

Vítejte v programu digiAlbum 2.0

digiAlbum je program umožňující vytváření, editaci a zejména prohlížení digitálních alb. Pomůže vám uspořádat vaše sbírky digitálních fotografií a videí, rozřídít je do kapitol a prohlížet je v příjemném prostředí v podobě knihy, jejíž vzhled můžete plně přizpůsobit svým představám. Při prohlížení alba obracíte stránky, pomocí záložek listujete kapitolami a klikáním na náhledy zobrazujete jednotlivé obrázky a videa. Velikost alba, barvy a typy fontů, tapety na pozadí stránek či na obálce knihy - vše můžete jednoduchým způsobem upravit podle své chuti.

Ovládání programu je velmi jednoduché, nemusíte umět o moc víc než jen pohybovat myší a klikat...

1. O programu

- [Základní vlastnosti programu](#)
- [Licenční podmínky](#)
- [Registrace](#)

2. Jak na to

- **2.1. Prohlížení alba**
 - [Obracení stránek a otevírání kapitol](#)
- **2.2. Editace alba**
 - [Jak editovat album?](#)
 - [Vkládání a editace obrázků](#)

3. Podrobný popis programu

- **3.1. Ovládací prvky a panely nástrojů**
 - [Panel nástrojů \(hlavní\)](#)
 - [Panel nástrojů pro editaci](#)
 - [Hlavní menu](#)
- **3.2. Dialogová a informační okna**
 - [Dialog Vzhled alba](#)
 - [Dialog Popisky obrázku](#)
 - [Panel Informace o albu](#)
 - [Dialog Přejít na](#)
 - [Dialog O programu](#)
- **3.3.**
- **3.4. [Parametry příkazové řádky](#)**

4. Pro odborníky

•
•

1. O programu

Základní vlastnosti programu

- Umožní vám jednoduchým způsobem vytvářet, editovat a následně si komfortním způsobem prohlížet alba vašich digitálních fotografií, videí a případných dalších multimediálních souborů
- Program má podobu knihy, jejíž vzhled je plně přizpůsobitelný vašim požadavkům – můžete nastavovat rozměry alba, měnit barvy či textury obálky alba, stránek i záložek jednotlivých kapitol, měnit jednotlivá písma, atd.
- Prohlížení i editace alba jsou co možná nejvíce usnadněny – kliknutím myši se dají otáčet stránky a kapitoly, pomocí přetahování myši (drag&drop) je možno přidávat a přesunovat obrázky
- Všechny akce (otáčení stránek, listování kapitolami apod.) mají přiřazeny své vlastní klávesové zkratky, takže efektivní prohlížení alba je možné i bez použití myši
- Na stránkách alba se zobrazují náhledy jednotlivých fotografií (resp. videí či jiných multimediálních souborů), kliknutím na ně se pak zobrazí fotografie v plné velikosti (příp. se spustí program pro přehrávání patřičného souboru, nejde-li o obrázek). Sami zvolíte počet řádků a sloupců na straně a tím i velikost zobrazovaných náhledů.
- U každého obrázku (videa) je možno zadat popisky (datum, místo, zobrazené osoby, titulek) a určit, které z nich se mají zobrazovat na stránce pod náhledy

Související témata:

- [Licenční podmínky](#)
- [Jak prohlížet album?](#)

1. O programu

Licenční podmínky

Program Album Master je **shareware**. To znamená, že jeho demoverzi můžete používat libovolně dlouho a můžete ji rovněž volně dále šířit, ovšem pouze v nepozměněné podobě. Volně šířitelná verze v sobě však skrývá některá omezení, která snižují schopnost uživatele plně využívat funkčnosti programu. Jsou to následující omezení:

- před zobrazením některých programových dialogů se nejprve objeví varovná hláška, že jde o demoverzi
- na všechny obrázky v albu se vypisuje textová informace o tom, že jde o demoverzi
- do jedné kapitoly je možné vložit maximálně 15 obrázků
- obrázky se dají vkládat do alba pouze po jednom

Pro odstranění těchto omezení a získání schopnosti plně využívat možnosti programu je nutno zakoupit

. Soubory alb, které vytvoříte v demoverzi programu lze samozřejmě používat i v registrované verzi. Ta vám však již umožňuje využívat úplné funkčnosti programu a to bez časového omezení. Registrovanou verzi programu je ovšem zakázáno dále šířit a její používání je omezeno pouze na majitele, na jehož jméno zní registrace (nikoliv však nutně na jediný počítač – je tedy možno registrovanou verzi používat na více počítačích, ovšem je k tomu oprávněna pouze registrovaná osoba). Porušení tohoto pravidla je nejen trestným činem podle mezinárodního práva, ale zejména nefér chováním vůči autorovi programu, který strávil desítky hodin práce nad jeho tvorbou a zdokonalování pro vaši potřebu.

Související témata:

-

1. O programu

Registrace

Cena registrované verze programu je pouhých 400,- Kč. Pro její zakoupení postupujte podle následujících pokynů:

1. Nemáte-li ještě demoverzi programu, stáhněte si její nejnovější verzi na adrese <http://www.digitalni-album.cz/download/digialbum.zip>. Demoverzi pak pouze "odemknete" registrační utilitou, která vám bude zaslána po provedení následujících kroků.
2. Vyplňte on-line objednávkový formulář na adrese <http://www.digitalni-album.cz/koupit.html>
3. Obratem vám bude na vyplněnou emailovou adresu zasláno vaše **zákaznické ID** (variabilní symbol)
4. Zaplaťte **částku 400,- Kč** jedním z následujících způsobů:
 - přímým převodem na **účet číslo 1022272028/2400** (eBanka Praha). Nezapomeňte jako variabilní symbol uvést zákaznické ID, které vám bude doručeno e-mailem. Jako konstantní symbol uveďte 308.
 - poštovní **složenkou typu A**. Složenku vyplňte podle tohoto vzoru.
 - převodem [elektronické měny E-gold](#). Nezapomeňte opět jako variabilní symbol uvést své zákaznické ID.
5. Poté, co obdržíme řádně vyplněnou objednávku a platbu s odpovídajícím variabilním symbolem, zašleme vám obratem na e-mailovou adresu uvedenou v objednávce registrační aplikaci a pokyny k jejímu použití. Po jejím spuštění na vašem počítači budou z vaší kopie programu Album Master odstraněna veškerá omezení a budete tak moci začít plně využívat všech funkcí programu. Takto zaregistrovanou kopii programu již **není možné dále šířit**.

Sledujte webové stránky <http://www.digitalni-album.cz> pro více aktuálních informací.

Související témata:

- [Licenění podmínky](#)

2.1. Jak prohlížet album

Jak začít prohlížet album

Existují dva způsoby jak začít prohlížení alba:

- kliknutím na [ikonu](#) ve správci souborů (jako je např. Průzkumník) – program digiAlbum se samočinně spustí a otevře daný soubor
- spuštěním programu digiAlbum a stisknutím klávesové zkratky Ctrl+O nebo kliknutím na tlačítko "Otevřít soubor" v panelu nástrojů nebo zvolení položky Soubor->Otevřít v hlavním menu.

Poté, co je soubor s albem načten, kniha se zavře a zobrazí se tak její obálka s názvem alba uprostřed. Program se nachází v prohlížečím módu a nyní již můžete začít a zobrazovat obrázky.

2.1. Jak prohlížet album

Obracení stránek a otevírání kapitol

Obrátit list je možné kliknutím na spodní okraj stránky (pravé stránky pro otočení na následující stránku, levé pro předchozí) nebo stisknutím klávesy PgDown či PgUp.

