

Matrox PowerDesk

Utilice el software de Matrox PowerDesk para sacar el máximo partido del hardware de gráficos de Matrox y acceder a las funciones adicionales de Matrox relacionadas con las pantallas.

Es posible acceder a diversas funciones de Matrox PowerDesk con las hojas de propiedades. Estas hojas se encuentran en el cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** de Windows. Para acceder a las hojas de propiedades de Matrox PowerDesk:

- n En Windows 95, haga clic con el botón derecho en el fondo del escritorio de Windows y, a continuación, haga clic en **Propiedades**.
- n En Windows 98/Me/2000, haga clic con el botón derecho en el fondo del escritorio de Windows y, a continuación, haga clic en **Propiedades** à **Configuración** à **Avanzadas**. Si se está utilizando un escritorio de múltiples pantallas, seleccione una pantalla antes de hacer clic en **Avanzadas**.

Además, es posible acceder rápidamente a las funciones de Matrox PowerDesk con Matrox QuickDesk. Existen algunas funciones de PowerDesk a las que sólo se puede acceder a través de QuickDesk.

Para obtener más información sobre el software de Matrox PowerDesk, consulte el resto de esta guía y la ayuda relacionada con el contexto cuando esté disponible. Para obtener ayuda relacionada con el contexto, haga clic en el icono  de la barra de títulos de un cuadro de diálogo y, a continuación, haga clic en el elemento sobre el que desea obtener ayuda. Haga clic con el botón derecho en un tema de ayuda para abrir un menú emergente desde el que se puede imprimir o copiar.

Consulte también...

- ∅ [Escritorio de múltiples pantallas](#)
- ∅ [Matrox QuickDesk](#)

Uso de esta guía

Esta guía da por supuesto que se conocen funciones básicas, como hacer clic, hacer clic con el botón derecho o hacer clic doble, y los fundamentos del sistema operativo en uso. Se usan las siguientes convenciones:

- n **Letra negrita** para el texto que aparece en la pantalla, subtítulos y etiquetas.
- n *Letra cursiva* para nombres de ficheros, vías de acceso, títulos de obras, y términos nuevos.
- n **Letra negrita cursiva** para realzar.
- n Teclas entre corchetes, con el signo de suma entre ellas para indicar si deben pulsarse a la vez. Por ejemplo: pulsar [Ctrl]+[Alt]+[Supr] para volver a arrancar el ordenador.
- n Flechas ("à") para separar instrucciones sucesivas. Por ejemplo, "hacer clic en **Aceptar** à **Cerrar** à **Aceptar**" es lo mismo que "hacer clic en **Aceptar**, luego en **Cerrar** y finalmente en **Aceptar**".
- n Color Verde para referencias cruzadas. Si se está viendo el documento en línea, haga clic en el texto de color verde para pasar al elemento al que se hace referencia.

Esta es información sobre Derechos de Reproducción.

Acabar

Haga clic en este botón para cerrar el cuadro de diálogo.

Aplicar

Haga clic en este botón para aplicar los cambios sin cerrar el cuadro de diálogo.

Cancelar

Haga clic en este botón para cerrar el cuadro de diálogo sin realizar cambios.

Aceptar

Haga clic en este botón para aplicar los cambios y cerrar el cuadro de diálogo.

Esta es una descripción de este cuadro de diálogo u hoja de propiedades.

Restablecer

Haga clic en este botón para restaurar la configuración a los valores por defecto.

Guardar

Haga clic en este botón para guardar los cambios realizados en el cuadro de diálogo.

Retroceder

Haga clic en este botón para retroceder un paso.

Siguiente

Haga clic en este botón para continuar con el paso siguiente.

No hay ningún tema de ayuda asociado a este elemento.

Matrox QuickDesk

Utilice QuickDesk para acceder rápidamente a las funciones de Matrox PowerDesk. Para mostrar u ocultar QuickDesk, utilice las casillas de verificación en **Opciones** de Matrox PowerDesk.



Cuando QuickDesk se está ejecutando, su icono aparece en la barra de tareas de Windows. Detenga el cursor del ratón sobre este icono para ver un texto emergente que identifica la configuración del escritorio que se está utilizando. Haga clic en el icono para ver el menú de QuickDesk.

También se puede hacer clic doble en el icono QuickDesk para abrir el diálogo **Propiedades de Pantalla**.

Nota: Es posible que uno o más de los menús de Matrox QuickDesk no se encuentren en la lista de contenido de este manual. Para obtener información acerca de elementos de menú ausentes en dicha lista, haga clic en el elemento de menú y consulte la ayuda sensible al contexto o las instrucciones en pantalla.

Consulte también...

- ∅ [Matrox PowerDesk](#)

Esquemas de escritorio

Seleccione este elemento de menú para organizar o acceder a los esquemas del escritorio. Un esquema de escritorio es una combinación guardada de la configuración de pantalla que incluye la resolución y la paleta de colores. Si utiliza un escritorio de múltiples pantallas, el esquema de escritorio incluye también la posición virtual de cada pantalla en el escritorio de Windows.

Haga clic en este elemento del menú para ver la siguiente lista de opciones:

- n Los esquemas de escritorio definidos se ordenarán en la lista por nombre. Haga clic en un nombre para cambiar a su configuración.
- n Haga clic en **Agregar** para guardar la configuración actual del escritorio en un esquema de escritorio.
- n Haga clic en **Organizar** para cambiar el nombre, eliminar u obtener información sobre un esquema de escritorio guardado.

Posiciones de la ventana

Seleccione este elemento del menú para guardar y restaurar la posición y el tamaño de las ventanas de programa del área de escritorio actual.

La posición y el tamaño de una ventana sólo se pueden restaurar si se han guardado previamente. Para cada área de escritorio se guarda un conjunto distinto de información sobre las ventanas. Esta información se guarda hasta que se apaga el ordenador, se reinicia Windows o se sale de Windows.

Automático -- Seleccione este elemento de menú para guardar la posición y el tamaño de las ventanas a intervalos regulares. Además, si esta opción está seleccionada, la posición y el tamaño de las ventanas se reponen automáticamente cuando hay cambios en el área del escritorio. Para configurar esta función, haga clic en **Configuración**. (**Configuración** está disponible sólo al seleccionarse **Automático**.)

Nota: Si está utilizando un escritorio de visualización múltiple y se cambia la posición virtual de una pantalla, también cambia el área de escritorio.

Consulte también...

- ∅ [Área del escritorio](#)
- ∅ [Escritorio de múltiples pantallas](#)

Iconos de escritorio

Seleccione este elemento del menú para guardar y restaurar las posiciones de los iconos del escritorio del área de escritorio actual.

La posición de un icono sólo se puede restaurar si se ha guardado previamente. Para cada área de escritorio se guarda un conjunto distinto de información sobre los iconos.

- n **Automático** -- Seleccione este elemento de menú para que Matrox PowerDesk guarde y restaure automáticamente las posiciones de los iconos cuando haya cambios en el área del escritorio.
- n **Hacer todo visible** -- Seleccione este elemento de menú para desplazar cualquier icono que esté fuera del escritorio al área del escritorio en la pantalla.

Nota: Si está utilizando un escritorio de visualización múltiple y se cambia la posición virtual de una pantalla, también cambia el área de escritorio.

Nota: Para utilizar estas funciones, asegúrese de que la función de Windows **Organizar iconos** a **Organización automática** esté desactivada. Para entrar en esta configuración, hacer clic en el entorno del escritorio de Windows con el botón derecho del ratón.

Consulte también...

- ∅ [Área del escritorio](#)
- ∅ [Escritorio de múltiples pantallas](#)

Previsual. de escritorio

Esta es una presentación preliminar destinada a mostrar cómo aparecerán los iconos del escritorio con la configuración actualmente seleccionada.

Ajustar iconos a cuadrícula

Utilice esta casilla para configurar valores de cuadrícula para los iconos de su escritorio. Active la casilla de verificación para alinear automáticamente cada icono del escritorio en un cuadrado o un rectángulo en la cuadrícula. Mueva los deslizadores para ajustar el tamaño de cada cuadrado o rectángulo de la cuadrícula.

Mostrar cuadrícula en el escritorio

Active esta casilla de verificación para ver la cuadrícula de iconos en el escritorio.

Esta casilla de verificación no está disponible si la casilla de verificación **Ajustar iconos a cuadrícula** está despejada o si se activa la función de Windows **Escritorio activo** a **Ver como página web**.

Utilizar una disposición de iconos personalizada

Activar esta casilla de verificación para personalizar la disposición de los iconos del escritorio. Hacer clic en uno de los botones para seleccionar un estilo de disposición.

Para aplicar el estilo de disposición seleccionado: (1) hacer clic en **Aceptar** o en **Aplicar**, (2) hacer clic en el entorno del escritorio de Windows con el botón derecho del ratón, (3) hacer clic en **Organizar iconos**, luego (4) hacer clic en el nombre de la opción de clasificación (**por Nombre**, **por Tipo**, **por Tamaño** o **por Fecha**).

Nota: Para utilizar esta función, asegúrese de que la función de Windows **Organizar iconos** a **Organización automática** esté desactivada.

Ayuda

Haga clic en este elemento del menú para acceder a más información relacionada con Matrox PowerDesk.

Utilizar funciones de múltiples pantallas

Active esta casilla de verificación si desea utilizar funciones adicionales de múltiples pantallas.
Desactive la casilla de verificación si no desea disponer de estas funciones.

Guardar o restaurar las posiciones de las ventanas al abrir o cerrar programas

Si esta casilla está activada, el tamaño y la posición de las ventanas de programa se guardan cuando se cierran y se restauran cuando se vuelven a abrir.

Esta función no está disponible cuando **Utilizar funciones de múltiples pantallas** está desactivada.

Abrir las ventanas de programa en la pantalla:

Cuando esta casilla está activada, todas las ventanas de programa se abren en la parte central de la pantalla seleccionada. Sólo se puede seleccionar una pantalla si es parte del escritorio actual.

Si una ventana de programa es mayor que el área de pantalla, esta función no surte efecto sobre la ventana.

Esta función no está disponible cuando **Utilizar funciones de múltiples pantallas** está desactivada.

Nota: La función "**Guardar/restaurar las posiciones de ventana...**" tiene prioridad sobre esta función.

