

Gibt jeder Figur die Möglichkeit, für seine Sprechblase eine eigene Schriftart festzulegen.

Zeigt die Sprechbasen der Figuren an, die die angegebene Schriftart verwenden.

Gibt die Möglichkeit zur Auswahl der Schriftart, die in den Sprechblasen der Figuren angezeigt werden sollen.

Legt fest, ob die Sprachausgabe einer Figur aktiv sein soll, falls die Figur Sprachausgabe unterstützt.

Legt fest, ob die Klangeffekte einer Figur zu hören sein sollen, falls die Figur Klangeffekte unterstützt.

Stellt die relative Geschwindigkeit für die Sprachausgabe aller Figuren ein.

Legt fest, ob die Spracheingabe für die Figuren aktiv sein soll.

Diese Option ist nur anwendbar auf Figuren, die Spracheingabe unterstützen, und für den Fall, dass ein kompatibles Spracherkennungsmodul installiert ist.

Gibt die Möglichkeit zur Einstellung der Zuhörentaste.

Geben Sie die Taste oder Tastenkombination ein, mit der Sie die Spracheingabe an Figuren einleiten möchten.

Diese Option ist nur anwendbar auf Figuren, die Spracheingabe unterstützen, und für den Fall, dass ein kompatibles Spracherkennungsmodul installiert ist.

Legt fest, ob die Figur ein QuickInfofenster anzeigen soll, wenn die Zuhörentaste gedrückt wird.

Legt fest, ob ein Klang gespielt werden soll, um anzuzeigen, wann gesprochen werden kann.

Diese Option ist nur anwendbar auf Figuren, die Spracheingabe unterstützen, und für den Fall, dass der Computer MIDI-Klangausgabe unterstützt.

Legt fest, wie lange eine Figur zuhört, nachdem die Zuhörentaste gedrückt wird.

Diese Option ist nur anwendbar auf Figuren, die Spracheingabe unterstützen, und für den Fall, dass ein kompatibles Spracherkennungsmodul installiert ist.

Legt fest, ob eine Sprechblase eingeblendet werden soll, während die Figur spricht, falls diese eine Sprechblase für die Ausgabe unterstützt.

Zeigt eine andere Figur an.

Zeigt eine andere Figur an.

Zeigt das Sprachbefehlfenster an, so dass die im Augenblick verfügbaren Sprachbefehle sichtbar werden.
Diese Option ist nur anwendbar auf Figuren, die Spracheingabe unterstützen, und für den Fall, dass ein kompatibles Spracherkennungsmodul installiert ist.

Schließt das Sprachbefehlfenster.

Diese Option ist nur anwendbar auf Figuren, die Spracheingabe unterstützen, und für den Fall, dass ein kompatibles Spracherkennungsmodul installiert ist.

Blendet diese Figur ein.

Blendet diese Figur aus.

Legt fest, wie lange eine Figur zuhört, nachdem die Zuhörentaste gedrückt wird.

Diese Option ist nur anwendbar auf Figuren, die Spracheingabe unterstützen, und für den Fall, dass ein kompatibles Spracherkennungsmodul installiert ist.

Der Name dieser Figur.

Die Beschreibung dieser Figur.

Blendet Informationen über diese Figurendatei ein.