Otevření kapitoly se provede kliknutím na příslušnou záložku na levém či pravém okraji alba nebo stisknutím klávesy 0-9, podle pořadí příslušné kapitoly v rámci alba.

Před přechodem na další (doposud neotevřenou) kapitolu začne program automaticky načítat obrázky v kapitole obsažené a vytvářet jejich náhledy. Rozměry náhledů jsou vypočítány automaticky podle aktuální velikosti alba, počtu náhledů na stránce (tj. počtu řádků a sloupců), šířky rámečků okolo náhledů a podle počtu řádků v popiscích pod náhledy (viz. Editace vzhledu alba). Načítání náhledů je možno kdykoliv přerušit, místo náhledů které se nestačily načíst se pak budou zobrazovat pouze prázdná místa.

2.1. Jak prohlížet album

Zobrazování obrázků

Jsou-li v aktuální kapitole vloženy nějaké obrázky, je možno se po nich kurzorem pohybovat pomocí kláves se šípkami (Up,Down,Left,Right) a kláves Home a End. Pod a nad jednotlivými náhledy obrázků jsou zobrazeny jejich popisky (všechny nebo jen některé, v závislosti na aktuálním nastavení vzhledu alba).

Stisknutím klávesy F3 nebo výběrem volby "Zobrazit obrázek" v kontextovém menu obrázku lze zobrazit v plné velikosti obrázek nacházející se zrovna pod kurzorem. Je-li program v prohlížečím módu, je možno zobrazit obrázek rovněž přímo kliknutím levého tlačítka myši na náhledu (ukazatel myši se zde mění v lupu) a nebo stlačením klávesy Enter.

V současné verzi je program digiAlbum schopen zobrazit obrázky typu **BMP**, **GIF** a **JPG**. U ostatních typů souborů (jako například videa **AVI**, **MPEG**, aj.) program vyvolá jejich spuštění systémem, což způsobí otevření souboru v tom programu, který je s daným typem souboru asociován (tj. u souborů AVI typicky kupříkladu Přehrávač záznamů).

Zobrazovaný obrázek se objeví vycentrovaný na prázdné obrazovce. Je-li rozměr obrázku větší než rozměr obrazovky, obrázek se nezobrazí celý a je možné jej tažením myši nebo pomocí kláves se šípkami posunovat. Stisknutím kláves + nebo - (na numerické klávesnici) se obrázek zvětšuje či zmenšuje. Klávesa * zvětší či zmenší obrázek tak, aby byl zobrazen celý přes celou obrazovku, klávesa / jej zobrazí v jeho původní velikosti (zvětšení=100%). Program si pamatuje poslední nastavené zvětšení, takže není nutné zvětšovat/zmenšovat každý náhled zvlášť. Klávesami PgUp a PgDown je možno zobrazit předchozí/další obrázek, stisk Home nebo End znamená zobrazení prvního (posledního) obrázku aktuální kapitoly.


Podrobnější informace o obrázku, na němž je umístěn kurzor, je možno zobrazit stisknutím klávesy F8 nebo stisknutím tlačítka "Info" na panelu nástrojů (více viz. panel Informace o albu)

2.2. Jak editovat album

Jak editovat album?

Vytvoření nového alba

K vytvoření nového alba slouží klávesová zkratka Ctrl+N nebo tlačítko "Nové album" na panelu nástrojů nebo volba Soubor->Nový v hlavním menu. Otevře se nové prázdné album, zobrazí se jeho první stránka a program se přepne do editačního módu.

Přejete-li si mít album rozděleno do kapitol, můžete nyní vytvořit seznam záložek (resp. kapitol). Do jednotlivých kapitol je pak možno začít vkládat obrázky a zadávat jejich popisky. K editaci seznamu kapitol je možné se kdykoliv v průběhu editace alba vrátit stisknutím tlačítka  na panelu nástrojů.

Editace již vytvořeného alba

Album je možné editovat pouze nachází-li se program v editačním módu. Po svém spuštění (nebo po otevření souboru) se program nachází v prohlížečím módu. Do editačního módu se lze přepnout klávesou F2 nebo stlačením tlačítka "Edit" na panelu nástrojů.

2.2. Jak editovat album

Editace seznamu záložek (kapitol)

Každá kapitola je reprezentována barevnou stránkou se záložkou. Do kapitol je možno vkládat obrázky (nebo videa či jiné datové soubory) a stejně tak je možno vkládat obrázky i do samotného těla alba, před začátek první kapitoly. Každá kapitola má svůj **název** (zobrazuje se uprostřed stránky se záložkou) a **název své záložky** (zobrazuje se na oušku záložky po straně alba). Ke kapitole je možno rovněž přiřadit obrázek, který se bude zobrazovat nad názvem kapitoly na stránce se záložkou. Stejně tak je možno nastavit název a obrázek i samotnému albu - zobrazují se pak na titulní stránce alba (při zavřené knize).

Do jednoho alba je možno vložit maximálně 14 záložek (kapitol). Je-li velikost (výška) alba menší, než vyžadují celkové rozměry záložek, nejsou některé ze spodních záložek vidět. V takovém případě je žádoucí buďto zvětšit rozměry alba nebo snížit počet záložek (kapitol).

Přidávat a ubírat kapitoly, stejně jako nastavovat jejich vlastnosti a pořadí v rámci alba, je možno v dialogu Popisky kapitol. Nastavit název a obrázek obálky alba je možno v dialogu Popisky obálky.

2.2. Jak editovat album

Editace vzhledu alba

Program skýtá širokou škálu možností jak měnit vzhled vašeho alba tak, aby co nejlépe vyhovělo vašim představám. Formát alba se přitom neukládá přímo do souboru s albem, ale do zvláštního souboru (viz. [typy souborů](#)), takže je možné tentýž formát použít pro zobrazování více alb, a nebo naopak jedno album je možno zobrazit v různých formátech.

Měnit lze následující vlastnosti alba:

- velikost alba (šířka a výška)
- počet náhledů na stránce (tj. počet řádků a počet sloupců zobrazovaných náhledů na stránce)
- zobrazení/skrytí hlavičky a patičky stránek,
- zobrazení/skrytí rámečků náhledů, jejich barvy a vlastnosti
- zobrazení/skrytí rožků náhledů
- typ zobrazovaných popisků obrázků (název, datum, místo, osoby) a jejich umístění pod či nad náhledy
- fonty pro zobrazování záložek, názvů kapitol, popisků obrázků, apod.
- barvy a textury záložek, stránek i obálky alba, atd.

Při vytvoření nového alba je automaticky použit výchozí formát. V [dialogu Vzhled alba](#) lze však formát alba libovolně upravit. Můžete použít některý z přednastavených formátů, a nebo si vytvořit svůj vlastní, uložit jej do samostatného souboru a používat jej například i v dalších albech.



Vzhled výchozího formátu alba je rovněž možno upravit - slouží k tomu [dialog Nastavení programu](#).

2.2. Jak editovat album

Vkládání a editace obrázků


Vkládání obrázků

Každé album může obsahovat obrázky jednak v kapitolách, jednak přímo v těle alba (ty se pak při prohlížení zobrazují na začátku alba před první kapitolou).

Je-li program v editačním módu, zobrazí se po stlačení klávesy **+** (na numerické klávesnici) nebo klávesy **Insert** (nebo po stisknutí tlačítka  nebo  na panelu nástrojů pro editaci) dialogové okno pro výběr souborů (obrázků, videosekvencí, zvuků apod.). Přidání obrázků znamená, že zvolené soubory budou přidány do alba za posledním obrázkem aktuální kapitoly, vložení obrázků znamená, že budou vloženy před aktuální pozici kurzoru (tj. červeného rámečku znázorňujícího aktuální vybraný obrázek). Přidat či vložit je možno i více souborů najednou.