Utilizar CenterPOPUP

Cuando esta casilla está activada y se utiliza un escritorio de pantallas múltiples, aparecen casillas de diálogo y de mensaje en la parte central de la pantalla o ventana de programa, dependiendo de la opción que se seleccione entre las siguientes.

- n **En la ventana de programa principal** -- muestra un casilla de diálogo en la parte central del área de la ventana del programa ascendente. (El "programa ascendente" de una casilla de diálogo es el programa que lo genera.) Si la ventana de programa ascendente ocupa varias pantallas, una casilla de diálogo también puede ocupar varias pantallas cuando se abre.
- n **En la pantalla del cursor del ratón** -- se muestra una casilla de diálogo en la parte central de la pantalla donde se encuentra actualmente el cursor del ratón (independientemente de la pantalla en que se encuentre la ventana de programa ascendente).
- n **En la pantalla del programa ascendente** -- se muestra la casilla de diálogo en la parte central de la pantalla que contiene la parte más grande de la ventana del programa ascendente.
- n **En la pantalla** -- se muestra la casilla de diálogo en la parte central de la pantalla seleccionada. Sólo se puede seleccionar una pantalla si es parte del escritorio actual.

Consulte también...

- ∅ [Utilizar CenterPOPUP -- Más información](#)

Utilizar CenterPOPUP -- Más información

Si la ventana es mayor que el área de visualización actual (la parte visible de su escritorio o área de pantalla), se sitúa en la esquina superior izquierda del área de visualización. Esta casilla y sus opciones sólo están disponibles en modo de pantallas múltiples.

Esta función no está disponible cuando **Utilizar funciones de múltiples pantallas** está desactivada.

Nota: This feature only takes effect *after* you log on to Windows.

Consulte también...

- ∅ [Utilizar CenterPOPUP](#)

Utilizar MaxVIEW (sólo en DualHead)

Activar esta casilla de verificación para controlar la modalidad de maximización de las ventanas del programa. Por ejemplo, un programa se maximiza al hacer clic en el botón () en la barra de títulos. La modalidad de maximización de las ventanas depende de la opción seleccionada.

- n **En la pantalla en la que se encuentra la ventana** -- Seleccione esta opción si desea maximizar una ventana del programa en la pantalla que ya contiene la mayor parte de dicha ventana.
- n **En la pantalla** -- Seleccione esta opción si desea maximizar las ventanas del programa en la pantalla seleccionada.

Si se despeja esta casilla de verificación, las ventanas del programa se maximizan en todas las pantallas (o sea, las ventanas abarcan todas las pantallas al ser maximizadas).

Consulte también...

- ∅ [Utilizar MaxVIEW -- Más información](#)

Utilizar MaxVIEW -- Más información

Esta función no está disponible cuando **Utilizar funciones de múltiples pantallas** está desactivada.

Nota: Esta característica sólo afecta a las pantallas principal y secundaria del hardware de gráficos que admite DualHead. Esta función está disponible sólo al activar **Múltiples pantallas DualHead**.

Nota: Puede desactivar temporalmente la función MaxVIEW manteniendo oprimida la tecla [Mayús] al maximizar una ventana.

Consulte también...

- ∅ [Utilizar MaxVIEW](#)
- ∅ [Múltiples pantallas DualHead](#)

Seleccionar pantalla

Hacer clic en este botón para seleccionar una pantalla. Se puede seleccionar únicamente pantallas que formen parte del escritorio de Windows. El número de la pantalla actualmente seleccionada aparece junto al botón.

Esta función no está disponible cuando **Utilizar funciones de múltiples pantallas** está desactivada.

Esto describe la característica seleccionada.

Teclas directas

Haga clic en este elemento del menú para definir o cambiar las combinaciones de teclas de los esquemas del escritorio y de las funciones de Matrox PowerDesk.

Iniciar Matrox DeskNav

Haga clic en este elemento del menú para iniciar el programa Matrox DeskNav.

Consulte también...

∅ [Matrox DeskNav](#)

Iniciar Matrox Diagnostic

Haga clic en este elemento del menú para iniciar el programa Matrox Diagnostic. Es posible que este programa le ayude a identificar algunos problemas relacionados con las pantallas.

Iniciar el protector de pantalla

Haga clic en este elemento del menú para iniciar el protector de pantalla directamente. Este elemento no aparece si está seleccionado **"(Ninguna)"** en **Protector de pantalla**, en la configuración de pantalla de Windows.

Propiedades de Pantalla

Haga clic en este elemento del menú para mostrar el cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla**.

Consulte también...

∅ [Matrox PowerDesk](#)

Cerrar Matrox QuickDesk

Haga clic en este elemento del menú para cerrar Matrox QuickDesk. Una vez cerrado QuickDesk, su icono ya no aparece en la barra de tareas de Windows.

Para volver a abrir Matrox QuickDesk, active la casilla de verificación "**Mostrar el icono Matrox QuickDesk en la barra de tareas**" en la hoja de propiedades **Opciones**.

Nota: Existen algunas funciones de Matrox PowerDesk a las que sólo se puede acceder a través de Matrox QuickDesk.

Consulte también...

∅ [Matrox PowerDesk](#)

Lista de esquemas

Esta es la lista de esquemas de escritorio existentes.

Número máximo de esquemas en el menú QuickDesk

Utilice esta casilla para indicar el número máximo de esquemas de escritorio que desea que aparezcan en el menú QuickDesk.

Si tiene un número de esquemas superior al que se ha seleccionado aquí, puede utilizar el elemento de menú **Más esquemas** de QuickDesk para acceder a otros esquemas. Si tiene un número elevado de esquemas y el número seleccionado aquí es demasiado alto, puede que no quepan en pantalla todos los nombres de esquema del menú QuickDesk.

Cambiar nombre

Haga clic en este botón para cambiar el nombre del esquema de escritorio seleccionado.

Eliminar

Haga clic en este botón para eliminar el esquema de escritorio seleccionado.

Aplicar

Haga clic en este botón para aplicar el esquema de escritorio seleccionado.

Presentación preliminar del esquema

Esta es una presentación preliminar del esquema de escritorio seleccionado. Para ver las descripciones del modo de pantalla, desplace el cursor del ratón sobre la presentación preliminar.

Esquemas y características

Esta es una lista de esquemas de escritorio y funciones de Matrox PowerDesk. Es posible definir combinaciones de teclas para estos esquemas y funciones.

Para definir una combinación de teclas, seleccione un elemento de la lista, haga clic en el cuadro de edición que aparece, pulse una tecla o combinación de teclas (por ejemplo, [Ctrl]+[F10]) y, a continuación, haga clic en **Guardar**.

Combinación de teclas

Haga clic en este cuadro, pulse una tecla o combinación de teclas (por ejemplo, [Ctrl]+[F10]) y, a continuación, haga clic en **Guardar** para definir una combinación de teclas para el elemento seleccionado en la lista.

En el cuadro aparece "**Ninguna**" si no se ha pulsado ninguna combinación de teclas o si ésta no se puede utilizar.

Configuración de pantalla

Utilice esta hoja de propiedades para personalizar la configuración del monitor de Windows.

La configuración del monitor basada en el software informa al controlador de pantalla de las capacidades de resolución de pantalla de su monitor y de las capacidades de frecuencia de renovación para cada modo de pantalla soportado. Si personaliza la configuración del monitor de Windows, podrá sacar el máximo partido a su monitor.

Nota: La configuración del monitor Matrox se basa en la configuración del monitor de Windows. Si se cambia el tipo de monitor seleccionado en Windows, podría ser necesario preseleccionar o reajustar la configuración de su monitor Matrox.

ADVERTENCIA: La selección de una configuración incorrecta del monitor puede dañar algunos monitores. Para obtener información sobre las configuraciones admitidas por su monitor, consulte la documentación del monitor.

Renovación actual

Esta es la frecuencia de renovación vertical actual de la pantalla. La frecuencia de actualización vertical es el número de veces que el hardware de gráficos vuelve a trazar la pantalla completa en un segundo, expresado en hertzios (ciclos por segundo). Una frecuencia más elevada de renovación vertical produce menos fluctuación en la pantalla.

La configuración de software del monitor ayuda a determinar la frecuencia de renovación. Los distintos modos de renovación tienen distintas configuraciones del software del monitor. Como resultado, es posible que los distintos modos de pantalla tengan frecuencias de renovación diferentes.

Consulte también...

- ∅ [Modo de pantalla](#)

Usar opciones personalizadas para la configuración del monitor de Windows

Active esta casilla de verificación para utilizar las opciones personalizadas del monitor. Las opciones personalizadas del monitor se basan en la configuración actual del monitor de Windows. Cuando se crean, se ajustan o se seleccionan opciones personalizadas del monitor, esta casilla de verificación se activa automáticamente y se aplican los cambios.

Si las opciones personalizadas se han seleccionado en la lista de monitores Matrox, bajo la casilla de verificación aparecen un nombre de fabricante y un modelo.

Cancele la selección de esta casilla para desactivar las opciones personalizadas para la configuración actual del monitor de Windows.

Si no se han creado o seleccionado opciones personalizadas para la configuración actual del monitor de Windows, esta casilla de verificación no estará disponible.

Método de selección de la configuración del monitor

Haga clic en uno de los botones opcionales para elegir el método de selección de la configuración del monitor.

Ajustar el modo de pantalla actual

Haga clic en este botón para ajustar la configuración del monitor al modo de pantalla actual. Un modo de pantalla es la combinación de una resolución de pantalla y una paleta de colores.

Ajustar un modo de pantalla distinto

Haga clic aquí para ajustar la configuración del monitor a cualquier modo de pantalla admitido por el hardware de gráficos de Matrox. Hay un modo de pantalla diferente para cada combinación de resolución de pantalla y paleta de colores.

Seleccionar opciones personalizadas de la lista de Matrox

Haga clic en este botón para seleccionar la configuración del monitor en la lista de Matrox. Las configuraciones del monitor de la lista de Matrox se aplican como opciones personalizadas predefinidas a la configuración actual del monitor de Windows.

Nota: Si un modo de pantalla está admitido por la configuración actual del monitor de Windows pero no por las configuraciones del monitor seleccionadas en la lista de Matrox, para ese modo de pantalla se utilizará la configuración del monitor de Windows.

