

Obsah

Univerzální klávesnice

# WinKlav 2000

pro Windows 95, 98 a NT

© Ing. Dan Hofbauer  
1999

Vytváření nebo modifikování kláves

Vytvoření nové klávesy

Přiřazení obrazu klávese

Smazání obrazu pro danou klávesu

Vytvoření nebo smazání prefixu

Dodané klávesnice

Nároky WinKlavu

O programu

## Aktivace a deaktivace klávesnice

Klávesnice se aktivuje stiskem tlačítka *Neaktivní*. Jeho popis se změní na *Aktivní*. V případě, že byly provedeny libovolné změny v nastavení klávesnice (tlačítko *Změny povoleny*), musí se aktuální klávesnice uložit. Pokud změny nebudou uloženy nepromítnou se do změněného chování klávesnice.

Deaktivace klávesnice se děje pomocí tlačítka *Aktivní* (změní se na *Neaktivní*) nebo stiskem jiného tlačítka, majícího vliv na rozložení kláves (*Změny zakázány*).

Jakmile je klávesnice aktivní, přebírá veškeré řízení nad chováním klávesnice připojené k počítači.

## Vytváření nebo modifikování kláves

Pokud Vám stávající rozložení kláves nestačí nebo celá klávesnice nevyhovuje, je možno si udělat libovolné úpravy. Pokud chcete aby na stisk již definované klávesy (je zobrazená a příslušné políčko není prázdné) byla jiná odezva (zobrazil se jiný znak nebo spustil libovolný program) přejděte na Přiřazení obrazu nové klávese kde nová klávesa je již definovaná.

V případě, že klávesa, fyzicky se vyskytující na Vaší klávesnici, není zobrazena, je třeba tuto klávesu nově vytvořit přejděte na Vytvoření nové klávesy.

Může se stát že chcete vytvořit novou klávesnici a přiřadit ji do menu. Potom si projděte Nastavení a pokračujte v oddíle Vytvoření nové klávesy.

## Vytvoření nové klávesy

Nejdříve je třeba povolit změny v aktuální (viditelné) klávesnici. To se děje stisknutím tlačítka *Změny zakázány* (změní se na *Změny povoleny*). Potom kliknete myší na požadovanou klávesu (asi bude bez popisu, řiďte se rozložením kláves na Vaší fyzické klávesnici). Nyní je třeba stisknout tlačítko *Nová klávesa*. Objeví se dialogové okno pro příjem fyzického obrazu klávesy (tedy takové klávesy, kterou stisknete). Stiskněte myší tlačítko *Klikněte zde* a potom krátce stiskněte tlačítko na Vaší klávesnici, které chcete vytvořit. Jako kontrola stisku se v dialogovém okně objeví nápis *Přiřazeno!*. POZOR!! Klávesu stiskněte bez rozšiřujících kláves *CTRL*, *SHIFT*, atd. Jako potvrzení stiskněte tlačítko *OK*. Pro přiřazení obrazu použijte *Přiřazení obrazu nové klávese*.

## Přiřazení obrazu nové klávese

Přiřazení obrazu klávese se děje proto, aby počítač po fyzickém stisku klávesy na Vaší klávesnici věděl, který znak má zobrazit nebo který program má spustit.

Pokud nejsou povoleny změny, stiskněte tlačítko *Změny zakázány* (změní se na *Změny povoleny*). V případě, že chcete měnit obraz tlačítka, které se volá za současného stisku *SHIFT* nebo *CTRL*, přepněte příslušná tlačítka na levé straně hlavního okna **WinKlav**. Nyní klikněte dvakrát poklepejte na tlačítko, kterému chcete přiřazovat znak. V dialogovém okně se Vám v rámečku obraz klávesy zobrazí jeho stávající obraz a jeho ASCII kód (u nové klávesy to je hodnota 0). Pomocí rolovacích lišt dospějete ke znaku, který chcete mít pod touto klávesou. Pomocí tlačítka *Mapa znaků* je možno žádaný znak vybrat z kompletního seznamu znaků použitelných pro stávající klávesnici.

V případě, že po stisku dané kombinaci kláves je žádoucí aby se spustil nějaký program (třeba editor, pošta ....) je nutné vybrat volbu *Bude se používat cesta a spouštění programů* a do editačního řádku zapište kompletní cestu a název spouštěného programu.

Stiskem tlačítka *Uložit změny* uložíte zadanou klávesu. Tlačítkem *Zrušit změny* zadanou novou klávesu zrušíte (provedené změny).

V případě, že potřebujete přiřadit jiný znak než je latinka (např. azbuka) musíte nejdříve přepnout font na font, který tyto znaky podporuje (v tomto případě to je font s dovětkem *cyr*). Přepnutí fontu zajistíte stiskem tlačítka *Font* v hlavním okně **WinKlav**. Změna fontu se týká jen aktuální (viditelné) klávesnice. Stejný font musíte zvolit také v editoru (jiném programu), ve kterém chcete toto písmo používat.

Program **WinKlav** přemapovává klávesy a jejich obrazy, font si musíte nastavit sami (jinak to ani není proveditelné).

