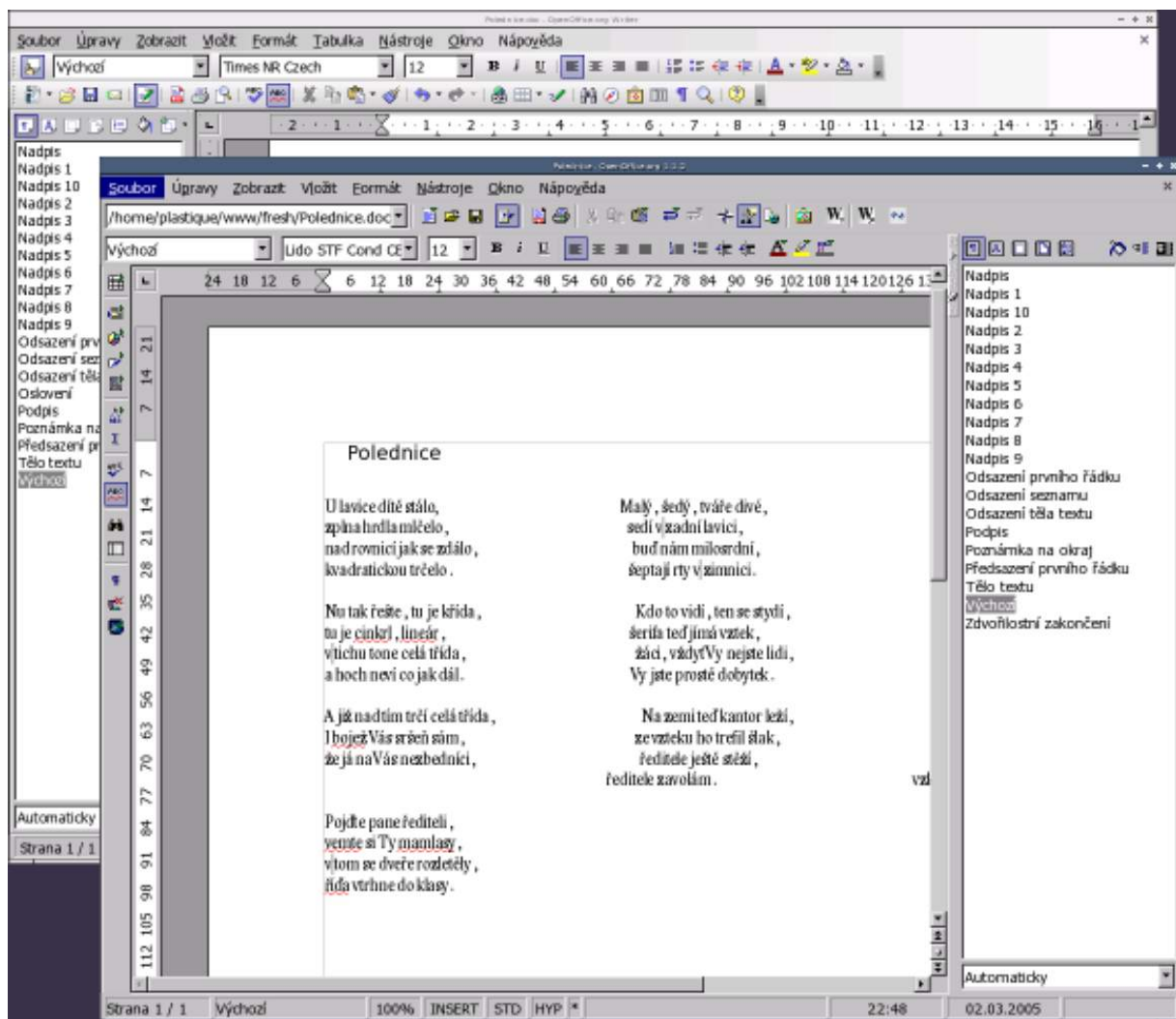
## Obnova po pádu

Pokud aplikace spadne, obnoví otevřené soubory a nabídne vám možnost odeslat bugreport. Jenom kdyby tak nepočítala s tím, že používám Evolution (čili nutno nastavit).



Během zkoumání programu jsem objevil mnoho nových zákoutí, ale bohužel nedokážu říct, jestli jsou nová, nebo jsem je jenom v předchozích verzích neznal. Rozhraní pro práci s databázemi nové určitě je. No a já se přiznávám, že s ním pracovat neumím.

Tento text berte jako lehké čtení k potěšení a inspiraci. Můžete hledat deset rozdílů ve srovnání s předchozí verzí...



## Odkazy

- [1] [http://development.openoffice.org/releases/OpenOffice\\_org\\_2\\_x.html](http://development.openoffice.org/releases/OpenOffice_org_2_x.html)
- [2] [http://cs.openoffice.org/how\\_to\\_help.html](http://cs.openoffice.org/how_to_help.html)
- [3] [http://www.oasis-open.org/committees/tc\\_home.php?wg\\_abbrev=office](http://www.oasis-open.org/committees/tc_home.php?wg_abbrev=office)
- [4] <http://www.planetpdf.com/enterprise/article.asp?ContentID=6067>

\*\*\*

# Automounter

Pavel Beňak

---

*Nebaví vás ručně připojovat výměnná média? Nebo byste se tomu rádi podívali více na kloub?*

---

Automounter je démon, který hlídá přístup k adresářům, na kterých jsou odpojitelná zařízení. Když zjistí, že někdo chce s adresářem pracovat, připojí automaticky k adresáři zařízení. Můžete připojit cokoliv, co lze připojit příkazem `mount`. Obsah adresáře s přípojnými body automounteru by neměl být změněn, o mazání přípojných bodů ani nemluvě ;-). Co potřebujete k použití automounteru? Podporu automounteru v jádře (parametr `CONFIG_AUTOFS_FS` nebo novější `CONFIG_AUTOFS4_FS`). Pokud si ho necháte zkompileovat jako modul, bude se jmenovat `autofs` resp. `autofs4`. Dále balík `autofs` [1] (ve většině distribucí je už obsažen).

Autofs připojuje zařízení podle map. Pro každý adresář s body připojení je potřeba jedna mapa. Ta definuje jména adresářů sloužících jako přípojný body, typ souborového systému a volby pro příkaz `mount`.

Hlavním konfiguračním souborem je `/etc/auto.master`. Syntaxe je jednoduchá:

1. adresář s body připojení
2. soubory s mapami
3. parametry pro démona spravujícího přípojný bod

Dejme tomu, že chcete automaticky připojit jednotku `cdrom` a disketovou jednotku a chceme je mít v adresáři `/media`. Jejich mapu umístíme třeba do souboru `/etc/auto.media`. Do hlavního konfiguračního souboru pak přidáme řádek:

```
/media /etc/auto.media -g --timeout 60
```

Poslední část jsou parametry pro `automount`. `--timeout` určuje dobu nečinnosti v sekundách, po které se adresář automaticky odpojí. Asi by vám vadilo, že adresáře existují, až po jejich připojení. Když použijete parametr `-g`, vytvoří se „duchové“ – adresáře budou existovat, i když na nich nebude nic připojeno.

Mapa zařízení určuje názvy přípojných bodů a jejich nastavení. Formát souboru je:

1. klíč (název přípojného bodu)
2. - parametry pro příkaz `mount`
3. : fyzické umístění

Do souboru `/etc/auto.media` můžeme přidat:

```
cdrom -fstype=iso9660,ro /dev/cdrom
disketa -fstype=auto,umask=000, \
        iocharset=iso8859-2,codepage=852 /dev/fd0
winNT_C -fstype=smbfs,login=your_id,password=xxxxxx WinNT:/C
zaloha -fstype=nfs,soft mach1:/Backup
kernel -ro,soft,intr ftp.kernel.org:/pub/linux
cdcka -fstype=autofs file:/etc/auto.cd
```

První položka je název přípojného bodu. Za ní je pomlčka, za kterou následují parametry příkazu `mount` oddělené čárkami. Přehled těch nejdůležitějších:

**ro**

– připojí pouze pro čtení

**rw**

– připojí pro čtení a zápis

**blocksize**

– velikost bloku zařízení

**rsize**

– velikost čtecího bufferu

**wsize**

– velikost zapisovacího bufferu

**intr**

– povolí zrušit připojování z klávesnice (pokud třeba systém čeká na server, který je odpojen)

**nointr**

– nepovolí zrušení připojování

**soft**

– když server neodpovídá po čase nastaveném parametrem **timeout** vrátí chybu a nebude se snažit o další spojení

**hard**

– zkoušet připojení stále, i když server neodpovídá; raději nepoužívejte bez nastaveného **intr**

**bg**

– pokoušet se o obnovu spojení na pozadí

**fg**

– pokoušet se o obnovu spojení na popředí

**nosuid**

– nepovolit používání SUID bitu na připojeném systému

**suid**

– opak předchozího

**fstype=typ\_ss**

– typ souborového systému

**async**

– používat asynchronní režim pro čtení/zápis (používá se mezipaměť; zapsání změn se vynutí příkazem **sync**)

**sync**

– opak předchozího

**auto**

– připojit systém při provedení **mount --a**

**noauto**

– opak předchozího

#### user

– povolit připojení a odpojení běžnému uživateli

#### nouser

– povolit připojení a odpojení rootovi

#### timeout=cas

– čas, po kterém se přeruší pokusy o navázání spojení

Třetí položka je fyzická adresa zařízení. Pokud se jedná o váš počítač, není potřeba nic uvádět. Za dvojtečkou pak následuje jméno zařízení. Když je připojovaný souborový systém na síti, uvede se jméno počítače a dvojtečkou oddělená cesta k adresáři, který chceme připojit.

Nyní stačí restartovat démona startovacím skriptem, například `/etc/init.d/autofs restart` nebo `/etc/rc.d/init.d/autofs restart`. Teď si můžeme vyzkoušet, jak nám automounter funguje. Zkuste vložit CD a zadat příkaz `ls -l /media/cdrom`. Jednotka se připojí a objeví se výpis adresářů na CD.

Můžete vytvořit i „podbody“ připojení. Například máte dvě jednotky CD a chcete je mít přístupné pod bodem připojení `/media/cdcka` a v adresářích `0` a `1`. To provede poslední řádek v ukázkové konfiguraci:

```
cdcka -fstype=autofs file:/etc/auto.cd
```

Typ souborového systému je tu nastaven na `autofs` (souborový systém spravovaný automounterem) a poslední parametr je odkaz na mapu zařízení. Do souboru `/etc/auto.cd` pak vložíme:

```
0 -fstype=iso9660,ro :/dev/hdc
1 -fstype=iso9660,ro :/dev/hdd
```

Startovací skript přijímá kromě parametrů `start`, `stop` a `restart` ještě:

#### reload

– načte změny v konfiguraci

#### getmounts

– ukáže body připojení spravované automounterem

#### status

– ukáže nastavené a aktivní body připojení

Na jednotlivé body připojení samozřejmě můžete nastavit i symbolické odkazy. A nyní můžete vesele automountovat.

## Odkazy

[1] <http://auto-autofs.sourceforge.net/>

\*\*\*



# Akční čeština

Vlastimil Ott

*Hodná housenka či čilý červený červík vás naučí česky.*

Není mnoho českých výukových programů, které bychom mohli v Linuxu používat. Ale pomalu se objevují, Akční čeština je toho důkazem. Je určena pro děti prvního stupně základní školy, které si s ním mohou procvičovat základy pravopisu. Začátkem března měla vyjít druhá verze, pro druhý stupeň základní školy, zatím se ovšem nic neděje. Poté vyjde komplet, který bude obsahovat oba díly. Jeho cena bude výhodnější, pokud to ovšem má význam, když je jednotková cena 295 Kč s DPH.



Nejprve jsem hledal informace o pozadí vývoje – a tím nemyslím použité technologie, jako spíše to, jestli někdo prováděl odborný dohled a korektury. Dozvěděl jsem se, že korektury provedla učitelka češtiny (předpokládám, že prvního stupně). Ta samozřejmě zná i vzdělávací program pro ZŠ, což byla další věc, jež mě zajímala. Víím, že tohle je věc důležitá, možná nejvíce. Nevím teď přesně, jak je to s certifikací počítačových programů, ale učebnice musí mít schválení [ministerstva školství](#) [1], bez něj se nesmí (sic!) používat. Proto je tento fakt důležitý i u programu, minimálně pro klid (učitelovy) duše.

V tomto ohledu mě tedy autoři potěšili – celou věc nepodcenili a zcela chápou poměry panující v tomto prostředí. V samotné aplikaci jsou žáčkovy chyby nejen patřičně zvýrazněny, ale také zdůvodněny. A to způsobem, který se ve škole používá. Přístup k žákovi je tedy podle mého názoru řádně didaktický a použité metodika je také správná. Pomíjím názor určité skupiny pedagogů a úředníků, že učení se vyjmenovaným slovům je nesmyslné a kontraproduktivní.

## Hra

K samotné hře: jedná se o housenku, která sbírá správná písmenka. Tedy ta, která se mají doplnit do výrazu zobrazeného v záhlaví. Výrazy se zaměřují na problematiku psaní souhláskových skupin, vyjmenovaných slov, shody podmětu s přísudkem, velkých a malých písmen, pádových koncovek. Zcela bez jízlivosti doporučuji, abyste si zkusili alespoň testovací verzi, pokud někdy v této problematice tápete.

Housence se zhruba od druhého levelu pletou do cesty různé předměty, například lžíce a talíře (téma Jídlo) či mořské hvězdice, což při její pokročilé délce dává zapomenout nějakému iy a nutí k soustředění zcela jiného charakteru. Moje první chyba byla oznámena hláškou „Sebe ani cizí zvířátka nežeru!“ Narazil jsem si do prdýlky :-).

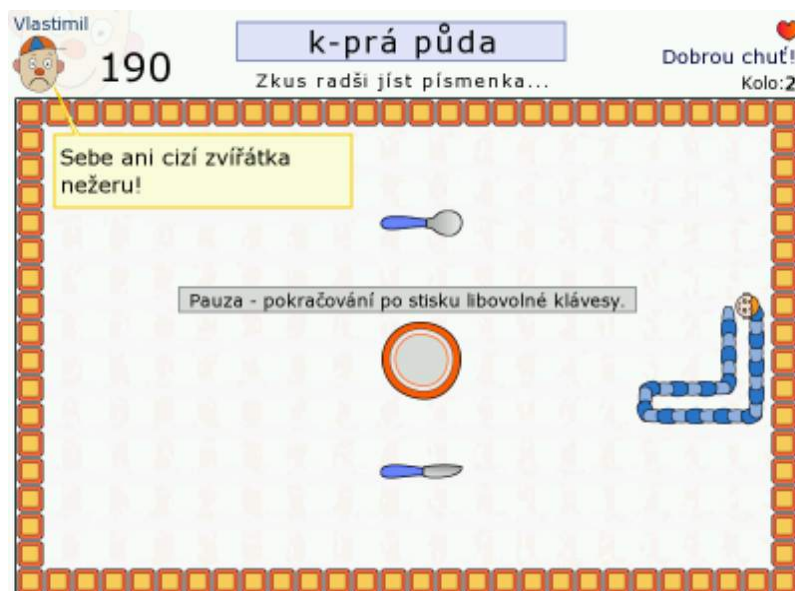
## Přístup

Dostávám se tím k další věci, kterou bych rád zmínil.



infantilní, ale pak jsem si zvykl a spíš se usmívám. Stejně jako název „Akční čeština“ znamená proklatě rychlou akci prstů na klávesnici, a ne dusot bagančat a doznívající ozvěnu kulek odražených od zdi, tak i Housenka a Červík spíš vypadají jako Mařenka a Pepík od vedle. Klukovi odstávají uši a holka je copatá. [Grafičce \(a grafikovi\)](#) [2] se prostě podařilo vystihnout ten normální dětský kukuč, takže si myslím, že už proto by hra mohla děti oslovit.

## Funkce



nefunguje, odkazovaný skript ale ano. Samotné výsledky ovšem nelze prohlížet přímo v programu.

Aplikaci jsem testoval v [pekwm](#) [3], což ale s následujícím problémem souvisí okrajově. Dočasné pozastavení programu se provede stiskem klávesy **p**, opětovné spuštění ale už klávesou libovolnou. To je dle mého nešťastné řešení, protože pokud se přepínám na jinou plochu pomocí klávesnice, program po tomto stisku pokračuje v činnosti, ale jakmile ztratí fokus, opět se „pauzne“. Ale to uživatel nezjistí – vrátí se opět k programu, aby to zjistil, vidí, že je zastavený, stiskne **Ctrl-Tab** a vidí, že se program opět rozběhne – atakdále. Nezjistil jsem, jak program upgradovat: při instalaci

Nevím, jak v jiných končinách, ale (malé) děti, se kterými jsem přišel do kontaktu, obvykle mluvily „normálně“ – nemusí se na ně šišlat, nemusí se jim říkat „takovej vobyčejnej“, aby porozuměly (není to prosím výpad proti nikomu, jen mám občas ten dojem, že dítě *musí* mluvit jako „čuňátko“, aby to bylo to *správné* dítě; vůbec se mi to nelíbí). Chápu jako obrovské plus, že je program vcelku vtipný, a přitom není frivolní nebo přiblblý. Volba rychlosti „Nestíháš“ mě opravdu rozesmála – je to trefné, ale přitom ne podbízivé. Je to prostě výzva: „Cože, já že nestíhám?! Tak schválně!“ Grafika je jednoduchá, nejprve mi připadala příliš

Nutné je ještě zmínit dětské nemoci programu. Zvuky jsou realizovány pomocí knihovny Timidity, kterou třeba nemáte nainstalovanou (jako já) – je nutný manuální zásah. To je ale zcela jasně deklarováno. Další problém ovšem představuje knihovna libstdc++, kterou jsem neměl v požadované verzi. Nebýt testovací verze OpenOffice.org (proč ji ale ten „tahá“ s sebou?), musel bych snad upgradovat? V domovském adresáři je vytvořen odkaz na skript, který generuje výsledky do HTML souboru. Ten je následně zobrazen v prohlížeči. Z mně neznámého důvodu samotný odkaz

nové verze zobrazí program oznámení, že v cílovém adresáři už je aplikace nainstalována. Hlášku doplňují tlačítka *Ano* a *Ne* a jenom instinkt mě vedl k tomu, že se asi ptá, zda pokračovat, či ne – otázka ale chybí. Také jsem záměrně nezkoumal, kde jsou uloženy výsledky – smažu si je instalací nové verze?

## Tipy

Závěrem určité tipy a návrhy, které se mi mihly hlavou. Bylo by zajímavé, kdyby děti mohly do svého profilu načíst vlastní fotku. A samozřejmě prohlížet výsledky přímo v programu, společně s podobiznami. Jako další praktický tip mě napadá doplnění tlačítek *Pauza* a *Konec* do prostředí programu. Nelíbí se mi všudypřítomné tlačítko "Souhlas", které ne vždy vyjadřuje, s čím by se mělo souhlasit.

Vize? Masivní propagace tohoto pionýra, například formou spolupráce s *Danix Teamem* [4], jehož cílem je také školství. A další produkty, minimálně stejně dobré. Přeji programu úspěch a oblibu, myslím, že najde své místo na trhu. Pružnost autorů mu jde k duhu a to je dle mého důležitý faktor. Firma, která nenaslouchá zákazníkům, na to doplatí – příklad známe jistě všichni.



## Odkazy

- [1] <http://www.msmt.cz>
- [2] <http://www.ucimehrou.cz/informace-o-firme.html>
- [3] <http://www.abclinuxu.cz/clanky/show/31153>
- [4] <http://www.danix.cz>

\*\*\*

# CenterICQ – komunikační centrála

Matouš Jan Fialka

---

*Textový klient pro komunikaci pomocí protokolů ICQ, Jabber a dalších. Poskytuje bohaté možnosti konfigurace a pohodlné pracovní prostředí.*

---

Žijeme ve světě, který již prodělal prudký vývoj komunikace v celosvětové síti Internet, a kde existuje mnoho různých způsobů, jak se spojit s lidmi na jeho druhém konci. Abychom se mohli s různými lidmi domluvit, museli bychom používat mnoho klientů pro různé služby. Ten rád Jabber, ten zas něco docela jiného. My ale nemusíme mít několik klientů, protože nám postačí jeden jediný. *CenterICQ* [1] je skvělý projekt, který řeší problém mnohosti pomocí integrace. Integruje v sobě mnohé a mnohé také nabízí. Pro ty z vás, kteří jej ještě neznají, tento skvělý program nyní představím.

## Integrující moc

Když jsem se poprvé setkal s *CenterICQ*, neměl jsem o něm zpočátku příliš valné mínění. Měl jsem prostě mnoho nesmyslných výhrad (jako například, že nemá grafické rozhraní), které ovšem zcela odpadly, když jsem se program naučil používat. Od té doby si již nedokáži představit, že bych si přes *ICQ* a *Jabber* psal v něčem jiném. Protokoly *ICQ* a *Jabber* ale nejsou těmi jedinými, které *CenterICQ* umí. Proto začnu rovnou tím, že vyjmenuji všechny (prozatím) programem podporované služby pro komunikaci.

