


Matrox PowerDesk

Use o software do Matrox PowerDesk para tirar pleno partido do seu hardware gráfico Matrox e para aceder às características adicionais da Matrox relacionadas com a apresentação.

Pode aceder a muitas características do Matrox PowerDesk através das folhas de propriedades. Estas folhas de propriedades encontram-se na caixa de diálogo **Propriedades de Monitor** do Windows. Para aceder às folhas de propriedades do Matrox PowerDesk:

- n No Windows 95, faça clique com o botão direito sobre o fundo do ambiente de trabalho do seu Windows e, em seguida, faça clique sobre **Propriedades**.
- n No Windows 98/2000, faça clique com o botão direito sobre o fundo do ambiente de trabalho do seu Windows e, em seguida faça clique sobre **Propriedades** à **Definições** à **Avançadas**. Se estiver a utilizar o ambiente de trabalho de ecrã múltiplo, seleccione um ecrã antes de fazer clique sobre **Avançadas**.

Também pode aceder rapidamente às características do Matrox PowerDesk com o Matrox QuickDesk. A algumas características do PowerDesk apenas se pode aceder através do QuickDesk.

Para obter mais informações sobre o software do Matrox PowerDesk, veja o restante deste guia e a ajuda sensível ao contexto, sempre que esteja disponível. Para aceder à ajuda sensível ao contexto, faça clique  sobre a barra de título de uma caixa de diálogo e, em seguida, faça clique sobre o item sobre o qual pretender obter ajuda. Faça clique com o botão direito sobre um tópico de ajuda para visualizar um menu de contexto que lhe permita imprimir ou copiar esse tópico.

Veja também...

- ∅ [Desktop multiecrã](#)
- ∅ [Matrox QuickDesk](#)

Como usar este guia

Este guia supõe que esteja familiarizado com certas funções básicas como premir, premir o botão direito do rato e premir duas vezes, e que esteja também familiarizado com as noções básicas do sistema de operativo que está a usar. Para além destas, usamos as seguintes convenções:

- n **Negro** para texto que aparece no ecrã, subtítulos e etiquetas.
- n *Itálico* para nomes de ficheiro, rotas, títulos de publicações, bem como novos termos.
- n ***Itálicos negros*** para dar ênfase.
- n Teclas de teclado em colchetes com o sinal de mais a separar teclas a premir simultaneamente. Por exemplo: prima [Ctrl]+[Alt]+[Del] para reiniciar o computador.
- n Setas ("à") para separar direcções indicadas. Por exemplo, "premir **OK** à **Fechar** à **OK**", é o mesmo que "premir primeiro **OK**, seguido de **Fechar**, e por último **OK** de novo".
- n Verde para referências cruzadas. Caso esteja a visualizar online, faça clique sobre o texto a verde para saltar para o que está a ser referenciado.

Informação sobre direitos de autor.

Fechar

Prima este botão para fechar a caixa de diálogo.

Aplicar

Faça clique sobre este botão para aplicar as alterações sem fechar a caixa de diálogo.

Cancelar

Faça clique sobre este botão para fechar a caixa de diálogo sem fazer alterações.

OK

Faça clique sobre este botão para aplicar as alterações e fechar a caixa de diálogo.

Esta é uma descrição para esta caixa de diálogo ou folha de propriedades.

Repor

Faça clique sobre este botão para restaurar os valores pré-definidos das definições.

Gravar

Faça clique sobre este botão para guardar as alterações realizadas nesta caixa de diálogo.

Retroceder

Faça clique sobre este botão para voltar ao passo anterior.

Seguinte

Faça clique sobre este botão para avançar um passo.

Este item não está associado a qualquer tópico de ajuda.

Matrox QuickDesk

Use o QuickDesk para aceder rapidamente às características do Matrox PowerDesk. Para mostrar ou ocultar o QuickDesk, utilize as caixas de verificação da caixa de diálogo **Opções** do Matrox PowerDesk.



Quando o QuickDesk está a ser executado, o respectivo ícone aparece na barra de tarefas do Windows. Pare o ponteiro do rato sobre esse ícone para ver uma descrição de contexto que identifica quais as definições de ambiente de trabalho que estão a ser utilizadas. Faça clique sobre o ícone para visualizar o menu QuickDesk.

Pode também premir duas vezes no ícone da aplicação QuickDesk para abrir rapidamente a caixa de diálogo **Propriedades de Monitor**.

Nota: Um ou mais itens do menu do Matrox QuickDesk podem não se encontrar no índice deste manual. Para informação de um menu que não consta do índice, prima o item do menu e então veja a ajuda em contexto ou as instruções no ecrã.

Veja também...

∅ [Matrox PowerDesk](#)

Esquemas de ambiente de trabalho

Selecione esta opção de menu para aceder ou organizar os esquemas de ambiente de trabalho. Um esquema de ambiente de trabalho é uma combinação de definições de ecrã guardada em disco. Inclui a resolução e a paleta de cores. Se estiver a usar um ambiente de trabalho de ecrãs múltiplos, um esquema de ambiente de trabalho também inclui a posição virtual de cada ecrã no seu ambiente de trabalho Windows.