Cargar un archivo de opciones personalizadas

Haga clic en este botón para cargar las opciones del monitor guardadas previamente. Al cargar estas opciones personalizadas se sobrescriben las opciones personalizadas de la configuración actual del monitor de Windows.

Guardar un archivo de opciones personalizadas

Haga clic en este botón para guardar las opciones personalizadas actuales del monitor en un archivo.

Este botón no está disponible si no se han personalizado opciones para la configuración actual del monitor de Windows.

Eliminar todas las opciones personalizadas

Haga clic en este botón para eliminar todas las opciones personalizadas de la configuración actual del monitor de Windows. Esto no afecta a la lista de monitores Matrox ni a ningún archivo de opciones personalizadas del monitor.

Este botón no está disponible si no se han personalizado opciones para la configuración actual del monitor de Windows.

Usar controles del monitor simplificados

Active esta casilla de verificación si desea utilizar controles simplificados para ajustar la configuración del monitor con el software de Matrox PowerDesk (recomendado).

Cancele la selección de esta casilla si desea ajustar una configuración avanzada del monitor.

Tamaño

Haga clic en estos botones para cambiar el tamaño de la pantalla. Estos botones no cambian la resolución de pantalla.

Los botones no están disponibles si se alcanzan los límites de configuración del monitor.



Haga clic en este botón para ampliar verticalmente la visualización.



Haga clic en este botón para reducir verticalmente la visualización.



Haga clic en este botón para ampliar horizontalmente la visualización.



Haga clic en este botón para reducir horizontalmente la visualización.

Posición

Haga clic en estos botones para mover el área de pantalla de su monitor.

Los botones no están disponibles si se alcanzan los límites de configuración del monitor.



Haga clic en este botón para para desplazar la visualización hacia arriba.



Haga clic en este botón para para desplazar la visualización hacia abajo.



Haga clic en este botón para para desplazar la visualización hacia la izquierda.



Haga clic en este botón para para desplazar la visualización hacia la derecha.

Deshace

Haga clic en este botón para cancelar la última acción. Es posible realizar múltiples cancelaciones.

Restablecer

Haga clic en este botón para restablecer los valores originales.

Modo de pantalla actual

Este es el modo de pantalla actual (resolución de pantalla y paleta de colores). Los cambios realizados en este cuadro de diálogo sólo afectan a este modo de pantalla.

Ajustes de la frecuencia de renovación

Utilice estos controles para ajustar la frecuencia de renovación vertical.

Configuración avanzada del monitor

Utilice estos controles para ajustar la configuración avanzada del monitor.

Aceptar

Haga clic en este botón para aceptar los cambios en la configuración del monitor. Si no hace clic en este botón antes de que finalice el temporizador, se restaurará la configuración anterior.

Horizontal

Utilice estos controles para modificar la configuración horizontal de la señal de vídeo.

Frecuencia de renovación (horizontal)

Utilice esta casilla para modificar la tasa de actualización horizontal.

Pórtico anterior (horizontal)

Utilice esta casilla para modificar el valor del pórtico anterior horizontal.

Sinc (horizontal)

Utilice esta casilla para modificar el valor del impulso de sincronización horizontal.

Pórtico posterior (horizontal)

Utilice esta casilla para modificar el valor del pórtico posterior horizontal.

Polaridad positiva de sinc

Active esta casilla de verificación para utilizar la polaridad positiva de sinc.

Vertical

Utilice estos controles para ajustar la configuración vertical de la señal de vídeo.

Frecuencia de renovación (vertical)

Utilice esta casilla para modificar la tasa de actualización vertical.

Pórtico anterior (vertical)

Utilice esta casilla para modificar el valor del pórtico anterior vertical.

Sinc (vertical)

Utilice esta casilla para modificar el valor del impulso de sincronización vertical.

Pórtico posterior (vertical)

Utilice esta casilla para modificar el valor del pórtico posterior vertical.

Renovación estándar

Haga clic en este botón para seleccionar una tasa de actualización estándar y su configuración asociada.

Reloj de píxel

Este es el número de píxeles dibujados por segundo para las frecuencias de renovación especificadas (vertical y horizontal).

Entrelazado

Active esta casilla de verificación para definir la señal de vídeo como entrelazada. Cancele la selección de esta casilla para definir la señal como no entrelazada. La mayoría de los monitores de PC no están entrelazados.

Color

Usar esta hoja de propiedades para:

- n Hacer ajustes precisos en el equilibrio de colores de la pantalla.
- n Compensar la iluminación del sitio en el que esté el PC.
- n Igualar los colores de la pantalla de otros monitores.

Para obtener información sobre los controles de esta hoja de propiedades, consulte la ayuda relacionada con el contexto.

Nota: Si el hardware de gráficos de Matrox admite DualHead, esta hoja de propiedades no está disponible para la pantalla secundaria. Puede que en ciertas versiones de Matrox PowerDesk, esta hoja de propiedades no esté disponible en ningún caso.

Temperatura del color

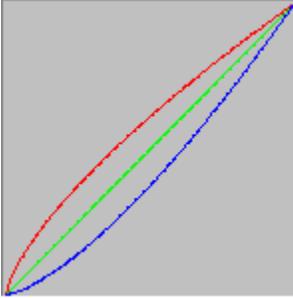
Mover la corredera para ajustar la temperatura del color del monitor. Una posición "cálida" hace que el color gris neutral de la pantalla tenga una tonalidad amarilla rojiza. Una posición "fría" hace que el color gris neutral de la pantalla tenga una tonalidad azul.

Contraste

Mover las correderas para cambiar el contraste de los tres colores primarios del monitor (rojo, verde y azul). El contraste de cada color se relaciona con su "gamma". Gamma, en este caso, es una medida de la relación entre el brillo de un color de la pantalla y la cantidad de voltaje que el PC envía al monitor para generar ese color.

Activar la casilla **Enlace**, para mantener las correderas **Rojo**, **Verde** o **Azul** al mismo nivel. Cuando está activada esta casilla y se mueve una corredera de **Contraste**, se cambia el contraste global de la pantalla.

Pantalla de curvas de color



Este panel muestra la curva de reproducción tonal de los colores rojo, verde y azul de la pantalla. Este panel refleja los cambios que hagan con las correderas de **Temperatura del color** y **Contraste**.

Opciones

Utilice esta hoja de propiedades para activar y desactivar distintas funciones y controlar la configuración del rendimiento del controlador de pantalla de Matrox.

Si experimenta problemas con Windows o un programa en particular de Windows, puede intentar cambiar la configuración de una o más de estas casillas de verificación (sobre todo las casillas de verificación relacionadas con el rendimiento). Para ver más información sobre cada uno de los controles, consulte la ayuda relacionada con el contexto.

Advertir antes de aplicar el esquema de escritorio

Active esta casilla de verificación si desea que Matrox PowerDesk le pida su confirmación al aplicar un nuevo esquema de escritorio.

Esta característica es útil cuando se aplica una configuración de pantalla no soportada por el monitor. En este caso, es posible que la imagen de la pantalla se distorsione o quede inutilizable. Si no responde en 15 segundos al indicador en pantalla, se restaura la configuración original de la pantalla.

Cancele la selección de esta casilla si no desea que se solicite la confirmación.

Guardar/restaurar automáticamente posiciones de icono

Cuando esta casilla de verificación está activada, Matrox PowerDesk automáticamente guarda y restaura las posiciones de los iconos de su escritorio. Sus posiciones se guardan y restauran cada vez que usted cambia la resolución de su escritorio o pantalla.

Nota: Si está utilizando un escritorio de visualización múltiple y se cambia la posición virtual de una pantalla, también cambia el área de escritorio.

Guardar/restaurar automáticamente posiciones de ventana

Cuando está activada esta casilla de verificación, Matrox PowerDesk guarda y restaura automáticamente el tamaño y la posición de las ventanas del programa. Las posiciones se guardan y se restauran cada vez que se cambia la resolución del área de escritorio o de visualización.

Nota: Si está utilizando un escritorio de visualización múltiple y se cambia la posición virtual de una pantalla, también cambia el área de escritorio.

Mostrar menús en pantalla visible

Si esta casilla de verificación está seleccionada, Matrox PowerDesk hace que los menús aparezcan en la parte visible del área de pantalla (el área de visualización). Esta función resulta útil cuando hay partes del área de escritorio fuera del área de visualización, como ocurre con la característica zoom Matrox.

Nota: Esta función no afecta al menú **Inicio** de Windows 98/Me/2000.

Mostrar el icono de Matrox QuickDesk en la barra de tareas



Activar esta casilla para mostrar el icono Matrox QuickDesk en la barra de tareas de Windows. Consulte también...

- ∅ [Matrox QuickDesk](#)

Iniciar Matrox QuickDesk al reiniciar Windows

Active esta casilla para que Matrox QuickDesk se inicie cada vez que se reinicie Windows.

Consulte también...

∅ [Matrox QuickDesk](#)

Agrandar el puntero del ratón

Active esta casilla de verificación para duplicar el tamaño del puntero de su ratón.

El puntero del ratón se agranda sólo si está trazado por el hardware para gráficos de Matrox o sea, cuando no está trazado por el software. El puntero de su ratón está trazado por el software si utiliza una paleta de colores con más de 16 colores.

Nota: En la pantalla secundaria del hardware de gráficos que admite DualHead, el puntero del ratón siempre se traza mediante software. Al utilizar la función "Múltiples pantallas DualHead" con Windows 2000 o la función "Clon DualHead", tanto la pantalla principal como la secundaria pueden utilizar un puntero de ratón trazado por software.

Utilizar el hardware para trazar el puntero de color del ratón

Active esta casilla de verificación para asegurarse de que un puntero del ratón de Windows en colores pueda ser trazado por el hardware para gráficos de Matrox. Es menos probable que un puntero del ratón trazado por hardware titile o desaparezca cuando esté sobre un área que se está retrazando rápidamente (por ejemplo, una ventana de vídeo).

