

## **Obsah LANGMaster Helpu**

### **Referenční informace**

[Jak používat Help](#)

[Základní informace](#)

[Typy karet](#)

[Ediční řada LANGMaster](#)

[Přehled tipů](#)

### **Technické informace**

[Minimální HW a SW požadavky](#)

[Varovná a chybová hlášení](#)

[Typické problémy](#)

[Technická podpora](#)

## **Jak používat Help**

Obecné informace o použití Helpu dostanete stisknutím klávesy F1.

Pokud není celý text v okně Helpu vidět, použijte přetáčecí pruh.

Chcete-li si vybrat téma:

- Klikněte na podtržené téma, které si chcete prohlédnout.
- Nebo pomocí TAB vyberte téma a stiskněte ENTER.

Help je doplněn o Grafický rejstřík. Obsahuje přehledy, seznamy a názorné obrázky, které Vám usnadní používání Helpu a zároveň pomůžou porozumět práci s aplikací. Doporučujeme Vám, abyste ho co nejvíce využívali.

### **Viz také**

Návod k použití Grafického rejstříku

Obsah LANGMaster Helpu

## Návod k použití Grafického rejstříku

Grafický rejstřík Vám usnadní používání Helpu. Hlavní součástí jsou obrázky zmenšených obrazovek systému LANGMaster a obsah Helpu.

Kliknutím na ouško karty se dostanete přímo na zvolenou kartu, stejně jako při práci s aplikací LANGMaster. Kliknete-li na libovolný jiný ovládací prvek, na němž dochází ke změně kurzoru, dostanete jeho základní popis.



U jednotlivých témat Grafického rejstříku jsou umístěny šipky, pomocí kterých můžete přecházet mezi souvisejícími tématy. Kliknutím na tlačítko Obsah dostanete obsah Helpu.

V případě, že je u odkazu v obsahu ikonka zavřená knížka, klikněte na ni nebo na odkaz a ukáže se vám seznam podřízených témat. Ikonka se změní na otevřenou knížku. Kliknutím na ni seznam opět zmizí a knížka se zavře.

Kliknutím na podtržený název tématu dostanete podrobnější informace o daném tématu.

### **Viz také**

Jak používat Help

## **Přehled tipů**

Obsahuje seznam témat, která jsou z hlediska autorů systému pro efektivní práci se systémem LANGMaster klíčová.

[Jak přehrávat zvuk](#)

[Jak používat Schránku](#)

[Jak správně nahrávat](#)

[Jak procvičovat výslovnost](#)

[Jak zálohovat data](#)

[Co je to RE-WISE](#)

[Jak používat Učebnici](#)

[Jak používat Slovník](#)

[Jak používat RE-WISE](#)

[Jak přidat text k faktu pro RE-WISE](#)






[Zásady efektivní práce s RE-WISE](#)

### **Viz také**





[Obsah LANGMaster Helpu](#)

## Obsah LANGMaster Helpu

### Referenční informace

-  [Jak používat Help](#)
-  [Základní informace](#)
-  [Typy karet](#)
-  [Ediční řada LANGMaster](#)
-  [Přehled tipů](#)

### Technické informace


-  [Minimální HW a SW požadavky](#)
-  [Varovná a chybová hlášení](#)
-  [Typické problémy](#)
-  [Technická podpora](#)

## Příklad tématu Grafického rejstříku



Jak používat Help

Návod k použití Grafického rejstříku

Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na .

## Stránkový objekt



K pochopení funkce **stránkového objektu** může posloužit představa několika stran kalendáře, které lze cyklicky otáčet. Většinou se užívá k zakrytí správné odpovědi ve cvičení - po otočení aktuální stránky kliknutím na růžek v pravém dolním rohu (pohyb vpřed) nebo na sponku vlevo (pohyb vzad) se objeví správná odpověď.

### Viz také

[Základní ovládací prvky](#)

## Editační okénko

Edit |

K zadání textové informace pomocí klávesnice slouží **editační okénko** v podobě obdélníčku. Abyste mohli zadávat text, je třeba, aby editační okénko obsahovalo blikající kurzor ve tvaru svislé čárky. Pokud tomu tak není, klikněte nejprve na libovolné místo v okénku.

Text lze snadno editovat pomocí kláves DELETE, BACKSPACE a šipek. Zadávání textu musíte vždy ukončit stisknutím klávesy ENTER.

### Viz také

[Základní ovládací prvky](#)



## Zvukové značky

**Zvukové značky** slouží k přehrávání zvuku přiřazeného k textu, před nímž jsou umístěny. Zároveň mají důležitou informační hodnotu obsaženou v jejich tvaru a barvě.

Tvar udává, zda je přiřazen zvuk a zda přiřazený zvuk je možné na Vašem počítači přehrát. Z hlediska tvaru se zvukové značky dělí na **čtvercové a kulaté**.

Na obrazovce je vždy nejvýše jedna zvuková značka aktuální. **Červená** barva zvukové značky libovolného tvaru znamená, že přiřazený text je přeložen.

### Viz také

[Typy zvukových značek](#)

[Reproduktor](#)

[Přehrávání zvuku](#)

[Základní ovládací prvky](#)

## Typy zvukových značek

🔊 "kulatá" - přiřazený text je ozvučen a dá se přehrát.

🔊 "čtvercová" - přiřazený text buď není ozvučen, nebo je ozvučen, ale nedá se na Vašem počítači přehrát, protože buď nemáte zvukovou kartu, nebo Vaše karta nepodporuje správný výstupní formát zvuku.

**Viz také**

[Zvukové značky](#)

## **Výslovnostní dialog**

K procvičování správné výslovnosti slova nebo věty slouží **výslovnostní dialog**. Umožňuje poslech správné výslovnosti nahrané rodilým (anglickým) mluvčím, nahrání vlastní výslovnosti s použitím mikrofonu a porovnání s originálem.

LANGMaster nabízí dva typy výslovnostních dialogů:

[Výslovnostní dialog pro slovo](#)

[Výslovnostní dialog pro větu](#)

**Viz také**

[Základní ovládací prvky](#)

## Výslovnostní dialog pro slovo

Dialog slouží k procvičování správné výslovnosti slova. Kromě základního tvaru tohoto slova obsahuje většinou i některé jeho gramatické tvary (např. množné číslo, minulý čas apod.).

Vyvolá se např. přetažením slova z věty na Schránku a stisknutím tlačítka Mikrofon. Potom se automaticky začnou provádět tyto kroky:

1. Přehraje se aktuální (zvýrazněný) tvar slova.
2. V následující pauze můžete slovo zopakovat nahlas nebo si vlastní výslovnost nahrát (pomocí velkého tlačítka Mikrofon a skutečného mikrofonu připojeného k počítači).
3. Pokud jste svůj "pokus" nahráli, automaticky se přehraje a znovu následuje 1. krok atd.
4. Kliknutím na jiný tvar slova spustíte procvičování výslovnosti tohoto tvaru.

Procvičovací cyklus kdykoli přerušíte stisknutím levého tlačítka myši a znovu ho zahájíte kliknutím na Mikrofon, zvukovou značku nebo stisknutím klávesy ENTER.

Kliknutí levým tlačítkem myši na zvukovou značku u slova spustí celý procvičovací cyklus znovu, kliknutí pravým tlačítkem toto slovo pouze přehraje. Místo kliknutí můžete k výběru slova použít šipky - zvuk se spustí automaticky. Jestliže má slovo více možných způsobů výslovnosti, budete na to upozorněni malou ikonkou Zvoneček a krátkým textem.

Stisknete-li tlačítko Vlajčka, gramatické informace uvedené u jednotlivých tvarů slova se přeloží do jazyka odpovídajícího vyobrazené vlajčce.

### **Viz také**

[Výslovnost](#)

[Jak nahrávat](#)

[Výslovnostní dialog](#)

## Výslovnostní dialog pro větu

Dialog slouží k procvičování správné výslovnosti věty. Vyvolá se přetažením věty (její zvukové značky) na Schránku a stisknutím tlačítka Mikrofon. Potom se automaticky začnou provádět tyto kroky:

1. Text věty se přehraje.
2. V následující pauze můžete větu zopakovat nahlas nebo si vlastní výslovnost nahrát (pomocí velkého tlačítka Mikrofon a skutečného mikrofону připojeného k počítači).
3. Pokud jste svůj "pokús" nahráli, automaticky se přehraje.
4. Znovu následuje 1. krok atd., dokud dialog neukončíte tlačítkem Zrušit nebo dokud cyklus nezastavíte, např. stisknutím levého tlačítka myši.

Kliknutí levým tlačítkem myši na zvukovou značku u věty spustí celý procvičovací cyklus znovu, kliknutí pravým tlačítkem tuto větu pouze přehraje.

### **Viz také**

[Jak nahrávat](#)

[Výslovnostní dialog](#)

## Pravá lišta

**Pravá lišta** je umístěna svisle na pravé straně obrazovky. Obsahuje základní ovládací prvky nutné pro práci se systémem LANGMaster. Jsou to:



Dialog s Dr. LANGem



Schránka



Nastavení parametrů



Ukončení práce



Help

**Viz také**

Základní ovládací prvky

## **Dialog s Dr. LANGem**

**Dialog s Dr. LANGem** umožňuje vzájemnou komunikaci mezi Vámi a Dr. LANGem. Dr. LANG Vám bude sdělovat informace ve zvukové formě anglicky. Jestliže mu nebudete rozumět, můžete si sdělení nechat znovu přehrát kliknutím na zvukovou značku nebo si zobrazit jeho textovou podobu. V případě potřeby si stisknutím tlačítka Vlajčka text přeložte do jazyka odpovídajícího vyobrazené vlajčce.

Dr.LANG Vám poradí co máte dělat s ohledem na situaci ve které se právě nacházíte. Existují čtyři typy dialogů s Dr. LANGem:

Dialog bez textu

Dočasný dialog

Dialog čekající na zrušení

Dialog s pokyny

Dialog s Dr. LANGem se vyvolává sám při běhu programu v okamžiku, kdy Vám potřebuje Dr. LANG něco sdělit (např. hodnotí Vás na konci cvičení). Pokud se Vy chcete Dr. LANGa na něco zeptat (např. jste nerozuměli), můžete vyvolat tento dialog kliknutím na tlačítko Dr. LANG v pravé liště.

### **Viz také**

Pravá lišta

## **Dialog bez textu**

Dialog, který se nezobrazuje a v němž Dr. LANGa pouze slyšíte (anglicky). Sdělení si nemůžete znovu přehrát, text není vidět, ani ho nelze přeložit.

### **Viz také**

[Dialog s Dr. LANGem](#)



## **Dočasný dialog**

Dialog s anglickým textem, který po přečtení nezůstane na obrazovce a sám zmizí. Sdělení si nemůžete znovu přehrát. Text je vidět pouze po dobu přehrávání zvuku a nelze ho přeložit.

### **Viz také**

[Dialog s Dr. LANGem](#)

## **Dialog čekající na zrušení**

Dialog s anglickým textem, který po přečtení textu zůstane na obrazovce tak dlouho, dokud nestisknete tlačítko OK. Sdělení Dr. LANGa si můžete znovu poslechnout (kliknete-li na text či zvukovou značku). Jestliže mu nerozumíte, stiskněte tlačítko Vlajčka - text se přeloží do jazyka odpovídajícího vyobrazené vlajčce.

Stisknutím tlačítka Help vyvoláte nápovědu k dialogu.

### **Viz také**

[Dialog s Dr. LANGem](#)

## **Dialog s pokyny**

Dialog s anglickým textem, který po přečtení zůstane na obrazovce tak dlouho, dokud nestisknete tlačítko OK.

Dialog umožňuje obousměrnou komunikaci - kromě toho, že Vám Dr. LANG něco sděluje, můžete i Vy "vydáním pokynu" ovlivnit, co bude následovat.

Sdělení Dr. LANGa si můžete znovu poslechnout (kliknete-li na text či zvukovou značku). Jestliže sdělení nerozumíte, stiskněte tlačítko Vlajčka - text se přeloží do jazyka odpovídajícího vyobrazené vlajčce.

Stisknutím tlačítka Help vyvoláte nápovědu k dialogu.

### **Viz také**

[Typy pokynů](#)

[Dialog s Dr. LANGem](#)

## Typy pokynů

Pokyny prvního typu jsou označeny kolečkem. Je možný výběr právě jedné z několika možností - vybraná možnost je označena "tečkou" uvnitř kolečka. Výběr provedete kliknutím myši na text pokynu nebo na příslušné kolečko.

Pokyny druhého typu jsou označeny čtverečkem - pokyn bude nebo nebude proveden v závislosti na tom, zda je ve čtverečku zaškrtnutí nebo ne. Výběr možnosti a zaškrtnutí se provádí kliknutím na příslušný pokyn.

V jednom dialogu mohou být současně užity oba typy pokynů.

### Viz také

[Dialog s pokyny](#)

[Dialog s Dr. LANGem](#)

## Schránka

**Schránka** je umístěna v pravé liště. Slouží jako cílový objekt při přetažení slova nebo věty. Je to důležitý prostředek pro práci se systémem LANGMaster, umožňující např. vyhledání slovíčka ve Slovníku, procvičování výslovnosti slova nebo věty atd.

### Postup při přetahování:

1. Při přetahování slova umístěte kurzor na toto slovo, při přetahování věty umístěte kurzor na její zvukovou značku. Stiskněte levé tlačítko myši.
2. Držte tlačítko stisknuté a přesuňte kurzor na Schránku - při tomto pohybu se kurzor změní do podoby obálky.
3. Uvolněte levé tlačítko myši. V okamžiku uvolnění tlačítka musí být střed obálky nad Schránkou, jinak bude obálka vrácena zpátky.

Po přetažení objektu se v závislosti na jeho typu zobrazí:

Schránka pro slovo

Schránka pro větu

### Zrychlené ovládání:

Místo přetažení lze stisknout klávesu **CTRL a současně kliknout** na příslušné slovo nebo zvukovou značku věty.

### Viz také

Slovník

Pravá lišta

## Schránka pro slovo

Kliknutím na příslušné tlačítko vyberete "adresáta" - můžete též použít šipek nebo TAB a klávesy ENTER. Jednotlivá tlačítka mají tento význam:



Vyhledání slova ve Slovníku



Zobrazení poznámek ke slovu



Procvičování výslovnosti slova



Zařazení slova do RE-WISE slovníčku



Zařazení slova do RE-WISE koše



Vyřazení slova z RE-WISE

Schránku pro slovo zrušíte pomocí tlačítka Zrušit nebo stisknutím klávesy ESC.

**Viz také**

Schránka

## Schránka pro větu

Kliknutím na příslušné tlačítko vyberete "adresáta"- můžete též použít šipek nebo TAB a klávesy ENTER. Jednotlivá tlačítka mají tento význam:



Vyhledání věty ve Slovníku



Překlad věty

Vzhled vlaječky záleží na výběru jazykové verze při instalaci.



Procvičování výslovnosti věty

Schránku pro větu zrušíte pomocí tlačítka Zrušit nebo stisknutím klávesy ESC.

**Viz také**

Schránka

## Vyhledání slova ve Slovníku

Po přetažení slova na Schránku a stisknutí tlačítka Slovník se toto slovo vyhledá ve výkladovém slovníku (Collins COBUILD).

Základní tvar přetaženého slova se objeví v okně hesla. Výklad odpovídající významu, v němž bylo toto slovo v textu použito, bude zvýrazněn.

### **Viz také**

Slovník

Schránka pro slovo



## Vyhledání věty ve Slovníku

Po přetažení věty (její zvukové značky) na Schránku a stisknutí tlačítka Slovník se dostanete se do výkladového slovníku ([Collins COBUILD](#)).

Všetchna slova z přetažené věty, která jsou ve Slovníku, se zařadí do seznamu [záložek](#). Základní tvar prvního slova z věty se objeví v okně hesla. Výklad odpovídající významu, v němž bylo slovo ve větě použito, bude zvýrazněn. Kliknutím na zvolenou záložku se v okně hesla objeví další slovo z věty.

### **Viz také**

[Slovník](#)

[Schránka pro větu](#)

## **Zobrazení poznámek ke slovu**

Po přetažení slova na Schránku a stisknutí tlačítka Poznámky se objeví text určený pro procvičování tohoto slova pomocí metody RE-WISE (může to být např. překlad slova, upravený anglický výklad apod.).

**Viz také**

[Poznámky](#)

[Schránka pro slovo](#)

## **Překlad věty**

Po přetažení věty (její zvukové značky) a stisknutí tlačítka Vlajčka se objeví okno s překladem této věty do jazyka odpovídajícího vyobrazené vlajčce. Přeložené věty jsou označeny červenou, resp žlutou zvukovou značkou.

Okno s překladem je možné přesunout na libovolné místo obrazovky podobně jako jiná okna ve Windows. Tuto možnost využijete zejména v případě, kdy Vám okno zakrývá překládanou anglickou větu.

**Doporučení:** Překlad věty používejte jako krajní možnost, vždy se snažte významu nejprve porozumět pomocí slovníku ([Collins COBUILD](#)).

### **Viz také**

[Schránka pro větu](#)

## **Procvičování výslovnosti slova**

Po přetažení slova na Schránku a stisknutí tlačítka Mikrofon se objeví výslovnostní dialog pro slovo. Umožňuje procvičovat správnou výslovnost slova, příp. i některých jeho gramatických tvarů.

### **Viz také**

[Výslovnostní dialog pro slovo](#)

[Schránka pro slovo](#)

## **Procvičování výslovnosti věty**

Po přetažení věty (její zvukové značky) na Schránku a stisknutí tlačítka Mikrofon se objeví výslovnostní dialog pro procvičování správné výslovnosti věty.

### **Viz také**

[Výslovnostní dialog pro větu](#)

[Schránka pro větu](#)

## **Zařazení do RE-WISE slovníčku**

Po přetažení slova na Schránku a stisknutí tlačítka RE-WISE slovníček se toto slovo (výklad hesla) zařadí do Vašeho uživatelského RE-WISE slovníčku. Zároveň se ve Slovníku označí značkou RE-WISE výuky.

### **Viz také**

RE-WISE slovníček

Schránka pro slovo

## **Zařazení do RE-WISE koše**

Po přetažení slova na Schránku a stisknutí tlačítka RE-WISE koš se toto slovo (výklad hesla) zařadí do Vašeho RE-WISE koše. Zároveň se ve Slovníku označí značkou RE-WISE koše.

### **Viz také**

RE-WISE koš

Schránka pro slovo

## **Vyřazení slova z RE-WISE**

Po přetažení slova na Schránku a stisknutí tlačítka Vyřadit z RE-WISE se toto slovo (výklad hesla) vyřadí z RE-WISE koše, resp. RE-WISE slovníčku.

### **Viz také**

[RE-WISE slovníček](#)

[RE-WISE koš](#)

[Schránka pro slovo](#)



## **Zobrazení RE-WISE informací o slově**

Při přetažení slova na Schránku a stisknutí tlačítka RE-WISE informace se zobrazí informace o tomto slově (faktu), které se vztahují k metodě RE-WISE.

### **Viz také**

[Zobrazení RE-WISE informací](#)

[Schránka pro slovo](#)

## **Nastavení parametrů**

Tlačítko slouží k nastavení hodnot některých parametrů systému LANGMaster. Konkrétní parametry a podoba dialogového okna závisí na aktuální kartě.

**Viz také**

Pravá lišta

## **Ukončení práce**

Stisknutím tlačítka Odchod v pravé liště ukončíte práci s aplikací.

**Viz také**

[Pravá lišta](#)

## Help

System LANGMaster je opatřen podrobným kontextově závislým Helpem. V něm se dozvíte řadu informací sloužících k pohodlnější a efektivnější práci a lépe porozumíte spolupráci jednotlivých částí systému.

Help vyvoláte stisknutím tlačítka Help v pravé liště nebo v dialogovém okně nebo klávesou F1.

### **Viz také**

[Jak používat Help](#)

[Pravá lišta](#)

## Spodní lišta

**Spodní lišta** je umístěna dole na obrazovce. Obsahuje několik standardních ovládacích prvků. Jsou to:



Reproduktor



Stop



Šipky



Zelená šipka

V závislosti na typu karty se ve spodní liště mohou objevit další tlačítka, případně některá z výše uvedených mohou chybět.

Součástí je též Semafor - slouží k vizuálnímu zobrazení stavu, v němž se program právě nachází.

**Viz také**

[Základní ovládací prvky](#)

## **Reproduktor**

**Reproduktor** slouží k přehrávání zvuku a k pohybu po větách (tj. změně aktuální věty).

### **Kliknutí levým tlačítkem**

Přehraje aktuální větu a pokračuje větou další (odpovídá kliknutí levým tlačítkem na zvukovou značku nebo jí příslušející text).

### **Kliknutí pravým tlačítkem**

Přehraje pouze aktuální větu (odpovídá kliknutí pravým tlačítkem na zvukovou značku nebo jí příslušející text).

### **Dvojitě kliknutí levým tlačítkem**

Přejde na předcházející větu na obrazovce (tj. předcházející věta se stane aktuální, ale nepřehrává se).

### **Dvojitě kliknutí pravým tlačítkem**

Přejde na následující větu.

Máte-li s přehráváním zvuku nějaké potíže, podívejte se do [Problémy se zvukem](#).

### **Viz také**

[Přehrávání zvuku](#)

[Spodní lišta](#)

## **Stop**

Tlačítko **Stop** slouží k zastavení přehrávání zvuku. Stejnou funkci má i kliknutí levým tlačítkem myši. Jste-li v řízeném režimu, Stop přeruší tento režim a způsobí přechod do režimu volného.

### **Viz také**

[Režimy práce](#)

[Spodní lišta](#)

## Šipky

Funkce **šipek** ve spodní liště závisí na kontextu (kartě), v němž jsou použity. Vždy se ale jedná o posun dopředu nebo dozadu, např. na následující, resp. předcházející stránku knihy, větu cvičení, obrázek kina apod.

**Viz také**

[Spodní lišta](#)



## **Zelená šipka**

Tlačítko **Zelená šipka** slouží ke spuštění řízeného režimu práce. Tento režim je indikován zelenou nebo žlutou barvou na semaforu ve spodní liště. Ve Cvičcích Zelená šipka funguje také jako "urychlovací tlačítko" - ukončí právě probíhající akci, např. přehrávání otázky, a pokračuje dalším krokem.