Do alba je takto možno vložit soubor jakéhokoliv typu (do alba se totiž zapisuje pouze odkaz na soubor, nikoliv samotný obsah soubor - viz. typy souborů).

Mazání obrázků

V editačním módu je rovněž možné obrázky z alba odebírat pomocí stisknutí klávesy Delete, vybráním volby "Smazat obrázky" v kontextovém menu obrázku, nebo stlačení tlačítka  na .

Smazány budou všechny aktuálně vybrané obrázky. Před smazáním se nejprve zobrazí výzva k potvrzení tohoto kroku (toto je možno vypnout v dialogu Nastavení programu).

Přesunování obrázků

Obrázky je možno přesunovat jednoduše tažením myši (drag&drop) nebo (zejména v případech, kdy chcete přesunovat obrázek na jinou než zobrazenou stránku) pomocí kopírování do schránky (viz. příkazy Vystřihnout, Kopírovat a Vložit v kontextovém menu obrázku). Všechny tyto operace je možno provádět jak na jednom, tak na více obrázcích zároveň.













Editace popisků obrázků

Ke každému obrázku je možné do alba vložit několik druhů popisků - slouží k tomu , který lze vyvolat (je-li program v editačním módu) stisknutím klávesy F4 nebo výběrem položky "Popisky obrázku" v kontextovém menu obrázku.

3.1. Ovládací prvky a panely nástrojů


Popis okna programu a ovládacích prvků

Kurzor myši se při pohybu po jednotlivých částech alba mění. Podle toho, jaký kurzor zrovna vidíte, poznáte, jakou akci je možno kliknutím provést.

Pozice	Kurzor	Popis myši
Horní okraj alba		Táhnutím myši při stisknutém levém tlačítku je možno posunovat okno alba po obrazovce, ovšem pouze v <u>editačním módu</u> (v <u>prohlížečím módu</u> nelze měnit velikost alba). Je-li však okno alba maximalizováno, pak s ním pohybovat nelze.
 Pravý horní roh alba		Kliknutím na symbol křížku dojde k zavření programu, tak jak je obvyklé v jiných aplikacích operačního systému Windows.
 Levý horní roh alba		Kliknutím na tento symbol se rozevře <u>hlavní menu</u> . Z něj je možno vyvolat většinu akcí, které lze v programu provádět.
 Střed horního okraje alba		Symbol slouží k zobrazení/skrytí <u>panelu nástrojů</u> (možno použít rovněž klávesu F9).
 Pravý spodní roh alba		Je-li album v <u>editačním módu</u> , slouží ke změně rozměrů alba. Stlačením tlačítka myši a tažením lze měnit rozměry alba (není-li okno alba maximalizováno).
 Podél obou stran alba		Kliknutí na některé z oušek záložek po stranách alba způsobí otevření patřičné kapitoly. Kliknutí do prostoru po straně alba před nebo za záložky způsobí zavření alba (levá strana) či otevření alba na poslední straně (pravá strana). Překlikáváním mezi kapitolami se jednotlivé záložky přesunují zleva doprava a naopak, zrovna tak jako u opravdové knihy.
Uvnitř alba nad náhledem obrázku		Levým tlačítkem myši lze buďto <u>zobrazit patřičný obrázek</u> (<u>prohlížečím mód</u>) nebo jeho vlastnosti (<u>editační mód</u>). Pravé tlačítko myši rozbalí <u>kontextové menu obrázku</u> .
 Spodní okraj alba		Kliknutí v tomto prostoru způsobuje přechod na následující (vpravo) či předchozí (vlevo) stránku. Téhož je možno dosáhnout stisknutím klávesy PgDown či PgUp.
Volný prostor alba		Pravé tlačítko myši zde rozbalí , dvojklik zobrazí <u>dialog Popisky kapitol</u>

3.1. Ovládací prvky a panely nástrojů

Panel nástrojů (hlavní)

Objeví se nahoře uprostřed alba (v prostoru mezi levou a pravou stránkou) po stisknutí klávesy F9 nebo po kliknutí na symbol .

Panel nástrojů je dostupný pouze pokud je kniha otevřená. Je-li zavřená, je nutno ji nejprve kliknutím na spodní okraj alba otevřít a teprve potom zobrazit panel nástrojů.

 **Nové album**

 **Otevřít soubor**

 **Uložit**

Edit  **Editační mód**

 **Popisky kapitol...**

 **Vzhled alba...**

 **Znovu vytvořit náhledy**

 **Přejít na...**

 **Zobrazit/skrýt kurzor**

Info  **Zobrazit/skrýt Informace o albu**

 **Nastavení**

 **O programu**

(funkčnost výše uvedených tlačítek viz. [hlavní menu](#))

3.1. Ovládací prvky a panely nástrojů

Panel nástrojů pro editaci

Panel nástrojů pro editaci se automaticky zobrazí/skryje při přechodu do/z editačního módu (např. stisknutím tlačítka F2).



Popisky obrázku



Přidat obrázky



Vložit obrázky



Odstranit obrázky



Vystříhnout



Kopírovat



Vložit



Zobrazit/skrýt náhledy

(funkčnost výše uvedených tlačítek viz. kontextové menu obrázku)

3.1. Ovládací prvky a panely nástrojů

Hlavní menu

Hlavní menu umožňuje vyvolat většinu akcí, které je možno s programem digiAlbum provést. Pro snadnější ovládání má většina akcí přiřazenu vlastní klávesovou zkratku a některé mají rovněž své zástupce na panelech nástrojů.

Hlavní menu se rozbílí po kliknutí na symbol  v levém horním rohu alba nebo po stisknutí klávesy Alt nebo F10.

- **Minimalizovat** - minimalizuje okno alba do systémové lišty
- **Maximalizovat/Obnovit** - přepíná velikost alba mezi maximalizovaným a běžným zobrazením
- **Soubor**
 - Nové album - vytvoří nové prázdné album a přepne do editačního módu
 - Nový vzhled - aplikuje na aktuální album výchozí vzhled a umožní jej uložit pod vlastním jménem
 - Otevřít album... - po zadání cesty k souboru otevře zadané album
 - Otevřít vzhled... - po zadání cesty k souboru aplikuje na aktuální album vybraný vzhled

 - Uložit album - došlo-li ke změně obsahu alba (kapitoly, obrázky a jejich popisky), uloží tyto změny (více o ukládání alb viz. typy souborů)
 - Uložit vzhled - došlo-li ke změně vzhledu alba, uloží tyto změny. Není-li zadán název souboru s formátem, vytvoří jej automaticky podle jména alba
 - Uložit album jako... - uloží aktuální album do zadaného souboru (více viz. typy souborů)
 - Uložit formát jako... - uloží vzhled aktuálního alba do zadaného souboru (více viz. typy souborů)
- **Obrázky** - viz. kontextové menu obrázku
- **Album** - viz. kontextové menu alba
- **Zobrazit**
 - Náhledy - je-li album v editačním módu, je možno vypnout zobrazování náhledů (urychlí přechod mezi kapitolami - náhledy se nebudou načítat)
 - Kurzor - zapne/vypne kurzor (tj. onen modrý nebo červený rámeček zobrazující se okolo vybraných obrázků)
 - Zobrazit/skrýt bublinu s informacemi - zobrazuje při pohybu myši informace o obrázku pod kurzorem myši

 - Informace o albu - zobrazí panel s informacemi o otevřeném albu
 - Informace o kapitole - zobrazí panel s informacemi o aktuální kapitole
 - Informace o obrázku - zobrazí panel s informacemi o vybraném obrázku
 - Panel nástrojů - zapne/vypne zobrazení
- **Pohyb po albu**
 - Předchozí strana, Následující strana, První strana, Poslední strana - otáčení stránek
 - Předchozí kapitola, Následující kapitola, První kapitola, Poslední kapitola - pohyb po kapitolách
 - Přejít na - zobrazení dialogu Přejít na pro skok na konkrétní kapitolu a stranu alba
- **Nastavení programu** - zobrazí dialog s nastavením programu
- **Nápověda** - zobrazí nápovědu
- **O tomto programu...** - zobrazí dialog s informacemi o programu digiAlbum
- **Konec** - ukončí chod programu

3.1. Ovládací prvky a panely nástrojů

Kontextové menu alba

Rozbalí se po stisknutí pravého tlačítka myši v pracovním prostoru alba.