- [Yahoo!](#) [2]
- [AIM](#) [3] ([AOL](#) [4] Instant Messenger)
- [IRC](#) [5] (Internet Relay Chat)
- [Jabber](#) [6]
- [Gadu-Gadu](#) [7]
- [MSN](#) [8] (ufff)
- [RSS](#) [9]
- [LiveJournal](#) [10]

Již tento výčet sám o sobě by vás mohl zaujmout natolik, abyste se rozhodli program *CenterICQ* nainstalovat či stáhnout zdrojové kódy a přeložit.

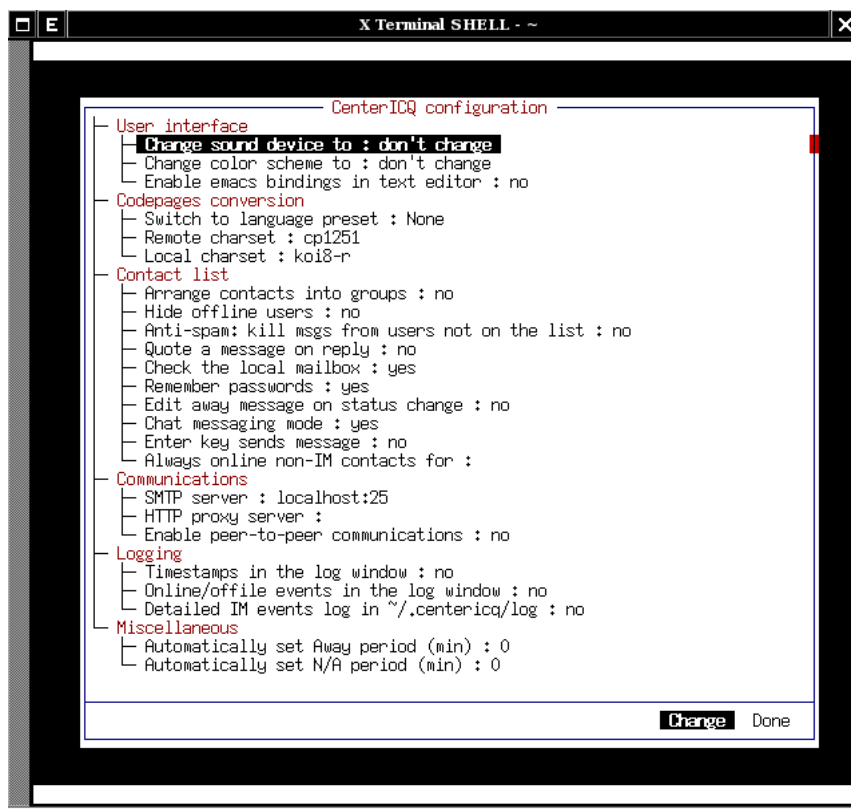
## Stažení a překlad

Zdrojové kódy programu je nejlépe stáhnout z [domovské stránky fanoušků](#) [11] projektu. Po rozbalení si především prohlédneme výpis `./configure --help`, neboť se dozvíme, jak povypínat služby, které nepotřebujeme. Od verze 4.20.0 lze pro *Jabber* použít šifrování pomocí *GPG* [12], takže budeme-li chtít použít i tento nadstandard, je potřeba nejprve stáhnout a nainstalovat knihovnu *GPGME* [13]. Pak již obvykle stačí obligátní trojice:

```
./configure --with-ssl --with-openssl --with-included-gettext --without-konst
make
su -c make install
```

V distribuci, kterou používám já ([Slackware](#) [14] 10), proběhl překlad zcela bez problémů a napoprvé. Pouze jsem musel doinstalovat onu zmíněnou knihovnu *GPGME*.

## První spuštění a nastavení



Při prvním spuštění *CenterICQ* nám v domácím adresáři přibude podadresář `.centericq`, v němž si program udržuje veškerá svá nastavení v několika málo souborech (mimo jiné také soubor s číslem procesu běžící instance *CenterICQ*: `~/.centericq/pid`) a také seznam a historie všech kontaktů. *CenterICQ* na nás „vybafne“ rovnou hlavní konfiguračním dialogem (tak, jak to vidíte na screenshotu). Jednotlivé položky nastavení si nyní podrobněji rozebereme podle logicky uspořádaných sekcí tak, jak jdou po sobě v konfiguračním dialogu *CenterICQ*.

### Nastavení uživatelského prostředí

První sekce – *user interface* (uživatelské prostředí) – nabízí tři možnosti nastavení *CenterICQ*. To jistě není mnoho, ale jak uvidíme, méně je někdy více.

Lze specifikovat, zda má být použit zvuk pro jednotlivé události, zda se má používat zvuková karta nebo PC speaker (položka *change sound device*). To nám jistě nestačí a rádi bychom si zvolili různé zvuky popř. úplně jiné akce k různým protokolům a uživatelům. Protože je konfigurace *CenterICQ* velice propracovaná, je to samosebou možné. Nahlédnutím do souboru `~/.centericq/actions` snadno zjistíme, že lze změnit prakticky cokoli, a že meze představivosti se opravdu nekladou. Po prvním spuštění vypadá tento soubor nějak takto:

```
* msg      play /usr/local/share/centericq/msg.wav
* url      play /usr/local/share/centericq/url.wav
* email    play /usr/local/share/centericq/email.wav
* online   play /usr/local/share/centericq/online.wav
* offline  play /usr/local/share/centericq/offline.wav
* sms      play /usr/local/share/centericq/sms.wav
```

Vidíme, že pro všechny události bylo určeno `play nějaký_výchozí_zvuk.wav`. Nic nám nebrání to změnit na cokoli jiného podle naší libosti. Tuto vlastnost ocení zejména ti z nás, kteří používají množství pracovních ploch.

Hvězdičku na začátku každého řádku, která ve výchozí konfiguraci označuje „všechno“, lze nadto zaměnit za něco konkrétního, takže například přidáním tří řádků

```
icq_ferda007 online xmessage "Bacha! Ferda je online!"
```

```
icq_ferda007 offline xmessage "Uff, Ferda už je konečně fuč!"
icq_ferda007 msg      play /cesta/ke/zvuku/ferda_mravenec.wav
```

zařídíme, že se vykonají příslušné akce nad naším nebohým Ferdou komunikujícím s námi přes *ICQ*, který (nejspíše jen dočasně) upadl v naši nemilost. Ještě maličké upozornění: jakmile si vytvoříte onen soubor `~/.centericq/actions`, tak se vystříhejte děláním změn v položce *sound device* v konfiguračním dialogu. Jakmile tak učiníte, váš pracně vytvořený soubor bude opět přepsán na výchozí. Prostě ponechejte v konfiguračním dialogu hodnotu příslušné položky na *don't change* a zcela zapomeňte, že existuje.

Při vybírání barevného schématu (*change color scheme*) lze buď zvolit tmavé (*dark*) nebo modré (*blue*) barevné rozložení. Ale opět platí, že autor *CenterICQ* byl velice důsledný a barvičky si můžeme vybrat, jak kdo rád v souboru `~/.centericq/colorscheme` (i zde je zapotřebí dávat pozor na konfigurační dialog, abychom si nastavení omylem nesmazali). *Emacsově* klávesové zkratky (*enable emacs bindings*) v editoru zpráv snad netřeba nějak zvlášť vysvětlovat.

## Konverze kódování

Sekce *Codepages conversions* umožňuje převádět mezi různými kódováními. Lze zvolit kódování vzdálené (*remote charset*) a také naše lokální kódování (*local charset*). *CenterICQ* pak provádí konverzi mezi zadanými kódovacími stránkami. Tuto funkci osobně velmi oceňuji.

## Seznam kontaktů

Tato sekce nastavení je poněkud rozsáhlejší, ale přesto stojí za to si ji alespoň letmo projít. Vezmeme to takříkajíc „hopem“, ale popořadě:

- Uspořádání do skupin (*arrange contacts into groups*): dva módy na výběr/bez uspořádání.
- Skrýt kontakty, které jsou offline (*hide offline users*): ano/ne.
- Anti-spam: zabít zprávy od uživatelů, kteří nejsou na seznamu: ano/ne.
- Citovat zprávu při odpovědi (*quote a message on reply*): ano/ne.
- Kontrolovat lokální schránku s e-maily (*check the local mailbox*): ano/ne.
- Pamatovat si hesla (*remember passwords*): ano/ne.
- Editovat *away message* při změně stavu (angl. „status“ – online, offline, pryč, nedostupný): ano/ne.
- Chatovací mód (*chat messaging mode*): ano/ne.
- Klávesa **Enter** posílá zprávu: ano (na výběr)/ne.
- Pro které ne-IM protokoly chceme být stále online: výběr.

Za podrobnější rozebrání stojí především ony dva módy uspořádání skupin. *CenterICQ* nám totiž také umožňuje definovat skupiny a do nich řadit jednotlivé kontakty. Výchozí skupinou pro všechny kontakty je skupina *General*. Skupiny lze přejmenovávat a mazat. Lze mezi nimi hromadně přesouvat kontakty a vůbec jsou velice užitečné, neboť zpřehledňují, je-li kontaktů příliš mnoho. Ony dva módy zobrazení skupin fungují tak, že máme strom kontaktů uspořádán buď:

- Primárně podle stavu jednotlivých kontaktů a v rámci takového řazení teprve podle skupin.
- Podle skupin a teprve v rámci nich podle stavu.
- Třetí volbou je, že skupiny nehrají žádnou roli, tj. že sice existují, ale ve stromu nejsou vůbec zobrazovány.

Za nemístné nepovažuji ani volby *skrýt offline kontakty* a *Anti-Spam*. Především druhá z nich je velice výhodná. Jak moc je výhodná pravděpodobně zjistí lidé, kteří se mě pokusí kontaktovat.

Prostě o nich nebudu vědět. Chce-li si se mnou tedy někdo popovídat třeba po *Jabberu*, musí mi nejprve poslat na sebe kontakt jinou cestou (SMS, e-mail, snail-mail) a já si jej kontaktuji sám. Tato volba je pro mě především zárukou naprostého klidu.

Poslední volbou, u které se ve zkratce zastavím, je volba *klávesy Enter*. Kromě toho, že může být někomu velice užitečná, je opět důkazem skvělé propracovanosti programu *CenterICQ*, který řeší i takovéto „malichernosti“.

## Komunikace

V této sekci si nastavíme náš *SMTP server* a popřípadě také *HTTP proxy server* a zda chceme, aby klient komunikoval *peer-to-peer* způsobem, či nikoli.

## Logování a ostatní nastavení

Je také možno konfigurovat, zda si přejeme vidět v logovacím okně *CenterICQ* „časové známky“, zda bychom rádi viděli, kdo zrovna změnil status z *online* na *offline* a naopak, a jestli jsou pro nás žádoucí detailní *IM* výpisy či nikoli.

Poslední sekce pak slouží zatím pouze k nastavení doby, po které nás *CenterICQ* automaticky přepne do stavu „away“ či „not available“ (jsem „ pryč“ či „nedostupný“). Časem bude asi rozšířena o další položky. Máme-li tedy vše základní nakonfigurováno, přejdeme k dalšímu oknu, které na nás vyskočí hned po ukončení předchozího. To nese prozaický název *Manažer IM účtů*.

## Manažer IM účtů

*Manažer IM účtů* slouží, jak jinak, k zprovoznění našich účtů. U některých protokolů funguje dokonce položka registrace, u některých zatím ne. Ale projekt se velice slibně vyvíjí, takže tento maličký nedostatek mu jistě prozatím promineme. Důležité je, že například oblíbené protokoly *ICQ* i *Jabber* podporované jsou. Ukázkou registračního formuláře pro *Jabber* vidíte na obrázku.



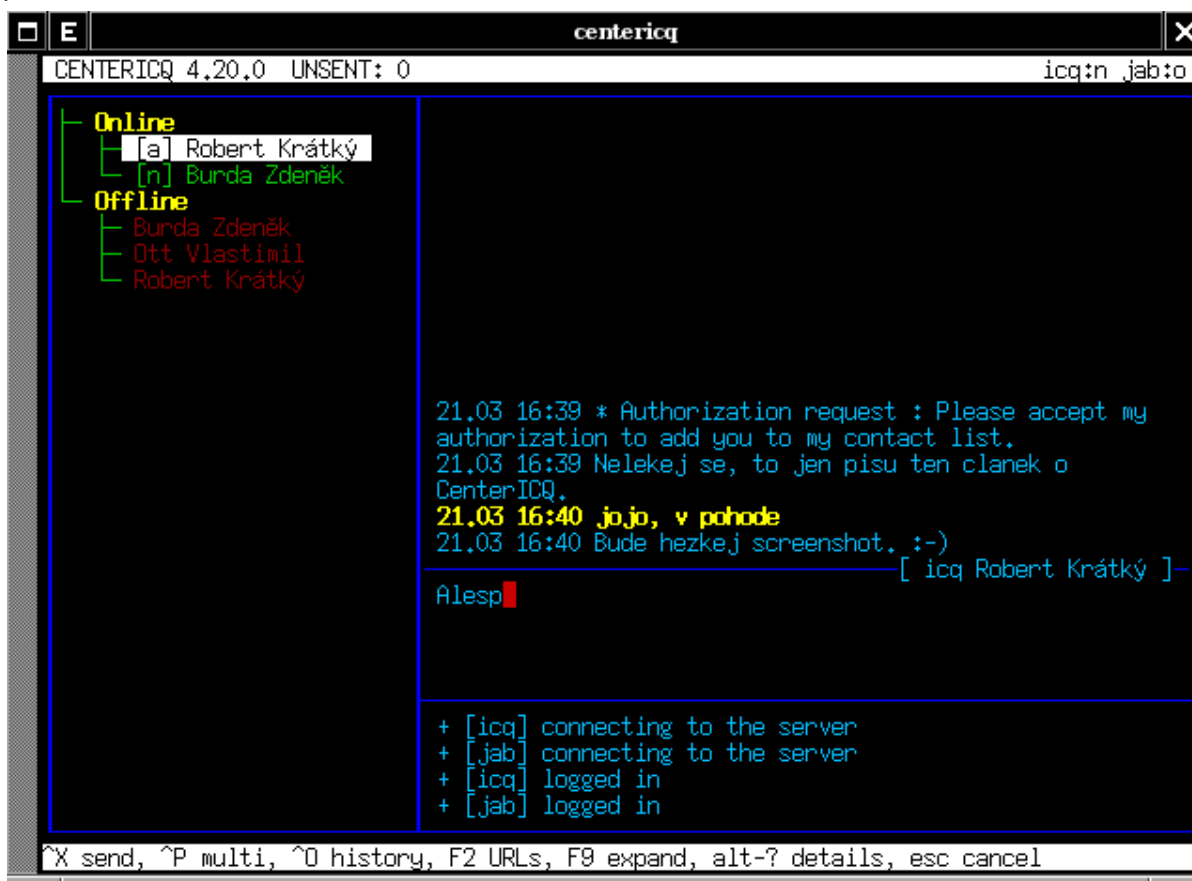
Nemáme-li tedy zatím žádný účet u některé ze služeb, tak si buď přímo z *CenterICQ* nějaký vytvoříme, nebo se zaregistrujeme přes webovou registraci té či oné služby. V případě, že jsme již někde registrováni, jednoduše vyplníme veškeré náležitosti nutné k přihlášení do námi již vlastněných účtů. Obecně vyplňujeme vždy nějakou tu naši přezdívku, nějaké ty informace o nás, nějaké to heslo a někdy i nějaký ten server, přes který se rádi připoju-

jeme. A je to. Nic složitého. Poté již naskočí přívětivé uživatelské rozhraní *CenterICQ*.

## Uživatelské rozhraní CenterICQ

Obrazovka uživatelského rozhraní je rozdělena do celkem pěti vzájemně provázaných částí. Jmenovitě to jsou *záhlaví*, v jehož levé části nahoře vidíte číslo verze programu a počet rozepsaných zpráv, a v pravé části vidíte váš aktuální stav pro jednotlivé protokoly. *Levý sloupec* slouží k zobrazování a procházení kontaktů. Horní část *pravého sloupce* tvoří log komunikace s právě zvoleným kontaktem. Prostřední část slouží k editaci odchozích zpráv a konečně spodní část obsahuje log *CenterICQ* (zde je obsah ovlivnitelný z hlavního konfiguračního dialogu). Poslední částí obrazovky je řádek s klávesovými zkratkami. Šikovné je, že lze pro ovládání *CenterICQ* použít jak pouhých

písmen, tak funkčních kláves (to podle toho, co komu vyhovuje a co nám zrovna v terminálu funguje).



Uživatelské prostředí se dá považovat za velice příjemné na pohled. Jeho uspořádání je logické. Jediné, co bych mu vytkl je, že bych jako levák docela uvítal, kdyby bylo možné prohodit levý a pravý sloupec.

## Ovládání CenterICQ

K ovládání programu se toho dá říci jen málo, ale přesto uvedu některé záludnosti, které nemusí být hned jasné.

### Klávesnice

Když už tedy máme nějaké ty přátele online, lze procházet levým sloupcem pomocí kurzorových šipek nahoru a dolů. Chceme-li někomu něco napsat, stiskneme na daném kontaktu klávesu **Enter**, a tak se dostaneme do editačního okna v pravém sloupci, kde napíšeme zprávu. Pro odeslání zprávy stačí stisknout kombinaci kláves **Ctrl-X**. Věřte nebo ne, velice rychle si na tento způsob zvyknete. Abychom se dostali z editačního okna zase ven a mohli procházet kontakty v levém sloupci, je potřeba stisknout klávesu **Escape**.

*CenterICQ* tedy disponuje dvěma rozdílnými základními módy, které bych pro přehlednost a analogicky k editoru *Vim* [15] nazval „mód editační“ a „mód procházení kontaktů“. Toto je také asi jediná ne zcela intuitivní věc v celém ovládání programu. Jinak bohatě postačí sledovat změny spodního řádku s výčtem aktuálních klávesových zkratk.

Jak bylo naznačeno, spodní řádek s klávesovými zkratkami se mění podle toho, ve kterém z módů *CenterICQ* se právě nacházíme (mění se samozřejmě i pro nejrůznější dialogy a podobně). Jsme-li v módu *procházení kontaktů* jsou nám dostupné následující klávesové zkratky:

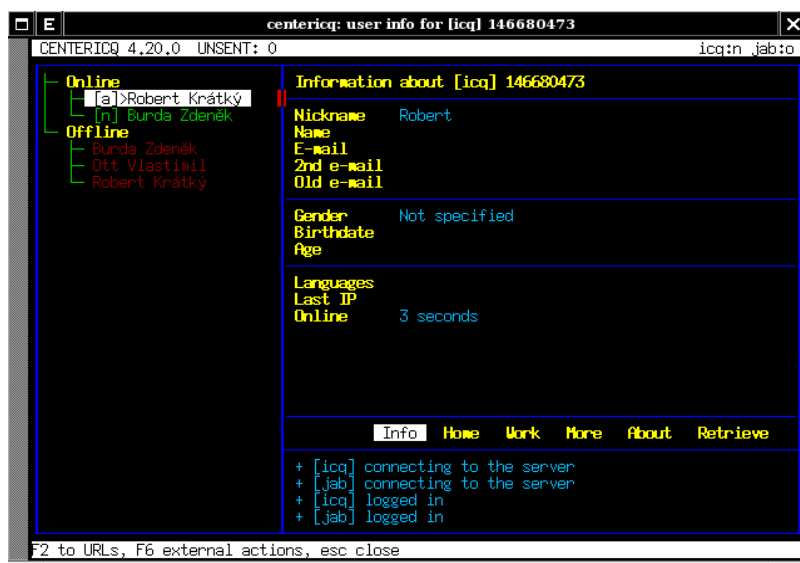
- **F2/m** **contact menu** – menu pro akce s kontakty



- **F3/s** `change status` – menu pro změnu našeho stavu
- **F4/g** `general options` – nastavení programu, účtů a podobně
- **q** `quit` – ukončí program *CenterICQ*

Jsme-li v *editačním módu*, máme docela jiné možnosti:

- **Ctrl-X** `send` – odeslání zprávy
- **Ctrl-P** `multi` – odeslání zprávy pro více kontaktů naráz
- **Ctrl-0** `history` – procházení historií vpřed a vzad
- **F2** `URLs` – výpis hypertextových odkazů pro externí akci
- **F9** `expand` – expanduje okno s poslední zprávou na celou obrazovku (užitečné pro copy/paste)
- **alt-?** `details` – zobrazí detaily o kontaktu (viz screenshot)
- **esc+cancel** – zruší editační mód a vstoupí do procházení



To by ale nebylo *CenterICQ*, aby-  
chom i zde nemohli vše předefino-  
vat, jak chceme. Konkrétně kláve-  
sové zkratky jsou definovány v sou-  
boru `~/.centericq/keybindings`,  
kde si je můžeme snadno přizpů-  
sobit k obrazu svému. A zmíněnou  
externí akci pro hypertextové od-  
kazy lze snadno změnit v souboru  
`~/.centericq/actions`.