### **Viz také**

Režimy práce

Spodní lišta

## **Návody k práci**

V následujících návodech

[Režimy práce](#)

[Přehrávání zvuku](#)

[Jak nahrávat](#)

je uveden správný postup práce při činnostech, se kterými se při práci s aplikací LANGMaster jistě setkáte. Proto Vám doporučujeme abyste se s nimi seznámili ještě než započnete vlastní práci.

**Viz také**

[Základní informace](#)

## Režimy práce

Program může pracovat ve dvou režimech:

- **řízeném režimu**

V tomto režimu, který se uplatňuje zejména ve Cvičeních a při učení a opakování metodou RE-WISE, budete vedeni Dr. LANGem, jenž Vám bude jednak dávat ústní pokyny, jednak Vám bude pomocí barevných blikajících rámečků ukazovat, co se od Vás čeká, kam co máte napsat, které tlačítko stisknout.

- **volném režimu**

Veškerá práce s programem je zcela na Vaší vůli - záleží pouze na Vás, co a jak budete dělat.

Řízený režim spustíte pomocí tlačítka Zelená šipka ve spodní liště a zastavíte tlačítkem Stop v téže liště nebo provedením "neočekávané" akce. Např. jestliže v okamžiku, kdy program čeká na Vaši odpověď pomocí některého z tlačítek v blikajícím rámečku, stisknete tlačítko jiné, řízený režim se přeruší a program přejde do režimu volného.

### **Viz také**

Zelená šipka

Návody k práci

## **Přehrávání zvuku**

K přehrávání zvuku slouží zvukové značky u vět, případně u jednotlivých slov.

Zvuková značka u textu, který je ozvučen a dá se na Vaší zvukové kartě přehrát, je kulatá.

Neozvučené texty nebo ozvučené texty, které se na Vašem počítači nedají přehrát, protože buď nemáte zvukovou kartu, nebo Vaše karta nepodporuje správný výstupní formát zvuku, jsou označeny čtverečkem.

Kliknutím na zvukovou značku (kulatou) nebo přímo na příslušnou větu levým tlačítkem myši se tato věta stane aktuální, tj. její zvuková značka změní barvu a začne se přehrávat jí odpovídající zvuk. Po přehrávání se pokračuje následující větou atd.

Zvuk se zastaví po přehrávání poslední věty. V průběhu přehrávání jej můžete kdykoli zastavit stisknutím tlačítka Stop ve spodní liště nebo pouhým stisknutím levého tlačítka myši.

Kliknutím na zvukovou značku nebo větu pravým tlačítkem myši se přehraje jenom tato věta, zvuk se hned zastaví a věta zůstane aktuální.

### **Viz také**

Zvukové značky

Reproduktor

Problémy se zvukem

Návody k práci

## Jak nahrávat

Důležitým rysem programu je možnost nahrát svoji výslovnost a porovnat ji se správnou výslovností rodilého mluvčího. Abyste mohli tuto možnost využít, musíte mít ke zvukové kartě připojen mikrofon.

Rozsah nahraných zvukových dat je omezen pouze kapacitou volného prostoru na Vašem pevném disku (každá minuta nahrávání Vás bude stát přibližně 600 kB).

Nahrávání je možné vždy, když máte na obrazovce velké tlačítko Mikrofon spolu s velkou zvukovou značkou, např. ve výslovnostním dialogu. Kliknutím na zvukovou značku můžete svoji nahrávku přehrát.

### Postup při nahrávání:

1. Připravte si mikrofon (přesvědčte se, zda je dobře připojen a zda je zapnutý).
2. Přesuňte kurzor myši na tlačítko Mikrofon, stiskněte její levé tlačítko a držte je stisknuté.
3. Nyní můžete začít do mikrofonu mluvit. **Po celou dobu nahrávání nepouštějte levé tlačítko myši.**
4. Uvolněním levého tlačítka nahrávání ukončíte. Další mluvení do mikrofonu se již nenahrává.

### Viz také

[Výslovnostní dialog](#)

[Problémy se zvukem](#)

[Návody k práci](#)

## **Základní koncepce LANGMaster**

Členění systému LANGMaster by se dalo přirovnat ke kartotéce - jednotlivé části mají podobu karty s identifikací v horním oušku (ikoně). Pokud je některá část dále rozdělena, je tvořena více kartami se stejným horním ouškem a různými oušky (ikonami) na pravé straně.

Vždy právě jedna karta je aktuální (je "na vrchu" na ostatních). Přepínání mezi kartami se provádí kliknutím na ouško karty.

Na výuku dohlíží učitel - Dr. LANG. Řekne Vám, co máte kdy dělat, poradí v neznámých situacích a snaží se, abyste co nejlépe využili všech možností systému LANGMaster.

Všechny důležité nástroje a prostředky používané ve všech částech systému jsou uvedeny v pravé liště. Další prostředky příslušející pouze některé kartě jsou uvedeny přímo na této kartě, většinou ve spodní liště.

### **Viz také**

[Typy karet LANGMaster](#)

[Základní informace](#)

[Ediční řada LANGMaster](#)

## Typy karet LANGMaster

Při používání systému LANGMaster se můžete setkat s těmito základními kartami:



RE-WISE



RE-WISE SLOVNÍČEK



RE-WISE KOŠ



RE-WISE VÝUKA



SYSTÉM



SPRÁVCE



EDIČNÍ PLÁN



SLOVNÍK



KURZ



UČEBNICE



KINO



CVIČENÍ

**Viz také**

Základní koncepce LANGMaster

## Instalace

Chcete-li používat jakýkoli nový CD-ROM/DVD-ROM titul řady LANGMaster, musíte ho nejprve instalovat.

Instalace se provede pomocí programu SETUP.EXE, který je součástí CD-ROM/DVD-ROM. Instalační program si sám zjistí, zda máte na disku dostatek místa, a během celé instalace Vás vede.

**Všechny tituly LANGMaster instalujte do téhož adresáře (implicitně C:\LANG\_MR). Ve zvoleném adresáři budou vytvořeny některé další podadresáře, které se nedoporučuje rušit ani přejmenovávat.**

Přesný postup instalace najdete v manuálu LANGMaster.

### Viz také

[Instalace a odinstalování titulu](#)

[Odinstalování systému LANGMaster](#)

[Obsah LANGMaster Helpu](#)



## **Oinstalování systému LANGMaster**

Chcete-li systém LANGMaster ze svého počítače odstranit, proveďte následující operace:

*Windows 3.1*

Použijte ikonu Uninstall ve skupině LANGMaster.

*Windows 95*

1. Zvolte Ovládací panel (Control Panel) a Přidat nebo ubrat programy (Add/Remove Programs).
2. Vyberte LANGMaster a stiskněte Přidat či odebrat ... (Add/Remove ...).

**Viz také**

[Instalace](#)

## **Žádost o vložení CD-ROM/DVD-ROM**

Vložte požadovaný CD-ROM/DVD-ROM titul do mechaniky CD-ROM/DVD-ROM a stiskněte tlačítko OK. Dejte pozor, aby CD-ROM/DVD-ROM byl vložen správně, tj. potiskem nahoru.

Jste-li žádáni o vložení Slovníku LANGMaster (Collins COBUILD) a pokud jej nemáte, proveďte jeho odinstalování! Jinak nebudete moci pokračovat.

Stisknutím tlačítka Cancel zrušíte dialogové okno.

## **Žádost o vložení CD-ROM/DVD-ROM**

Vložte zvolený CD-ROM/DVD-ROM titul do mechaniky CD-ROM/DVD-ROM a stiskněte tlačítko OK. Dejte pozor, aby CD-ROM/DVD-ROM byl vložen správně, tj. potiskem nahoru.

Stisknutím tlačítka Cancel zrušíte dialogové okno.

## **Schránka není tlačítko**

Schránku je možné použít pouze k přetažení objektů (sloviček a vět).

### **Přetažení provedete takto:**

1. Umístěte kurzor na přetahovaný objekt (slovo, zvukovou značku) a stiskněte levé tlačítko myši.
2. Držte tlačítko stisknuté a přesuňte kurzor na Schránku - při tomto pohybu se kurzor změní na symbol obálky.
3. Uvolněte levé tlačítko myši. V okamžiku uvolnění tlačítka musí být střed obálky nad Schránkou, jinak cílový objekt vrátí obálku zpátky.

## **Nedostatek paměti**

Není dost paměti pro běh programu. Program vyžaduje alespoň 4 MB paměti. Ukončete ostatní běžící aplikace a spusťte znovu Windows.

Až si text chyby přečtete, stiskněte tlačítko OK a program se ukončí.

## **Málo systémových zdrojů**

Není dost systémových zdrojů Windows pro běh programu. Ukončete ostatní běžící aplikace a spusťte znovu Windows.

Až si text chyby přečtete, stiskněte tlačítko OK a program se ukončí.

## **Málo systémových zdrojů**

Není dost systémových zdrojů Windows pro běh programu. Ukončete ostatní běžící aplikace a spusťte znovu Windows.

Až si varování přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Stará verze Windows**

Program vyžaduje Windows verze 3.1 a vyšší.

Až si text chyby přečtete, stiskněte tlačítko OK a program se ukončí.



## **Nesprávný režim**

Program musí běžet v rozšířeném (Enhanced) režimu Windows.

Až si text chyby přečtete, stiskněte tlačítko OK a program se ukončí.

## **Malé rozlišení**

Program vyžaduje grafickou kartu Super VGA s rozlišením nejméně 640x480, 256 barev.

Až si text chyby přečtete, stiskněte tlačítko OK a program se ukončí.

## **DLL soubor nenalezen**

Nebyl nalezen DLL soubor - provedte znovu instalaci programu.

Až si text chyby přečtete, stiskněte tlačítko OK a program se ukončí.

## **Chyba DOS při vstupu/výstupu**

Při čtení nebo zápisu došlo k chybě a poslední operace se neprovedla. Patrně se jedná o jednu z chyb uvedených v následujícím seznamu:

- 1 Invalid function number
- 2 File not found
- 3 Path not found
- 4 Too many open files
- 5 File access denied
- 6 Invalid file handle
- 12 Invalid file access code
- 100 Disk read error
- 101 Disk write error
- 102 File not assigned
- 103 File not open
- 104 File not open for input
- 105 File not open for output

Až si text chyby přečtete, stiskněte tlačítko OK a program se ukončí.

## **Nespecifikovaná chyba**

Chyba je specifikována pouze svým číslem. V případě jejího výskytu si poznamenejte číslo chyby a kontaktujte firmu Dr. LANG group.

Až si text chyby přečtete, stiskněte tlačítko OK a program se ukončí.

## **Nespecifikované varování**

Varování je specifikováno pouze svým číslem. V případě jeho výskytu si poznamenejte číslo varování a kontaktujte firmu Dr. LANG group.

Až si varování přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Chyba databáze**

Patrně došlo k porušení databáze nebo jiné závažné, blíže nspecifikované, chybě. Zkuste spustit aplikaci ještě jednou a bude-li se chyba i nadále opakovat, proveďte Restore dat.

Až si text chyby přečtete, stiskněte tlačítko OK a program se ukončí.

## **Špatný výstupní formát**

Zvuková karta Vašeho počítače zřejmě nepodporuje formáty 11.025 a 22.050 kHz, 8 bit, Mono pro přehrávání. Program je možné i nadále používat, ale není možné přehrávat zvuk.

Až si varování přečtete, stiskněte tlačítko OK.



## **Špatný vstupní formát**

Zvuková karta Vašeho počítače zřejmě nepodporuje formát 11.025 kHz, 8 bit, Mono pro nahrávání. Program je možné i nadále používat, ale není možné nahrávat zvuk.

Až si varování přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Plný disk**

Na disku není dost místa pro uložení Vaší zvukové nahrávky (každá sekunda nahrávání vyžaduje přibližně 11 kB místa na disku). Zrušte na disku některé zbytečné soubory.

Až si varování přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Soubor nelze otevřít**

Nelze otevřít uvedený soubor. Podívejte se, zda tento soubor skutečně existuje, a zkuste spustit aplikaci ještě jednou.

Až si text chyby přečtete, stiskněte tlačítko OK a program se ukončí.

## **Soubor nelze vytvořit**

Nelze vytvořit uvedený soubor. Příčinou může být chyba disku Vašeho počítače. Zkuste spustit aplikaci ještě jednou.

Až si text chyby přečtete, stiskněte tlačítko OK a program se ukončí.

## **Databázi nelze otevřít**

Nelze otevřít uvedenou databázi. Podívejte se, zda tato databáze skutečně existuje, a zkuste spustit aplikaci ještě jednou.

Až si text chyby přečtete, stiskněte tlačítko OK a program se ukončí.

## **Databázi nelze vytvořit**

Nelze vytvořit uvedenou databázi. Příčinou může být chyba disku Vašeho počítače. Zkuste spustit aplikaci ještě jednou.

Až si text chyby přečtete, stiskněte tlačítko OK a program se ukončí.

## **Přístup není povolen**

Používáte demostrační verzi programu, která má omezené možnosti (nejsou přístupná veškerá data a nelze užít všech vlastností programu).

Až si varování přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Demoverze**

Chcete-li používat program v jeho demonstrační verzi, která dovoluje užívat všechny CD-ROM/DVD-ROM tituly, ale jen s omezenými možnostmi, tj. nejsou přístupná všechna data, přihlaste se jako uživatel TESTER. Tento uživatel je v seznamu uživatelů uveden vždy a není možné jej zrušit.








## **Žádost o vložení CD-ROM/DVD-ROM**

Do CD-ROM/DVD-ROM mechaniky vložte některý instalovaný CD-ROM/DVD-ROM titul a stiskněte tlačítko OK. Tituly, které máte instalovány, jsou uvedeny v seznamu. Dejte pozor, aby CD-ROM/DVD-ROM byl vložen správně, tj. potiskem nahoru.





Stisknutím tlačítka Cancel zrušíte dialogové okno.

## Obsah LANGMaster Helpu

### Referenční informace






-  [Jak používat Help](#)
-  [Základní informace](#)
-  [Typy karet](#)
-  [Ediční řada LANGMaster](#)
-  [Přehled tipů](#)

### Technické informace





-  [Minimální HW a SW požadavky](#)
-  [Varovná a chybová hlášení](#)
  - [DBF Error](#)
    - Chyba databáze
    - Nelze otevřít databázi
    - Nelze vytvořit databázi
  - [DOS Error](#)
    - Chyba DOSu při vstupu/výstupu
    - Soubor nelze najít
    - Soubor nelze vytvořit
  - [SYS Error](#)
    - DLL soubor nebyl nalezen
    - Málo systémových zdrojů
    - Nedostatek paměti
    - Rozšířený režim
    - Stará verze
  - [WAV Error](#)
    - Plný disk
    - Špatný výstupní formát
    - Špatný vstupní formát
  - [Error](#)
    - Malé rozlišení
    - Nespecifikovaná chyba
-  [Typické problémy](#)
-  [Technická podpora](#)

## Obsah LANGMaster Helpu

### Referenční informace








-  [Jak používat Help](#)
-  [Základní informace](#)
-  [Typy karet](#)
-  [Ediční řada LANGMaster](#)
-  [Přehled tipů](#)

### Technické informace





-  [Minimální HW a SW požadavky](#)
-  [Varovná a chybová hlášení](#)
-  [Typické problémy](#)
  - [Problémy s instalací](#)
    - Konflikt sdílení na jednotce C:
    - [Problémy se spuštěním](#)
      - Nejsou povoleny TrueType fonty
    - [Problémy se zobrazením](#)
      - Nízká kvalita zobrazení
      - Nesprávné zobrazení písmen s diakritikou
      - Chyba ovladače grafické karty
    - [Problémy se zvukem](#)
      - Není slyšet žádný zvuk
      - Šum při přehrávání
      - "Zamrznutí" počítače při přehrávání
      - Zvuk se přehrává tiše nebo příliš hlasitě
      - Zvuk je zkreslen
      - Nahraný zvuk nelze přehrát
      - Nahraný zvuk je slabý
    - [Problémy s CD-ROM/DVD-ROM](#)
      - Nelze najít data na CD-ROM/DVD-ROM
      - Problémy při čtení z CD-ROM/DVD-ROM
    - [Problémy s RE-WISE](#)
      - V RE-WISE výuce není při spuštění žádný fakt
  -  [Technická podpora](#)

## Obsah LANGMaster Helpu

### Referenční informace


-  [Jak používat Help](#)
-  [Základní informace](#)
-  [Typy karet](#)
-  [Ediční řada LANGMaster](#)
-  [Collins COBUILD](#)
-  [Heinemann READERS](#)
-  [Přehled tipů](#)

### Technické informace

-  [Minimální HW a SW požadavky](#)
-  [Varovná a chybová hlášení](#)
-  [Typické problémy](#)
-  [Technická podpora](#)

## Výslovnostní dialog pro slovo




Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na .

### Viz také

[Výslovnostní dialog](#)

## Výslovnostní dialog pro větu



Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na .

### Viz také

[Výslovnostní dialog](#)

## Typy dialogů s Dr. LANGem



Wall done!

### Dočasný dialog

Wall done!




### Dialog čekající na zrušení

Can I help you?

- Go to the contents
- Exit LANGMaster
- Cancel




### Dialog s pokyny

Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na  .

## Schránka pro slovo



Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na  .


### Viz také

[Schránka](#)



## Schránka pro větu



Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na .

### Viz také





[Schránka](#)

## Obsah LANGMaster Helpu

### Referenční informace

-  [Jak používat Help](#)
-  [Základní informace](#)
  - [Základní pojmy](#)
  - [Základní ovládací prvky](#)
    - [Stránkový objekt](#)
    - [Editační okénko](#)
    - [Zvukové značky](#)
    - [Výslovnostní dialog](#)
  - [Pravá lišta](#)
    - [Dialog s Dr. LANGem](#)
    - [Schránka](#)
    - [Nastavení parametrů](#)
    - [Ukončení práce](#)
  - [Help](#)
  - [Spodní lišta](#)
    - [Reproduktor](#)
    - [Stop](#)
    - [Šipky](#)
    - [Zelená šipka](#)
  - [Návody k práci](#)
    - [Režimy práce](#)
    - [Přehrávání zvuku](#)
    - [Jak nahrávat](#)
  - [Instalace](#)
-  [Typy karet](#)
-  [Ediční řada LANGMaster](#)
-  [Přehled tipů](#)

### Technické informace

-  [Minimální HW a SW požadavky](#)
-  [Varovná a chybová hlášení](#)
-  [Typické problémy](#)
-  [Technická podpora](#)

## Obsah LANGMaster Helpu

### Referenční informace

 [Jak používat Help](#)

 [Základní informace](#)

 [Typy karet](#)

#### RE-WISE

[RE-WISE slovníček](#)

[RE-WISE koš](#)

[RE-WISE výuka](#)

[Otázka](#)

[Odpověď](#)

[Hodnocení znalosti](#)

[Poznámky](#)

[Nastavení RE-WISE](#)

[Zařazení faktu do RE-WISE](#)

[Jak používat RE-WISE](#)

[Zásady efektivní práce](#)

#### SYSTEM

[Správce](#)

[Přidání a zrušení uživatele](#)

[Instalace a odinstalování titulu](#)

[Výměna CD-ROM/DVD-ROM titulu](#)


[Zálohování dat](#)

[Ediční plán](#)

#### SLOVNÍK


#### KURZ


 [Ediční řada LANGMaster](#)

 [Přehled tipů](#)

### Technické informace

 [Minimální HW a SW požadavky](#)


 [Varovná a chybová hlášení](#)

 [Typické problémy](#)

 [Technická podpora](#)

## EDIČNÍ PLÁN




Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na  .

**Viz také**

[Ediční plán](#)

## SPRÁVCE

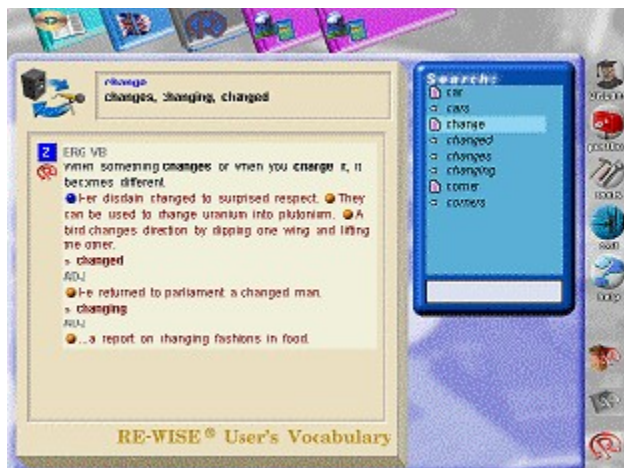



Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na .

**Viz také**

[Správce](#)

## RE-WISE SLOVNÍČEK

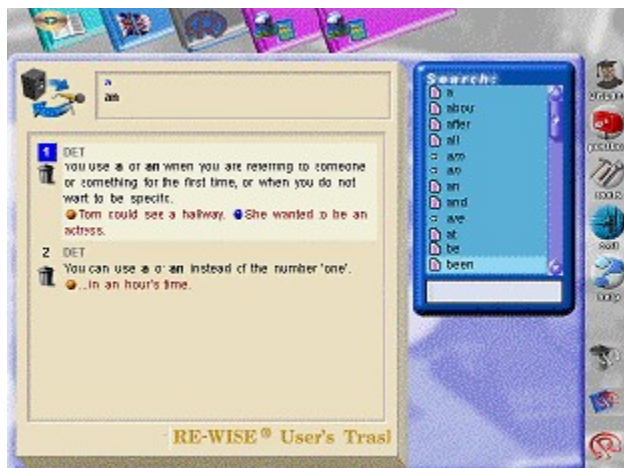



Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na  .

**Viz také**

[RE-WISE slovníček](#)

## RE-WISE KOŠ




Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na .

**Viz také**

[RE-WISE koš](#)

## RE-WISE VÝUKA



Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na  .

**Viz také**

[RE-WISE výuka](#)



## Nastavení parametrů



Parameter setting

RE-USE cards for today:

of  new facts for learning  
 facts for revision

Detail in revision: maximum  times  
Detail in learning: minimum  times  
Number of new facts for learning:  daily

Pace of testing:

Slow  
 Fast

Sound track:

Yes  
 No

Direction of testing:

From English  
 Both ways  
 Into English

Display of fact:

Definition  
 Examples


Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na

### Viz také

[Nastavení parametrů](#)

## Edítace poznámky



Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na .