Si esta casilla de verificación está activa y el puntero del ratón utiliza una paleta de colores con más de 16 colores, su paleta de colores se reducirá. Esto podría degradar el aspecto del puntero del ratón. Si no desea que la paleta de colores del puntero del ratón se reduzca, utilice los controles de Windows para seleccionar un puntero de ratón que emplee una paleta de colores con 16 colores como máximo o asegúrese de despejar esta casilla de verificación.

Nota: Active esta casilla de verificación para utilizar bus mastering con el hardware de gráficos de Matrox. Al utilizar la función "Múltiples pantallas DualHead" con Windows 2000 o la función "Clon DualHead", tanto la pantalla principal como la secundaria pueden utilizar un puntero de ratón trazado por software.

Enrollar y desenrollar ventanas verticalmente ([Mayús]+Minimizar)

Active esta función si desea enrollar y desenrollar ventanas verticalmente como si fueran persianas. Esta función permite enrollar ventanas, oprimiendo la tecla [Mayús] al minimizar una ventana. (Se puede minimizar una ventana, por ejemplo, haciendo clic en la barra de títulos de la ventana )

Hacer aparecer gradualmente los cuadros de diálogo de PowerDesk

Active esta función si desea que los cuadros de diálogo de Matrox PowerDesk aparezcan gradualmente atenuados al abrirlos. (Esto no afecta al cuadro de diálogo **Propiedades de pantalla** de Windows.)

Hacer desaparecer gradualmente los cuadros de diálogo de PowerDesk

Active esta función si desea que los cuadros de diálogo de Matrox PowerDesk desaparezcan gradualmente al cerrarlos. (Esto no afecta al cuadro de diálogo **Propiedades de pantalla** de Windows.)

Utilizar aceleración de polígonos

Cuando se habilita esta casilla, se utiliza aceleración de hardware para dibujar objetos poligonales complejos. Si no se dibujan correctamente los objetos poligonales dentro de una aplicación específica (probablemente un paquete de dibujo o de diseño), cancele la selección de esta casilla.

Utilizar caché de mapa de bitios de dispositivos

Cuando esta casilla de selección está activada se utiliza aceleración de hardware para capturar algunas imágenes de mapas de bits en la memoria de gráficos.

Si experimenta problemas con un programa en particular (por ejemplo, algunos mapas de bitios no se dibujan adecuadamente), intente con esta casilla de selección cancelada.

Utilizar Bus Mastering

Active esta casilla de verificación para utilizar bus mastering con el hardware de gráficos de Matrox. Bus mastering es una característica que permite que las tarjetas de expansión realicen tareas al mismo tiempo que la CPU del ordenador. Si tiene un ordenador Pentium rápido (con una velocidad mayor de 166 MHz), se mejora el rendimiento de visualización de la mayoría de los programas cuando está activada esta casilla de verificación.

Para utilizar bus mastering con programas 3D (DirectX), el hardware de gráficos necesita una IRQ ("interrupt request" -- solicitud de interrupción). La mayoría de los ordenadores asignan automáticamente una IRQ al hardware de gráficos, pero algunos no lo hacen. Si el hardware de gráficos no tiene una IRQ asignada, puede que los programas que utilizan bus mastering de Matrox no funcionen correctamente. Para obtener más información, consulte el manual de Matrox o el del sistema.

Algunos de los ordenadores fabricados hace algún tiempo carecen de soporte lógico para control del bus. En ese caso, no marcar esta casilla.

Así mismo, si está utilizando un joystick analógico y observa "inestabilidad" (movimiento errático de la visualización) con programas DirectX, pruebe a deseleccionar esta casilla de verificación.

Usar la memoria intermedia Z de 32 bits

Active esta casilla para que una memoria intermedia Z de 32 bits esté disponible para los programas que utilicen Direct3D. Frente a la memoria intermedia Z de 16 bits, una memoria intermedia Z de 32 bits permite cálculos de profundidad 3D más exactos, pero puede hacer que el rendimiento sea más lento.

No todos los programas Direct3D admiten una memoria intermedia Z de 32 bits.

Utilizar filtraje al realizar el escalamiento

Cuando esta casilla de selección está activada, se utilizan métodos de filtrado para mejorar la calidad de la imagen al reproducir archivos de vídeo con variación de dimensiones.

Cambio de página durante la extinción vertical

Cuando se marca esta casilla, el controlador de DirectDraw/Direct3D espera a que termine la extinción vertical de la pantalla antes de mostrar el cuadro o página siguiente de la imagen. En caso contrario, se muestra inmediatamente.

Marcar la casilla si se observa fragmentación en la animación durante las aplicaciones de DirectX. Por lo general, el rendimiento es mejor si no se marca la casilla.

Usar calidad de vídeo de 16 bits

Cuando esta casilla de verificación está activada, y Windows está utilizando una paleta de 256 colores (8 bits), el controlador de pantalla Matrox utiliza una paleta de colores altos (16 bits) para mostrar vídeo digital (archivos AVI y MPEG) en la pantalla de su computadora.

Utilice aceleración "fogging"

Active esta casilla de selección para que el controlador de Matrox Direct3D acepte la función "fogging" (niebla).

"Fogging" es un efecto visual utilizado por algunos programas de 3D para acrecentar la ilusión de profundidad. Con este efecto, los objetos más apartados desaparecen en algo que parece niebla. Los programas que utilizan el efecto "fogging" dan una impresión más realista.

Al seleccionar esta casilla, el efecto "fogging" de Direct3D se acelera.

Al borrar esta casilla de selección, es posible que los programas: (1) no usen para nada el efecto "fogging" (ganan velocidad), o (2) emulen el "fogging" en su propio software (pierden velocidad).

Si se presentan problemas con la pantalla al utilizar el efecto "fogging", intente borrar la selección de esta casilla.

Información

Usar esta hoja de propiedades para ver datos sobre el equipo y programa; entre otros, el número de versión. Haga clic en los signos más ("+") para ver más información. Haga clic en los signos menos ("-") para ocultar la información.

Hardware de gráficos

Esto agrupa la información sobre el hardware que controla la pantalla seleccionada actualmente.

Modelo

Éste es el nombre del modelo del hardware de gráficos que controla la pantalla seleccionada actualmente.

Procesador de gráficos

Éste es el nombre del procesador de gráficos que controla la pantalla seleccionada actualmente.

Memoria de gráficos

Haga clic en los signos más ("+") para ver más información. Haga clic en los signos menos ("-") para ocultar la información.

Memoria en tarjeta

This is the amount of graphics memory, in megabytes, associated with the currently selected display.

Tipo de memoria

Ésta es la cantidad de la memoria de gráficos, en megabytes, asociada con la pantalla seleccionada actualmente.

Velocidad máxima del RAMDAC

Ésta es la velocidad máxima, en megahertzios, del RAMDAC ("Random Access Memory Digital-to-Analog Converter" -- convertidor digital/analógico de la memoria de acceso aleatorio) utilizado por la pantalla seleccionada actualmente. Un RAMDAC más rápido permite resoluciones de pantalla y frecuencias de actualización más elevadas.

Número de serie

Este es un número de serie exclusivo del procesador gráfico que controla la pantalla actualmente seleccionada.

Hardware adicional

Esto indica cualquier hardware adicional asociado con la pantalla seleccionada actualmente.

"**(incorporada)**" indica una característica incorporada en el hardware durante su fabricación.

"**(accesorio)**" indica una característica añadida al hardware después de su fabricación.

Software de gráficos (versiones)

Esto agrupa la información sobre el software asociado con la pantalla seleccionada actualmente.

Paquete de controladores Matrox

Ésta es la versión del paquete de controladores Matrox que controlan la pantalla seleccionada actualmente. El paquete de controladores está compuesto por varias partes con funciones diferentes. Generalmente, todas las partes de un paquete de controladores determinado se instalan conjuntamente.

Controlador de pantalla

Ésta es la versión del controlador de pantalla que controla la pantalla seleccionada actualmente.

El primer número de versión se ajusta al sistema de numeración de Microsoft. El segundo número de versión (entre paréntesis) es el número de versión de Matrox.

Mini VDD (sólo Windows 95/98/Me)

Esta es la versión del VDD ("Virtual Device Driver" -- Controlador de dispositivo virtual) Matrox actualmente instalado. VDD maneja funciones de visualización básicas (de bajo nivel) específicas del hardware de Matrox. El VDD Windows maneja otras funciones de visualización básicas.

El primer número de versión se ajusta al sistema de numeración de Microsoft. El segundo número de versión (entre paréntesis) es el número de versión de Matrox.

Controlador incorporado en el núcleo (sólo Windows 2000)

Esta es la versión del controlador incorporado en el núcleo de Matrox actualmente instalada. Este controlador incorporado en el núcleo gestiona funciones de visualización básicas (de bajo nivel) específicas del hardware de Matrox. Otras funciones de visualización básicas son gestionadas por el núcleo de Windows.

El primer número de versión se ajusta al sistema de numeración de Microsoft. El segundo número de versión (entre paréntesis) es el número de versión de Matrox.

Controlador DirectDraw/Direct3D

Esta es la versión del controlador Matrox actualmente instalado para DirectDraw/Direct3D. Algunos programas utilizan este controlador para tener un acceso más directo al hardware Matrox.

El primer número de versión se ajusta al sistema de numeración de Microsoft. El segundo número de versión (entre paréntesis) es el número de versión de Matrox.

ICD OpenGL

Ésta es la versión del controlador OpenGL Matrox OpenGL para la pantalla seleccionada actualmente. Este controlador proporciona aceleración de hardware para los programas 3D diseñados para utilizar OpenGL. Este "ICD" ("Installable Client Driver" -- controlador cliente instalable) es más completo y potencialmente más rápido que el tipo de controlador "MCD" ("Mini Client Driver" -- controlador cliente mini) suministrado con los productos anteriores de Matrox.

El primer número de versión se ajusta al sistema de numeración de Microsoft. El segundo número de versión (entre paréntesis) es el número de versión de Matrox.

Si esta versión del controlador no está en la lista, este controlador no está disponible para la pantalla actual. Si no hay un controlador OpenGL disponible, puede que los programas OpenGL no funcionen o lo hagan de manera incorrecta.