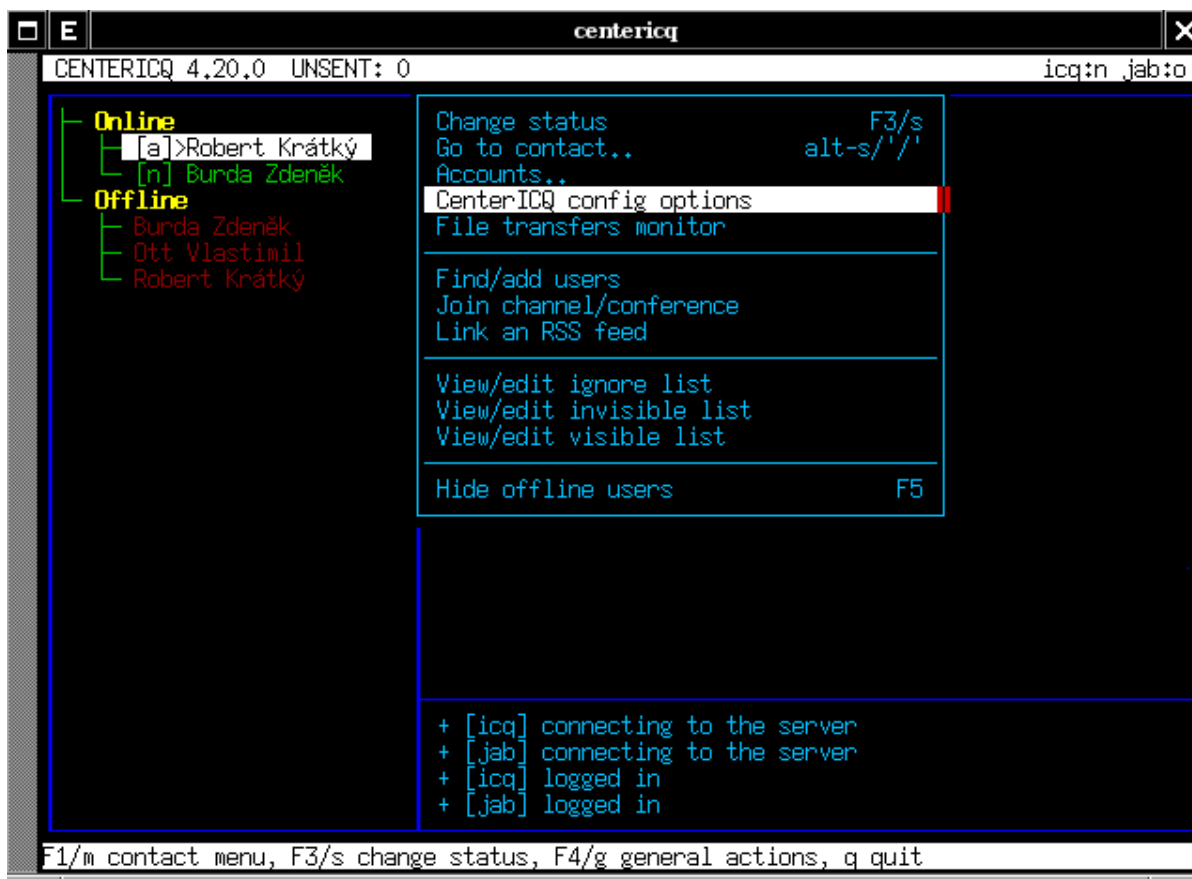
## Nabídky

Program *CenterICQ* má několik základních nabídek, prostřednictvím kterých jsou nám zpřístupněny mnohé užitečné funkce. Především to je nabídka pro obsluhování kontaktů, z níž můžeme kontaktu poslat URL, požádat o autorizaci, editovat detaily, zobrazit si historii událostí a tak dále. Další v řadě je menu pro změnu stavu, kde si lze vybrat, pro jaké služby chceme mít jaký status. Poslední zbývající je hlavní nabídka *CenterICQ*, kde se dostaneme ke konfiguračnímu dialogu, k dialogu nastavení našich účtů, k vyhledávání uživatelů té které služby a podobně.

Hodnoceno celkově je program *CenterICQ* skvěle ovladatelný, přičemž ovládání samotné je (s malou výtkou) velmi intuitivní a neproblematické.

## Parametry příkazového řádku

*CenterICQ* nám také nabízí několik málo zajímavých parametrů, se kterými jej lze spustit. Především zaujme parametr, který má za funkci přepnout vykreslování rámečků na alternativní ASCII znaky (`--ascii` či `-a`). Dále lze specifikovat adresář, který má být použit pro nastavení programu (`--basedir` či `-b`). Při startu lze také nastavit všechny naše účty na *offline* (`--offline` či `-o`) nebo třeba vypnout změny titulků u těch emulátorů terminálu, které jsou kompatibilní s *xtermem* (`--no-xtitles` či `-T`). Možnost používat *CenterICQ* k zaslání zpráv z prostředí příkazového řádku je snad naprosto očekávatelnou samozřejmostí. Více viz výpis `centericq --help`.



## Závěr

Co dodat? K *CenterICQ* může mít člověk jen velice málo výhrad. Ne vše samosebou ještě funguje (zdá se, že nefungují přenosy souborů a ne všechny služby lze pomocí *CenterICQ* registrovat), ale například podpora diakritiky, se kterou měl program problémy dříve, již funguje bezvadně. Jak se říká: „Kdo nevěří, ať tam běží.“ Zkuste si tohoto skvělého konzolového klienta nainstalovat a posuďte sami.

## Odkazy

- [1] <http://konst.org.ua/centericq/>
- [2] <http://chat.yahoo.com/>
- [3] <http://www.aol.co.uk/aim/>
- [4] <http://www.aol.co.uk/>
- [5] <http://www.irc.org/techie.html>
- [6] <http://www.jabber.com/index.cgi>
- [7] <http://www.gadu-gadu.pl/>
- [8] <http://messenger.msn.com/>
- [9] <http://www.xml.com/pub/a/2002/12/18/dive-into-xml.html>
- [10] <http://www.livejournal.com/>
- [11] <http://www.centericq.de/>
- [12] <http://www.gnupg.org/>
- [13] [http://www.gnupg.org/\(en\)/related\\_software/gpgme/index.html](http://www.gnupg.org/(en)/related_software/gpgme/index.html)
- [14] <http://www.slackware.com/>
- [15] <http://www.vim.org/>

\*\*\*

# Textové hudební přehrávače

Robert Krátký

---

*Pokud potřebujete nebo chcete přehrávat hudební soubory v konzoli, podívejte se na několik programů s textovým uživatelským rozhraním.*

---

Nějakou dobu jsem hledal vhodný program pro přehrávání MP3 souborů v textovém prostředí. Nakonec jsem si vybral. Ostatní, které jsem zkoušel, fungovaly všechny víceméně dobře, ale pro mé potřeby byly buď až příliš komplikované nebo mi nevyhovovaly z jiného důvodu. Vám by však mohly třeba přijít vhod.

Základním měřítkem pro můj výběr byla jednoduchost ovládání a pokud možno co nejméně funkcí. Používám tento druh aplikace většinou tak, že si v Midnight Commanderu označím požadované soubory a po stisku Enter chci, aby se otevřelo okno, ve kterém se automaticky začnou zvolené písničky přehrávat. A protože to tak dělám jak v čistě textovém režimu (resp. framebufferu – všechny screenshoty v článku jsou sejmuté právě z framebufferu), tak v X, chtěl jsem program s textovým rozhraním. Jistě, šlo by snadno ošetřit, aby se v obou případech spouštěl jiný program, ale to mi přijde zbytečné - především proto, že bych takový další program musel mít nainstalovaný. A navíc – i když XMMS je rychlé, není jeho spuštění rychlejší než XTerm a v něm textová aplikace.

Pro stejný účel by šel využít třeba i [MPlayer](#) [1] nebo [xine](#), ale já mám rád [TUI](#) [2]. Mám vždy snadno přehled, kde právě v seznamu písniček jsem apod. A navíc, MPlayer přece nemá žádné barvičky!

## Jen MP3

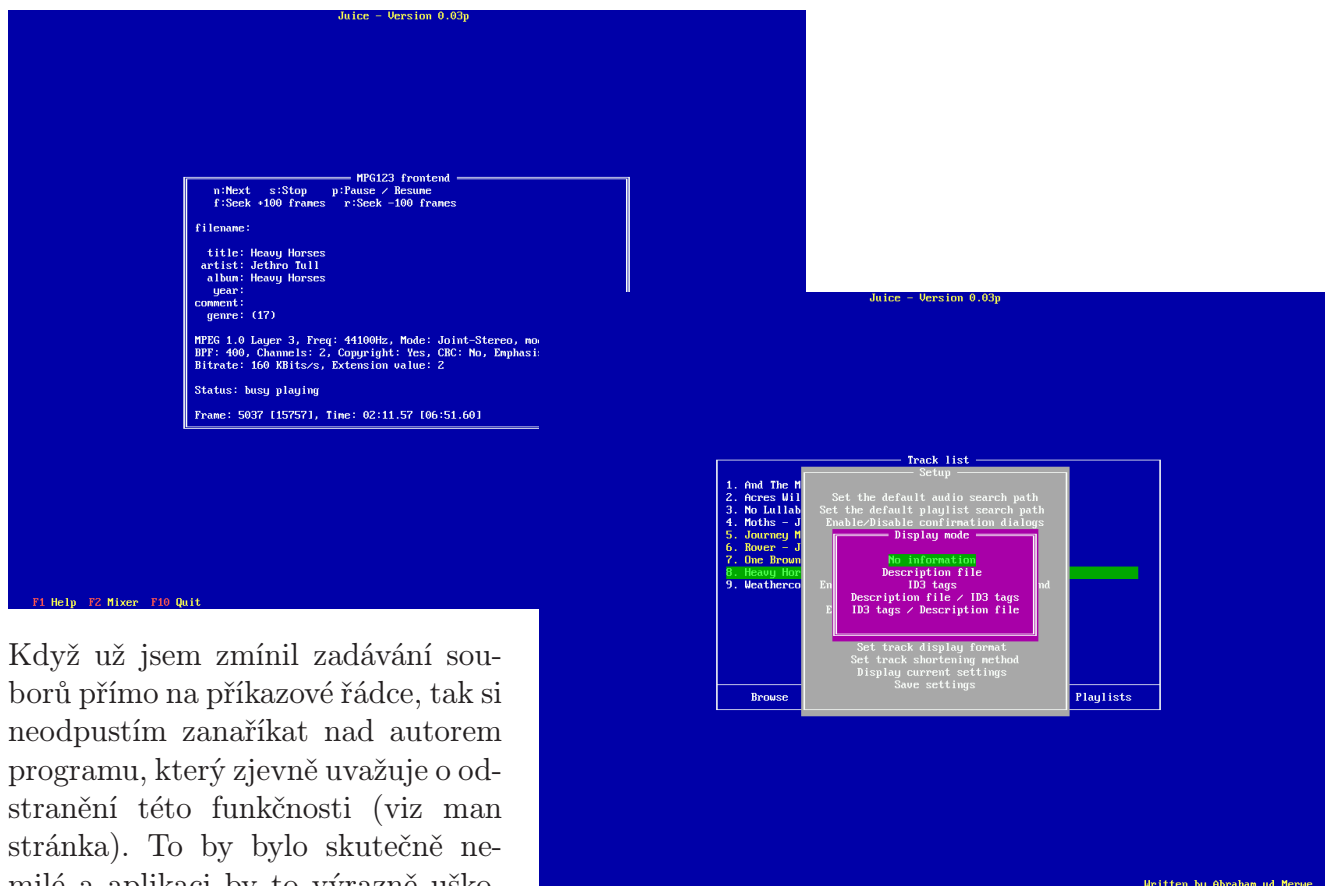
Možná svým výběrem kandidátů zklamal ty, kteří dávají přednost formátu Ogg Vorbis. Ale pravda je taková, že téměř všechna svá CD mám naripovaná do souborů MP3. Sice bych se asi nebránil použití OGG – a to i kdyby šlo jen o převod z již hotových MP3 (znovu stahovat 300 disků se mi fakt nechce) – alespoň bych ušetřil místo, ale hlavní důvod pro používání MP3 je v autě. Totiž v CD přehrávači v autě, který OGG nezvládá. A protože si rád každou chvíli vytvořím nějakou více či méně náhodnou kompilaci hudby pro konkrétní výlet, ponechávám všechny písničky v MP3. Z představených programů umí OGG přehrávat pouze jeden a ještě ne moc stabilně...

## Juice

K tomuto programu jsem byl už na počátku trochu podezřívavý. Jakmile mi něco tvrdí, že kromě přehrávání to umí i skvěle editovat playlisty, nemám k tomu důvěru. Tedy, abych byl spravedlivý – pro mnoho lidí mohou být podobné funkce velmi šikovné, a pokud by chtěli takový program používat k organizaci a správě své sbírky písní, může se to hodit. Ale pro mě je to zbytečné. A zbytečné funkce se většinou pletou do cesty těm potřebným. Kromě toho je potřeba se učit program ovládat, na což nemám trpělivost.

Přesto jsem však [Juice](#) [3] vyzkoušel. Jedná se o nadstavbu k mpg123, ale měl by jít použít i s jiným, libovolným přehrávačem. Díky tomu může podporovat přehrávání i jiných formátů než MP3 (tato funkce však prý není moc stabilní...). Rozhraní je poměrně intuitivní, žádná velká překvapení. Vzhledem trochu připomíná TurboVision blahé paměti. Trochu mě rozčilovalo rozdělení mezi režimem procházení souborů a playlistem. Ale na druhou stranu - účel to plní dobře.

Vytváření a ukládání playlistů je docela jednoduché. Jen je potřeba si zvyknout, že pokud program spustíte jen tak, bez zadaných souborů k přehrávání na příkazové řádce, bude vám chvíličku trvat, než vlastně budete moci nějakou tu hudbu pustit.



Když už jsem zmínil zadávání souborů přímo na příkazové řádce, tak si neodpustím zanaříkat nad autorem programu, který zjevně uvažuje o odstranění této funkčnosti (viz man stránka). To by bylo skutečně nemilé a aplikaci by to výrazně uškodilo, protože by se např. vůbec nedala použít ve výše zmiňovaném případě přehrávání z MC.

## Zmatek

Juice má množství hierarchicky členěných konfiguračních dialogů, což podle mého názoru celkovou orientaci při nastavování ztěžuje. Kromě klasického ovládání hlasitosti (hlavní a PCM) je tu i grafický posuvník pro rovnováhu mezi reproduktory. Vyskakovací okna nabízejí také kontextovou nápovědu. To všechno je trochu překombinované. Pohyb po jednotlivých oknech se liší okno od okna. Zatímco nápověda se uzavírá stisknutím Enter, tak mixér se ukončuje pomocí F4. A hlavní konfigurační okno zrušíte klávesou F3 (kterou se i vyvolává). Na můj vkus je to zmatené.

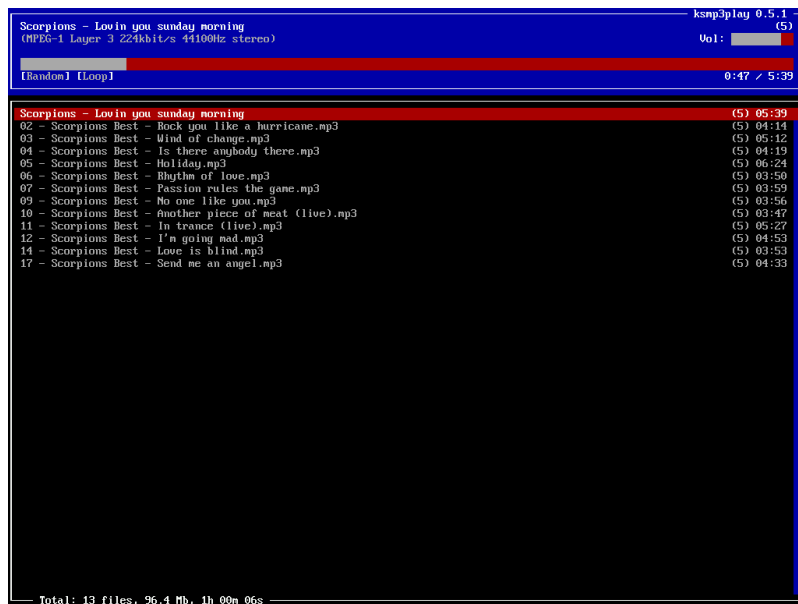
Coby uživatel Debianu kladně hodnotím přítomnost souboru `rules`, pomocí kterého lze snadno sestavit vlastní balíček `.deb` :-).

## ksmp3play

Tento program už moje požadavky splňuje daleko více. `ksmp3play` [4] je jednoduchý, přehledný a moc funkcí nemá... Totiž. On má funkcí dost, ale nejsou takříkajíc na obtíž. Jsou hezky schované pod povrchem a použít je můžete, ale nemusíte. Tzn. například playlisty také umí vytvářet, ale vůbec vás k tomu nenutí.

To mi vyhovuje. Bohužel však musím říci, že ty funkce jsou schovány před zraky běžného (náhodného) uživatele tak důmyslně, že bych se o nich bez pár minutek slepého experimentování vůbec nedozvěděl. Program má domovskou stránku dosti spartánsky řešenou - je to pouhý výpis projektu na SourceForge. Kdyby tam nebylo napsáno více, než že se jedná o MP3 přehrávač využívající knihovnu `ncurses`, ani by mě nenapadlo se po nějakých skrytých funkcích pít. Je tam však zmíněno, že program umí pracovat s playlisty, nastavovat hlasitost pro každou písničku zvlášť a dokonce umožňuje hodnocení písní.

Manuálová stránka také pouze papouškuje dvě větičky, které jsou k vidění na SourceForge. Jako hlupák jsem si připadal po té, co jsem zjistil, že součástí zdrojáku je dokonce PDF soubor s dokumentací... Ale znáte to, po manuálu člověk sahá, až když jde opravdu do tuhého.



písníčky program v playlistu. Přehrávání se zastaví, dokud okno s nápovědou nezrušíte.

## Funkce

K čemu by mi mohlo být řazení playlistu podle oblíbenosti písníček, to netuším, ale třeba nastavování individuální hlasitosti pro jednotlivé songy je fajn, pro to využití mám. Především proto, že mám rád nahrávky z koncertů, u kterých se mnohdy hlasitost liší i v rámci jednoho záznamu. Ze stejného důvodu (koncerty) oceňuji i možnost konfigurovat délku pauzy mezi písníčkami.

Tentokrát je naopak nemožné program spustit „jen tak“. Je potřeba jej už na příkazové řádce nakrmit buď přímo soubory s písníčkami nebo aspoň playlistem (umí přehrávat i přes HTTP). Pomocí ksmp3play je možné i editovat ID3 tagy, i když pro hromadné úpravy se to nehodí. Naopak vyhledávání v playlistu je jednoduchá funkce, která nebývá v malých přehrávačích často zastoupena, ale zasloužila by si to. Nakonec ještě zmíním pěkné zpracování prostředí. Sice mu trochu chybí alespoň řádeček, kde by bylo řečeno, že pro nápovědu je třeba stisknout **h**, ale naopak povedený je progress bar. Ten se v tomto přehrávači hodí i proto, že umožňuje pohyb v rámci písníčky, což se na progress baru sleduje určitě pohodlněji než na číselném vyjádření uplynulého času.

V komentářích k [minulému dílu](#) [5] mě několik lidí upozornilo na jejich oblíbené přehrávače, a proto se na ně také zběžně podívám. Teď se však podívejme na dva, které jsem vybral já.

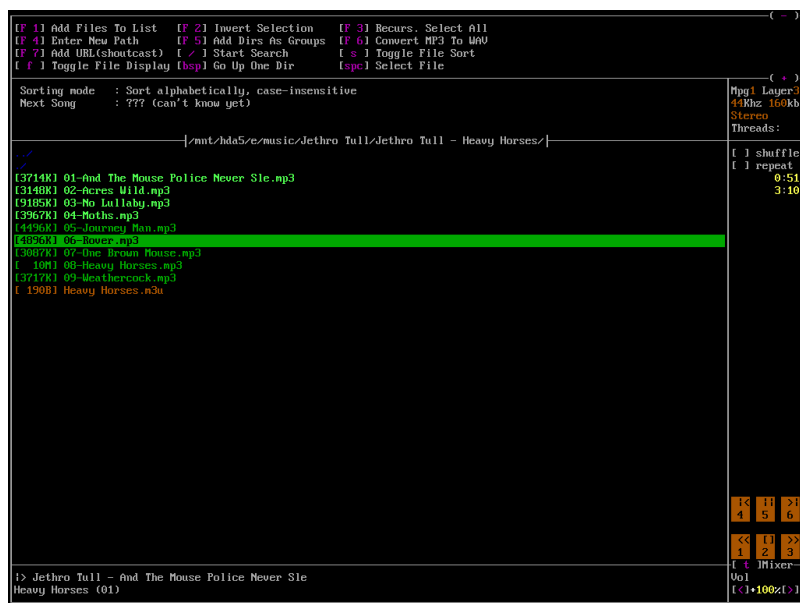
## mp3blaster

Na tento program jsem narazil jako první a hned se mi líbil. Hrál v tom asi roli především vzhled, protože mám rád, když program zobrazuje spoustu informací v různých částech obrazovky. [mp3blaster](#) [6] toho ukazuje skutečně docela dost, ale na přehlednosti to programu neubírá a místa na zobrazení seznamu písníček většinou zbývá i tak dost.

