

Matrox PowerDesk

Le logiciel Matrox PowerDesk vous permet de tirer pleinement parti de votre matériel graphique Matrox et vous propose encore plus de fonctions d'affichage Matrox.

La plupart des fonctions de Matrox PowerDesk sont accessibles à partir des feuilles de propriétés. Celles-ci se trouvent dans la boîte de dialogue **Propriétés de Affichage** de Windows. Pour accéder aux feuilles de propriétés de Matrox PowerDesk, procédez comme suit:

- n Sous Windows 95, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur l'arrière-plan du bureau Windows et sélectionnez **Propriétés**.
- n Sous Windows 98/Me/2000, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur l'arrière-plan du bureau Windows et cliquez sur **Propriétés** à **Paramètres** à **Avancé**. Si vous utilisez un bureau multi-affichages, sélectionnez un affichage avant de cliquer sur **Avancé**.

Vous pouvez également accéder rapidement aux fonctions de Matrox PowerDesk à l'aide de Matrox QuickDesk. Certaines fonctions de PowerDesk ne sont accessibles qu'à partir de QuickDesk.

Pour plus d'informations sur le logiciel Matrox PowerDesk, consultez le reste de ce guide et l'aide contextuelle, là où elle est disponible. Pour afficher l'aide contextuelle, cliquez sur l'icône  dans la barre de titre d'une boîte de dialogue, puis sur l'élément sur lequel vous voulez obtenir de l'aide. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur une rubrique d'aide pour obtenir un menu contextuel que vous pouvez imprimer ou copier.

Voir aussi...

- ∅ [Bureau multi-affichages](#)
- ∅ [Matrox QuickDesk](#)

Utilisation de ce guide

Ce guide suppose que vous connaissez les fonctions de base comme cliquer, cliquer avec le bouton droit et double-cliquer, et que vous connaissez les principes de base du système d'exploitation que vous utilisez. De plus, nous utilisons les conventions suivantes:

- n **Gras** pour le texte qui apparaît à l'écran, les sous-titres et les étiquettes.
- n *Italique* pour les noms de fichier, les chemins, les titres de publication, et les nouveaux termes.
- n **Gras italique** pour l'insistance.
- n Les touches du clavier apparaissent entre crochets, et un signe plus sépare les touches sur lesquelles vous devez appuyer simultanément. Par exemple: appuyez sur [Ctrl]+[Alt]+[Suppr] pour redémarrer votre ordinateur.
- n Des flèches ("à") pour séparer les instructions dans l'ordre. Par exemple, "cliquez sur **OK** à **Fermer** à **OK**" revient au même que "cliquez sur **OK**, puis sur **Fermer**, puis sur **OK**".
- n Vert pour les liens. Si vous visualisez l'aide en ligne, cliquez sur le texte vert pour accéder à la rubrique référencée.

Information sur le copyright.

Fermer

Cliquez sur ce bouton pour fermer la boîte de dialogue.

Appliquer

Cliquez sur ce bouton pour appliquer les modifications sans fermer la boîte de dialogue.

Annuler

Cliquez sur ce bouton pour fermer la boîte de dialogue sans appliquer les modifications.

OK

Cliquez sur ce bouton pour appliquer les modifications et fermer la boîte de dialogue.

Description de cette boîte de dialogue ou de cette feuille de propriétés.

Réinitialiser

Cliquez sur ce bouton pour restaurer les valeurs par défaut des paramètres.

Enregistrer

Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications effectuées dans cette boîte de dialogue.

Précédent

Cliquez sur ce bouton pour revenir à l'étape précédente.

Suivant

Cliquez sur ce bouton pour passer à l'étape suivante.

Aucune rubrique d'aide n'est associée à cet élément.

Matrox QuickDesk

Utilisez QuickDesk pour accéder rapidement aux fonctions de Matrox PowerDesk. Pour afficher ou masquer QuickDesk, utilisez les cases à cocher se trouvant dans la feuille de propriétés **Options** de Matrox PowerDesk.



Une fois QuickDesk lancé, son icône s'affiche dans la barre des tâches de Windows. Amenez le pointeur de la souris sur cette icône pour afficher une info-bulle vous indiquant les paramètres de bureau que vous êtes en train d'utiliser. Cliquez sur l'icône pour afficher le menu QuickDesk.

Vous pouvez aussi double-cliquer sur l'icône QuickDesk pour ouvrir rapidement la boîte de dialogue **Propriétés d'affichage**.

Remarque: Il se peut qu'un ou plusieurs des éléments de menu de Matrox QuickDesk ne se trouvent pas dans la table des matières de ce guide. Pour des informations supplémentaires sur un élément du menu ne se trouvant pas dans la table des matières, cliquer sur l'élément de menu puis visualiser l'aide contextuelle ou les instructions à l'écran.

Voir aussi...

∅ [Matrox PowerDesk](#)

Modèles de bureau

Sélectionnez cet élément de menu pour accéder à vos modèles de bureau ou pour les organiser. Un modèle de bureau est une combinaison enregistrée de paramètres d'affichage. Il inclut la résolution et la palette de couleurs. Si vous utilisez un bureau multi-affichages, un modèle de bureau inclut également la position virtuelle de chaque affichage sur votre bureau Windows.

Cliquez sur cet élément de menu pour afficher les choix suivants:

- n Les noms des modèles de bureau déjà définis apparaîtront dans la liste. Cliquez sur un nom de modèle pour utiliser ses paramètres.
- n Cliquez sur **Ajouter** pour enregistrer les paramètres de bureau actuels dans un modèle de bureau.
- n Cliquez sur **Organiser** pour renommer ou supprimer un modèle de bureau enregistré, ou pour obtenir des informations sur celui-ci.

Positions de fenêtres

Sélectionnez cet élément de menu pour enregistrer et restaurer la position et la dimension des fenêtres de programmes de votre espace de bureau actuel.

La position et la dimension d'une fenêtre ne peuvent être restaurées que si elles ont été enregistrées auparavant. Des informations de fenêtre différentes sont enregistrées pour chaque espace de bureau. Ces informations sont enregistrées jusqu'à l'arrêt de l'ordinateur, au redémarrage de Windows ou lors de la fermeture d'une session Windows.

Automatique -- Sélectionner cet élément de menu pour faire enregistrer la position et la taille des fenêtres à intervalles réguliers. Aussi, avec cette option sélectionnée, la position et la taille des fenêtres sont automatiquement restaurées lorsque la zone de votre bureau change. Pour configurer cette fonction, cliquer sur **Paramètres**. (**Paramètres** est uniquement disponible lorsque **Automatique** est sélectionné.)

Remarque: Si vous utilisez un bureau multi-affichages et si l'affichage virtuel est modifié, votre bureau le sera aussi.

Voir aussi...

∅ [Espace du bureau](#)

∅ [Bureau multi-affichages](#)

Icônes de bureau

Sélectionnez cet élément de menu pour enregistrer et restaurer la position des icônes de bureau de votre espace de bureau actuel.

La position d'une icône ne peut être restaurée que si elle a été enregistrée auparavant. Des informations d'icône différentes sont enregistrées pour chaque espace de bureau.

- n **Automatique** -- Sélectionner cet élément de menu pour que Matrox PowerDesk enregistre et restaure automatiquement la position de vos icônes lorsque la zone de votre bureau change.
- n **Faire tout apparaître** -- Sélectionner cet élément de menu pour déplacer des icônes du bureau hors écran dans la zone du bureau sur écran.

Remarque: Si vous utilisez un bureau multi-affichages et si l'affichage virtuel est modifié, votre bureau le sera aussi.

Remarque: Pour utiliser ces fonctions, s'assurer que la fonction Windows **Disposer icônes** à **Disposition automatique** est désactivée. Pour accéder à ce paramètre, cliquer avec le bouton droit de la souris sur l'arrière-plan de votre bureau Windows.

Voir aussi...

- ∅ [Espace du bureau](#)
- ∅ [Bureau multi-affichages](#)

Aperçu du bureau

Ceci est un aperçu de la manière dont les icônes apparaîtront avec les paramètres actuellement sélectionnés.

Rattacher les icônes à la grille

Utiliser cette boîte pour configurer les paramètres de la grille pour les icônes de votre bureau. Activer la boîte à cocher pour faire aligner automatiquement chaque icône du bureau sur un carré ou un rectangle de la grille. Déplacer les flèches pour modifier la taille de chaque carré ou rectangle de la grille.

Afficher la grille sur le bureau

Activer cette boîte à cocher pour visualiser la grille d'icônes sur votre bureau.

Cette boîte à cocher n'est pas disponible si la boîte à cocher **Rattacher les icônes à la grille** est désactivée ou si la fonction Windows **Bureau actif** à **Afficher comme page Web** est activée.

Utiliser une disposition des icônes personnalisée

Activer cette boîte à cocher pour personnaliser la disposition des icônes de votre bureau. Cliquer sur un des boutons pour sélectionner un style de disposition.

Pour appliquer le style de disposition que vous avez sélectionné: (1) cliquer sur **OK** ou **Appliquer**, (2) cliquer avec le bouton droit de la souris sur l'arrière-plan de votre bureau Windows, (3) cliquer sur **Disposer icônes**, puis (4) cliquer sur le nom d'une option de tri (**par Nom**, **par Type**, **par Taille** ou **par Date**).

Remarque: Pour utiliser cette fonction, s'assurer que la fonction Windows **Disposer icônes** à **Disposition automatique** est désactivée.

Aide

Sélectionnez cet élément de menu pour afficher des informations complémentaires sur Matrox PowerDesk.

Utiliser les fonctions multi-affichages

Activer cette boîte à cocher si vous voulez utiliser les fonctions supplémentaires du multi-affichages.
Désactiver cette boîte à cocher si vous ne voulez pas que ces fonctions soient disponibles.

Enregistrer/restaurer les positions des fenêtres lorsque les programmes sont ouverts/fermés

Lorsque cette case est cochée, la taille et la position des fenêtres de programmes sont enregistrées lors de leur fermeture et restaurées lorsqu'elles sont ouvertes à nouveau.

Cette fonction n'est pas disponible si **Utiliser les fonctions multi-affichages** est désactivé.

Ouvrir les fenêtres de programmes dans l'affichage

Lorsque cette case est cochée, toutes les fenêtres de programme sont centrées à l'intérieur de l'espace d'affichage sélectionnée. Un affichage ne peut être sélectionné que s'il fait partie du bureau actuel.

Si une fenêtre de programme est plus grande que l'espace d'affichage, la fenêtre n'est pas affectée par cette fonction.

Cette fonction n'est pas disponible si **Utiliser les fonctions multi-affichages** est désactivé.

Remarque: La fonction "**Enregistrer/restaurer les positions de fenêtres...**" prévaut sur cette fonction.

Utiliser CenterPOPUP

Lorsque cette case est cochée et que vous utilisez un bureau multi-affichages, les boîtes de dialogue et de message sont centrées à l'intérieur de l'espace d'affichage ou de la fenêtre de programme, suivant l'option sélectionnée.