### **Viz také**

[Schránka pro slovo](#)

## **Základní informace**

Aplikace připomíná svým vzhledem kartotéku a práce s ní je dostatečně jednoduchá i pro úplného začátečníka v práci s počítačem. LANGMaster používá několik základních pojmů, ovládacích prvků a dovedností, jejichž zvládnutí je pro efektivní práci zapotřebí:

[Základní pojmy](#)

[Základní ovládací prvky](#)

[Návody k práci](#)

[Instalace](#)

### **Viz také**

[Základní koncepce LANGMaster](#)

[Obsah LANGMaster Helpu](#)

## **Ediční řada LANGMaster**

Multimediální programy LANGMaster tvoří ucelenou řadu titulů zaměřenou na výuku cizích jazyků s pomocí počítače. Základními tituly této řady jsou:

Slovník [Collins COBUILD](#)

Kurzy [Heinemann READERS](#)

Společným rysem je propojení všech Kurzů se Slovníkem, umožňující automatické vyhledání nejbližšího významu libovolného slova v závislosti na kontextu použití a procvičování jeho správné výslovnosti.

### **Viz také**

[Základní koncepce LANGMaster](#)

[Ediční plán](#)

[Obsah LANGMaster Helpu](#)

## **Minimální HW a SW požadavky**

Minimální požadavky systému LANGMaster jsou:

- Počítač PC 486
- Super VGA (256 barev)
- Mechanika CD-ROM (double speed (300 kB/s))/DVD-ROM
- Zvuková karta (8 bit)
- Myš
- 8 MB operační paměti
- 15 MB volného místa na disku
- MS Windows 3.1

### **Viz také**

[Obsah LANGMaster Helpu](#)

## **Technická podpora**

V případě, že se při používání systému LANGMaster vyskytnou jakékoli problémy, které nebudete schopni vyřešit vlastními silami, obraťte se na Vašeho distributora nebo na firmu Dr. LANG group. Budeme též vděčni za všechny připomínky a náměty, které by vedly ke zlepšení dalších verzí systému.

Dr. LANG group  
Branická 107  
Praha 4  
147 00  
Česká republika

tel.: (42) (2) 46 08 07, (42) (2) 46 34 11

fax: (42) (2) 46 08 07, (42) (2) 46 34 11

e-mail: [drlang@drlang.anet.cz](mailto:drlang@drlang.anet.cz)

Další aktuální informace najdete v README.

### **Viz také**

[Obsah LANGMaster Helpu](#)

## Varovná a chybová hlášení

Formát hlášení:

**třída chyby**   **text**   **číslo chyby**

Číslo chyby se objeví pouze v případě výskytu nespecifikované chyby.

Všechna varovná a chybová hlášení jsou rozdělena do 5-ti tříd:

DBF Error

DOS Error

SYS Error

WAV Error

Error

**Viz také**

Technická podpora

Obsah LANGMaster Helpu

## **Hlášení týkající se databáze (DBF Error)**

### **Chyba databáze**

Patrně došlo k porušení databáze nebo jiné závažné, blíže nespecifikované, chybě. Zkuste spustit aplikaci ještě jednou a bude-li se chyba i nadále opakovat, obnovte data ze záložní kopie.

### **Nelze otevřít databázi**

Nelze otevřít uvedenou databázi. Podívejte se, zda tato databáze skutečně existuje, a zkuste spustit aplikaci ještě jednou.

### **Nelze vytvořit databázi**

Nelze vytvořit uvedenou databázi. Příčinou může být chyba disku Vašeho počítače. Zkuste spustit aplikaci ještě jednou.

### **Viz také**

[Zásady bezpečnosti dat](#)

[Varovná a chybová hlášení](#)



## **Hlášení operačního systému (DOS Error)**

### **Chyba DOSu při vstupu/výstupu**

Při čtení nebo zápisu došlo k chybě a poslední operace se neprovedla. Patrně se jedná o jednu z chyb uvedených v následujícím seznamu:

- 1 Invalid function number
- 2 File not found
- 3 Path not found
- 4 Too many open files
- 5 File access denied
- 6 Invalid file handle
- 12 Invalid file access code
- 100 Disk read error
- 101 Disk write error
- 102 File not assigned
- 103 File not open
- 104 File not open for input
- 105 File not open for output

### **Soubor nelze najít**

Nelze otevřít uvedený soubor. Podívejte se, zda tento soubor skutečně existuje, a zkuste spustit aplikaci ještě jednou.

### **Soubor nelze vytvořit**

Nelze vytvořit uvedený soubor. Příčinou může být chyba disku Vašeho počítače. Zkuste spustit aplikaci ještě jednou.

### **Viz také**

[Varovná a chybová hlášení](#)

## **Systemové chyby a hlášení Windows (SYS Error)**

### **DLL soubor nebyl nalezen**

Nebyl nalezen DLL soubor - proveďte znovu instalaci programu.

### **Málo systémových zdrojů**

K této chybě může dojít tehdy, běží-li najednou více aplikací, nebo po opakované havárii programu. Ukončete všechny běžící aplikace a spusťte znovu Windows.

### **Nedostatek paměti**

Aplikace nemá k dispozici dostatek paměti. Ukončete ostatní běžící aplikace a spusťte znovu Windows.

### **Rozšířený (Enhanced) režim**

Program musí běžet v rozšířeném (Enhanced) režimu Windows.

### **Stará verze**

Program vyžaduje Windows verze 3.1 a vyšší.

### **Viz také**

[Varovná a chybová hlášení](#)

## **Hlášení týkající se zvuku (WAV Error)**

### **Plný disk**

Na disku není dost místa pro uložení Vaší zvukové nahrávky.

### **Špatný výstupní formát**

Zvuková karta Vašeho počítače zřejmě nepodporuje formáty 11.025 a 22.050 kHz, 8 bit, Mono pro přehrávání. Program je možné i nadále používat, ale není možné přehrávat zvuk.

### **Špatný vstupní formát**

Zvuková karta Vašeho počítače zřejmě nepodporuje formát 11.025 kHz, 8 bit, Mono pro nahrávání. Program je možné i nadále používat, ale není možné nahrávat zvuk.

### **Viz také**

[Varovná a chybová hlášení](#)

## **Ostatní chybová hlášení (Error)**

### **Malé rozlišení**

Program vyžaduje grafickou kartu s rozlišením VGA nebo Super VGA.

### **Nespecifikovaná chyba**

Chyba není blíže určena, pouze svým číslem. V případě jejího výskytu si poznamenejte číslo chyby a kontaktujte firmu Dr. LANG group.

### **Viz také**

[Varovná a chybová hlášení](#)

## **Zásady bezpečnosti dat**

V zájmu ochrany Vašich dat, která LANGMaster ukládá na disk počítače, byste měli dodržovat následující zásady:

- Opouštějte aplikaci pomocí k tomu určeného tlačítka v pravé liště.
- Nenechávejte program spuštěný, pokud současně provozujete další aplikace, které by mohly vést k havárii systému.
- Zálohujte data pravidelně, nejlépe před každým ukončením programu. Záložní diskety uschovejte na bezpečném místě.
- V případě, že dojde k chybě databáze, pokuste se obnovit data ze záložní kopie.

### **Viz také**

[Zálohování dat](#)

## Typické problémy

Při práci se systémem LANGMaster se mohou vyskytnout některé problémy. K odstranění jejich příčin slouží informace v následujícím přehledu:

[Problémy s instalací](#)

[Problémy se spuštěním](#)

[Problémy se zobrazením](#)

[Problémy se zvukem](#)

[Problémy s CD-ROM/DVD-ROM](#)

[Problémy s RE-WISE](#)

V případě, že nebudete problém schopni vyřešit, obraťte se přímo na firmu Dr. LANG group.

### Viz také

[Technická podpora](#)

[Obsah LANGMaster Helpu](#)

## **Problémy s instalací**

### **Problém:**

Konflikt sdílení na jednotce C:

### Řešení:

Tato hláška se většinou objeví v tom případě, že jste před spuštěním instalace neuzavřeli Help systému LANGMaster. Ukončete Help a proveďte novou instalaci.

### **Viz také**

Typické problémy

## **Problémy se spuštěním**

### **Problém:**

Nejsou povoleny TrueType fonty.

### Řešení:

LANGMaster používá TrueType fonty a vyžaduje, aby jejich použití bylo ve Windows umožněno. To provedete následovně:

#### *Windows 3.1*

1. Ve Windows v Hlavní skupině (Main) zvolte Ovládací panel (Control Panel) a v něm Písma (Fonts).
2. Stiskněte tlačítko TrueType ...
3. Zaškrtněte Používat písma True Type (Enable TrueType Fonts).

#### *Windows 95*

Zde by nemělo toto hlášení nastat, protože TrueType fonty nelze vypnout.

### **Viz také**

Typické problémy



## **Problémy se zobrazením**

### **Problém:**

Nízká kvalita zobrazení.

### Řešení:

LANGMaster vyžaduje grafickou kartu Super VGA s rozlišením nejméně 640 x 480, 256 barev. Lze používat i režim 16 barev, ale v tom případě se to projeví horší kvalitou všech obrázků. Ovladače potřebné pro práci s Windows s rozlišením 256 barev jsou obvykle dodávány výrobcem příslušné grafické karty.

Pokud Váš počítač pracuje v 16 barevném režimu a Vaše grafická karta podporuje 256 barev, můžete spustit program Windows Setup a vyměnit ovladač grafické karty.

### **Problém:**

Písmena s diakritickými znaménky (háčky a čárkami) jsou nesprávně zobrazena.

### Řešení:

Pro správné zobrazení diakritiky v českých textech potřebujete české fonty pro Windows (jsou např. součástí české verze Windows). Pokud je nemáte, zvolte si při instalaci programu variantu textů bez diakritiky.

### **Problém:**

Chyba ovladače grafické karty.

### Řešení:

LANGMaster používá bitmapy uložené ve formátu RLE, který je podporován Windows 3.1. Starší nebo špatně napsané ovladače některých grafických karet nejsou schopné s tímto formátem korektně pracovat. Opatřete si nový ovladač Vaší grafické karty nebo použijte standardní OEM ovladače Windows pro rozlišení Super VGA.

### **Viz také**

Typické problémy

## Problémy se zvukem

### Problém:

Z reproduktorů není slyšet žádný zvuk.

### Řešení:

1. Přesvědčte se, že reproduktory nebo sluchátka jsou připojena na výstup zvukové karty, označený např. LINE OUT nebo SPK.
2. Se zvukovými kartami bývají většinou dodávány programy pro nahrávání/přehrávání zvuku. Vyzkoušejte si, zda nějaká taková aplikace pro Windows na Vašem počítači dovoluje nahrávat/přehrávat zvukové soubory formátu 11.025 a 22.050 kHz, 8 bit, Mono.
3. Počítač může přehrávat současně jen jeden zvuk - pokud jiná aplikace přehrává zvuk, LANGMaster to dělat nemůže. Většina aplikací se chová slušně a pouze brání ostatním programům přehrávat zvuk, pokud to ony samy dělají. Některé aplikace však zamezí všem ostatním programům v přehrávání zvuku. Pokud takové aplikace máte, před spuštěním programu LANGMaster je zrušte.
4. Může být nesprávně nainstalován ovladač zvukové karty - zkuste novou instalaci z disket dodávaných společně se zvukovou kartou. Tento ovladač musí být nainstalován ve Windows (nestačí verze pro DOS)!

### Problém:

Při přehrávání je slyšet šum.

### Řešení:

1. Šumění, které je slyšet "na pozadí" nahrávky, je způsobeno použitím 8 bitů pro uložení vzorkovaných dat (menším odstupem signálu od šumu u 8-bitové nahrávky). Řešením by bylo použít 16 bitů, což ale má nevýhodu ve větších (dvojnásobných) nárocích na prostor na disku. Připojením výstupu zvukové karty k zesilovači a stažením výšek můžete šum téměř odstranit.
2. Horší kvalita zvuku je také způsobena použitím kompresním programem pro uložení zvukových dat. Zvuková data musí být komprimována vzhledem k jejich velkému množství (více než 40 hodin), které by se jinak na CD-ROM nevešlo. Použitá komprese je nejlepší ve své kategorii - používá ji i Microsoft ve Windows 95.

### Problém:

Při přehrávání zvuku náhle počítač "zamrzne".

### Řešení:

Pokud systém "zamrzne" uprostřed přehrávání zvuku nebo přehrávání chvíli pracuje dobře, ale náhle přestane fungovat, patrně dochází ke konfliktu s jiným připojeným zařízením. Bude asi zapotřebí změnit některá nastavení zvukové karty (IRQ, DMA kanál, I/O adresu).

### Problém:

Zvuk se přehrává tiše nebo příliš hlasitě.

### Řešení:

Hlasitost poslechu si můžete nastavit většinou potenciometrem na krycím plíšku zvukové karty, někdy však jen softwarově - podívejte se do manuálu ke zvukové kartě.

### Problém:

Zvuk je zkreslen.

### Řešení:

Je mnoho možných příčin, např. problém může být způsoben nízkou kvalitou reproduktorů. Některé zvukové karty dovolují nastavit hlasitost a barvu zvuku. Podívejte se do manuálu ke zvukové kartě na způsob optimálního nastavení.

### Problém:

Zvuk nahraný pomocí mikrofonu nelze přehrát.

Řešení:

1. Pokud při přehrávání zvuku nahraného pomocí mikrofonu slyšíte pouze ticho, přezkontrolujte nejprve, že mikrofon je správně připojen (vstupní konektor MIC). Jestliže mikrofon má vypínač, ujistěte se, že byl při nahrávání zapnut.
2. Výrobce většinou dodává ke zvukové kartě pomocný program nazvaný "Mixer". Podívejte se, zda v něm není vypnuta možnost nahrávání. Také je možné, že hlasitost pro vstup z mikrofonu je nastavena na nulu nebo vstup z mikrofonu je MUTE. Zkontrolujte nastavení těchto parametrů a případně je změňte.

**Problém:**

Zvuk nahraný pomocí mikrofonu je slabý.

Řešení:

Jestliže přehrávaný zvuk nahraný pomocí mikrofonu nemá dostatečnou hlasitost, použijte k nastavení správné úrovně nahrávání výše uvedený "Mixer".

**Viz také**

Hlášení týkající se zvuku

Typické problémy

## Problémy s CD-ROM/DVD-ROM

### Problém:

Program nemůže najít data na CD-ROM/DVD-ROM.

### Řešení:

1. Přesvědčte se, že CD-ROM/DVD-ROM je správně vložen do CD-ROM/DVD-ROM mechaniky (potiskem nahoru).
2. Přesvědčte se, že LANGMaster hledá CD-ROM/DVD-ROM mechaniku správně. Jestliže se např. po instalaci LANGMaster změnilo písmeno CD-ROM/DVD-ROM mechaniky (po přidání nebo zrušení RAM disku apod.), program nenajde CD-ROM/DVD-ROM. V tom případě uveďte systém do původního stavu nebo program přeinstalujte.
3. Máte-li externí CD-ROM/DVD-ROM, přesvědčte se, že je zapojen do sítě, správně připojen k počítači a zapnut.
4. Zkontrolujte, zda Vaše CD-ROM/DVD-ROM mechanika je MPC kompatibilní, tj. průměrná vyhledávací doba < 1s a přenosová rychlost min. 150 kB/s.

### Problém:

Problémy při čtení z CD-ROM/DVD-ROM.

### Řešení:

Rozšiřující zařízení počítače (zvuková karta, CD-ROM/DVD-ROM) vyžadují správné nastavení přerušení IRQ, kanálu DMA a I/O adresy. Jinak může často dojít k zdánlivě nevysvětlitelnému chování systému ("zamrznutí", ztráta přístupu na CD-ROM/DVD-ROM apod.). Problém může být též způsoben ovladačem grafické karty, někdy se může jednat o vadný CD-ROM/DVD-ROM. Doporučujeme vyzkoušet činnost CD-ROM/DVD-ROM mechaniky s jiným titulem a s jinými programy, dodávanými např. se zvukovou kartou.

### Viz také

Typické problémy

## **Problémy s RE-WISE**

### **Problém:**

V RE-WISE výuce není při spuštění žádný fakt.

### Řešení:

Ukončíte-li program LANGMaster ve stavu, kdy probíhá výuka RE-WISE (karta RE-WISE výuky je "na vrchu"), a program téhož dne znovu spustíte, není v RE-WISE připraven žádný fakt. Stiskněte tlačítko Zelená šipka ve spodní liště a vše bude v pořádku.

### **Viz také**

[Typické problémy](#)

## **Základní pojmy**

Podívejte se, zda Vám jsou jasné následující pojmy, s nimiž se v systému LANGMaster často setkáte. Většinu z nich patrně znáte z prostředí Windows.

Dialogové okno

Dvojitě kliknutí

Editační okénko

Ikona

Karta

Kliknutí

Kurzor

Objekt

Okno

Ouško

Přetáčecí pruh

Přetažení (objektu)

Skupina

**Viz také**

Základní informace

## **Základní ovládací prvky**

System LANGMaster používá jednotné uživatelské rozhraní založené na následujících základních objektech (skupinách objektů):

[Stránkový objekt](#)

[Editační okénko](#)

[Zvukové značky](#)

[Výslovnostní dialog](#)

[Pravá lišta](#)

[Spodní lišta](#)

Některé z výše uvedených ovládacích prvků možná znáte z jiných aplikací Windows, avšak většina z nich byla navržena pro účely LANGMaster aplikací. Doporučujeme Vám, abyste se s nimi seznámili ještě než začnete vlastní práci.

### **Viz také**

[Základní informace](#)

## RE-WISE

Nejméně populární, ale přitom nezanedbatelnou částí výuky cizího jazyka, je učení se slovíček a frází a jejich následné opakování. Vlastností naší paměti je, že všechno, co se naučíme, zase dříve či později zapomeneme, pokud si to nějakým způsobem včas nezopakujeme. Klíčem k efektivnímu učení je tedy správné načasování opakování.

Protože opakování je náročné na čas, mělo by být naším cílem dosáhnout maximální výsledek s co nejmenším počtem opakování. Právě k tomu slouží metoda RE-WISE, která je součástí všech titulů LANGMaster. Vznikla ve spolupráci s odborníky zabývajícími se již řadu let výzkumem učení a matematickým modelováním procesů zapamatování a zapomínání. Jejich první práce na toto téma byly publikovány již v roce 1969.

Chcete-li se seznámit s některými teoretickými aspekty metody RE-WISE, přečtěte si článek [Budování slovní zásoby jazyka](#).

Metoda RE-WISE je určena k učení se jednoduchých faktů (slovíčka, fráze, vazby) a jejich následnému opakování. Je založena na statistické analýze, popisující procesy učení a zapomínání již jednou nabytých vědomostí. Její základní ideou je zachovat ve studentově paměti co nejvíce naučených faktů a zároveň minimalizovat počet nutných opakování.

Více najdete v těchto tématech:

[RE-WISE slovníček](#)

[RE-WISE koš](#)

[RE-WISE výuka](#)

[Zařazení faktu do RE-WISE](#)

[Jak používat RE-WISE](#)

[Zásady efektivní práce](#)

RE-WISE metodu můžete používat kdykoli budete chtít a v množství, jaké si sami zvolíte. V optimálním případě to je denně. Práce s RE-WISE jen jednou za týden značně redukuje její efektivnost a práce jen jednou za ještě delší dobu může sotva vést k lepším výsledkům, než kterých se dosahuje u tradičních forem učení s neoptimalizovaným plánem opakování.

### Viz také

[Karta RE-WISE](#)

[Collins COBUILD](#)

[Heinemann READERS](#)



## **SYSTÉM**

SYSTÉM obsahuje základní informace o CD-ROM/DVD-ROM, dovoluje práci s ním, eviduje jednotlivé uživatele, umožňuje zálohování dat nebo odinstalování CD-ROM/DVD-ROM titulu.

Skládá se ze dvou částí:

Správce

Ediční plán

### **Viz také**

Karta SYSTÉM

Collins COBUILD

Heinemann READERS

## Karta RE-WISE

Karta metody RE-WISE se skládá ze 3 složek (karet) identifikovaných pomocí postranních oušek. Jsou to:



### RE-WISE SLOVNÍČEK

Obsahuje všechny fakty, které se procvičují a z nichž se vybírají fakty na učení.



### RE-WISE KOŠ

Obsahuje fakty, které se student vědomě rozhodl z opakování vyřadit.



### RE-WISE VÝUKA

Procvičovací cyklus otázka - odpověď - hodnocení pro učení a opakování faktů.

**Viz také**

RE-WISE

## **Karta SYSTÉM**

Karta SYSTÉM se skládá ze 2 složek (karet) identifikovaných pomocí postranních oušek. Jsou to:



### SPRÁVCE

Eviduje instalované CD-ROM/DVD-ROM tituly, jednotlivé uživatele, umožňuje zálohování dat.



### EDIČNÍ PLÁN

Obsahuje seznam a krátký popis vydaných a plánovaných titulů řady LANGMaster.

**Viz také**

SYSTÉM

**Téma**

Informace v okně Helpu. Obvykle začíná názvem tématu a obsahuje informace o ovládacím prvku, dialogovém okně nebo návodu k práci.

**Kliknutí (Click)**

Stisknutí a následné uvolnění tlačítka myši. Není-li řečeno jinak, jedná se vždy o levé tlačítko.

**Dvojité kliknutí (Double-click)**

Rychlé stisknutí a uvolnění tlačítka myši dvakrát po sobě. Není-li řečeno jinak, jedná se vždy o levé tlačítko.

**Ikona (Icon)**

Grafická reprezentace objektu. Kliknutí na ikonu znamená kliknutí s kurzorem umístěným na ikoně.

**Objekt (Object)**

V podstatě cokoli. Nejčastěji obrázek, text (věta nebo slovo), ale třeba i učebnice nebo slovník.



**Karta (Card)**

Počítačová reprezentace lístku z běžně užívané "papírové" kartotéky. Představuje vždy jednu z částí systému LANGMaster (např. karta SLOVNÍK, UČEBNICE).

**Ouško (Tab)**

Stále viditelná část karty sloužící k její identifikaci. Je označena buď ikonou nebo textem.

### **Přetažení (objektu) (Drag and Drop)**

Některé objekty na obrazovce lze přesunout na objekty jiné a tím vyvolat určitou akci.