Kromě ovládacích prvků typu Play, Pause, Stop apod. (která jsou prezentována jako tlačítka, ale myš podporována není) obsahuje okno standardně i nápovědní pruh s dvanácti akcemi a klávesovými zkratkami, které je obhospodařují. Nenechte se však mýlit číslem 12. Funkcí je mnohem více a nápovědním pruhem je možné „listovat“ pomocí kláves **+** a **-**. To je samo o sobě mírně matoucí, protože neexistuje způsob, jak získat pohled na všechny příkazy najednou. Než v pěti „obrazovkách“

Prostředí programu nenabízí žádné vodítko, kterého by se dalo chytit. Po chvíli urputného trápení kláves **F1**, **?**, **Alt**, **F10** apod. jsem konečně natretil na **h**. To byla ta správná. Otevře vám okno s nápovědou, která poměrně jasně a stručně vysvětluje funkce různých kláves, z čehož je tím pádem i patrné, co vlastně program všechno dokáže (klávesy jsou konfigurovatelné – ale výchozí nastavení je vyhovující – zvláště pokud si předem v rychlosti pročtete manuál/nápovědu...). Chybkou je, že vyvoláte-li okno s nápovědou, nepokračuje po přehrávání aktuální

nápovědního pruhu nalistujete požadovanou funkci, zapomenete mezitím, jak se ovládala ta první, kterou jste hledali...

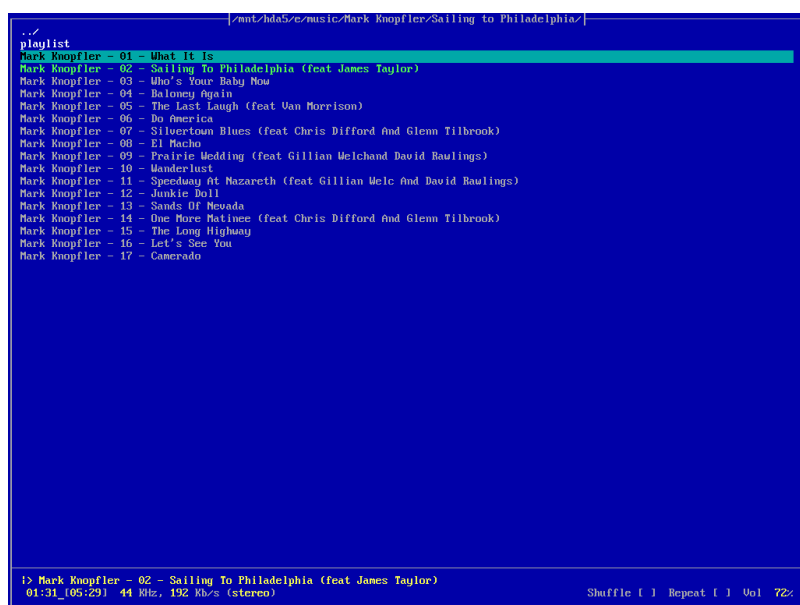


Program sice umožňuje zobrazení souboru s nápovědou, ale tam jsou všechny povely popisovány do detailu, což zase není pro základní orientaci nutné. mp3blaster se bohužel neumí moc dobře vyrovnat se změnou velikosti okna emulátoru terminálu, ve kterém byl spuštěn. Program na změnu velikosti okna vůbec nezareaguje, což může být dost nepříjemné. V konzoli to samozřejmě nevádí. I přes snadno dostupný nápovědní pruh musím přiznat, že ovládání programu není tak docela primitivní. Především se mi moc nezamlouvá nutnost vytvářet takzvané seznamy. mp3blaster totiž

rozlišuje mezi procházením souborů a prací s playlistem, takže pustit si nějakou písničku není úplně jednoduché. Písničky je potřeba nejprve označit, pak vložit do seznamu a pak spustit přehrávání. To mi připadá zbytečně nepohodlné.

## playmp3list

Konečně se dostávám k programu, který jsem si nakonec vybral pro každodenní používání. Nejbližší z popisovaných aplikací je k němu asi ksmp3play. playmp3list nemá bohužel progress bar, ale to je jediná a malá vada na kráse. playmp3list [7] je nadstavba – využívá mpg123 (respektive svobodný mpg321). Má přiměřené množství funkcí, ani málo, ani příliš moc. Umožňuje vyhledávání (i když jen podle počátečního písmene názvu písničky) i „přetáčení“ písní. Nabízí základní práci s playlistem (abecední řazení, náhodné přehrávání, zobrazení buď plného názvu nebo bez přípony) a můžete si vybrat mezi ukazováním již odehraného času nebo odpočítávání do konce písně.



Velmi sympatická je naprostá nastavitelnost prostřednictvím velmi jednoduchého a přehledně komentovaného konfiguračního souboru. Změnit lze samozřejmě všechny klávesové povely (ovládání pomocí písmen X, C, V se mi ale zdá jednoduché a šikovní) a lze nastavit i barvy a většinu dalších aspektů zobrazení. Jako příklad je přichystáno několik barevných kombinací. Ale ta výchozí s modrým pozadím a kombinací žluté a zelené barvy je zcela vyhovující. playmp3list má tu šikovou vlastnost, že vám nevnučuje svoji představu práce s playlisty. Po spuštění bez parametrů vypíše jen několik základních parametrů použitelných na příkazové řádce a hned se ukončí. Je nutné zadat něco k přehrávání (jako u ksmp3play) nebo alespoň adresář, který si přejete procházet. Chcete-li se tedy jen dostat do prostředí programu a vybírat odtud, stačí zadat: `playmp3list`.

Když už si vyberete v adresářové struktuře nebo program spustíte se seznamem souborů jako parametry, můžete rovnou spustit přehrávání (nebo parametrem určit, že se má přehrávání zahájit automaticky). Plynule lze však přejít do „režimu“ procházení adresářů. Když vám současný výběr dohraje, prostě přeskočíte do jiného adresáře a stisknutím Enter na písnička začne přehrávání všech písní v daném adresáři (počínaje tou, na kterou jste nastavili kurzor).

## Další programy

### mplay

`mplay` [8] je nadstavbou pro `MPlayer` [9] napsanou v perlu. Šikovná věc. `MPlayer` toho přehraje skutečně hodně a mít možnost jeho schopností využít prostřednictvím jednoduše ovladatelného programu s textovým rozhraním je příjemné.

Základní postřehy: funguje dobře, žádné zádrhly jsem neobjevil. V tarballu je přibalena instalační skript, který je nutno spustit s právy superuživatele – vše je pak nainstalováno do `/usr/local/`. Drobnou chybku je, že instalační skript vás sice upozorní, že ke správnému běhu jsou zapotřebí určité perlóvské moduly, ale to udělá těsně předtím, než skutečně zkontroluje, jestli je máte nainstalované. Kdyby místo toho nejprve zjistil, jak na tom váš systém je a pak by vyběhl k případné doinstalaci chybějících komponent, bylo by to lepší.

Další připomínku mám k (kontextové) nápovědě. Opět drobnost, ale protivná. Při zobrazení stránky s nápovědou jsou jednotlivé funkce prezentovány v seznamu, který začíná jednotlivé řádky popisem funkce, nikoliv klávesou, kterou se daná věc ovládá. Výsledkem je totálně nepřehledný zmatek: každá funkční klávesa je ukryta mezi různě dlouhými konci řádků popisků. Jinak se mi však `mplay` velice zamlouval. Asi také proto, že nadstavby `MPlayeru` jsem zatím viděl jen grafické, takže existence tohoto programu mě potěšila.

### MOC

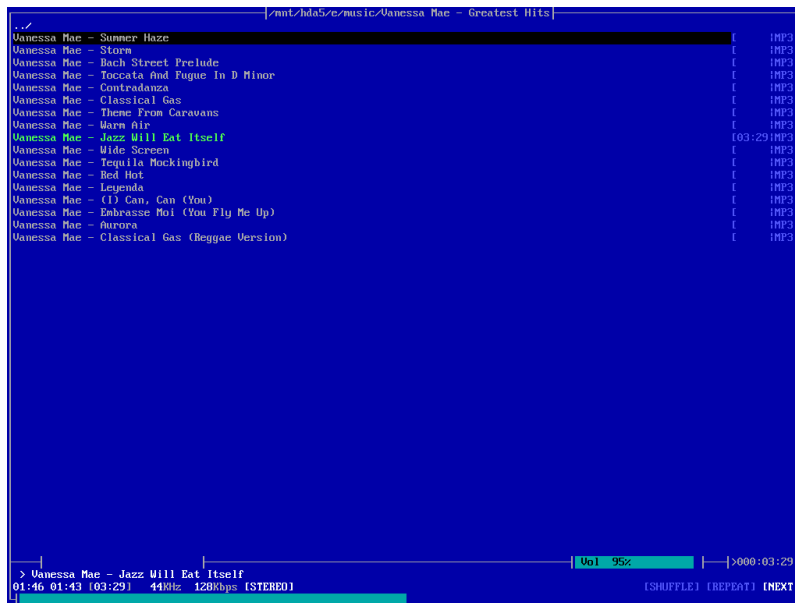
`MOC` [10] (Music On Console) naštěstí nezkouší instalovat binárku `moc`, to by se asi nesetkalo s pochopením programu Qt meta object compiler. `MOC` je vlastně `mocp`.

Program umí kromě MP3 přehrávat i OGG a WAV (a všechno ostatní, co podporuje knihovna `libsndfile`). Jeho prostředí je podobné `playmp3listu`, což se mi líbí. Používat se dá více méně stejně. Také jde spustit buď se seznamem souborů (a adresářů) nebo jen tak (v takovém případě nabídne k procházení aktuální adresář.

Asi nejhezčí a nejpraktičtější funkcí programu `MOC` je možnost „odtrhnout“ jej od terminálu a nchat na pozadí běžet pouze „server“. K takovému serveru je pak možné připojit uživatelské rozhraní, a to dokonce i několik – například jedno v konzoli a další v emulátoru terminálu v X. Všechna takto připojená rozhraní ukazují totéž. `MOC` pěkné.

Kromě dalších běžných funkcí stojí za zmínku i schopnost provádět převod znakových sad za použití `iconv`, takže pokud máte sbírku písní s tagy kódovanými třeba ve Win1250, neměl by to být problém. Navíc je možné nastavit, jakým způsobem se budou zobrazovat informace z tagů v playlistu. Stejně jako u `playmp3listu` lze plně konfigurovat ovládací klávesy a změna vzhledu pomocí témat je také možná.

`MOC` si tedy získal mé sympatie a nahlodil mé rozhodnutí zůstat s `playmp3listem`. Je mu totiž velmi podobný, umí všechno stejně a ještě o trochu více. Navíc není omezen jen na MP3. A má progress bar...:-).



## Odkazy

- [1] <http://www.abclinuxu.cz/clanky/show/40329>
- [2] <http://www.abclinuxu.cz/slovník/tui>
- [3] <http://juicy.sourceforge.net/>
- [4] <http://sourceforge.net/projects/ksmp3play/>
- [5] <http://www.abclinuxu.cz/clanky/show/80749>
- [6] <http://www.stack.nl/~brama/mp3blaster.html>
- [7] <http://rucus.ru.ac.za/~urban/projects/playmp3list/>
- [8] <http://mplay.sourceforge.net/>
- [9] [/clanky/show/40329](#)
- [10] <http://moc.daper.net/index.shtml>

\*\*\*



# Jaderné noviny 298–300

Robert Krátký

---

*Ovladač pro ST M41T00 I2C RTC. Linux 2.6.11-rc3. Vydán FUSE verze 2.2. Linux 2.6.11-rc3-mm1. Aktualizace RelayFS. Ovladač pro softwarový RAID Intel (iswraid) půjde do 2.4. HOWTO pro přístup ke zdrojovým kódům jádra přes Subversion. Snížení velikosti jádra; Linusův hlavní systém už není x86. Ovladač pro sériové dotykové obrazovky Elo. Dokumentace k CPU scheduleru v 2.6.8.1. Linux 2.6.11-rc3-mm2; diskuze o bezpečnosti. Nový hotplug projekt; zkrácení doby startu. Licence BitKeeperu; vývojáři jádra nejsou nadšeni. Pokus o /proc/cpumem.*

---

## Ovladač pro ST M41T00 I2C RTC, 8 e-mailů

31. led – 4. úno

Mark A. Greer napsal:

Tento patch přidává podporu pro čip ST M41T00 RTC. Pravděpodobně si všimnete, že implementuje rozhraní speciálně pro PPC (/dev/rtc→drivers/char/genrtc.h→include/asm-ppc/rtc.h→tento soubor). Bylo to nutné kvůli podpoře podskupiny PPC platform, která potřebuje zapojit podporu RTC za běhu. Kdybych /dev/rtc implementoval přímo nebo vytvořil rozhraní přímo k genrtc.h, nemohly by tyto platformy ovladač používat. Cílem je zapracovat na jednotnější podpoře RTC na všech architekturách procesorů.

Ačkoliv o popisovaném hardware příliš nevěděl, poskytl Jean Delvare komentář ohledně překlepů a názvových konvencí a také poradil se správou paměti. Mark poslal aktualizovaný patch, ve kterém vzal v potaz všechna Jeanova doporučení. O několik dní později se zeptal, jestli by teď už mohl být patch přijat k začlenění. Greg KH požádal, aby Mark patch poslal s řádnou zmínkou pro changelog. Markův odstavec vypadal takto:

Patch přidává podporu pro čip ST M41T00 I2C RTC. Tento RTC čip nemá žádný mechanismus pro zmrazení svých registrů během čtení. Po přečtení registru však aktualizaci externích hodnot registru pozdrží o 250ms. Aby bylo jisté, že jde o rozumné hodnoty, počká ovladač s jejich vrácením, dokud je neověří dvojím načtením stejných hodnot.

## Linux 2.6.11-rc3, 9 e-mailů

2. úno – 4. úno

Linus Torvalds oznámil Linux 2.6.11-rc3:

Dost aktualizací architektur (mips, arm, ppc, x86-64, ia64) a také aktualizované ACPI, DRI, ALSA, SCSI, XFS a InfiniBand. A spousta jednořádkových oprav všude kolem. Opravdu bych to už teď rád zklidnil před vydáním finálního 2.6.11, takže upozorníte na ty skutečně důležité věci, které jsem přehlédl, ale s ostatním počkejte. A pořádně tenhle otestujte...

Jo, automatické zrcadlení BitKeeperu na bkbites.net teď asi moc nefunguje (48 hodin bez aktualizace), ale tar-bally tam všechny jsou a aktualizací mechanismus BK bude snad brzy opraven. (Mám několik BK stromů na soukromých místech – nezrcadlí se pouze ten veřejný bkbites.net – dost dalších BK vývojářů bude vědět, kde moje sekundární stromy nalézt a mohou stahovat odtud.)

## Vydán FUSE verze 2.2, 2 e-mailů

3. úno

Miklos Szeredi oznámil:

FUSE verze 2.2 je venku: [SourceForge](#) [1]

Je možné to používat samostatně nebo s čerstvými -mm jádry (kromě -rc2-mm2).

Nejvýznamnější změny od 2.1:

- K otevřít/číst/zapsat/uvolnit [open/read/write/release] byl přidán parametr pro zacházení se soubory [file handle parameter]. To by mělo usnadnit práci souborovým systémům, které chtějí implementovat stateful I/O [plnostavové].
- Doplněna kompatibilita s API 2.1 a do jisté míry i 1.x.
- Opět přidána možnost přerušovat operace. Tentokrát opatrněji než v 1.x.

Franco Broi hlásil výborný úspěch: Právě jsem svůj souborový systém portoval na 2.2-pre6 a umožnilo mi to zahodit asi 300 řádků kódu – file handle parametr je skvělý. Doufal jsem, že to stihnu pořádně otestovat a nahlásit výsledky před vydáním 2.2, ale předběhl jsi mě. Je to čím dál tím lepší. Dobrá práce!

## Linux 2.6.11-rc3-mm1, 59 e-mailů

4. úno – 9. úno

Andrew Morton oznámil Linux 2.6.11-rc3-mm1:

[2.6.11-rc3-mm1/](#) [2]

- Stromy bk-usb, bk-pci a bk-driver-core byly z -mm dočasně vypuštěny, protože je v nich příliš chyb.
- Po mnoha měsících zimního spánku je zpět strom ieee1394 a je zpátky i v -mm. Pokud jste měli problémy s FireWire, testujte, prosím.

Greg KH napsal:

Ok, strom bk-usb jsem dost pročistil. Máte-li někdo starou kopii, prostě ji vymažte a znovu nakloňte. Najdete zde: <bk://kernel.bkbits.net/gregkh/linux/usb-2.6>

Už lze bezpečně používat. Andrew, mohl bys jej, prosím, vrátit do dalšího vydání -mm? Přikládám diffstat a changelog patchů, které obsahuje. Vytvořil jsem také kompletní patch oproti 2.6.11-rc3-mm1 pro ty, kteří nechtějí používat BK, nebo jsou jen zvědaví, jak to vypadá, dá-li se na poslední -mm: [bk-usb-2.6.11-rc3-mm1.patch](#) [3]

Pokud jste mi posílali patch, který ještě není v hlavním stromě a není ani v tomto velkém balíku patchů, pošlete jej, prosím, znovu, protože frontu USB patchů mám teď prázdnou. Ups, ne, mám jeden čekající patch od Petko Manolova, který se tam nedostal. Promiň, Petko, dostanu se k tomu příští týden. Další na řadě je nepořádek v bk-pci a bk-driver-core...

## Aktualizace RelayFS, 9 e-mailů

4. úno – 5. úno

Tom Zanussi napsal:

Nová verze RelayFS oproti 2.6.10. Obsahuje množství pročišťujících a restrukturalizačních oprav na základě komentářů k poslední verzi. Ale největší změnou, která bude asi zajímat nejvíce lidí, jsou změny v logovacích funkcích relay\_write(), \_\_relay\_write() a relay\_reserve(). Byly přepsány, aby byly účinnější - nebo v to aspoň doufám. Určitě mi dáte vědět, jak by měly být vylepšeny v další verzi ;-). Díky všem, kteří poslední verzi komentovali.

API teď vypadá takto:

```
rchan *relay_open(chanpath, subbuf_size, n_subbufs, flags, callbacks);
void relay_close(chan);
unsigned relay_write(chan, data, length);
unsigned __relay_write(chan, data, length);
void *relay_reserve(chan, length);
void relay_subbufs_consumed(chan, subbufs_consumed, cpu);
extern void relay_reset(chan);
void relay_commit(buf, subbuf_idx, count);
```

pomocná makra:

```
relay_get_buffer(chan, cpu)
relay_get_padding(buf, subbuf_idx)
relay_get_commit(buf, subbuf_idx)
```

zpětné dotazy [callbacks]:

```
int subbuf_start(buf, subbuf, prev_subbuf_idx);
int deliver(buffer, subbuf, subbuf_idx);
int fileop_notify(buf, filp, fileop);
```

Stejně jako dříve jsem kód testoval na jednoprocessorovém stroji za pomoci hacknuté verze kprobes modulu pro sledování síťových paketů. K nalezení zde: [plog.tar.gz](#) [4] **Jakmile budou všichni s API a implementací více méně spokojeni, provedu testování na SMP a napíšu nějakou dokumentaci.**

Christoph Hellwig a Andi Kleen měli oba připomínky k různým řádkám patche, ale ani jeden jej nezavrhoval úplně. Tom slíbil začlenit jejich opravy do následující verze.

## Ovladač pro softwarový RAID Intel (iswraid) půjde do 2.4,

28. led – 11. úno

Martins Krikis napsal:

Verze 0.1.5 ovladače pro softwarový RAID Intel (iswraid) je nyní k dispozici pro jádra řady 2.4 zde: [/2.4.29-iswraid.patch.gz](#) [5] Je to ataraid „subovladač“, ale k nacházení RAID disků používá SCSI subsystém. Závisí na knihovně libata, především na ovladačích ata\_piix a ahci, které u čipsetů ICH5/ICH6/ICH7 zajišťují možnosti Serial ATA. Další informace jsou na stránkách projektu: <http://iswraid.sourceforge.net/> [6].

Dokumentace k ovladači je v souboru Documentation/iswraid.txt, který je součástí patche. Licence GPL. Zvažte prosím začlenění tohoto ovladače do jádra 2.4.

Jeffu Garzikovi se patch líbil, ale Arjan van de Ven řekl:

Já to považuji za novou funkci a nové funkce nepovažuji za vhodné k začleňování do řady 2.4, která je již pouze udržovaná.

Bartłomiej Zolnierkiewicz s Arjanem souhlasil, ale Jeff odpověděl:

To je docela otrava pro uživatele nového hardware. Typickou stížností bývá, že nemohou sdílet data mezi Windows a Linuxem v případech, kdy „prostě použijte dm“ není řešením. Bez mapovače zařízení (další nová funkce), který by umožnil použití dmraid, jsou tihle uživatelé prostě nahraní. Já to nepovažuji za novou, ale za chybějící funkci, protože bez ní nemohou uživatelé přistupovat k datům v RAID.

Christoph Hellwig mínil, že tihle lidé by měli upgradovat na 2.6 a Arjan poukázal na to, že Jeffovy připomínky platí pro jakýkoliv nový hardware. Diskuze pokračovala, aniž by se něco dohodlo, až v jednu chvíli se vyjádřil Marcelo Tosatti:

Osobně jsem za současné situace proti začleňování jakýchkoliv nových ovladačů do 2.4 a upřímně vítám všechny argumenty proti iswraid. Ale nevádí mi, protože to vypadá jako dobrá výjimka, která – jak říká Jeff – umožňuje uživatelům ICH5/6 přistupovat ke svým RAID oddílům. Kromě toho to je ovladač, který stejně zanikne spolu s 2.4, takže nezavádíme žádný potenciální problém s kompatibilitou. Rozumím tedy argumentu pro začlenění do stromu: elegantně se to dělá pomocí dmraid. Ale neberu to jako argument proti začlenění do odumírající stromu 2.4, jehož účelem je sloužit stávajícím uživatelům. Nemáte pravdu, když říkáte "ale když může být začleněn tento ovladač, pak to vypadá, jako by mohl být každý ovladač z 2.6 přijat do 2.4". Je to tedy na Jeffovi a ten s tím, zdá se, souhlasí...