- **Editace mód** - přepnutí editační mód / prohlížeč mód
- **Načíst všechny náhledy** - vyvolá načtení všech náhledů aktuální kapitoly (nebo všech kapitol, je-li v zaškrtnuta volba "Načíst všechny kapitoly najednou")
- **Popisky obálky...** - zobrazí dialog Popisky obálky
- **Popisky kapitol...** - zobrazí dialog Popisky kapitol
- **Vzhled alba...** - zobrazí


Kontextové menu obrázku

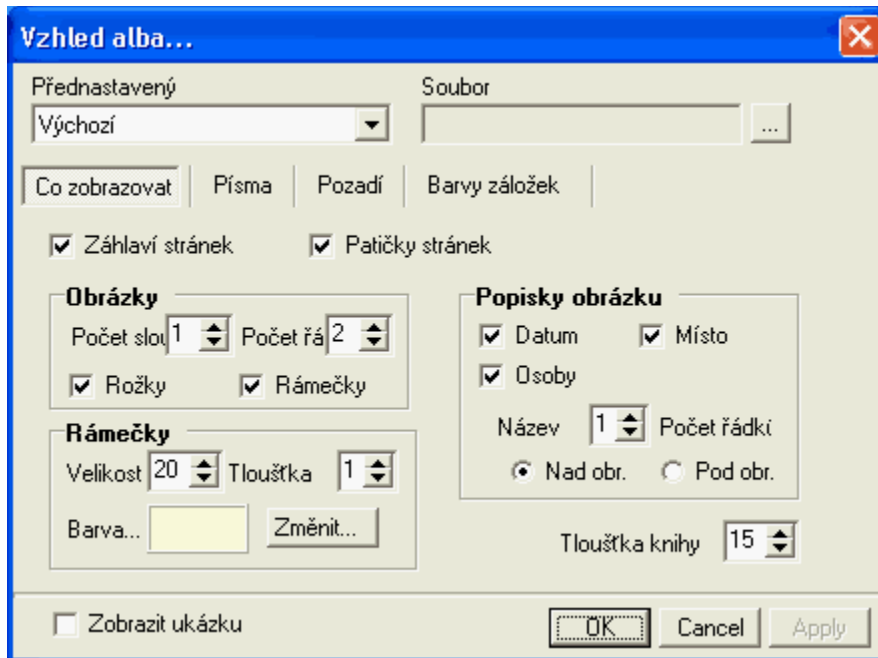
Rozbalí se po stisknutí pravého tlačítka myši na kterémkoliv obrázku v albu.

- **Zobrazit obrázek** – viz. Zobrazování obrázků
- **Načíst náhled** - načte náhled daného obrázku
- **Uložit náhled jako...** - byl-li vygenerován náhled aktivního obrázku, bude po zadání názvu souboru tento náhled uložen do vybraného umístění
- **Vystřihnout** – vystřihne vybrané obrázky (tj. zkopíruje je do schránky a odstraní z alba)
- **Kopírovat** – zkopíruje vybrané obrázky do schránky
- **Vložit** – vloží obrázky ze schránky na aktuální pozici (před první vybraný obrázek)
- **Kopírovat do...** - zkopíruje vybrané obrázky (včetně popisků) do zadané kapitoly
- **Přidat obrázky** - zobrazí dialog pro výběr souborů s obrázky. Vybrané obrázky přidá na konec aktuální kapitoly
- **Vložit obrázky** - zobrazí dialog pro výběr souborů s obrázky. Vybrané obrázky vloží do aktuální kapitoly před pozici kurzoru
- **Smazat obrázky...** – odstraní vybrané obrázky z alba. Je-li zaškrtnuto nastavení "Potvrzovat mazání" (viz. dialog Nastavení), zobrazí se dialog s výzvou k potvrzení smazání.
- **Vybrat vše** – je-li program v editačním módu, vyberou se všechny obrázky aktuální kapitoly
- **Popisky obrázku...** – zobrazí dialog Popisky obrázku

3.2. Dialogová a informační okna

Dialog Vzhled alba

V tomto dialogu je možné upravit vzhled aktuálního alba a kapitol v něm obsažených. Dialog lze vyvolat klávesovou zkratkou Ctrl+Enter, výběrem volby Vzhled alba z hlavního menu a nebo stisknutím tlačítka  na .



Přednastavený - vyberete-li položku "Výchozí", bude pro zobrazení aktuálního alba použit vždy výchozí formát (vlastnosti výchozího formátu alba je možno upravit v Nastavení programu). Dále zde máte k dispozici několik přednastavených vzhledů alba a nebo volbu "Vlastní", která znamená, že si vzhled alba upravíte podle svých vlastních představ

Soubor - kliknutím na tlačítko "..." je možno zadat cestu k souboru s formátem, jenž se má použít k zobrazení aktuálního alba. Nezadáte-li ji a provedete ve vzhledu alba změny, bude při ukládání alba automaticky uložen i váš vzhled s názvem stejným jako je název alba.

"Co zobrazovat" - úprava základních vlastností vzhledu alba:

- Záhloví stránek - zobrazuje se zde název aktuální kapitoly. Odškrtnutím je možno toto zobrazení vypnout.
- Patičky stránek - zobrazuje se zde číslo aktuální stránky. Odškrtnutím je možno toto zobrazení vypnout.
- **Obrázky**:
 - Počet sloupců a počet řádků - určují kolik náhledů bude zobrazeno na jedné stránce alba
 - Rožky - zobrazí/skryje malé trojúhelníčky v rozích jednotlivých náhledů
 - Rámečky - zobrazí/skryje rámečky okolo jednotlivých náhledů
- **Rámečky**
 - Velikost - určuje vzdálenost okraje rámečku od okraje obrázku
 - Tloušťka - tloušťka čáry rámečku
 - Barva - kliknutím na tlačítko Změnit... je možno nastavit barvu pozadí mezi rámečkem a obrázkem
- **Popisky obrázku**

- Datum, místo, osoby - zapnout/vypnout zobrazení těchto popisků pod jednotlivými náhledy
- Název - je možno jej zobrazovat pod náhledem nebo nad náhledem. Pro název obrázku je možno vymezit pod 4i nad náhledem i několik řádků.
Čím více je zobrazováno popisků (a řádků názvu), tím méně zůstává místa pro samotné náhledy a tím menší proto náhledy budou. Všechny popisky (i ty které se v albu momentálně nezobrazují) je možno si zobrazovat v dialogu Informace o albu
- Tloušťka knihy - určuje jak široký bude pruh znázorňující prostorový efekt tloušťky knihy (počtu stránek) dole a po stranách alba

"Písma" - nastavení druhů a barev písma pro jednotlivé texty v albu. Kliknutím na každé z tlačítek se zobrazí dialog pro výběr příslušného fontu.

