


Pro každou položku v této skupině je dostupná nápověda. Klepněte na tlačítko  v horní části dialogového okna a potom klepněte na položku, o které chcete získat informace.

Uvádí seznam úloh a zobrazuje čas naplánovaného spuštění, čas jejich posledního spuštění, čas jejich posledního ukončení a výsledky spuštění úlohy.

Zobrazí název naplánované úlohy.

Místo k zadání poznámky nebo jiných informací o naplánované úloze.

Místo k zadání uživatelského účtu spouštícího naplánovanou úlohu. Pokud jsou pro spuštění naplánované úlohy vyžadována privilegia správce, musíte zadat účet správce.

Po klepnutí na toto tlačítko můžete procházet složkami a hledat soubor, který chcete spustit.

Místo k zadání složky, která obsahuje požadovaný programový soubor nebo některé příbuzné soubory.  
V některých případech potřebují programy použít soubory z jiných umístění. Možná bude nutné určit složku,  
ve které jsou tyto soubory umístěny, aby je mohl program najít.

Místo k zadání cesty k souboru, který chcete spustit jako naplánovanou úlohu.

Vyžaduje-li program úlohy parametry, zadejte je do pole **Spustit** za cestu k souboru.

Pokud cesta k programu obsahuje mezery, umístíte na začátek a na konec celé cesty uvozovky (“”).



Klepněte sem, chcete-li zadat heslo pro účet uvedený v poli **Spustit jako**. Je nutné zadat správné heslo.

Místo k zadání hesla. Při zadávání hesla se místo znaků zobrazí hvězdičky.

Místo k zadání a potvrzení hesla. Při zadávání hesla se místo znaků zobrazí hvězdičky.

Urèuje, že chcete naplánovanou úlohu spustit v urèenou dobu. Toto políèko je ve výchozím nastavení zaškrtnuto.

Spustí úlohu pouze tehdy, pokud jste po určenou dobu nepoužívali klávesnici ani myš. Je-li naplánováno opakování úlohy, bude poprvé spuštění jen tehdy, jestliže byl počítač nečinný po určenou dobu.

Není-li počítač v době, na kterou je úloha naplánována, nečinný, bude program Plánovač úloh pokračovat ve sledování činnosti počítače po dobu zadanou v poli **Pokud počítač není v době, na kterou je naplánováno spuštění úkolu, v nečinnosti, zkusit spuštění znovu po.**

Nebude-li počítač nečinný po celou tuto dobu, nebude naplánovaná úloha spuštěna.

Určuje, jak dlouho bude program Plánovač úloh kontrolovat činnost počítače v případě, že je zaškrtnuto políčko **Spustit naplánovaný úkol pouze pokud je počítač nečinný po dobu** a počítač není v naplánovanou dobu nečinný.

Nebude-li počítač nečinný po celou tuto dobu, nebude naplánovaná úloha spuštěna.

Urèuje dobu v minutách, po kterou nesmí být použita klávesnice ani myš pøed spuštìním úlohy.

Zastaví probíhající naplánovanou úlohu, pokud začnete počítač používat.



Zabrání spuštění naplánované úlohy, pokud je počítač napájen z baterie.

Některé programy využívají při práci intenzivně pevný disk, což baterii rychleji vyčerpává. Zaškrtnutí tohoto políčka může prodloužit životnost baterie.

Zastaví probíhající úlohu, pokud počítač začne být napájen z baterie.

Zapne počítač a spustí naplánovaný úkol, i když je počítač v režimu spánku a používá řízení spotřeby pomocí funkce OnNow.

Odstraní soubor úlohy z pevného disku počítače po dokončení úlohy a není-li naplánováno její další spuštění. Tato možnost je velmi výhodná pro úlohy, které chcete spustit pouze jednou.

Zastaví úlohu poté, co byla spuštěna po zadanou dobu.

Klepnutím sem zobrazíte další možnosti plánování.

Klepnutím sem zobrazíte upøesòující možnosti plánování.

Urèuje datum spuštìní naplánované úlohy.



Spustí úlohu opakovaně v intervalu zadaném v řádku **Každých**.

Urèuje, jak èasto (v minutách nebo hodinách) se má úloha opakovat.

Urèuje datum ukonèení naplánované úlohy.

Zastaví veškerou činnost probíhající úlohy v době určené údajem v číselníku **Čas** nebo **Trvání**. Tato možnost je výhodná, pokud se úlohy nezastavují automaticky.

Není-li toto políčko zaškrtnuto, bude úloha pokračovat i po uplynutí určeného času. To je užitečné například v případě, že úloha trvá hodinu, ale je spuštěna 15 minut před uplynutím určeného času. Pokud se však úloha nezastaví automaticky po dokončení, bude jí možná nutné zastavit.

Zobrazí aktuální plány úlohy.

Urèuje, že má opakování naplánované úlohy skonèit v urèený èas nebo že má trvat urèitou dobu po spuštíní.

Určuje čas, kdy se naplánovaná úloha přestane opakovat.

Urèuje, jak dlouho bude úloha opakovanì spouštìna.



Definuje, jak často bude úloha spouštěna.

Určuje čas dne, kdy má být úloha spuštěna, je-li naplánována denně, týdně, měsíčně nebo pouze jednou.

Klepnite na toto tlačítko, chcete-li nastavit další možnosti plánování úlohy. Můžete například naplánovat datum spuštění a ukončení.

Spustí naplánovanou úlohu pouze jednou, v určené datum a čas.

Spustí naplánovanou úlohu od zadaného data denně v určený čas. Klepnutím na šipky nahoru a dolů určíte, jak často má být úloha spouštěna.

Určuje, jak často (v týdnech) se má úloha opakovat. Spuštění úlohy je možné zadat na více dnů v týdnu.

Urèuje den, kdy má být úloha spuština.

Urèuje den, kdy má být úloha spuština. Zadejte èíslo nebo použijte k nastavení dne šipky.  
Zvolíte-li èíslo mezi 29 a 31, bude úloha spuština pouze v mìsících, které tento den obsahují.



Urèuje mìsíc, kdy má být úloha spuština. Spuštini úlohy je možné zadat na více mìsícù.

Urèuje den mìsíce, kdy má být úloha spuština. V prvním seznamu urèete, zda má být úloha spuština první, druhý, tøetí, ètvrtý nebo poslední konkrétní den týdne pøíslušného mìsíce. V druhém seznamu klepnite na požadovaný den v týdnu.

Urèuje, jak dlouho musí být poèítaè neèinný pøed spuštìním naplánované úlohy.

Klepněte na toto tlačítko, chcete-li vytvořit další plán aktuální úlohy. Tímto způsobem je možné zadat spuštění úlohy podle různých plánů (například každé pondělí a každý první den v měsíci).

Klepnutím na toto tlačítko zastavíte spuštění úlohy podle vybraného plánu. Vybraný plán bude odstraněn ze seznamu.

Klepnite na toto tlačítko, chcete-li vytvořit jiný plán úlohy. Pomocí této funkce lze vytvořit více plánů.

Klepnutím na toto tlačítko můžete odstranit kterýkoli z plánů vytvořených pro úlohu.

Klepnite sem, chcete-li zobrazit a zmínit specifická nastavení aplikace pro naplánovanou úlohu.



