

PhotoCLAMP

PhotoCLAMP (dříve jen programový produkt) je určen pro optimalizaci komprese souborů *.JPG, v registrované verzi i formátu ePIC - *.PIC. Max. rozměr obrázků je 8000 x 8000 bodů.

Ve dvou oknech vidíme VLEVO výchozí obrázek a VPRAVO obrázek po kompresi.

Porovnáním získáme přehled o tom, jak bude výsledný obrázek kvalitní při použití nastavené komprese.

Označení "Zdrojový obraz" poskytuje informaci o tom, jaká by byla velikost souboru v nekomprimovaném tvaru a rozměr obrazu v bodech. Na dalším řádku je pak velikost zdrojového souboru obrazu "soubor = xxxx b." Hodnota "Zakomprimovaný obraz" ukazuje jak velký bude komprimovaný soubor.

Postup práce

Po spuštění programu si můžete nastavit Vámi preferovanou barvu pozadí. Na výběr v menu "**Barva pozadí**" je bílá, černá, tmavě šedá, tmavě modrá a tmavě zelená.

V menu "**Soubor**" zvolíme Otevřít. Lze nahrát RGB formáty BMP, JPG, ePIC, nekomprimovaný TIF, PCX, TGA a PNG. Pozor na 32 bytové (průhledné) formáty - alfa kanál je zanedbán!

Po načtení souboru můžeme **změnit velikost obrazu pomocí menu "Editace"**. Protože často potřebujeme upravit výsledný obrázek na jiný rozměr, než který je ve zdrojovém souboru, program PhotoCLAMP disponuje kvalitní bikubickou interpolací, která dovoluje zmenšování nebo zvětšování. Tyto úpravy se nepromítají do zdrojového souboru!

V menu "**Editace**" nalezneme volby:

- **Nová velikost dle X** - po zadání, jaký má být rozměr obrazu vodorovně (v rozmezí 3 až 8000) se změní tak, že poměr stran je zachován.
- **Nová velikost dle Y** - po zadání, jaký má být rozměr obrazu svisle (v rozmezí 3 až 8000) se změní tak, že poměr stran je zachován.
- **Nová velikost dle X a Y** - po zadání, jaký má být rozměr obrazu vodorovně (v rozmezí 3 až 8000) a poté, jaký má být rozměr obrazu svisle (v rozmezí 3 až 8000) se změní tak, že poměr stran je dán Vaším nastavením a může být i libovolně změněn.
- **Obnovit** - obnoví zdrojový obraz do původní velikosti - ze souboru.

Pokud již máte připravenou správnou velikost obrazu, **můžete přistoupit k nastavení komprese.**

Komprimaci ovládáme následujícími prvky

- **Chrominance** v rozsahu 1 - 255 ovlivňuje barevnost výsledku. 1 nejlepší - 255 nejhorší, default = 35.
- **Luminance** v rozsahu 1 - 255 ovlivňuje hlavně mapy kolem hran a mozaikování. 1 nejlepší - 255 nejhorší, default = 25.
- **Škála šedé** (Zatrhávací políčko) - při jeho zatržení bude obraz černobílý.
- **1 : 1 : 1** bez vzorkování
- **2 : 1 : 1 horizontal** - 2 : 1 jen horizontální vzorkování
- **4 : 1 : 1 hor.+ vert.** - 2 : 1 horizontální i vertikální vzorkování - default
- **2 : 1 : 1 vertikál** - 2 : 1 jen vertikální vzorkování
(Volba vzorkování ovlivňuje výslednou kvalitu obrazu i kompresní poměr, výrazněji se může projevit i na obrázcích se vzorem).

Jen pro uživatele registrované verze je navíc volba **ePIC komprimace**, která je podobná JPGové, ale kombinuje JPG knihovny s aritmetickým kóděrem ELS. Výhody komprimace ePIC jsou následující: lepší kvalita, větší kompresní poměr, podstatně rychlejší dekomprimace obrazu. Navíc lze obrázky zaheslovat - to znamená, že bez hesla si je nikdo neprohlédne a nemůže používat. Současně má program prohlížení zaheslovaných ePIC souborů a jejich převod zpět do nezaheslovaného formátu. Zaškrtnete-li políčko

"Heslovat soubory ePIC" a do textového pole zadáte heslo (Normální zobrazení textu), budou se soubory ukládat zaheslované. Heslo může být jakákoliv kombinace znaků (písmena bez diakritiky + čísla), skládající se ze 3 až 8 písmen.