Si tiene un producto Matrox posterior, o el software Matrox lo suministró el fabricante del ordenador, el soporte completo OpenGL puede estar desactivado con el controlador de pantalla Matrox. Para obtener un controlador de pantalla Matrox con el soporte completo OpenGL activado, visite la página web de Matrox (www.matrox.com/mga). (Si el producto Matrox lo suministró el fabricante del ordenador, compruebe si hay un controlador de pantalla en la página web de ese fabricante. Posiblemente, un controlador de pantalla suministrado por el fabricante del ordenador estará comprobado con este modelo de ordenador.)

Controlador TurboGL

Ésta es la versión del controlador TurboGL Matrox TurboGL asociado con la pantalla seleccionada actualmente. Este controlador proporciona aceleración de hardware adicional para algunos juegos 3D. Este controlador sólo está disponible para ciertos sistemas, y sólo algunos juegos pueden utilizar este controlador. (Para saber si existe un controlador TurboGL disponible para su sistema, visite la página web de Matrox en www.matrox.com/mga.)

Si esta versión del controlador no está en la lista, no hay un controlador TurboGL disponible para la pantalla seleccionada actualmente. Si no hay un controlador TurboGL disponible, pero sí existe un ICD OpenGL, los programas OpenGL utilizarán el ICD o el MCD OpenGL. Si no hay un controlador OpenGL disponible, puede que los programas OpenGL no funcionen o lo hagan de manera incorrecta.

Consulte también...

∅ [ICD OpenGL](#)

Matrox PowerDesk

Esta es la versión del software Matrox PowerDesk instalado en el sistema. Este software proporciona características y funciones adicionales relacionadas con la pantalla.

BIOS de gráficos

Ésta es la versión de la BIOS ("Basic Input/Output System" -- sistema básico de entrada/salida) asociada con la pantalla seleccionada actualmente. Esta BIOS es software almacenado en el hardware de gráficos.

Microsoft DirectX

Esta es la versión del software Microsoft DirectX actualmente instalado. Se debe instalar una versión más reciente de DirectX para que algunos programas funcionen correctamente.

Además, si no hay instalada una versión reciente de DirectX, es posible que algunas funciones de Matrox PowerDesk no estén disponibles.

Windows 95/98/Me -- El número que se muestra es el número de versión indicado por DirectX. El tercer dígito de este número es la versión a la que se suele hacer referencia. Por ejemplo, normalmente se haría referencia a DirectX 4.06.00.0318 como DirectX 6.

Asistencia técnica

Haga clic en este botón para ver información de soporte del cliente.

Esta es la información de soporte del cliente.

Ver el archivo Léame

Haga clic en este botón para ver el archivo "Léame" de Matrox PowerDesk. Este archivo contiene información importante sobre el controlador de pantalla y el software de Matrox PowerDesk.

Ir al sitio Web

Haga clic en este botón para conectar con Internet para obtener información sobre el producto, soporte para el cliente o actualizaciones del software.

Salida de TV

Utilice esta hoja de propiedades para cambiar la configuración de salida de TV.

Para obtener información sobre los controles de esta hoja de propiedades, consulte la ayuda relacionada con el contexto.

Esta hoja de propiedades está disponible sólo si tiene una tarjeta de gráficos Matrox basada en G100 o G200 con soporte de salida de TV.

Mostrar pantalla en TV

Active esta casilla de verificación si desea ver o grabar la pantalla del ordenador en una TV o grabadora conectada a su ordenador.

Cuando está activada esta casilla, la pantalla del ordenador utiliza la configuración de TV. La configuración de TV tiene una resolución y una frecuencia de actualización más bajas que la configuración normal del monitor. Las frecuencias de actualización menores pueden resultar en una fluctuación más apreciable.

ADVERTENCIA: Es posible que algunos monitores de ordenador no soporten la frecuencia de actualización vertical de 50 Hz utilizada con la configuración Europea de la TV. Algunos monitores pueden incluso resultar dañados si utilizan esta frecuencia de actualización. Para obtener más información, consulte la documentación del monitor.

Estándar de TV

Haga clic en uno de estos botones para indicar la norma de TV utilizada por una TV o grabadora conectada al ordenador:

- n **NTSC** -- es la norma de TV utilizada en Norteamérica y Japón, entre otros sitios.
- n **PAL** -- es la norma de TV utilizada en Europa y China, entre otros sitios.

Si se selecciona una norma de TV incorrecta, es posible que la salida del ordenador no aparezca ni se grabe correctamente en la TV o grabadora. Para averiguar la norma utilizada por su TV o grabadora, consulte la documentación.

Configuración de TV avanzada

Haga clic en este botón para ajustar la configuración avanzada de la salida de TV. Esta configuración sólo afecta a lo que se ve o se graba en la TV o grabadora.

Este botón sólo está disponible si la opción **Mostrar pantalla en TV** está activada y se aplica el estándar de TV actualmente seleccionado.

Consulte también...

- ∅ [Configuración de TV avanzada -- Recomendación](#)

Configuración de TV avanzada -- Recomendación

Las configuraciones predeterminadas avanzadas de salida de TV de Matrox son las idóneas para ver la mayoría de gráficos de ordenador (por ejemplo, juegos de ordenador o el escritorio de Windows) en la mayoría de televisores. Basándose en los criterios estándar de transmisión, existen configuraciones avanzadas de salida de TV que están mejor adaptadas para ver vídeo en pantalla completa (por ejemplo, de un archivo de vídeo). Estas configuraciones son:

n **NTSC**

Brillo: 180

Contraste: 234

Saturación: 137

Tono: 0

n **PAL**

Brillo: 167

Contraste: 255

Saturación: 138

Tono: 0

Nota: Para una configuración ideal, puede que tenga que ajustar también los ajustes de su TV. Los ajustes predeterminados de brillo, contraste, saturación y tono de la mayoría de dispositivos de vídeo doméstico son más altos que los estándares de transmisión. Estos ajustes suelen estar bien para ver vídeo pero no parecen adecuados para gráficos de ordenador. (Por eso, los ajustes predeterminados de salida de TV de Matrox son inferiores a los que son ideales para vídeo.) Para obtener más información sobre cómo ajustar los ajustes del televisor, consulte el manual de su televisor.

Opciones de calidad de la imagen

Utilice estos controles para cambiar las opciones de calidad de la imagen de la TV.

Estos controles no afectan al monitor del PC.

Antifluctuación

Active esta casilla de verificación para utilizar "reducción de la fluctuación" con una TV o grabadora conectada al ordenador. Esto puede mejorar la calidad de la imagen.

Este control no afecta al monitor del ordenador.

Blanco y negro

Active esta casilla de verificación para mostrar o grabar vídeo en blanco y negro en una TV o grabadora conectada al ordenador.

Este control no afecta al monitor del ordenador.

Realzar texto

Active esta casilla para realzar ligeramente el aspecto del texto en una TV conectada al ordenador. Con esta característica, el texto puede aparecer más nítido y más claro.

Deseleccione esta casilla si no desea que la señal de TV del ordenador sea alterada de esta forma.

Este control no afecta al monitor del ordenador.

Reducir arrastre de puntos

Active esta casilla para reducir un problema de arrastre de puntos en una TV o grabadora conectada al ordenador con un cable de vídeo de señal compuesta (RCA) (hay poco efecto con S-video). El "arrastre de puntos" es un problema de la visualización de TV que parece como si una fila de puntos se moviera a lo largo de los bordes de la imagen.

Deseleccione esta casilla si no desea que la señal de TV del ordenador sea alterada de esta forma.

Este control no afecta al monitor del ordenador.

Mostrar barras de color de TV

Haga clic en este botón para mostrar o grabar barras de color en una TV o grabadora conectada al ordenador. Esto es útil para probar la configuración de la imagen de la TV o grabadora.

Este control no afecta al monitor del ordenador.

Tipo de cable de salida

Utilice este cuadro para indicar el tipo de cable que está utilizando para conectar la salida de vídeo del ordenador a la TV o grabadora. Seleccione uno de los siguientes:

- n **Compuesto o S-vídeo** -- para cables compuestos o de S-vídeo. Este es el que se utiliza más a menudo, especialmente fuera de Europa.
- n **SCART - Compuesto** -- para un cable SCART con un conector de vídeo compuesto.
- n **SCART - RGB** -- para un cable SCART con conectores de vídeo RGB.

Configuración de la imagen de TV

Utilice el cuadro de lista para seleccionar un tipo de control de TV, y luego utilice la corredera para cambiar la configuración para este control. Estos controles afectan a lo que se ve o se graba en una TV o grabadora conectada al ordenador.

Estos controles no afectan al monitor del ordenador.

Nota: Se guardan configuraciones de imagen diferentes para cada estándar de TV (NTSC o PAL).

Restablecer todas las configuraciones de la imagen

Haga clic en este botón para restaurar la configuración de una TV o grabadora conectada al ordenador. La configuración se restaura a los valores por defecto.

Restaurar la configuración no afecta al monitor del ordenador.

DualHead

Utilice esta hoja de propiedades para controlar las características DualHead. Con las características DualHead, un solo procesador gráfico puede controlar dos pantallas simultáneamente.

Para obtener información sobre los controles de esta hoja de propiedades, consulte la ayuda relacionada con el contexto.

Esta hoja de propiedades sólo está disponible si el hardware de gráficos Matrox admite DualHead.

DualHead desactivado

Seleccione esta opción para desactivar la pantalla secundaria del hardware de gráficos Matrox. Puede que necesite volver a reiniciar el ordenador para que este cambio surta efecto.

Desactive la pantalla secundaria si no la está utilizando. De esta manera, puede que mejore ligeramente el rendimiento de la pantalla principal.

Clon, DVDMax o zoom DualHead

Haga clic aquí para utilizar las características "Clon DualHead", "DVDMax DualHead", y "Zoom DualHead".

- n Con la característica "Clon DualHead", puede ver una copia de la pantalla principal en la pantalla secundaria. Esto puede resultar útil para presentaciones o para juegos de TV.
- n Con la característica "DVDMax DualHead", puede reproducir vídeo digital en una ventana de la pantalla principal, y al mismo tiempo, ver dicho vídeo a pantalla completa en la pantalla secundaria.
- n Con la característica "Zoom DualHead", puede utilizar la pantalla secundaria para ver un área acercada de la pantalla principal.

Nota: Windows 2000 -- La característica "Zoom DualHead" también se puede utilizar en modo "Múltiples pantallas de DualHead".