Přetažení provedete takto:

1. Umístíte kurzor na přetahovaný objekt (slovo, zvukovou značku) a stisknete levé tlačítko myši.
2. Držte tlačítko stisknuté a přesuňte kurzor na cílový objekt (např. Schránku) - při tomto pohybu se kurzor změní na symbol obálky.
3. Uvolněte levé tlačítko myši. V okamžiku uvolnění tlačítka musí být střed obálky nad cílovým objektem (např. Schránkou), jinak bude obálka vrácena zpátky.

**Okno (Window)**

Obdélníková plocha na obrazovce.

**Kurzor (Cursor)**

Grafické zobrazení pozice myši na obrazovce.

**Přetáčecí pruh (Scroll Bar)**

Pruh umístěný na spodním nebo pravém okraji okna, jehož obsah není zcela zobrazen. Každý takový pruh obsahuje ukazatel polohy a dvě šipky, které slouží k posouvání obsahu.

**Dialogové okno (Dialog Box)**

Okno určené pro zadávání údajů, nastavení parametrů apod.

**Editáčn oknko (Edit Box)**

Okno slouící k zadávání textu (znak).



**Skupina (Group)**

Několik aplikací, dokumentů apod., které spolu obvykle nějak souvisejí. Ve Windows 95 jí odpovídá **složka (folder)**.

**Volný režim**

Jeden z režimů práce programu, při němž záleží pouze na Vás, co a jak budete dělat. Druhým režimem je řízený režim.

**Řízený režim**

Základní režim práce programu, při němž jste vedeni Dr. LANGem, který Vám dává pokyny a ukazuje, co máte dělat. Druhým režimem je volný režim.

**Stránkový objekt**

Obdoba několika stránek kalendáře, které lze cyklicky otáčet kliknutím vpravo dole na růžek nebo vlevo na sponku, kolem níž se stránky otáčejí.

**Zvuková značka**

Grafické vyjádření toho, zda k textu (větě) je přiřazen zvuk. Slouží také k přehrávání tohoto zvuku a k přetažení věty na Schránku.

**Dr. LANG**

Učitel, který Vás vede a pomáhá při výuce. Informuje o zvládnutí či nezvládnutí probírané látky a slouží také jako nápověda.

**Viz také**

[Dialog s Dr. LANGem](#)

**Schránka**

Cílový objekt při přetažení slova nebo věty. Pomocí ní probíhá komunikace mezi Kurzem, Slovníkem a metodou RE-WISE.

**Viz také**

[Schránka](#)

**Ukončení práce**

Standardní ukončení aplikace LANGMaster.



**Help**

Vyvolání kontextově závislé nápovědy (Helpu) k aktuální kartě.

## **Reproduktor**

Pohyb po větách a přehrávání zvuku. K tomu můžete použít následující způsob ovládání:

### **- Kliknutí levým tlačítkem**

Přehraje aktuální větu a pokračuje větou další (odpovídá kliknutí levým tlačítkem na zvukovou značku nebo jí příslušející text).

### **- Kliknutí pravým tlačítkem**

Přehraje pouze aktuální větu (odpovídá kliknutí pravým tlačítkem na zvukovou značku nebo jí příslušející text).

### **- Dvojitě kliknutí levým tlačítkem**

Přejde na předcházející větu (tj. předcházející věta se stane aktuální, ale nepřehrává se).

### **- Dvojitě kliknutí pravým tlačítkem**

Přejde na následující větu.

## **Semafor**

Indikátor režimu práce programu. Jednotlivá "světla" mají tento význam:

- červená - volný režim
- zelená - řízený režim
- žlutá - řízený režim (čeká na odpověď)

**Stop**

Zastavení přehrávání zvuku, přechod do volného režimu (zastavení výuky).

**Zelená šipka**

Spuštění řízeného režimu práce. Ve cvičeních též "urychlovací tlačítko", které ukončí právě probíhající akci a pokračuje dále.

## **Šipky**

Posun dopředu nebo dozadu, např. na následující, resp. předcházející stránku knihy, větu cvičení, obrázek kina apod. Přesná funkce závisí na kontextu (kartě) použití.

**Překlad věty**

Překlad věty do jazyka odpovídajícího vlaječce. Přeloženy jsou pouze věty s přiřazenou červenou, resp. žlutou zvukovou značkou.

### **Výslovnostní dialog**

Procvičování správné výslovnosti slova nebo věty. Výslovnostní dialog umožňuje nahrání vlastní výslovnosti a sluchové porovnání s originálem namluveným rodilým mluvčím.



**Funkce nepřizena**

Tlačítko nemá na této kartě přiřazenu žádnou funkci.

**Sdělení Dr. LANGa**

Text sdělení Dr. LANGa. Jedná se buď o ozvučený text (anglický), nebo o (neozvučený) překlad.

**Pokyny pro Dr. LANGa**

Zadání pokynů pro další práci programu.

## **Překlad dialogu**

Překlad textů v dialogovém okně (sdělení Dr. LANGa i pokynů) do jazyka odpovídajícího vlaječce.

**Zrušení dialogu**

Ukončení dialogu. V případě dialogu s pokyny se zadané pokyny provedou.

## Help

Help k dialogu (tato obrazovka).

**Zrušení dialogu**

Ukončení dialogu. Stejnou funkci má klávesa ESC.

**Procvičování výslovnosti slova**

Prostředek sloužící k procvičování správné výslovnosti slova, příp. některých jeho tvarů. Umožňuje nahrání vlastní výslovnosti a sluchové porovnání s originálem namluveným rodilým mluvčím.



### **Procvičování výslovnosti věty**

Prostředek sloužící k procvičování správné výslovnosti věty. Umožňuje nahrání vlastní výslovnosti a sluchové porovnání s originálem namluveným rodilým mluvčím.

**Mikrofon**

Mikrofon se zvukovou značkou - slouží k nahrání a přehrání nahrávky pořízené skutečným mikrofonem připojeným k počítači (zvukové kartě).

**Text k procvičování výslovnosti**

Text (slovo, příp. i některé jeho tvary, nebo věta), který je ozvučen a je možné procvičovat jeho správnou výslovnost.

**Není Slovník**

Tato funkce není dostupná, pokud nemáte instalován Slovník LANGMaster (Collins COBUILD).

**Ukončení dialogu s potvrzením**

Ukončení dialogu. Nastavené hodnoty parametrů budou akceptovány.

**Mateřský jazyk**

Jazyk zvolený při instalaci systému LANGMaster, tj. jazyk, v němž jsou psány všechny texty dialogových oken, Help, README apod.

## Zvoneček



Ve výslovnostním dialogu pro slovo označuje skutečnost, že dané slovo má více možných způsobů výslovnosti.

**Denní dávka**

Soubor všech faktů, které Vám budou v jednom dni předkládány k učení a opakování. Je určena počtem faktů na učení a opakování a číslem, kolikrát se má fakt na učení, resp. opakování v průběhu výuky RE-WISE objevit.



**Panel pro otázku a správnou odpověď**

Místo pro zobrazení zkoušeného faktu (otázky) a také správné odpovědi, např. překladu faktu. Chcete-li upravit text, stiskněte tlačítko Editace. Chcete-li procvičovat výslovnost faktu, stiskněte tlačítko Procvičování výslovnosti v záhlaví faktu.

**Viz také**

[Otázka](#)

**Panel pro odpověď**

Místo pro uživatelskou odpověď, kterou lze

- napsat (do editačního okénka) a ukončit klávesou ENTER
- nahrát pomocí mikrofonu (při stisknutí tlačítka Mikrofon)
- říci si nahlas nebo jen "v duchu" a stisknout tlačítko Odpověď v duchu.

**Viz také**

[Odpověď](#)

**Panel hodnocení znalosti**

Místo s tlačítky pro zadání hodnocení uživatelské odpovědi. K hodnocení použijte stupnici 0-6 nebo tlačítka GOOD a BAD.

**Viz také**

[Hodnocení znalosti](#)

**Panel sledování pokroku**

Indikátor "znalosti" aktuálního faktu a splnění denního plánu. Pomocí tlačítka Koš vyřadíte aktuální fakt z RE-WISE výuky. Chcete-li se dozvědět detailní informace o faktu, stiskněte tlačítko Informace o faktu.

**Viz také**

[Sledování pokroku](#)

**RE-WISE**

Speciální metoda určená k učení a opakování slovíček a frází efektivním způsobem. Jejím cílem je zachovat ve studentově paměti co nejvíce znalostí při co nejmenším počtu opakování.

**Viz také**

[RE-WISE](#)

**Nastavení parametrů**

Zadání hodnot parametrů pro výuku RE-WISE (pro denní dávku, způsob zobrazení faktu apod.).

**Viz také**

[Nastavení parametrů](#)

## **Uživatelský slovníček**

Slouží k zaznamenání těch faktů, které se budete chtít pomocí metody RE-WISE naučit.

## Značka RE-WISE výuky



Značka u výkladu slova, která ukazuje, že tento výklad (fakt) je zařazen do RE-WISE slovníčku, tj. určen pro RE-WISE výuku.



## Značka RE-WISE koše



Značka u výkladu slova, která ukazuje, že tento výklad (fakt) je zařazen do RE-WISE koše.

## **Spuštění RE-WISE výuky**

Spuštění cyklu Otázka - Odpověď - Hodnocení RE-WISE výuky.

### **Fakty na učení a opakování**

Zadání počtu faktů na učení a informace o počtu opakovaných faktů.

## **Základní nastavení RE-WISE**

Zadání základní hodnoty pro denní plán RE-WISE (počet faktů na učení).

## **Původní hodnoty**

Nastavení původních hodnot parametrů pro denní plán RE-WISE.

**Podrobnost při opakování**

Kolikrát za sebou musíte při opakování zodpovědět každý fakt správně, tj. alespoň s hodnocením GOOD, aby byl uznán jako zopakovaný.

**Podrobnost při učení**

Kolikrát za sebou musíte při učení zodpovědět každý fakt správně, tj. alespoň s hodnocením GOOD, aby byl uznán jako naučený.

**Počet nových faktů na učení**

Implicitní počet faktů na učení denně - tato hodnota se nastaví v editačním okénku pro zadání nových faktů na učení.



**Tempo zkoušení**

Nastavení rychlosti zkoušení - rychlejší tempo se liší pouze tím, že budou vynechávána všechna zvuková upozornění (gong apod.).

**Přehrávání zvuku**

Automatické přehrávání anglické otázky (odpovědi). Při zaškrtnutém pokynu bude zvuk přehráván.

**Preferovaný směr zkoušení**

Směr zkoušení faktů, tj. co může být uvedeno jako otázka - buď je to anglická část faktu (anglické slovo, fráze), nebo text poznámky k tomuto faktu, případně obojí.

### **Zobrazení anglické části faktu**

Způsob zobrazení anglické části faktu (z hesla ve slovníku) v RE-WISE výuce, např. kompletní text ze slovníku včetně příkladů.

**Zobrazení poznámek**

Zobrazení okna s poznámkami k faktu pro výuku metodou RE-WISE (obsahuje např. překlad nebo upravený anglický výklad).

**Poznámky**

Okno s poznámkami k faktu pro výuku metodou RE-WISE (obsahuje např. překlad nebo upravený anglický výklad).

## **Statistika RE-WISE**

Souhrnné statistické informace o průběhu RE-WISE výuky.

**Editace poznámky**

Editování textu poznámky k faktu pro metodu RE-WISE.



**Kopírování výkladu**

Zkopírování výkladu faktu (slova, fráze) do editačního okénka na aktuální pozici kurzoru.

### **Způsob zkoušení**

Způsob použití poznámky k faktu v RE-WISE výuce - text poznámky může být použit jako otázka, správná odpověď, případně obojí. Např. překlad lze použít jako otázku i odpověď, ale anglickou větu s vynechaným slovem (tj. je zapotřebí doplnit správné slovo) je možné použít jen jako otázku.

**Text poznámky**

Editáčn  ok nko s textem pozn mky. Text je mo n  libovoln  upravovat.

## Informace o faktu



Základní RE-WISE informace o aktuálním faktu (datum zařazení do RE-WISE výuky, počet opakování apod.).

## **Seznam titulů**

Seznam obsahuje přehled již vydaných a připravovaných LANGMaster titulů. Pokud se o některém z nich chcete dozvědět více, klikněte na jeho název - popis s doprovodným obrázkem se objeví vlevo v okně pro obsah titulu.

**Obsah titulu**

V seznamu titulů je vždy jeden aktuální (zvýrazněn). Jemu odpovídá text a obrázky v okně pro obsah titulu. Zde si můžete přečíst stručný popis jednotlivých částí titulu. Pokud se text do tohoto okna nevejde celý, použijte k jeho prohlížení přetáček pruh. Tlačítkem Vlajčka přeložíte texty do jazyka na této vlajčce vyobrazeného.

### **Seznam instalovaných titulů**

Seznam obsahuje přehled všech dostupných (tzv. **instalovaných**) titulů. Titul, který je právě založen v mechanice CD-ROM/DVD-ROM, je v seznamu titulů označen ikonkou CD-ROM/DVD-ROM.

**Zálohování dat**

Vytvoření záložní kopie dat metody RE-WISE. Pravidelné zálohování je velmi důležité vzhledem k ceně těchto dat.

**Viz také**

[Zálohování dat](#)



### **Zrušení uživatele**

Vyřazení uživatele ze seznamu uživatelů systému LANGMaster. Přitom dojde ke zrušení všech dat tohoto uživatele!

### **Viz také**

[Přidání a zrušení uživatele](#)

**Odinstalování titulu**

Odinstalování titulu, tj. jeho fyzické odstranění z disku počítače. V případě, že titul používá více uživatelů, musí jeho odinstalování provést každý z nich.

**Viz také**

[Instalace a odinstalování titulu](#)

**Výměna CD-ROM/DVD-ROM titulu**

Umožňuje vyměnit aktuální titul za jiný z instalovaných CD-ROM/DVD-ROM titulů.

**Viz také**

[Výměna CD-ROM/DVD-ROM titulu](#)

### **Odregistrování titulu**

Každý LANGMaster titul může používat (mít jej registrován) pouze omezený počet uživatelů (standardně 3). Titul je možné odregistrovat, ale pozor, protože všechna Vaše data zařazená z odregistrovaného titulu do metody RE-WISE budou nenávratně zničena.

### **Viz také**

[Registrace a odregistrování titulu](#)

**Překlad obsahu titulu**

Překlad textů v okně pro obsah titulu do jazyka odpovídajícího vlaječce.

### **Vyhledání slova ve Slovníku**

Vyhledání slova, které bylo přetaženo na Schránku, ve Slovníku a zvýraznění výkladu vyplývajícího z kontextu použití tohoto slova ve větě.

## **Vyhledání věty ve Slovníku**

Zařazení slov z věty do seznamu záložek Slovníku a vyhledání prvního slova z této věty.

### **Zařazení slova do RE-WISE slovníčku**

Zařazení slova (výkladu) přetaženého na Schránku do Vašeho uživatelského slovníčku vytvořeného pro výuku pomocí metody RE-WISE.



### **Zařazení slova do RE-WISE koše**

Zařazení slova (výkladu) přetaženého na Schránku do "koše", tj. toto slovo se nechcete učit metodou RE-WISE. Pokud již slovo bylo zařazeno do výuky RE-WISE, vyřadí se z procesu opakování.

## **Vyřazení slova z RE-WISE**

Vyřazení slova (výkladu) z RE-WISE slovníčku nebo koše, tedy i z výuky RE-WISE.

## RE-WISE slovníček

Do RE-WISE slovníčku si zařazujete fakty (slovíčka a fráze), které se chcete naučit. Jedná se o Váš osobní slovníček, do kterého nemá žádný jiný uživatel přístup. Všechny fakty zařazené do RE-WISE slovníčku by měly mít doplněn text Poznámky (pro RE-WISE výuku).

Zařazení slovíček z textů Kurzu do RE-WISE slovníčku provedete přetažením slovíčka z textu na Schránku a výběrem RE-WISE slovníček.

Máte-li instalován Slovník LANGMaster, můžete do RE-WISE slovníčku zařadit výklad hesla přímo ze Slovníku:

1. Klikněte na číslo výkladu nebo zvýrazněte výklad a stiskněte klávesu ENTER.
2. V dialogovém okně Schránky pro slovo stiskněte tlačítko RE-WISE slovníček.

Fakty z uživatelského RE-WISE slovníčku můžete přesunout do "koše" a naopak:

1. Vyhledejte v RE-WISE slovníčku, resp. RE-WISE koši požadovaný fakt.
2. Klikněte na číslo výkladu nebo zvýrazněte výklad a stiskněte klávesu ENTER.
3. V dialogovém okně Schránky pro slovo stiskněte tlačítko RE-WISE koš, resp. RE-WISE slovníček.

### **Viz také**

Karta RE-WISE SLOVNÍČEK

Zařazení faktu do RE-WISE

RE-WISE

## **RE-WISE koš**

Do RE-WISE koše zařazujete fakty (slovíčka a fráze), které se nechcete učit, např. proto, že je již dobře umíte, nebo že pro Vás nejsou důležitá. Jedná se o Váš osobní "odkládací koš", do kterého nemá žádný jiný uživatel přístup.

Zařazení slovíček z textu do RE-WISE koše provedete přetažením slovíčka z textu na Schránku a výběrem RE-WISE koš.

Fakty z uživatelského RE-WISE slovníčku můžete přesunout do "koše" a naopak:

1. Vyhledejte v RE-WISE slovníčku, resp. RE-WISE koši požadovaný fakt.
2. Klikněte na číslo výkladu nebo zvýrazněte výklad a stiskněte klávesu ENTER.
3. V dialogovém okně Schránky pro slovo stiskněte tlačítko RE-WISE koš, resp. RE-WISE slovníček.

Slovíčko můžete také přeřadit z RE-WISE slovníčku do RE-WISE koše v procesu RE-WISE výuky.

### **Viz také**

Karta RE-WISE KOŠ

Zařazení faktu do RE-WISE

RE-WISE

## RE-WISE výuka

Výuka, tj. opakování již dříve naučených faktů (slovíček a frází) a učení se faktů nových, je rozložena do denních dávek. Jak název napovídá, měli byste metodu RE-WISE používat každý den, jedině tak může být dostatečně efektivní.

Budete se učit a opakovat si fakty, které jste si zařadili do svého uživatelského slovníčku. Opakování a učení probíhá v cyklu Otázka - Odpověď - Hodnocení:

1. Otázka - předložení anglické části faktu (tj. originálního anglického slovíčka nebo fráze) nebo textu z Poznámky k faktu (např. překladu). Otázky jsou předkládány automaticky.
2. Odpověď - po položení otázky program čeká na Vaši odpověď. Odpověď si můžete říci nahlas nebo pouze "v duchu", nahrát ji pomocí mikrofону nebo zapsat pomocí klávesnice.
3. Hodnocení znalosti - provádíte sami porovnáním Vaší odpovědi se správnou odpovědí. Můžete se též podívat, jak dobře už daný fakt ovládáte.

Režim výuky spustíte stisknutím tlačítka Zelená šipka ve spodní liště.

System LANGMaster dovoluje také provést testování již naučených faktů. K tomu stačí, když v dialogu s Dr. LANGem zaškrtnete pokyn "Test". Dr. LANG bude náhodně vybírat fakty a zkoušet Vás z nich. Test je možné kdykoli přerušit a spustit znovu RE-WISE výuku - v dialogu s Dr. LANGem zrušte zaškrtnutí "Test".

Chcete-li se dozvědět některé statistické údaje týkající se RE-WISE výuky, resp. testu, stiskněte tlačítko Statistika RE-WISE ve spodní liště nebo Informace o faktu v panelu pro sledování pokroku.

### Viz také

Karta RE-WISE VÝUKA

Nastavení RE-WISE

Statistika RE-WISE

Zobrazení RE-WISE informací

Dialog s Dr. LANGem

RE-WISE

## Otázka

Otázky jsou v režimu RE-WISE výuky kladeny automaticky a objevují se v levé části obrazovky. Každý fakt může být zkoušen dvěma způsoby. Buď má otázka podobu hesla ze Slovníku s jedním výkladem a případně příklady nebo je to text z Poznámky k faktu.

Jediný rozdíl proti Slovníku je v tom, že v otázce jsou přímo uvedeny všechny tvary z výslovnostního dialogu pro slovo (výklad). Konkrétní podoba závisí na volbě "Zobrazení faktu" v dialogu Nastavení parametrů.

Výklad slouží k upřesnění významu otázky a záleží pouze na Vás, jestli ho použijete. To samé se týká i příkladů. Jestliže je otázka anglicky, může se přehrát ozvučený anglický text. V případě, že nemáte instalován Slovník, neobsahují anglické části faktů výklad ani příklady a fakty, které nejsou v textech nasazeného kurzu, nebudou ozvučeny.

Jestliže je zobrazen text z Poznámky k faktu, lze tento text upravovat po stisknutí tlačítka Editace poznámky.

Po odkrytí stránkového objektu se na místě otázky objeví správná odpověď.

### Viz také

Poznámky

Nastavení parametrů

Výslovnostní dialog pro slovo

RE-WISE výuka

## **Odpověď**

Poté, co Vám program položí otázku, čeká na Vaši odpověď. Pokud byl otázkou anglický text ze Slovníku, je odpovědí text Poznámky k faktu a obráceně.

RE-WISE dovoluje 3 typy odpovědí:

- Odpovíte si nahlas nebo pouze "v duchu".
- Odpověď nahrajete pomocí mikrofону.
- Odpověď napíšete pomocí klávesnice.

K zadání odpovědi slouží panel pro odpověď.

Pokud si odpovíte nahlas nebo "v duchu", stiskněte pravé tlačítko Odpověď v duchu, klávesu ENTER nebo otočte stránkový objekt s otázkou (klikněte na levý růžek). Objeví se správná odpověď.

Chcete-li odpověď nahrát, použijte tlačítko Mikrofon.

Odpověď můžete také zapsat do editačního okénka - ukončení provedte stisknutím klávesy ENTER.

**Viz také**

RE-WISE výuka

## Hodnocení znalosti

V cyklu Otázka - Odpověď - Hodnocení se po zadání odpovědi automaticky provede otočení stránkového objektu s otázkou a objeví se správná odpověď (tj. buď text Poznámky k faktu nebo anglický text ze Slovníku). V případě, že jste svoji odpověď nahráli pomocí mikrofону, přehraje se Vaše nahrávka.