## Smazání obrazu pro danou klávesu

Smazání obrazu se děje tlačítkem *Zrušit klávesu*. Musí být ale povoleny změny a před tím musíte danou klávesu vybrat včetně vybrání kláves *SHIFT*, *CTRL* ... pokud je to zadané. Za takto smazanou klávesu se používá standardní ovladač klávesnice ve Vašem systému. Smazat klávesu je možné třemi možnostmi:

*zrušení celé klávesy včetně všech jejích obrazů* - tato volba zruší kompletně celou klávesu (všechny obrazy i fyzické nastavní klávesy)

*zrušení celé klávesy* - tato volba zruší všechny obrazy pro danou klávesu (fyzický obraz neruší)

*zrušení jen obrazu pro danou kombinaci CTRL ...* - tato volba zruší jen jedenobraz pro danou kombinaci CTRL, SHIFT, ALT.

## Vytvoření nebo smazání prefixu

Prefix je klávesa, která se nezobrazuje, ale slouží k rozšíření funkce. Například u české klávesnice je to klávesa `ˇ` která slouží k vytvoření háčku nad velkými písmeny.

Prefix vytvoříte tak, že povolíte změny a stisknete tlačítko *Nový prefix*. Zde zatrhnutím výběru vyberete zda klávesa prefixu se vyvolá stiskem zároveň s rozšiřujícími klávesami (*SHIFT*, *CTRL* ...), potom klikněte na tlačítko *Klikněte zde* a pak krátce stiskněte klávesu na Vaší fyzické klávesnici (ta bude prefix). **POZOR!!** Klávesu stiskněte bez rozšiřujících kláves *SHIFT*, *CTRL*, atd. Ještě můžete zvolit, zda tento prefix je první, druhý nebo až pátý a potom stisknete *OK*.

V případě, že chcete stávající prefix odstranit, vyberte první, druhý nebo až pátý a stiskněte tlačítko *Vymazat*.

## Práce WinKlavu v okně MS-DOSu

Protože univerzální klávesnice **WinKlav** pracuje jen s programy pod Windows, je třeba před přechodem do DOSového okna klávesnici **deaktivovat** (tlačítko *Aktivní*) nebo pomocí **CTRL+ALT+F12** - standardní přednastavená klávesová zkratka nebo pomocí vlastních klávesových zkratk na přepínání (vlastní zkratky se tvoří pomocí tlačítka *Nastavení*). V opačném případě se mohou vyskytnout problémy s programy pracujícími v DOSovém okně.



## Konfigurace

Konfigurace slouží k nastavení jednotlivých klávesnic pod rychlotlačítka. **WinKlav** podporuje naráz deset různých klávesnic. Po stisku tlačítka *Nastavení* můžete měnit názvy rychlotlačítek, jejich popis (ten se objevuje v hlavním okně). Dále můžete vytvářet nové soubory klávesnice. Vyberete si pod jaké tlačítko je třeba umístit novou klávesnici a stisknete tlačítko *Jiná*. Nyní zadejte existující soubor klávesnice s příponou **WKB** nebo nový neexistující soubor pro vytvoření vlastní nové klávesnice (**přípona WKB je povinná!**). Ve druhém případě se Vás **WinKlav** zeptá na jaké dosavadní klávesnici chcete tuto novou klávesnici založit (ta musí existovat). Chcete-li úplně prázdnou klávesnici, vyberte si klávesnici *DEF.WKB*. Jakmile jsou všechny změny provedeny stisknete tlačítko *OK*.

Pro přiřazení vlastních klávesových zkratk pro přepínání jednotlivých klávesnic vyberte v okně *Konfigurace* tlačítko *Přepínač* u té klávesnice u které chcete modifikovat přepínač. V následujícím dialogovém okně vyberte, zda kombinace kláves se bude volat za současného stisku *SHIFT*, *CTRL* a *ALT*. Potom klikněte na tlačítko *Klikněte zde* a stisknete krátce samotnou klávesu - bez *SHIFT*, *CTRL* nebo *ALT*. Po stisku tlačítka *OK* se změny uloží. Pokud chcete použít standardní nastavení klikněte na tlačítko *Původní* - použije se standardní přepínání *CTRL+ALT+Fx*, kde x je číslo přepínané klávesnice.

Správné přiřazení *Klávesnice Windows* k jednotlivým klávesnicím WinKlavu 2000 slouží k automatickému přepínání dané Windows klávesnice. Tato volba je vhodná při použití v textových editorech (Word) kde se podle klávesnice Windows nastavuje kontrola pravopisu a font.

Například při použití klávesnice R2 (Ruská klávesnice s českým rozložením) je vhodné k této klávesnici přiřadit klávesnici Windows - ruská (ta se před tím musí ve Windows nainstalovat - Ovládací panely, klávesnice)

Volba *Při ukončení potvrzovat volbu* slouží k tomu, aby se **WinKlav** ptal nebo neptal při ukončení programu.

