

Umožňuje zobrazit text v bublině postavy pomocí individuálního nastavení písma.

Zobrazí text v bublinách postavy pomocí určeného nastavení písma.

Umožní vybrat nastavení písma, které bude zobrazeno v bublinách postavy.

Určí, zda bude slyšitelně přehráván zvukový výstup řeči, jestliže daná postava podporuje zvukový výstup řeči.

Určí, zda budou slyšitelně přehrávány zvukové efekty postavy, jestliže daná postava podporuje zvukové efekty.

Nastaví relativní rychlost zvukového výstupu řeči všech postav.

Určí, zda je u postav zapnut vstup řeči.

Tuto možnost lze použít pouze u postav, které podporují vstup řeči. Současně je třeba mít nainstalován kompatibilní modul rozpoznávání řeči.

Umožní nastavit poslechovou klávesu.

Zadejte klávesu nebo kombinaci kláves, pomocí kterých bude možné aktivovat u postav vstup řeči.

Tuto možnost lze použít pouze u postav, které podporují vstup řeči. Současně je třeba mít nainstalován kompatibilní modul rozpoznávání řeči.



Určíte, zda se při stisknutí poslechové klávesy zobrazí okno tipů pro poslech.

Určí, zda bude zvukovým tónem oznámen okamžik, kdy můžete začít hovořit.

Tuto možnost je možné použít pouze v případě, že daná postava podporuje vstup řeči a počítač podporuje zvukový výstup MIDI.

Určí dobu, po kterou bude postava naslouchat po stisknutí poslechové klávesy.

Tuto možnost lze použít pouze u postav, které podporují vstup řeči. Současně je třeba mít nainstalován kompatibilní modul rozpoznávání řeči.

Jestliže postava podporuje výstup v podobě bubliny, určí, zda bude po dobu, kdy postava mluví, zobrazena bublina.

Zobrazí jinou postavu.

Zobrazí jinou postavu.

Zobrazí okno hlasových příkazů, ve kterém jsou uvedeny aktuálně dostupné hlasové příkazy.

Tuto možnost lze použít pouze u postav, které podporují vstup řeči. Současně je třeba mít nainstalován kompatibilní modul rozpoznávání řeči.

Zavře okno hlasových příkazů.

Tuto možnost lze použít pouze u postav, které podporují vstup řeči. Současně je třeba mít nainstalován kompatibilní modul rozpoznávání řeči.



Zobrazí tuto postavu.

Skryje tuto postavu.

Určí dobu, po kterou bude postava naslouchat po stisknutí poslechové klávesy.

Tuto možnost lze použít pouze u postav, které podporují vstup řeči. Současně je třeba mít nainstalován kompatibilní modul rozpoznávání řeči.

Jméno této postavy.

Popis této postavy.

Zobrazí informace o souboru s touto postavou.