Jestliže je zobrazen text z Poznámky k faktu, můžete tento text upravovat po stisknutí tlačítka Editace.

Po porovnání Vaší odpovědi se správnou odpovědí provedete hodnocení. Používá se stupnice 0-6, kde jednotlivé stupně mají tento význam:

0 - zcela špatná odpověď (neznal jsem)

1 - odpověď alespoň zčásti správná

2 - malá chyba

3 - správná odpověď, ale s váháním, nejistotou

4 - správná odpověď (okamžitá)

5 - výborná znalost faktu

6 - fakt ovládáte výborně a nechcete se s ním při dnešním opakování už setkat

Tlačítka GOOD a BAD odpovídají patrně nejobvyklejšímu hodnocení podle RE-WISE stupnice, totiž hodnotám 4 (správná odpověď) a 0 (zcela špatná odpověď). Pro přesnější zadání hodnocení slouží tlačítka označená 0-6. Hodnocení zadáte buď stisknutím příslušného tlačítka, nebo pomocí kláves 0-6, resp. + (GOOD) nebo - (BAD).

Věnujte pozornost hodnocení faktu, který se učíte nebo opakuje v průběhu denní dávky poprvé. Tato skutečnost bude indikována znakem "!", který se objeví mezi tlačítka GOOD a BAD. Vaše první hodnocení ovlivní rozhodujícím způsobem dobu naplánování dalšího opakování tohoto faktu.

Podle toho, jak se ohodnotíte, je přizpůsoben opakovací mechanismus RE-WISE a zpřesněna křivka zapomínání. **Pokud odpověď hádáte, hodnocení musí být 0!**

### **Viz také**

[Poznámky](#)

[Výslovnostní dialog pro slovo](#)

[RE-WISE výuka](#)



## Sledování pokroku

V panelu pro sledování pokroku se můžete podívat na to, "jak moc aktuální fakt (tj. fakt, který je právě v panelu pro otázku a správnou odpověď) znáte".

Nový fakt, s nímž se setkáváte v RE-WISE poprvé, je indikován červeným obdélníčkem. U ostatních faktů zelený obdélníček udává stupeň znalosti faktu (jak dlouho jej už opakujete a jak úspěšně).

Jakmile bude při RE-WISE výuce splněna podmínka pro ukončení (dána nastavením parametrů RE-WISE), objeví se v malém čtverečku "zaškrtnutí". Záleží na Vás, jestli budete ve výuce pokračovat nebo ji pro dnešek ukončíte.

Aktuální fakt můžete také "vyhodit do koše" a vyřadit tak z procesu výuky, např. tehdy, když jej už dobře znáte. V tom případě stačí stisknout tlačítko Koš.

Chcete-li se o aktuálním faktu dozvědět některé, z hlediska metody RE-WISE důležité informace, stiskněte tlačítko Informace o faktu. Všeobecné informace o výuce dostanete po stisknutí tlačítka Statistika RE-WISE ve spodní liště.

### **Viz také**

[Nastavení RE-WISE](#)

[Zobrazení RE-WISE informací](#)

[Statistika RE-WISE](#)

[RE-WISE výuka](#)

## Zařazení faktu do RE-WISE

Máte dvě možnosti, jak fakt zařadit do RE-WISE výuky:

- V případě, že používáte některý Kurz LANGMaster (READERS), přetáhněte slovo z textu v Kurzu na Schránku a stiskněte tlačítko RE-WISE slovníček nebo RE-WISE koš. Do RE-WISE se zařadí fakt s výkladem odpovídajícím významu, ve kterém je slovo v textu použito.
- Pokud máte instalován Slovník LANGMaster (Collins COBUILD), můžete do RE-WISE zařadit výklad hesla přímo ze Slovníku. Klikněte na číslo výkladu nebo zvýrazněte výklad a stiskněte klávesu ENTER. Potom stiskněte v okně Schránky pro slovo tlačítko RE-WISE slovníček nebo RE-WISE koš.

Nemáte-li Slovník instalován (máte pouze Kurzy), nelze zařazovat fakty z RE-WISE slovníčku do koše a obráceně - je to možné pouze přímo z textů knížek a cvičení Kurzů.

Všechny fakty zařazené do RE-WISE slovníčku by měly mít doplněn text Poznámky (pro RE-WISE výuku).

**Viz také**

[Poznámky](#)

[RE-WISE](#)

## **Nastavení RE-WISE**

Na úvodní obrazovce RE-WISE výuky můžete modifikovat základní parametr denní dávky - .počet faktů na učení.

Cyklus výuky (učení a opakování) spustíte tlačítkem Šipka. Po splnění nastavených podmínek Vás Dr. LANG upozorní, že pro dnešek můžete RE-WISE ukončit.

Další parametry pro metodu RE-WISE lze kdykoli v průběhu výuky změnit v dialogovém okně vyvolaném stisknutím tlačítka Nastavení parametrů (v pravé liště).

### **Viz také**

[Nastavení parametrů](#)

[RE-WISE výuka](#)

## Nastavení parametrů

Stisknete-li tlačítko Nastavení parametrů v pravé liště, objeví se dialogové okno, ve kterém můžete modifikovat některé parametry denní dávky a způsob zkoušení a zobrazení faktů.

### Denní dávka:

- Počet faktů na učení v denní dávce.
- Kolikrát se chcete v denní dávce setkat s fakty na opakování.
- Kolikrát se chcete v denní dávce setkat s novými fakty na učení.
- Implicitní (pevný) počet faktů k učení pro každou denní dávku.

Nastavení provedete zápisem zvolené hodnoty do příslušného editačního okénka. Implicitní (programem nastavené) hodnoty vrátíte stisknutím tlačítka Původní hodnoty.

### Zobrazení faktu:

Nastavení zobrazení anglické části faktu, tj. co z popisu faktu ve slovníku chcete zobrazovat v panelu pro otázku a správnou odpověď (pouze tehdy, máte-li instalován Slovník):

- **Záhlaví**
- **Výklad**
- **Příklady**

Zaškrtněte si požadované volby.

### Tempo:

Nastavení rychlosti zkoušení - rychlejší tempo se liší pouze tím, že budou vynechávána všechna zvuková upozornění (gong apod.).

### Zvuk:

Automatické přehrávání ozvučené otázky (odpovědi). Při zaškrtnutém pokynu bude zvuk přehráván.

### Preferovaný směr zkoušení:

Nastavení způsobu zkoušení faktů (jak budou všechny fakty zkoušeny):

- **Z angličtiny** - jednosměrné zkoušení, kdy otázkou bude anglický text ze Slovníku.
- **Do angličtiny** - jednosměrné zkoušení, kdy otázkou bude text z Poznámky k faktu (pokud to není možné, bude otázkou anglický text ze Slovníku).
- **Oba směry**

Zvolenou variantu vyberete kliknutím - v kolečku bude "tečka".

Nastavení potvrdíte stisknutím tlačítka OK. Stisknutím tlačítka Cancel se dialogové okno zruší a změny se neprovedou.

Stisknutím tlačítka Help vyvoláte nápovědu.

### Viz také

[Pravá lišta](#)

[Nastavení RE-WISE](#)

## **Zobrazení RE-WISE informací**

Při stisknutí tlačítka Informace o faktu v panelu pro sledování pokroku se zobrazí informace o tomto slově (faktu), které se vztahují k metodě RE-WISE. Jsou to např.

- Datum zařazení faktu do výuky (tj. datum prvního setkání s tímto faktem)
- Kolikrát byl zatím tento fakt opakován
- Kolikrát byl zapomenut, tj. hodnocen známkou "0"
- Kdy má být opakován příště
- Jaké je dosavadní průměrné hodnocení

### **Viz také**

Sledování pokroku

## Statistika RE-WISE

Uvádí některé globální informace týkající se RE-WISE výuky a testování. Jedná se o

### - **Celkové údaje**

Počet faktů zařazených do RE-WISE slovníčku a do RE-WISE koše

Počet faktů zařazených do RE-WISE výuky (všechny tyto fakty jsou též ve slovníčku)

Průměrný počet faktů v denní dávce na učení a na opakování

Průměrné hodnocení odpovědí

### - **Dnešní údaje vztahující se k dnešní výuce (denní dávce)**

Počet faktů, které byly dnes již alespoň jednou studentu předloženy, a kolik jich ještě zbývá

Počet faktů dnes alespoň jednou zopakovaných a kolik jich na opakování ještě zbývá

Kolik faktů dnes celkem předloženo (na učení i opakování), tj. kolikrát student odpovídal na otázku, a kolikrát má ještě odpovědět

### - **Výsledky testování v případě provedení Testu**

Celkový počet testovaných faktů

Kolikrát hodnocen známkou 0, 1 ..., 6 a kolik je to procent z celkového počtu testovaných faktů

Dnešní údaje mají jen informativní charakter a nemusí být úplně přesné, neboť záleží na dalším chování uživatele. Průměrné hodnoty nezahrnují fakty vyřazené z výuky do RE-WISE koše.

### **Viz také**

[Sledování pokroku](#)

## Poznámky

Každý fakt pro učení metodou RE-WISE musí mít doplněn text poznámky. Tento text se bude v průběhu RE-WISE výuky daného faktu objevovat v panelu pro otázku a správnou odpověď (jako "jedna strana faktu" - tou druhou je anglický text ze Slovníku). Může to být např. překlad, upravený výklad ze Slovníku apod.

Dialogové okno s poznámkou zobrazíte takto:

- V Kurzu přetáhněte slovo na Schránku a stiskněte tlačítko Poznámky.
- Ve Slovníku klikněte na číslo výkladu nebo zvýrazněte výklad a stiskněte klávesu ENTER. Potom stiskněte v okně Schránky pro slovo tlačítko Poznámky.

Text je možné libovolně upravovat - stačí stisknout tlačítko Editace poznámky v dialogovém okně poznámky nebo na kartě RE-WISE VÝUKA v panelu pro otázku a správnou odpověď .

Nemáte-li instalován Slovník LANGMaster, není editace poznámky z karty SLOVNÍK přístupná.

### **Viz také**

Příklad poznámky

Editace poznámky

Zařazení faktu do RE-WISE

## Příklad poznámky

Záleží na Vás, jak bude vypadat text poznámky. Ke slovíčku **language**, kterému ve Slovníku přísluší výklad

### **language, languages**

**1** COUNT N A **language** is a system of sounds and written symbols used by the people of a particular country, area, or tribe to communicate with each other  
...the English language ...I can speak six languages.

může poznámkou být např.

- překlad (**jazyk**)
- upravený výklad (**System of sounds and written symbols used by the people of a particular area.**)
- věta s vynechaným slovem (**I can speak six ...**)

**Viz také**

[Poznámky](#)



## Editace poznámky

Dialogové okno dovoluje editovat text v editačním okénku. Stisknete-li tlačítko Kopíruj výklad, zkopíruje se do editačního okénka na místo kurzoru text výkladu, k němuž poznámka patří. Nemáte-li instalován Slovník LANGMaster, bude toto tlačítko zašeděno.

Podle toho, jaký charakter má poznámka, vyberte jednu z možností pro zkoušení faktu v RE-WISE výuce (tj. jakým způsobem může být fakt zkoušen):

- **Otázka** - text poznámky může být uveden pouze jako otázka.
- **Odpověď** - text poznámky může být uveden pouze jako odpověď.
- **Obě možnosti** - text poznámky může být uveden jako otázka i jako odpověď (je to např. překlad).

Tlačítkem OK dialog ukončíte a text se uloží. Stiskněte Cancel, pokud provedené změny uložit nechcete. Tlačítkem Zařazení do RE-WISE slovníčku můžete fakt okamžitě zařadit do RE-WISE.

Stisknutím tlačítka Help vyvoláte nápovědu.

### Viz také

[Příklad poznámky](#)

[Poznámky](#)

## **Zásady efektivní práce s RE-WISE**

1. Nejdůležitější ze všeho je **vytrvalost a pravidelnost**. Program sám Vás nic nenaučí. Požadavek pravidelnosti není nedostatkem metody RE-WISE, ale vlastností paměti - každý den zpoždění zvyšuje počet zapomenutých položek a způsobuje hromadění učiva, což ve svém důsledku vede ke stresu a vzrůstající nechuti k učení. Snažte se proto používat RE-WISE každý den a pokud možno ve stejnou dobu.
2. Neučte se (hlavně ze začátku, kdy ještě nemáte moc faktů na opakování) příliš mnoho a snažte se udržet stále stejné množství faktů na učení v denní dávce. Jinak budete brzy zaplaveni nadměrným počtem opakování.
3. Po celou dobu RE-WISE výuky se maximálně koncentrujte. Snažte se vyhnout nedbalému odpovídání a spěšnému přeskokování z jedné otázky na druhou ve snaze zkrátit dobu opakování.
4. Aby práce nebyla příliš monotónní, využijte opakování k úpravám a doplňování **Poznámek** k faktům pro RE-WISE. Fakta, které už umíte a nestojíte o to, znovu je opakovat, odstraňujte do RE-WISE koše. Při hodnocení využívejte celou stupnici 0-6. A podívejte se občas na statistické údaje popisující Vaše pokroky v učení.

**Viz také**

[RE-WISE](#)

## **Karta RE-WISE SLOVNÍČEK**

Karta slouží k zaznamenání všech slovíček, která se chcete naučit pomocí metody RE-WISE. Připomíná kartu SLOVNÍK, chybějí pouze záložky. I způsob ovládnání je shodný.

Základní části karty RE-WISE SLOVNÍČEK jsou:

Záhlaví hesla

Seznam výkladů

Seznam odkazů

Okénko pro vyhledávání

V seznamu odkazů jsou nejen zařazené fakty, ale i tvary a fráze s nimi spojené (to, co jste se naučili, resp. mohli naučit ze zařazených faktů).

**Viz také**

Slovník

RE-WISE slovníček

## Karta RE-WISE KOŠ

Karta slouží k odložení těch slov, která se nebudete chtít učit pomocí metody RE-WISE (např. je již dobře znáte). Připomíná kartu SLOVNÍK, chybějí pouze záložky. I způsob ovládání je shodný.

Základní části karty RE-WISE KOŠ jsou:

Záhlaví hesla

Seznam výkladů

Seznam odkazů

Okénko pro vyhledávání

V seznamu odkazů jsou nejen zařazené fakty, ale i tvary a fráze s nimi spojené (to, co jste se mohli naučit ze zařazených faktů).

**Viz také**

Slovník

RE-WISE koš

## **Karta RE-WISE VÝUKA**

Karta slouží k učení a opakování faktů (slovíček a frází) pomocí metody RE-WISE. Jedná se o speciální metodu, která se snaží o efektivní upevňování a rozšiřování Vaší slovní zásoby, tj. tak, abyste si co nejvíce zapamatovali při co nejmenším počtu opakování.

Základní části karty RE-WISE VÝUKA jsou:

[Panel pro otázku a správnou odpověď](#)

[Panel pro odpověď](#)

[Panel hodnocení znalosti](#)

[Panel pro sledování pokroku](#)

[Spodní lišta RE-WISE](#)


### **Viz také**

[Nastavení parametrů](#)


[RE-WISE výuka](#)

## Spodní lišta RE-WISE


Spodní lišta obsahuje následující ovládací prvky:

 **Zelená šipka**

Spuštění výuky (učení a opakování).

 **Stop**

Zastavení zvuku a výuky. Stejný efekt má i stisknutí levého tlačítka myši.

 **Reproduktor**

Přehrávání zvuku (textů na obrazovce s přiřazenou zvukovou značkou).



**Statistika RE-WISE**

Souhrnné statistické informace o průběhu RE-WISE výuky.

Další ovládací prvky se nacházejí v jednotlivých panelech na kartě RE-WISE VÝUKA.

### **Viz také**

[Reproduktor](#)

[Karta RE-WISE VÝUKA](#)

## **Jak používat RE-WISE**

1. V průběhu práce s Kurzem zařazujte neznámá slovíčka do uživatelského slovníčku (přetažením slova na Schránku a stisknutím tlačítka RE-WISE slovníček). Můžete tam také zařadit libovolný výklad hesla přímo ze Slovníku (místo přetažení slova klikněte na číslo výkladu).
2. Ke všem faktům zařazeným do uživatelského slovníčku je zapotřebí doplnit text Poznámka - ten může obsahovat např. překlad slova (fráze). Používá se jako správná odpověď nebo jako otázka ve výuce.
3. Chcete-li se učit pomocí metody RE-WISE, vyberte kartu RE-WISE (horní ouško) a na ní RE-WISE VÝUKA (postranní ouško).
4. Nastavte parametry výuky - nejčastěji to bude počet faktů na učení - a stiskněte Zelenou šipku. Tím se spustí výukový cyklus.
5. Přečtěte (poslechněte) si otázku (např. anglické slovíčko).
6. Pokuste se co nejlépe odpovědět - odpověď si řekněte nahlas, v duchu, nahrajte ji pomocí mikrofону nebo napište.
7. Porovnejte svoji odpověď se správnou odpovědí a ohodnoťte se.
8. Pokračujte další otázkou tak dlouho, dokud nesplníte denní dávku. Uvědomte si, že čím častěji bude Vaše hodnocení BAD, tím déle to bude trvat!

**Viz také**  
[RE-WISE](#)

## Budování slovní zásoby jazyka

### Budování slovní zásoby jazyka

PhDr. Jiří Míka, CSc., katedra psychologie FF UK v Praze

Ing. Jiří Průcha, Centrum pro studium vysokého školství v Praze

Ovládnutí cizího jazyka vyžaduje velké úsilí a je vždy časově náročné. Důležitou složkou je přitom budování slovní zásoby, které závisí na organizaci procesu učení. Má-li být skutečně efektivní - tj. dosahovat nejlepších výsledků s nejmenším úsilím - musí být individualizováno, tj. musí respektovat zvláštnosti každého jedince.

Učení se jazyku se řídí jednak obvyklými principy učení, ale zároveň má mnoho specifických rysů. Je charakterizováno jako řada změn, které nastávají v důsledku opakování. U každého jedince je však třeba přizpůsobit nejen výběr slov, které si bude osvojovat, ale i počet opakování.

Při tradičním učení nemůže být bohužel plán cvičení individualizován, a tak se vychází ze základních předpokladů učení a zkušeností, které autoři učebnic (kurzů) získali během své praxe. Bez možnosti sledovat změny jednotlivých částí učebního textu se vytvářejí pouze obecné modely učení společné pro celé skupiny osob i slov, aniž je možné přihlížet k tomu, kdo se učí. Zcela jiná situace nastane, postupuje-li každý sám pomocí programu, který může při výběru slov a při organizaci opakování respektovat zvláštnosti vztahu jedince ke každému slovu či výrazu.

Prostřednictvím počítačového programu si především každý sám určuje, která slova dosud nezná a která proto zařadí do svého zcela individualizovaného "uživatelského" slovníku. Na základě moderních vědeckých výzkumů učení byly navrženy funkce modelující procesy zapamatování a zapomínání, jež mají při osvojování poznatků základní význam. Ty umožňují, aby program předkládal s proměnlivou frekvencí individuálně zařazená slova do té doby, než jsou bezpečně osvojena. Zároveň je zaručeno, že frekvence opakování nebude nadbytečná. Individuální rozdíly v počtu i frekvenci předkládání slov určuje "vaše" křivka učení, "šitá na míru" jen vám a zaručující maximální efektivitu učení.

Teoretický základ křivek učení vychází z matematických modelů, simulujících zároveň jak průběh procesu zapamatování, tak i zapomínání. Pro úplnost uvádíme základní funkci, vzniklou řešením diferenciální rovnice, simulující osvojení určitého počtu slov ( $P_0$ ):

$$P = P_0 \cdot (k_2 / (k_1 + k_2)) \cdot (1 - \exp(-(k_1 + k_2)t)),$$

kde

- **P** je počet slov už osvojených z předloženého množství **P<sub>0</sub>**
- **k<sub>1</sub>** a **k<sub>2</sub>** jsou vaše individuální konstanty ve vztahu k procesu zapamatování a zapomínání, zjištěné a neustále znovu a znovu upravované podle sledování celého dosavadního průběhu nového učení
- **exp** je základ přirozených logaritmů
- **t** je kumulativně měřený čas, v němž probíhá učení.

Praktický závěr lze shrnout takto. Každé slovo, předkládané témuž jedinci, může být v závislosti na jeho průběžně sledovaných dosavadních výkonech prezentováno různě často. A to tak, aby si je osvojil bez zbytečného nadměrného opakování, ale zároveň aby toto opakování nebylo nedostačující.

**Viz také**

[RE-WISE](#)



## **Správce**

Správce ukazuje některé důležité informace o uživateli (jméno aktuálního uživatele) a o CD-ROM/DVD-ROM titulech, se kterými můžete pracovat.

Další podrobnosti se dozvíte v těchto tématech:

[Přidání a zrušení uživatele](#)

[Instalace a odinstalování titulu](#)

[Výměna CD-ROM/DVD-ROM titulu](#)

[Zálohování dat](#)

### **Viz také**

[Karta SPRÁVCE](#)

[System](#)

## Ediční plán

Obsahuje informace o tom, které tituly LANGMaster již vyšly (☑) a které jsou v nejbližší době připravovány (☐).





### **LANGMaster Collins COBUILD**

Multimediální slovník s kompletně ozvučenými hesly a příklady doplněný o metodu RE-WISE určenou k efektivnímu učení a opakování slovíček a frází.





### **LANGMaster READERS**

Knížky jsou k dispozici v textové, grafické i zvukové podobě a jsou obohaceny o řadu cvičení. Součástí je metoda RE-WISE. Všechny tituly READERS dovedou spolupracovat se Slovníkem Collins COBUILD.





#### ***Pokročilejší začátečníci (Beginner Level):***

-  **The Long Tunnel** (John Milne)
-  **The Garden** (Elizabeth Laird)
-  **Dangerous Journey** (Alwyn Cox)
-  **Rich Man, Poor Man** (T.C. Jupp)



#### ***Mírně pokročilí (Elementary Level):***

-  **The Stranger** (Norman Whitney)
-  **Room 13 and Other Ghost Stories** (M.R. James)
-  **The Picture of Dorian Gray** (Oscar Wilde)
-  **Riders of the Purple Sage** (Zane Grey)

#### ***Středně pokročilí (Intermediate Level):***

-  **Dracula** (Bram Stoker)
-  **The Sign of Four** (Sir Arthur Conan Doyle)
-  **The Woman Who Disappeared** (Philip Prowse)
-  **The Speckled Band and Other Stories** (Sir Arthur Conan Doyle)

#### ***Pokročilí (Upper Level):***

-  **Bleak House** (Charles Dickens)
-  **Of Mice and Men** (John Steinbeck)

Další informace najdete přímo na kartě EDIČNÍ PLÁN.