- n **Dans la fenêtre du programme parent** -- centre une boîte de dialogue à l'intérieur de la fenêtre de son programme parent. (Le "programme parent" d'une boîte de dialogue correspond au programme qui la génère.) Si la fenêtre du programme parent recouvre plusieurs espaces d'affichage, une boîte de dialogue peut également recouvrir plusieurs espaces d'affichage lorsqu'elle est ouverte.
- n **Dans l'affichage du pointeur de la souris** -- centre une boîte de dialogue à l'intérieur de l'espace d'affichage où se trouve le curseur de la souris (indépendamment de l'espace d'affichage où se trouve la fenêtre du programme parent).
- n **Dans l'affichage du programme parent** -- centre une boîte de dialogue à l'intérieur de l'espace d'affichage qui contient la plus grande partie de la fenêtre de son programme parent.
- n **Dans l'affichage** -- centre une boîte de dialogue à l'intérieur de l'espace d'affichage sélectionnée. Un affichage ne peut être sélectionné que s'il fait partie du bureau actuel.

Voir aussi...

- ∅ [Utiliser CenterPOPUP -- Information supplémentaire](#)

Utiliser CenterPOPUP -- Information supplémentaire

Si la fenêtre est plus grande que l'espace d'affichage actuel (la partie visible de votre espace de bureau ou d'affichage), elle est placée en haut à gauche de l'espace d'affichage. Cette case à cocher et ses options ne sont disponibles qu'en mode multi-affichages.

Cette fonction n'est pas disponible si **Utiliser les fonctions multi-affichages** est désactivé.

Remarque: Cette fonction prendra effet **après** avoir lancé Windows.

Voir aussi...

- ∅ [Utiliser CenterPOPUP](#)

Utiliser MaxVIEW (DualHead uniquement)

Activer cette boîte à cocher pour contrôler la manière dont les fenêtres du programme sont agrandies. Un programme est agrandi, par exemple, lorsque vous cliquez sur le bouton agrandir () sur sa barre de titre. La manière dont les fenêtres sont agrandies dépend de l'option sélectionnée.

- n **Dans l'affichage contenant la fenêtre** -- Sélectionner cette option si vous voulez que la fenêtre d'un programme s'agrandisse dans l'affichage qui contient déjà la plus grosse partie de cette fenêtre.
- n **Dans l'affichage** -- Sélectionner cette option si vous voulez que les fenêtres du programme s'agrandissent dans l'affichage sélectionné.

Si la boîte à cocher est désactivée, les fenêtres du programme sont agrandies sur les affichages (c'est-à-dire, l'étendue des fenêtres s'affiche tout en étant agrandies).

Voir aussi...

- ∅ [Utiliser MaxVIEW -- Information supplémentaire](#)

Utiliser MaxVIEW -- Information supplémentaire

Cette fonction n'est pas disponible si **Utiliser les fonctions multi-affichages** est désactivé.

Remarque: Cette fonction ne s'applique qu'aux affichages principal et secondaire du matériel graphique prenant en charge DualHead. Cette fonction est uniquement disponible si **Multi-affichages DualHead** est activé.

Remarque: Vous pouvez désactiver temporairement la fonction MaxVIEW en appuyant sur la touche [Maj.] tout en agrandissant une fenêtre.

Voir aussi...

- ∅ [Utiliser MaxVIEW](#)
- ∅ [Multi-affichages DualHead](#)

Sélectionner Affichage

Cliquer sur ce bouton pour sélectionner un affichage. Vous pouvez uniquement sélectionner un affichage qui fait actuellement partie de votre bureau Windows. Le numéro de l'affichage actuellement sélectionné apparaît à côté du bouton.

Cette fonction n'est pas disponible si **Utiliser les fonctions multi-affichages** est désactivé.

Description de la fonction sélectionnée.

Touches d'accès rapide

Sélectionnez cet élément de menu pour définir ou modifier les raccourcis clavier des modèles de bureau et des fonctions de Matrox PowerDesk.

Lancer Matrox DeskNav

Sélectionnez cet élément de menu pour lancer le programme Matrox DeskNav.

Voir aussi...

∅ [Matrox DeskNav](#)

Lancer Matrox Diagnostic

Sélectionnez cet élément de menu pour lancer le programme Matrox Diagnostic. Ce dernier vous aide à identifier certains problèmes liés à l'affichage.

Démarrer l'écran de veille

Sélectionnez cet élément de menu pour afficher immédiatement votre écran de veille. Cet élément de menu n'apparaît pas si "**(Aucun)**" est sélectionné dans la zone de liste **Écran de veille** dans les propriétés d'affichage de Windows.

Propriétés d'affichage

Sélectionnez cet élément de menu pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés de Affichage**.

Voir aussi...

∅ [Matrox PowerDesk](#)

Fermer Matrox QuickDesk

Sélectionnez cet élément de menu pour fermer Matrox QuickDesk. Lorsque Matrox QuickDesk est fermé, son icône n'apparaît plus dans la barre des tâches de Windows.

Pour ouvrir de nouveau Matrox QuickDesk, activez la case à cocher "**Afficher l'icône Matrox QuickDesk dans la barre des tâches**" dans la feuille de propriétés **Options**.

Remarque: Certaines fonctions de Matrox PowerDesk ne sont accessibles qu'à partir de Matrox QuickDesk.

Voir aussi...

∅ [Matrox PowerDesk](#)

Liste des modèles

Liste des modèles de bureau existants.

Nombre maximal de modèles dans le menu QuickDesk

Utilisez cette zone pour indiquer le nombre maximal de modèles de bureau à afficher dans le menu QuickDesk.

Si votre nombre réel de modèles dépasse celui indiqué ici, vous pouvez utiliser l'élément de menu QuickDesk **Autres modèles** pour accéder aux modèles supplémentaires. Si votre nombre réel de modèles est très important et que le nombre sélectionné ici est trop important, votre affichage ne pourra peut-être pas contenir tous les noms de modèles figurant dans le menu QuickDesk.

Renommer

Cliquez sur ce bouton pour renommer le modèle de bureau sélectionné.

Supprimer

Cliquez sur ce bouton pour supprimer le modèle de bureau sélectionné.

Appliquer

Cliquez sur ce bouton pour appliquer le modèle de bureau sélectionné.

Aperçu d'un modèle

Aperçu du modèle de bureau sélectionné. Pour afficher la description des modes d'affichage, amenez le pointeur de la souris sur l'aperçu.

Modèles et fonctions

Liste des modèles de bureau et des fonctions de Matrox PowerDesk. Vous pouvez définir des raccourcis clavier pour chaque modèle et chaque fonction.

Pour définir un raccourci clavier, sélectionnez un élément dans la liste, cliquez dans la zone d'édition qui s'affiche, appuyez sur une touche ou sur une combinaison de touches (par exemple [Ctrl]+[F10]), puis cliquez sur **Enregistrer**.

Raccourci clavier

Cliquez dans cette zone de texte, appuyez sur une touche ou sur une combinaison de touches (par exemple [Ctrl]+[F10]), puis cliquez sur **Enregistrer** pour définir un raccourci clavier pour l'élément que vous avez sélectionné dans la liste.

"**Aucun**" s'affiche dans cette zone de texte si vous n'appuyez sur aucune touche de raccourci ou si la touche de raccourci appuyée ne peut pas être utilisée.

Configuration du moniteur

Utilisez cette feuille de propriétés pour personnaliser les paramètres de moniteur Windows.

Les paramètres de moniteur basés sur le logiciel indiquent au pilote d'affichage les capacités de résolution d'affichage de votre moniteur ainsi que les fréquences de rafraîchissement de chaque mode d'affichage pris en charge. La modification des paramètres de moniteur Windows vous permet de tirer le meilleur parti de votre moniteur.

Remarque: Les paramètres du moniteur Matrox sont basés sur les paramètres du moniteur Windows. Si le type de moniteur sélectionné dans Windows est modifié, il se peut que vous ayez besoin de resélectionner ou de réajuster les paramètres de votre moniteur Matrox.

AVERTISSEMENT: Si les paramètres sélectionnés sont incorrects, certains moniteurs peuvent être endommagés. Pour plus de détails sur les paramètres pris en charge par votre moniteur, reportez-vous à la documentation de votre moniteur.

Fréquence actuelle de rafraîchissement

Ceci est la fréquence actuelle de rafraîchissement vertical de votre affichage. La fréquence de rafraîchissement vertical représente le nombre de rafraîchissements d'écran effectués par votre matériel graphique en une seconde, exprimé en hertz (cycles par seconde). Plus la fréquence est élevée, moins l'affichage clignote

Les paramètres logiciels de moniteur sont utiles pour déterminer la fréquence de rafraîchissement. Chaque mode d'affichage possède ses propres paramètres logiciels de moniteur. Par conséquent, des modes d'affichage différents peuvent avoir des fréquences de rafraîchissement différentes.

Voir aussi...

∅ [Mode d'affichage](#)

Utilisez vos modifications aux paramètres de moniteur Windows

Cochez cette case pour utiliser les modifications de moniteur. Celles-ci sont basées sur vos paramètres de moniteur Windows actuels. Lorsque vous créez, changez ou sélectionnez des modifications de moniteur, cette case est activée automatiquement et les modifications sont appliquées.

Si les modifications ont été sélectionnées dans la liste des moniteurs Matrox, le nom du fabricant et le nom du modèle s'affichent sous cette case à cocher.

Désélectionnez cette case à cocher pour désactiver l'utilisation des modifications à vos paramètres de moniteur Windows actuels.

Si vous n'avez ni créé ni sélectionné de modifications aux paramètres de moniteur Windows actuels, cette case à cocher n'est pas disponible.

Mode de sélection des paramètres de moniteur

Cliquez sur un des boutons d'option pour choisir la méthode de sélection de la configuration du moniteur.

Ajuster le mode d'affichage actuel

Cliquez sur ce bouton pour modifier les paramètres de moniteur du mode d'affichage actuel. Un mode d'affichage est la combinaison d'une résolution de l'affichage et d'une palette de couleurs.

Ajuster un autre mode d'affichage

Cliquez ici pour ajuster les paramètres du moniteur à l'un des modes d'affichage pris en charge par votre matériel graphique Matrox. Il existe un mode d'affichage distinct pour chaque combinaison résolution d'affichage-palette de couleurs.

Sélectionner les modifications dans la liste Matrox

Cliquez sur ce bouton pour sélectionner des paramètres de moniteur dans la liste Matrox. Ceux-ci sont appliqués en tant que modifications prédéfinies aux paramètres de moniteur Windows actuels.

Remarque: Si un mode d'affichage est pris en charge par vos paramètres de moniteur Windows actuels mais non par les paramètres de moniteur sélectionnés dans la liste Matrox, les paramètres de moniteur Windows seront utilisés pour ce mode d'affichage.