Consulte también...

- ∅ [Utilizar Clon DualHead](#)
- ∅ [Utilizar DVDMax DualHead](#)
- ∅ [Opciones de zoom](#)
- ∅ [Múltiples pantallas DualHead](#)

Múltiples pantallas DualHead

Haga clic aquí para añadir una pantalla adicional al escritorio de Windows.

Windows 95 -- Esta característica no está disponible porque esta versión de Windows no admite múltiples pantallas.

Windows 98/Me -- Para activar o desactivar esta característica, es necesario que vuelva a reiniciar el ordenador. Si la pantalla adicional no se añade al escritorio de Windows después de reiniciar el ordenador, compruebe que está activada la opción **Ampliar el escritorio de Windows en este monitor**. Para entrar en este control, haga clic con el botón derecho del ratón en el entorno del escritorio de Windows, seleccione **Propiedades** à **Configuración** y, a continuación, seleccione la pantalla adicional.

Windows 2000 -- En este modo, también puede utilizar la característica "Zoom DualHead".

Consulte también...

- ∅ [Clon, DVDMax o zoom DualHead](#)
- ∅ [Múltiples pantallas DualHead -- Limitaciones](#)

Múltiples pantallas DualHead -- Limitaciones

Existen limitaciones para la característica "Múltiples pantallas DualHead". A menos que se indique lo contrario, estas limitaciones afectan sólo a la pantalla secundaria:

- n Puede seleccionar sólo una paleta de colores de 16 o 32 bits.
- n No está disponible la característica de zoom de Matrox (PixelTOUCH).
- n El cursor del ratón se dibuja por completo mediante el software. Como resultado, puede que el cursor parpadee o desaparezca mientras se encuentra en el área de la pantalla que se está volviendo a trazar rápidamente (por ejemplo una pantalla de vídeo). Windows 2000 -- Con esta versión de Windows, el puntero del ratón está trazado enteramente por el software, tanto en la pantalla principal como en la secundaria.
- n Puede que la pantalla secundaria tenga una resolución máxima de pantalla y una tasa de actualización máxima menores que las de la pantalla principal.
- n El video playback digital puede ser limitado.
- n Puede que se reduzca ligeramente el rendimiento de la pantalla principal.
- n El programa Sonnetech **Colorific** no es aceptado y, si su versión de Matrox PowerDesk incluye la hoja de propiedades **Color**, esta hoja de propiedades no estará disponible.
- n Windows 95 -- La característica "Múltiples pantallas de DualHead" no está disponible porque esta versión de Windows no admite múltiples pantallas.
- n Windows 98/Me -- Independientemente del hardware de gráficos o del controlador de pantalla, esta versión de Windows sólo admite aceleración OpenGL con la pantalla primaria del ordenador.
- n Windows 98/Me -- La memoria gráfica se divide por igual entre la pantalla principal y la secundaria. Por ejemplo, si tiene una tarjeta de gráficos de 16 MB, las pantallas principal y secundaria tienen cada una 8 MB disponibles. Por lo tanto, puede que las capacidades de pantalla máximas se vean afectadas.
- n Windows 2000 -- Esta versión de Windows trata las pantallas principal y secundaria del hardware de gráficos que admite DualHead como una sola pantalla (que el controlador de pantalla Matrox divide entre dos monitores). Como resultado, estas pantallas utilizan siempre los mismos parámetros de resolución y de paleta de colores. Además, en su escritorio de Windows, las posiciones virtuales de estas pantallas están siempre alineadas una junto a la otra.
- n Windows 2000 -- Las hojas de propiedades **Monitor** de Windows **Configuración de monitor** de Matrox PowerDesk sólo son para la pantalla principal. Si está viendo la pantalla secundaria con un monitor que no admite Plug-and-Play, utilice el control **Resolución secundaria máxima** de la hoja de propiedades **DualHead** para indicar la capacidad máxima de este monitor.
- n Windows 2000 -- Cuando se aplica el modo "Múltiples pantallas DualHead", Matrox PowerDesk desactiva automáticamente el casillero de verificación de Windows denominado **Ocultar los modos que este monitor no puede visualizar**. (Este casillero de verificación se encuentra en la configuración avanzada del cuadro de diálogo **Propiedades de pantalla**.) No reactive este casillero de verificación mientras utilice el modo "Múltiples pantallas DualHead". De hacerlo, podrían suscitarse problemas. Al desactivar el modo Múltiples pantallas DualHead, PowerDesk restablece

automáticamente esta opción a su configuración anterior.

Configuración de Múltiples pantallas

Hacer clic en este botón para ajustar los parámetros de múltiples pantallas DualHead para ciertas versiones de Windows.

Este botón está disponible sólo con ciertas versiones de Windows y mientras esté seleccionado **Múltiples pantallas DualHead**.

Consulte también...

- ∅ [Múltiples pantallas DualHead -- Limitaciones](#)

Descripción de modo

Esto es una descripción del modo seleccionado.

Utilizar Clon DualHead

Active esta casilla de verificación para ver una copia de la pantalla principal en la pantalla secundaria.

Este control sólo está disponible mientras los modos **Clon**, **DVDMax** o **Zoom DualHead** (Windows 98/Me) o **Clon** o **DVDMax DualHead** (Windows 2000) están activados.

Consulte también...

∅ [Clon DualHead -- Limitaciones](#)

Utilizar DVDMax DualHead

Active esta opción para reproducir vídeo digital en una ventana de la pantalla principal y, al mismo tiempo, ver dicho vídeo a pantalla completa en la pantalla secundaria.

Para utilizar esta característica, tienen que cumplirse las condiciones siguientes: (1) Modo **Clon, DVDMax o Zoom DualHead** (Windows 95/98/Me) o **Clon, o DVDMax DualHead** (Windows 2000) activado. (2) **Utilizar DVDMax DualHead** activado. (3) La configuración de pantalla actual (resolución y paleta de colores) no es demasiado elevada. (4) La característica "Zoom DualHead" no está actualmente en uso. (5) El vídeo digital se reproduce utilizando la característica de superposición de vídeo del hardware de gráficos Matrox. Los programas que utilizan la característica de superposición de vídeo incluyen Microsoft Media Player y otros programas que utilizan ActiveMovie o DirectX Media.

Esta característica no funciona con vídeo reproducido mediante un compresor/descompresor basado en hardware. Sin embargo, puede que la reproducción automática de vídeo a pantalla completa en una TV esté disponible por separado. Por ejemplo, esta característica se admite por separado con la reproducción de vídeo MJPEG de la tarjeta de edición de vídeo Matrox Rainbow Runner G-Series.

Consulte también...

- ∅ [DualHead DVDMax -- Recomendación](#)

Opciones de Clon

Haga clic en este botón para ajustar las opciones de "Clon DualHead".

Este control sólo está disponible mientras los modos **Clon, DVDMax o Zoom DualHead** (Windows 95/98/Me) o **Clon o DVDMax DualHead** (Windows 2000) están activados, y **Utilizar Clon DualHead Clone** también está activado.

Opciones de DVDMax

Haga clic en este botón para ajustar las opciones de "DVDMax DualHead".

Este control sólo está disponible mientras los modos **Clon, DVDMax o Zoom DualHead** (Windows 95/98/Me) o **Clon o DVDMax DualHead** (Windows 2000) están activados, y **Utilizar DVDMax DualHead** también está activado.

Consulte también...

- ∅ [DualHead DVDMax -- Recomendación](#)

DualHead DVDMax -- Recomendación

Si la relación de aspecto de una imagen de vídeo no coincide con la relación de aspecto de su TV, la imagen de vídeo en su televisor puede aparecer comprimida. Para remediarlo: (1) haga clic en **Opciones de DVDMax**, (2) seleccione **Mantener la relación de aspecto**, (3) seleccione la relación de aspecto de su TV (4:3 o 16:9; la mayoría de los televisores son de 4:3), (4) seleccione **Detectar basándose en el tamaño de la ventana de vídeo**, luego (5) haga clic en **Aceptar** o en **Aplicar** para que los cambios efectuados entren en vigor.

Opciones de zoom

Haga clic en este botón para ajustar las opciones de "Zoom DualHead".

Windows 95/98/Me -- Los controles Zoom DualHead sólo están disponibles mientras el modo **Clon**, **DVDMax** o **Zoom DualHead** está activado.

Windows 2000 -- Los controles Zoom DualHead sólo están disponibles mientras los modos **Clon** o **DVDMax DualHead** o **Múltiples pantallas de DualHead** están activados.

Mientras los controles Zoom DualHead estén disponibles, puede activar y desactivar la característica "Zoom DualHead" con las teclas directas de Matrox PowerDesk que haya definido.

Windows 2000 -- Si esta característica se activa mientras utiliza la característica "Múltiples pantallas de DualHead", la pantalla principal utiliza un área de pantalla "virtual". Es decir, el área virtual de la pantalla principal se hace dos veces más alta o más ancha, aunque en cada momento sólo se puede ver la mitad del área. Para mover la parte visible de la pantalla virtual, mueva el puntero del ratón a los bordes izquierdo, derecho, superior e inferior de la pantalla.

Consulte también...

- ∅ [DualHead Zoom -- Limitaciones](#)

DualHead Zoom -- Limitaciones

- n Con la característica "Zoom DualHead", la resolución utilizada por la pantalla secundaria se basa en la capacidad máxima de esta pantalla, y en el tamaño del área de zoom seleccionada en la pantalla principal. Esta característica tratará de utilizar una resolución compatible que sea superior (en concreto, la siguiente resolución disponible) al área de zoom seleccionada. Si se fuerza a la característica para que utilice una resolución de pantalla menor que el área de zoom seleccionada, puede que se empeore el aspecto del área de zoom que aparezca en la pantalla secundaria (es posible que los detalles de la imagen queden distorsionados).
- n La característica "Zoom DualHead" no reproduce vídeo digital que utilice la característica de superposición de vídeo del hardware de gráficos Matrox. Muchos programas de "video playback" utilizan esta función de superposición de vídeo. Si se utiliza la función "Zoom DualHead" en una región en la que se emplea superposición de vídeo basada en hardware, la región aparece como un color lleno en la pantalla secundaria.

Configuración de TV

Haga clic en estos botones para ajustar la configuración de salida de TV avanzada.

