

## Karta Uživatelské DSN

Tato karta slouží k přidávání, odstraňování a instalaci zdrojů dat s uživatelskými zdroji DSN. Tyto zdroje dat jsou lokální na daném počítači a může je využívat pouze aktuální uživatel.

<b>Volba</b>	<b>Popis</b>
<b>Seznam Uživatelské zdroje dat</b>	Seznam všech uživatelských zdrojů DSN obsahující názvy jednotlivých zdrojů DSN a k nim přidružené ovladače. Poklepáním na uživatelský zdroj DSN se zobrazí dialogové okno instalace zdroje dat pro daný ovladač.
<b>Konfigurovat</b>	Zobrazí dialogové okno instalace zdroje dat pro daný ovladač, ve kterém lze měnit konfiguraci stávajícího uživatelského zdroje dat. Před stisknutím tlačítka <b>Konfigurovat</b> musíte nejprve ze seznamu vybrat název uživatelského zdroje dat.
<b>Přidat</b>	Přidá nový uživatelský zdroj dat. Klepnete-li na tlačítko <b>Přidat</b> , zobrazí se dialogové okno <b>Vytvoření nového zdroje dat</b> se seznamem ovladačů. Vyberte ovladač, pro který přidáváte uživatelský zdroj dat. Po potvrzení volby tlačítkem <b>Dokončit se</b> zobrazí dialogové okno instalace zdroje dat pro daný ovladač.
<b>Odstranit</b>	Odstraní stávající uživatelský zdroj dat. Před stisknutím tlačítka <b>Odstranit</b> musíte nejprve ze seznamu vybrat název uživatelského zdroje dat, který chcete odebrat.
<b>OK</b>	Zavře dialogové okno <b>Správce</b> . Stisknutí tlačítka <b>OK</b> není nutné pro uplatnění změn v seznamu <b>Uživatelské zdroje dat</b> . Změny se v seznamu uplatní, jakmile klepnete na tlačítko <b>OK</b> v dialogovém okně instalace zdroje dat.
<b>Storno</b>	Zavře dialogové okno <b>Správce</b> . Změny v seznamu <b>Uživatelské zdroje dat</b> se klepnutím na tlačítko <b>Storno</b> neruší.
<b>Nápověda</b>	Zobrazí tuto nápovědu.

## Karta Systémové DSN

Tato karta slouží k přidávání, odstraňování a instalaci zdrojů dat se systémovými zdroji DSN. Tyto zdroje dat jsou lokální na daném počítači, nejsou však vázány na jednoho uživatele. Zdroje dat se systémovým zdrojem DSN může tedy instalovat každý uživatel nebo systém, který má přístupová práva na požadované úrovni.

<b>Volba</b>	<b>Popis</b>
<b>Seznam Systémové zdroje dat</b>	Seznam všech systémových zdrojů DSN obsahující názvy jednotlivých zdrojů DSN a k nim přidružené ovladače. Poklepáním na systémový zdroj DSN se zobrazí dialogové okno instalace zdroje dat pro daný ovladač.
<b>Konfigurovat</b>	Zobrazí dialogové okno instalace zdroje dat pro daný ovladač, ve kterém lze měnit konfiguraci stávajícího systémového zdroje dat. Před stisknutím tlačítka <b>Konfigurovat</b> musíte nejprve ze seznamu vybrat název systémového zdroje dat.
<b>Přidat</b>	Přidá nový systémový zdroj dat. Klepnete-li na toto tlačítko, zobrazí se dialogové okno <b>Vytvoření nového zdroje dat</b> se seznamem ovladačů. Vyberte ovladač, pro který přidáváte systémový zdroj dat. Po potvrzení volby tlačítkem <b>Dokončit</b> se zobrazí dialogové okno instalace zdroje dat pro daný ovladač.
<b>Odstranit</b>	Odstraní stávající systémový zdroj dat. Před stisknutím tlačítka <b>Odstranit</b> musíte nejprve ze seznamu vybrat název systémového zdroje dat, který chcete odebrat.
<b>OK</b>	Zavře dialogové okno <b>Správce</b> . Stisknutí tlačítka <b>OK</b> není nutné pro uplatnění změn v seznamu <b>Systémové zdroje dat</b> . Změny se v seznamu uplatní, jakmile klepnete na tlačítko <b>OK</b> v dialogovém okně instalace zdroje dat.
<b>Storno</b>	Zavře dialogové okno <b>Správce</b> . Změny v seznamu <b>Systémové zdroje dat</b> se klepnutím na tlačítko <b>Storno</b> neruší.
<b>Nápověda</b>	Zobrazí tuto nápovědu.

## Karta Souborové DSN

Tato karta slouží k přidávání, odstraňování a instalaci zdrojů dat se souborovými zdroji DSN. Jedná se o zdroje dat založené na souboru s možností sdílení všemi uživateli, kteří mají instalovány stejné ovladače umožňující přístup k databázi. Tyto zdroje dat nejsou vázány na některého uživatele, ani nejsou lokální pro některý počítač.

<b>Volba</b>	<b>Popis</b>
<b>Seznam Souborový zdroj dat</b>	Zobrazí všechny souborové zdroje DSN a podadresáře, které obsahuje adresář uvedený v poli <b>Kde hledat</b> . Poklepáním na souborový zdroj DSN se zobrazí dialogové okno instalace zdroje dat pro daný ovladač.
<b>Přidat</b>	Přidá nový souborový zdroj dat. Klepnete-li na toto tlačítko, zobrazí se dialogové okno <b>Vytvoření nového zdroje dat se</b> seznamem ovladačů. Vyberte ovladač, pro který přidáváte souborový zdroj dat. Po potvrzení volby tlačítkem <b>Další</b> můžete pro souborový zdroj DSN zadat klíčová slova.
<b>Odstranit</b>	Odstraní stávající souborový zdroj dat. Před stisknutím tlačítka <b>Odstranit</b> musíte nejprve ze seznamu vybrat název souborového zdroje dat, který chcete odebrat.
<b>Konfigurovat</b>	Zobrazí dialogové okno instalace zdroje dat pro daný ovladač, ve kterém lze měnit konfiguraci stávajícího souborového zdroje dat. Před stisknutím tlačítka <b>Konfigurovat</b> musíte nejprve ze seznamu vybrat název souborového zdroje dat.
<b>Nastavit adresář</b>	Stanoví zobrazený adresář jako výchozí adresář, který se bude zobrazovat při spuštění správce ODBC.
<b>Kde hledat</b>	Zobrazí aktuální adresář, jehož podadresáře a soubory DSN jsou zobrazeny v okně pod ním. Klepnete-li vpravo od textového pole na šipku dolů, zobrazí se celá cesta k tomuto adresáři. Výchozí adresář, který se zobrazí při prvním spuštění správce ODBC, je uveden v systémových informacích, můžete jej však změnit tlačítkem <b>Nastavit adresář</b> .
<b>Nahoru</b>	Změní adresář zobrazený v poli <b>Kde hledat</b> na adresář, který je přímo nadřazený aktuálnímu adresáři.
<b>OK</b>	Zavře dialogové okno <b>Správce</b> . Stisknutí tlačítka <b>OK</b> není nutné pro uplatnění změn v seznamu <b>Souborové zdroje dat</b> . Změny se v seznamu uplatní, jakmile klepnete na tlačítko <b>OK</b> v dialogovém okně instalace zdroje dat.
<b>Storno</b>	Zavře dialogové okno <b>Správce</b> . Změny provedené v seznamu <b>Souborové zdroje dat</b> se klepnutím na tlačítko <b>Storno</b> neruší.
<b>Nápověda</b>	Zobrazí tuto nápovědu.