## HOWTO pro přístup ke zdrojovým kódům jádra přes Subversion

2. úno – 11. úno

Stelian Pop napsal:

Poslední dobou jsem si hrál se Subversion a používal jsem to ke správě zdrojových kódů jádra pomocí bk2cvs od Larry McVoye a konverzního skriptu bkcvs2svn od Bena Collinse.

Protože je na webu málo informací o tom, jak založit SVN repozitář a používat ho ke sledování posledních verzí jaderného stromu, sepsal jsem krátké HOWTO (modelované podle BK Kernel HOWTO) pro případ, že by to bylo užitečné i pro další lidi. Budu rád za vaše komentáře (ale nezačínáme nový BK flamewar nebo další kolo shazování SVN). Bude-li o to dostatečný zájem, pošlu patch, který to začlení do adresáře Documentation/.

Dal jsem to také na své stránky (společně s potřebnými skripty): <http://popies.net/svn-kernel/> [7] Bylo to velmi kladně přijato a Larry McVoy rychle reagoval na dotazy a požadavky ohledně BitKeeperu; přesto se diskuze brzy zvrhla na hádku mezi vývojáři jádra, kteří chtěli vědět o zpracování patchů více než je BitMover ochoten prozradit, a Larrym, který se snaží zabránit vytvoření konkurenčního software a ochránit to, co považuje za své intelektuální vlastnictví.

## Snížení velikosti jádra; Linusův hlavní systém už není x86

6. úno – 11. úno

Linus Torvalds napsal:

Díval jsem se na kód, který generujeme, a všiml jsem si, že máme takovou podivnou situaci, kdy x86 makra „get\_user()“ kvůli ověřování adresy generují out-of-line [ne „inline“, tedy ne vkládaný] kód, ale makra „put\_user()“ to nedělají – všechno dělají inline. Také jsem si všiml, že (pravděpodobně díky tomu) naše „put\_user()“ na starších i386 strojích neprovádí plně to zázračně manuální následování stránek [full magic manual page-following]. Což znamená, že copy-on-write nemusí kvůli nefunkčnímu stránkovacímu HW na původním 386 jádře správně fungovat.

To druhé jsem neopravil, ale aspoň je to teď možné, když jsou věci out-of-line. A změnit „put\_user()“ na out-of-line se zdálo docela proveditelné. Můj hlavní stroj už není x86, takže ten patch je naprosto netestovaný. Zkompiloval jsem jej, abych viděl, jestli to vypadá rozumně, ale to moc neznamená. Pokud jsem zapomněl na nějaký registr nebo zmrvil něco jiného, bude výsledkem totálně nefunkční jádro. Ale říkal jsem si, že někdo jiný by mohl mít zájem se podívat, jestli to (a) funguje, (b) dokonce zmenšuje jádro a (c) umožní dělat, co je třeba s ohledem na ty nechutnosti s následováním tabulky stránek [page table following] (stará i386 jádra teď nejsou moc běžná, takže je to možná lidem jedno).

Ingo Molnar potvrdil, že Linusův patch bootuje bez problému a docela výrazně zmenší velikost jádra.

Linus odpověděl: Fajn. Příkládám trošku čerstvější verzi.

A dodal: Nebudu to dávat do 2.6.11, protože se bojím, jak by reagovaly kompilátory, ale čím více lidí to otestuje, tím lépe.

Pavel Machek navrhl začlenění patche do -mm stromu Andrew Mortona. Linus se Andrewa zeptal, jestli by s tím souhlasil, a Andrew odpověděl: **Vežmu patch od kohokoliv ;).**

A Linus řekl: **Takhle nepřezíješ. Jakmile si jednou uděláš jméno jako snadno přemluvitelný, bude se ti říkat Andrew „všem dá“ Morton.**

## Ovladač pro sériové dotykové obrazovky Elo, 23 e-mailů

8. úno – 10. úno

Vojtěch Pavlík řekl:

Napsal jsem ovladač pro pravděpodobně nejběžnější druh dotykových obrazovek – sériové Elo touchscreeny. Ovladač by si měl poradit se všemi generacemi sériových Elo, protože zvládá 10bajtový, 6bajtový, 4bajtový a 3bajtový protokol.

Dmitryi Torokhovi se patch líbil, i když přiznal, že nemá hardware na testování. Paulo Marques projevil velký zájem o podporu dotykových obrazovek: **Pracuji pro firmu, která vyvíjí software pro restaurace, a linuxový port naší aplikace už 2 roky běží v několika restauracích na naší vlastní linuxové distribuci. Bylo potřeba podporovat několik druhů dotykových obrazovek, což jsme dělali přímo v aplikaci sledováním sériového portu a zpracováváním dat. Kdyby se tohle dostalo do jádra, musela by aplikace pouze číst vstupní zařízení a zpracovávat události bez ohledu na použitou obrazovku. To bylo skvělé zlepšení.**

Vojtěch byl takovým zájmem nadšený. O několik zpráv dále Paulo Marques navrhl:

**Někdy si při pohledu na kód pro jednotlivé značky říkám, že bychom měli udělat obecný ovladač pro všechny dotykové obrazovky. Zní to rozumně?**

Ale Vojtěch řekl ne. Objem ušetřeného kódu by nevyvážil zmatky, které by to způsobilo. I tak se však rozpoutala živá diskuze o různých technických aspektech podpory dotykových obrazovek.

## Dokumentace k CPU scheduleru v 2.6.8.1, 3 e-maily

13. úno

Josh Aas řekl:

Napsal jsem úvod k implementaci CPU scheduleru [plánovač] v Linuxu 2.6.8.1. Dokument by měl být srozumitelnější než čtení kódu. Stáhnout jej můžete v PDF nebo LyX odsud:

<http://josh.trancesoftware.com/linux/> [8]

Tento dokument nebude nikdy „hotový“. Rád bych jej aktualizoval podle nových verzí jádra, budu-li mít čas. Máte-li připomínky, komentáře nebo opravy, pošlete mi je, prosím. Zvláště technické opravy jsou vítány. Doufám, že bude dokument co nejpřesnější a co nejužitečnější a bude pro další lidi inspirací k zájmu o linuxový scheduler.

Můj zaměstnavatel, SGI, mě o napsání tohoto dokumentu nepožádal. Vznikl jako součást školního projektu minulý semestr. I když SGI vlastní k dokumentu copyright, umožnili mi jej vydat s licencí GNU FDL.

## Linux 2.6.11-rc3-mm2; diskuze o bezpečnosti, 51 e-mailů

10. úno – 18. úno

Andrew Morton oznámil Linux 2.6.11-rc3-mm2:

<ftp://ftp.kernel.org/pub/linux/kernel/people/akpm/patches/2.6/2.6.11-rc3/2.6.11-rc3-mm2/> [9]

- Přidal jsem Linux Security Module (mlock a !SCHED\_OTHER) pro lidi od audia. Vypadá to, že nic lepšího se neobjeví, a tohle je plně zapouzdřené.

Ohledně patchů bezpečnostního modulu [security module] řekl Christoph Hellwig: I kdybychom přijali modul, který skupinám přiděluje možnosti [capabilities], tak takhle by vypadat neměl. Podporuje totiž pouze dvě specifické funkce (a ty ještě různými způsoby!), místo aby přidal obecnou podporu pro přidělování možností skupinám.

Olaf Dietsche poznamenal:

Pokud jsem ten kód pochopil správně, tak tohle řešení je k dispozici už dlouho:

<http://www.olafdietsche.de/linux/accessfs/> [10]. Nebo nová, samostatná verze:

<http://lkml.org/lkml/2005/1/11/221> [11].

Nebo byste mohli použít skutečné řešení – možnosti filesystému:

<http://www.olafdietsche.de/linux/capability/> [12]. A pokud se vám tohle nelíbí, je k tomu i alternativa:

<http://www.stanford.edu/~luto/linux-fscap/> [13].

Andrew Christophovi napsal: Jsem si jistý, že se o tom někde v těch 1000 emailech, které o tom minule proběhly, diskutovalo. Jacku?

A Jack O'Quin odpověděl:

Většina lidí si myslela, že mít modul s obecnými možnostmi by bylo fajn. Ale nikdo nenabídl žádný kód, ani se nepřihlásil, že by na tom pracoval. Já proti takovému přístupu nic nemám, ale nejsem ochoten ani schopen to dělat sám. Podle mého názoru by rozšíření funkčnosti LSM výrazně zvýšilo bezpečnostní riziko. Muselo by se to udělat velmi opatrně. Christophův návrh by se mohl stát částí obecnějšího modulu, který by RT-LSM nahradil v 2.8. Náš LSM je skromným řešením určeným k zažehnutí aktuálních problémů audio vývojářů a uživatelů a s minimálním dopadem na bezpečnost nebo korektnost.

## Nový hotplug projekt; zkrácení doby startu, 76 e-mailů

10. úno – 16. úno

Greg KH napsal:

Chtěl bych oznámit další projekt pro uživatelský prostor založený na hotplug. Tahle kolekce kódu nahrazuje existující balík linux-hotplug velmi malými, zkompilevanými programy. Ty jsou místo stávajících bash skriptů. V současné době poskytuje následující:

- `/sbin/hotplug multiplexer`. Funguje totožně se stávajícím bashovským `/sbin/hotplug`.
- Programy pro automatické natahování USB, SCSI a PCI modulů. Tyhle programy určují, který modul má být natažen, když jádro vyšle zprávu o daném druhu zařízení. S několika výjimkami to funguje stejně jako současné skripty linux-hotplug.

Ale proč to vše předělávat v `.c`? Co je špatného na shellových skriptech? Na shellových skriptech není špatného nic, pokud vám ovšem nevádí interpret v `initrd/initramfs`, když chcete poskytovat funkce `/sbin/hotplug` a automatického natahování modulů. A nebo pokud náhodou nemáte velký stroj, který najednou spustí milion hotplug událostí, a vy je potřebujete všechny zpracovat co nejrychleji a za použití co nejméně paměti. Takže, jak malé jsou ty programy? Podívejte se:

text	data	bss	dec	hex	název souboru
4669	32	124	4825	12d9	hotplug
5077	8	348	5433	1539	module_pci
4925	8	412	5345	14e1	module_scsi
5349	8	348	5705	1649	module_usb

Všechno jsou to statické binárky linkované s `klibc` (která je v balíku `hotplug-ng` obsažena, stejně jako `udev`). Bash skripty pro srovnání:

```
-rwxr-xr-x 1 root root 4412 Feb 10 15:28 /sbin/hotplug
-rw-r--r-- 1 root root 702 Sep 24 08:04 /etc/hotplug/blacklist
-rw-r--r-- 1 root root 5293 Sep 24 08:04 /etc/hotplug/hotplug.functions
-rwxr-xr-x 1 root root 3739 Sep 24 08:04 /etc/hotplug/pci.agent
-rwxr-xr-x 1 root root 1459 Sep 24 08:04 /etc/hotplug/scsi.agent
-rwxr-xr-x 1 root root 13466 Sep 24 08:04 /etc/hotplug/usb.agent
-rw-r--r-- 1 root root 39306 Sep 24 08:04 /etc/hotplug/usb.distmap
-rw-r--r-- 1 root root 4364 Sep 24 08:04 /etc/hotplug/usb.handmap
-rw-r--r-- 1 root root 189 Sep 24 08:04 /etc/hotplug/usb.usermap
```

Všechny jsou do paměti nataženy pro každou hotplug událost (u specifických hotplug událostí se natahuje pouze soubor s typem sběrnice). Ale co rychlost? Podle naprosto nevědeckého měření na mém starém, pomalém laptopu to trvá 2 vteřiny, než se po připojení USB zařízení natáhne příslušný modul. S hotplug-ng to zabere méně než vteřinu.

Pro ty, kteří by se chtěli podívat, je kód ke stažení zde:

[kernel.org/pub/linux/utils/kernel/hotplug/hotplug-ng-001.tar.gz](http://kernel.org/pub/linux/utils/kernel/hotplug/hotplug-ng-001.tar.gz) [14]. Pořád ještě zbývá napsat pár dalších programů, aby bylo docíleno stejné funkčnosti jakou mají současné hotplug skripty (firmware, iee1392 atd.). Ale ty budou dokončeny brzy. Rád bych znal vaše názory; uvítám návrhy, a dokonce i patche :). Vývoj hotplug-ng probíhá v BitKeeper repozitáři na:

[bk://linuxusb.bkbits.net/hotplug-ng](http://bk://linuxusb.bkbits.net/hotplug-ng)

Patrick McFarland odpověděl:

Tohle je bezvadné. Zrovna nedávno jsem si říkal "Proč je hotplug psáno v sh? Cožpak to není nechutně neefektivní způsob řešení něčeho, co musí být provedeno rychle a s co nejmenší spotřebou zdrojů?" Vypadá to, že jsi četl moje myšlenky.

## Licence BitKeeperu; vývojáři jádra nejsou nadšeni, 159 e-mailů

13. úno – 23. úno

Larry McVoy napsal:

Chci připomenout, že BK strom jádra má v současné době plus minus 59 000 changesetů. BK, který máte, využívá pro interní názvy každé delty unsigned shorts [jak se to řekne česky?], což znamená, že přibližně za 100 dní to přestane fungovat. Dobrá zpráva je, že openlogging strom jádra má changesetů 135 000, takže je zřejmé, že chyba už je dlouho napravena. Špatná zpráva je, že pro překonání hranice 64 tisíc changesetů budete muset upgradovat binárku BK. Data je na disku uloženo v ASCII, takže je jedno, jestli ten upgrade provedete před nebo po, ale jednou to udělat budete muset.

Oprava bude v bk-3.2.4, který by měl vyjít do konce února. Až to vydáme, rozešleme oznámení a bylo by fajn, kdyby to lidi otestovali, protože za pár měsíců budou muset upgradovat všichni. Je možné, že licenci pozměníme tak, aby více odpovídala naší komerční licenci. Ale neuděláme to, dokud ji neprobereme s Linusem a spol., abychom se ujistili, že je přijatelná. Jednou z věcí, kterou bychom chtěli udělat, je objasnění otázky nekonkurování. Několik lidí naznačilo, že používáním BK souhlasí s tím, že už nikdy nebudou smět pracovat na jiném SCM systému. Chápeme, že tak někteří lidé licenci interpretovali, ale to nebyl náš záměr. Rádi bychom znění změnili tak, aby bylo zřejmé, že používáním BK souhlasíte s tím, že na vývoji jiného SCM nebudete pracovat 1 rok po ukončení používání BK. Tak jsme to mysleli původně, ale nebylo to řečeno jasně.

Různí lidé protestovali a tvrdili, že by bylo absurdní mít licenci, která by na rok zakazovala pracovat na konkurenčním projektu. Další říkali, že by nešlo kontrolovat dodržování, nebo že to na mnoha

místech světa nebude nic znamenat. Alan Cox poznamenal: Skutečným řešením by bylo nahradit BK něčím svobodným a lepším, ale to není snadný úkol.

## Pokus o /proc/cpumem, 11 e-mailů

16. úno – 17. úno

Itsuro Oda napsal:

Připojuji implementaci /proc/cpumem. /proc/cpumem ukazuje platné rozsahy fyzické paměti.

- i386 a x86\_64.
- Implementovat a použít `valid_phys_addr_range()` (první argument i386 verze je trochu nepohodlný).
- /dev/mem v i386 verzi by mělo být upraveno. Ale zatím ne.

Příklad: amd64 8GB Mem

```
# cat /proc/cpumem
0000000000000000 000000000009b800
0000000000100000 00000000fbe70000
0000000100000000 0000000100000000
#
```

Počáteční adresa a velikost. Hex číslo.

Eric W. Biederman odpověděl: Zajímavé. Když jsem to navrhoval, tak jsem si představoval něco založeného na struct zdroji, co by fungovalo jako /proc/iomem na x86, ale mohlo by být rozumně použito na systémech, kde žije RAM v adresním prostoru odděleném od IO paměti zařízení.

I tak měl pocit, že vhodnějším řešením by bylo přidat do /proc/cpumem typové pole, ačkoliv říkal, že pro x86 stroje by to nutné nebylo, protože ty informace už jsou dostupné na jiném místě.

## Odkazy

- [1] <http://sourceforge.net/projects/fuse/>
- [2] <ftp://ftp.kernel.org/pub/linux/kernel/people/akpm/patches/2.6/2.6.11-rc3/2.6.11-rc3-mm1/kernel.org/pub/linux/kernel/people/gregkh/usb/2.6/2.6.11-rc3/bk-usb-2.6.11-rc3-mm1.patch>
- [3] [kernel.org/pub/linux/kernel/people/gregkh/usb/2.6/2.6.11-rc3/bk-usb-2.6.11-rc3-mm1.patch](http://prdownloads.sourceforge.net/dprobes/plog.tar.gz?download)
- [4] <http://prdownloads.sourceforge.net/dprobes/plog.tar.gz?download>
- [5] <http://prdownloads.sourceforge.net/iswraid/2.4.29-iswraid.patch.gz?download>
- [6] <http://iswraid.sourceforge.net/>
- [7] <http://popies.net/svn-kernel/>
- [8] <http://josh.trancesoftware.com/linux/>
- [9] <ftp://ftp.kernel.org/pub/linux/kernel/people/akpm/patches/2.6/2.6.11-rc3/2.6.11-rc3-mm2/>
- [10] <http://www.olafdietsche.de/linux/accessfs/>
- [11] <http://lkml.org/lkml/2005/1/11/221>
- [12] <http://www.olafdietsche.de/linux/capability/>
- [13] <http://www.stanford.edu/~luto/linux-fscap/>
- [14] <http://www.kernel.org/pub/linux/utils/kernel/hotplug/hotplug-ng-001.tar.gz>

\*\*\*



## Zprávičky

1.3.2005

*Martin Tesař*

Evropská komise potlačuje demokracii, tvrdí článek v NoSoftwarePatents.com, který shrnuje nedávné dění kolem softwarových patentů a upozorňuje, že irský komisař pro vnitřní trh McCreevy jedná pravděpodobně pod tlakem Microsoftu.

1.3.2005

*Petr Krčmář*

Vývojáři oznámili, že Součástí Gnome 2.12 bude i velmi populární ClearLooks theme engine. (obrázky)

1.3.2005

*Petr Krčmář*

Brad Wardell píše ve svém článku o pěti vlastnostech, které by měl mít každý operační systém: distribuce výkonu, distribuovaný souborový systém, globální správu uživatelů, univerzální prostředí a modulární přístup.

1.3.2005

*Petr Krčmář*

Nick Piggin pracuje na vylepšení linuxového CPU sheduleru s ohledem na výkon multiprocessorového hardware. Úpravy zahrnují nový kód pro SMT (Symmetric MultiThreading), CMP (Cellular MultiProcessing) a NUMA.

1.3.2005

*Petr Krčmář*

Free Software Foundation Europe oznámila nový program obrany svobody v digitálním věku. Program volně navazuje na původní Associate Membership program americké FSF a má být jakýmsi povoláním do zbraně.

1.3.2005

*Petr Krčmář*

Vyšel SimplyMEPIS 3.3, jednoduše instalovatelná a použitelná distribuce určená začátečníkům. Kompletní desktop obsahuje KDE 3.3.2, OOo 1.1.3, Mplayer, Skype, GIMP, Real Player, Xine, Kino, Scribus a další lahůdky. Pro stažení můžete použít některé ze zrcadel.

1.3.2005

*Robert Krátký*

Asi nejúplnější seznam živých distribucí byl aktualizován a dostalo se mu i vlastní domény: LiveCDlist.com. Obsahuje teď 220 položek.

1.3.2005

*Robert Krátký*

Streamripper, který umožňuje ukládání písniček z internetových rádií, má ve verzi 1.61.4 vylepšené rozpoznávání názvů písní, umí určit druh streamu (mp3, ogg, aac) a lépe zvládá unicode.

1.3.2005

*Pavel Szalbot*

EduVision v Keni v rámci pilotního projektu nabízí studentům možnost používat ke studiu levný handheld běžící na Linuxu místo zastaralých učebnic. Více na BCC News.

1.3.2005

*Vojtěch Hála*

Zemřel Jef Raskin (61 let), který stvořil Apple Macintosh, vymyslel drag&drop, okna a další pohodlná ovládání. Před dvěma měsíci mu diagnostikovali rakovinu.

1.3.2005

*fipa*

K dispozici je první oficiální betaverze kancelářského balíku OpenOffice.org 2.0. Viz OO.o.cz.

1.3.2005

*Martin Tesař*

Gentoo? FreeBSD? Nemůžete se rozhodnout? Namíchejte si přece Gentoo/FreeBSD! Jestli tento nový projekt spojí klady obou systémů do jedné superdistribuce, to ukáže teprve čas, ale experimentovat můžete začít hned.

1.3.2005

*Pavel Szalbot*

Yahoo! uvolnilo API k používání služeb svého vyhledávače. Dokumentace, SDK a další zdroje informací jsou k dispozici na Yahoo! Search Developer Network.