## Přepínání mezi klávesnicemi

Přepínání mezi klávesnicemi je možno buď přechodem do hlavního okna klávesnice a výběrem určitého rychlotlačítka zvolíte požadovanou klávesnici nebo přímo kdekoliv pomocí kombinace kláves *CTRL+ALT+F1* až *CTRL+ALT+F10*. V tomto případě musí být klávesnice aktivována. Dočasná deaktivace klávesnice se děje současným stiskem kláves *CTRL+ALT+F12* nebo *CTRL+ALT+F11*.

Přepínání mezi klávesnicemi je možno buď přechodem do hlavního okna **WinKlavu** a výběrem určitého rychlotlačítka zvolíte požadovanou klávesnici, nebo přímo kdekoliv pomocí kombinace kláves *CTRL+ALT+F1* až *CTRL+ALT+F10* (standardní nastavení), nebo pomocí vlastních klávesových zkratk vytvořených podle odstavce *Konfigurace*. V tomto případě musí být klávesnice aktivována. Dočasná deaktivace klávesnice se děje současným stiskem kláves *CTRL+ALT+F12* (standardní nastavení) nebo pomocí vlastních klávesových zkratk vytvořených podle kapitoly *Nastavení*.

## Dodávané klávesnice

Při instalaci se nainstalovalo celkem deset klávesnic. Jedná se o tyto klávesnice:

- 1) upravená slovenská klávesnice, která obsahuje prefix pro čárku - ´ a prefix pro háček ˇ s přehláskou (levá horní klávesa - ` (~)), kde třetí prefix vytváří přehlásky pro německou klávesnici
- 2) upravená česká klávesnice, která obsahuje prefix pro čárku - ´ a prefix pro háček ˇ s přehláskou (levá horní klávesa - ` (~)), kde třetí prefix vytváří přehlásky pro německou klávesnici
- 3) maďarská klávesnice
- 4) americká klávesnice - standardní
- 5) španělská klávesnice
- 6) německá klávesnice standardní
- 7) upravená německá klávesnice - stejná jako americká, ale klávesou CTRL se zobrazují přehlásky
- 8) ruská klávesnice standardní
- 9) upravená ruská klávesnice - rozložení kláves je podobné jako u české klávesnice
- 10) polská klávesnice

Jednotlivé klávesnice berete jako základ pro vytváření vlastních. Mohou tam některé klávesy chybět z důvodů, že tyto klávesy se vyskytují na jiném místě na různých fyzických klávesnicích.

## Hardwarové a softwarové požadavky

Program WinKlav 2000 pracuje pod Windows 95, 98 a Windows NT. Instalace zabere na disku cca. 1,5 MB prostoru. Pro práci s klávesnicí je potřeba myš a instalované používané fonty.

O programu

Universální klávesnice WinKlav 2000

© 1999 Dan Hofbauer

<http://www.winged2000.cz>

Poštovní adresa:

**Dan Hofbauer**

**Brandlova 19/1565**

**149 00 Praha 4 - Chodov**

**telefon: 0603 241 759**

**fax: 02/679 11 705**

**e-mail: [hofbauer@winged2000.cz](mailto:hofbauer@winged2000.cz)**

**[danhofbauer@email.cz](mailto:danhofbauer@email.cz)**

Obchodní oddělení:

**Martin Hofrichter**

**telefon: 0603 584 636**

**fax: 02/679 11 705**

**e-mail: [hofrichter@winged2000.cz](mailto:hofrichter@winged2000.cz)**

## Práce **WinKlavu** s některými programy pod Windows

Při práci s většinou programů (editorů) nejsou žádné vážnější problémy. Ve Windows 95, 98, NT při práci s Wordem97 vzniká problém se správnými fonty. Bohužel v této verzi populárního editoru je výběr klávesnice povýšen nad výběrem jazyka. V praxi to vypadá tak, že Word zobrazí jen celé rodiny fontů (nikoliv jejich modifikace jako středoevropský, cyrilice, západní atd) a jednotlivé modifikace používá podle nastavené klávesnice ve Windows. Ve Wordu nelze psát pomocí české klávesnice azbukou, protože není možnost nastavit příslušný font. Proto při práci v této verzi Wordu, standardně nainstalujte všechny klávesnice (jazyky) se kterými budete pracovat (*Ovládací panely - Klávesnice - Jazyk - Přidat*). Potom normálně ve Wordu pomocí Windows přepnete klávesnici na tu s níž chcete pracovat - například ruština (tím se automaticky přepne vybraný font na cyrilici) a potom používáte klávesnici **WinKlav**, která zajistí korektní přemapování znaků.

Tento postup nemusíte používat, pokud ve WinKlavu 2000 v nastavní přiřadíte ke klávesnicím WinKlavu odpovídající klávesnici Windows.

V ostatních programech je postup jednoduchý. Protože WinKlav má nejvyšší prioritu co se týče kláves, pracuje korektně ať máte nastavenou ve Windows libovolnou klávesnici. Jen je třeba v daném editoru nastavit správný font, který koresponduje s fontem používaným pro zobrazení klávesnice.