- Obálka - zobrazuje se na obálce alba, když je kniha zavřená
- Záložka - písmo pro ouška záložek zobrazených po stranách alba
- Kapitola - zobrazuje se uprostřed stránky se záložkou
- Stránka - písmo použité pro záhlaví a zápatí stránky
- Obrázek - tímto písmem bude vypsán název obrázku zobrazený pod náhledem
- Popisky obrázku - tímto písmem budou vypsány údaje o datu, osobách a místě pod náhledem obrázku

"Pozadí" - nastavení barvy pozadí pro obálku alba, předsádky (první a poslední stránka) a pro běžné stránky alba. Místo barvy je možno zadat, že se na pozadí má vykreslovat vybraná textura.

"Záložky" - výběr barev pro jednotlivé záložky alba. Šipky slouží k přesunování jednotlivých barev nahoru a dolů, tlačítkem "Změnit" se dá vybrat barva pro právě vybranou záložku.


Žádná ze změn provedených v tomto dialogu se neuloží, dokud se nestiskne tlačítko **Použit** nebo **OK**. Zaškrtnete-li však volbu **Zobrazit ukázkou**, bude možno na aktuálně otevřeném albu vidět náhled prováděných změn ve vzhledu alba.

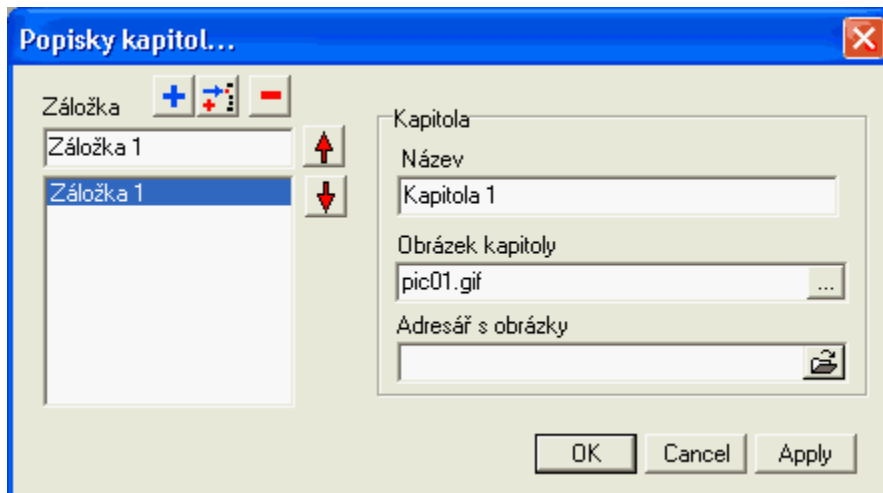
Související témata:

-

3.2. Dialogová a informační okna


Dialog Popisky kapitol

Dialog slouží k zadávání názvů a vlastností jednotlivých kapitol a záložek. Je možno jej vyvolat dvojklikem na stránku se záložkou, stlačením tlačítka  na nebo volbou "Popisky kapitol" z kontextového menu alba nebo z hlavního menu. Aby se dialog zobrazil, je nutné nacházet se v editačním módu.



Tlačítko  slouží k přidání nové kapitoly na konec alba (za poslední kapitolu)

Tlačítko  slouží k vložení nové kapitoly před vybranou kapitolu

Tlačítko  slouží ke smazání vybrané kapitoly. Obsahuje-li vybraná kapitola již nějaké obrázky, budete vyzváni k potvrzení jejího smazání, aby se zamezilo nechtěné ztrátě dat.

Tlačítka se šipkami slouží k přesunování vybrané kapitoly nahoru nebo dolů (ve smyslu vizuálního umístění její záložky v knize)

Záložka - název kapitoly, zobrazující se vertikálně na oušku záložky po straně alba.

Název – název kapitoly zobrazující se uprostřed stránky se záložkou.

Obrázek kapitoly - cesta k souboru s obrázkem, který se zobrazuje nad názvem příslušné kapitoly

Adresář s obrázky – adresář, ze kterého se budou načítat obrázky dané kapitoly (cesty k obrázkům jsou při vkládání automaticky konvertovány do podoby relativní vůči tomuto adresáři, aby bylo možno album jako celek i s obrázky a dalšími odkazovanými soubory vzít a přenést na jiný počítač - více viz. typy souborů)

Žádná ze změn provedených v tomto dialogu se neuloží, dokud se nestiskne tlačítko **Použít** nebo **OK**.

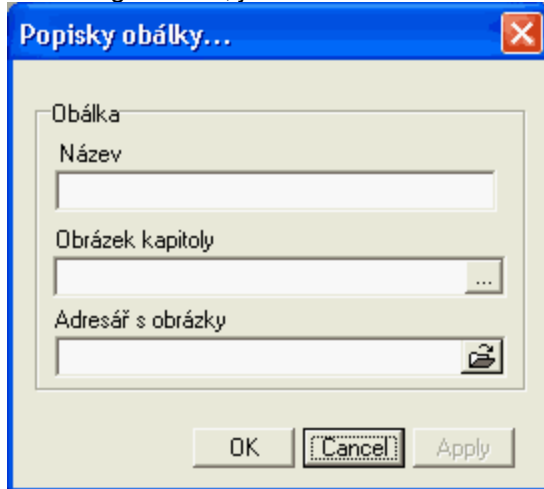
Související témata:

- Editace seznamu záložek

3.2. Dialogová a informační okna

Dialog Popisky obálky

Dialog slouží k nastavení názvu alba, který se zobrazuje na obálce knihy (tj. při zavřené knize) a k nastavení obrázku, zobrazovaném rovněž na obálce nad názvem. Je možno jej vyvolat dvojklikem na obálku alba, nebo volbou "Popisky obálky" z kontextového menu alba nebo z hlavního menu. Aby se dialog zobrazil, je nutné nacházet se v editačním módu.



Adresář s obrázky je adresář, ze kterého se budou načítat obrázky vložené přímo do těla alba (tj. ještě před kapitoly). Cesty k obrázkům jsou při vkládání automaticky konvertovány do podoby relativní vůči tomuto adresáři, aby bylo možno album jako celek i s obrázky a dalšími odkazovanými soubory vzít a přenést na jiný počítač - více viz. typy souborů.

Související témata:

- Jak editovat album?

3.2. Dialogová a informační okna

Dialog Popisky obrázku

Po zobrazení tohoto dialogu můžete editovat popisky obrázku, na němž je umístěn kurzor. Je-li vybráno více obrázků najednou, jakákoliv provedená změna bude aplikována na všechny vybrané obrázky (přepsány budou ovšem jen ty popisky obrázků, které byly změněny – písmo v polích, které budou změněny, se změní na tučné).



Editovat lze všechny vlastnosti, ale v albu se zobrazí u náhledu pouze ty, které byly povoleny na záložce Co zobrazovat v [dialogu Vzhled alba](#).