- n **Configuración de TV DVDMax** -- Haga clic en este botón para ajustar la configuración de salida de TV avanzada para la característica "DVDMax DualHead". La configuración predeterminada de TV DVDMax se ajusta para ver vídeo a pantalla completa (por ejemplo, de un fichero de vídeo).
- n **Configuración de TV de escritorio** -- Haga clic en este botón para ajustar la configuración general de la salida de TV avanzada. Esta configuración puede ser cualquiera de las características "Múltiples pantallas DualHead", "Clon DualHead" o "Zoom DualHead". La configuración predeterminada de TV de escritorio se ajusta para ver gráficos de ordenador (por ejemplo, juegos o el escritorio de Windows).

Estos botones están disponibles sólo si la pantalla secundaria es una TV o un vídeo.

Nota: Si modifica la configuración de salida de TV avanzada para la función DVDMax, esta configuración se utiliza sólo al emplear esta función. Si no se está utilizando la función DVDMax, se utiliza la configuración de salida de TV de escritorio.

Resolución secundaria máxima

Si el monitor secundario no admite Plug-and-Play, utilice este control para indicar la resolución de pantalla y la frecuencia de actualización máximas que se pueden utilizar con este monitor. (La configuración máxima que puede seleccionar está determinada por el valor que el hardware de gráficos Matrox admita para la pantalla secundaria.) Esta resolución se utiliza con las características "Clon DualHead" o "Zoom DualHead". Windows 2000 -- Esta resolución también se utiliza con la característica "Múltiples pantallas de DualHead".

Si el monitor secundario es Plug-and-Play (DDC), la resolución de pantalla y la frecuencia de actualización máximas se determinan automáticamente, y esa información se muestra aquí.

ADVERTENCIA: Si el monitor secundario no es Plug-and-Play y la configuración seleccionada aquí es superior a la que puede admitir, la pantalla secundaria puede aparecer distorsionada o inservible mientras una característica DualHead utilice esa resolución.

Mantener actualización óptima cuando sea posible

Para la característica "Clon DualHead" active esta casilla de verificación para utilizar, cuando sea posible, tasas de actualización en la pantalla principal que sean superiores a las de la pantalla secundaria. Puede que las tasas de actualización superiores produzca un parpadeo menos notable. Sólo se pueden utilizar tasas de actualización diferentes si utiliza una paleta de colores de 16 o 32 bits con la pantalla principal.

Si no se utilizan tasas de actualización óptimas (es decir, si esta casilla de verificación no está activada o si está utilizando una paleta de colores de 8 o 24 bits) ambas pantallas utilizarán la misma tasa de actualización, o sea, la tasa de actualización más alta disponible que admitan ambas pantallas: si la pantalla secundaria no es un monitor de ordenador Plug-and-Play, ambas pantallas utilizan una tasa de actualización vertical de 60 Hz estándar. Si la pantalla secundaria es una TV o un vídeo, ambas pantallas utilizan configuración de TV. La configuración de TV tiene resoluciones y tasas de actualización inferiores a la configuración habitual de los monitores de ordenadores.

ADVERTENCIA: Es posible que algunos monitores de ordenador no soporten la frecuencia de actualización vertical de 50 Hz utilizada con la configuración Europea de la TV. Algunos monitores pueden incluso resultar dañados si utilizan esta frecuencia de actualización. Para obtener más información, consulte la documentación del monitor.

Consulte también...

- ∅ [Clon DualHead -- Limitaciones](#)

Clon DualHead -- Limitaciones

Si utiliza la característica "Clon DualHead" con tasas de actualización diferentes para la pantalla principal y la secundaria, ambas pantallas tienen las siguientes limitaciones:

- n El cursor del ratón se dibuja por completo mediante el software. Como resultado, puede que el cursor parpadee o desaparezca mientras se encuentra en el área de la pantalla que se está volviendo a trazar rápidamente (por ejemplo una pantalla de vídeo).
- n La resolución de pantalla máxima está limitada por lo que ambas pantallas puedan admitir.
- n El "video playback" digital puede ser limitado.
- n El rendimiento de pantalla puede quedar ligeramente reducido.
- n El programa Sonnetech **Colorific** no es aceptado y, si su versión de Matrox PowerDesk incluye la hoja de propiedades **Color**, esta hoja de propiedades no estará disponible.

Teclas directas

Haga clic en este botón para definir o cambiar las combinaciones de teclas para las características y opciones de Matrox PowerDesk.

Siga el cursor del ratón

Para la característica "Zoom DualHead", active esta casilla de verificación si desea que el área acercada de la pantalla secundaria siga el cursor del ratón en la pantalla principal.

Área de zoom suavizada

Para la característica "Zoom DualHead", active esta casilla de verificación si desea que el filtrado digital aplicado al área acercada aparezca en la pantalla secundaria. El filtrado proporciona un aspecto más uniforme y es conveniente para el uso general, mientras que el zoom no filtrado es más apropiado para la edición de imágenes.

Relación de aspecto

Para la característica "DVDMax DualHead", utilice estos controles para seleccionar cómo desea que se ajuste el tamaño del vídeo en la pantalla secundaria.

Consulte también...

∅ [DualHead DVDMax -- Recomendación](#)

Poner siempre a escala de pantalla completa

Seleccione este botón si desea que el vídeo digital se muestre a pantalla completa en la pantalla secundaria.

Si se selecciona este botón y la proporción del origen de vídeo digital no es la misma que el de la pantalla secundaria, puede que el vídeo aparezca alargado o deformado cuando aparezca en la pantalla secundaria.

Mantener la relación de aspecto

Seleccione este botón si desea que se conserve la proporción del origen de vídeo digital cuando se muestre en la pantalla secundaria.

Si se selecciona este botón y la proporción del origen de vídeo digital no es la misma que la de la pantalla secundaria, puede que aparezcan bordes negros en la pantalla secundaria.

Relación de aspecto de la TV

Seleccione uno de estos botones para indicar la proporción del dispositivo de vídeo (TV o vídeo) que esté utilizando en la pantalla secundaria.

n **4:3 (tradicional)** -- para una TV estándar.

n **16:9 (ancha)** -- para una TV de pantalla ancha.

Si no se selecciona el botón correcto, puede que el vídeo aparezca alargado o deformado cuando se vea en la pantalla secundaria.

Estos controles no están disponibles si la pantalla secundaria no es una TV o un grabador de vídeo.

Método de detección de la relación de aspecto

Seleccione uno de estos botones para seleccionar cómo se determinará la proporción del vídeo.

- n **Detectar basándose en tamaño origen de vídeo** -- La resolución del origen de vídeo determina la proporción. Por ejemplo, un vídeo con una resolución de 320 x 240 tiene una proporción de 4:3.
- n **Detectar basándose en tamaño de ventana de vídeo** -- El tamaño de la ventana de vídeo de la pantalla principal determina la proporción. (Algunos programas de reproductor de vídeo pueden conservar la proporción del vídeo incluso cuando la ventana de vídeo aparece alargada. En ese caso, los bordes negros mostrados en la ventana de vídeo no aparecerán en la pantalla secundaria.)

Configuración avanzada

Utilice estos controles para ajustar la configuración de la característica "DVDMax DualHead". Esta configuración sólo afecta al modo en que aparece el vídeo en la pantalla secundaria.

Si tiene problemas con un programa reproductor de vídeo específico, intente ajustar esta configuración. Puede que la configuración adecuada para un programa reproductor de vídeo no sea adecuada para otro. Para obtener más información, consulte la Ayuda relacionada con el contexto de cada control.

Mantener cortes de origen

Active esta casilla de verificación para utilizar la configuración de cortes del programa reproductor de vídeo. Es necesario que active esta opción para que algunos programas reproductores de vídeo muestren el vídeo correctamente en la pantalla secundaria.

Si esta opción está activada, puede que se reduzca el rendimiento de la reproducción de vídeo. Asimismo, con algunos programas reproductores de vídeo, la pantalla de vídeo de la pantalla secundaria puede quedar parcialmente cubierta o cortada si la ventana de vídeo aparece también parcialmente cubierta o cortada.

Escalar sólo en cambio de página

Active esta casilla de verificación para mejorar el rendimiento de la reproducción de vídeo con algunos programas reproductores de vídeo.

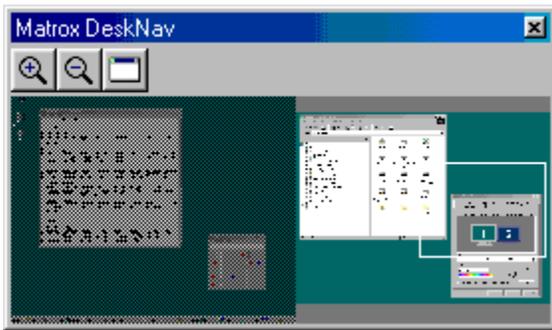
Desactive esta casilla de verificación si el vídeo no se está actualizando correctamente en la pantalla secundaria. Desactívela, en concreto, si se muestra sólo el primer fotograma de un vídeo o si un fotograma de vídeo se actualiza sólo cuando se mueve la ventana de vídeo.

Utilizar escala basada en campos

Active esta casilla de verificación para utilizar la escala basada en campos. Si el origen de vídeo se basa en campos (entrelazado), puede que mejore la calidad de la imagen de vídeo. Los vídeos NTSC y PAL se basan en campos.

Desactive esta casilla de verificación para usar la escala basada en fotogramas y mejorar el rendimiento de la reproducción de vídeo. Si el origen de vídeo se basa en fotogramas (por ejemplo, el vídeo MPEG-1), es posible que mejore la calidad de la imagen de vídeo al desactivar esta casilla de verificación.

Matrox DeskNav



Utilice este programa para acercarse al área del escritorio de Windows y mover rápidamente el área de visualización. Para iniciar DeskNav, utilice el menú de Matrox QuickDesk.

Con la presentación preliminar del escritorio de DeskNav, puede "navegar" a la vez que utiliza la característica zoom Matrox o un escritorio de múltiples pantallas. La presentación preliminar del escritorio muestra una imagen del escritorio en uso, incluido lo que está fuera de la pantalla mientras se utiliza la función de acercamiento. Si está utilizando un escritorio de múltiples pantallas, la presentación preliminar del escritorio de DeskNav muestra una representación de cada una de las pantallas del sistema.