Charger un fichier de modifications

Cliquez sur ce bouton pour charger les modifications de moniteur enregistrées précédemment. Elles remplaceront les modifications aux paramètres de moniteur Windows actuels.

Enregistrer un fichier de modifications

Cliquez sur ce bouton pour enregistrer vos modifications de moniteur actuelles dans un fichier.

Ce bouton n'est pas disponible s'il n'existe pas de modifications aux paramètres de moniteur Windows actuels.

Supprimer toutes les modifications

Cliquez sur ce bouton pour supprimer toutes les modifications aux paramètres de moniteur Windows actuels. Cela n'affectera pas la liste des moniteurs Matrox ni les fichiers de modification de moniteur.

Ce bouton n'est pas disponible s'il n'existe pas de modifications aux paramètres de moniteur Windows actuels.

Utiliser les commandes simplifiées

Activez cette case à cocher pour utiliser les commandes simplifiées afin de modifier les paramètres de moniteur à l'aide du logiciel Matrox PowerDesk (recommandé).

Désactivez-la pour modifier les paramètres de moniteur avancés.

Dimension

Cliquez sur ces boutons pour redimensionner l'affichage. Ils ne modifient pas la résolution de l'affichage.

Ces boutons ne sont pas disponibles si les limites de configuration du moniteur sont atteintes.



Cliquez sur ce bouton pour étirer votre affichage verticalement.



Cliquez sur ce bouton pour réduire votre affichage verticalement.



Cliquez sur ce bouton pour étirer votre affichage horizontalement.



Cliquez sur ce bouton pour réduire votre affichage horizontalement.

Position

Cliquez sur ces boutons pour déplacer l'espace d'affichage de votre moniteur.

Ils ne sont pas disponibles si les limites de configuration du moniteur sont atteintes.



Cliquez sur ce bouton pour déplacer votre affichage vers le haut.



Cliquez sur ce bouton pour déplacer votre affichage vers le bas.



Cliquez sur ce bouton pour déplacer votre affichage vers la gauche.



Cliquez sur ce bouton pour déplacer votre affichage vers la droite.

Retour

Cliquez sur ce bouton pour annuler la dernière action. Vous pouvez annuler plusieurs opérations.

Restaurer

Cliquez sur ce bouton pour réinitialiser les valeurs originales.

Mode d'affichage en cours

Mode d'affichage actuel (résolution de l'affichage et palette de couleurs). Toute modification effectuée dans cette boîte de dialogue n'affectera que ce mode d'affichage.

Modification de la fréquence de rafraîchissement

Utilisez ces commandes pour modifier la fréquence de rafraîchissement vertical.

Paramètres de moniteur avancés

Utilisez ces commandes pour modifier les paramètres de moniteur avancés.

Accepter

Cliquez sur ce bouton pour accepter les modifications apportées aux paramètres de moniteur. Si vous ne le faites pas avant expiration de la minuterie, les paramètres précédents seront restaurés.

Horizontal

Utilisez ces commandes pour modifier les paramètres horizontaux du signal vidéo.

Fréquence de rafraîchissement (horizontal)

Utilisez cette boîte pour modifier la fréquence de rafraîchissement horizontal.

Porche avant (horizontal)

Utilisez cette boîte pour modifier la valeur du porche horizontal avant.

Synchro (horizontale)

Utilisez cette boîte pour modifier la valeur de synchronisation horizontale.

Porche arrière (horizontal)

Utilisez cette boîte pour modifier la valeur du porche horizontal arrière.

Polarité de synchro positive

Cochez cette case pour utiliser la polarité de synchronisation positive.

Vertical

Utilisez ces commandes pour modifier les paramètres verticaux du signal vidéo.

Fréquence de rafraîchissement (vertical)

Utilisez cette boîte pour modifier la fréquence de rafraîchissement vertical.

Porche avant (vertical)

Utilisez cette boîte pour modifier la valeur du porche vertical avant.

Synchro (verticale)

Utilisez cette boîte pour modifier la valeur de synchronisation verticale.

Porche arrière (vertical)

Utilisez cette boîte pour modifier la valeur du porche vertical arrière.

Rafraîchissement standard

Cliquez dans cette liste pour sélectionner une fréquence de rafraîchissement standard et la configuration correspondante.

Horloge à pixels

Nombre de pixels affichés par seconde pour les fréquences de rafraîchissement spécifiées (vertical et horizontal).

Entrelacé

Cochez cette case pour permettre l'entrelacement du signal vidéo. Désactivez-la dans le cas contraire. La plupart des moniteurs d'ordinateur sont non-entrelacés.

Couleur

Utilisez cette feuille de propriétés pour:

- n Régler avec précision les couleurs de votre affichage.
- n Compenser la luminosité en fonction de l'emplacement de votre ordinateur.
- n Harmoniser l'affichage des couleurs avec d'autres moniteurs.

Pour obtenir des informations sur chaque commande de cette feuille de propriété, consultez l'aide contextuelle.

Remarque: Si votre matériel graphique Matrox prend en charge DualHead, cette feuille de propriété n'est pas disponible pour votre affichage secondaire. Avec certaines versions de Matrox PowerDesk, il se peut que cette feuille de propriétés ne soit pas disponible du tout.

Température de couleur

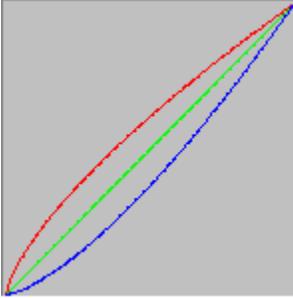
Déplacez ce curseur pour ajuster la température de couleur de votre moniteur. Une configuration "chaude" donne à la couleur gris neutre de votre affichage une teinte jaune-rouge. Une configuration "froide" donne à la couleur gris neutre de votre affichage une teinte bleue.

Contraste

Déplacez ces curseurs pour modifier le contraste des trois couleurs primaires de votre moniteur (rouge, vert et bleu). Le contraste d'une couleur dépend de son "gamma". Le gamma, dans ce cas, est une mesure du rapport entre la luminosité d'une couleur à l'écran et la tension que l'ordinateur envoie au moniteur pour générer cette couleur.

Cochez la case **Lier**, pour garder les curseurs **Rouge**, **Vert** ou **Bleu** au même niveau. Lorsque cette case est cochée, et que vous déplacez un curseur **Contraste**, vous modifiez le contraste de l'ensemble de votre affichage.

Affichage des courbes de couleurs



Ce panneau représente la courbe de la reproduction du ton des couleurs rouge, vert et bleu de votre affichage. Il reflète toutes les modifications que vous apportez avec les curseurs **Température de couleur** et **Contraste**.

Options

Utilisez cette feuille de propriétés pour activer ou désactiver diverses fonctions et contrôler les paramètres de performance de votre pilote d'affichage Matrox.

Si vous rencontrez des problèmes avec Windows ou un programme spécifique de Windows, vous pouvez essayer de modifier la sélection de ces cases à cocher (surtout les cases relatives aux performances). Pour plus d'informations sur chaque commande, consultez l'aide contextuelle.

Avertissement avant d'appliquer le modèle du bureau

Activer cette boîte à cocher si vous souhaitez que Matrox PowerDesk vous avertisse de la confirmation lorsque vous appliquez un nouveau modèle de bureau.

Cette fonction est utile lorsque votre moniteur ne supporte pas les paramètres d'affichage appliqués. Dans ce cas, l'image à l'écran peut être déformée ou inutilisable. Si vous ne répondez pas au message affiché dans les 15 secondes, le système restaure les paramètres d'affichage d'origine.

Désactivez la case si vous ne voulez pas de demande de confirmation.

Enregistrer/restaurer automatiquement les positions des icônes

Lorsque cette case est cochée, Matrox PowerDesk enregistre et restaure automatiquement la position des icônes de votre bureau. Leur position est enregistrée et restaurée à chaque fois que vous modifiez la résolution de votre espace du bureau ou d'affichage.

Remarque: Si vous utilisez un bureau multi-affichages et si l'affichage virtuel est modifié, votre bureau le sera aussi.

Enregistrer/restaurer automatiquement les positions de fenêtres

Lorsque cette case est cochée, Matrox PowerDesk enregistre et restaure automatiquement la taille et la position des fenêtres de programmes. Leurs positions sont enregistrées et restaurées chaque fois que vous modifiez la résolution de votre bureau ou de l'espace d'affichage.

Remarque: Si vous utilisez un bureau multi-affichages et si l'affichage virtuel est modifié, votre bureau le sera aussi.

Afficher les menus dans la partie visible de l'écran

Lorsque cette case à cocher est activée, Matrox PowerDesk affiche les menus dans la partie visible de votre espace d'affichage (votre espace de vision). Cette fonction est utile lorsque des parties de votre espace de bureau sont en dehors de votre espace d'affichage, comme lors de l'utilisation de la fonction zoom de Matrox.

Remarque: Cette fonction n'affecte pas le menu **Démarrer** de Windows 98/Me/2000.

Afficher l'icône Matrox QuickDesk dans la barre des tâches



Cochez cette case pour afficher l'icône Matrox QuickDesk dans la barre des tâches de Windows.
Voir aussi...

- ∅ [Matrox QuickDesk](#)

Démarrer Matrox QuickDesk lorsque Windows redémarre

Cochez cette case pour que Matrox QuickDesk démarre à chaque fois que Windows redémarre.

Voir aussi...

∅ [Matrox QuickDesk](#)

Agrandir le pointeur de la souris

Activer cette boîte à cocher pour doubler la taille du pointeur de votre souris.

Le pointeur de votre souris est agrandi uniquement s'il est dessiné par votre matériel graphique Matrox -- c'est à dire, uniquement s'il n'est pas dessiné par le logiciel. Le pointeur de votre souris est dessiné par le logiciel s'il utilise une palette de couleurs avec plus de 16 couleurs.

Remarque: Dans l'affichage secondaire des matériels graphiques prenant en charge DualHead, le pointeur de la souris est toujours dessiné par le logiciel. En utilisant la fonction "Multi-affichages DualHead" avec Windows 2000 ou la fonction "Clone DualHead", l'affichage principal et l'affichage secondaire peuvent utiliser un pointeur de souris qui est dessiné par le logiciel.

Utiliser le matériel pour dessiner le pointeur de la souris couleur

Activer cette boîte à cocher pour vous assurer qu'un pointeur de souris Windows couleur peut être dessiné par votre matériel graphique Matrox. Si un pointeur de souris est dessiné par le matériel, il est moins probable qu'il scintille ou disparaisse lorsqu'il est positionné sur une zone qui est redessinée rapidement (par exemple, une fenêtre vidéo).

Si cette boîte à cocher est activée et que le pointeur de votre souris utilise une palette de couleurs avec plus de 16 couleurs, sa palette de couleurs sera réduite. Ceci peut dégrader l'apparence du pointeur de votre souris. Si vous ne voulez pas que la palette de couleurs du pointeur de votre souris soit réduite, utiliser les commandes Windows pour sélectionner un pointeur de souris qui utilise une palette de couleurs avec 16 couleurs ou moins ou s'assurer que cette boîte à cocher est désactivée.