## Karta Ovladače ODBC

Tato karta slouží k zobrazení informací o instalovaných ovladačích ODBC. Ovladače, které jsou již na počítači instalovány, se zobrazí v seznamu **Ovladače ODBC**.

<b>Volba</b>	<b>Popis</b>
<b>Seznam Ovladače ODBC</b>	Název, verze, firma, název souboru a datum vytvoření všech ovladačů ODBC instalovaných na daném počítači.
<b>OK</b>	Zavře dialogové okno <b>Správce</b> .
<b>Storno</b>	Zavře dialogové okno <b>Správce</b> .
<b>Nápověda</b>	Zobrazí tuto nápovědu.

Toto dialogové okno již neobsahuje tlačítka **Přidat** a **Odstranit**, která slouží k přidání či odstranění ovladače. Přidání či odstranění ovladače ODBC lze provést pouze pomocí instalačního programu příslušného ovladače.

## Karta Trasování

Na této kartě lze určit, jakým způsobem Správce ovladačů ODBC trasuje volání funkcí ODBC. Správce ovladačů může trasovat volání neustále nebo pouze pro jediné spojení, dále může provádět dynamické trasování nebo povolit provádění trasování na základě vlastní trasovací knihovny DLL.

<u>Volba</u>	<u>Popis</u>
<b>Spustit trasování</b>	Zapíná dynamické trasování, které se provádí po dobu, kdy je zobrazeno dialogové okno <b>Správce ODBC</b> . Dynamické trasování lze zapnout bez ohledu na to, zda bylo navázáno spojení či nikoli. Jakmile klepnete na tlačítko <b>Spustit trasování</b> , tlačítko je nahrazeno tlačítkem <b>Zastavit trasování</b> . Dynamické trasování zůstane zapnuté, dokud neklepnete na tlačítko <b>Zastavit trasování</b> .
<b>Spustit analyzátor Visual Studio</b>	Zapíná funkci analýzy Visual Studio Analyzer. Jakmile klepnete na tlačítko <b>Spustit analyzátor Visual Studio</b> , tlačítko je nahrazeno tlačítkem <b>Zastavit analyzátor Visual Studio</b> , které vypne události analyzátoru Visual Studio Analyzer. Trasovací funkce analyzátoru Visual Studio zůstane zapnutá až do chvíle, dokud neklepnete na tlačítko <b>Zastavit analyzátor Visual Studio</b> .
<b>Cesta k souboru protokolu</b>	Zobrazí cestu a název souboru, do kterého se budou ukládat informace o trasování. Výchozí cesta a název souboru (sql.log) jsou uvedeny v systémových informacích, můžete však určit nový soubor, a to buď zadáním nové cesty a názvu souboru, nebo klepnutím na tlačítko <b>Procházet</b> a výběrem adresáře a souboru.
<b>Procházet</b>	Umožňuje procházet adresáře počítače a vybrat cestu a název protokolovacího souboru.
<b>Vlastní trasovací knihovna DLL</b>	Umožňuje uživateli vybrat trasovací knihovnu DLL jinou než Odbctrac.dll, která se bude používat při trasování. Soubor Odbctrac.dll dodávaný v balíku Data Access SDK lze nahradit vlastním vybraným souborem s příponou .dll. Zadejte cestu a název dynamické knihovny (.dll), nebo klepněte na tlačítko <b>Vybrat knihovnu DLL</b> a využijte možnost procházení adresáři.
<b>Vybrat knihovnu DLL</b>	Umožňuje uživateli procházet adresářovou strukturou a vybrat vlastní trasovací knihovnu DLL. Jakmile vyberete soubor s příponou .dll, jeho cesta a název souboru se zobrazí

v textovém poli **Vlastní trasovací knihovna DLL**.

- OK** Uplatní změny v nastavení trasování a zavře dialogové okno **Správce**.
- Storno** Zavře dialogové okno **Správce** bez uplatnění změn trasování.
- Použít** Uplatní veškeré změny nastavení trasování bez zavření dialogového okna **Správce**. Pokud nebyly provedeny žádné změny, tlačítko **Použít** není k dispozici.
- Nápověda** Zobrazí tuto nápovědu.

### **Seznam Uživatelské zdroje dat**

V tomto seznamu jsou uvedeny všechny uživatelské zdroje DSN, a to včetně názvu každého zdroje DSN a přidruženého ovladače. Chcete-li pro daný uživatelský zdroj dat zobrazit dialogové okno instalace zdroje dat pro příslušný ovladač, poklepejte na uživatelský zdroj DSN.



## **Konfigurovat**

Chcete-li zobrazit dialogové okno instalace zdroje dat pro daný ovladač, ve kterém lze měnit konfiguraci stávajícího uživatelského zdroje dat, klepněte na tlačítko **Konfigurovat**. Před stisknutím tohoto tlačítka musíte nejprve ze seznamu vybrat název uživatelského zdroje dat.

## **Přidat**

Chcete-li přidat nový uživatelský zdroj dat, klepněte na tlačítko **Přidat**. Zobrazí se dialogové okno **Vytvoření nového zdroje dat** se seznamem ovladačů. Vyberte ovladač, pro který přidáváte uživatelský zdroj dat. Po potvrzení volby tlačítkem **Dokončit** se zobrazí dialogové okno instalace zdroje dat pro daný ovladač.

## **Odstranit**

Chcete-li ze seznamu odebrat stávající uživatelský zdroj dat, klepněte na tlačítko **Odstranit**. Před stisknutím tohoto tlačítka musíte nejprve ze seznamu vybrat název uživatelského zdroje dat, který chcete odebrat.

## **OK**

Dialogové okno **Správce** můžete zavřít tlačítkem **OK**. Stisknutí tlačítka **OK** není nutné pro uplatnění změn v seznamu zdrojů dat. Změny se v seznamu uplatní, jakmile klepnete na tlačítko **OK** v dialogovém okně instalace zdroje dat.

## **Storno**

Chcete-li zavřít dialogové okno **Správce**, klepněte na tlačítko **Storno**. Změny v seznamu zdrojů dat se klepnutím na tlačítko **Storno** neruší.

## **Nápověda**

Nápovědu pro tuto kartu zobrazíte klepnutím na tlačítko **Nápověda**.

### **Seznam Systémové zdroje dat**

V tomto seznamu jsou uvedeny všechny systémové zdroje DSN, a to včetně názvu každého zdroje DSN a přidruženého ovladače. Chcete-li pro daný systémový zdroj dat zobrazit dialogové okno instalace zdroje dat pro příslušný ovladač, poklepejte na systémový zdroj DSN.