1.3.2005

*Martin Tesař*

Gentoo Linux nemá sice zatím nejlepší pověst jako enterprise distribuce, ale rychlost bezpečnostních oprav je srovnatelná např. s Red Hat Enterprise Linux, píše po malém testu eWeek.

1.3.2005

*Vlastimil Ott*

Vejde se to do krabičky od sirek, váží to 18 gramů, má to slušnou paměť, stojí to 99 eur + poštovné a uvnitř je Linux. Postmoderní potomek R2D2? Předražené hranaté minicédéčko? Ale ne, nejmenší linuxový počítač!

2.3.2005

*Petr Krčmář*

Alan Cox se na FOSDEMu rozprávěl o své spolupráci s Linusem. Řekl, že „Linus je vynika-

jící vývojář, ale špatný inženýr.“ Každopádně si Alan nebral servítky.

**2.3.2005**

*Petr Krčmář*

První a velmi dlouhý pohled na nové OpenOffice.org 2.0 beta vyšel na Newsforge. Novinek je skutečně hodně.

**2.3.2005**

*Petr Krčmář*

Pondělní rozhodnutí Evropské komise, které zrušilo původní žádost o přepsání návrhu patentní směrnice, může vážně ohrozit vývoj svobodného software.

**2.3.2005**

*Petr Krčmář*

Podle německého webu Heise Online bude na CeBITu (hala 9, stánek C39) představen Knoppix 3.8. Bude obsahovat Linux 2.6, KDE 3.3.2, OOo 1.1.4, Firefox 1.0 a Thunderbird 1.0.

**2.3.2005**

*Petr Krčmář*

Acer Aspire 1362 je notebook s 15" displejem, CPU AMD 2800 Sempron, 256 MB DDR RAM a 40 GB HDD, který vydrží tři hodiny provozu na baterie. Poběží na něm linux a cena se v Indii pohybuje v přepočtu na 515 Euro.

**2.3.2005**

*Petr Krčmář*

Ještě se o tom nepíše, ale v archívu se zjevil Linux 2.6.11. Changelog zatím není k dispozici, ale stahovat už můžete.

**2.3.2005**

*Robert Krátký*

Návod ke zprovoznění KDE v režimu Kiosk vyšel na stránkách developer.kde.org (převzato z Linux Journal).

**2.3.2005**

*Robert Krátký*

Fred Emmott napsal skript HardSlack, který se postará o upravení některých výchozích nastavení Slackware, aby byla instalace bezpečnější.

**2.3.2005**

*Robert Krátký*

Pokud se vám líbí „kovový“ vzhled aplikací jako třeba iTunes a používáte KDE, vyzkoušejte Mac OSX brushed style. Screenshot.

**2.3.2005**

*Martin Tesarš*

Podle odpovědí ve fóru Czilla.cz se vydání české verze Firefoxu 1.0.1 zdrželo kvůli nekvalitnímu

buildu, „který způsobuje to, že řadě uživatelů padá po zadání URL do adresního řádku“.

**2.3.2005**

*Rastislav Stanik*

Zaujímavý článok(.pdf) hodnotiaci názory na softwarové patenty možno nájsť na stránkach samotnej Európskej únie.

**2.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Kdo se zajímá o 3D grafiku, zřejmě už slyšel o open source softwaru Blender. Pokud jste se ostýchali jej alespoň vyzkoušet, může vás přesvědčit recenze na NewsForge.

**2.3.2005**

*Radek Červinka*

FreePascal team oznamuje okamžitou dostupnost verze 1.9.8 aka 2.0.0RC2. V tomto okamžiku jsou s touto verzí dostupné tyto platformy (dle abecedy): Darwin (Mac OS X), FreeBSD, Linux (I386/Sparc/PPC/x86\_64 (amd64)/arm), Netware (clib and libc) a Win32. Stahovat lze třeba na sf.net. Ostatní platformy budou následovat.

**3.3.2005**

*Petr Krčmář*

Vyšla první veřejná beta Mandrakelinux 10.2 pro x86-64. Hlavní novinkou je možnost jednoduše míchat 32bitové a 64bitové balíčky bez rizika jejich konfliktů.

**3.3.2005**

*Petr Krčmář*

Secunia odhalila dalších 8 bezpečnostních chyb v Mozillích produktech. Díry mohou být využity k podvržení částí nebo celých obsahů stránek.

**3.3.2005**

*Petr Krčmář*

Chcete-li si jednoduše a bez rizika vyzkoušet výhody projektu Looking Glass, který před nějakou dobou spustila firma Sun, můžete zkusit LG3D live CD.

**3.3.2005**

*Petr Krčmář*

Linux 2.6.11 ještě nestačil vychladnout a už se nám objevují první informace o tom, co nového přinese 2.6.12.

**3.3.2005**

*Petr Krčmář*

O'Reilly oznámil třetí vydání knihy Linux Device Drivers, které pokrývá změny v Linuxu 2.6 a rozšiřuje informace o USB ovladačích a vývoji hardware pod Linuxem.

**3.3.2005**

*Petr Krčmář*

Americký slovníkový gigant Merriam-Webster oznámil vydání sady pěti samostatných modulů pro Firefox, které umožňují on-line vyhledávání ve slovnících a lexikonech.

**3.3.2005**

*Petr Krčmář*

Pokud hledáte zajímavá rozšíření pro Firefox a nejraději byste, aby na vás mluvila česky, můžete navštívit nový webík CZilly, kde jich najdete rovnou padesát. Zatím.

**3.3.2005**

*Petr Krčmář*

Tokijská firma VA Linux Systems a čínská firma Sun Wah Linux plánují vyvíjet podporu Debianu pro asijské země. Chtějí distribuci dostat především na čínský a japonský trh.

**4.3.2005**

*Martin Tesar*

Plánujete-li v nejbližší době novou instalaci Gentoo, počkejte si na verzi 2005.0, která vyjde co nevidět a bude obsahovat díky pohotovému týmu vývojářů i aktuální bezpečnostní opravy.

**4.3.2005**

*Petr Krčmář*

Vybrat správný operační systém pro správné nasazení není jednoduché. Srovnání FreeBSD a Debiana v roli web serveru si můžete přečíst na LWN.net.

**4.3.2005**

*Petr Krčmář*

Linus Torvalds rozpoutal bouřlivou diskuzi na lkml ohledně číslování verzí Linuxu. Linus se chce vrátit k rozdělení na stable/unstable, ale v kratších cyklech.

**4.3.2005**

*Petr Krčmář*

Zajímavou základní desku vyrábí VIA. Epia MII-12000 je menší než notebook a má integrované video, audio, síť, hardwarové dekódování DVD (už žádné DeCSS) a spoustu dalších drobností. Podporuje Linux 2.6 a cena začíná na příznivých \$210. Cílovou skupinou jsou malé a levné desktopy.

**4.3.2005**

*Petr Krčmář*

ZDNet oznámil, že se britskému vývojáři podařilo získat z iPodu kód zavaděče. Donutil přehrávač, aby mu jej „zahrál“ a pak takto vytvořený zvuk zase převedl na PC zpět na kód. Zavaděč

prý bude mít zásadní vliv na pokračování projektu iPod Linux.

**4.3.2005**

*Petr Krčmář*

Softwarový obr Adobe uvolnil části kódů své komerční aplikace. Prý proto, aby něco vrátili komunitě, která jim hodně dala.

**4.3.2005**

*Petr Krčmář*

Stránka Mozilla Europe je teď k dispozici i ve slovenštině. Celkem je tedy již přeložena do patnácti jazyků.

**4.3.2005**

*Petr Krčmář*

Česká verze Firefoxu 1.0.1 je konečně ke stažení. Jen připomenu, že CZilla odložila jeho vydání kvůli technickým problémům s novou verzí [zprávička].

**4.3.2005**

*Petr Krčmář*

Pracovat se dá skutečně všude. Nabízím zajímavý obrázek, který můžete přijmout jako inspiraci pro malou úpravu WC.

**4.3.2005**

*Petr Krčmář*

Cdr.cz píše o velmi zajímavé redukci Asustek CT-479, kterou zasunete do socketu 478 a do ní pak jednoduše dáte procesor Pentium M.

**4.3.2005**

*BydP*

Že by první vlašťovka z Bruselu ohladně softwarových patentů? Více Zuzana Roithová.

**4.3.2005**

*Peter Šantavý*

Vzhľadom na pripravované schvaľovanie softvérových patentov v pondelok (info) poteší správa z Dánska, ktorého parlament zaviazal svojho ministra, aby znovu otvoril diskusiu o tejto otázke v Európskej rade ministrov.

**4.3.2005**

*Marcel Šebek*

Rozsáhlá diskuze na LKML ohledně číslování verzí jádra už má první výsledky: byl vydán kernel 2.6.11.1 . O tyto opravné verze se budou starat Greg KH a Chris Wright.

**5.3.2005**

*Matouš Jan Fialka*

Všem uživatelům jaderného bezpečnostního patche grsecurity je jeho autorem doporučováno povýšit na novou verzi pro jádra řady 2.6.11 a 2.4.29 tak rychle, jak jen to je možné. Jedná

se o skutečně kritický update grsecurity, který zahrnuje mnoho oprav a také některé výrazné změny oproti starším verzím.

**5.3.2005**

*Jan Beránek*

Chcete-li si vytvořit svůj Blogger Code něco na způsob Geek Code máte možnost na leathe-regg.com.

**6.3.2005**

*Robert Krátký*

Bylo rozhodnuto o vítězi soutěže o splashscreen pro GNOME 2.10. GNOME Splash Contest.

**6.3.2005**

*Robert Krátký*

Chcete-li se rychle zorientovat v kauze SCO vs. IBM (vs. Novell), přečtěte si celý příběh na Groklaw – v dialogu o méně než 350 slovech.

**6.3.2005**

*Robert Krátký*

Novell a OSnews sponzorují projekt paměťové optimalizace GNOME. Byly vyhlášeny ceny za různé programátorské počiny, které mají umožnit GNOME fungovat bez potíží i na desktopech se 128 MB RAM.

**6.3.2005**

*Lukáš Zapletal*

V pondělí 7. 3. 2005 vychází další číslo měsíčníku LinuxEXPRES, který se tentokrát věnuje virům a spamu. K dostání bude v celé ČR i SR, od tohoto čísla nebude zabalen ve fólii, takže bude možné jej na stánku prolistovat. Deset ukázkových stran je ke stažení v PDF.

**7.3.2005**

*zs.man*

Už i na Slackware si můžeme užívat kompilace „na míru“. Po vzoru Gentoo vznikl projekt Portpkg, umožňující správu a kompilaci balíčků pomocí SlackBuildu. Podporované jsou platformy i386, i486, s390 a x86\_64.

**7.3.2005**

*Petr Krčmář*

Mike Connor, jeden z vývojářů Firefoxu, se na svém blogu rozepsal o metodách vývoje FF a problémech, které při něm vznikají.

**7.3.2005**

*Petr Krčmář*

Velmi podrobný rozbor novinek v OOo 2.0 vyšel na Tectonic.co.za. OOo prý přináší mnohá vylepšení v oblasti funkcionality, spolehlivosti, kompatibility a uživatelské přítulnosti.

**7.3.2005**

*Petr Krčmář*

Vyšla nová verze zajímavého operačního systému MenuetOS 0.78. Mezi novinky patří automatická detekce paměti, podpora ISO obrazů, nová aplikace JPEGVIEW a spousta dalších. MenuetOS je kompletně vyvíjen v assembleru a má i české stránky.

**7.3.2005**

*Petr Krčmář*

Článek na Informit.com detailně popisuje FreeBSD process management. Součástí textu jsou i praktická cvičení, která vám pomohou získané znalosti uvést do praxe.

**7.3.2005**

*Petr Krčmář*

Wireless USB protokol bude dokončen koncem března a specifikace přístupového bodu budou známy koncem roku. Wireless USB je navrženo pro komunikaci na vzdálenost do deseti metrů, dokáže přenášet data rychlostí až 480Mbps a má ambice nahradit časem Bluetooth. Intel přesto odhalil první návrhy standardu 802.11s.

**7.3.2005**

*Robert Krátký*

Zahájena registrace návštěvníků na LinuxExpo. Již máte možnost se registrovat, a získat tak volné vstupenky na LinuxExpo, které se koná v Praze v hotelu Olympik 12.–14. dubna. Novinkou je možnost rezervace míst na všech přednáškách konferenční části.

**7.3.2005**

*Robert Krátký*

Jaderný patch cko (Colored Kernel Output) verze 1.2 přidává podporu pro procfs. Patch cko obarví výstup jádra po vzoru BSD.

**7.3.2005**

*Michal Čihař*

Tak nám Rada EU schválila patenty, viz České noviny, FFII, ZDNet nebo Slashdot.

**7.3.2005**

*Michal Jurosz*

Zatím bez povšimnutí vyšel Parrot 0.1.2 Phoenix. Parrot je virtuální stroj pro Perl 6 a ostatní dynamické programovací jazyky (Python, Ruby, Tcl, PHP, Perl 5, atd.).

**8.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Vyšel BitTorrent 4.0.0. K dispozici je mimo zdrojový kód i tradiční RPM balíček.

**8.3.2005**

*Petr Krčmář*

Ozývají se hlasy, že minimalistický window manager Blackbox je mrtvý a že vývoj neprobíhá. Pravda je, že mezi některými verzemi byla pauza až dva roky, ale Blackbox žije. Nová verze 0.70.0 nabízí podporu pro KDE a GNOME, antialiasované fonty a spoustu detailů pro pohodlí uživatele.

**8.3.2005**

*Petr Krčmář*

ExtremeTech se podíval na zoubek RollerMouse-PRO, což je ergonomické zařízení, které se snaží být konkurencí klasické myši. Prý odstraňuje její špatné vlastnosti a zvyšuje efektivitu práce.

**8.3.2005**

*Petr Krčmář*

SUSE Linux Professional 9.3, který je ohlášěn na tuto středu, bude mimo jiné obsahovat Beagle desktop search a bude podporovat iPod.

**8.3.2005**

*Robert Krátký*

MadPenguin radí, jak s pomocí Apt4RPM doinstalovat podporu multimédií do SUSE 9.2: HOWTO Correct Multimedia Support in SUSE Linux 9.2

**8.3.2005**

*Robert Krátký*

Wireless Access Point Utilites for Unix (sada programů pro konfiguraci a monitoring přístupového bodu) přidávají ve verzi 1.5 nástroje ap-rrd a ap-tftp.

**8.3.2005**

*Robert Krátký*

Šéf OSDL (Open Source Development Labs), Stuart Cohen, je citován v článku, který poukazuje na problémy způsobované příliš velkým počtem open source licencí. InfoWorld: Too many open source licenses?

**8.3.2005**

*Robert Krátký*

Groklaw nabízí přepis z jednání komise, během kterého byla směrnice o softwarových patentech schválena jako A-item: Transcript of EU Commission Meeting on Software Patent Directive.

**8.3.2005**

*Robert Krátký*

Vyšla první verze (0.1) programu IconBox, který umožňuje rychlé spouštění aplikací ze snadno konfigurovatelného panelu.

**8.3.2005**

*Daniel Kvasnička ml.*

P. Volkerding včera odpověděl na volání mnoha příznivců Slackware Linuxu - odstranil Mozillu a Netscape a vpustil do bran svého království Firefox (1.0.1) a Thunderbird (1.0). Více v change logu.

**8.3.2005**

*Petr Krčmář*

Jak vypadá Minimo v praxi, si můžete prohlédnout na dvou zveřejněných obrázcích z blogu Rafaela Ebrona.

**8.3.2005**

*Petr Duchek*

Zjišťujete-li, že se v hospodě nedokáže bavit o ničem jiném než Linuxu a věcech okolo, tak navštivte v sobotu 19. března první Pilsen Linux party.

**9.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Na LinuxInsider.com se můžete dočíst, jak se Linuxu daří v automobilovém průmyslu. Výrobci si cení hlavně nízkých nákladů, spolehlivosti a množství vývojářů. Konkurence se uklidňuje tím, že jejich systémy určitě nekolidují s cizím duševním vlastnictvím, což vyžadují výrobci automobilů.

**9.3.2005**

*Petr Krčmář*

Portovatelný, kompaktní a jednoduchý je nový komunitní operační systém 64bitového věku s názvem AireOS.

**9.3.2005**

*Petr Krčmář*

NetBSD konečně používá ve všech aplikacích autentizační systém PAM. Podpora PAMu, která byla definována v X/Open Single Sign-On standard, byla na NetBSD portována koncem roku 2004. Až teď ji ale využívají všechny aplikace, které potřebují zajistit autentizaci.

**9.3.2005**

*Petr Krčmář*

Velmi netradiční live CD umožňuje ukládat data na stejné CD, ze kterého běží. Jak to funguje? Na CD je multi-session a Puppy Linux si sám pozná vypalovačku a dovolí zapisovat data na správný oddíl.

**9.3.2005**

*Petr Krčmář*

Mandrake Corporate Desktop je odpovědí na podobné počiny konkurence, jako jsou SUSE Desktop, Sun Java Desktop System a Red Hat

Desktop. Jak vypadá, co umí a v čem se od ostatních liší, si můžete přečíst na NewsForge.

**9.3.2005**

*Radek Červinka*

Potřebujete kapesní nůž a zároveň USB flash disk? Proč to nespojit? Swiss Memory USB.

**9.3.2005**

*Ondřej Jirman*

Na světě (tedy serveru) je GNOME 2.10.0.

**9.3.2005**

*Alexander*

Fedora Core 3 Live CD. LiveCD založené na Fedora Core 3 s KDE 3.3.1, Gnome 2.8, OpenOffice.org, Firefixem, Thunderbirdem a mnoha dalšími nástroji.

**10.3.2005**

*Jakub Suchy*

Kernel verze 2.6 a vyšší trpí lokální bezpečnostní chybou zneužitelnou k získání root práv. Funkční exploit již existuje, byl zveřejněn patch a jádro 2.6.11.2, které je již opraveno.

**10.3.2005**

*Petr Krčmář*

Špatná zpráva pro ty, kteří preferují Mozilla Suite před Firefoxem: Je dost možné, že ostrá Mozilla Suite 1.8 nikdy nevznikne. Někteří vývojáři začali diskutovat o možném forku, jiným situace vyhovuje.

**10.3.2005**

*Petr Krčmář*

Naše anketa se týká hlavně velkých distribucí. Na OSNews si můžete naopak zahlasovat v anketě o nejslibnější malou distribuci.

**10.3.2005**

*Petr Krčmář*

Orange Crate zpovídal Jima Curtina, šéfa z firmy Win4Lin. Prošla restrukturalizací a má velké plány.

**10.3.2005**

*Petr Krčmář*

TerraSoft oznámil nabídku bootovacích Linux iPodů a FireWire disků, které umožňují na počítačích Apple jednoduše nastartovat předinstalovaný Yellow Dog Linux.

**10.3.2005**

*Petr Krčmář*

K dispozici je Thunderbird 1.0.1 RC. Stejně jako nedávno vydaný Firefox 1.0.1 jen opravuje nalezené chyby a bezpečnostní nedostatky. Nepřináší tedy žádné novinky. Stahovat můžete přímo z ftp.mozilla.org.

**10.3.2005**

*Petr Krčmář*

Vyšlo OpenSSH 4.0. K dispozici bude brzy na zrcadlech uvedených na www.openssh.com. OpenSSH obsahuje 100 % kompletní SSH protokoly verze 1.3, 1.5 a 2.0 a implementaci sftp klienta i serveru.

**10.3.2005**

*Petr Krčmář*

Už brzy prý budeme moci zahodit koncepčně zastaralá PDA, protože se na trhu objeví TDA (Tactile Digital Assistant).

**10.3.2005**

*Petr Krčmář*

Free Software Foundation spustila projekt pod názvem „Jobs in Free Software“. Ten se má zabývat získáváním zaměstnanců zapálených pro svobodný software.

**10.3.2005**

*hajma*

Můžete se připojit k pokusu podplatit Lucemburské předsednictví, aby stáhlo směrnici k softwarovým patentům.

**10.3.2005**

*Tomáš Kavalek*

Jak na spouštění MPlayeru s expandovaným obrazem? Na zajímavý skript jsem narazil na stránkách Radka Bricha. Teď už jsou ve filmech titulky tam, kde mají být :-).

**10.3.2005**

*Jáchym Čepický*

Po letech vývoje byl právě uvolněn stabilní GIS GRASS 6.0.0 – nejlepší svobodný GIS. Nová verze obsahuje především výrazně lepší podporu vektorových dat a spoustu dalších vylepšení. Jako grafické rozhraní lze použít např. QGIS.

**10.3.2005**

*Michal vyskočil*

Slashdot upozorňuje na potíže Mozilly. Po problémech s vývojem Firefoxu se zdá, že nastávají těžké časy i pro Mozilla Suite. Někteří vývojáři chtějí přenést vývoj balíku mimo Mozilla Foundation, jiní chtějí vytvořit samostatnou Firefox Foundation.

**10.3.2005**

*Pavel Szalbot*

JPGraph je knihovna PHP tříd pro snadné vytváření grafů. Na NewsForge o ní vyšel článek, který je zajímavý i způsobem prezentace jejich schopností.