Faça clique sobre este item de menu para ver a seguinte lista de opções:

- n Todos os esquemas de ambiente de trabalho previamente definidos serão listados pelo nome. Faça clique sobre um nome para assumir as definições desse esquema.
- n Faça clique sobre **Adicionar** para guardar as definições actuais num esquema de ambiente de trabalho.
- n Faça clique sobre **Organizar** para mudar o nome, eliminar ou recolher informações sobre um esquema de ambiente de trabalho guardado.

Posições da janela

Selecione este item de menu para guardar ou restaurar a posição e o tamanho das janelas de programa na sua área do ambiente de trabalho actual.

A posição e o tamanho de uma janela apenas podem ser restaurados no caso de terem sido previamente guardados. É guardado um conjunto diferente de informações por cada área de ambiente de trabalho guardada. Esta informação sobre a janela é guardada até que o utilizador desligue o computador, reinicialize o Windows ou termine a sessão do Windows.

Automático -- Selecione este item do menu para obter a posição e o tamanho das janelas guardadas a intervalos regulares. Da mesma forma, com esta opção seleccionada, a posição e o tamanho das janelas são restauradas automaticamente quando o seu ambiente de trabalho é modificado. Para configurar este recurso, prima

Configurações. (**Configurações** apenas está disponível enquanto o **Automático** está seleccionado.)

Nota: Se está a utilizar um ambiente de trabalho multiecrã e a posição virtual de um ecrã for alterada, a sua área de ambiente de trabalho também se altera.

Veja também...

- ∅ [Área do ambiente de trabalho](#)
- ∅ [Desktop multiecrã](#)

Ícones de desktop

Selecione este item de menu para guardar e restaurar as posições dos ícones do ambiente de trabalho existentes na sua área actual do ambiente de trabalho.

A posição de cada ícone apenas pode ser restaurada se tiver sido previamente guardada. Para cada área do ambiente de trabalho é guardado um conjunto diferente de informações sobre os ícones.

- n **Automático** -- Selecione este item do menu para que a Matrox PowerDesk guarde e restaure automaticamente a posição dos seus ícones quando modificar o seu ambiente de trabalho.
- n **Torne Tudo Visível** -- Selecione este item do menu para mover quaisquer ícones do ambiente de trabalho que estejam fora do ecrã para o seu ambiente de trabalho dentro do ecrã.

Nota: Se está a utilizar um ambiente de trabalho multiecrã e a posição virtual de um ecrã for alterada, a sua área de ambiente de trabalho também se altera.

Nota: Para usar estes recursos, assegure-se que o recurso do Windows **Disponer Ícones** à **Disposição Automática** está desactivado. Para ter acesso a esta configuração, prima o botão direito do rato no fundo do seu ambiente de trabalho Windows.

Veja também...

- ∅ [Área do ambiente de trabalho](#)
- ∅ [Desktop multiecrã](#)

Pré-visualização do ambiente de trabalho:

Esta é uma pré-visualização de como os ícones do ambiente de trabalho aparecerão com as configurações actualmente seleccionadas.

Ajustar ícones à grelha

Use esta caixa para configurar a grelha para os ícones do seu ambiente de trabalho. Active a caixa de verificação para ter cada ícone do ambiente de trabalho alinhado automaticamente com um quadrado ou um rectângulo na grelha. Mova os deslizadores para ajustar o tamanho de cada quadrado ou rectângulo da grelha.

Mostrar grelha no ambiente de trabalho

Active esta caixa de verificação para visualizar a grelha do ícone no seu ambiente de trabalho.

Esta caixa de verificação não está disponível se o recurso caixa de verificação **Ajustar ícones à grelha** for libertado ou se o recurso do Windows **Ambiente de Trabalho Activo** à **Visualizado como Página Web** for activado.

Utilizar uma disposição de ícones personalizada

Active esta caixa de verificação para personalizar a disposição dos ícones do seu ambiente de trabalho. Prima um dos botões para seleccionar um estilo de disposição.

Para aplicar o estilo de disposição que seleccionou: (1) prima **OK** ou **Aplicar**, (2) prima o botão direito no fundo do ambiente de trabalho do Windows, (3) prima **Dispor Ícones**, então (4) prima o nome de uma opção escolhida **por Nome, por Tipo, por Tamanho, ou por Data**).

Nota: Para usar este recurso, assegure-se que o recurso do Windows **Dispor Ícones** à **Disposição Automática** está desactivado.

Ajuda

Faça clique sobre este item de menu para aceder a mais informações relacionadas com o Matrox PowerDesk.

Use recursos dos ecrãs múltiplos

Active esta caixa de verificação se quiser usar recursos adicionais de ecrãs múltiplos. Liberte esta caixa de verificação se não quiser que estes recursos estejam disponíveis.