## **Konfigurovat**

Chcete-li zobrazit dialogové okno instalace zdroje dat pro daný ovladač, ve kterém lze měnit konfiguraci stávajícího systémového zdroje dat, klepněte na tlačítko **Konfigurovat**. Před stisknutím tohoto tlačítka musíte nejprve ze seznamu vybrat název systémového zdroje dat.



## **Přidat**

Chcete-li přidat nový systémový zdroj dat, klepněte na tlačítko **Přidat**. Zobrazí se dialogové okno **Vytvoření nového zdroje dat** se seznamem ovladačů. Vyberte ovladač, pro který přidáváte systémový zdroj dat. Po potvrzení volby tlačítkem **Dokončit** se zobrazí dialogové okno instalace zdroje dat pro daný ovladač.

## **Odstranit**

Chcete-li ze seznamu odebrat stávající systémový zdroj dat, klepněte na tlačítko **Odstranit**. Před stisknutím tohoto tlačítka musíte nejprve ze seznamu vybrat název systémového zdroje dat, který chcete odebrat.

### **Seznam Souborový zdroj dat**

V tomto seznamu jsou uvedeny všechny zdroje DSN a podadresáře, které obsahuje adresář uvedený v poli **Kde hledat**. Pokud kliknete-li na souborový zdroj DSN, zobrazí se dialogové okno instalace zdroje dat pro příslušný ovladač.

## **Konfigurovat**

Chcete-li zobrazit dialogové okno instalace zdroje dat pro daný ovladač, ve kterém lze měnit konfiguraci stávajícího souborového zdroje dat, klepněte na tlačítko **Konfigurovat**. Před stisknutím tohoto tlačítka musíte nejprve ze seznamu vybrat název souborového zdroje dat.

## **Přidat**

Chcete-li přidat nový souborový zdroj dat, klepněte na tlačítko **Přidat**. Zobrazí se dialogové okno **Vytvoření nového zdroje dat** se seznamem ovladačů. Vyberte ovladač, pro který přidáváte souborový zdroj dat. Po potvrzení volby tlačítkem **Další** můžete pro souborový zdroj DSN zadat klíčová slova.

## **Odstranit**

Chcete-li ze seznamu odebrat stávající souborový zdroj dat, klepněte na tlačítko **Odstranit**. Před stisknutím tohoto tlačítka musíte nejprve ze seznamu vybrat název souborového zdroje dat, který chcete odebrat.

### **Nastavit adresář**

Chcete-li zobrazený adresář určit jako výchozí adresář, který se zobrazí při spuštění Správce ODBC, klepněte na tlačítko **Nastavit adresář**.

## **Kde hledat**

V poli **Kde hledat** je zobrazen aktuální adresář, jehož podadresáře a souborové zdroje DSN jsou zobrazeny v okně pod ním. Jako první se zobrazí výchozí adresář uvedený v systémových informacích.



## **Nahoru**

Chcete-li změnit adresář zobrazený v poli **Kde hledat** na adresář bezprostředně nadřazený aktuálnímu adresáři, klepněte na tlačítko **Nahoru**.

## **Adresář**

Chcete-li určit cestu adresáře, jehož obsah se zobrazuje, zadejte příslušný text do textového pole **Adresář**. Můžete zadat úplnou cestu nebo relativní cestu vzhledem k aktuálnímu adresáři.

### **Seznam Ovladače ODBC/Časový limit sdružování připojení**

V tomto seznamu jsou uvedeny všechny ovladače ODBC instalované na daném počítači spolu s nastavením časového limitu sdružování připojení. Chcete-li nastavit volbu časového limitu, poklepejte na název ovladače ODBC.

## **Seznam Ovladače ODBC**

V tomto seznamu je uveden název, verze, firma, název souboru a datum vytvoření všech ovladačů ODBC instalovaných na daném počítači.

### **Spustit trasování**

Chcete-li zapnout trasování, které se provádí po dobu, kdy je zobrazeno dialogové okno **Správce ODBC**, klepněte na tlačítko **Spustit trasování**. Dynamické trasování lze zapnout bez ohledu na to, zda bylo navázáno spojení či nikoli. Jakmile klepnete na tlačítko **Spustit trasování**, tlačítko je nahrazeno tlačítkem **Zastavit trasování**. Dynamické trasování se vypne v okamžiku, kdy klepnete na tlačítko **Zastavit trasování** nebo zavřete dialogové okno **Správce ODBC**.

### **Spustit analyzátor Visual Studio**

Chcete-li trvale zapnout trasování analyzátoru Visual Studio, klepněte na tlačítko **Spustit analyzátor Visual Studio**. Jakmile klepnete na tlačítko **Spustit analyzátor Visual Studio**, tlačítko je nahrazeno tlačítkem **Zastavit analyzátor Visual Studio**. Trasování analyzátoru Visual Studio lze vypnout klepnutím na tlačítko **Zastavit analyzátor Visual Studio**.

### **Cesta k souboru protokolu**

Chcete-li změnit cestu a název protokolovacího souboru, zadejte příslušný text do textového pole **Cesta k souboru protokolu**. V tomto poli se zobrazuje cesta a název souboru, do kterého se budou ukládat informace o trasování. Výchozí cesta a název souboru (sql.log) jsou uvedeny v systémových informacích. Můžete však určit nový soubor, a to buď zadáním nové cesty a názvu souboru, nebo klepnutím na tlačítko **Procházet** a výběrem adresáře a souboru.

**Procházet**

Umožňuje procházet adresáře počítače a vybrat cestu a název protokolovacího souboru.



### **Vlastní trasovací knihovna DLL**

Chcete-li pro trasování vybrat trasovací knihovnu DLL jinou než Odbctrac.dll, do pole **Vlastní trasovací knihovna DLL** zadejte příslušnou cestu a název souboru. Soubor Odbctrac.dll dodávaný v balíku Data Access SDK lze nahradit vlastní dynamickou knihovnou (soubor .dll). Zadejte cestu a název vlastního souboru s příponou .dll, nebo klepněte na tlačítko **Vybrat knihovnu DLL** a využijte možnost procházení adresáři.

### **Vybrat knihovnu DLL**

Chcete-li procházet adresářovou strukturou a vybrat vlastní trasovací knihovnu DLL, klepněte na tlačítko **Vybrat knihovnu DLL**. Jakmile vyberete soubor s příponou .dll, jeho cesta a název se zobrazí v textovém poli **Vlastní trasovací knihovna DLL**.

**OK**

Klepnutím na tlačítko **OK** potvrdíte změny v nastavení trasování a zavřete dialogové okno **Správce**.

## **Storno**

Klepnutím na tlačítko **Storno** zavřete dialogové okno **Správce**, aniž by se provedené změny nastavení trasování uplatnily.

## **Použit**

Na tlačítko **Použit** klepněte v případě, chcete-li zajistit uplatnění veškerých změn nastavení trasování bez zavření dialogového okna **Správce**. Pokud nebyly provedeny žádné změny, tlačítko **Použit** není k dispozici.

## Karta Souborový zdroj dat

Tato karta slouží k navázání spojení se zdrojem dat, který má souborové zdroje DSN. Jedná se o souborové zdroje dat s možností sdílení všemi uživateli, kteří mají instalovány stejné ovladače. Uživatelé pak mají přístup k databázi. Tyto zdroje dat nejsou vázány na některého uživatele, ani nejsou lokální pro určitý počítač.