- 10.3.2005** *Jirka Němec* jářů Gentoo, který má zlepšit komunikaci s uživateli i mezi vývojáři samotnými.
- Dnes byla v pořadu U nás v Evropě reportáž o softwarových patentech.
- 11.3.2005** *Petr Krčmář* K dispozici je nová verze programu Ethereal. Jak se už stalo zvykem, je opraveno několik závažných chyb z předchozích verzí a update je více než doporučen...
- Tak už je to bohužel tady. MPlayer na svých stránkách píše: Tato stránka byla uzavřena, protože MPlayer hrubě porušuje mnoho patentů. Další svobodné multimediální přehrávače budou následovat. Zatím lze toto upozornění přeskočit a pokračovat na web projektu. Otázkou je, jak dlouho ještě.
- 11.3.2005** *Petr Krčmář* DSPAM dospěl do verze 3.4, která přináší spoustu vylepšení, z nejzajímavějších např. běh v režimu LMTP daemon.
- MadPenguin vydal dvoustránkový pohled na VectorLinux 5 SOHO.
- 11.3.2005** *Petr Krčmář* *fipa* O tom, jak si rozumí Apple eMac s Debianem, píše mylinux.cz.
- 11.3.2005** *Petr Krčmář* *Pavel Šefrámek (keeg)* Věděli jste, že Nero je už i pro Linux?
- Novell oznámil, že v dubnu vydá SUSE 9.3 Professional. Novinkami v něm budou: Firefox 1.0, OOo 2.0, Novell Evolution 2.0, Kontakt 3.4, Gimp 2.2, podpora iPodu a určitě mnoho dalšího. Novell už přijímá předběžné objednávky.
- 11.3.2005** *Petr Krčmář* *Robert Vojta* Společnost QCM, s.r.o. představuje novou strukturu portálu OpenOffice.cz. Původní stránky byly nahrazeny s cílem zpřehlednit orientaci a umožnit uživatelům rychleji nalézt požadované informace.
- 11.3.2005** *Petr Krčmář* *Petr Krčmář* Bylo oznámeno vydání Nvu 0.90. Poslední verze editoru webových stránek přináší několik oprav a také vylepšení v oblasti uživatelského pohodlí a celkového výkonu. Vylepšuje například přepínání mezi kódem a wysiwyg a podporu PHP.
- Mozilla Foundation zaměstnala Marciu Knous, která pro ně píše knihu o Mozilla Firefox a Mozilla Thunderbird s názvem Firefox and Thunderbird Garage. Kniha bude mít 304 stran a bude příručkou k užívání zmíněných programů.
- 11.3.2005** *Robert Necela* *Petr Krčmář* Podle Michaela Mittona je nejlepším současným multimediálním přehrávačem pro Linux amaroK. Proč se mu líbí a co umí, popisuje na NewsForge.
- Mozilla skutečně potvrdila, že Mozilla Suite končí a verze 1.8 už nevyjde. Oficiální vývoj se bude dále soustředit pouze na osamostatněné aplikace z tohoto balíku.
- 11.3.2005** *Stanislava Melagová* *Petr Krčmář* Nový Sharp Zaurus SL-C1000 neobsahuje disk jako jeho větší bratr, obsahuje však MP3/WMA přehrávač a je určen pro online aplikace. Data jsou uložena ve 128MB Flash a 64MB SDRAM, displej má rozlišení 640x480, procesor je Intel PXA270 na 416MHz. Wi-Fi sice musí být do-
- Nvidia vydala novou verzi driveru, a to 1.0-7167. Obsahuje lepší podporu 2.6 jadier, podporu pro PCI-E grafické karty a další vylepšení.
- 11.3.2005** *Martin Tesař* Uživatelé Mandrakelinuxu se nyní mohou svými podněty podílet na podobě další verze – více informací naleznete v článku na Mandrake.cz.
- 12.3.2005** Po Planetě Nova je tu konečně Planet Gentoo. Nejde však o fan club, ale o veřejný weblog vývo-

plněno v podobě CF karty, ale podporováno je rychlé GSM datování EDGE. Prodávat se začne 18. března v Japonsku.

**14.3.2005**

*Petr Krčmář*

PalmSource na Consumer Electronics Linux Forum (CELF) zveřejnil své plány vývoje nové verze systému Palm OS, který poběží nad Linuxem.

**14.3.2005**

*Ivan Bibr*

Vyšla RC1 verze nového Mandrakelinux 10.2. Zároveň se objevila také další beta pro platformy x86\_64, detaily na mandrake.cz.

**14.3.2005**

*Jan Martinek*

Přeji rootům všechno nejlepší k svátku.

**14.3.2005**

*Jiri "eR0" Svoboda*

Na GSB: GNOME.SlackBuild jsou již k dispozici build scripty a hotové balíčky GNOME 2.10.0 pro Slackware 10.1.

**14.3.2005**

*Michal Kwolek*

Na stránce pruzkum.kb.cz se nachází dotazník pro uživatele služby MojeBanka (internetové bankovníctví) Komerční Banky. Je tam i dotaz na alternativní prohlížeče takže pokud vám vadí, že MB pracuje zatím pouze v IE – máte možnost vyjádřit svou nespokojenost.

**15.3.2005**

*Petr Krčmář*

Byla odhalena další bezpečnostní chyba v Mozille i Firefoxu. Problém je v podvržené adrese, která se může objevit ve status baru, když myši ukážete na link.

**15.3.2005**

*karol matis*

Na LinuxOS.sk vyšiel pekný seriál o GIMP 2.2, vhodný zvlášť pre začiatovníkov. Opisuje jednotlivé nástroje, vrstvy ale aj tvorbu webovej grafiky a animácie.

**15.3.2005**

*Petr Krčmář*

Byl představen další linuxový telefon. Jedná se o Haier N60, který je tribandový a má věčkovou konstrukci, 1.3 megapixelový foťák, slot na SDIO karty a MP3/MPEG4 přehrávač.

**15.3.2005**

*Petr Krčmář*

CNET News.com vydal podrobnou zprávu Knowledge@Wharton, která se týká rozšiřování Firefoxu na úkor ostatních prohlížečů.

**15.3.2005**

*Petr Krčmář*

Jak v programu Draw z balíku OpenOffice.org pohodlně vytvářet vývojové diagramy, popisuje v přehledném návodu NewsForge.

**15.3.2005**

*Petr Krčmář*

NewsForge se podíval na zoubek dvěma distribucím Floppyfw a Coyote Linux, které na jedné disketě implementují firewall. Velmi příjemné řešení pro starou 486 s 12MB paměti.

**15.3.2005**

*Robert Krátký*

News.com píše o GCC 4.0: změny, novinky, vylepšení. Mluví se o velkém zrychlení aplikací kompilovaných novou verzí.

**15.3.2005**

*Robert Krátký*

Debian pravděpodobně výrazně sníží počet architektur, pro které vydává stabilní verzi distribuce. Dotkne se to mimo jiné i portu pro Sparc. Více The Register.

**15.3.2005**

*Robert Krátký*

Groklaw přináší pohled na druhou stranu debaty o softwarových patentech. Neboli, proč by bylo dobré směrnici přijmout.

**15.3.2005**

*Tomáš Herfert*

Computerworld píše o superpočítači s 8704 procesory a 27TB paměti, který má být hotový do konce letošního roku. Poběží na něm Linux a souborový systém Lustre.

**15.3.2005**

*Radek Vokál*

Pravě vyšla první testovací verze Fedory Core 4. Tak stahujte a testujte, většina balíku je zkompileována s novým gcc4.

**15.3.2005**

*Vlastimil Ott*

Vyšel Adobe Reader 7.0. Je napsán pod GTK2, další novinky. Obrázky: 1, 2, 3, 4. Za tip a obrázky díky Radomíru Fojtíkovi (zdroj konference linux@linux.cz).



- 16.3.2005** *Petr Krčmář*  
Podle Appleinsider pracuje firma Apple na vlastní dvoutlačítkové myši.
- 16.3.2005** *Petr Krčmář*  
Navigační systém do auta s názvem TomTom GO 700 obsahuje 400MHz ARM procesor, 64MB RAM a 2.5GB disk s předinstalovanými mapami. Navíc umí bluetooth a tak může sloužit jako handsfree. Uvnitř samozřejmě běhají tučňáci.
- 16.3.2005** *Petr Krčmář*  
Motorola a Acer jsou mezi 13 společnostmi, které na CeBITu obdrží varovný dopis. Ten je upozorňuje na porušování licence GNU GPL.
- 16.3.2005** *Petr Krčmář*  
Slashdot se chystá zpovídat Mitchella Bakera, který je prezidentem Mozilla Foundation. Otázky budou vybrány z návrhů čtenářů a odpovědi na deset až dvanáct nejlepších z nich budou zveřejněny příští týden. Nechcete se taky na něco zeptat?
- 16.3.2005** *Radek Vokál*  
Podobné hlasování o nejoblíbenější distribuci Linuxu probíhá samozřejmě i na dalších serverech. Zajímavé jsou výsledky serveru Netcraft.com, který zároveň komentuje velký vzestup distribuce Fedora Core.
- 16.3.2005** *Martin Šebek*  
Vyšlo čtvrté vydání jádra 2.6.11. Obsahuje opravy dvou bezpečnostních chyb. Oznámení v Linux kernel mailing listu a Changelog.
- 16.3.2005** *Michal*  
Na FTP serveru ftp.kde.org se objevila stabilní verze KDE 3.4.0.
- 16.3.2005** *hajma*  
Dnes vešlo v platnost Rámcové rozhodnutí Rady 2005/222/SVV o útocích proti informačním systémům a všechny státy EU se mu budou muset do 2 let přizpůsobit. Trestný bude i pouhý návod.
- 16.3.2005** *Jakub Velkoborský*  
KDE 3.4 bylo oficiálně vydáno. Viz oznámení a seznam novinek.
- 17.3.2005** *David Ruzicka*  
Na adrese pruzkum.kb.cz probíhá anonymní anketa na téma Internetové bankovníctví Komerční banky. Součástí dotazníku jsou i otázky ohledně alternativních prohlížečů. Že by se KB konečně probudila?
- 17.3.2005** *Pavel Szalbot*  
O nově připravovaných licencích pro zdrojový kód Javy a znovu o tom, proč Java nemůže být zcela otevřená, se můžete dočíst na NewsForge.
- 17.3.2005** *Robert Krátký*  
Chcete-li pro své DVD zkusit menu s pohyblivými tlačítky, může vám pomoci nástroj Make-MovingMenus, který připraví pozadí pro menu vytvořená např. programem dvdauthor.
- 17.3.2005** *Robert Krátký*  
„Burn until recorded, now!“ je skript v Pythonu, který usnadňuje vypalování CD/DVD na příkazové řádce. Umožní vám jedním příkazem ovládat všechny programy, které byste jinak museli spouštět postupně.
- 17.3.2005** *Vlado G.*  
„Tím Formuly 1 Renault: Linux nám šetří čas“ je nadpis článku na www.zive.sk. Renault používá clustre IBM e1350 a použití linuxu skracuje čas potřebný na splnění požadovaných analýz až o 90 procent.
- 17.3.2005** *Robert Krátký*  
Tři bezpečnostní problémy v KDE (ve verzi KDE 3.4 již vyřešeny) popisuje záznam na dot.kde.org. Týkají se DCOP a Konqueroru.
- 17.3.2005** *Petr Krčmář*  
ZDNet informuje o Yahoo, které si všimlo Firefoxu a začíná se věnovat jeho podpoře. V blízké době by měly všechny Yahoo služby fungovat i v něm a tím pádem snad i v dalších prohlížečích.
- 17.3.2005** *Petr Krčmář*  
Často je o GNU/Linuxu slyšet názor, že je nevhodný pro profesionální grafické nasazení, a to zejména kvůli špatnému systému práce s barvami. Naštěstí jsou však dostupné i jeho velmi podrobené alternativy.

**17.3.2005**

*Petr Krčmář*

Xactium vydalo článek o Language Driven Development (LDD). LDD je revoluční způsob návrhu a vývoje software. Rapidně zvyšuje produktivitu vytvořením pomyslného rozhraní mezi tím, jak vývojáři myslí a mezi vývojovými nástroji a programovacími jazyky.

**17.3.2005**

*Petr Krčmář*

Podle statistik skupiny Top500, která udržuje žebříček 500 nejvýkonnějších superpočítačů světa, běží 60 % těchto strojů na Linuxu.

**17.3.2005**

*Pavel Szalbot*

PGA Tour je organizace profesionálních golfistů, jejíž web server běží pod Linuxem. Není to nic neobvyklého, ovšem stabilita, výkon a cena takového řešení organizaci přesvědčila k nové IT strategii: „Když to zvládne Linux, dáme mu přednost.“ Informuje NewsForge.

**17.3.2005**

*Petr Semelka*

Vyšla třetí betaverze prohlížeče Opera 8. Asi nejdůležitější položkou changelogu je přidání nativní podpory vektorového formátu SVG.

**17.3.2005**

*Petr Krčmář*

Chcete mít na stole vlastního fešáckého Tuxe? Vezměte nůžky, lepidlo, vytištěnou šablonu a hurá na to.

**17.3.2005**

*Adam Rambousek*

Dnes vyšel první Release Candidate Mandrake-linux 10.2, 3CD můžete stahovat na FTP nebo bittorrent. Jelikož má finální verze vyjít za dva týdny, testujte a hlašte chyby. Kromě verze pro x86, vyšla také verze pro PPC. Podrobnosti se dočtete v tomto a tomto článku.

**17.3.2005**

*Martin Šebek*

Potěšující zpráva pro majitele notebooků IBM. Vyšla nová verze (0.11) ibm-acpi. Podle Changelogu umožňuje mimo jiné vypnutí a zapnutí větráku.

**17.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Brazílie již několikrát odložila rozhodnutí, jaký software nainstalovat na milión počítačů, které budou v zemi prodávány lidem s nižšími příjmy. MIT Media Lab dle dopisu, který získala agentura Reuters (informuje Yahoo!), doporučila Bra-

zili vybavit počítače open source softwarem namísto proprietárních řešení.

**18.3.2005**

*Pavel Szalbot*

KDE 3.4 se ještě nestačilo ani pořádně ohřát a máme tu první recenzi. Kompletní seznam novinek pro ty, kteří jej ještě nezaregistrovali, je na developer.kde.org.

**18.3.2005**

*Pavel Szalbot*

IBM a Novell přišly s iniciativou pro podporu nezávislých výrobců software (ISV). Společnosti oznámily, že jim společně ulehčí vývoj pro SUSE Linux na platformě IBM eServer prostřednictvím center IBM Innovation (jedno je i v Praze, ale projekt se jej zatím netýká). Více informací na stránkách Novellu.

**18.3.2005**

*Petr Krčmář*

Kubuntu je projekt, který se snaží skloubit KDE a Ubuntu. Právě vyšla nová verze Hoary Hedgehog, nabízející horká KDE 3.4. OSDir k tomu jako vždy nabízí sadu obrázků.

**18.3.2005**

*Petr Krčmář*

Vyšlo XFree86 4.5.0. Změn je požehnaně. Máte-li zájem, koukněte na poznámky k vydání a pak stahujte ze zrcadel.

**18.3.2005**

*Petr Krčmář*

Anketa o 64 bitových procesorech u nás už proběhla. Zajímavé bude sledovat a srovnávat výsledky podobné ankety na OSNews.

**18.3.2005**

*Petr Krčmář*

Larry McVoy od BitKeeperu zaslal zprávu do linux-kernel konference, ve které oznámil open-source klienta BitKeeperu. Vypadá to, že bude licencován pod NWL (No Whining License).

**18.3.2005**

*Petr Krčmář*

Vydání Thunderbirda 1.0.1 bylo zrušeno. Přestože bylo původně naplánováno vydání opravné verze těsně po Firefoxu 1.0.1, vývojáři se rozhodli přidat ještě nějaké opravy navíc a tak vydají rovnou společně oba produkty verze 1.0.2.

**18.3.2005**

*Petr Krčmář*

Situace kolem vydání dalšího Debianu stable je již neúnosná a vývojáři ji začínají řešit. Objevilo

se několik horkých kandidátů na nového šéfa vývoje.

**18.3.2005**

*Stanislava Melagová*

U příležitosti výstavy Linuxexpo se uskuteční Mandrake Session – setkání uživatelů a příznivců Mandrakelinuxu. Akce proběhne ve středu 13. dubna od 19.00 hodin v restauraci U Zpěváků. Více informací naleznete na [www.mandrake.cz](http://www.mandrake.cz).

**18.3.2005**

*Pavel Szalbot*

ZDNet zveřejnil interview s Haraldem Weltem, autorem iptables a provozovatelem domény gpl-violations.org, která se snaží upozornit na porušování GPL licence. Řeč byla právě o tomto projektu.

**18.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Pokud netrpělivě čekáte na SUSE Linux 9.3 Professional, jenž by měl vyjít v dubnu, můžete se namlsat recenzí, která je k dispozici na stránkách Novellu.

**18.3.2005**

*Stanislava Melagová*

Právě vyšlo nové číslo novinek z cookeru – aneb jak to vypadá s vývojem nové verze Mandrakelinuxu. Rc1 je na světě, přidávání nových verzí aplikací tedy skončilo. Co vše se však událo v poslední době, se dočtete v článku na Mandrake.cz.

**18.3.2005**

*Ondra Soukup*

Stránky společnosti Apple, kterou v ČR už nezastupuje firma Czech data systems, byly zrušeny a přesměrovány na slovenské stránky. Důvodem je odebrání certifikátu výhradního dovozce. Internetový obchod vypadá stále funkční, ale nejde nic objednat.

**19.3.2005**

*Michal Jurosz*

Anglická Wikipedie má více než půl miliónu článků. Oznámení Wikimedia Foundation.

**19.3.2005**

*Radek Vokál*

Vyšlo páté číslo Red Hat magazínu. Zaujal mne článek Fedora: Powered by community, kde jeden z Quality Assurance testerů vysvětluje vztah Red Hatu v distribuci Fedora Core a článek, ve kterém Chip Turner popisuje své zkušenosti s příkazovou řádkou.

**21.3.2005**

*Michal Jurosz*

Po 48 dnech vývoje vyšel Pugs 6.0.12. Programátoři v Perlu jsou tak zase o krok dále na své cestě k bájnému jazyku pro příštích dvacet let. Pugs je interpret Perlu 6 napsaný v Haskellu. Pomáhá s návrhem Perlu 6, umožňuje spustit několik příkladů a zvládá více než 2450 subtestů.

**21.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Na MadPenguin.org se objevila recenze pro někoho kontroverzní distribuce Linspire 5.0. Zaměřuje se, jak jinak, hlavně na aplikace grafického prostředí, samotnou instalaci a konfiguraci za běhu, která, slovy autora, díky výborné detekci hardware ani nebyla potřeba.

**21.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Vyšlo FreeBSD 5.4-BETA1. Struktura je podobná pravidelným měsíčním snapshotům, takže místo balíčků čekejte tarball portů (viz oznámení).

**21.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Pravděpodobně týden před vydáním Mozilla Suite 1.7.6 bylo oznámeno uvolnění RC verzí pro podporované systémy. Stalo se tak dva dny po ohlášení kandidátů na Thunderbird a Firefox 1.0.2.

**21.3.2005**

*Robert Krátký*

Verze 0.6 multimediálního přehrávače Kaffeine (založený na xine) nabízí plnou podporu DVB. Seznam změn. Download. (A domovská stránka programu už je konečně k světu.)

**21.3.2005**

*Robert Krátký*

Jak si stojí linuxová verze vypalovacího programu Nero [zprávička] ve srovnání s K3b? Viz článek na Flexbeta.

**21.3.2005**

*Petr Krčmář*

KDE Bluetooth Framework je sada nástrojů postavená nad linuxovým BlueZ. Poskytuje jednoduchý přístup k většině funkcí Bluetooth. První beta chystané verze 1.0 je k dispozici pro testování.

**21.3.2005**

*Petr Krčmář*

Vyšlo FreeVMS 0.1.3. Na stránkách se píše, že je to svobodný, ale hodně podivný operační systém. Už umí bootovat a obsahuje nový překladač.

**21.3.2005**

*Petr Krčmář*

Že se Mandrake nehodí jen na desktop, ukazuje článek na Flexbeta.net. Jeho autor se podíval do hlubin této oblíbené distribuce a popsal, jak se z něj dá udělat Mandrake Linux firewall. Článek se zabývá jak samotným nastavením, tak i testováním nového firewallu.

**21.3.2005**

*Petr Krčmář*

Yahoo dementovalo zprávu ZDNetu o plné podpoře Firefoxu ve svých produktech. Firefox je pro ně prý sice důležitý, ale jeho stoprocentní podporu zajistit nemohou.

**21.3.2005**

*Brouk Pytlík*

Ivan Bíbr se v diskusním fóru vyjádřil k uživatelským námětům [zprávička] na podobou připravované české verze distribuce Mandrake Linux 10.2. Z vyjádření je patrné, že o finální podobě produktu ještě není zcela rozhodnuto a další zajímavé nápady či věcné připomínky jsou i nadále vítány.

**21.3.2005**

*Pavel Szalbot*

SearchEnterpriseLinux.com krátce zpovídal Martina Mickose a Zacka Urlocka z MySQL AB. Předmětem rozhovoru byl MySQL 5.0, a přestože neupřesnili datum vydání, potvrdili, že bude obsahovat všechny slibované funkce.

**21.3.2005**

*Robert Krátký*

Dvoupanelový správce souborů pro KDE – Krusader byl aktualizován, aby bez problému spolupracoval s KDE 3.4. Verze 1.60.0-beta2 je ke stažení na domovské stránce.