Save/restore window positions when programs are opened/closed

Quando esta caixa de verificação for activada, o tamanho e a posição das janelas de programas serão guardados quando fechados e restaurados quando reabertos.

Este recurso não está disponível se o **Usar recursos de ecrãs múltiplos** estiver desactivado.

Abrir janelas do programa no ecrã:

Quando esta caixa de verificação for activada, todas as janelas do programa serão abertas no centro do ecrã seleccionado. Um ecrã só pode ser seleccionado se fizer parte do ambiente de trabalho actual.

Se a janela de um programa for maior que o ecrã, não será usada por este recurso.

Este recurso não está disponível se o **Usar recursos de ecrãs múltiplos** estiver desactivado.

Nota: O recurso "**Guardar/restaurar as posições da janela...**" tem precedência sobre este recurso.

Use CenterPOPUP

Quando esta caixa de verificação for activada e utilizador estiver a usar um ambiente de trabalho de múltiplas visualizações, as caixas de diálogo e de mensagens serão abertas no centro de uma janela do ecrã ou programa, dependendo da opção seleccionada.


- n **Na janela do programa principal** -- centre uma caixa de diálogo na área da janela do programa principal. (O "programa principal" de uma caixa de diálogo é o programa que produz essa caixa de diálogo.) Se a janela do programa principal ampliar múltiplas visualizações, uma caixa de diálogo também poderá ampliar múltiplas visualizações quando for aberta.
- n **No ecrã do cursor do rato** -- centra uma caixa de diálogo no ecrã em que estiver o cursor do rato (independentemente do monitor em que estiver localizada a janela do programa principal).
- n **No ecrã do programa principal** -- centra uma caixa de diálogo no ecrã que contém a maior parte da janela do programa principal.
- n **No ecrã** -- centra uma caixa de diálogo no ecrã seleccionado. Um ecrã só pode ser seleccionado se fizer parte do ambiente de trabalho actual.

Se a janela for maior que o ecrã actual (a parte visível do ambiente de trabalho ou ecrã), ela será colocada no canto superior esquerdo do ecrã. Esta caixa de verificação e as respectivas opções estão disponíveis apenas no modo de múltiplas visualizações.

Este recurso não está disponível se o **Usar recursos de ecrãs múltiplos** estiver desactivado.

Nota: Este recurso funciona apenas **após** o início de sessão do Windows.

Use MaxVIEW (somente DualHead)

Active esta caixa de verificação para controlar a forma como as janelas do programa são maximizadas. Por exemplo, um programa é maximizado quando você prime o botão maximizar () na sua barra de títulos. A forma como as janelas são maximizadas, depende da opção seleccionada.

- n **No ecrã contendo a janela** -- Selecciona esta opção se quiser maximizar uma janela de programa no ecrã que já contém a maior parte desta janela.
- n **No ecrã** -- Selecciona esta opção se quiser maximizar a janela do programa no ecrã seleccionado.

Se a caixa de verificação for libertada, as janelas do programa são maximizadas através dos ecrãs (isto é, a abertura da janela será apresentada enquanto estiver a maximizar).

Este recurso não está disponível se o **Usar recursos de ecrãs múltiplos** estiver desactivado.

Nota: Este recurso afecta apenas o ecrã principal e secundário de uma placa gráfica que suporta o DualHead. Este recurso só está disponível se o **Ecrãs múltiplos do DualHead** estiver activado.

Veja também...

- ∅ [Ecrãs múltiplos do DualHead](#)

Selecione Ecrã

Prima este botão para seleccionar um ecrã. Você só pode seleccionar um ecrã que faça parte do seu ambiente de trabalho de Windows actual. O número do ecrã actualmente seleccionado aparece próximo do botão.

Este recurso não está disponível se o **Usar recursos de ecrãs múltiplos** estiver desactivado.

Isto descreve o recurso selecionado.

Teclas de atalho

Faça clique sobre este item de menu para definir ou alterar as teclas de atalho para os esquemas de ambiente de trabalho e para as características do Matrox PowerDesk.

Iniciar Matrox DeskNav

Faça clique sobre este menu para iniciar o programa Matrox DeskNav.

Veja também...

∅ [Matrox DeskNav](#)

Iniciar o Matrox Diagnostic

Faça clique sobre este item de menu para iniciar o programa Matrox Diagnostic. Este programa pode ajudá-lo a identificar alguns problemas relacionados com a apresentação.

Inicie protecção de ecrã

Faça clique sobre este item de menu para iniciar imediatamente a sua protecção de ecrã. Este item de menu não estará visível caso esteja seleccionada a opção "**(Nenhum)**" em **Protecção de ecrã** nas definições de monitor do Windows.

Propriedades de Monitor

Faça clique sobre este item de menu para abrir a caixa de diálogo **Propriedades de Monitor**.

Veja também...