<b>Volba</b>	<b>Popis</b>
<b>Seznam Souborové zdroje dat</b>	Zobrazí všechny souborové zdroje DSN a podadresáře, které obsahuje adresář uvedený v poli <b>Kde hledat</b> . Poklepáním na souborový zdroj DSN dojde k navázání spojení se zdrojem dat.
<b>Kde hledat</b>	Zobrazuje aktuální adresář, jehož podadresáře a soubory DSN jsou zobrazeny v okně pod ním. Klepnete-li vpravo od textového pole na šipku dolů, zobrazí se celá adresářová struktura.
<b>Nahoru</b>	Změní adresář zobrazený v poli <b>Kde hledat</b> na bezprostředně vyšší adresář nad aktuálním adresářem.
<b>Název zdroje DSN</b>	Zobrazí souborový zdroj DSN vybraný v seznamu <b>Souborové zdroje dat</b> a umožňuje zadání nového souborového zdroje DSN.
<b>Nový</b>	Přidá nový souborový zdroj dat. Klepnete-li na toto tlačítko, zobrazí se dialogové okno <b>Vytvoření nového zdroje dat</b> se seznamem ovladačů. Vyberte ovladač, pro který chcete přidat souborový zdroj DSN. Po potvrzení tlačítkem <b>Další</b> můžete pro daný souborový zdroj DSN určit klíčová slova.
<b>OK</b>	Zavře dialogové okno <b>Správce</b> a naváže spojení se souborovým zdrojem dat, který je označen v seznamu nebo zadán v textovém poli <b>Název DSN</b> . Stisknutí tlačítka <b>OK</b> není nutné pro uplatnění změn v seznamu <b>Souborové zdroje dat</b> . Změny v seznamu jsou uplatněny, jakmile klepnete na tlačítko <b>OK</b> v dialogovém okně <b>Instalace zdroje dat</b> .
<b>Storno</b>	Zavře dialogové okno <b>Správce</b> bez navázání spojení se souborovým zdrojem dat. Změny provedené v seznamu <b>Souborové zdroje dat</b> se klepnutím na tlačítko <b>Storno</b> neruší.
<b>Nápověda</b>	Zobrazí tuto nápovědu.

## Karta Zdroje dat počítače

Tato karta slouží k navázání spojení se zdrojem dat, který má uživatelský zdroj DSN nebo systémový zdroj DSN. Zdroje dat počítače jsou vázány na jeden počítač a nelze je sdílet. Uživatelské zdroje dat jsou vázány na jednoho uživatele na daném počítači. Systémové zdroje dat mohou být sdíleny všemi uživateli daného počítače, popřípadě systémovou službou.

<b>Volba</b>	<b>Popis</b>
<b>Seznam Zdroje dat počítače</b>	Seznam všech uživatelských a systémových zdrojů DSN, ve kterém je uveden název a typ každého zdroje DSN. Poklepáním na název DSN dojde k navázání spojení se zdrojem dat.
<b>Nový</b>	Přidá nový zdroj dat počítače. Klepnete-li na toto tlačítko, zobrazí se dialogové okno <b>Vytvoření nového zdroje dat</b> se seznamem ovladačů. Vyberte ovladač, pro který chcete přidat uživatelský nebo systémový zdroj DSN. Po potvrzení tlačítkem <b>Další</b> můžete ověřit správnost klíčových slov pro daný název DSN.
<b>OK</b>	Zavře dialogové okno <b>Správce</b> a naváže spojení se souborovým zdrojem dat, který je označen v seznamu.  Stisknutí tlačítka <b>OK</b> není nutné pro uplatnění změn v seznamu <b>Zdroje dat počítače</b> . Změny se v seznamu uplatní, jakmile klepnete na tlačítko <b>OK</b> v dialogovém okně <b>Instalace zdroje dat</b> .
<b>Storno</b>	Zavře dialogové okno <b>Správce</b> bez navázání spojení se zdrojem dat počítače. Změny provedené v seznamu <b>Zdroje dat počítače</b> se klepnutím na tlačítko <b>Storno</b> neruší.
<b>Nápověda</b>	Zobrazí tuto nápovědu.

### **Seznam Souborové zdroje dat**

Zobrazí všechny souborové zdroje DSN a podadresáře, které obsahuje adresář uvedený v poli **Kde hledat**. Pokud poklepete na souborový zdroj DSN, dojde k navázání spojení se zdrojem dat.



**Kde hledat**

Zobrazuje aktuální adresář, jehož podadresáře a souborové zdroje DSN jsou zobrazeny v okně pod ním. Klepnete-li vpravo od textového pole na šipku dolů, zobrazí se celá adresářová struktura.

## **Nahoru**

Změní adresář zobrazený v poli **Kde hledat** na bezprostředně vyšší adresář nad aktuálním adresářem.

**Název DSN**

Zobrazuje souborový zdroj DSN vybraný v seznamu **Souborové zdroje dat** a umožňuje zadání nového souborového zdroje DSN.

### **Připojit**

Naváže spojení se souborovým zdrojem DSN, který je označen v seznamu nebo uveden v textovém poli **Název DSN**.

## **Nový**

Přidá nový souborový zdroj dat. Klepnete-li na toto tlačítko, zobrazí se dialogové okno **Vytvoření nového zdroje dat** se seznamem ovladačů. Vyberte ovladač, pro který chcete přidat souborový zdroj DSN. Po potvrzení tlačítkem **Další** můžete pro daný souborový zdroj DSN určit klíčová slova.

## **OK**

Zavře dialogové okno **Správce** a naváže spojení se souborovým zdrojem dat, který je označen v seznamu nebo zadán v textovém poli **Název DSN**.

Stisknutí tlačítka **OK** není nutné pro uplatnění změn v seznamu **Souborové zdroje dat**. Změny se v seznamu uplatní, jakmile klepnete na tlačítko **OK** v dialogovém okně **Instalace zdroje dat**.

## **Storno**

Zavře dialogové okno **Správce** bez navázání spojení se souborovým zdrojem dat. Změny provedené v seznamu **Zdroje dat počítače** se klepnutím na tlačítko **Storno** neruší.

## **Zdroje dat počítače**

Seznam všech uživatelských a systémových zdrojů DSN, ve kterém je uveden název a typ každého zdroje DSN. Poklepním na název DSN dojde k navázání spojení se zdrojem dat.



## Nový

Přidá nový zdroj dat počítače. Klepnete-li na toto tlačítko, zobrazí se dialogové okno **Vytvoření nového zdroje dat** se seznamem ovladačů. Vyberte ovladač, pro který chcete přidat uživatelský nebo systémový zdroj DSN. Po potvrzení tlačítkem **Další** můžete ověřit správnost klíčových slov pro daný zdroj DSN.

## **OK**

Zavře dialogové okno **Správce** a naváže spojení se souborovým zdrojem dat, který je označen v seznamu.

Stisknutí tlačítka **OK** není nutné pro uplatnění změn v seznamu **Zdroje dat počítače**. Změny se v seznamu uplatní, jakmile klepnete na tlačítko **OK** v dialogovém okně **Instalace zdroje dat**.