Při práci na kompresi **může být potřebné obraz zvětšit** tak, aby byly vidět detaily. Zvětšení obrazu nastavíme v menu **"Zvětšení"**, můžeme volit 100%, 200% a 400%. Zvětšují se oba obrazy současně. **Pokud nastavujete posuvníky na levém obraze**, pohybuje se stejně současně i pravý obraz. Úmyslně nebyla zařazena zvětšení menší než 100% nebo necelé násobky, protože tato zvětšení nemají odpovídající kvalitu zobrazení JPG komprese. Uživatel by se mohl domnívat, že výsledek bude odpovídat zobrazenému a nastaví kompresi špatně.

Pokud jsme spokojeni s nastavenou kompresí, **můžeme obraz uložit** jako JPG (v registrované verzi i jako ePIC). Otevřeme menu "Soubor" - "Uložit jako ..." a uložíme.

Jen pro uživatele registrované verze je přístupná ještě volba menu "Prohlížečka heslovaných ePIC". V tomto menu můžeme uložit načtený zaheslovaný obrázek - **"Uložit bez hesla jako..."** a prohlížet si adresáře se zaheslovanými obrazy **"Přepnout program do režimu prohlížečky"**. Pokud je program v režimu prohlížečky, zobrazuje se jen 1 obrázek a test komprimace se neprovádí. Je-li v adresáři více souborů, můžeme je posunovat po otevření kteréhokoliv z nich klávesami **"Kursory"**, **"Home"** a **"End"** dopředu, dozadu, na začátek a konec adresáře. (prohlížet lze všechny typy souborů, které lze nahrát). Nezapomeňte napřed napsat správné heslo do textového pole, jinak zaheslované ePIC soubory nebudou čitelné a zobrazí se chyba při načtení souboru !

Rozdíl mezi **"Uložit jako..."** v menu "Soubor" a **"Uložit bez hesla jako..."** v menu **"Prohlížečka heslovaných ePIC"** je následující:

"Uložit jako..." uloží obrázek do komprimovaného JPG nebo ePIC tak, jak jej vidíme na pravé straně, s Vámi nastavenou komprimací.

"Uložit bez hesla jako..." uloží obrázek do nekomprimovaného formátu BMP nebo TIF bez hesla tak, jak jej vidíme na levé straně, nebo v prohlížečce !

Klávesové zkratky

Ctrl + O	Otevřít soubor
Ctrl + S	Uložit soubor jako
Ctrl + U	Uložit soubor bez hesla jako
Ctrl + X	Konec programu
Ctrl + Z	Obnovit
F1	Zvětšení 100%
F2	Zvětšení 200%
F3	Zvětšení 400%
F5	Nová velikost dle X
F6	Nová velikost dle Y
F7	Nová velikost dle X a Y

Technické specifikace

Vstup: RGB, formát BMP, nekomprimovaný TIF, PCX, TGA, PNG, ePIC (*.PIC) a standardní JPG mimo JPG 2000 a lossless.

Výstup: standardní formát JPG nebo ePIC 24 bit RGB, nebo GreyScale.

Software: operační systém Windows 95/ 98/ 2000/ XP/ NT4 sp4.

Hardware: min.: Pentium 90 MHz, 64 MB RAM, 5 MB HD, 800x600 VGA HiColor, doporučené: PC 300+ MHz, RAM dle velikosti obrazů, 1024x768 VGA, TrueColor

Pro velikosti obrazu v řádech tisíců bodů je potřeba velká paměť a rychlý procesor !!!

Pro optimalizaci obrazu X * Y bodů je třeba cca X * Y * 8 byte paměti

!!! Jinak dojde k chybě !!!

Příklad : Obraz **2048 x 1600** bodů = 2048 x 1600 x 8 = **27 MB** volné paměti !!!