Obr. – pořadí obrázku v rámci aktuální kapitoly

Soubor – cesta k souboru s obrázkem (nebo i videem apod.), relativní vůči adresáři s obrázky aktuální kapitoly (viz. [dialog Popisky kapitoly](#))

Náhled - cesta k souboru s náhledem obrázku. Náhled se generuje automaticky pouze má-li **Soubor** jeden z podporovaných obrázkových formátů (BMP,GIF,JPG). Je-li soubor jiného typu, je nutno zadat cestu k jeho náhledu, jinak se v albu bude zobrazovat na jeho místě pouze prázdný obdélník.

Datum – datum vztahující se k obrázku

Místo – popis místa zobrazeného na obrázku

Osoby – osoby vyobrazené na obrázku

Název – název obrázku

Související témata:

-

3.2. Dialogová a informační okna

Dialog Nastavení programu

Dialog slouží k nastavení jazykové verze programu, výchozího vzhledu alba a dalších parametrů ovlivňujících chování a vzhled programu. Dialog lze vyvolat klávesovou zkratkou Ctrl+P nebo

stlačením tlačítka  na panelu nástrojů.

Záložka Nastavení:

Jazyk – zadání jazykového souboru (*.LNG) způsobí po příštím spuštění programu překlad všech textových řetězců do jazyka zvoleného souboru. Jazykový soubor pro určitý jazyk je možno stáhnout na [webové stránce programu](#), popřípadě – pokud překlad do požadovaného jazyka zatím neexistuje – si jej můžete snadno vytvořit sami. Pro bližší informace viz. .

Smazat – kliknutí na toto tlačítko smaže vybraný jazyk a nastaví původní jazykovou verzi (čeština).

Potvrzovat mazání – je-li zaškrtnuto, objeví se před každým odstraněním obrázku z alba (včetně vystřihnutí do schránky) dialog vyžadující potvrzení dané akce. Jedná se o opatření zamezující nechtěnému odstranění obrázků z alba.

Nahrát všechny kapitoly najednou – zaškrtnutí tohoto pole znamená, že po otevření alba dojde k okamžitému načtení obrázků a vytvoření jejich náhledů pro všechny kapitoly najednou. Tento proces může chvíli trvat, zato se pak ovšem urychlí následné prohlížení a při přechodu mezi kapitolami nebude již k žádnému načítání docházet.

Zobrazovat bublinovou nápovědu ovládacích prvků alba - je-li zaškrtnuto, zobrazuje pro snadnější orientaci názvy akcí jednotlivých ovládacích prvků (hlavní menu, hlavní panel nástrojů).

Další záložky:

Na dalších záložkách můžete nastavit výchozí vzhled alba. Výchozí vzhled je použit vždy, kdy je vytvořeno nové album, nebo když je v dialogu Vzhled alba vybrán Přednastavený-Výchozí.

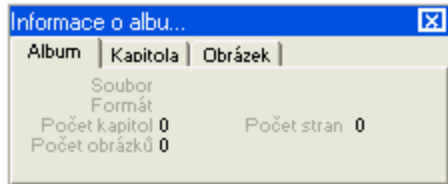
Charakteristika jednotlivých ovládacích prvků je stejná jako u těchto záložek v

Poznámka: Je potřeba si uvědomit, že editace výchozího vzhledu alba ovlivní vzhled aktuálního otevřeného alba pouze v případě, že má nastaven Vzhled-Výchozí. Jinak se tato změna na aktuálním albu nijak neprojeví a vzhled aktuálního alba je možné změnit pouze v .

3.2. Dialogová a informační okna

Panel Informace o albu

Zobrazí/skryje se po stisknutí některé z kláves F6, F7 nebo F8, stlačení tlačítka "Info" na panelu nástrojů, nebo zvolení patřičné položky z hlavního menu->Zobrazit. Dialog slouží k zobrazení nejrůznějších podrobných informací o otevřeném albu, aktuální kapitole či o vybraném obrázku.



Záložka Album - souhrnné informace o otevřeném albu:

- cesta a název souboru s daty
- použitý formát (název přednastaveného formátu nebo cesta k souboru)
- počet kapitol v albu
- počet stran v albu
- počet obrázků v albu

Záložka Kapitola - souhrnné informace o aktuální kapitole:

- obrázek kapitoly (viz. Editace seznamu záložek (kapitol))
- počet stran v kapitole
- počet obrázků (či jiných souborů) vložených v kapitole
- souhrnná velikost v kB obrázků či jiných souborů vložených v kapitole

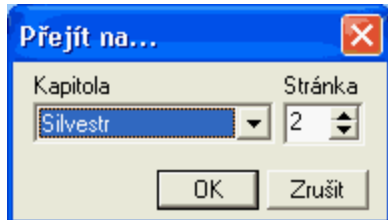
Záložka Obrázek - informace o obrázku pod kurzorem

- pořadové číslo obrázku v rámci kapitoly
- název a cesta k souboru obrázku
- velikost (v kB), šířka a výška obrázku
- název obrázku, osoby, datum a místo

3.2. Dialogová a informační okna

Dialog Přejít na

Zobrazí se po stisknutí kláves Ctrl+G nebo volbě položky "Přejít na..." z kontextového menu alba. Obsahuje seznam všech kapitol aktivního alba a umožňuje vybrat kapitolu a stránku, na které se má album otevřít.



Související témata:

- Obracení stránek a otevírání kapitol

3.2. Dialogová a informační okna

Dialog O programu

Dialog se zobrazí po výběru volby "O programu" v hlavním menu. Zobrazuje informace o programu digiAlbum, jeho aktuální verzi a o registrovaném uživateli.

3.3. Klávesové zkratky

Zkratka

Akce

Obecné

F1	Zobrazit tuto nápovědu
F5	Načíst náhledy všech obrázků aktuální kapitoly (či alba)
Alt,F10	Aktivace <u>hlavního menu</u>
Ctrl+P	Zobrazit <u>dialog Nastavení</u>
Alt+F4	Ukončit program

Pohyb po obrázcích

Up,Down,Left,Right	Pohyb kurzoru po obrázcích
Home	První obrázek <u>aktuální kapitoly</u>
End	Poslední obrázek <u>aktuální kapitoly</u>
PgUp	Předchozí stránka
PgDown	Následující stránka
Shift+předchozí klávesy	v editačním módu umožňuje výběr více obrázků nejednou

Pohyb po kapitolách

0..9	Otevřít kapitolu 0..9
Ctrl+Home	Obálka alba (zavřít knihu)
Ctrl+End	Konec alba
Ctrl+PgUp	Předchozí kapitola
Ctrl+PgDown	Následující kapitola
Ctrl+G	Zobrazit <u>dialog Přejít na...</u>

Zobrazování a skrývání různých prvků

F3	Zobrazit vybraný obrázek v plné velikosti (v prohlížečím módu i klávesa Enter)
F6	Zobrazit/skrýt <u>panel Informace o albu</u> na záložce Album
F7	Zobrazit/skrýt na záložce Kapitola
F8	Zobrazit/skrýt na záložce Obrázek
F9	Zobrazit/skrýt <u>panel nástrojů</u>
F11	Zobrazit/skrýt náhledy (skrýt lze jen v editačním módu). Určeno pro rychlejší práci s albem při jeho tvorbě.
Ctrl+Space	Zobrazit/skrýt kurzor

Editace alba

F2	Zapnout/vypnout <u>editační mód</u>
Escape	Přepnout z <u>editačního módu</u> do <u>prohlížečího</u>
Ctrl+Enter	Zobrazit
Ctrl+Shift+Enter	Zobrazit
Ctrl+Alt+Enter	Zobrazit dialog <u>Popisky obálky</u>
F4	Zobrazit dialog <u>Popisky obrázku</u> (v editačním módu i Enter)
+	Přidat obrázky do <u>aktuální kapitoly</u>
Ins	Vložit obrázky do <u>aktuální kapitoly</u>
Del	Odstranit vybrané obrázky z alba
Ctrl+X	Vystřihnout vybrané obrázky (zkopírovat do schránky a odstranit z alba)
Ctrl+C	Zkopírovat vybrané obrázky do schránky
Ctrl+V	Vložit obrázky ze schránky na aktuální pozici
Ctrl+A	Vybrat vše

Soubor

Ctrl+N
Ctrl+Shift+N
Ctrl+O
Ctrl+Shift+O
Ctrl+S
Ctrl+Shift+S

Nové album
Nový formát
Otevřít soubor
Otevřít formát
Uložit album
Uložit formát

3.4. Parametry příkazové řádky

Program akceptuje jeden command-line parametr. Může jím být buďto cesta k souboru alba (*.ALB) nebo k souboru formátu (*.AFM). Program podle koncovky rozpozná typ souboru a po spuštění jej otevře.