Remarque: Dans l'affichage secondaire des matériels graphiques prenant en charge DualHead, le pointeur de la souris est toujours dessiné par le logiciel. En utilisant la fonction "Multi-affichages DualHead" avec Windows 2000 ou la fonction "Clone DualHead", l'affichage principal et l'affichage secondaire peuvent utiliser un pointeur de souris qui est dessiné par le logiciel.

Faire pivoter les fenêtres vers le haut/vers le bas ([Maj.]+Réduire)

Activez cette fonction si vous souhaitez pouvoir enruler ou dérouler les fenêtres comme un store de fenêtre. Avec cette fonction, vous pouvez enruler ou dérouler les fenêtres en appuyant sur la touche [Maj.] tout en réduisant une fenêtre. (Une fenêtre est réduite, par exemple, en cliquant  sur la barre de titre d'une fenêtre.)

Faire apparaître les boîtes de dialogues PowerDesk progressivement

Activez cette fonction si vous voulez que les boîtes de dialogue Matrox PowerDesk apparaissent progressivement lorsqu'elles sont ouvertes. (Ceci n'affecte pas la boîte de dialogue **Propriétés de Affichage** de Windows.)

Faire disparaître les boîtes de dialogues PowerDesk progressivement

Activez cette fonction si vous voulez que les boîtes de dialogue Matrox PowerDesk disparaissent progressivement lorsqu'elles sont fermées. (Ceci n'affecte pas la boîte de dialogue **Propriétés de Affichage** de Windows.)

Utiliser l'accélération de polygones

Lorsque cette case est cochée, l'accélération matérielle est utilisée pour le traçage d'objets polygones complexes. Si les polygones complexes ne sont pas tracés correctement dans une application particulière (telle qu'un progiciel graphique ou de dessin), désactivez cette case à cocher.

Utiliser la mise en cache des bitmaps

Lorsque cette case est cochée, l'accélération matérielle est utilisée pour mettre en cache certaines images en mode point dans la mémoire graphique.

Si vous avez des problèmes avec un programme en particulier (par ex.: certaines images en mode point ne sont pas correctement affichées), essayez de désactiver cette case.

Utiliser le contrôle du bus

Cochez cette case pour utiliser le contrôle du bus avec votre matériel graphique Matrox. Le contrôle du bus est une fonction qui permet aux cartes d'extension d'effectuer les tâches en même temps que l'unité centrale de l'ordinateur. Si vous utilisez un ordinateur Pentium rapide (plus de 166 MHz), l'affichage est amélioré sur la plupart des programmes lorsque vous cochez cette case.

Pour utiliser le contrôle du bus avec des programmes 3D (DirectX), votre matériel graphique doit disposer d'un IRQ ("interrupt request" -- requête d'interruption). La plupart des ordinateurs attribuent automatiquement un IRQ au matériel graphique, mais ce n'est pas toujours le cas. Si aucun IRQ n'a été attribué à votre matériel graphique, les programmes qui utilisent le contrôle du bus Matrox risquent de ne pas fonctionner correctement. Pour plus d'informations, consultez le manuel de votre système ou le manuel Matrox.

Il se peut que certains ordinateurs moins récents ne supportent pas du tout le contrôle du bus. Désactivez cette case à cocher si votre ordinateur ne supporte pas cette fonctionnalité.

En outre, si vous constatez une "instabilité" (mouvement d'affichage irrégulier) avec les programmes DirectX lorsque vous utilisez une manette de jeu analogique, essayez de désactiver cette option.

Utiliser une mémoire tampon de valeur Z de 32 bits

Cochez cette case pour qu'une mémoire tampon de valeur Z de 32 bits soit disponible pour les programmes qui utilisent Direct3D. Comparée à une mémoire tampon de valeur Z de 16 bits traditionnelle, la mémoire tampon de valeur Z de 32 bits permet des calculs de profondeur 3D plus précis, mais peut réduire les performances.

Les programmes Direct3D ne supportent pas tous une mémoire tampon de valeur Z de 32 bits.

Filtrer l'image redimensionnée

Lorsque cette case est cochée, des méthodes de filtre sont utilisées pour améliorer la qualité de l'image lors de la lecture de fichiers vidéo avec l'option de mise à l'échelle.

Commutation entre les pages durant le balayage vertical

Si cette option est activée, le pilote DirectDraw/Direct3D attendra le balayage vertical de l'écran avant d'afficher une nouvelle image d'animation. Habituellement, la nouvelle image est affichée immédiatement.

Cochez cette case si vous remarquez des effets de "déchirure" (animation fragmentée) avec les applications DirectX. La vitesse d'exécution est généralement plus élevée lorsque cette case à cocher est désactivée.

Utiliser la qualité vidéo 16 bit

Lorsque cette case est cochée et que Windows utilise une palette de 256 couleurs (8 bits), le pilote d'affichage de Matrox utilise une palette couleurs (16 bits) pour afficher la vidéo numérique (fichiers AVI et MPEG) sur l'écran de votre ordinateur.

Utiliser l'accélération de l'effet de brume

Cochez cette case afin d'activer le support "effet de brume" dans le pilote Matrox Direct3D.

On entend par "effet de brume" un effet visuel utilisé par certains programmes 3D pour accentuer l'illusion de profondeur. Cet effet, qui fait disparaître tout objet lointain dans une sorte de brouillard, doit conférer aux programmes qui l'utilisent un réalisme accru.

Si la case est cochée, l'effet de brume Direct 3D est accéléré.

Si la case n'est pas cochée, les programmes peuvent soit (1) ne pas utiliser l'effet de brume (vitesse accrue), soit (2) émuler l'effet de brume dans leur propre logiciel (vitesse ralentie).

Si des problèmes d'affichage se posent avec l'utilisation de l'effet de brume, essayez de désactiver la case à cocher.

Information

Utilisez cette feuille de propriétés pour obtenir des informations spécifiques sur votre matériel et votre logiciel d'affichage, y compris les numéros de version. Cliquez sur le signe plus ("+") pour obtenir davantage d'informations. Cliquez sur le signe moins ("-") pour cacher les informations.

Matériel graphique

Ceci regroupe les informations sur le matériel qui contrôle l'affichage sélectionné.

Modèle

Il s'agit du nom de modèle du matériel graphique qui contrôle l'affichage sélectionné.

Puce graphique

Il s'agit du nom de modèle de la puce graphique qui contrôle l'affichage actuellement sélectionné.

Mémoire graphique

Cliquez sur le signe plus ("+") pour obtenir davantage d'informations. Cliquez sur le signe moins ("-") pour cacher les informations.

Quantité de mémoire

Il s'agit de la quantité de mémoire graphique, en méga-octets, associée à l'affichage sélectionné.

Type de mémoire

Il s'agit du type de mémoire graphique utilisé par l'affichage sélectionné.

Vitesse RAMDAC maximale

Il s'agit de la vitesse maximale, en méga-hertz, du RAMDAC ("Random Access Memory Digital-to-Analog Converter" -- Convertisseur numérique-analogique de mémoire vive) utilisé par l'affichage sélectionné. Un RAMDAC plus rapide permet d'atteindre des résolutions et des fréquences de rafraîchissement plus élevés.

Numéro de série

Ceci est un numéro de série unique pour la puce graphique contrôlant l'affichage actuellement sélectionné.

Matériel supplémentaire

Cette liste reprend tout matériel supplémentaire associé à l'affichage sélectionné.

"**(intégré)**" indique une fonction intégrée dans le matériel lors de sa fabrication.

"**(complémentaire)**" indique une fonction ajoutée au matériel après sa fabrication.

Logiciel graphique (versions)

Ceci regroupe les informations concernant les logiciels associés à l'affichage sélectionné.

Ensemble de pilotes Matrox

Il s'agit de la version de l'ensemble de pilotes Matrox qui contrôlent l'affichage sélectionné. L'ensemble de pilotes est constitué de plusieurs parties qui remplissent des fonctions diverses. De manière générale, toutes les parties d'un ensemble de pilotes sont installées simultanément.

Pilote d'affichage

Il s'agit de la version du pilote d'affichage qui contrôle l'affichage sélectionné.

Le premier numéro de version utilise la convention de numérotation Microsoft. Le second numéro de version (entre parenthèses) est le numéro de version Matrox.

Mini-VDD (Windows 95/98/Me uniquement)

Version installée du pilote de périphérique virtuel (VDD -- "Virtual Device Driver") Matrox. Le pilote VDD gère les fonctions d'affichage de base (de niveau inférieur) propres au matériel Matrox. Les autres fonctions d'affichage de base sont gérées par le pilote VDD de Windows.

Le premier numéro de version utilise la convention de numérotation Microsoft. Le second numéro de version (entre parenthèses) est le numéro de version Matrox.

Pilote noyau (Windows 2000 uniquement)

Ceci est la version du pilote noyau Matrox actuellement installé. Ce pilote noyau gère les fonctions d'affichage de base (bas niveau) qui sont spécifiques au matériel Matrox. Les autres fonctions d'affichage de base sont gérées par le noyau Windows.

Le premier numéro de version utilise la convention de numérotation Microsoft. Le second numéro de version (entre parenthèses) est le numéro de version Matrox.

Pilote DirectDraw/Direct3D

Version installée du pilote Matrox DirectDraw/Direct3D. Certains programmes l'utilisent pour un accès plus rapide au matériel Matrox.

Le premier numéro de version utilise la convention de numérotation Microsoft. Le second numéro de version (entre parenthèses) est le numéro de version Matrox.

ICD OpenGL

Il s'agit de la version du pilote Matrox OpenGL pour l'affichage sélectionné. Ce pilote fournit l'accélération matériel pour les programmes 3D conçus pour utiliser OpenGL. Cet ICD ("Installable Client Driver" -- Pilote Installable de Client) est un type de pilote plus complet et potentiellement plus rapide que le type MCD ("Mini Client Driver" -- Mini Pilote Client) fourni avec les anciens produits Matrox.

Le premier numéro de version utilise la convention de numérotation Microsoft. Le second numéro de version (entre parenthèses) est le numéro de version Matrox.

Si cette version de pilote ne figure pas dans la liste, le pilote n'est pas disponible pour l'affichage en cours. Si aucun pilote OpenGL n'est disponible, les programmes OpenGL risquent de s'exécuter lentement, ou de ne pas fonctionner du tout.

Si vous disposez d'un produit Matrox plus récent, ou si votre logiciel Matrox a été fourni par le constructeur de votre ordinateur, la prise en charge complète de OpenGL peut être désactivée avec votre pilote d'affichage Matrox. Consultez le site web de Matrox (www.matrox.com/mga) pour obtenir un pilote d'affichage permettant la prise en charge complète de OpenGL. (Si votre produit Matrox a été fourni par le constructeur de votre ordinateur, consultez son site web pour obtenir un pilote d'affichage. Un pilote d'affichage fourni par le constructeur de votre ordinateur a plus de chances d'avoir été essayé sur votre modèle).