∅ [Matrox PowerDesk](#)

Fechar Matrox QuickDesk

Faça clique sobre este item de menu para fechar o Matrox QuickDesk. Quando o QuickDesk está fechado, o respectivo ícone deixa de aparecer na sua barra de tarefas.

Para voltar a abrir o Matrox QuickDesk, active a caixa de verificação "**Mostrar o ícone do Matrox QuickDesk na barra de tarefas**" na folha de propriedades **Opções**.

Nota: Só é possível aceder a algumas características do Matrox PowerDesk através do Matrox QuickDesk.

Veja também...

- ∅ [Matrox PowerDesk](#)

Lista do esquema

Esta é a lista dos esquemas de ambiente de trabalho existentes.

Máximo número de esquemas no menu QuickDesk

Utilize esta caixa para indicar o máximo número de esquemas de ambiente de trabalho que pretende que apareça no menu QuickDesk.

Se tem mais esquemas do que o número aqui seleccionado, pode utilizar a opção de menu **Mais esquemas** para ter acesso a outros esquemas. Se tem um grande número de esquemas e o número aqui seleccionado for demasiado grande, os nomes dos esquemas no menu QuickDesk poderão não caber todos no ecrã.

Mudar o nome

Faça clique sobre este botão para mudar o nome do esquema de ambiente de trabalho seleccionado.

Apagar

Faça clique sobre este botão para eliminar o esquema de ambiente de trabalho seleccionado.

Aplicar

Faça clique sobre este botão para aplicar o esquema de ambiente de trabalho seleccionado.

Pré-visualização do esquema

Esta é uma pré-visualização do esquema de ambiente de trabalho seleccionado. Para visualizar as descrições do modo de apresentação, desloque o ponteiro do seu rato sobre a pré-visualização.

Esquemas e recursos

Esta é uma lista de esquemas de ambiente de trabalho e de características do Matrox PowerDesk. Pode definir teclas de atalho para estes esquemas e características.

Para definir uma tecla de atalho, seleccione um item da lista, faça clique sobre a caixa de edição que aparece, prima uma combinação de teclas (por exemplo, [Ctrl]+[F10]) e, em seguida, faça clique sobre **Guardar**.

Tecla de atalho

Faça clique sobre esta caixa, prima uma tecla ou uma combinação de teclas (por exemplo, [Ctrl]+[F10]) e, em seguida, faça clique sobre **Gravar** para definir uma tecla de atalho para o item seleccionado na lista.

Caso não tenha sido criada qualquer tecla de atalho ou se o atalho premido não puder ser usado, aparece a palavra "**Nenhum**" nesta caixa.

Cor

Use esta folha de propriedades para:

- n Ajustar o equilíbrio de cor da apresentação.
- n Compensar pela luminosidade de acordo com a localização do seu computador.
- n Combinar as cores de apresentação dos outros monitores.

Para obter informações sobre cada controlo desta folha de propriedades, consulte a ajuda sensível ao contexto.

Nota: Se a sua placa gráfica tem suporte DualHead, esta janela de configuração não está disponível no seu ecrã secundário. Em certas versões do Matrox PowerDesk esta janela de configuração pode não estar disponível de todo.

Cor temperatura

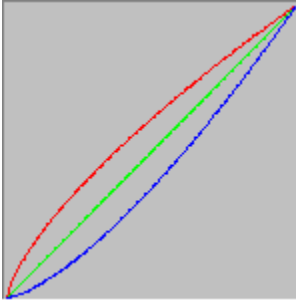
Mova este deslizador para ajustar a temperatura de cor do monitor. Um ambiente "quente" faz com que o cinzento natural da apresentação passe a uma tonalidade vermelho-amarelada. Um ambiente "frio" faz com que o cinzento natural da apresentação passe a uma tonalidade azulada.

Contraste

Mova estes deslizadores para mudar o contraste das três cores primárias do monitor (vermelho, verde e azul). O contraste da cor está relacionado com a sua "gamma". Gamma, neste caso, é a medida da relação entre o brilho de uma cor no monitor e a quantidade de voltagem que o computador está a enviar ao monitor para gerar essa cor.

Active a caixa de verificação **Ligação**, para manter os deslizadores **Vermelho**, **Verde** ou **Azul** ao mesmo nível. Quando esta caixa de verificação estiver activada e mover um deslizador de **Contraste**, mudará o contraste geral da sua apresentação.

Monitor de curvas de cor



Este painel mostra a curva de reprodução tonal das cores vermelha, verde e azul da apresentação. Este painel reflecte qualquer mudança que efectuar com os deslizadores **Cor Temperatura** de cor e **Contraste**.

Opções

Utilize esta folha de propriedades para activar e desactivar várias características, assim como para controlar as definições de desempenho do seu controlador de ecrã Matrox.

Se tiver problemas com o Windows ou com um programa Windows específico, pode tentar alterar as definições de uma ou mais destas caixas de verificação (especialmente as caixas de verificação relacionadas com o desempenho). Para mais informação sobre cada controlo, consulte a ajuda sensível ao contexto.