4. Pro odborníky

Jazyková lokalizace

Jazyková lokalizace programu Album Master je velmi jednoduchá – vše co potřebujete udělat je **stáhnout si patřičný jazykový soubor** (*.LNG) z [webové stránky programu](#), nebo vytvořit soubor nový v případě, že jazykový soubor pro vámi požadovaný jazyk ještě nebyl vytvořen.

Poté, co máte jazykový soubor, vyberte tento soubor na záložce Nastavení dialogu Nastavení programu. Po příštím spuštění programu se na místo původních textových řetězců (názvů dialogů, tlačítek, nápisů, položek menu, chybových hlášení, atd.), dosadí řetězce nahrané z vámi zadaného souboru.

Pro **vytvoření nového jazykového souboru** nepotřebujete nic víc než obyčejný textový editor (jako je např. Notepad). Řetězce jsou v jazykovém souboru uloženy ve formě "NazevRetezce=Přeložený řetězec" (bez uvozovek), na každém řádku je jeden řetězec. Nerozpoznané názvy řetězců jsou programem ignorovány. Názvy řetězců mají obecně podobu "nazevOkna.NazevRetezce". Řetězce bez identifikace názvu okna jsou obecné a nevztahují se přímo k žádnému oknu. Názvy oken i řetězců jsou záměrně voleny tak, aby byly co nejsnáze identifikovatelné.

Následující text je výpisem českého jazykového souboru. Pro lepší orientaci jsou řetězce seskupeny podle dialogů, k nimž patří (a podle jednotlivých záložek) a seříděny abecedně podle názvu. Tento text stačí zkopírovat do libovolného textového editoru, nahradit řetězce za rovnítky vašimi překlady, uložit soubor s koncovkou LNG, a další jazyková lokalizace programu Album Master je na světě.

Vytvoříte-li novou jazykovou lokalizaci, bylo by od vás velice laskavé, kdybyste ji zaslali na [tuto e-mailovou adresu](#) a podělili se tak o ni s ostatními.

===== Obecné řetězce používané na více místech =====

OK=OK

Cancel=Zrušit

Apply=Použít

Close=Zavřít

Album=Album

Format=Vzhled

Cover=Obálka

Chapter=Kapitola

Fly=Předsádky

Image=Obrázek

Page=Stránka

Bookmark=Záložka

Title=Název

People=Osoby

Place=Místo

Date=Datum

FileName=Soubor

Size=Velikost

Thumbnail=Náhled

Change=Změnit...

Color=Barva...

Width=Šířka

Custom=Vlastní

Default=Výchozí

AlbumFiles=Soubory s alby

LanguageFiles=Jazykové soubory
FormatFiles=Soubory formátu
DataFiles=Datové soubory XML
BMPFiles=Obrázky BMP
GIFFiles=Obrázky GIF
JPGFiles=Obrázky JPG
VideoFiles=Videa
ImageFiles=Obrázky
SoundFiles=Zvuky
AllFiles=Všechny soubory

===== Hlavní okno =====

AlbumModified=Obsah alba byl změněn. Uložit změny?
ConfirmDelete=Odstranit z alba vybrané obrázky?
FormatModified=Formát alba byl změněn. Uložit změny?
Demo=Toto je pouze demoverze programu digiAlbum.
ErrorReadingFile=Při čtení souboru vznikly následující chyby
ErrorWritingFile=Chyba při zápisu do souboru
FileDoesntExist=Soubor neexistuje
LoadingFile=Otevírání souboru
LoadingThumbs=Probíhá načítání náhledů...
Max15=V neregistrované verzi je možno do jedné kapitoly vložit maximálně 15 obrázků!
NoPreview=Náhled nebyl načten.
OneAtATime=V neregistrované verzi je možno vkládat obrázky pouze po jednom!
ParseError=Chybná syntaxe XML
RequiresRestart=Projeví se až po příštím spuštění programu.
UnknownImageFormat=Neznámý formát obrázku
WrongUserName=Nemáte oprávnění používat tuto kopii programu Album Master! Nejprve je nutno spustit registrační balíček!

==== menu =====

Panel=Zobrazit/skrýt panel nástrojů
MainMenu=Zobrazit hlavní menu
File=Soubor
Images=Obrázky
View=Zobrazit
Navigation=Pohyb po albu

About=O programu...
AddImages=Přidat...
AlbumFormat=Vzhled alba...
AlbumInfo=Informace o albu...
ChapterInfo=Informace o kapitole...
Copy=Kopírovat
Cut=Vystřihnout
Delete=Smazat
EditChapters=Popisky kapitol...
EditCover=Popisky obálky...
EditMode=Editační mód
ExitAlbum=Konec
Find=Vyhledat...
FirstChapter=První kapitola
FirstPage=První strana kapitoly
GotoPage=Přejít na...
Help=Nápověda
ImageDetails=Popisky obrázku

ImageInfo=Informace o obrázku...
InsertImages=Vložit...
LastChapter=Poslední kapitola
LastPage=Poslední strana kapitoly
LoadThumbnail=Načíst náhled
Maximize=Maximalizovat/Obnovit
Minimize=Minimalizovat
MoveTo=Kopírovat do...
NewFile=Nové album
NewFormat=Nový vzhled
NextChapter=Následující kapitola
NextPage=Následující strana
OpenFile=Otevřít album...
OpenFormat=Otevřít vzhled...
PanelAlbum=Panel nástrojů
Paste=Vložit
PrevChapter=Předchozí kapitola
PrevPage=Předchozí strana
Reload=Načíst všechny náhledy
SaveFile=Uložit album
SaveFileAs=Uložit album jako...
SaveFormat=Uložit vzhled
SaveFormatAs=Uložit vzhled jako...
SaveThumbnail=Uložit náhled jako...
SelectAll=Vybrat vše
Setup=Nastavení programu...
ShowImage=Zobrazit obrázek
ShowCursor=Kurzor
ShowImgHints=Zobrazit/skrýt bublinu s informacemi
ShowThumbnails=Náhledy

===== Editace kapitoly =====

fChapter.lbChapterImage=Obrázek kapitoly
fChapter.lbDirectory=Adresář s obrázky
ContainsImages=Tato kapitola obsahuje obrázky. Chcete ji přesto smazat?
DeleteChapter=Chcete opravdu z alba smazat vybranou kapitolu?

===== Info panel =====

fInfo.lbAlbumModified=Album bylo změněno
fInfo.lbChapterCount=Počet kapitol
fInfo.lbChapterImageSize=Velikost obrázků
fInfo.lbFormatModified=Formát byl změněn
fInfo.lbHeight=Výška
fInfo.lbImageCount=Počet obrázků
fInfo.lbImageFile=Obrázek
fInfo.lbNr=č.
fInfo.lbPageCount=Počet stran

===== Detail obrázku =====

fPicDetails.lbPicNr=Obr.