Pilote TurboGL

Il s'agit de la version du pilote Matrox TurboGL associé à l'affichage sélectionné. Ce pilote fournit une accélération matériel supplémentaire pour certains jeux 3D. Il n'est disponible que sur certains systèmes, et n'est utilisé que par certains jeux. (Pour vérifier si un pilote TurboGL est disponible pour votre système, consultez le site web Matrox à l'adresse www.matrox.com/mga).

Si cette version de pilote ne figure pas dans la liste, aucun pilote TurboGL n'est disponible pour l'affichage sélectionné. Si aucun pilote TurboGL n'est disponible mais qu'un ICD OpenGL est disponible, les programmes OpenGL utiliseront le ICD ou le MCD OpenGL. Si aucun pilote OpenGL n'est disponible, les programmes OpenGL risquent de s'exécuter lentement, ou ne pas fonctionner du tout.

Voir aussi...

∅ [ICD OpenGL](#)

Matrox PowerDesk

La version du logiciel Matrox PowerDesk installé sur votre système. Ce logiciel fournit des fonctions et des commandes supplémentaires liés à l'affichage.

BIOS graphique

Il s'agit de la version du BIOS ("Basic Input/Output System" -- Système d'entrées/sorties de base) associé à l'affichage sélectionné. Le BIOS est un logiciel stocké dans votre matériel graphique.

Microsoft DirectX

Il s'agit de la version installée du logiciel Microsoft DirectX. Vous devez installer une version récente de DirectX pour assurer le bon fonctionnement de certains programmes.

De même, si une version récente de DirectX n'est pas installée, il se peut que certaines fonctions de Matrox PowerDesk ne soient pas disponibles.

Windows 95/98/Me -- Le numéro indiqué correspond au numéro de version fourni par DirectX. Le troisième chiffre de ce numéro correspond à la version à laquelle il est couramment fait référence. Par exemple, DirectX 4.06.00.0318 sera appelé plus couramment DirectX 6.

Assistance clientèle

Cliquez sur ce bouton pour consulter les informations du support technique de la clientèle.

Il s'agit d'informations relatives à l'assistance clientèle.

Afficher fichier Lisezmoi

Cliquez sur ce bouton pour afficher le fichier "Lisezmoi" de Matrox PowerDesk. Ce fichier contient des informations importantes sur le logiciel et le pilote d'affichage Matrox PowerDesk.

Aller au site Web

Cliquez sur ce bouton pour établir une connexion Internet afin d'obtenir des informations sur les produits, le support client ou des mises à jour du logiciel.

Sortie TV

Utilisez cette feuille de propriété pour changer les paramètres de sortie TV.

Pour plus d'informations sur chaque commande de cette feuille de propriétés, consultez l'aide contextuelle.

Cette feuille de propriété n'est disponible que si vous possédez une carte graphique Matrox G100 ou G200 avec support sortie TV.

Afficher sur la TV

Cochez cette case pour afficher ou enregistrer l'affichage de votre ordinateur sur la TV ou le magnétoscope connecté à votre ordinateur.

Lorsque cette case est cochée, l'affichage de votre ordinateur utilise les réglages TV. Ces réglages TV proposent normalement des résolutions et des fréquences de rafraîchissement inférieures à celles des moniteurs usuels. Une fréquence de rafraîchissement trop basse peut provoquer un scintillement plus prononcé.

AVERTISSEMENT: Il se peut que les moniteurs ne supportent pas la fréquence de rafraîchissement vertical de 50 Hz utilisée pour les formats de TV européens. Il se peut même que l'utilisation de cette fréquence de rafraîchissement endommage certains moniteurs. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la documentation de votre moniteur.

Norme TV

Cliquez sur le bouton voulu afin d'indiquer la norme de TV utilisée par la TV ou le magnétoscope connecté à votre ordinateur:

- n **NTSC** -- norme de TV utilisée notamment en Amérique du Nord et au Japon.
- n **PAL** -- norme de TV utilisée notamment en Europe et en Chine.

Si vous sélectionnez une norme de TV incorrecte, la sortie de votre ordinateur ne s'affiche pas ou ne s'enregistre pas correctement sur votre TV ou votre magnétoscope. Pour déterminer la norme utilisée par votre TV ou votre magnétoscope, reportez-vous à sa documentation.

Paramètres TV avancés

Cliquez sur ce bouton pour modifier les paramètres avancés de sortie TV. Ces paramètres n'affectent que ce que vous voyez sur l'écran de votre TV ou ce que vous enregistrez dans votre magnétoscope.

Ce bouton n'est disponible que si **Afficher sur la TV** est activé et que le standard TV sélectionné est appliqué.

Voir aussi...

- ∅ [Paramètres TV avancés -- recommandation](#)

Paramètres TV avancés -- recommandation

Les paramètres par défaut avancés de sortie TV Matrox sont utiles pour la visualisation de la plupart des graphiques informatiques (par exemple, pour les jeux informatiques ou pour votre bureau Windows) sur la plupart des TVs. Selon les normes de diffusion, il existe des paramètres avancés de sortie TV qui sont plus appropriés à l'affichage de vidéo plein écran (par exemple, depuis un fichier vidéo). Ces paramètres sont les suivants:

n **NTSC**

Luminosité: 180

Contraste: 234

Saturation: 137

Teinte: 0

n **PAL**

Luminosité: 167

Contraste: 255

Saturation: 138

Teinte: 0

Remarque: Pour obtenir des paramètres idéaux, il vous sera peut-être également nécessaire d'ajuster les paramètres de votre TV. Les paramètres par défaut de luminosité, contraste, saturation et teinte de la plupart des périphériques vidéo grand public sont plus élevés que les paramètres de diffusion. Ces paramètres conviennent normalement pour la visualisation vidéo, mais risquent d'être inadéquats pour les graphiques informatiques. (C'est la raison pour laquelle les paramètres par défaut Matrox de sortie TV sont inférieurs aux normes idéales pour la vidéo.) Pour de plus amples renseignements sur le réglage des paramètres de votre TV, reportez-vous au manuel de votre TV.

Options pour la qualité de l'image

Utilisez ces commandes pour modifier les options de qualité de vos images TV.

Ces commandes n'affectent pas le moniteur de votre ordinateur.

Anti-scintillement

Cochez cette case pour utiliser la "réduction du scintillement" avec la TV ou le magnétoscope connecté à votre ordinateur. Cette procédure peut améliorer la qualité de l'image.

Ce contrôle n'affecte pas le moniteur de votre ordinateur.

Noir et blanc

Cochez cette case pour afficher ou enregistrer des documents vidéo noir et blanc sur la TV ou le magnétoscope connecté à votre ordinateur.

Ce contrôle n'affecte pas le moniteur de votre ordinateur.

Amélioration du texte

Cochez cette case pour améliorer légèrement l'aspect du texte sur une TV connectée à votre ordinateur. Avec cette fonctionnalité, le texte peut sembler plus net et plus distinct.

Désélectionnez cette case à cocher si vous ne voulez pas modifier ainsi le signal TV depuis votre ordinateur.

Ce contrôle n'affecte pas le moniteur de votre ordinateur.

Réduction du scintillement des bordures

Cochez cette case afin de réduire un problème de glissement de points pour une TV ou un magnétoscope connecté à votre ordinateur par un câble vidéo composite (RCA) (il existe une légère incidence en mode S-vidéo). Le "glissement de points" est un problème d'affichage TV dans lequel il semble que des lignes de points se déplacent sur les bords de l'image.

Désélectionnez cette case à cocher si vous ne voulez pas modifier ainsi le signal TV depuis votre ordinateur.

Ce contrôle n'affecte pas le moniteur de votre ordinateur.

Afficher la barre des couleurs sur la TV

Cliquez sur ce bouton pour afficher ou enregistrer les barres de couleur sur la TV ou le magnétoscope connecté à votre ordinateur. Cette fonction permet de tester les paramètres d'image sur la TV ou le magnétoscope connecté à votre ordinateur.

Ce contrôle n'affecte pas le moniteur de votre ordinateur.

Type de câble de sortie

Utilisez cette case afin d'indiquer le type de câble que vous utilisez pour connecter la sortie vidéo de votre ordinateur à votre TV ou votre magnétoscope. Sélectionnez l'un des éléments suivants:

- n **Vidéo composite ou S-vidéo** -- pour les câbles composites ou S-vidéo. Cette option est souvent utilisée, surtout hors d'Europe.
- n **Péritel - Composite** -- pour un câble Péritel doté d'un connecteur vidéo composite.
- n **Péritel - RGB** -- pour un câble Péritel doté de connecteurs vidéo RGB.

Paramètres de l'image TV

Sélectionnez dans la liste un type de réglage pour le TV, puis utilisez le curseur pour en modifier les paramètres. Ces contrôles affectent ce que vous pouvez afficher ou enregistrer sur la TV ou le magnétoscope connecté à votre ordinateur.

Ces contrôles n'affectent pas le moniteur de votre ordinateur.

Remarque: Différentes configurations d'image sont enregistrées pour chaque standard TV (NTSC ou PAL).

Réinitialiser tous les paramètres d'images

Cliquez sur ce bouton pour restaurer les paramètres correspondant à la TV ou au magnétoscope connecté à votre ordinateur. Le système restaure la valeur par défaut de ces paramètres.

La restauration des paramètres n'affecte pas le moniteur de votre ordinateur.

DualHead

Utilisez cette feuille de propriété pour contrôler les fonctions DualHead. Les fonctions DualHead permettent à une puce graphique unique de commander simultanément deux affichages.

Pour obtenir des informations sur chaque commande de cette feuille de propriété, consultez l'aide contextuelle.

Cette feuille de propriété n'est disponible que si votre matériel graphique Matrox prend en charge DualHead.

DualHead désactivé

Cliquez [ici](#) pour désactiver l'affichage secondaire de votre matériel graphique Matrox. Vous devrez peut-être redémarrer votre ordinateur pour que ce changement prenne effet.

Désactivez votre affichage secondaire si vous ne l'utilisez pas. Cela peut améliorer légèrement les performances de votre affichage principal.

Clone, DVDMax ou Zoom DualHead

Cliquez ici pour activer les fonctions "DualHead Clone", "DualHead DVDMax", et "DualHead Zoom".

- n Avec la fonction "Clone DualHead", vous pouvez visualiser une copie de votre affichage principal sur votre affichage secondaire. Cela peut s'avérer utile pour effectuer des présentations ou pour jouer à des jeux sur une TV.
- n La fonction "DualHead DVDMax" vous permet de lire une vidéo numérique dans une fenêtre de votre affichage principal et de la lire simultanément en plein écran dans votre affichage secondaire.
- n Avec la fonction "Zoom DualHead", vous pouvez utiliser votre affichage secondaire pour détailler une partie de votre affichage principal.