Avisar antes de aplicar esquemas do ambiente de trabalho

Active esta caixa de verificação se quiser que a Matrox PowerDesk solicite a sua confirmação quando aplicar um novo esquema do ambiente de trabalho.

Este recurso é útil quando as configurações do ecrã que o monitor não suporta são aplicadas. Neste caso, a imagem do ecrã poderá tornar-se confusa ou inutilizável. Se não responder ao aviso de ecrã em 15 segundos, as configurações originais de ecrã serão restauradas.

Assinale esta caixa de verificação se não desejar ser avisado.

Grava/restaura automaticamente a posição dos ícones da área de trabalho

Quando esta caixa de verificação estiver activada, o Matrox PowerDesk grava e restaura automaticamente as posições do seus ícones de desktop. As suas posições são gravadas e restauradas sempre que mudar o seu desktop ou a resolução da área de apresentação.

Nota: Se está a utilizar um ambiente de trabalho multiecrã e a posição virtual de um ecrã for alterada, a sua área de ambiente de trabalho também se altera.

Grava/Restaura automaticamente as posições da janela

Quando esta caixa de verificação estiver desactivada, o Matrox PowerDesk grava e restaura automaticamente o tamanho e posição das janelas do programa. As suas posições são gravadas e restauradas sempre que mudar de área de trabalho ou de resolução da área de ecrã.

Nota: Se está a utilizar um ambiente de trabalho multiecrã e a posição virtual de um ecrã for alterada, a sua área de ambiente de trabalho também se altera.

Mostrar os menus visivelmente

Quando esta caixa de verificação está seleccionada, o Matrox PowerDesk origina o aparecimento de menus na parte visível da sua área de ecrã (a sua área de visualização). Esta característica é útil quando partes da área do seu ambiente de trabalho estão fora da área de visão, como acontece quando se utiliza a característica de zoom da Matrox.

Nota: Esta característica não afecta o menu **Iniciar** do Windows 98/2000.

Mostrar o ícone do Matrox QuickDesk na barra de tarefas



Active esta caixa de verificação para mostrar o ícone da Matrox QuickDesk na barra de tarefas do Windows.
Veja também...

∅ [Matrox QuickDesk](#)

Iniciar Matrox QuickDesk no arranque

Active esta caixa de verificação para iniciar o Matrox QuickDesk de cada vez que o Windows for reiniciado.

Veja também...

∅ [Matrox QuickDesk](#)

Aumente o ponteiro do rato

Active esta caixa de verificação para duplicar o tamanho do ponteiro do seu rato.

O ponteiro do seu rato só é aumentado se estiver a ser arrastado pelo seu hardware gráfico da Matrox - ou seja, somente se não estiver a ser arrastado por software. O ponteiro do seu rato está a ser arrastado por software se estiver a usar uma paleta de cores com mais de 16 cores.

Nota: No ecrã secundário de uma placa gráfica suportada por DualHead, o ponteiro do seu rato é sempre arrastado por software. Enquanto estiver a usar o recurso "Ecrãs múltiplos DualHead" com Windows 2000 ou o recurso "Clone do DualHead ", tanto o seu ecrã principal como o secundário podem utilizar um ponteiro de rato que é arrastado por software.

Use hardware para mover o ponteiro do rato colorido

Activar esta caixa de verificação para assegurar que um ponteiro de rato de Windows colorido pode ser arrastado pelo seu hardware gráfico da Matrox. Se um ponteiro de rato é arrastado por hardware, é menos provável que cintile ou desapareça quando estiver sobre uma área que está a ser rapidamente arrastada de novo (por exemplo, uma janela de vídeo).

Se esta caixa de verificação for activada e o seu ponteiro do rato usa uma paleta de cores com mais de 16 cores, a sua paleta de cores será reduzida. Isto pode degradar a aparência do ponteiro do seu rato. Se não quiser que a paleta de cores do ponteiro de seu rato seja reduzida, utilize controlos de Windows para seleccionar um ponteiro de rato que use uma paleta de cores com 16 cores ou menos, ou assegure-se que esta caixa de verificação foi libertada.

Nota: No ecrã secundário de uma placa gráfica suportada por DualHead, o ponteiro do seu rato é sempre arrastado por software. Enquanto estiver a usar o recurso "Ecrãs múltiplos DualHead" com Windows 2000 ou o recurso "Clone do DualHead", tanto o seu ecrã principal como o secundário podem utilizar um ponteiro de rato que é arrastado por software.

Use aceleração do polígono

Quando esta caixa de verificação estiver activada, a aceleração do hardware é utilizada para traçar objectos polígonos complexos. Se alguns objectos polígonos complexos não forem adequadamente traçados dentro de uma aplicação específica (provavelmente um desenho ou pacote de desenho), desselecione esta caixa de verificação.

Use cache de Bitmap de dispositivo

Quando esta caixa de verificação estiver activada, a aceleração do hardware é usada para armazenar temporariamente algumas imagens de bitmap na memória gráfica.