## **Storno**

Zavře dialogové okno **Správce** bez navázání spojení se souborovým zdrojem dat. Změny v seznamu **Zdroje dat počítače** se klepnutím na tlačítko **Storno** neruší.

## Karta Sdružování připojení

Tato karta slouží ke změně nastavení prodlevy opakování a časového limitu spojení pro vybraný ovladač, pokud se využívá sdružování spojení. Dále umožňuje zapnout či vypnout sledování výkonu, kdy se zaznamenává množství statistických údajů o spojení.

<b>Volba</b>	<b>Popis</b>
<b>Seznam Ovladače ODBC</b>	Název, verze, firma, název souboru a datum vytvoření souboru pro všechny ovladače ODBC instalované na počítači.
<b>Časový limit pro vybraný ovladač</b>	Pro vybraný ovladač nastavuje prodlevu sdružování spojení. Chcete-li nastavit atributy sdružování spojení, poklepejte na název ovladače.
<b>Zapnout</b>	Zapne sledování výkonu.
<b>Vypnout</b>	Vypne sledování výkonu.
<b>Prodleva opakování</b>	Zjistí-li Správce ovladačů ODBC, že databázový server je nedostupný, čeká určitou dobu, než se znovu pokusí navázat spojení. Tuto dobu čekání můžete upravit nastavením hodnoty Prodleva opakování (v sekundách). Hodnoty musejí být méně než šesticiferné.
<b>Nápověda</b>	Zobrazí tuto nápovědu.

### **Časový limit sdružování připojení**

Pro vybraný ovladač určuje časový limit v sekundách. Musí se jednat o číselnou hodnotu.

**Zapnout**

Zapne sledování výkonu spojení.

**Vypnout**

Vypne sledování výkonu spojení.

**Prodleva opakování**

Určuje prodlevu pro opakování pokusu o připojení v sekundách.



**OK**

Zavře dialogové okno **Správce** a aktivuje všechny volby vybrané na kartě Sdružování připojení.

**Storno**

Zavře dialogové okno **Správce** bez aktivace vybraných voleb.

## Karta O rozhraní ODBC

Tato karta slouží k zobrazení informací o hlavních součástech ODBC, mezi které patří Správce ovladačů, knihovna kurzorů, dynamická knihovna instalačního programu a veškeré další soubory, které tvoří hlavní součásti.

<b>Volba</b>	<b>Popis</b>
<b>Seznam O hlavních součástech ODBC</b>	Popis, verze, název souboru a umístění všech hlavních součástí jádra ODBC.
<b>OK</b>	Zavře dialogové okno <b>Správce</b> .
<b>Storno</b>	Zavře dialogové okno <b>Správce</b> .
<b>Nápověda</b>	Zobrazí tuto nápovědu.

## Slovníček

### A

**Agregační funkce** Funkce, která ze skupiny hodnot generuje jedinou hodnotu, přičemž často využívá klauzule GROUP BY a HAVING. Mezi agregační funkce patří klauzule AVG, COUNT, MAX, MIN a SUM. Někdy jsou tyto funkce uváděny jako *nastavovací funkce*. Viz také skalární funkce.

**Aktuální řádek** Řádek, na který aktuálně ukazuje kurzor. Umístění operace se týká aktuálního řádku.

**ANSI** Zkratka Národního ústavu standardů USA (American National Standards Institute). Rozhraní ODBC API je založeno na rozhraní s voláním na úrovni ANSI.

**APD** Parametrický deskriptor aplikace (Application Parameter Descriptor).

**API** Aplikační programové rozhraní (Application Programming Interface). Sada rutin, které aplikace využívá při žádostech a provádění služeb nižší vrstvy. Rozhraní ODBC API je tvořeno funkcemi ODBC.

**Aplikace** Spustitelný program, který volá funkce rozhraní ODBC API.

**ARD** Řádkový deskriptor aplikace (Application Row Descriptor).

### B

**Bajt** Osm bitů (jeden oktet). Viz také oktet.

### C

**CLI** Viz API.

### Č

**Čtvercový (blokový) kurzor** Kurzor, který může vyvolat několik řádků dat současně.

### D

**Databáze** Diskrétní kolekce dat v systému DBMS. Někdy také DBMS.

**Databáze na serveru** Systém DBMS navržený pro spuštění v prostředí klient/server. Systémy DBMS tohoto typu mají samostatné databázové jádro s rozsáhlou podporou příkazů SQL a transakcí. Přístup k nim zajišťují ovladače založené na systému DBMS. Jako příklad lze uvést systémy Oracle, Informix, DB/2 či Microsoft SQL Server.

**Databázové jádro** Programové vybavení v systému DBMS, které separuje a provádí příkazy SQL a přistupuje k fyzickým datům.

**Databázový program** Systém DBMS navržený pro spuštění na osobním počítači. Ve většině případů takové systémy DBMS neobsahují samostatné databázové jádro a přístup k nim zajišťují ovladače založené na souboru. Jádra těchto ovladačů mají obvykle omezenou podporu jazyka SQL a transakcí. Jako příklad lze uvést databázové programy dBASE, Paradox, Btrieve nebo FoxPro.

**Datová vyrovnávací paměť** Vyrovnávací paměť pro přenos dat. K datové vyrovnávací paměti je často přidružena *vyrovnávací paměť délky dat*.

**Datový slovník** Viz katalog.

**Datový typ** Typ datového údaje. Standard ODBC definuje datové typy jazyka C a jazyka SQL. Viz také indikátor typu.

**Datový typ C** Datový typ proměnné v programu vytvořeném v jazyce C (v tomto případě aplikace).

**Datový typ SQL** Datový typ sloupce nebo parametru, jak je uložen ve zdroji dat.

**DBMS** Systém správy databáze (Database Management System). Vrstva programového vybavení

mezi fyzickou databází a uživatelem. Systém DBMS zpracovává všechny přístupy k databázi.

**DDL** Definiční jazyk dat (Data Definition Language). Jedná se o ty příkazy jazyka SQL, které definují data, například **CREATE TABLE**, **CREATE INDEX**, **GRANT** a **REVOKE**. (Druhou skupinu tvoří příkazy SQL pro manipulaci s daty.)

**Délka v oktetech** Délka vyrovnávací paměti nebo obsažených dat v oktetech.

**Deskriptor** Datová struktura obsahující informace buď o sloupci dat, nebo o dynamických parametrech. Fyzická reprezentace deskriptoru není definována - aplikace může mít přímý přístup k deskriptoru pouze prostřednictvím operací s jeho poli voláním funkcí ODBC s manipulátorem deskriptoru.

**Deskriptor implementace řádku (IRD)** Deskriptor popisující řádek dat před provedením veškerých konverzí, které určuje aplikace.

**Deskriptor parametru** Deskriptor popisující běhové parametry používané v příkazu SQL buď před provedením případných konverzí určených aplikací (parametrický deskriptor aplikace, APD), nebo po veškerých konverzích určených aplikací (deskriptor parametru implementace, IPD).