Remarque: Windows 2000 -- La fonction "DualHead Zoom" peut également être utilisée en mode "Multi-affichages DualHead".

Voir aussi...

- ∅ [Utiliser Clone DualHead](#)
- ∅ [Utiliser DVDMax DualHead](#)
- ∅ [Options de Zoom](#)
- ∅ [Multi-affichages DualHead](#)

Multi-affichages DualHead

Cliquez [ici](#) pour ajouter un affichage supplémentaire à votre bureau Windows.

Windows 95 -- Cette fonction n'est pas disponible parce que votre version de Windows ne prend pas en charge les affichages multiples.

Windows 98/Me -- Pour activer ou désactiver cette fonction, vous devez redémarrer votre ordinateur. Si votre affichage supplémentaire n'est pas ajouté à votre bureau Windows après le redémarrage de votre ordinateur, assurez-vous que l'option **Étendre mon bureau Windows sur ce moniteur** est activée. Pour accéder à cette commande, effectuez un clic droit sur l'arrière-plan du bureau Windows, cliquez sur **Propriétés** à **Paramètres**, puis sélectionnez l'affichage supplémentaire.

Windows 2000 -- Vous pouvez également utiliser la fonction "DualHead Zoom" dans ce mode.

Voir aussi...

- ∅ [Clone, DVDMax ou Zoom DualHead](#)
- ∅ [Multi-affichages DualHead -- Limitations](#)

Multi-affichages DualHead -- Limitations

La fonction "Multi-affichages DualHead" présente des limites. Sauf indication contraire, ces limites n'affectent que l'affichage secondaire:

- n Vous ne pouvez sélectionner qu'une palette de couleurs de 16 ou 32 bits.
- n La fonction de zoom Matrox (PixelTOUCH) n'est pas disponible.
- n Le curseur de la souris est entièrement dessiné par le logiciel. En conséquence, le curseur de la souris peut scintiller ou disparaître lorsqu'il se trouve dans une zone de l'affichage qui est redessinée rapidement (par exemple, une fenêtre vidéo). Windows 2000 -- Avec cette version de Windows, le pointeur de la souris est entièrement dessiné par le logiciel sur votre affichage principal et secondaire.
- n L'affichage secondaire peut avoir une résolution de l'affichage maximale et une fréquence de rafraîchissement maximale inférieures à celles de l'affichage principal.
- n La lecture vidéo digitale peut être limitée.
- n Les performances de l'affichage principal peuvent être quelque peu réduites.
- n Le programme Sonnetech **Colorific** n'est pas pris en charge et si votre version de Matrox PowerDesk inclut la feuille de propriétés **Couleur**, cette feuille de propriétés n'est pas disponible.
- n Windows 95 -- La fonction "DualHead Multi-Display" n'est pas disponible parce que votre version de Windows ne prend pas en charge les affichages multiples.
- n Windows 98/Me -- Quel que soit le matériel graphique ou le pilote d'affichage que vous utilisez, votre version de Windows ne prend en charge l'accélération OpenGL que pour l'affichage primaire de l'ordinateur.
- n Windows 98/Me -- La mémoire graphique est divisée en parts égales entre l'affichage principal et l'affichage secondaire. Par exemple, si vous avez une carte graphique de 16 Mo, les affichages principal et secondaire disposent chacun de 8 Mo disponibles. En conséquence, les capacités d'affichage maximales peuvent être affectées.
- n Windows 2000 -- Cette version de Windows traite les affichages principal et secondaire du matériel graphique DualHead comme un affichage unique (que le pilote d'affichage Matrox divise en deux écrans). Par conséquent, ces affichages utilisent toujours les mêmes paramètres de la résolution et de la palette de couleurs. Aussi, dans votre bureau Windows, les positions virtuelles de ces affichages sont toujours alignées l'une à côté de l'autre.
- n Windows 2000 -- La feuille de propriété Windows **Moniteur** et la page Matrox PowerDesk **Configuration du moniteur** ne s'appliquent qu'à votre affichage principal. Si votre affichage secondaire est un moniteur qui ne prend pas en charge Plug-and-Play, utilisez la commande **Résolution secondaire max.** de la feuille de propriété **DualHead** pour définir la capacité maximale du moniteur.
- n Windows 2000 -- Lorsque vous appliquez le mode "Multi-affichages DualHead", Matrox PowerDesk désactive automatiquement la case Windows à cocher appelée **Masquer les modes que ce moniteur ne peut pas afficher**. (Cette case à cocher est dans la configuration avancée de la boîte de dialogue **Propriétés de Affichage**.) Veuillez ne pas réactiver cette case à cocher en utilisant le

mode "Multi-affichages DualHead" -- faire ceci peut entraîner des problèmes. Lorsque le mode Multi-affichages DualHead est désactivé, PowerDesk restaure automatiquement cette option à son paramètre précédent.

Paramètres Multi-affichages

Cliquer sur ce bouton pour modifier les paramètres multi-affichages DualHead pour certaines versions de Windows.

Ce bouton est disponible uniquement avec certaines versions de Windows et tant que le bouton **Multi-affichages DualHead** est sélectionné.

Voir aussi...

- ∅ [Multi-affichages DualHead -- Limitations](#)

Description du mode

Il s'agit d'une description du mode sélectionné.

Utiliser Clone DualHead

Activez cette case à cocher pour visualiser une copie de votre affichage principal sur votre affichage secondaire.

Cette commande n'est disponible que dans les modes **DualHead Clone, DVDMax, ou Zoom** (Windows 98/Me) et dans les modes **DualHead Clone ou DVDMax** (Windows 2000).

Voir aussi...

- ∅ [Clone DualHead -- Limitations](#)

Utiliser DVDMax DualHead

Activez ceci pour lire une vidéo numérique dans une fenêtre de votre affichage principal et la lire simultanément en plein écran dans votre affichage secondaire.

Pour utiliser cette fonction, les conditions suivantes doivent être remplies: (1) Être en mode **DualHead Clone, DVDMax, ou Zoom** (Windows 95/98/Me) ou dans les modes **DualHead Clone ou DVDMax** (Windows 2000). (2) **Utiliser DVDMax DualHead** doit être activé. (3) Les paramètres d'affichage courants (résolution et palette de couleurs) ne doivent pas être trop élevés. (4) La fonction "DualHead Zoom" ne doit pas être en cours d'utilisation. (5) La vidéo numérique est lue à l'aide de la fonction de recouvrement vidéo de votre matériel graphique Matrox. Parmi les logiciels qui utilisent la fonction de recouvrement vidéo figurent le Lecteur multimédia Microsoft et d'autres programmes qui utilisent ActiveMovie ou DirectX Media.

Cette fonction ne peut pas être utilisée avec les vidéos lues à l'aide d'un compresseur/décompresseur câblé. Cependant, la lecture vidéo automatique en plein écran sur une TV peut être disponible séparément. Par exemple, cette fonction est prise en charge séparément avec la lecture vidéo MJPEG de la carte d'édition vidéo Matrox Rainbow Runner G-Series.

Voir aussi...

- ∅ [DualHead DVDMax -- recommandation](#)

Options de Clone

Cliquez sur ce bouton pour ajuster les options de "Clone DualHead".

Cette commande n'est disponible que dans les modes **DualHead Clone, DVDMax, ou Zoom** (Windows 98/Me) et dans les modes **DualHead Clone ou DVDMax** (Windows 2000), et lorsque **Utiliser Clone DualHead** est activé.

Options de DVDMax

Cliquez sur ce bouton pour ajuster les options de "DVDMax DualHead".

Cette commande n'est disponible que dans les modes **DualHead Clone, DVDMax, ou Zoom** (Windows 98/Me) et dans les modes **DualHead Clone ou DVDMax** (Windows 2000), et lorsque **Utiliser DVDMax DualHead** est activé.

Voir aussi...

- ∅ [DualHead DVDMax -- recommandation](#)

DualHead DVDMax -- recommandation

La vidéo peut apparaître floue sur votre TV si le rapport hauteur/largeur d'une vidéo ne correspond pas au rapport hauteur/largeur de votre TV. Pour corriger ceci: (1) cliquer sur **Options DVDMax**, (2) sélectionner **Conserver rapport hauteur/largeur**, (3) sélectionner le rapport hauteur/largeur de votre TV (4:3 ou 16:9 -- la plupart des TV sont 4:3), (4) sélectionner **Détecter sur la base de la taille de la fenêtre de la vidéo**, puis (5) cliquer sur **OK** ou **Appliquer** pour que vos modifications prennent effet.

Options de Zoom

Cliquez sur ce bouton pour ajuster les options de "Zoom DualHead".

Windows 95/98/Me -- Les commandes DualHead Zoom ne sont disponibles que dans les modes **DualHead Clone, DVDMax, ou Zoom**.

Windows 2000 -- Les commandes DualHead Zoom ne sont disponibles que dans les modes **DualHead Clone ou DVDMax** ou lorsque **Multi-affichages DualHead** est activé.

Lorsque les commandes Zoom DualHead sont disponibles, vous pouvez activer et désactiver la fonction "Zoom DualHead" à l'aide des touches d'accès rapide de Matrox PowerDesk que vous avez définies.

Windows 2000 -- Si cette fonction est activée alors que la fonction "Multi-affichages DualHead" est en cours d'utilisation, votre affichage principal emploie une zone d'affichage "virtuelle". Ainsi, l'aire virtuelle de votre affichage principal devient deux fois plus large ou deux fois plus haute, mais vous ne pouvez en afficher que la moitié à un moment donné. Pour déplacer la partie visible de l'affichage virtuel, déplacez le pointeur de la souris vers les bords de l'affichage.

Voir aussi...

- ∅ [DualHead Zoom -- limitations](#)

DualHead Zoom -- limitations

- n Avec la fonction "DualHead Zoom", la résolution utilisée pour votre affichage secondaire est basée sur ses capacités d'affichage maximales et sur la taille de la zone de zoom que vous avez sélectionnée dans votre affichage principal. Cette fonction essaiera d'utiliser une résolution prise en charge qui est plus importante (plus précisément, la résolution supérieure disponible) que la zone de zoom que vous avez sélectionnée. Si la fonction est obligée d'utiliser une résolution de l'affichage qui est inférieure à la zone de zoom sélectionnée, la zone de zoom qui apparaîtra sur votre affichage secondaire ne sera peut-être pas d'aussi bonne qualité (le détail de l'image peut être déformé).
- n La fonction "DualHead Zoom" n'affiche pas les vidéos numériques qui utilisent la fonction de recouvrement vidéo du matériel graphique Matrox. Un grand nombre de programmes de lecture vidéo utilisent cette fonction de vidéo superposée. Si la fonction "Zoom DualHead" est utilisée sur une région qui utilise un équipement vidéo superposé, cette région apparaîtra comme une couleur unie sur votre affichage secondaire.

Paramètres TV

Cliquez sur ces boutons pour ajuster les paramètres de sortie TV avancés.