### **Viz také**

[Karta EDIČNÍ PLÁN](#)

[System](#)

## Přidání a zrušení uživatele

Jméno (identifikace) nového uživatele se zadává v dialogovém okně při spuštění programu. Do editačního okénka zadáte Vaše jméno nebo libovolný řetězec znaků sloužící k Vaší identifikaci (musí začínat písmenem a smí obsahovat pouze 26 písmen anglické abecedy a číslice) a stisknete klávesu ENTER. Tím se zařadíte do seznamu uživatelů systému LANGMaster a při příštím spuštění programu si budete svoje označení vybírat přímo z tohoto seznamu.

Každé jméno v seznamu musí být jednoznačné (různé od ostatních).

Uživatele můžete snadno odstranit ze seznamu. Ale pozor! **Při zrušení přijde uživatel o všechna svoje data metody RE-WISE a tato data nelze žádným způsobem znovu obnovit (tedy ani pomocí záložní kopie).**

Při **zrušení uživatele** postupujte takto:

1. Na kartě SPRÁVCE stiskněte tlačítko **Delete User** .
2. Do editačního okénka dialogového okna napište YES (velkými písmeny) a stiskněte tlačítko OK. Program LANGMaster se ukončí.

Seznam uživatelů obsahuje standardně uživatele nazvaného TESTER, kterého nelze zrušit. Jako TESTER můžete využívat všechny možnosti programu, nemůžete však uložit data metody RE-WISE. Režim TESTER lze užít např. jako zkušební (demonstrační) verzi pro zájemce o seznámení se systémem LANGMaster.

### **Viz také**

Správce

Karta SPRÁVCE

## Registrace a odregistrování titulu

Každý titul může používat pouze omezený počet uživatelů - je dán počtem licencí daného titulu. Ty z instalovaných titulů, které uživatel může používat (tj. tituly, které má **registrovány**), jsou v seznamu instalovaných titulů na kartě SPRÁVCE označeny červenou značkou.

Registrace titulu se provádí automaticky při prvním použití toho titulu. Titul je možné také odregistrovat (např. pokud jej již nechcete používat).

Při **odregistrování titulu** postupujte takto:

1. Na kartě SPRÁVCE stiskněte tlačítko **Unregister**.
2. Do editačního okénka dialogového okna napište YES (velkými písmeny) a stiskněte tlačítko OK. Program LANGMaster se ukončí.

**Odregistrování titulu je třeba pečlivě zvážit, protože můžete přijít o mnoho práce, neboť všechna Vaše data zařazená z odregistrovaného titulu do metody RE-WISE budou nenávratně zničena.**

### Poznámka:

Počet licencí titulů LANGMaster je standardně 3. Budete-li potřebovat tento počet z nějakého důvodu zvýšit, kontaktujte Vašeho distributora nebo firmu Dr. LANG group.

### Viz také


[Správce](#)

[Karta SPRÁVCE](#)

## Zálohování dat

Pravidelné zálohování dat je velmi důležité, protože po delší době pravidelného používání systému LANGMaster (metody RE-WISE) obsahují tato data velmi cenné informace, které se nedají zrekonstruovat žádným jiným způsobem než ze záložní kopie.

Záložní kopii (např. na disketu) vytvoříte takto:

1. Na kartě SPRÁVCE stiskněte tlačítko **Backup** .
2. V editačním okénku uveďte název kopie (souboru) a adresář (např. disketovou mechaniku A:) a stiskněte OK.



Obrácený postup, tj. obnovení dat ze záložní kopie, provedete tlačítkem **Restore** v úvodním dialogu, v němž zadáváte jméno uživatele. Program si toto jméno sám ze záložní kopie zjistí a data v počítači přepíše daty archivovanými.

Zálohování dat (a jejich následné obnovení) lze použít k přenosu dat mezi dvěma počítači, na nichž se učíte např. doma a v zaměstnání - tímto způsobem si můžete zajistit vždy aktuální stav dat na obou počítačích.

Používáte-li metodu RE-WISE, zálohujte data pravidelně, nejlépe vždy po každém ukončení práce s RE-WISE.

### Viz také

[Správce](#)

[Karta SPRÁVCE](#)

## Instalace a odinstalování titulu


Než začnete používat jakýkoli nový CD-ROM/DVD-ROM titul řady LANGMaster, musíte ho nejprve instalovat. **Instalace** se provádí následovně:

1. Vložte **instalační CD-ROM/DVD-ROM** LANGMaster do mechaniky CD-ROM/DVD-ROM Vašeho počítače. Přesvědčte se, že CD-ROM/DVD-ROM je vložen správně, tj. potiskem nahoru.
2. Spustíte Windows 3.1 (nebo vyšší verze).
3. Předpokládejme, že CD-ROM/DVD-ROM mechanika u Vašeho počítače má označení např. D:. Z nabídky File (Soubor) v Program Manager (Správce programů) vyberte příkaz Run (Spust'). Do jeho příkazové řádky napište D:\INSTALL a stiskněte klávesu ENTER (nebo tlačítko OK). Můžete též použít Správce souborů (File Manager) nebo Průzkumník (Explorer) ve Windows 95.
4. Dále se řiďte instrukcemi na obrazovce. Při instalaci si můžete zvolit, zda chcete nainstalovat pouze jeden kurz (z instalačního CD-ROM) nebo zda chcete nainstalovat najednou všechny tituly z PACKu.

**Při přeinstalování programu (stejnou nebo vyšší verzí) budou přepsány pouze programové soubory, nikoli uživatelská data.**

Instalovaný titul můžete snadno odinstalovat. Po odinstalování titulu zůstanou data metody RE-WISE zachována a bude je možné i nadále používat.

Při **odinstalování** titulu postupujte takto:

1. Na kartě SPRÁVCE zvýrazněte zvolený titul (klikněte na něj).
2. Stiskněte tlačítko **Uninstall** .
3. Odinstalování potvrďte stisknutím tlačítka OK - program LANGMaster se ukončí.

**Viz také**


[Instalace](#)

[Správce](#)

[Karta SPRÁVCE](#)

## Výměna CD-ROM/DVD-ROM titulu

Máte-li spuštěn některý LANGMaster titul a současně máte instalovány další CD-ROM/DVD-ROM tituly LANGMaster, můžete snadno vyměnit aktuální CD-ROM/DVD-ROM za jiný. Při výměně CD-ROM/DVD-ROM titulu postupujte takto:

1. Na kartě SPRÁVCE zvýrazněte zvolený titul (klikněte na něj).
2. Stiskněte tlačítko **Mount** .
3. Vložte zvolený CD-ROM/DVD-ROM titul do CD-ROM/DVD-ROM mechaniky.
4. Stiskněte tlačítko OK. Titul se označí ikonkou CD-ROM/DVD-ROM.

### Upozornění:

Dříve než začnete LANGMaster titul používat, musíte jej pomocí programu SETUP.EXE instalovat. Postup instalace je popsán v manuálu.

### Viz také

[Správce](#)

[Karta SPRÁVCE](#)

## Karta SPRÁVCE

Karta umožňuje práci s různými LANGMaster CD-ROM/DVD-ROM tituly, dovoluje zálohování dat apod.

Základní části karty SPRÁVCE jsou:

- Seznam instalovaných titulů

- Obsah titulu

- Ovládací tlačítka:

<u>Backup</u>	... Zálohování dat
<u>Delete User</u>	... Zrušení uživatele
<u>Mount</u>	... Výměna CD-ROM/DVD-ROM titulu
<u>Uninstall</u>	... Odinstalování titulu

Seznam instalovaných titulů (vpravo) obsahuje všechny dostupné tituly LANGMaster.

Právě jeden titul je zvýrazněn. Jemu odpovídá text a obrázky v okně pro obsah titulu (vlevo). Zde si můžete přečíst stručný popis jednotlivých částí titulu. Pokud se text do tohoto okna nevejde, použijte k jeho prohlížení přetáčecí pruh.

V případě potřeby si stisknutím tlačítka Vlajčka text přeložte do jazyka odpovídajícího vyobrazené vlajčce.

Titul, který je právě v mechanice CD-ROM/DVD-ROM, je v seznamu označen ikonkou CD-ROM/DVD-ROM.

**Viz také**

Správce



## Karta EDIČNÍ PLÁN

Základní části karty EDIČNÍ PLÁN jsou:

- Seznam titulů (vydaných a plánovaných)
- Obsah titulu

V seznamu titulů CD-ROM/DVD-ROM (vpravo) je vždy právě jeden zvýrazněn (vyberete jej kliknutím nebo pomocí šipek na klávesnici). Jemu odpovídá text a obrázky v okně pro obsah titulu (vlevo). Zde si můžete přečíst stručný popis jednotlivých částí titulu. Pokud se text do tohoto okna nevejde, použijte k jeho prohlížení [přetáčecí pruh](#).

V případě potřeby si stisknutím tlačítka Vlajčka text přeložte do jazyka odpovídajícího vyobrazené vlajčce.

**Viz také**

[Ediční plán](#)

## Vyhledávání

Do Slovníku se dostanete z Kurzu nebo z RE-WISE přetažením slova (věty) na Schránku a stisknutím tlačítka Slovník. Slovník se otevře přímo na příslušném heslu a výklad nejlépe odpovídající významu slova bude zvýrazněn.

Do Slovníku se dostanete také kliknutím na kartu SLOVNÍK. Heslo vyhledáte pomocí okénka pro vyhledávání. Můžete použít také seznamu odkazů, vzhledem k velkému rozsahu Slovníku ale doporučujeme první způsob.

Další podrobnosti se dozvíte v těchto tématech:

Hlavní hesla

Frázová slovesa

Fráze

Křížové odkazy

### Viz také

Schránka

Okénko pro vyhledávání

Slovník

## Hlavní hesla

Pořadí hesel ve slovníku je abecední, nebere se ohled na velká písmena. Hlavní hesla v seznamu odkazů jsou označena malou značkou "lístek". Pomocí přetáčecího pruhu a kliknutím na odkaz nebo vyhledáním odkazu pomocí klávesnice (zvýrazněním) a stisknutím klávesy ENTER se heslo vyhledá, zobrazí v okně hesla a zvýrazní se první výklad.

Vzhledem k velkému počtu hesel doporučujeme hledat hesla pomocí okénka pro vyhledávání.

### **Viz také**

Vyhledávání

## Frázová slovesa

Frázová slovesa jsou ve Slovníku uvedena jako samostatná hesla. Slovesa, z nichž jsou frázová slovesa odvozena, jsou v seznamu odkazů označena malou značkou "zavřená knížka". Kliknutím na takové sloveso (nebo stisknutím ENTER) se značka změní na "otevřenou knížku", objeví se seznam odvozených frázových sloves a sloveso s výklady se zobrazí v okně hesla.

Na prvním místě seznamu je uvedeno základní sloveso. Kliknutím na libovolný z těchto odkazů (nebo zvýrazněním a stisknutím klávesy ENTER) se příslušné heslo vyhledá a zobrazí.

Kliknutím (nebo stisknutím ENTER) na sloveso s "otevřenou knížkou" seznam opět zmizí a "knížka se zavře".

### Viz také

[Vyhledávání](#)

## **Fráze**

Fráze jsou kombinace slov, které mají svůj vlastní význam, takže smysl celé věty nelze z významů jednotlivých slov určit. Jsou uvedeny jako samostatný výklad pod heslem, které má ve frázi klíčový význam.

V seznamu odkazů jsou fráze označeny značkou "šipka" a je možné je přímo vyhledat, např. pomocí okénka pro vyhledávání.

### **Viz také**

[Vyhledávání](#)

## **Křížové odkazy**

Pokud u slova z fráze, resp. složeniny, nemůžete najít vysvětlení fráze nebo složeného slova, často najdete odkaz na heslo, které výklad obsahuje. Např. hledáte-li frázi "I beg your pardon" pod "beg", najdete křížový odkaz typu

**3** I beg your pardon: see pardon.

Křížové odkazy Vám také pomohou najít složeniny. Např. u hesla "glass" najdete:

**6** See also dark glasses, magnifying glass.

Odkazy jsou označeny v heslu zeleným "See also" nebo "see". Kliknutím na odkaz se příslušné heslo vyhledá a objeví se v okně hesla.

### **Viz také**

[Vyhledávání](#)

## Výslovnost

Klasický přepis výslovnosti pomocí speciální notace chybí a je nahrazen výslovností nahranou anglickými rodilými mluvčími (více než 50 hodin zvuku).

Slovník nabízí několik možností, jak poslouchat a procvičovat výslovnost:

- Stisknutím tlačítka Procvičování výslovnosti umístěného v záhlaví hesla se zobrazí dialogové okno obsahující heslo a všechny jeho tvary uvedené v záhlaví a v jednotlivých významech (výslovnostní dialog pro slovo (heslo)).
- Kliknutím na pořadové číslo výkladu nebo jeho zvýrazněním a stisknutím klávesy ENTER a následným stisknutím tlačítka Mikrofon v dialogovém okně Schránky se objeví výslovnostní dialog pro slovo (výklad) obsahující pouze ty tvary, které se týkají tohoto výkladu.
- Ozvučené příklady k jednotlivým výkladům je možné přehrávat standardním způsobem (kliknutím na větu nebo její zvukovou značku) nebo je přetáhnout na Schránku a stisknutím tlačítka Mikrofon vyvolat výslovnostní dialog pro větu (příklad).

### Viz také

[Výslovnostní dialog](#)

[Slovník](#)

## **Okno hesla**

Tvoří největší část karty SLOVNÍK. Skládá se z následujících částí:

Záhlaví hesla

Seznam výkladů hesla

Příklady

**Viz také**

Slovník



## Záhlaví hesla

V záhlaví hesla je uveden pravopis všech jeho tvarů, např. easy, easier, easiest.

V seznamu odkazů jsou gramatické tvary označeny značkou "šipka". Kliknutím na takový odkaz (nebo stisknutím klávesy ENTER) se vyhledá heslo, které má daný tvar ve svém záhlaví, a zvýrazní se první výklad, jemuž tento tvar odpovídá.

Slovesné tvary se uvádějí v pořadí: základní tvar, 3. osoba jednotného čísla v přítomném čase (-s tvar), přičestí přítomné (-ing tvar), minulý čas (-ed tvar nebo nepravidelný tvar) a přičestí minulé (-ed nebo nepravidelný tvar), pokud se liší od minulého času.

Tvary přídavných jmen jsou v pořadí: 2. stupeň (-er tvar), 3. stupeň (-est tvar).

Pokud je slovo počítatelné podstatné jméno i sloveso a má stejný tvar pro množné číslo a 3. osobu přítomného času, uvádí se tento tvar jen jednou.

Jestliže v použití tvaru je něco neobvyklého, je to napsáno ve vysvětlivce. Ve vysvětlivce je též uvedeno, má-li slovo rozdílný pravopis v britské a americké angličtině.

### Viz také

[Seznam odkazů](#)

[Okno hesla](#)

## Seznam výkladů hesla

Jednotlivé výklady v okně hesla jsou očíslovány a právě jeden z nich může být aktuální (zvýrazněn). Po výkladech se můžete pohybovat kliknutím na výklad (pokud se všechny výklady nevejdou do okna na obrazovce, můžete je posouvat pomocí přetáčecího pruhu nebo pomocí kláves PgUp, PgDn a šipky).

Kliknutím na číslo výkladu nebo zvýrazněním výkladu a stisknutím klávesy ENTER se objeví dialogové okno Schránky pro slovo umožňující:

- Procvičování výslovnosti pomocí výslovnostního dialogu.
- Zařazení do RE-WISE slovníčku nebo RE-WISE koše. Indikace o tom, jestli je slovo (jeho aktuální význam) zařazeno v RE-WISE, se objeví ve Slovníku pod číslem výkladu v podobě značky RE-WISE.
- Zobrazení poznámky k výkladu (může to být např. překlad).

Na začátku každého výkladu jsou uvedeny gramatické informace. Pomocí "See also" nebo "see" (zelená barva) jsou označeny odkazy na další hesla. Kliknutím na odkaz se příslušné heslo objeví v okně hesla.

### Viz také

Schránka pro slovo

Gramatické informace

Křížové odkazy

Okno hesla

## **Příklady**

Slovník obsahuje velké množství příkladů ukazujících, jak se slova typicky používají, a situace, v nichž se s nimi nejpravděpodobněji můžete setkat. Jsou uvedeny vždy na konci daného výkladu.

### **Viz také**

[Zvukové značky](#)

[Okno hesla](#)

## Seznam odkazů

Seznam odkazů do Slovníku může obsahovat 4 typy odkazů odlišených značkou:



Hlavní heslo.



Gramatický tvar hesla (odkazuje na heslo, od kterého je odvozen).



Fráze (odkazuje na heslo, které má ve frázi klíčový význam).



Sloveso, od něhož jsou odvozena nějaká frázová slovesa. Pokud seznam frázových sloves není vidět, má značka podobu "zavřené knížky", jinak vypadá jako "otevřená knížka".

Kliknutím na některý z prvních tří typů nebo zvýrazněním (pomocí šipek) a stisknutím klávesy ENTER se heslo vyhledá a zobrazí v okně hesla.

K prohlížení seznamu odkazů můžete použít přetáčecí pruh nebo klávesy PgUp, PgDn a šipky. Vzhledem k velkému počtu hesel však doporučujeme vyhledávat pomocí okénka pro vyhledávání.

### Viz také

[Okno hesla](#)

[Slovník](#)

## Záložky

Elektronický slovník dovoluje označit si záložkou libovolný výklad hesla a potom se na něj rychle vrátit pouhým kliknutím na záložku.

K založení výkladu hesla stačí stisknout tlačítko Záložka a heslo (přesněji zvýrazněný výklad) se zařadí do seznamu ve tvaru pořadové číslo výkladu + heslo.



Poznamená (založí) výklad hesla.

K údržbě seznamu záložek slouží dvě tlačítka Mazání záložek:



Zruší všechny záložky (vyčistí seznam).



Zruší všechny záložky za aktuální (zvýrazněnou) až do konce.

Pokud přetáhnete na Schránku celou větu a stisknete tlačítko Slovník, první slovo věty se objeví v okně hesla a ostatní se zařadí do seznamu záložek v pořadí, ve kterém po sobě následují ve větě. Slova, která nejsou ve Slovníku, budou vynechána.

### **Viz také**

[Slovník](#)

## **Gramatické informace**

Základní použité gramatické zkratky:

**ADJ** - přídavné jméno

**ADV** - příslovce

**AUX** - pomocné sloveso

**CONJ** - spojka

**MODAL** - modální sloveso

**N** - podstatné jméno

**PHRASE** - fráze

**PHR VB** - frázové sloveso

**PREP** - předložka

**PRON** - zájmeno

**VB** - sloveso

**Viz také**

[Seznam výkladů hesla](#)

## **Okénko pro vyhledávání**

Heslo vyhledáte zápisem hesla (nebo jeho začátku) do okénka pro vyhledávání. Text v okénku můžete editovat stejně jako v editačním okénku známém z Windows.

Text můžete začít psát kdykoli, i když kurzor není v okénku. Heslo se bude v seznamu odkazů postupně vyhledávat při zadávání jednotlivých písmen.

Stisknete-li klávesu ENTER, vyhledá se nejbližší heslo k textu uvedenému v okénku pro vyhledávání a zobrazí se v okně hesla.

### **Viz také**

[Vyhledávání](#)

## Jak používat Slovník

Vyberte kartu SLOVNÍK kliknutím na její horní ouško nebo přetažením slova nebo věty na Schránku a stisknutím tlačítka Slovník.

Ve Slovníku můžete **hledat**:

- V seznamu odkazů pomocí přetáčecího pruhu nebo klávesami PgUp, PgDn a šipky.
- Lepší je napsat hledané slovo do okénka pro vyhledávání a stisknout klávesu ENTER. Většinou není nutné psát celé slovo, stačí jen začátek.

Heslo je možné vyhledat nejen podle základního tvaru slova, ale také na základě některého jeho gramatického tvaru (např. minulého času) nebo fráze.

Slovník se odlišuje od ostatních slovníků tím, že správná výslovnost všech slov, včetně jejich tvarů a příkladů použití, je namluvena rodilými (anglickými) mluvčími. Chcete-li **přehrát zvuk nebo procvičovat výslovnost**:

- Stiskněte tlačítko **Procvičování výslovnosti** v záhlaví hesla. Výslovnostní dialog pro slovo (heslo) obsahuje kromě hesla všechny jeho tvary uvedené v záhlaví i v jednotlivých výkladech.
- Klikněte na číslo výkladu nebo zvýrazněte výklad a stiskněte klávesu ENTER. Stiskněte tlačítko Mikrofon - výslovnostní dialog pro slovo (výklad) obsahuje ty tvary, které se tohoto výkladu týkají.
- Klikněte na příklad nebo jej přetáhněte na Schránku a stiskněte tlačítko Mikrofon.

Chcete-li se některé **slovo naučit** (některý jeho význam), zařaďte si je do uživatelského slovníčku kliknutím na číslo výkladu a stisknutím tlačítka RE-WISE slovníček.

**Viz také**

[Slovník](#)



## **Chybně zadaný počet faktů na učení**

Počet faktů na učení je shora omezen počtem nových faktů zařazených do RE-WISE slovníčku. Změňte hodnotu tak, aby ležela v uvedeném intervalu.

Až si varování přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Chybně zadaná hodnota**

Podrobnost při učení udává, kolikrát za sebou bez přerušení musíte fakt na učení v denní dávce umět (hodnotit se alespoň GOOD), abyste o něm řekli, že jste se jej naučili. Zadaná hodnota musí ležet v intervalu 0 - 99.

Až si varování přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Chybně zadaná hodnota**

Podrobnost při opakování udává, kolikrát za sebou bez přerušení musíte fakt na opakování v denní dávce umět (hodnotit se alespoň GOOD), abyste o něm řekli, že jste si jej zopakovali. Zadaná hodnota musí ležet v intervalu 0 - 99.