Puede hacer clic doble en el área de presentación preliminar para desplazar el cursor del ratón a la ubicación correspondiente en el escritorio. Haga clic con el botón derecho en el área de presentación preliminar para ver un menú contextual.

A la vez que utiliza la característica zoom, puede mover el área de visualización simplemente haciendo clic o arrastrando la presentación preliminar del escritorio. Un rectángulo en la presentación preliminar del escritorio muestra dónde se encuentra al área de visualización actual en relación con el área del escritorio.

Consulte también...

- ∅ [Matrox QuickDesk](#)
- ∅ [Escritorio de múltiples pantallas](#)

Siempre visible

Active esta opción para que la ventana de DeskNav aparezca siempre sobre otras ventanas.

Mostrar menú

Utilice este control para mostrar u ocultar los menús de DeskNav. Para acceder a este control, haga clic con el botón derecho en la barra de títulos de DeskNav.

Mostrar herramienta

Utilice este control para mostrar u ocultar la barra de herramientas de DeskNav.

Mostrar área de presentación preliminar

Utilice este control para mostrar u ocultar el área de presentación preliminar del escritorio de DeskNav.

Actualizar presentación preliminar

Haga clic en este elemento del menú para actualizar la presentación preliminar del escritorio de DeskNav.

Tamaño proporcional

Haga clic en este elemento del menú para que la anchura y la altura de la presentación preliminar del escritorio de DeskNav sean proporcionales a la anchura y la altura del escritorio real.

Preferencias

Haga clic en este elemento del menú para abrir el cuadro de diálogo de preferencias de DeskNav.
Puede acceder a este control haciendo clic con el botón derecho en la barra de títulos de DeskNav.

Ventana

Haga clic en este menú para ver una lista de las ventanas de programa abiertas. Para cambiar a una, haga clic sobre su nombre en la lista. Al hacer clic sobre un nombre, esa ventana de programa se activa y el cursor del ratón se desplaza hacia la mitad de dicha ventana.



Acercamiento

Haga clic en este botón para aumentar parte del área de pantalla. Vuelva a hacer clic para aumentarla aún más. Al aumentar el área de pantalla, algunas partes de ésta se encuentran fuera del área de visualización.

Hay disponibles dos factores de zoom, x2 y x4. Es posible que el factor de zoom x4 no esté disponible con las resoluciones de pantalla 800 x 600 e inferiores.

Este botón no está disponible si se encuentra en el factor de zoom máximo, si el controlador de pantalla de PowerDesk no admite la pantalla seleccionada o si está utilizando la modalidad de salida de TV.

 **Alejamiento**

Hacer clic en este botón para alejar el área de visualización. Si se hace clic otra vez, el alejamiento se hace mayor. Este botón no está activado si no se ha hecho zoom de acercamiento sobre una parte del escritorio.

 **CenterWINDOW**

Haga clic en este botón para ver una lista de las ventanas de programa abiertas. Para cambiar a una, haga clic sobre su nombre en la lista. Al hacer clic sobre un nombre, esa ventana de programa se activa y el cursor del ratón se desplaza hacia la mitad de dicha ventana.

Opciones

Utilice estos controles para cambiar las opciones de DeskNav.

Ajustar a esquina

Active esta casilla de verificación si desea que la ventana de DeskNav permanezca en una esquina del área de visualización en la que se encuentra DeskNav.

Si esta función está activada y desea mover la ventana de DeskNav a otra esquina, sólo tiene que arrastrar la ventana cerca de la esquina y ésta se ajustará.

Mantener DeskNav en la pantalla del cursor del ratón

Si está utilizando un escritorio de múltiples pantallas, active esta casilla de verificación para que la ventana de DeskNav se desplace automáticamente a la pantalla en la que se encuentra el cursor del ratón.

Esta función sólo está disponible si se utiliza un escritorio de múltiples pantallas y la opción **Ajustar a esquina** está activada.

Centrar el cursor del ratón al cambiar el área de visualización

Active esta casilla de verificación para que el cursor del ratón se centre cuando utilice la característica zoom Matrox y desplace el rectángulo del área de visualización de la presentación preliminar del escritorio de DeskNav. El cursor del ratón se centrará en el área de visualización que acaba de desplazar.

Tamaño proporcional

Active este elemento de la casilla de verificación para que la anchura y la altura de la presentación preliminar del escritorio de DeskNav sean proporcionales a la anchura y la altura del escritorio real.

Mostrar el fotograma del escritorio

Active esta casilla de verificación para que la presentación preliminar del escritorio de DeskNav muestre un "fotograma" del escritorio de Windows.

Desplace el control para ajustar la calidad de la presentación preliminar. Los fotogramas del escritorio de mejor calidad pueden disminuir el rendimiento del sistema.

Ocultar DeskNav en el fotograma del escritorio

Active esta casilla de verificación para ocultar la ventana de DeskNav en la presentación preliminar del escritorio de DeskNav.

Esta casilla de verificación sólo está disponible si la opción **Mostrar el fotograma del escritorio** está activada.

Actualizar automáticamente el fotograma del escritorio

Active esta casilla de verificación para que DeskNav actualice periódicamente el fotograma de la presentación preliminar del escritorio. Desplace el control para ajustar la frecuencia con la que desea que DeskNav actualice el fotograma del escritorio. Las actualizaciones frecuentes del fotograma de la presentación preliminar del escritorio pueden disminuir el rendimiento del sistema.

Estos controles sólo están disponibles si la opción **Mostrar el fotograma del escritorio** está activada.

Resultados

Los resultados de las pruebas se muestran en este cuadro.

Probar ahora

Haga clic en este botón para realizar las pruebas seleccionadas.

Seleccione las pruebas que desea realizar.

¿Hay instalado software DirectX reciente?

Active esta casilla de verificación para probar el software de Microsoft DirectX.

Se debe instalar una versión reciente de DirectX para que algunos programas funcionen correctamente. Además, si no se instala una versión reciente de DirectX, es posible que algunas funciones de Matrox PowerDesk no estén disponibles.

¿Está funcionando bus mastering (para la aceleración de la pantalla)?

Active esta casilla de verificación para probar el control del bus.

Consulte también...

- ∅ [Utilizar Bus Mastering](#)

¿Está instalada otra tarjeta Matrox de edición de vídeo?

Active esta casilla de verificación para comprobar si hay otra tarjeta de captura de vídeo Matrox instalada en el PC. Sólo se admite una tarjeta de captura de vídeo Matrox por PC.

¿Está funcionando correctamente el módulo de memoria gráfica adicional (si hay uno instalado)?

Active esta casilla de verificación para comprobar si un módulo de memoria gráfica (si lo hay) es compatible con la memoria de la tarjeta de gráficos.

Más información

Existen algunos temas de ayuda a los que sólo es posible acceder a través de la ayuda relacionada con el contexto. Para obtener ayuda relacionada con el contexto, cuando esté disponible, haga clic en el botón "?" de la barra de títulos de un cuadro de diálogo y, a continuación, haga clic en el elemento sobre el que desea obtener ayuda.

Para obtener información adicional, haga clic en **Matrox QuickDesk** () à **Ayuda** à **Ver el archivo Léame**.

Consulte también...

- ∅ [Matrox QuickDesk](#)

Paleta de colores

El número de colores simultáneos que puede mostrar el controlador de pantalla. Este número se basa en la cantidad de bits utilizados para almacenar información sobre el color para cada píxel. Cuanto mayor sea el número de bits, mayor será el número de colores simultáneos que puede mostrar el controlador de pantalla.

Nota: Con el hardware de Matrox, la aceleración 3D está disponible sólo con una paleta de color de 16 o 32 bits.

Consulte también...

∅ [Píxel](#)

Area del escritorio

El área de trabajo completa de su sistema operativo con ventanas.

Si está utilizando un escritorio de múltiples pantallas, el área de escritorio incluye más de un área de pantalla. En caso contrario, el área de escritorio y el área de pantalla coinciden.

Consulte también...

- ∅ [Área de visualización](#)
- ∅ [Escritorio de múltiples pantallas](#)

Área de visualización

El área de trabajo de una pantalla de su sistema operativo con ventanas.

Si está utilizando un escritorio de múltiples pantallas, el área de escritorio incluye más de un área de pantalla. En caso contrario, el área de escritorio y el área de pantalla coinciden.

Nota: Para cambiar la configuración de pantalla en Windows, haga clic con el botón derecho en el fondo del escritorio de Windows y, a continuación, haga clic en **Propiedades** à **Configuración**. Para cambiar el área de pantalla en Windows 95, desplace el controlador **Área del escritorio**. Con Windows 98/Me/2000, desplace el controlador **Área de la pantalla**.

Consulte también...

- ∅ [Área del escritorio](#)
- ∅ [Resolución de pantalla](#)
- ∅ [Escritorio de múltiples pantallas](#)

Modo de pantalla

La combinación de una resolución de pantalla y una paleta de colores.

Consulte también...

- ∅ [Paleta de colores](#)
- ∅ [Resolución de pantalla](#)

Resolución de pantalla

El número de píxeles horizontales por píxeles verticales que se muestran en la pantalla. Por ejemplo, una resolución de pantalla de 640 x 480 tiene una anchura de 640 píxeles por una altura de 480. Cuanto más altas sean las resoluciones de pantalla pueden mostrar más detalles o información.

Consulte también...

∅ [Pixel](#)

Escritorio de múltiples pantallas

Un escritorio con más de una pantalla.

Con Windows 98/Me/2000, es posible utilizar un escritorio de múltiples pantallas si tiene más de una tarjeta de gráficos o una tarjeta de gráficos para monitores múltiples instalada en el PC. El mismo controlador de pantalla de Matrox PowerDesk puede controlar más de una tarjeta de gráficos Matrox si dicho controlador admite los distintos modelos de tarjeta. Para obtener más información, consulte la documentación de Windows 98/Me/2000.

Nota: Windows 95 no admite la modalidad de múltiples pantallas.

Consulte también...

- ∅ [Area del escritorio](#)
- ∅ [Area de visualización](#)

Píxel

El elemento más pequeño que se puede dibujar en la pantalla.