===== O programu =====

fSplash.btHelp=Nápověda
fSplash.btRegister=Registrace
fSplash.lbRegUser=Registrovaným majitelem této kopie je
fSplash.lbUnregistered=neregistrovaná kopie

===== Dialog Nastavení + Vlastnosti alba =====

fSetup.pgBackground=Pozadí
fSetup.lbDefaultAlbumLook=Výchozí vzhled alba
fSetup.pgFonts=Písma
fSetup.pgLayout=Co zobrazovat
fSetup.lbNote=Pozor! Toto je pouze nastavení VÝCHOZÍHO vzhledu alba - neovlivní vzhled aktuálního alba, které má nastaven vlastní vzhled!
fSetup.lbPreset=Přednastavený
fSetup.pgSettings=Nastavení
fSetup.lbShowPreview=Zobrazit ukázkou

fSetup.btConfirmDeletes=Potvrzovat mazání
fSetup.lbLanguage=Jazyk
fSetup.btLoadAll=Načíst všechny kapitoly najednou
fSetup.btRunGuide=Po spuštění zobrazit průvodce
fSetup.btShowHints=Zobrazovat bublinovou nápovědu ovládacích prvků alba
fSetup.btShowImgInfo=Zobrazovat informace o obrázcích v bublinové nápovědě

fSetup.BoxDetail=Detail obrázku
fSetup.lbColumns=Počet sloupců
fSetup.btFrames=Rámečky
fSetup.lbRows=Počet řádků
fSetup.rbAbove=Nad obr.
fSetup.rbBelow=Pod obr.
fSetup.lbPageHeader=Záhlaví stránek
fSetup.lbPageFooter=Patičky stránek
fSetup.lbThick=Thoušťka
fSetup.btCorners=Rožky
fSetup.lbBookThickness=Thoušťka knihy

fSetup.ExplainCover=Písmo použité pro název alba na titulní stránce (obálce knihy)
fSetup.ExplainChapter=Písmo použité pro názvy jednotlivých kapitol (uprostřed stránky se záložkou)
fSetup.ExplainBookmark=Písmo použité pro záložky (po stranách alba)
fSetup.ExplainImage=Písmo použité pro názvy obrázků
fSetup.ExplainImageDetails=Písmo použité pro popisky obrázků (datum, místo, osoby...)
fSetup.ExplainPage=Písmo použité pro záhlaví a zápatí stránky (název kapitoly a čísla stránek)
fSetup.ExplainBMColors=Záložky, které budete do alba vkládat, budou automaticky obarveny těmito barvami (v uvedeném pořadí odshora dolů). Šipkama můžete změnit pořadí barev a tlačítkem Změnit nastavit vlastní barvy.
fSetup.ExplainPreview=Některé provedené změny nebudou vidět, dokud do alba nevložíte nějaké kapitoly a obrázky.

fSetup.btClearTexture=Odstranit texturu
fSetup.gbPages=Stránky
fSetup.btTexture=Textura...

fSetup.lbBookmarkColors=Barvy záložek

4. Pro odborníky

Typy souborů

Soubor .ALB

Soubor s koncovkou .ALB je místem, kde jsou shromážděny všechny důležité informace o albu. Jsou v něm uloženy informace o názvu a vlastnostech alba a jeho jednotlivých kapitol, dále seznam všech vložených obrázků či jiných souborů (formou externích odkazů) a jejich popisky. Soubory vkládané do alba (obrázky, videa, apod.) jsou uloženy v souboru .ALB jakožto relativní odkazy na externí soubory. Používání relativních cest umožňuje snadné a bezpracné přenášení vytvořených alb na jiná místa na disku či na jiný počítač, případně jejich umístění na Internet nebo vypalování na CD-ROM. Při kopírování alba do jiného umístění je však proto nutno zkopírovat kromě souboru .ALB i patřičné odkazované soubory (obrázky, videa, apod.).

Informace v souboru .ALB jsou uloženy ve **formátu XML**, což skýtá širokou škálu možností převádět je (např. pomocí XSL transformací nebo jiným obvyklým způsobem) do nejrůznějších jiných datových formátů. Stačí vám pak jen jednoduchý transformační soubor XSL a můžete si snadno vygenerovat ze souboru .ALB například dokument HTML a vytvořit tak z vašeho alba elegantní internetovou prezentaci.

DTD (document type definition) pro datový soubor alba je k dispozici na adrese <http://www.digitalni-album.cz/album.dtd> a má následující podobu:

```
<!ELEMENT album (title?, link*, chapter*, item*)>
<!ATTLIST album dir CDATA #IMPLIED >
<!ATTLIST album format CDATA #IMPLIED >
<!ATTLIST album img CDATA #IMPLIED >

<!ELEMENT title (#PCDATA)>
<!ELEMENT link (#PCDATA)>
<!ATTLIST link xlink:href CDATA #REQUIRED >

<!ELEMENT chapter (title?, link*, item*)>
<!ATTLIST chapter dir CDATA #IMPLIED >
<!ATTLIST chapter format CDATA #IMPLIED >
<!ATTLIST chapter img CDATA #IMPLIED >

<!ELEMENT item (title, date, place, people)>
<!ATTLIST item src CDATA #REQUIRED >
<!ATTLIST item thumbnail CDATA #IMPLIED >

<!ELEMENT date (#PCDATA)>
<!ELEMENT place (#PCDATA)>
<!ELEMENT people (#PCDATA)>
```

Soubor .AFM

Formát (vzhled) alba je důsledně oddělen od obsahu a ukládá se do zvláštního souboru s koncovkou .AFM. Jeden formát lze takto použít na libovolné množství alb a naopak každé album lze zobrazit v libovolné podobě (formátu)

Soubor s formátem alba (*.AFM) obsahuje všechny informace o tom, jak má kniha při prohlížení alba vypadat – kolik náhledů má být zobrazeno na stránce, jaké mají být barvy, fonty a textury stránek, apod. (blíže viz.)

V editačním módu je možné editovat album a měnit jeho formát, upravovat kapitoly, obrázky a jejich popisky. Kurzor má v editačním módu červenou barvu.
Do editačního módu se lze dostat stisknutím klávesy F2 nebo stlačením tlačítka "Edit" na panelu nástrojů.

V prohlížečím módu lze albem pouze listovat, pohybovat se po kapitolách a zobrazovat obrázky a jejich popisky, ovšem není možné měnit ani obsah alba, ani jeho formát (tj. např. ani jeho velikost). Kurzor má v prohlížečím módu modrou barvu.

Do prohlížečím módu je možné se dostat stisknutím klávesy F2 nebo stlačením tlačítka "Edit" na panelu nástrojů.

Aktuální kapitola je ta kapitola, která je právě otevřená. To znamená, že její záložka musí být na levé straně alba a žádné další záložky ji nesmí překrývat. Je třeba si uvědomit, že je-li záložka určité kapitoly na pravé straně alba a je-li zároveň vidět úvodní barevná stránka kapitoly s názvem kapitoly uprostřed, aktuální kapitolou zůstává stále ještě kapitola předchozí (na levé stránce se můžou nacházet poslední z jejích obrázků).

Neobsahuje-li album žádné kapitoly, není žádná kapitola aktuální a všechny operace (jako přidávání a vkládání obrázků) budou provedeny v samotném těle alba.