Se registar problemas com um programa específico (por exemplo, alguns bitmaps não são desenhados adequadamente), tente desassinalar esta caixa de verificação.

Use Mastering de bus

Activar esta caixa de verificação para usar o bus mastering com a placa de gráficos da Matrox. O Bus mastering é um recurso que permite a expansão das placas para executarem tarefas simultaneamente com a unidade central de processamento (CPU) do computador. Se possuir um computador Pentium de resolução rápida (com mais de 166 MHz), o desempenho de ecrã da maior parte dos programas melhora quando esta caixa de verificação é activada.

Para usar o bus mastering com programas 3D (DirectX), a placa de gráficos necessita de uma IRQ. A maior parte dos computadores atribuem automaticamente uma IRQ às placas gráficas, mas outros não. Caso não tenha sido atribuída uma IRQ à placa de gráficos, programas que usem o bus mastering da Matrox poderão não funcionar adequadamente. Para mais informações, veja o Matrox ou o manual do sistema.

Alguns computadores mais antigos poderão nem sequer suportar o bus mastering. Desmarque esta caixa de verificação se o seu computador não suportar bus mastering.

Além disso, se usar um joystick analógico e notar alguma "agitação" (movimento de ecrã errático) com programas DirectX, tente desmarcar esta caixa de verificação.

Utilize o Z-buffer de 32 bits

Active esta caixa de verificação para disponibilizar o Z-buffer de 32 bits para programas que utilizam o Direct3D. Comparado com o Z-buffer de 16 bits tradicional, o Z-buffer de 32 bits possibilita cálculos em 3D mais precisos, embora com possibilidade de redução de desempenho.

Nem todos os programas Direct3D suportam o Z-buffer de 32 bits.

Use Filtragem ao escalonar

Quando esta caixa de verificação estiver seleccionada, são utilizados métodos de filtragem para melhorar a qualidade da imagem quando forem executados ficheiros de vídeo com escala.

Deslocação de página durante a supressão vertical

Se esta opção estiver seleccionada, o controlador DirectDraw/Direct3D aguardará pela supressão vertical do monitor antes de apresentar uma nova imagem. Caso contrário, o novo quadro será apresentado imediatamente.

Selecione esta opção se houver "ruptura" (fragmentação de animação) nas suas aplicações DirectX. Geralmente o desempenho é superior se esta opção não for seleccionada.

Use uma qualidade de vídeo de 16-bits

Quando esta caixa de verificação estiver activada, e o Windows estiver a usar uma paleta de cores de 256-cores (8-bits), o controlador de apresentação Matrox usa uma paleta de cores de alta resolução (16-bits) para mostrar vídeo digital (ficheiros AVI e MPEG) no ecrã do seu computador.

Use aceleração "fogging"

Coloque uma marca de verificação na respectiva caixa para activar o suporte "fogging" do controlador Matrox Direct3D.

Fogging é um efeito visual utilizado por alguns programas de 3D para melhorar a sensação de profundidade que criam. Com este efeito de profundidade, os objectos que estão distantes desaparecem no que se parece com nevoeiro. Os programas que recorrem a este efeito parecerão mais reais.

Quando esta caixa de verificação estiver activada, o efeito "fogging" do Direct3D é acelerado.

Quando esta caixa de verificação estiver desactivada, os programas poderão; (1) deixar de usar completamente o efeito de nevoeiro (o que os torna mais rápidos); ou (2) emular este efeito através do seu próprio software (o que os torna mais lentos).

No caso de surgirem problemas com apresentação em ecrã do efeito de nevoeiro, tente limpar esta caixa de verificação.

Utilize o controlador de ecrã secundário como um monitor do Windows

Selecione esta caixa de verificação para usar o controlador de ecrã secundário como monitor do Windows. Com esta característica, um chip de gráficos controla dois monitores, cada um com ecrãs separados.

Informação

Use esta folha de propriedades para obter informação específica acerca do hardware e software do seu ecrã, incluindo os números da respectiva versão. Para informação sobre cada entrada desta folha, ver a ajuda contextual.

Hardware de gráfico

Esta caixa contém informação sobre o hardware dos gráficos.

Modelo

Este é o nome do modelo da sua actual placa gráfica Matrox.

Chip de gráficos

Este é o nome do chip de gráfico incluído na sua placa gráfica Matrox.

Memória

Esta é a quantidade de memória gráfica, em megabytes, instalada na sua actual placa gráfica Matrox.

Tipo de memória

Isto é o tipo de memória nas placas gráficas.

RAMDAC

Esta é a velocidade, em megahertz, da RAMDAC ("Random Access Memory Digital-to-Analog Converter") na sua placa gráfica Matrox. Quanto mais rápida a RAMDAC da sua placa gráfica, melhor serão as capacidades dos seus gráficos.

Número de série

Este é o número de série específico para identificação da sua actual placa gráfica Matrox.