Až si varování přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## Zadání uživatele

Pokud jste se již dříve zařadili do seznamu uživatelů, vyberte Vaše jméno ze seznamu dvojitým kliknutím nebo zvýrazněním (kliknutím na jméno) a stisknutím tlačítka OK.

Chcete-li se přihlásit jako nový uživatel, zadejte do editačního okénka Vaše jméno nebo libovolný řetězec znaků sloužící k Vaší identifikaci a stiskněte klávesu ENTER. Jméno musí začínat písmenem a smí obsahovat pouze písmena bez diakritiky a číslice. (Jméno musí začínat písmenem a smí obsahovat pouze 26 písmen anglické abecedy a číslice.) Každé jméno v seznamu musí být jednoznačné, tj. různé od ostatních. Při příštím spuštění programu bude Vaše identifikace v seznamu již uvedena.

Seznam uživatelů obsahuje standardně uživatele označeného TESTER. Tento uživatel má pouze omezený přístup k datům kurzu, např. neumí uložit data metody RE-WISE. Lze jej použít k základnímu seznámení s programem.

V případě, že došlo ke ztrátě Vašich dat na disku, můžete data obnovit ze záložní kopie. K tomu slouží tlačítko Restore.

Budete-li chtít jméno uživatele zrušit, použijte k tomu tlačítko Delete User na kartě SPRÁVCE.

Stisknutím tlačítka Cancel zrušíte dialogové okno.

## Zrušení registrace

Při zrušení registrace přijdete o všechna data, která byla z titulu zařazena do metody RE-WISE, tj. při opakování se s nimi už neseškáte. Tato data nelze žádným způsobem znovu obnovit, tedy ani pomocí záložní kopie.

Jestliže jste žádost o zrušení registrace opravdu dobře uvážili, napište do editačního okénka YES a stiskněte tlačítko OK.

Stisknutím tlačítka Cancel zrušíte dialogové okno a registrace zůstane zachována.

## **CD-ROM/DVD-ROM nelze odinstalovat**

CD-ROM/DVD-ROM titul nelze odinstalovat, pokud jej má zaregistrováno více uživatelů. V tom případě je nutné, aby odinstalování tohoto titulu provedli všichni tito uživatelé (tlačítkem Uninstall v kartě SPRÁVCE) - teprve potom bude titul z disku skutečně odstraněn. V této chvíli bude titul odstraněn pouze pro Vás (nebudete ho mít uveden v seznamu instalovaných titulů).

Až si varování přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Zrušení uživatele**

Při zrušení uživatele přijde tento uživatel o všechna data z metody RE-WISE. Tato data nelze žádným způsobem znovu obnovit, tedy ani pomocí záložní kopie.

Jestli jste žádost o zrušení uživatele opravdu dobře uvážili, napište do editačního okénka YES a stiskněte tlačítko OK.

Stisknutím tlačítka Cancel zrušíte dialogové okno a uživatel zůstane zachován.

## **Nové jméno uživatele**

Při přenosu dat na jiný počítač se zjistilo, že na tomto počítači již existuje uživatel se stejným jménem, jako máte Vy. K provedení přenosu je zapotřebí, abyste si zvolili nové jméno a zadali je do editačního okénka. Než jméno zadáte, prohlédněte si pro jistotu seznam uživatelů.

Volbu potvrďte stisknutím tlačítka OK.

Stisknutím tlačítka Cancel zrušíte dialogové okno a přenos se neprovede.



## **Oinstalování titulu**

Titul bude po potvrzení odstraněn z pevného disku, data RE-WISE metody zůstanou zachována a bude je možné i nadále používat.

Oinstalování potvrďte stisknutím tlačítka OK.

Stisknutím tlačítka Cancel zrušíte dialogové okno a titul nebude oinstalován.

## **Různá jména uživatele**

System LANGMaster umožňuje import dat z jiného počítače. Při vytvoření záložní kopie se poznamenává i Vaše identifikace (jméno). Při přenosu se zjistilo, že na každém počítači používáte jiné jméno. Nejedná se o chybu, program Vás pouze na tuto skutečnost upozorňuje.

Až si informaci přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Překročen počet licencí**

Nemůžete si zaregistrovat CD-ROM/DVD-ROM titul, protože je překročen maximální povolený počet licencí. Tento počet je standardně 3. Pokud Vám nestačí, kontaktujte Vašeho distributora nebo firmu Dr. LANG group.

**Nerušte registraci titulu u jiného uživatele! Zrušíte tím i všechna jeho data pro metodu RE-WISE a můžete ho připravit o mnoho práce!**

Až si varování přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Zaregistrování titulu**

Uvedený CD-ROM/DVD-ROM titul bude zaregistrován aktuálním uživatelem, tj. z celkového počtu povolených licencí (standardně 3) se jedna použije (odečte).

Registraci potvrďte stisknutím tlačítka OK.

Stisknutím tlačítka Cancel zrušíte dialogové okno a registrace se neprovede.

## **Ukončení programu**

Po odregistrování CD-ROM/DVD-ROM titulu se program LANGMaster ukončí.  
Až si informaci přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Ukončení programu**

Po odinstalování CD-ROM/DVD-ROM titulu se program LANGMaster ukončí.  
Až si informaci přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Ukončení programu**

Po zrušení uživatele CD-ROM/DVD-ROM titulu se program LANGMaster ukončí.  
Až si informaci přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Soubor již existuje**

Při ukládání záložní kopie se zjistilo, že soubor stejného jména již existuje. Dejte si pozor, abyste si nepřepsali data.

Přepsání souboru záložní kopií potvrďte stisknutím tlačítka OK.

Stisknutím tlačítka Cancel zrušíte dialogové okno a přepsání se neprovede.



## **Soubor nenalezen**

Při obnovování dat ze záložního souboru (Restore) se zjistilo, že soubor zadaného jména neexistuje. Je možné, že jste zadali nesprávně jméno adresáře.

Stisknutím tlačítka Cancel zrušíte dialogové okno.

## **Jméno již existuje**

Jména uživatelů, uvedená v seznamu uživatelů, musí být jednoznačná. Vámi zvolené jméno již existuje - vyberte si jiné.

Až si varování přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Data nelze obnovit**

Patrně se pokoušíte obnovit data ze záložní kopie u uživatele, který byl dříve zrušen a znovu zadán do seznamu uživatelů. Tyto operace jsou povoleny, ale data z metody RE-WISE není možné pomocí záložní kopie obnovit.

Stisknutím tlačítka Cancel zrušíte dialogové okno.

## **Denní dávka splněna**

Byla splněna denní dávka, tj. s každým faktem na učení/opakování jste se setkali alespoň tolikrát, kolikrát je uvedeno v dialogu Nastavení parametrů (hodnoty "Podrobnost při opakování" a "Podrobnost při učení").

Až si informaci přečtete, stiskněte tlačítko OK.

### **Viz také**

[Nastavení parametrů](#)

## **Chybně zadaný počet faktů na učení**

Zadaná hodnota musí ležet v intervalu 0 - 999. Změňte hodnotu tak, aby ležela v uvedeném intervalu.  
Až si varování přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Vlastní jméno**

Toto slovo je vlastní jméno a není obsaženo ve Slovníku. Není tudíž samostatně ozvučeno a nemůžete je zařadit do metody RE-WISE.

Až si informaci přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Zkratka**

Toto slovo je zkratka a není obsaženo ve Slovníku. Není tudíž samostatně ozvučeno a nemůžete je zařadit do metody RE-WISE.

Až si informaci přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Není ve Slovníku**

Toto slovo není obsaženo ve Slovníku (Collins COBUILD). Není tudíž samostatně ozvučeno a nemůžete je zařadit do metody RE-WISE.

Až si informaci přečtete, stiskněte tlačítko OK.



## **Nepřekládá se**

Některá slova (znaky, číslice atd.) použitá v textu se nepřekládají a nejsou proto uvedena ve Slovníku. Nejsou tudíž ani ozvučena a nemůžete je zařadit do metody RE-WISE.

Až si informaci přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Není instalován Slovník**

Pokud nemáte instalován Slovník (Collins COBUILD), slouží karta SLOVNÍK v kurzu pouze demonstračním účelům. K dispozici máte sice kompletní seznam odkazů, ale pouze několik ukázkových hesel. Heslo si vyberte kliknutím a potom stiskněte tlačítko OK. Máte-li o Slovník zájem, kontaktujte Vašeho distributora nebo firmu Dr. LANG group.

## **Není instalován Slovník**

Pokud nemáte instalován Slovník (Collins COBUILD), není tato funkce programu LANGMaster dostupná. Máte-li o Slovník zájem, kontaktujte Vašeho distributora nebo firmu Dr. LANG group. Až si informaci přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Chybně zadaná hodnota**

V editačním okénku musí být zadané celé číslo větší než nula. Současná hodnota je nesprávná.  
Až si varování přečtete, stiskněte tlačítko OK a proveďte opravu.

## **Není instalován žádný titul**

Program nelze spustit, protože nemáte instalován žádný LANGMaster titul. Provedte novou instalaci některého titulu a spusťte jej znovu.

Až si informaci přečtete, stiskněte tlačítko OK.

### **Viz také**

[Instalace a odinstalování titulu](#)

## Nesprávné jméno uživatele

Jméno uživatele musí začínat písmenem a smí obsahovat pouze písmena bez diakritiky a číslice. (Jméno uživatele musí začínat písmenem a smí obsahovat pouze 26 písmen anglické abecedy a číslice.) **Nesmí se používat mezera ani písmena s diakritikou!**

Až si varování přečtete, stiskněte tlačítko OK a proveďte opravu.

## **Povolení TrueType fontů**

Program nelze spustit, protože Vaše Windows nepovolují používat TrueType fonty. Nastavení provedete následovně:

### **Windows 3.1**

1. Ve Windows v Hlavní skupině (Main) zvolte Ovládací panel (Control Panel) a v něm Písma (Fonts).
2. Stiskněte tlačítko TrueType ...
3. Zaškrtněte Používat písma True Type (Enable TrueType Fonts).

### **Windows 95**

Zde by nemělo toto hlášení nastat, protože TrueType fonty nelze vypnout.

Až si informaci přečtete, stiskněte tlačítko OK.

## **Příliš mnoho fontů**






Máte zaregistrováno příliš mnoho fontů. Ve Windows v dialogu Ovládací panel > Písma, resp. Control Panel > Fonts, proveďte jejich odstranění.

Až si informaci přečtete, stiskněte tlačítko OK.



## Obsah LANGMaster Helpu

### Referenční informace

-  [Jak používat Help](#)
-  [Základní informace](#)
-  [Typy karet](#)
-  [Ediční řada LANGMaster](#)
-  [Collins COBUILD](#)

### SLOVNÍK

[Vyhledávání](#)

[Hlavní hesla](#)

[Frázová slovesa](#)

[Fráze](#)

[Křížové odkazy](#)

[Výslovnost](#)

[Okno hesla](#)

[Záhlaví hesla](#)



[Seznam výkladů hesla](#)

[Příklady](#)





[Seznam odkazů](#)

[Záložky](#)

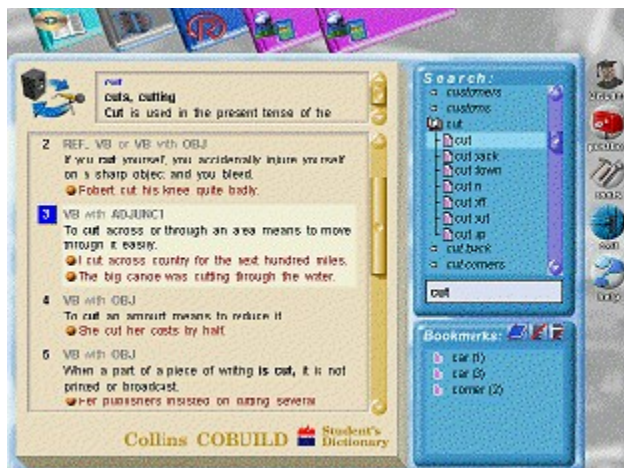
[Jak používat Slovník](#)


-  [Heinemann READERS](#)
-  [Přehled tipů](#)

### Technické informace

-  [Minimální HW a SW požadavky](#)
-  [Varovná a chybová hlášení](#)
-  [Typické problémy](#)
-  [Technická podpora](#)

# SLOVNÍK



Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na  .

## Viz také

[Slovník](#)

## **Collins COBUILD**

Collins COBUILD je multimediální výkladový slovník na CD-ROM/DVD-ROM pro mírně pokročilé i pokročilé studenty angličtiny, v němž správná výslovnost všech hesel, včetně gramatických tvarů a příkladů použití, je namluvena rodilými (anglickými) mluvčími. Jeho součástí je též speciální metoda RE-WISE, sloužící k efektivní výuce slovíček a frází.

Předlohou počítačového Slovníku je anglický výkladový slovník Collins COBUILD Students Dictionary, © 1990 William Collins Sons & Co Ltd, © 1994 HarperCollins Publishers Ltd. K hlavním rysům jeho multimediální verze patří:

- Více než 50 hodin zvuku (britská angličtina).
- Téměř 40 000 odkazů a více než 30 000 příkladů.
- Všechna hesla včetně příkladů jsou ozvučena.
- Vyhledávání podle hesla, gramatického tvaru nebo fráze.
- Prostředek pro procvičování správné výslovnosti.
- Možnost doplnění překladů a otázek pro metodu RE-WISE.

### **Viz také**

[Základní koncepce LANGMaster](#)

[Ediční řada LANGMaster](#)

## **SLOVNÍK**

Práce se Slovníkem:

[Vyhledávání](#)

[Výslovnost](#)

[Okno hesla](#)

[Seznam odkazů](#)

[Záložky](#)

[Jak používat Slovník](#)

**Viz také**

[Karta SLOVNÍK](#)

[Collins COBUILD](#)

[Heinemann READERS](#)

## **Karta SLOVNÍK**

Karta obsahuje kompletně ozvučený výkladový slovník. Umožňuje snadné vyhledání libovolného hesla (i např. podle některého gramatického tvaru nebo fráze). Správná výslovnost všech slov včetně příkladů použití je namluvena rodilými mluvčími. Základní části karty SLOVNÍK jsou:

[Záhlaví hesla](#)

[Seznam výkladů](#)

[Seznam odkazů](#)

[Okénko pro vyhledávání](#)

[Záložky](#)

**Viz také**

[Slovník](#)

### **Slovník LANGMaster Collins COBUILD**

Jeden z vydaných LANGMaster titulů. V případě, že máte instalován titul LANGMaster Collins COBUILD, budete mít k dispozici kompletně ozvučený výkladový slovník spolupracující se všemi anglickými kurzy LANGMaster.

**Viz také**

[SLOVNÍK](#)

**Záhlaví hesla**

Obsahuje všechny základní tvary slova a tlačítko Procvičování výslovnosti, které vyvolá výslovnostní dialog sloužící k procvičování správné výslovnosti hesla a všech jeho tvarů.

**Viz také**

[Záhlaví hesla](#)

### **Seznam výkladů**

Výklady jednotlivých významů slova, většinou doprovázené příklady. Výklady jsou číslovány - když na číslo kliknete, vyvolá se dialogové okno Schránky pro tento výklad. Můžete také výklad zvýraznit a stisknout klávesu ENTER. Značky pod číslem ukazují, zda daný výklad je zařazen v RE-WISE slovníčku nebo koši. Aktivní jsou také všechny zeleně označené (křížové) odkazy.

### **Viz také**

[Seznam výkladů hesla](#)



### **Seznam odkazů**

Seznam hesel a dalších odkazů do slovníku (fráze, tvary slov). Vyhledejte heslo buď přímo v tomto seznamu použitím postranního přetáčecího pruhu nebo heslo napište do okénka pro vyhledávání a stiskněte klávesu ENTER.

### **Viz také**

[Seznam odkazů](#)

**Okénko pro vyhledávání**

Slouží k rychlému vyhledání hesla zadáním jeho textové podoby. Začít psát můžete kdykoli - není nutné, aby v okénku byl kurzor.

**Viz také**

[Okénko pro vyhledávání](#)

## **Záložky**

Seznam poznamenaných odkazů na výklady k urychlení práce se Slovníkem. Tlačítka slouží k zařazení aktuálního (zvýrazněného) výkladu do seznamu záložek, resp. ke zrušení záložek v tomto seznamu.

**Viz také**

[Záložky](#)

## Procvičování výslovnosti



Vyvolá dialogové okno obsahující heslo a všechny jeho tvary uvedené v záhlaví a v jednotlivých výkladech (tzv. výslovnostní dialog pro slovo).

**Číslo výkladu**

Pořadové číslo výkladu v rámci daného hesla a současně tlačítko k vyvolání Schránky pro slovo (tento výklad).

## Značka "lístek"



V seznamu odkazů označuje odkaz na hlavní heslo.

## Značka "zavřená knížka"



V seznamu odkazů označuje základní sloveso, z něhož jsou odvozena některá frázová slovesa. Seznam frázových sloves není vidět.

## Značka "otevřená knížka"



V seznamu odkazů označuje základní sloveso, z něhož jsou odvozena některá frázová slovesa. Seznam frázových sloves je vidět.



## Značka "šipka"



V seznamu odkazů označuje některý gramatický tvar hesla (odkazuje na příslušné heslo) nebo frázi (odkazuje na heslo, které má ve frázi klíčový význam).

## Značka RE-WISE



Značka pod číslem výkladu informující o tom, zda tento výklad je zařazen do RE-WISE koše nebo RE-WISE slovníčku.

## **Kino**

Kino je sekvence obrázků doplněná zvukem a textovými titulky. Doprovází každou kapitolu Učebnice. Je to velmi účinný prostředek pro nácvik porozumění mluvenému slovu. Přidává výuce na zajímavosti a pomáhá lepšímu zapamatování učební látky.

Více se dozvíte v těchto tématech:

[Přechod do KINA](#)

[Ukončení KINA](#)

[Ovládací prvky](#)


**Viz také**

[Karta KINO](#)


[KURZ](#)

## Ovládací prvky

K ovládní Kina slouží tlačítka ve spodní liště:

 **Zelená šipka**

Spuštění Kina v řízeném režimu, tj. s doprovodem Dr. LANGa.

 **Stop**

Zastavení Kina. Stejný efekt má i stisknutí levého tlačítka myši.

 **Šipky**

Přechod na následující/předchozí obrázek Kina.

 **Reproduktor**

Přehrávání Kina v celku nebo po větách a pohyb po jednotlivých větách.

Obrázky mohou být doplněny titulky - stačí odkrýt stránkový objekt umístěný pod "promítacím plátnem" kliknutím na jeho růžek.

### Viz také

Reproduktor

Pravá lišta

Kino

## **Přechod do KINA**

Přepnutí do karty KINO je možné provést pouze z Učebnice (ne ze Cvičení):

- Kliknutím na postranní ouško karty s ikonou Kino. Tímto přepnutím se Kino spustí od věty, u které byla v knize aktuální zvuková značka.
- Z Učebnice výběrem cvičení s ikonou Kino. Kino se spustí od začátku příslušné kapitoly v knize.

**Viz také**

[Kino](#)

## **Ukončení KINA**

Návrat z karty KINO do Učebnice je možný jedním z následujících způsobů:

- Kliknutím na postranní ouško karty s ikonou Učebnice.
- Výběrem možnosti "Return to the book" ("Návrat do knihy") v dialogu s [Dr. LANGem](#).

Při sledování Kina se můžete po skončení každé kapitoly vrátit zpět do Učebnice nebo hned pokračovat Kinem další kapitoly

### **Viz také**

[Kino](#)

## **Karta KINO**

Karta slouží k výuce pomocí sekvence obrázků doplněných poslechem textu, případně i textem samotným (titulky). Rozšiřuje tak možnosti standardní knihy.

Základní části karty KINO jsou:

- Promítací plátno
- Titulek
- Spodní lišta

"Promítací plátno" je plocha (okno), na které se zobrazují jednotlivé obrázky kina. Obrázky mohou být doplněny textem - titulky. Zakrytí, resp. odkrytí titulku provedete otočením stránkového objektu pod "promítacím plátnem".

### **Viz také**

Ovládací prvky

Kino

## **Cvičení**

Texty knížek jsou doplněny řadou Cvičení, která slouží ke kontrole správného porozumění ději v knížce, upevnění nových poznatků a ověření znalostí.

S obsahem a návodem ke zvolenému Cvičení Vás, dříve než s ním začnete pracovat, seznámí Váš učitel Dr. LANG. Ten Vás také jednotlivými částmi Cvičení povede. Více se dozvíte v následujících tématech:

Přechod do CVIČENÍ

Ukončení CVIČENÍ

Typy Cvičení

Ovládací prvky

Nastavení pomoci Dr. LANGa

Zaměření na poslech/výslovnost

**Viz také**

Karta CVIČENÍ

KURZ



## Typy Cvičení

Cvičení jsou rozdělena do následujících skupin:



### **Comprehension**

Cvičení testující porozumění ději, např. Test of Understanding, True/False a Yes/No Questions, Sentence Sequencing.



### **Vocabulary**

Cvičení sloužící k výuce některých slovíček z textu, např. Picture Dictionary, Gap-fill a Multiple Choice.



### **Pronunciation**

Cvičení zaměřená na nácvik správné výslovnosti, např. Word Stress, Question Formation a Dialogue.

### Různé

Cvičení ke zpestření výuky, výklady gramatiky a výslovnosti, nová slovíčka a fráze a návody (doporučení) k práci.

Typ cvičení udává ikona v knížce vedle názvu cvičení, případně je typ uveden i textově.

### **Viz také**

[Odkazy na Cvičení](#)

[Cvičení](#)

## Různá cvičení a úkoly

Cvičení ke zpestření výuky, výklady gramatiky a výslovnosti a návody (doporučení) k práci:



### **Prediction**

Předpovídání pokračování děje v další kapitole.



### **Grammar (Pronunciation, New Words / Phrases)**

Výklad gramatických pravidel, výslovnosti, užitečná slovíčka a fráze atd..



### **A Visit to the Cinema (Back in the Cinema)**

Seznámení s dějem kapitoly pomocí Kina.



### **Dr. LANGs Instruction**

Instrukce, návody a informace Dr. LANGa.

### **Viz také**

[Typy Cvičení](#)

## Ovládací prvky

Ovládací prvky společné všem Cvičením jsou umístěny ve spodní liště.