- n **Paramètres TV DVDMax** -- Cliquez sur ce bouton pour ajuster les paramètres de sortie TV avancés pour la fonction "DVDMax DualHead". Les paramètres TV par défaut DVDMax sont ajustés pour permettre de visualiser les vidéos en plein écran (par exemple, à partir d'un fichier vidéo).
- n **Paramètres TV de bureau** -- Cliquez sur ce bouton pour ajuster les paramètres de sortie TV avancés généraux. Ces paramètres concernent les fonctions "Multi-affichages DualHead", "Clone DualHead" ou "Zoom DualHead". Les paramètres TV par défaut sont ajustés pour permettre de visualiser des graphiques d'ordinateur (par exemple, des jeux d'ordinateur ou votre bureau Windows).

Ces boutons ne sont disponibles que si votre affichage secondaire est une TV ou un magnétoscope.

Remarque: Si vous modifiez les paramètres avancés de sortie TV pour la fonction DVDMax, ces paramètres sont uniquement utilisés pendant que vous utilisez cette fonction. Si la fonction DVDMax n'est pas utilisée, les paramètres de sortie TV du bureau sont utilisés.

Résolution secondaire max.

Si votre moniteur secondaire est un moniteur d'ordinateur qui ne prend pas en charge Plug-and-Play, utilisez cette commande pour indiquer sa résolution et sa fréquence de rafraîchissement maximal. (Le paramètre le plus élevé que vous pouvez sélectionner dépend des capacités de votre matériel graphique Matrox concernant l'affichage secondaire). Cette résolution est utilisée avec les fonctions "DualHead Clone" ou "DualHead Zoom". Windows 2000 -- Cette résolution est également utilisée avec la fonction "Multi-affichages DualHead".

Si votre moniteur secondaire est un moniteur d'ordinateur qui prend en charge Plug and Play (CND), sa résolution et sa fréquence de rafraîchissement maximal sont déterminées automatiquement et affichées à cet endroit.

AVERTISSEMENT: Si votre moniteur secondaire est un moniteur d'ordinateur qui ne prend pas en charge Plug-and-Play et que le paramètre sélectionné est supérieur à ses capacités, l'affichage peut apparaître déformé ou inutilisable lorsqu'une fonction DualHead utilise cette résolution.

Conserver un rafraîchissement optimal si possible

Pour la fonction "Clone DualHead", activez cette case à cocher pour utiliser, lorsque cela est possible, des fréquences de rafraîchissement sur votre affichage principal qui sont supérieures à celles de votre affichage secondaire. Des fréquences de rafraîchissement plus élevées peuvent diminuer sensiblement le scintillement. Vous pouvez utiliser des fréquences de rafraîchissement différentes si vous utilisez une palette de couleurs de 16 ou 32 bits avec votre affichage principal.

Si les fréquences de rafraîchissement optimales ne sont pas utilisées (c'est-à-dire, si cette case n'est pas cochée ou si vous utilisez une palette de couleurs de 8 ou 24 bits), les deux affichages utilisent la même fréquence de rafraîchissement -- la fréquence la plus élevée disponible prise en charge par les deux affichages. Si votre affichage secondaire est un moniteur d'ordinateur non Plug-and-Play, les deux affichages utilisent une fréquence de rafraîchissement vertical standard de 60 Hz. Si votre affichage secondaire est une TV ou un magnétoscope, les deux affichages utilisent les paramètres de TV. Les paramètres de TV ont des résolutions et des fréquences de rafraîchissement inférieures aux paramètres de moniteur d'ordinateur habituels.

AVERTISSEMENT: Il se peut que les moniteurs ne supportent pas la fréquence de rafraîchissement vertical de 50 Hz utilisée pour les formats de TV européens. Il se peut même que l'utilisation de cette fréquence de rafraîchissement endommage certains moniteurs. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la documentation de votre moniteur.

Voir aussi...

- ∅ [Clone DualHead -- Limitations](#)

Clone DualHead -- Limitations

Si vous utilisez la fonction "Clone DualHead" avec différentes fréquences de rafraîchissement pour vos affichages principal et secondaire, les deux affichages incluent les limites suivantes:

- n Le curseur de la souris est entièrement dessiné par le logiciel. En conséquence, le curseur de la souris peut scintiller ou disparaître lorsqu'il se trouve dans une zone de l'affichage qui est redessinée rapidement (par exemple, une fenêtre vidéo).
- n La résolution maximale de l'affichage est limitée à la valeur prise en charge par les deux affichages.
- n La lecture vidéo digitale peut être limitée.
- n Les performances d'affichage peuvent être légèrement réduites.
- n Le programme Sonnetech **Colorific** n'est pas pris en charge et si votre version de Matrox PowerDesk inclut la feuille de propriétés **Couleur**, cette feuille de propriétés n'est pas disponible.

Touches d'accès rapide

Cliquez sur ce bouton pour définir ou changer les touches d'accès rapides aux fonctions et aux options Matrox PowerDesk.

Suivre le curseur de la souris

Pour la fonction "Zoom DualHead", activez cette case à cocher si vous souhaitez que la zone détaillée par le zoom dans votre affichage secondaire suive le curseur de la souris dans votre affichage principal.

Lisser la zone détaillée

Pour la fonction "Zoom DualHead", activez cette case à cocher si vous souhaitez appliquer le filtrage digital à la zone détaillée dans votre affichage secondaire. Le filtrage offre une apparence plus lisse et est adapté à une utilisation générale, tandis qu'un zoom non filtré est plus approprié à l'édition d'images.

Rapport hauteur/largeur

Pour la fonction "DVDMax DualHead", utilisez ces commandes pour choisir le mode de redimensionnement des vidéos digitales dans votre affichage secondaire.

Voir aussi...

∅ [DualHead DVDMax -- recommandation](#)

Toujours afficher en plein écran

Sélectionnez ce bouton si vous souhaitez que les vidéos digitales apparaissent en plein écran dans votre affichage secondaire.

Si ce bouton est sélectionné et si le rapport hauteur/largeur de votre source de vidéo digitale est différent de celui de votre affichage secondaire, la vidéo peut apparaître étirée ou compressée dans votre affichage secondaire.

Conserver le rapport hauteur/largeur

Sélectionnez ce bouton si vous souhaitez que le rapport hauteur/largeur de votre source de vidéo digitale soit conservé lors de la visualisation dans votre affichage secondaire.

Si ce bouton est sélectionné et si le rapport hauteur/largeur de votre source de vidéo digitale est différent de celui de votre affichage secondaire, des bordures noires apparaîtront dans votre affichage secondaire.

Rapport hauteur/largeur TV

Sélectionnez l'un de ces boutons pour indiquer le rapport hauteur/largeur du périphérique vidéo (TV ou magnétoscope) que vous utilisez pour votre affichage secondaire.

n **4:3 (traditionnel)** -- pour une TV standard.

n **16:9 (large)** -- pour une TV à grand écran.

Si le bouton correct n'est pas sélectionné, la vidéo peut apparaître étirée ou compressée lors de la visualisation sur votre affichage secondaire.

Ces commandes ne sont pas disponibles lorsque votre affichage secondaire n'est ni une TV ni un magnétoscope.

Méthode de détection du rapport hauteur/largeur

Sélectionnez l'un de ces boutons pour choisir le mode de détermination du rapport hauteur/largeur de la vidéo.

- n **Détecter sur la base de la taille de la source vidéo** -- La résolution de la vidéo source détermine le rapport hauteur/largeur. Par exemple, le rapport hauteur/largeur d'une vidéo avec 320 x 240 de résolution est de 4:3.
- n **Détecter sur la base de la taille de la fenêtre vidéo** -- La taille de la fenêtre vidéo de votre affichage principal détermine le rapport hauteur/largeur. (Certains programmes de lecture vidéo peuvent conserver le rapport hauteur/largeur de la vidéo même si la fenêtre vidéo est étirée. Dans ce cas, les bordures noires affichées dans la fenêtre vidéo n'apparaîtront pas dans votre affichage secondaire.)

Paramètres avancés

Utilisez ces commandes pour ajuster les paramètres avancés de la fonction "DVDMax DualHead". Ces paramètres affectent uniquement la vidéo qui apparaît dans votre affichage secondaire.

Si vous rencontrez des problèmes avec un programme de lecture vidéo spécifique, essayez d'ajuster ces paramètres. Les paramètres qui sont appropriés pour un programme de lecture vidéo peuvent ne pas l'être pour un autre. Pour plus d'informations, consultez l'aide contextuelle relative à chaque commande.

Conserver le découpage de la source

Activez cette case à cocher pour utiliser les paramètres de découpage du programme de lecture vidéo. Cette option doit être activée dans certains programmes de lecture vidéo pour que la vidéo apparaisse correctement dans votre affichage secondaire.

Si cette option est activée, les performances de lecture vidéo peuvent être réduites. De plus, avec certains programmes de lecture vidéo, l'affichage vidéo sur votre affichage secondaire peut être partiellement dissimulé ou coupé si la fenêtre vidéo est elle-même partiellement dissimulée ou coupée.

Redimensionner uniquement lors de la commutation entre les pages

Activez cette case à cocher pour améliorer les performances de lecture vidéo avec certains programmes de lecture vidéo.

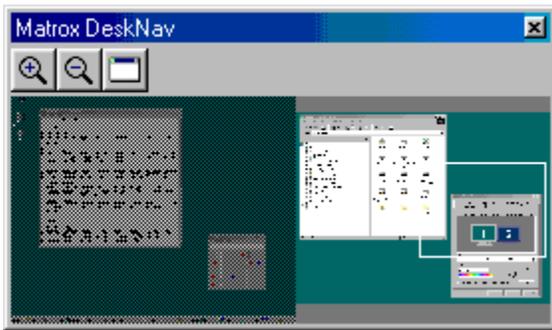
Désactivez cette case à cocher si la vidéo n'est pas correctement mise à jour sur votre affichage secondaire. Plus particulièrement, désactivez-la si seule la première image d'une vidéo est affichée ou si une image d'une vidéo est mise à jour uniquement lorsque la fenêtre vidéo est déplacée.

Utiliser la mise à l'échelle basée sur la trame

Activez cette case à cocher pour utiliser la mise à l'échelle basée sur la trame. Si la source vidéo est basée sur la trame (entrelacée), cela peut améliorer la qualité de l'image vidéo. Les vidéos NTSC et PAL sont basées sur la trame.

Désactivez cette case à cocher pour utiliser la mise à l'échelle basée sur l'image et pour permettre une éventuelle amélioration des performances de lecture vidéo. Si la source vidéo est basée sur l'image (par exemple, vidéo MPEG-1), la désactivation de cette case à cocher peut améliorer la qualité de l'image vidéo.

Matrox DeskNav



Utilisez ce programme pour effectuer un zoom avant sur votre espace de bureau Windows et vous déplacer rapidement dans votre espace d'affichage. Pour lancer DeskNav, utilisez le menu Matrox QuickDesk.