**Deskriptor parametru implementace (IPD)** Deskriptor popisující dynamické parametry použité v příkazu SQL po provedení veškerých konverzí, které určuje aplikace.

**Deskriptor řádku** Deskriptor popisující sloupce výsledné sady, a to buď před provedením případných konverzí určených aplikací (deskriptor IRD), nebo po provedení veškerých konverzí určených aplikací (deskriptor ARD).

**Diagnostika** Záznam obsahující diagnostické informace o poslední volané funkci, která použila konkrétní manipulátor. Diagnostické záznamy jsou přidruženy manipulátorům prostředí, spojení, příkazů a deskriptorů.

**Dlouhá data** Libovolná binární nebo znaková data překračující určitou délku, například 255 bajtů nebo znaků, obvykle jsou však mnohem delší. Data tohoto typu jsou obvykle odesílána a přijímána ze zdroje dat po částech. Někdy bývají uváděna jako objekty *BLOB* nebo *CLOB*.

**DML** Jazyk operací s daty (Data Manipulation Language) tvořený příkazy SQL pro manipulaci s daty, například **INSERT**, **UPDATE**, **DELETE** a **SELECT**. (Druhou skupinu tvoří příkazy SQL pro definici dat).

**Dotaz** Příkaz SQL. V některých případech se tento pojem používá pro příkaz **SELECT**.

**Dvoufázové potvrzení** Proces potvrzení distribuované transakce ve dvou fázích. V první fázi dochází k ověření, zda všechny části transakce mohou být potvrzeny. Ve druhé fázi dochází k potvrzení všech částí transakce. Pokud se v průběhu první fáze ukáže, že libovolná část transakce nemůže být potvrzena, ke druhé fázi vůbec nedojde. Standard ODBC dvoufázové potvrzení nepodporuje.

**Dynamický jazyk SQL** Typ vloženého jazyka SQL, kdy k tvorbě a kompilaci příkazů SQL dochází při běhu. Viz také statický jazyk SQL.

**Dynamický kurzor** Posunovatelný kurzor se schopností detekce aktualizovaných, odstraněných nebo vložených řádků ve výsledné sadě.

## F

**Funkce katalogu** Funkce ODBC, která slouží pro čtení informací z katalogu databáze.

## H

**Hodnota NULL** Bez explicitně přiřazené hodnoty. Hodnota NULL se zásadně liší od nuly či prázdného řetězce.

## I

**Identifikátor s oddělovači** Identifikátor uvedený v příslušných znacích apostrof, takže může

obsahovat speciální znaky či shodovat se s klíčovými slovy (uvádí se rovněž jako identifikátor v uvozovkách).

**Identifikátor s uvozovkami** Identifikátor uvedený v uvozovacích znacích identifikátoru, takže může obsahovat speciální znaky nebo se shodovat s klíčovými slovy (ve standardu SQL92 uváděný rovněž jako identifikátor s oddělovači).

**Indikátor typu** Celočíselná hodnota předaná či vrácená funkcí ODBC, která indikuje datový typ aplikační proměnné, parametru či sloupce. Standard ODBC definuje indikátory typu pro datové typy jazyků C a SQL.

**Instalační knihovna DLL** Knihovna DLL pro instalaci součástí ODBC a konfiguraci zdrojů dat.

**Instalační knihovna DLL** Viz knihovna DLL pro instalaci ovladače a knihovna DLL pro instalaci převaděče.

**IPD** Deskriptor parametru implementace (Implementation Parameter Descriptor).

**IRD** Deskriptor implementace řádku (Implementation Row Descriptor).

**ISO/IEC** Organizace pro mezinárodní standardy (International Standards Organization) a Mezinárodní elektrotechnická komise (International Electrotechnical Commission). Standard ODBC API je založen na definici rozhraní na úrovni volání ISO/IEC.

**Izolace transakcí** Odstranění vlivu činnosti ostatních transakcí na danou transakci.

## J

**Jednosložkový ovladač** Viz ovladač založený na souboru.

**Jednosměrný kurzor** Kurzor, který se může ve výsledné sadě pohybovat pouze dopředu (ke konci sady) a vyvolat v každém okamžiku jediný řádek. Většina relačních databází podporuje pouze jednosměrné kurzory.

## K

**Katalog** Sada systémových tabulek v databázi, která popisuje tvar databáze. Uvádí se rovněž jako schéma nebo datový slovník.

**Klauzule Escape** Klauzule v příkazu SQL.

**Klíč** Sloupec nebo sloupce, jehož hodnoty určují řádek. *Viz také primární klíč a nevlastní klíč.*

**Klient/server** Strategie přístupu k databázím, kdy jeden či několik klientů přistupuje k datům prostřednictvím serveru. Na klientech je obvykle realizováno uživatelské rozhraní, zatímco server řídí přístup k databázím.

**Knihovna DLL pro instalaci ovladače** Knihovna DLL obsahující instalační a konfigurační funkce pro daný ovladač.

**Knihovna DLL pro instalaci převaděče** Knihovna DLL obsahující funkce pro instalaci a nastavení konfigurace příslušného převaděče znakové sady.

**Knihovna DLL převaděče** Knihovna DLL, která slouží k převodu dat z jedné znakové sady do jiné.

**Kurzor** Část programového vybavení, která aplikaci vrací řádky dat. Pojmenování pravděpodobně pochází od blikajícího kurzoru na počítačovém terminálu, neboť stejně jako tento kurzor označuje aktuální umístění na obrazovce, kurzor ve výsledné sadě označuje aktuální umístění ve výsledné sadě.

**Kurzor řízený sadou klíčů** Posunovatelný kurzor, který detekuje aktualizované a odstraněné řádky pomocí sady klíčů.

**Kvalifikátor** Databáze obsahující jednu či několik tabulek.

## L

**Literál** Znaková reprezentace skutečné datové hodnoty v příkazu SQL.

## M

**Manipulátor** Hodnota, která jednoznačně určuje objekt, například soubor nebo datovou strukturu. Manipulátory mají význam pouze v rámci software, ve kterém jsou vytvořeny a používány. Manipulátory však předává jiný software pro identifikaci objektů. Standard ODBC definuje manipulátory pro prostředí, spojení, příkazy a deskriptory.

**Manipulátor prostředí** Manipulátor datové struktury obsahující informace o prostředí.

**Manipulátor příkazu** Manipulátor na datovou strukturu obsahující informace o příkazu.

**Manipulátor spojení** Manipulátor na datovou strukturu obsahující informace o spojení.

**Matice funkčnosti parametru** Indexované pole obsahující hodnoty, které aplikace může nastavit a signalizovat tak, že odpovídající parametr se má v příkazech **SQLExecDirect** nebo **SQLExecute** ignorovat.

**Matice řádkové operace** Indexované pole obsahující hodnoty nastavené aplikací, na základě kterých se odpovídající řádek bude ignorovat při operaci **SQLSetPos**.

**Matice stavu parametru** Indexované pole obsahující stav parametru po volání příkazů **SQLExecDirect** nebo **SQLExecute**.

**Matice stavu řádku** Indexované pole obsahující stav řádku po provedení volání operací **SQLFetch**, **SQLFetchScroll** nebo **SQLSetPos**.