**22.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Přestože Firefox a Thunderbird 1.0.2 měly vyjít společně (zprávička), nestalo se tak. Thunderbird 1.0.2 je na světě a spolu s ním Mozilla 1.7.6.

**22.3.2005**

*Robert Krátký*

Alexandria (správce sbírek knih pro GNOME) umožňuje v nové verzi (0.5.0) export do XHTML stránek a podporuje udržování informací o půjčených knížkách.

**22.3.2005**

*Robert Krátký*

Vyšla verze 1.0preview1 živého CD z Polska – Pingwinek GNU/Linux. CD obsahuje GNOME (2.10) a Xfce (4.2). Navíc jsou k dispozici i všechny nástroje a knihovny potřebné k překladu Gtk+ aplikací.

**22.3.2005**

*Robert Krátký*

Mandrakesoft oznámil změny, které budou výsledkem spojení s firmou Conectiva. Jednou z nich je rozhodnutí pojmenovávat nové verze vydávaného systému podle let. Takže na jaře 2005 by měla vyjít „přechodná“ verze „Limited Edition 2005“ a na podzim pak „2006“, ve které již budou integrována vylepšení z dílny Conectiva.

**22.3.2005**

*Petr Krčmář*

Intel včera začal prodávat Pentium 4 řady 6xx, které je založeno na 90nm technologii a obsahuje 2MB L2 cache. Procesory jsou taktovány na 3, 3.2, 3.4 a 3.6GHz a všechny podporují 800MHz sběrnici, EM64T, SpeedStep power management a 'execute disable' bit.

**22.3.2005**

*Petr Krčmář*

2003 byl rokem, kdy se do dějin zapsalo Gentoo. V loňském roce se prosadily distribuce Ubuntu a MEPIS. Na OSNews věří, že letošní rok bude ve znamení Arch Linuxu. Chcete-li vědět víc, přečtěte si, v čem se zmíněná distribuce liší od ostatních a proč si zaslouží zvýšenou pozornost.

**22.3.2005**

*Petr Krčmář*

Xfce pracuje na novém souborovém manažéru Thunar. V tuto chvíli jsou ve hře celkem čtyři různá rozhraní, ale vypadá to, že první z nich bude nakonec nasazeno. Kombinuje výhody klasičtějšího GTK+ stylu a Mac OS X Finderu.

**22.3.2005**

*Petr Krčmář*

Máte-li zájem vyzkoušet si bezbolestně výhody Hurd, můžete sáhnout po novém Hurd Live CD.

**22.3.2005**

*Petr Krčmář*

Chcete si vytvořit vlastní lišty pro Firefox? Pak je právě pro vás určen velmi rozsáhlý článek na Borngreek. Pomalu vás provede všemi potřebnými kroky od prvního návrhu až po testování.

**22.3.2005**

*Lukáš Zapletal*

Chcete se podívat, jak bude fungovat automatický spelling ve VIMu 7.0? Klikněte na odkaz a těšte se.

**22.3.2005**

*Lukáš Zapletal*

Očekávaný Gentoo 2005.0 se už uploaduje na mirrorry. Jestli nenastane problém u nerozšířených platform, do konce týdne budeme podle mého odhadu vesele stahovat. Pokud stále ještě váháte, zda Gentoo nezkusit, možná je ten správný čas! Gentoo 2005.0 najdete ve speciální úpravě v dubnovém LinuxEXPRESu.

**22.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Pokud se zajímáte o tvorbu DVD pod Linuxem, mohl by se Vám líbit šikovný frontend nástrojů ze skupiny dvdauthor s názvem DVDStyler, jehož recenze se objevila na BookPool.com.

**22.3.2005**

*Pavel Szalbot*

M0n0wall (recenze) je firewall postavený na FreeBSD. Zabírá 6MB prostoru, obsahuje mj. paketový filtr, mini\_httpd server s CGI verzí PHP a podporou SSL, DHCP server, umí NAT/PAT a spoustu dalších věcí.

**22.3.2005**

*Radek Červinka*

Dlouho očekávaný Firebird 2.0 se začíná blížit. Firebird 2.0 Alpha-01.

**23.3.2005**

*Petr Krčmář*

Po mnoha měsících bez vydání vyšlo MonoDevelop verze 0.6. Přináší podporu pro PostgreSQL, MySQL, SQLite, GTK# 2.0 a mělo by startovat rychleji.

**23.3.2005**

*Petr Krčmář*

Patch proti FreeBSD 6-CURRENT umožňuje využít v BSD podporu XFS. Zatím pouze pro čtení.

**23.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Začínajícím překladatelům open source aplikací, ale i vývojářům, kteří by svoje aplikace chtěli mít přeložené do různých jazyků, nejspíš přijde vhod článek na NewsForge, který popisuje různé nástroje a techniky pro překladatele.

**23.3.2005**

*Pavel Szalbot*

O Bugzille jste už určitě slyšeli, ale možná nevíte, k čemu slouží, co vlastně umí a jak ji začít

používat. Poučit se můžete z článku na IBM developerWorks.

**23.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Formát XML představuje určitý fenomén dnešní doby, ale bohužel se používá i k účelům, pro které nebyl vyvíjen a aplikace pak trpí například kvůli relativně dlouhému zpracovávání uložených dat. Blíží se čas binárního XML? Mělo by se o něj starat W3C? Situaci objasní článek na ZDNetu.

**23.3.2005**

*Leoš Literák*

Sun chystá projekt Barcelona, což je virtuální stroj umožňující spouštět více Java aplikací najednou. To může přinést výrazné snížení spotřeby paměti i rychlejší start aplikací psaných v Javě.

**23.3.2005**

*Luboš Doležel*

Vyšla nová Mozilla Firefox (česky) a Mozilla Thunderbird (anglicky), obojí ve verzi 1.0.2.

**24.3.2005**

*Leoš Literák*

Pokud používáte šablonu se starým vzhledem, ozvěte se mi.

**24.3.2005**

*Ivan Bíbr*

Server česká škola přinesl včera krátkou reportáž o předváděcí akci na HP 441 Multi-user desktop. Na stroji běží upravený Mandrakelinux. Na akci byli i novináři, podrobnou reportáž najdete například v dubnovém čísle LinuxEXPRESu.

**24.3.2005**

*Petr Krčmář*

Linspire se snaží být nejjednodušší distribucí na trhu. Jejím cílem je ulehčit přechod z microsoftských platform k Linuxu. Jak vypadá poslední verze a zda se jí daří plnit plán, rozebírá ve svém článku Windowsbeta.

**24.3.2005**

*Petr Krčmář*

Dnes by se měla začít prodávat PlayStation Portable. Joe Brockmeier se na ZDNetu zcela logicky zamýšlí nad tím, jak dlouho bude trvat, než na ni někdo naporťuje Linux. Parametry jsou každopádně zajímavé: bezdrátová LAN, USB, špičkový displej, 32MB RAM a dodatečně je možno pořídit klávesnici.

**24.3.2005**

*Petr Krčmář*

BitTorrent je p2p software, který umožňuje sdílet velké objemy dat a zároveň snižuje nároky na

jejich distributora a linky. NewsForge se podíval na dva klienty - originální BitTorrent a grafický Azureus.

**24.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Josh Berkus, jeden z vývojářů PostgreSQL, tento týden poskytl rozhovor pro SearchEnterpriseLinux.Com. Řeč byla kromě PostgreSQL také o roli open source databází v budoucnosti.

**24.3.2005**

*Pavel Szalbot*

IronPython je implementace Pythonu běžící na .NET (Mono) platformě. Vývojáři díky tomu mají snadný přístup ke všem jejím funkcím. Právě vyšla verze 0.7 (download).

**24.3.2005**

*Pavel Szalbot*

O Red Hat Enterprise Linuxu a jeho klonech vytvořených z balíčků se zdrojovými kódy se vypráví v článku na News.com. Je skutečně nutné platit Red Hatu za podporu k jeho enterprise řešení?

**24.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Australská společnost Cybersource nabízí tamějším bankám systém založený na Knoppixu, který je určen k zvýšení bezpečnosti při používání internetového bankovníctví. Používá dokonce okeního správce IceWM, aby se systém podobal a choval podobně jako Windows XP, ovšem naráží na skutečnost, že velké banky nepodporují použitý prohlížeč (Mozilla Firefox). Informuje ZDNet.

**24.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Právě vyšlo Mono 1.1.5. Od poslední verze bylo opraveno 293 chyb, snížena paměťová náročnost, zvýšen výkon atd.

**24.3.2005**

*Robert Krátký*

Stránky art.gnome.org mají nový design. Kromě toho přibýlo mnoho funkcí. Např. bodovací systém a možnost komentářů.

**24.3.2005**

*Martin Šebek*

Vyšla nová verze (1.0.2) ovladačů pro síťové karty Intel PRO/Wireless 2200BG a 2915ABG. Stahujte na stránkách projektu. Changelog k nahlednutí tamtéž. Mimo jiné byla přidána podpora pro iwspy.

**25.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Kris Shaffer na OSnews spekuluje o tom, zda za pár let nevznikne Google OS. Motivací je pro něj, mimo existujícího portfolia produktů a služeb, také procesor Cell a v budoucnu jemu podobné procesory, které by Google OS mohly „tiše“ pohánět.

**25.3.2005**

*Robert Krátký*

Vývojář KDE, Zack Rusin, bude pracovat přímo pro firmu Trolltech, kde bude jeho úkolem především vylepšovat X11.

**25.3.2005**

*Robert Krátký*

KDE Theme Manager je modul pro Ovládací centrum KDE, který vám v novém KDE 3.4 umožní pohodlně měnit vzhled KDM (přihlašovacího dialogu).

**25.3.2005**

*Robert Krátký*

Grafická nadstavba pro systém YUM: KYum. Jak je patrné z názvu, jde o program pro KDE. Funkčnost je zatím omezená (verze 0.1), ale balíček pro FC3 už někdo vytvořil.

**25.3.2005**

*Spike*

Některé uživatele ADSL jistě potěší skutečnost, že u nás poměrně rozšířený USB modem Zyxel Prestige 630-C3 funguje s jádrem 2.6.10+, a to díky projektu Accessrunner, na jehož stránkách naleznete potřebné informace pro zprovoznění. (V nynější CVS verzi již není třeba nic editovat.)

**25.3.2005**

*Robert Krátký*

Nadstavba nástroje pro správu balíčků Slackware, QtSwaret, již částečně podporuje Slackware Package Inspector.

**25.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Síť hotelů La Quinta před třemi lety testovala různé aplikační servery (Java) pro svůj webový systém objednávek. Rozhodli se pro open source řešení JBoss a jsou s ním velmi spokojeni. Teď zvažují přechod na Linux. Důvody, proč upřednostňují open source, si můžete přečíst na NewsForge. O JBoss se krátce zmiňuje i ZDNet.

**25.3.2005**

*Pavel Szalbot*

První setkání s úspěšným hackerským útokem (nejen) na spravovaný web server může zasko-

čit každého administrátora. Jak se v takové situaci zachovat si můžete přečíst na Linux.com, kde svůj zážitek popisuje Brice Burgess.

**25.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Massachusettská společnost Foxborough vyvinula technologii, která umožňuje připojit lidský mozek k počítači (informují např. Washington Times). BrainGate, jak se systém jmenuje, je určen zejména pro usnadnění používání počítače kvadruplegiky.

**25.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Nenechte se zastrašit! Vaši síťovou Windows doménu může pohánět např. SUSE LINUX Enterprise Server, a to za zlomek ceny a dokonce rychleji. Jak tento produkt nakonfigurovat jako „doménový řadič“, vám napoví Flexbeta.

**25.3.2005**

*Jarda Krejčí*

Zprovoznil jsem stránku, kde najdete RPM s nejnovějším lokalizovaným Firefoxem 1.0.2. Balíček není sestaven ze zdrojů, ale z oficiálních binárek - měl by tedy fungovat i ve starších verzích MDK. Další info – viz adresa výše.

**25.3.2005**

*Petr Semelka*

Byl vydán druhý díl parodie na Matrix, Metru Y. DVD si můžete objednat na oficiálních stránkách.

**26.3.2005**

*Huster*

Zaujímavosť! Niečo, čo ste o Googli nevedeli! Viac informácií na stránke ITnews.sk.

**27.3.2005**

*Tomáš Hála*

Do Slackware security konference přišel dnes první mail od 1.11.2004. Že by se podpora vracela do starých kolejí?

**27.3.2005**

*Daniel Kvasnička ml.*

V České republice bude sídlit evropský soud pro spory o internetové adresy. Sídlit bude v Praze a jeho úkolem bude řešit spory týkající se nové internetové adresy s koncovkou .eu. Více na ceskenoviny.cz.

**28.3.2005**

*Robert Krátký*

Wad2PDF je utilitka, která převede mapy z wad souborů her Doom do PDF. V nové verzi se výrazně zrychlilo vykreslování.

**28.3.2005**

*Milan Lajtoš*

Fanfáry prosím! Je tu Gentoo 2005.0. Stahovat můžete z gentoo.yinet.sk například.. Alebo dajte rovnou „emerge world“! :)

**28.3.2005**

*Michal Čihař*

Pokud chcete mít svůj PGP klíč podepsaný dalšími lidmi, můžete se zúčastnit keysigning party na linuxovém pátku.

**29.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Taky se ptáte, proč je kancelářský balík OpenOffice.org 2.0 tolik svázaný s Javou? A co to znamená pro distribuce jako Debian, Gentoo či Red Hat? Odpovědi vám poskytne článek na NewsForge.

**29.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Na MIT vynalezli budík, který vám ráno nedovolí zaspát. Jmenuje se Clocky a jakmile ho ráno umlčíte, schová se a za chvíli bude zvonit znovu.

**29.3.2005**

*Petr Ř.*

Amerika versus Evropa? V internetovém deníku Britské listy dnes vyšel zajímavý článek na téma softwarových patentů, který rozebírá problém poněkud z jiné (politické) strany.

**29.3.2005**

*Robert Krátký*

Seth Nickell pracuje na správci oken Luminocity, který k vykreslování používá OpenGL, a proto díky hardwarové akceleraci umí zajímavé kousky.

**29.3.2005**

*Robert Krátký*

HASE (Human Aspects of Software Engineering) – z University of Maryland – pořádá dva průzkumy použitelnosti desktopů: KDE a GNOME. O výsledky se prý podělí s jednotlivými komunitami.

**29.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Historik Peter H. Salus bude na Groklaw.net vydávat seriál s výstižným názvem „A History of Free and Open Source“. První díl si již můžete přečíst, další budou následovat v týdenních intervalech.

**29.3.2005**

*Radomír Fojtík*

Dnes byl vydán hudební přehrávač amaroK 1.2.3 a zároveň byl zahájen vývoj verze 1.3. Může se tato aplikace stát chloubou linuxového desktopu?

**29.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Méně je někdy více a o počtu aplikací obsažených v různých distribucích to může platit dvojnásob, zvláště pokud jste začátečníci nebo občasní uživatelé PC. Neil McAllister v článku na InfoWorld.com jim doporučuje vyzkoušet třeba Ubuntu.

**29.3.2005**

*Adam Rambousek*

Masarykova universita ve spolupráci s Univerzitou Hradec Králové pořádá 25. a 26. května druhý ročník konference o elektronické podpoře výuky, SCO 2005. Hlavními tématy konference jsou současné trendy v e-learningu, standardy a jejich význam pro e-learning, LMS a jejich využití, zkušenosti s e-learningem a další. Uvítáme přednášky i praktické workshopy. Další informace, přihlášky a diskuse na webových stránkách konference.

**29.3.2005**

*Robert Krátký*

Richard Stallman se ohradil proti článku, který GCC nazývá open source programem. Každé malé dítě přeci ví, že je to Free Software... A to je, Ericu, velký rozdíl.

**29.3.2005**

*Pavel Szalbot*

MySQL 5.0 se dočkala svojí beta verze. „Je to nejdůležitější verze za posledních deset let,“ cituje článek na ZDNetu spoluzakladatele MySQL, Davida Axmarka.

**30.3.2005**

*Martin Tesař*

Dokument Gentoo Foundation Charter popisuje principy a úkoly právnické osoby Gentoo Foundation s opětovným důrazem na nezávislost, otevřenost a Gentoo Social Contract.

**30.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Smith McCoy, zástupce Intelu, v emailové konferenci OSI o licencích uvedl, že studovali nárůst počtu licencí a rádi by přispěli k jeho omezení. Do budoucna by vyřadili vlastní licenci ze seznamu ověřených, nebo ji označili za zastaralou. Více se dozvíte na NewsForge.

**30.3.2005**

*Pavel Szalbot*

OSNews.com krátce informuje o rozhovoru Alana Coxe pro LugRadio (download). Hovořil i o tom,

že Linux nepotřebuje Linuse a dokonce uvedl jméno jeho nejpravděpodobnějšího následníka.

**30.3.2005**

*Leoš Literák*

Cítíte se v práci podráždění, roztržití či neklidní? Zvládáte méně, než na kolik máte? Možná trpíte ADT, viz news.com.

**30.3.2005**

*Robert Krátký*

James Ogle ve svém blogu recenzuje SUSE Professional 9.3. A tvrdí o něm, že je to zatím nejlepší verze SUSE, jakou viděl..

**30.3.2005**

*Robert Krátký*

Gaim-vv, klon populárního messengeru Gaim, který je zaměřen na video a hlasovou komunikaci, přešel ve verzi 1.2.0 na GStreamer.

**30.3.2005**

*Robert Krátký*

install\_latest\_kernel – skript, který vám usnadní stažení, ověření, kompilaci a instalaci zvoleného jádra. Nová verze zavádí podporu pro fixpatch kernely (2.6.11.6).

**30.3.2005**

*Robert Krátký*

Slibná náhrada Firefoxu, svižný Kazehakase, podporuje... Firefox. Místo Mozilly lze teď jako renderovací engine použít ohnivou lišku. Plus několik dalších novinek ve verzi 0.2.6: nové dialogové okno pro výběr souboru (Gtk+2.4), celoobrazovkový režim atd.

**30.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Jsou výrobci software zodpovědní za to, k čemu se jejich produkty budou používat? MadPenguin.org přinesl interview se zástupcem Electronic Frontier Foundation, která je zainteresovaná v případě MGM vs. Grokster, v němž jde právě o onu zodpovědnost. Na stranu Groksteru se postavil i Intel.

**30.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Chcete si ukládat oblíbené pořady z internetových rádií přímo na harddisk a nevíte jak na to? Pak je čas pro VLC Player a návod na NewsForge.

**30.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Shodou okolností spolu s novým ImageMagick 6.2.1-1 vyšel na Linux.com popis některých funkcí



tohoto balíku určeného pro práci s obrázky různých formátů.

**30.3.2005**

*Martin Fillo*

Pokud jste ještě neviděli videa ukazující nový Enlightenment, pak vezte, že rozhodně stojí za podívání. Video jsou na stránkách Rastermana. e17\_movie-00.avi až e17\_movie-03.avi.

**31.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Florian Mueller, stojící za projektem NoSoftwarePatents.com, se po roce jeho vedení loučí. Vrací se k vývoji hry, který kvůli boji proti softwareovým patentům přerušil. NoSoftwarePatents.com předává do rukou FFII. Informuje také TheInquirer.net.

**31.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Přechod na Linux a používání svobodného software v brazilské státní správě je potvrzeno. Prezident dal instrukce k přechodu na Linux vládě a toto rozhodnutí pravděpodobně ovlivní volbu software pro projekt „PC Conectado“ [zprávička], který má umožnit chudým obyvatelům koupit prvního počítače.

**31.3.2005**

*Pavel Szalbot*

Hledat a hlásit chyby ve svobodném software se vyplácí. Michael Krax obdržel od Mozilly díky programu Mozilla Security Bug Bounty 2500 dolarů za odhalení pěti chyb ve Firefoxu.

**31.3.2005**

*Stulda*

Na serveru Mobil.cz najdete informace o mobilním telefonu Motorola E680i s operačním systémem Linux.

**31.3.2005**

*Robert Krátký*

Velmi rozsáhlý rozhovor s tvůrci distribuce Arch Linux vyšel na OSnews. Skládá se z devíti stránek, z nichž na každé je otázka zodpovězena devíti vývojáři.

**31.3.2005**

*Robert Krátký*

QuadKonsole automaticky zarovná jednotlivé instance (KPart) terminálového emulátoru Konsole (KDE) do mřížky (bez okenních dekorací a dalších „zbytečností“). Získáte tak více místa a lepší přehled. Obrázek toho řekne více: QuadKonsole.

**31.3.2005**

*srakyji*

Pokud se zajímáte o bezpečnost v IT, pak se určitě přijďte podívat na některou z přednášek v rámci semináře „Bezpečnost IS v praxi“. Vstup je volný a otevřený každému.

**31.3.2005**

*Pavel Szalbot*

S recenzemi distribuce Linspire 5.0 se roztrhl pytel. Jednu zajímavou odkazuje OSNews, další, která Linspire srovnává s komerčními OS, přináší NewsForge.

**31.3.2005**

*Lukáš Zapletal*

Časopis LinuxEXPRES začal na svém webu zveřejňovat články o Linuxu, a to jak ze starších čísel časopisu, tak i články nikde nepublikované. Samozřejmě budou zprávičky a zajímavosti ze světa Linuxu.