Hardware adicional

Esta opção lista algum hardware extra existente na sua placa gráfica Matrox.

"**(incorporado)**" indica um recurso incorporado na placa da Matrox a partir de fábrica.

"**(adicional)**" indica um recurso adicionado à placa da Matrox depois deste ter sido fabricado.

Software de gráficos (versões)

Esta caixa contém informação sobre o software de apresentação.

BIOS gráfica

Esta é a versão do BIOS ("Basic Input/Output System") na sua placa gráfica Matrox. Este BIOS pode ser actualizado com software.

Controlador de ecrã

Esta é a versão do controlador de ecrã da Matrox presentemente instalada. Este software controla a placa de gráficos da Matrox.

Mini-VDD

Esta é a versão do VDD ("Virtual Device Driver") da Matrox actualmente instalado. O VDD gere as funções básicas de apresentação (de baixo nível) que são específicas do hardware Matrox. As restantes funções básicas de apresentação são geridas pelo VDD do Windows.

Controlador do núcleo

Esta é a versão do controlador do núcleo da Matrox actualmente instalada. Este controlador do núcleo trata as funções de ecrã básico (baixo nível), específicas do hardware da Matrox. Outras funções de ecrã básicas são tratadas pelo núcleo do Windows.

Matrox PowerDesk

Esta é a versão do software Matrox PowerDesk instalado no seu sistema.

Controlador do DirectDraw/Direct3D

Esta é a versão do controlador Matrox para o DirectDraw/Direct3D actualmente instalado. Alguns programas usam este controlador para um acesso mais directo ao hardware Matrox.

Microsoft DirectX

Esta é a versão de software do DirectX da Microsoft presentemente instalada. Uma versão actualizada do DirectX deve ser instalada para que alguns programas funcionem adequadamente.

Além disso, caso não esteja instalada uma versão mais recente do DirectX, algumas características do Matrox PowerDesk podem não estar disponíveis.

Nota: O número indicado apresenta o número da versão apresentada pelo DirectX. O terceiro dígito deste número é a versão geralmente referenciada. Por exemplo, DirectX 4.06.00.0318 seria geralmente referenciado como DirectX 6.

Suporte ao cliente

Prima este botão para obter informação sobre o serviço de suporte ao cliente.

Isto é informação de suporte técnico.

[Ver ficheiro Readme](#)

Prima este botão para ver o ficheiro "Readme" da Matrox PowerDesk. Este ficheiro contém informação importante sobre o controlador de ecrã do Matrox PowerDesk e respectivo software.

Ir para um site da Web

Prima este botão para ligar à Internet e obter informação sobre o produto, suporte técnico ou actualizações de software.

Saída para a TV

Utilize esta folha de propriedades para alterar as definições da saída para a TV.

Para obter informação sobre cada controlo desta folha de propriedades, consulte a ajuda sensível ao contexto.

Esta folha de propriedades apenas está disponível se o utilizador dispõe de uma placa gráfica Matrox baseada em G100 ou G200, com suporte para a saída para TV.

Mostrar apresentação na TV

Assinale esta caixa de verificação se, pretende ver ou gravar a apresentação do computador numa TV ou Vídeo ligados ao computador.

Quando esta caixa de verificação está activada, a apresentação do computador usa configurações de TV. As configurações de TV têm resoluções e frequências de renovação menores do que as configurações de monitor do computador típicas. As frequências de renovação menores podem resultar em cintilação mais perceptível.

AVISO: Alguns monitores do computador poderão não suportar a frequência de renovação vertical de 50 Hz usada em configurações de TV europeias. Alguns monitores poderão avariar-se, se esta frequência de renovação for usada. Para mais informações, ver a documentação referente ao monitor.

Padrão de TV

Prima um destes botões para indicar o padrão de TV a usar, pela TV ou Vídeo ligados ao computador:

- n **NTSC** -- é o padrão de TV usado na América do Norte e Japão, entre outras localidades.
- n **PAL** -- é o padrão de TV usado na Europa e China, entre outras localidades.

Se um padrão incorrecto de TV for seleccionado, os dados de saída do seu computador poderão não aparecer ou gravar devidamente, na TV ou Vídeo. Para saber qual o padrão que a TV ou Vídeo usa, ver a respectiva documentação.

Definições de TV avançadas

Faça clique sobre este botão para ajustar as definições avançadas da saída para a TV. Estas definições apenas afectarão aquilo que vê ou guarda no seu TV ou gravador de vídeo.

Este botão apenas está disponível se a opção **Mostrar apresentação na TV** estiver activada e o padrão de TV actualmente seleccionado for aplicado.

Veja também...