**Metadata** Data, která popisují parametr v příkazu SQL nebo sloupec ve výsledné sadě. Jako příklad lze uvést datový typ, délku v bajtech a přesnost parametru.

## N

**Nastavovací funkce** Viz agregační funkce.

**Návratový kód** Hodnota vrácená funkcí ODBC.

**Nevlastní klíč** Sloupec nebo sloupce tabulky, které se shodují s primárním klíčem jiné tabulky.

## O

**Objekty BLOB** Rozsáhlá binární data (Binary Large Object), která přesahují určitý počet bajtů, například 255, obvykle jsou však mnohem delší. Data tohoto typu jsou obvykle odesílána a přijímána ze zdroje dat po částech. Někdy bývají uváděna jako *dlouhá data*.

**ODBC** Specifikace Open Database Connectivity, která definuje standardní sadu rutin aplikačního programového rozhraní, pomocí nichž může aplikace přistupovat k datům ve zdroji dat.

**ODBC SDK** Produkt ODBC Software Development Kit, který slouží k usnadnění vývoje aplikací a ovladačů ODBC.

**Odvolání transakce** Vrácení hodnot změněných při transakci na jejich původní stav.

**Oktet** Osm bitů (jeden bajt). Viz také bajt.

**Optimistické souběžné zpracování** Strategie zvýšení souběžnosti zpracování, kdy řádky nejsou uzamčeny. Místo zamykání řádků probíhá tento proces: před aktualizací či odstraněním řádků kurzor zjistí, zda řádky od posledního čtení nebyly změněny. Pokud ano, operace aktualizace či odstranění bude prohlášena za neúspěšnou. Viz také pesimistické souběžné zpracování.

**Ovladač** Knihovna rutin, která zveřejňuje funkce v rozhraní ODBC API. Ovladače jsou vázány na konkrétní systém DBMS.

**Ovladač založený na souboru** Ovladač s přímým přístupem k fyzickým datům. V tomto případě ovladač obsahuje databázové jádro a slouží jako ovladač a současně i jako zdroj dat.

**Ovladač založený na systému DBMS** Ovladač s přístupem k fyzickým datům prostřednictvím

samostatného databázového jádra.

## P

**Parametr** Proměnná v příkazu SQL opatřená značkou parametru nebo otazníkem (?). Parametry jsou vázány na aplikační proměnné a jejich hodnoty se načítají při spuštění příkazu.

**Parametr prováděcích dat** Parametr, pro který po volání příkazu **SQLExecute** nebo **SQLExecDirect** dojde k předání dat. Pojmenování souvisí s tím, že data jsou odeslána při spuštění příkazu SQL a nejsou umístěna do vyrovnávací paměti parametrů. Dlouhá data se při běhu obvykle přenášejí po částech.

**Parametrický deskriptor aplikace (APD)** Deskriptor popisující dynamické parametry použité v příkazu SQL před provedením případných konverzí, které určuje aplikace.

**Pesimistické souběžné zpracování** Strategie implementace pro sériové ukládání dat, kdy jsou řádky uzamčeny, takže v nich jiné transakce nemohou provádět změny. *Viz také* optimistické souběžné zpracování.

**Plán přístupu** Plán generovaný databázovým jádrem, na základě kterého se spouští příkaz SQL. Shodnou funkci má spustitelný kód vzniklý kompilací programovacího jazyka třetí generace (například programovací jazyk C).

**Pohled** Alternativní způsob zobrazení dat z jedné či několika tabulek. Pohled obvykle tvoří podsada sloupců z jedné či několika tabulek. Ve standardu ODBC jsou pohledy obecně ekvivalentní tabulkám.

**Pole** *Viz* sloupec.

**Posunovatelný kurzor** Kurzor, který se může ve výsledné sadě pohybovat vpřed či vzad.

**Potvrdit transakci** Zajištění, aby změny provedené v rámci transakce byly trvalé.

**Primární klíč** Sloupec nebo sloupce, které jednoznačně identifikují řádek v tabulce.

**Procedura** Skupina jednoho či několika předem zkompileovaných příkazů SQL, která je uložena jako pojmenovaný objekt v databázi.

**Procházení spojení** Procházení sítě a hledání zdrojů dat, ke kterým se lze připojit. Procházení spojení může tvořit několik kroků. Uživatel například může nejprve v síti vyhledat servery a následně procházet určitý server, aby na něm našel požadovanou databázi.

**Prostředí** Globální rámec přístupu k datům. S prostředím jsou spojeny libovolné informace, které jsou přirozeně globální, například seznam všech spojení v daném prostředí.

**Prostředky rozšíření integrity** Podsada příkazů SQL pro údržbu integrity databáze.

**Přechod stavu** Proces, kdy položka přejde z jednoho stavu do druhého. Standard ODBC přesně definuje přechody stavu pro prostředí, spojení a příkazy.

**Převod adres** Převod 16bitových adres na 32bitové adresy a naopak, používají-li se 16bitové aplikace spolu s 32bitovými ovladači ODBC.

**Příkaz** Kontejner pro veškeré informace související s příkazem SQL. Je třeba důsledně rozlišovat pojmy příkaz a příkaz SQL.

**Příkaz SQL** Úplná fráze jazyka SQL, která začíná klíčovým slovem a zcela popisuje požadovanou akci, například **SELECT \* FROM Orders**. Je třeba důsledně rozlišovat pojmy příkaz SQL a příkaz.

**Připravit** Zkompilevat příkaz SQL. Příprava příkazu SQL se provádí při vytváření plánu přístupu.

## R

**Radix** Základ číselné soustavy, obvykle 2 nebo 10.

**Relace** Operace v relační databázi, která propojuje řádky ve dvou nebo více tabulkách na základě porovnání hodnot ve stanovených sloupcích.



**Relativní adresa vazby** Hodnota, která se přidává k adrese datové vyrovnávací paměti a adrese vyrovnávací paměti délky či indikátorů dat pro všechny vázané sloupce či parametrová data, čímž vznikají nové adresy.

**Režim automatického potvrzení** Režim automatického potvrzení transakce, při kterém jsou transakce potvrzeny bezprostředně po jejich provedení.

**Režim ručního potvrzení** Režim potvrzení transakcí, ve kterém musí být transakce explicitně potvrzeny voláním příkazu **SQLTransact**.

## Ř

**Řádek** Sada souvisejících sloupců, které popisují určitou entitu. Stejný význam má pojem *záznam*.

**Řádkový deskriptor aplikace (ARD)** Deskriptor představující metadata sloupce a data ve vyrovnávacích pamětech aplikace. Deskriptor popisuje řádek dat po provedení případných konverzí, které specifikuje aplikace.

## S

**Sada klíčů** Sada klíčů, které používá smíšený kurzor nebo kurzor řízený sadou klíčů k novému vyvolání řádků.

**Sada řádků** Sada řádků vrácená při jednom vyvolání dat čtvercovým kurzorem.

**SAG** Konsorcium SQL Access Group sdružující společnosti v odvětví systémů SQL DBMS. Na výsledcích původní práce tohoto konsorcia je založena definice rozhraní X/Open.