### Šipky

Přechod na další, resp. předcházející obrazovku Cvičení.

### Reproductor

Přehrávání zvuku přiřazeného větám na obrazovce.

### Zelená šipka

Spuštění řízeného režimu výuky. V tomto režimu Vás Dr. LANG vede celým Cvičením, říká Vám, co máte dělat, ukazuje, co se od Vás očekává. Jakákoli Vaše akce, která není očekávaná, způsobí zastavení řízeného režimu a přechod do režimu volného.

Řízený režim je zpravidla indikován zelenou barvou na Semaforu. Pouze pokud Dr. LANG čeká, až provedete nějakou akci, např. doplnění správného slova do věty svítí na Semaforu žlutá barva. Režim volný je indikován červenou barvou. Na začátku Cvičení je řízený režim spuštěn automaticky.

Zelená šipka nebo klávesa ESC slouží také k urychlení provádění Cvičení (přeskočení následujícího kroku, např. čtení správné odpovědi, procvičování výslovnosti apod.).

### Stop

Zastavení zvuku. Jste-li v řízeném režimu, stisknutím tlačítka Stop přejdete do režimu volného. Stejný efekt má i stisknutí levého tlačítka myši.



### Nastavení vedení

Nastavení množství pomoci Dr. LANGa při práci se Cvičením.

Některá Cvičení mohou mít další speciální ovládací prvky (např. Sentence Sequencing) - o jejich funkci Vás bude informovat Dr. LANG.

### Viz také

[Reproductor](#)

[Pravá lišta](#)

[Nastavení vedení](#)

[Cvičení](#)

## Nastavení pomoci Dr. LANGa

Program dovoluje přizpůsobit množství a způsob interakcí Dr. LANGa s Vámi. K tomu slouží tlačítko Nastavení parametrů v pravé liště a tlačítko Nastavení vedení ve spodní liště.



V Nastavení parametrů si můžete zvolit jednu ze tří variant (Úroveň), kterou určíte typ dialogu Dr. LANGa s Vámi. Volba závisí na úrovni Vašich znalostí angličtiny (jak dobře rozumíte a jestli potřebujete vidět text sdělení) a platí pro všechna Cvičení.



Tlačítkem Nastavení vedení určíte, jak často Vám bude Dr. LANG ve Cvičení pomáhat a radit, co máte dělat. Volba závisí na tom, jak umíte toto Cvičení ovládat (jestli tento typ Cvičení je pro Vás nový nebo jestli jste již zblhlý uživatel) - nesouvisí s úrovní Vašich znalostí angličtiny. Platí pouze pro daný typ Cvičení (tj. např. jen pro všechna Cvičení Picture Selection).

### Viz také

[Nastavení parametrů](#)

[Nastavení vedení](#)

[DIALOG s Dr. LANGem](#)

[Cvičení](#)

## Nastavení parametrů

Stisknete-li tlačítko Nastavení parametrů v pravé liště, objeví se dialogové okno, ve kterém můžete modifikovat některé hodnoty a tím ovlivnit zejména chování řízeného režimu v kartě CVIČENÍ.

### Úroveň:

Nastavení způsobu komunikace Dr. LANGa s Vámi, tj. použitý typ dialogu s Dr. LANGem:

- **Začátečník** - všechny dialogy se budou objevovat a čekat na zrušení tlačítkem OK
- **Mírně pokročilý** - dialogy, které neobsahují žádné možnosti nastavení a výběru (pokyny), tj. dialogy pouze s textem, se objeví a po přehrání textu se samy zruší.
- **Pokročilý** - dialogy obsahující pouze text se nebudou objevovat, pouze se přehraje zvuk.

Zvolenou variantu vyberete kliknutím - v kolečku bude tečka.

### Tempo:

Nastavení rychlosti s jakou za sebou následují jednotlivé kroky ve Cvičení. Pokud chcete tempo snížit, resp. zvýšit, posuňte ukazovátko směrem doleva, resp. doprava.

### Opakování:

Počet opakování věty při nastaveném zaměření na poslech (max. počet opakování je 5). Výběr provedte následovně:

1. Klikněte na tlačítko šipky
2. V seznamu se zobrazí potřebný počet opakování.
3. Klikněte na vybraný počet opakování.

### Znělka:

Přehrávání znělek při vstupu do Cvičení a při jeho ukončení. Při zaškrtnutém pokynu jsou znělky přehrávány.

Nastavení potvrdíte stisknutím tlačítka OK. Stisknutím tlačítka Cancel se dialogové okno zruší a nastavené změny se neprovedou.

Stisknutím tlačítka Help vyvoláte nápovědu.

### Viz také

[Dialog s Dr. LANGem](#)

[Nastavení pomoci Dr. LANGa](#)

## Nastavení vedení

Tlačítkem Nastavení vedení určíte, jak často Vám bude Dr. LANG ve Cvičení pomáhat a radit, co máte dělat. V dialogovém okně můžete vybrat jednu ze tří možností:

- **Hodně** - maximum rad
- **Průměrně** - průměrné množství rad
- **Málo** - nejmenší pomoc

### Viz také

[Nastavení pomoci Dr. LANGa](#)

## **Zaměření na poslech/výslovnost**

Máte-li problémy s poslechem nebo výslovností anglických slov a vět, můžete si ve spodní liště Cvičení u ikonky Reproduktor/Mikrofon nastavit, že Cvičení má být na poslech nebo výslovnost více zaměřeno.

Chcete-li nastavit **zaměření na poslech**, stiskněte Reproduktor. Každá čtená věta bude pak v řízeném režimu několikrát zopakována. Počet opakování závisí na hodnotě uvedené v dialogovém okně, které vyvoláte stisknutím tlačítka Nastavení parametrů v pravé liště.

Chcete-li nastavit **zaměření na výslovnost**, stiskněte Mikrofon. V řízeném režimu se bude automaticky nabízet procvičování výslovnosti některých vět nebo slov.

U některých Cvičení je zaměření na poslech, resp. výslovnost, implicitně nastaveno. Nevyhovuje-li Vám, můžete ho zrušit kliknutím na zaškrtnutý čtvereček.

### **Viz také**

[Nastavení parametrů](#)

[Cvičení](#)

## **Přechod do CVIČENÍ**

Cvičení lze aktivovat jediným způsobem - kliknutím na odkaz na Cvičení v knize karty UČEBNICE. Je možné kliknout jak na ikonu Cvičení, tak na příslušný text (aktivní oblast je indikována změnou tvaru kurzoru).

**Viz také**

[Cvičení](#)



## **Ukončení CVIČENÍ**

Ukončení se provede návratem do UČEBNICE jedním z následujících způsobů:

- Kliknutím na postranní ouško s ikonou Učebnice.
- Automaticky po probrání celého Cvičení.
- Výběrem možnosti "Return to the book" ("Návrat do knihy") v dialogu s Dr. LANGem.

**Viz také**

[Cvičení](#)

## **Karta CVIČENÍ**

Vzhled karty CVIČENÍ závisí na typu konkrétního Cvičení. Jediným společným prvkem je spodní lišta, která je u všech Cvičení stejná. Proto se podívejte přímo na příslušné Cvičení.

U Cvičení, v nichž se provádí výběr z několika možností, můžete použít ovládání pomocí klávesnice. Místo kliknutí na zvolenou variantu stiskněte klávesu odpovídající podtrženému písmenu u této varianty.

### **Viz také**







[Typy Cvičení](#)

[Ovládací prvky](#)

[Cvičení](#)

## Obsah LANGMaster Helpu

### Referenční informace

-  [Jak používat Help](#)
-  [Základní informace](#)
-  [Typy karet](#)
-  [Ediční řada LANGMaster](#)
-  [Collins COBUILD](#)
-  [Heinemann READERS](#)

#### KURZ

##### Učebnice

- [Ovládací prvky](#)
- [Práce s textem](#)
- [Odkazy na Cvičení](#)
- [Použití Schránky](#)

##### Kino





- [Přechod do KINA](#)
- [Ukončení KINA](#)
- [Ovládací prvky](#)

##### Cvičení

- [Přechod do CVIČENÍ](#)
- [Ukončení CVIČENÍ](#)
- [Typy Cvičení](#)
- [Ovládací prvky](#)
- [Nastavení pomoci Dr. LANGa](#)
- [Zaměření na poslech/výslovnost](#)


-  [Přehled tipů](#)

### Technické informace

-  [Minimální HW a SW požadavky](#)
-  [Varovná a chybová hlášení](#)
-  [Typické problémy](#)
-  [Technická podpora](#)

## Příklad Cvičení



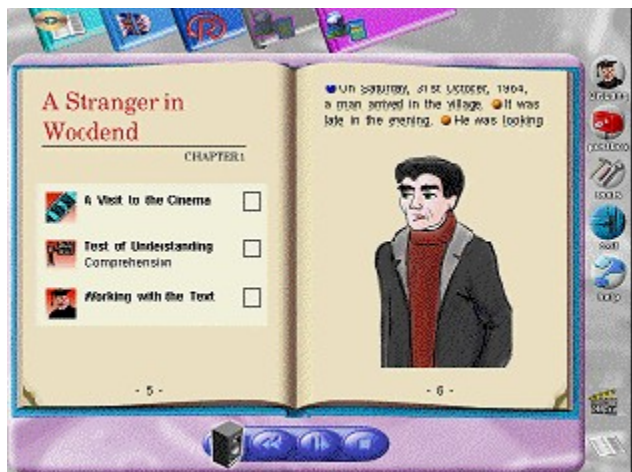
Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na  .


### Viz také

[Typy Cvičení](#)

[Ovládací prvky](#)

## UČEBNICE



Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na  .


### Viz také

[Typy Cvičení](#)

[Ovládací prvky](#)

## KINO



Potřebujete-li bližší vysvětlení, klikněte na ty části obrázku, kde se kurzor mění na  .

### **Viz také**

[Typy Cvičení](#)

[Ovládací prvky](#)

## **Heinemann READERS**

Edice READERS anglického nakladatelství Heinemann Ltd. poskytuje široký výběr titulů určených studentům angličtiny s různou úrovní znalostí jazyka. Tyto "čítanky" jsou doplněny o řadu cvičení a ilustrativních obrázků a slouží tak jako velmi dobrá pomůcka pro upevňování základních znalostí anglického jazyka, zlepšení porozumění psanému i mluvenému slovu a rozšíření slovní zásoby.

### **Viz také**

[Základní koncepce LANGMaster](#)

[Ediční řada LANGMaster](#)

## **KURZ**

**Výukový kurz** tvoří knížky (učebnice) rozšířené o zvuk, obrázky a cvičení. Každé knížce odpovídá většinou jedna karta v horní řadě oušek. Někdy je součástí kurzu více karet - jedna pro knížku (učebnici) a další např. pro obrázkový slovníček, glosář apod.

LANGMaster rozšiřuje možnosti klasických kurzů použitím zvukového vstupu a výstupu s přímým přístupem ke zvukovým datům na úrovni vět a slov, intenzivním používáním grafiky, procvičováním správné výslovnosti atd.

Základními prvky KURZu jsou:

Učebnice

Kino

Cvičení

**Viz také**

Karta KURZ

Heinemann READERS



## Karta KURZ

Karta KURZ se většinou skládá ze 3 složek (karet) identifikovaných pomocí postranních oušek. Jsou to:



### UČEBNICE

Elektronická podoba knihy s textem, obrázky a odkazy na cvičení. Je to základní karta každého kurzu.



### KINO

Sekvence obrázků se zvukem a titulky doprovázející Učebnici (nemusí být součástí všech kurzů).



### CVIČENÍ

Cvičení doplňující text knihy.

**Viz také**

KURZ

**Kurz LANGMaster READERS**

Máte-li zakoupen nějaký titul edice LANGMaster READERS, můžete používat (kromě karet SPRÁVCE a RE-WISE, případně SLOVNÍK) další karty s výukovými kurzy. Tyto Kurzy jsou založeny na knížkách edice Heinemann Guided Readers anglického nakladatelství Heinemann Ltd.

**Viz také**

[UČEBNICE](#)

## **Nastavení parametrů**

Nastavení některých parametrů Cvičení, zejména řízeného režimu.

**Nastavení vedení**

Nastavení množství pomoci Dr. LANGa ve Cvičení (jak často bude Dr. LANG radit, co máte dělat).

**Zaměření na poslech/výslovnost**

Při problémech s poslechem nebo výslovností anglických vět a slov dovoluje nastavit režim, v němž se tyto činnosti více procvičují. Stačí "zaškrtnout" poslech (Reproduktor) nebo výslovnost (Mikrofon).

**Odkaz na Cvičení**

Seznam odkazů na Cvičení, které se vyvolá po kliknutí na název nebo ikonu (ikona se liší podle typu Cvičení).

**Text knihy**

Ozvučený text knihy. Text si můžete číst nebo libovolně přehrávat jednotlivé věty, případně procvičovat jejich výslovnost. Na kartě KINO je navíc doplněn sekvencí doprovodných obrázků.

**Obrázek**

Ozvučený obrázek doplňující text v knize. Většinou po kliknutí na něj nebo některé jeho části (objekty) uslyšíte vysvětlující sdělení, např. postava z příběhu se představí.



**Růžek stránky**

Slouží k otáčení stránek dopředu (růžek vpravo) a zpět (růžek vlevo).

## **Šipky**

Přechod na následující/předcházející obrázek Kina.

## **Šipky**

Otáčení stránek v knize. Stejnou funkci mají i spodní růžky stránek knihy.

## **Šipky**

Přechod na následující/předcházející obrazovku Cvičení.

**Zelená šipka**

Spuštění Kina - začne se přehrávat text aktuální věty (Titulek) a na "promítacím plátně" se budou střídat obrázky ilustrující příběh.

**Zelená šipka**

Spuštění Cvičení - budou se přehrávat otázky, vyhodnocovat Vaše odpovědi a Dr. LANG Vám bude říkat, co máte dělat. Stiskněte toto tlačítko vždy, když chcete pokračovat ve Cvičení (na Semaforu je červená). Zelená šipka slouží spolu s klávesou ESC také jako "urychlovací tlačítko" - stisknete-li ji, skončí se přehrávání věty, čekání na odpověď apod. a pokračuje se dalším krokem výuky.

**Titulek**

Textová podoba přehrávaného zvuku v Kině (nejčastěji jedné věty). Vztahuje se k obrázku na "promítacím plátně" nad ním.

## **Obsah knihy**

Obsah s odkazy na jednotlivé kapitoly a Cvičení v knize. Místo listování stačí kliknout na příslušný odkaz.



## **Učebnice**

Učebnice je základním prvkem každého kurzu LANGMaster. Vypadá většinou podobně jako běžná knížka - obsahuje text, obrázky, obsah, je v ní možné listovat. K prověření znalostí slouží řada Cvičení. Navíc je kompletně ozvučena a nabízí možnost přímého přístupu ke zvukovým datům včetně procvičování správné výslovnosti. Někdy je obrazem Učebnice např. kroužkový blok, diář, kartotéka apod. v závislosti na typu kurzu.

Více se dozvíte v těchto tématech:

[Ovládací prvky](#)

[Práce s textem](#)

[Odkazy na Cvičení](#)

[Použití Schránky](#)

**Viz také**

[Karta UČEBNICE](#)

[KURZ](#)

## Odkazy na Cvičení

Odkazy na Cvičení jsou označeny ikonou, jejíž podoba závisí na skupině, ke které Cvičení patří. Kliknutím na ni nebo na název Cvičení se dostanete na kartu CVIČENÍ. Návrat zpět do Učebnice se provede buď automaticky po ukončení Cvičení, nebo kliknutím na postranní ouško Učebnice.

Čtvereček vedle názvu Cvičení dovoluje poznamenat si, jestli toto Cvičení ještě

- nebylo probrané
- již bylo probrané
- z nějakého důvodu jste je vynechali.

Na čtvereček stačí jednou (zaškrtnutí) nebo dvakrát (přeškrtnutí) kliknout.

**Viz také**

[Typy Cvičení](#)

[Učebnice](#)

## Práce s textem

Text v Učebnici si můžete číst a současně poslouchat. K přehrávání zvuku přiřazeného k větám slouží zvukové značky. Kliknutím na zvukovou značku nebo na příslušnou větu levým tlačítkem myši se věta stane aktuální, tj. její zvuková značka změní barvu, a začne se přehrávat jí odpovídající zvuk nahraný rodilým mluvčím. Po přehrávání se pokračuje následující větou atd.

Zvuk se zastaví po přehrávání poslední věty na obrazovce. V průběhu přehrávání jej můžete také kdykoli zastavit stisknutím tlačítka Stop ve spodní liště nebo stisknutím levého tlačítka myši.

Kliknutím na zvukovou značku nebo větu pravým tlačítkem myši se přehraje pouze tato věta, zvuk se hned zastaví a věta zůstane aktuální. K přehrávání zvuku je možné také používat Reproduktor.

U všech vět můžete procvičovat správnou výslovnost. Kromě toho věty s červenou, resp. žlutou zvukovou značkou jsou přeloženy do mateřského jazyka.

Slova z vět si můžete zařadit do RE-WISE slovníčku a pomocí metody RE-WISE se je naučit. Pokud máte instalován LANGMaster Slovník (např. LANGMaster Collins COBUILD), můžete se na ně podívat do Slovníku a procvičovat jejich správnou výslovnost.

### Viz také

[Přehrávání zvuku](#)

[Použití Schránky](#)

[Učebnice](#)

## Ovládací prvky

K práci s Učebnicí slouží tlačítka ve spodní liště a některé ovládací prvky umístěné přímo v knížce:

### **Růžky stránek**

Otáčení stránek v knížce. Kliknutím na ně se dostanete na další, resp. předcházející stránku.

### **Šipky**

Stejná funkce jako růžky stránek.

### **Reproduktor**

Přehrávání zvuku a pohyb po jednotlivých větách.

### **Stop**

Zastavení zvuku. Stejný efekt má i stisknutí levého tlačítka myši.

### **Zvuková značka**

Přehrávání zvuku věty, příp. také vět následujících.

Kliknutím na levou část obálky knížky (kurzor se na "aktivní" ploše změní) se dostanete na titulní stránku a na začátek obsahu, v kterém můžete listovat pomocí růžků stránek nebo šipek. Kliknete-li v obsahu na odkaz, který Vás zajímá, otevře se knížka na příslušné straně.

V knížce jsou ozvučeny i obrázky. Stačí na ně kliknout a uslyšíte vysvětlující text, např. postava z příběhu se Vám představí. Na některých obrázcích reagují na kliknutí předměty nebo postavy.

### **Viz také**

[Reproduktor](#)

[Zvukové značky](#)

[Práce s textem](#)

[Učebnice](#)

## Použití Schránky

Libovolnou větu (její zvukovou značku) můžete přetáhnout na Schránku a po stisknutí tlačítka Mikrofon procvičovat její výslovnost (pomocí připojeného mikrofonu nahrajte vlastní výslovnost a porovnejte ji s výslovností rodičeho mluvčího). Jestliže je věta přeložena (má červenou, resp. žlutou zvukovou značku), stiskněte ve Schránce pro větu tlačítko Vlajčka a dostanete její překlad.

Schránka umožňuje zařadit libovolné slovo do uživatelského slovníčku nebo "koše" metody RE-WISE (tlačítka RE-WISE slovníček a RE-WISE koš). Slova dosud nikam nezařazená jsou v textu slabě podtržena.

Máte-li instalován titul LANGMaster Collins COBUILD, můžete společně s Učebnicí používat i Slovník:

- Chcete-li najít význam libovolného slova v textu, přetáhněte je na Schránku a stiskněte tlačítko Slovník. Pokud slovo ve Slovníku je, automaticky se vyhledá a ten výklad, který odpovídá významu, ve kterém bylo slovo použito v textu, bude zvýrazněn. Pokud slovo ve Slovníku není (např. vlastní jména, citoslovce apod.), objeví se dialogové okno s vysvětlující informací.
- Do Slovníku lze přetáhnout také libovolnou větu (přetažením její zvukové značky na Schránku a stisknutím Slovník).
- Chcete-li procvičovat správnou výslovnost některého slova, přetáhněte je na Schránku a stiskněte tlačítko Mikrofon.

### Zrychlené ovládání:

Místo přetažení lze také stisknout klávesu **CTRL a současně kliknout** na příslušné slovo nebo zvukovou značku věty.

### Viz také

[Schránka](#)

[Učebnice](#)

## **Karta UČEBNICE**

Karta obsahuje základ každého výukového kurzu - knihu (resp. její elektronickou podobu). Kniha je členěna na kapitoly. Seznam kapitol (obsah) je uveden na jejím začátku. Kromě vlastního textu obsahuje kniha také obrázky a odkazy na Cvičení.

Základní části karty UČEBNICE jsou:

- Kniha
- Spodní lišta UČEBNICE


**Viz také**

Ovládací prvky


Učebnice

## Spodní lišta UČEBNICE


Spodní lišta obsahuje následující ovládací prvky:

 **Šipky**

Stejná funkce jako růžky stránek.

 **Reproduktor**

Přehrávání zvuku a pohyb po jednotlivých větách.

 **Stop**

Zastavení zvuku. Stejný efekt má i stisknutí levého tlačítka myši.

**Viz také**

[Karta UČEBNICE](#)

## **Jak používat Učebnici**

1. Každou lekci (kapitolu) začněte poslechem textu doplněného obrázky (klikněte na odkaz na cvičení "A Visit to the Cinema"). Snažte se porozumět základnímu obsahu příběhu.
2. V následujícím cvičení si ověřte, zda jste textu skutečně porozuměli.
3. Nyní pracujte s textem lekce detailněji. Poslouchejte, čtěte, opakujte nahlas, procvičujte výslovnost jednotlivých vět a obtížnějších slov, neznámá slova vyhledejte ve Slovníku. Záleží pouze na Vás.
4. Proberte Cvičení na konci kapitoly. Cvičení jsou zaměřena na porozumění, slovní zásobu a výslovnost.
5. Znovu projděte text a o každém podtrženém slovu rozhodněte, zda se ho chcete naučit nebo ne. Podle svého rozhodnutí zařaďte slovo do RE-WISE slovníčku nebo koše. Zařazování do RE-WISE můžete také dělat průběžně již v bodě 3. - v každém případě by v textu kapitoly neměla nakonec zůstat žádná podtržená slova.

### **Viz také**

[Učebnice](#)