L'aperçu du bureau DeskNav vous permet de "naviguer" tout en utilisant la fonction de zoom de Matrox ou un bureau multi-affichages. L'aperçu du bureau vous montre une image du bureau actuel, ainsi que ce qui n'apparaît pas à l'écran lorsque vous faites un zoom. Si vous utilisez un bureau multi-affichages, l'aperçu du bureau DeskNav vous représente chaque affichage de votre système.

Vous pouvez double-cliquer sur l'aperçu pour amener le pointeur de la souris à l'endroit correspondant sur votre bureau. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'aperçu pour afficher un menu contextuel.

Lorsque vous utilisez la fonction de zoom, vous pouvez déplacer votre espace d'affichage en cliquant simplement sur l'aperçu du bureau ou en le faisant glisser. Un rectangle dans l'aperçu du bureau vous indique la position de votre espace d'affichage par rapport à votre espace de bureau.

Voir aussi...

- ∅ [Matrox QuickDesk](#)
- ∅ [Bureau multi-affichages](#)

Toujours par-dessus

Activez cette option pour que la fenêtre DeskNav s'affiche toujours par-dessus les autres fenêtres.

Afficher le menu

Utilisez cette commande pour afficher ou masquer les menus DeskNav. Vous pouvez accéder à cette commande en cliquant à l'aide du bouton droit de la souris sur la barre de titre DeskNav.

Afficher la barre d'outils

Utilisez cette commande pour afficher ou masquer la barre d'outils DeskNav.

Afficher l'aperçu

Utilisez cette commande pour afficher ou masquer l'aperçu de bureau DeskNav.

Mettre à jour l'aperçu

Sélectionnez cet élément de menu pour mettre à jour l'aperçu du bureau DeskNav.

Dimension proportionnelle

Sélectionnez cet élément de menu afin que les dimensions de l'aperçu du bureau DeskNav soient proportionnelles à celles de votre bureau véritable.

Préférences

Sélectionnez cet élément de menu pour ouvrir la boîte de dialogue des préférences DeskNav. Vous pouvez accéder à cette commande en cliquant à l'aide du bouton droit de la souris sur la barre de titre DeskNav.

Fenêtre

Sélectionnez cet élément de menu pour afficher la liste des fenêtres de programmes ouvertes. Pour basculer vers l'une d'elles, cliquez sur son nom dans la liste. La fenêtre de ce programme devient alors active et le pointeur de votre souris se positionne au centre de cette fenêtre.



Zoom avant

Cliquez sur ce bouton pour agrandir une partie de votre espace d'affichage. Cliquez de nouveau dessus pour l'agrandir davantage. Lorsque vous agrandissez un espace d'affichage, certaines parties de cet espace d'affichage disparaissent de la zone de vision.

Il existe deux facteurs de zoom, x2 et x4. Il se peut que le facteur de zoom x4 ne soit pas disponible sur des résolutions 800 x 600 ni sur des résolutions inférieures.

Ce bouton n'est pas disponible si vous avez atteint le facteur de zoom maximum, si l'affichage sélectionné n'est pas pris en charge par le pilote d'affichage PowerDesk, ou si vous êtes en mode de sortie TV.



Zoom arrière

Cliquez sur ce bouton pour faire un zoom arrière de votre espace de vision. Cliquez à nouveau pour effectuer un zoom arrière encore plus important. Ce bouton n'est pas disponible si vous n'avez pas déjà effectué un zoom avant sur une partie de votre bureau.

 **CenterWINDOW**

Cliquez sur ce bouton pour afficher la liste des fenêtres de programmes ouvertes. Pour basculer vers l'une d'elles, cliquez sur son nom dans la liste. La fenêtre devient alors active et le pointeur de votre souris se positionne au centre de la fenêtre.

Options

Utilisez ces commandes pour modifier les options DeskNav.

Rattacher au coin

Cochez cette case si vous voulez que la fenêtre DeskNav reste dans un coin de l'espace d'affichage où se trouve DeskNav.

Si vous activez cette fonction et que vous voulez déplacer la fenêtre DeskNav vers un autre coin, faites-la glisser vers le coin voulu et elle s'y collera automatiquement comme un aimant.

Conserver DeskNav dans l'affichage du pointeur de la souris

Si vous utilisez un bureau multi-affichages, cochez cette case si vous voulez que la fenêtre DeskNav se déplace automatiquement vers l'affichage où se trouve le pointeur de la souris.

Cette fonction n'est disponible que si vous utilisez un bureau multi-affichages et si **Rattacher au coin** est activé.

Centrer le pointeur de la souris lors de la modification de l'espace d'affichage

Cochez cette case pour centrer le pointeur de la souris dans la fenêtre lorsque vous utilisez la fonction zoom de Matrox et que vous déplacez le rectangle de l'espace d'affichage de l'aperçu du bureau DeskNav. Le pointeur de votre souris se positionnera au centre de l'espace d'affichage que vous venez de déplacer.

Dimension proportionnelle

Cochez cette case afin que les dimensions de l'aperçu du bureau DeskNav soient proportionnelles à celles de votre bureau véritable.

Afficher une image fixe du bureau

Cochez cette case si vous voulez que l'aperçu du bureau DeskNav affiche une "image fixe" de votre bureau Windows.

Faites glisser le curseur pour modifier la qualité de l'aperçu. Des images fixes de meilleure qualité peuvent ralentir les performances du système.

Masquer DeskNav dans l'image fixe du bureau

Cochez cette case pour masquer la fenêtre DeskNav dans l'aperçu du bureau DeskNav.

Cette case à cocher n'est disponible que si **Afficher une image fixe du bureau** est activé.

Mettre à jour automatiquement l'image fixe du bureau

Cochez cette case si vous voulez que DeskNav mette à jour périodiquement l'image fixe de l'aperçu du bureau. Faites glisser le curseur pour indiquer le nombre de fois où DeskNav met à jour l'image fixe du bureau. Des mises à jour répétées de l'image fixe de l'aperçu du bureau peuvent ralentir les performances du système.

Ces commandes ne sont disponibles que si **Afficher une image fixe du bureau** est activé.

Résultats

Les résultats de tests s'affichent dans cette zone.

Tester maintenant

Cliquez sur ce bouton pour effectuer les tests sélectionnés.

Sélectionnez les tests à exécuter.

Une version récente de DirectX est-elle installée?

Cochez cette case pour effectuer les tests du logiciel Microsoft DirectX.

Une version récente de DirectX doit être installée afin que certains programmes puissent fonctionner correctement. De même, si une version récente de DirectX n'est pas installée, il se peut que certaines fonctions de Matrox PowerDesk ne soient pas disponibles.

Le contrôle du bus (pour l'accélération de l'affichage) fonctionne-t-il?

Cochez cette case pour tester le contrôle du bus.

Voir aussi...

- ∅ [Utiliser le contrôle du bus](#)

Une autre carte d'édition vidéo Matrox est-elle installée?

Cochez cette case pour vérifier si une autre carte d'acquisition vidéo Matrox est installée sur votre ordinateur. Une seule carte de ce type peut être prise en charge sur chaque ordinateur.

Le module de mémoire graphique d'extension (s'il existe) fonctionne-t-il correctement?

Cochez cette case pour tester si un module complémentaire de mémoire graphique (s'il existe) est compatible avec la mémoire de votre carte graphique.

Information supplémentaire

Certaines rubriques d'aide ne sont accessibles qu'à partir de l'aide contextuelle. Pour afficher l'aide contextuelle (là où elle existe), cliquez sur l'icône "?" dans la barre de titre d'une boîte de dialogue, puis cliquez sur l'élément sur lequel vous voulez obtenir de l'aide.

Pour plus d'informations, cliquez sur **Matrox QuickDesk** () à **Aide** à **Afficher fichier Lisezmoi**. Voir aussi...

∅ [Matrox QuickDesk](#)

Palette de couleurs

Nombre de couleurs simultanées que le pilote d'affichage peut afficher. Ce nombre est basé sur le nombre de bits utilisés pour stocker les informations de couleur pour chaque pixel. Plus le nombre de bits est élevé, plus de couleurs simultanées le pilote d'affichage peut afficher.

Remarque: Avec le matériel Matrox, l'accélération 3D est uniquement disponible avec une palette de couleurs de 16 ou 32 bits.

Voir aussi...

∅ [Pixel](#)

Espace du bureau

Totalité de l'espace de travail de votre système d'exploitation multifenêtre.

Si vous utilisez un bureau multi-affichages, votre espace de bureau comprend plus d'un espace d'affichage. Si vous n'utilisez pas de bureau multi-affichages, votre espace de bureau et votre espace d'affichage sont les mêmes.

Voir aussi...

- ∅ [Espace d'affichage](#)
- ∅ [Bureau multi-affichages](#)

Espace d'affichage

Espace de travail d'un affichage dans votre système d'exploitation à fenêtres.

Si vous utilisez un bureau multi-affichages, votre espace de bureau comprend plus d'un espace d'affichage. Si vous n'utilisez pas de bureau multi-affichages, votre espace de bureau et votre espace d'affichage sont les mêmes.

Remarque: Pour modifier les paramètres d'affichage sous Windows, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur l'arrière-plan de votre bureau Windows, puis cliquez sur **Propriétés** à **Configuration** (Windows 95) / **Paramètres** (Windows 98/Me). Pour modifier votre espace d'affichage sous Windows 95, faites glisser le curseur **Espace du bureau**. Sous Windows 98/Me/2000, faites glisser le curseur **Zone d'écran**.

Voir aussi...

- ∅ [Espace du bureau](#)
- ∅ [Résolution de l'affichage](#)
- ∅ [Bureau multi-affichages](#)

Mode d'affichage

Combinaison d'une résolution de l'affichage et d'une palette de couleurs.

Voir aussi...

- ∅ [Palette de couleurs](#)
- ∅ [Résolution de l'affichage](#)

Résolution de l'affichage

Nombre de pixels horizontaux multiplié par le nombre de pixels verticaux qui s'affichent à l'écran. Par exemple, une résolution de l'affichage 640 x 480 correspond à une largeur de 640 pixels sur une longueur de 480 pixels. Des résolutions plus élevées peuvent afficher plus de détails ou d'informations.

Voir aussi...

∅ [Pixel](#)

Bureau multi-affichages

Bureau comportant plus d'un affichage.

Avec Windows 98/Me/2000, vous pouvez utiliser un bureau multi-affichages si votre ordinateur est doté de plus d'une carte graphique, ou d'une carte graphique multi-écrans. Le même pilote d'affichage Matrox PowerDesk peut contrôler plusieurs cartes graphiques Matrox si le modèle de chaque carte est pris en charge par le pilote. Pour plus d'informations, consultez la documentation de Windows 98/Me/2000.

Remarque: Windows 95 ne prend pas en charge le mode multi-affichages.

Voir aussi...

- ∅ [Espace du bureau](#)
- ∅ [Espace d'affichage](#)

Pixel

Le plus petit élément pouvant être affiché à l'écran.