Příklad : Obraz **4000 x 6000** bodů = 3000 x 6000 x 8 = **144 MB** volné paměti !!!

Příklad : Obraz **8000 x 8000** bodů = 8000 x 8000 x 8 = **512 MB** volné paměti !!!

Při importu obrázků v jiném barevném modelu, než RGB může dojít ke zkreslení zobrazení či chybě programu !!!

Licence a omezená záruka

Tyto licenční podmínky představují ujednání o používání PROGRAMOVÉHO PRODUKTU mezi vámi, uživatelem, a autorem tohoto PROGRAMOVÉHO PRODUKTU. Licenční podmínky jsou neoddělitelnou součástí PROGRAMOVÉHO PRODUKTU. Určují práva a povinnosti uživatele. Instalací a použitím PROGRAMOVÉHO PRODUKTU souhlasíte s plným zněním licenčních podmínek tak, jak jsou uvedeny níže.

PROGRAMOVÝ PRODUKT je majetkem autora a je chráněn autorskými právy a mezinárodními dohodami o autorských právech. PROGRAMOVÝ PRODUKT se neprodává, ale pouze se uděluje licence k jeho používání. S PROGRAMOVÝM PRODUKTEM musíte nakládat jako s jakýmkoli jiným materiálem chráněným autorskými právy. Zavazujete se používat PROGRAMOVÝ PRODUKT tak, aby nedošlo k porušení či ohrožení autorských práv autora.

Máte právo pořídit si pro účely zálohování jednu záložní kopii instalačního balíku PROGRAMOVÉHO PRODUKTU. Licence platí pro jednu instalaci PROGRAMOVÉHO PRODUKTU, tzn., že PROGRAMOVÝ PRODUKT může být v rámci jedné licence nainstalován a používán pouze na jednom počítači. Pro použití na více počítačích lze sjednat Multilicenci. Neautorizovaná reprodukce a distribuce PROGRAMOVÉHO PRODUKTU nebo jeho části bude soudně stíhána podle zákona v maximálním možném rozsahu. Dále je zakázáno provádět zpětnou analýzu PROGRAMOVÉHO PRODUKTU, jeho dekompilaci či převod do strojového kódu. PROGRAMOVÝ PRODUKT nelze převést na jinou osobu, dále prodávat, pronajímat ani půjčovat.

Přestože byl PROGRAMOVÝ PRODUKT testován, autor nemůže plně zaručit jeho bezproblémové fungování za všech možných podmínek. Při výskytu problémů prosím kontaktujte autora. Používání PROGRAMOVÉHO PRODUKTU je na vlastní nebezpečí. Autor za poškození či ztrátu dat a jiné problémy způsobené PROGRAMOVÝM PRODUKTEM nenesé žádnou odpovědnost!

Sharewarová verze PROGRAMOVÉHO PRODUKTU je volně šiřitelná a je zdarma pouze po dobu 30 dní od instalace. Zavazujete se, že po této době zaplatíte registrační poplatek nebo PROGRAMOVÝ PRODUKT přestanete používat a beze zbytku jej z počítače odstraníte.

Technická podpora

Je na stránkách 3DRoad.com, problémy zasílejte eMilem na adresu support@3DRoad.com.

O programu PhotoCLAMP - Sharewarová verze

PhotoCLAMP, česká verze 1.0

Sharewarová verze pro neregistrované uživatele

Tuto verzi lze volně šířit za výše uvedených podmínek

Povolená doba pro testování je 30 dnů - viz. licenční podmínky.

Registrace prostřednictvím www.3DRoad.com

Copyright Program © 2002 Jana Slívová, Design © 2002 Štefan Kratochvíl

O programu PhotoCLAMP - Plná verze

PhotoCLAMP, česká verze 1.0

Plná verze pouze pro registrované uživatele.

Tuto verzi je přísně zakázáno ilegálně šířit - viz. licenční podmínky.

Copyright Program © 2002 Jana Slívová, Design © 2002 Štefan Kratochvíl

Obě verze jsou výrazně označeny v menu "O programu" !