**Sériové ukládání** Fakt, že současné spuštění dvou transakcí bude mít stejný výsledek jako jejich postupné (sekvenční) spuštění. Udržení integrity databáze vyžaduje transakce tohoto typu.

**Schéma** Viz katalog.

**Skalární funkce** Funkce, která z jedné hodnoty generuje jednu hodnotu, například funkce pro změnu malých písmen znakových dat na velká.

**Sloupec** Kontejner pro jednu položku informace v řádku. Uvádí se rovněž pod názvem *pole*.

**Sloupec procedury** Argument při volání procedury, návratová hodnota procedury, respektive sloupec ve výsledné sadě vytvořené procedurou.

**Sloupec prováděcích dat** Sloupec, pro který po volání příkazu **SQLSetPos** dojde k předání dat. Pojmenování souvisí s tím, že data jsou odeslána při běhu, místo aby byla umístěna do vyrovnávací paměti sady řádků. Dlouhá data se při běhu obvykle přenášejí po částech.

**Souběžné zpracování** Schopnost několika transakcí přistupovat současně ke stejným datům.

**Souborový zdroj dat** Zdroj dat, jehož informace o spojení jsou uloženy v souboru s příponou .DSN.

**Spojení** Konkrétní instance ovladače a zdroje dat.

**Správce ODBC** Spustitelný program, který volá instalační knihovnu DLL a umožňuje tak konfiguraci zdrojů dat.

**Správce ovladačů** Knihovna rutin zajišťující správu přístupu k ovladačům pro danou aplikaci. Správce ovladačů zavádí a uvolňuje ovladače a předává volání funkcí ODBC příslušným ovladačům. Jinými slovy se Správce ovladačů připojuje (a odpojuje) k ovladačům při předávání volání funkcí ODBC.

**Spustit** Vyvolat příkaz SQL.

**SQL** Jazyk Structured Query Language. Tento jazyk používají relační databáze při dotazech, aktualizacích a správě dat.

**SQLSTATE** Pětiznaková hodnota, která slouží jako indikátor konkrétní chyby.

**Statický jazyk SQL** Typ vloženého jazyka SQL, kdy příkazy SQL jsou pevně zakódované a zkompileované při kompilaci ostatních částí programu. Viz také dynamický jazyk SQL.

**Statický kurzor** Posunovatelný kurzor, který nemůže detekovat provedení operace aktualizace, odstranění či vložení ve výsledné sadě. Obvykle je implementován vytvořením kopie výsledné sady.

**Stav** Řádně definované podmínky položky. Spojení má například sedm stavů (nealokované, alokované, připojené, vyžadující data atd.). Některé operace lze provádět pouze v případě, je-li příslušná položka v určitém stavu. Spojení lze například uvolnit pouze tehdy, je-li v alokovaném stavu, zatímco v připojeném stavu je uvolnit nelze.

**Styková funkceschopnost** Schopnost jedné aplikace používat stejný kód při přístupu k datům v různých systémech DBMS.

## T

**Tabulka** Kolekce řádků.

**Transakce** Nedělitelná pracovní úloha. Práce v transakci musí být dokončena jako celek - pokud je libovolná část transakce neúspěšná, je neúspěšná celá transakce.

**Tučný kurzor** Viz čtvercový (blokový) kurzor.

## U

**Uložená procedura** Viz procedura.

**Umístěná operace** Libovolná operace prováděná na aktuálním řádku, například umístěné příkazy aktualizace a odstranění, funkce **SQLGetData** a **SQLSetPos**.

**Umístěný aktualizací příkaz** Příkaz SQL použitý k aktualizaci hodnot v aktuálním řádku.

**Umístěný příkaz odstranění** Příkaz SQL použitý k odstranění aktuálního řádku.

## Ú

**Úroveň izolace transakce** Míra určující, jak dobře je transakce odstíněna od vlivu ostatních transakcí. K dispozici je pět úrovní: Read Uncommitted, Read Committed, Repeatable Read, Serializable a Versioning.

**Úroveň shody** Diskrétní sada funkcí podporovaných ovladačem nebo zdrojem dat. Standard ODBC definuje úroveň shody API a úroveň shody SQL.

**Úroveň shody rozhraní** Úroveň rozhraní ODBC 3.7, kterou daný ovladač podporuje (k dispozici jsou úrovně Core, Level 1 a Level 2).

**Úroveň shody SQL** Stupeň podpory syntaxe SQL92 příslušným ovladačem. Definovány jsou tyto úrovně: Entry, FIPS Transitional, Intermediate a Full.

## V

**Vázat, vazba** Sloveso označuje přidružení sloupce ve výsledné sadě, popřípadě parametru v příkazu SQL s aplikační proměnnou. Podstatné jméno označuje toto přidružení.

**Vícesložkový ovladač** Viz ovladač založený na systému DBMS.

**Vlastník** Vlastník tabulky.

**Vložený jazyk SQL** Příkazy SQL, které jsou přímo začleněny do programu napsaného v jiném programovacím jazyce (například jazyk COBOL nebo C). Standard ODBC nepoužívá vložený jazyk SQL. Viz také statický jazyk SQL a dynamický jazyk SQL.

**Vnější relace** Relace, ve které jsou vráceny odpovídající i neodpovídající řádky. Hodnoty všech sloupců z neodpovídající tabulky v neodpovídajících řádcích jsou nastaveny na hodnotu NULL.

**Vyrovňovací paměť** Oblast aplikační paměti využívaná při předávání dat mezi aplikací a

ovladačem. Vyrovnávací paměti se často vyskytují v párech, například *datová vyrovnávací paměť* a *vyrovnávací paměť délky dat*.

**Vyrovnávací paměť délky dat** Vyrovnávací paměť pro přenos délky hodnoty v odpovídající *datové vyrovnávací paměti*. Vyrovnávací paměť délky dat se rovněž používá k uložení indikátorů (například zda je datová hodnota zakončena hodnotou Null).

**Vyrovnávací paměti sady řádků** Vyrovnávací paměti vázané ke sloupcům ve výsledné sadě, do kterých se předávají vrácená data pro celou sadu řádků.

**Výsledná sada** Sada řádků vytvořená spuštěním příkazu **SELECT**.

**Vyvolat** Načtení jednoho či několika řádků z výsledné sady.

## X

**X/Open** Společnost, která zveřejňuje standardy. Zejména se jedná o standardy SAG (SQL Access Group).

## Z

**Zamykání (blokování)** Postup, kterým systém DBMS omezuje přístup k řádku ve víceuživatelském prostředí. Systém DBMS obvykle nastavuje jeden bit pro řádek nebo fyzickou stránku obsahující daný řádek, přičemž tento bit indikuje uzamčení daného řádku nebo stránky.

**Záznam** Viz řádek.

**Zdroj dat** Data, k nimž chce mít uživatel přístup, a k nim přidružený operační systém, systém DBMS a síťová platforma (pokud existuje).

**Zdroj dat počítače** Zdroj dat, jehož informace o spojení jsou uloženy na systému (například v registru).

**Změna chování** Změna chování některých funkcí při přechodu od databáze ODBC 3.x na databázi ODBC 2.x a opačně. Změnu chování vyvolá změna atributu prostředí SQL\_ATTR\_ODBC\_VERSION.