∅ [Definições de TV avançadas -- Recomendação](#)

Definições de TV avançadas -- Recomendação

As configurações avançadas da saída de TV da Matrox são boas para visualizar a maioria dos gráficos de computador (por exemplo, jogos de computador ou ambiente de trabalho Windows) na maioria das TVs. Com base nos padrões de transmissão, há configurações avançadas da saída de TV mais adequadas para visualização em vídeo de ecrã inteiro (por exemplo a partir de um ficheiro de vídeo). Estas configurações são:

n **NTSC**

Brilho: 180
Contraste: 234
Saturação: 137
Cor: 0

n **PAL**

Brilho: 167
Contraste: 255
Saturação: 138
Cor: 0

Nota: Para configurações ideais, o utilizador necessitará também de ajustar as configurações da TV. As configurações padrão de brilho, contraste, saturação e cor na maioria dos dispositivos de vídeo de consumidor são maiores que os padrões de transmissão. Estas configurações são geralmente adequadas para visualizar o vídeo, mas podem ser inadequadas com gráficos de computador. (Este é o motivo pelo qual as configurações da saída de TV padrão são inferiores ao que é ideal para vídeo). Para obter mais informações sobre como ajustar as configurações da TV, consulte o manual.

Opções de qualidade da imagem

Utilize estes controlos para alterar as opções de qualidade de imagem do seu TV.

Estes controlos não afectam o monitor do seu computador.

Anti-cintilação

Assinale esta caixa de verificação para poder usar "redução de cintilação", com a TV ou Vídeo ligados ao computador. Isto pode melhorar a qualidade da imagem.

Este controlo não afecta o monitor do computador.

Preto e branco

Assinale esta caixa de verificação para mostrar ou gravar vídeo a preto e branco, na TV ou Vídeo ligados ao computador.

Este controlo não afecta o monitor do computador.

Melhorar o texto

Assinale esta caixa de verificação para acentuar gradualmente a forma do texto numa TV ligada ao computador. Com este recurso, o texto poderá tornar-se mais nítido e claro.

Desmarcar esta caixa de verificação se não pretende que o sinal de TV do computador seja alterado deste modo.

Este controlo não afecta o monitor do computador.

Reduzir os pontos estáticos

Assinalar esta caixa de verificação para reduzir o problema de pontos estáticos da TV ou Vídeo ligados ao computador por um cabo de vídeo composto (RCA) (existe pouco efeito com S-Video). Os "Pontos estáticos" são um problema de apresentação de TV, que se assemelham a fileiras de pontos movimentando-se ao longo dos cantos da imagem.

Desmarcar esta caixa de verificação se não pretende que o sinal de TV do computador seja alterado deste modo.

Este controlo não afecta o monitor do computador.

Mostrar barras de cores na TV

Prima este botão para mostrar ou gravar barras de cores na TV ou Vídeo ligados ao computador. Isto é útil para testar as configurações de imagem da TV ou Vídeo.

Este controlo não afecta o monitor do computador.

Tipo de cabo de saída

Use esta caixa para indicar o tipo de cabo que está a usar para ligar a saída para o Vídeo do computador, para a TV ou Vídeo. Seleccione um dos seguintes:

- n **Composto ou S-Video** -- para cabos compostos ou de S-Video. Este é usado mais frequentemente, especialmente em países não-Europeus.
- n **SCART - Composto** -- para um cabo SCART com conector de vídeo composto.
- n **SCART - RGB** -- para um cabo SCART com conectores de vídeo RGB.

Configurações da imagem da TV

Use esta caixa de listas para seleccionar o tipo de controlo da TV, e depois, use o deslizador para mudar a configuração para este controlo. Estes controlos afectam aquilo que vir ou gravar, numa TV ou Vídeo ligados ao computador.

Estes controlos não afectam o monitor do computador.

Nota: Diferentes configurações de imagem são gravadas para cada padrão de TV (NTSC ou PAL).

Repor todas as definições de imagem

Prima este botão para restaurar as configurações da TV ou Vídeo ligado ao computador. As configurações são restauradas aos seus valores padrão.

Restaurar a configuração não afecta o monitor do computador.

DualHead

Utilize esta folha de propriedades para controlar os recursos do DualHead da sua placa gráfica Matrox. Com estes recursos, uma única placa gráfica é capaz de controlar dois ecrãs ao mesmo tempo. O segundo dispositivo de apresentação ligado à sua placa gráfica Matrox pode ser um monitor de computador tradicional (CRT), um monitor de painel plano, um TV ou um VCR.

Para obter informações sobre cada controlo desta folha de propriedades, consulte a ajuda sensível ao contexto.

Esta folha de propriedades só está disponível se a sua placa gráfica Matrox suportar o DualHead.

DualHead desactivado

Seleccione este botão para desactivar o ecrã secundário da placa gráfica Matrox. Poderá ser necessário reiniciar o computador para que esta alteração se torne efectiva.

Desactive o ecrã secundário se não estiver a utilizá-lo. O facto de estar desactivado pode favorecer ligeiramente o desempenho do ecrã principal.

Clone, DVDMax ou Ampliação do DualHead

Selecione este botão para utilizar os recursos "Clone do DualHead", "Ampliação do DualHead" ou "DVDMax do DualHead". Estes recursos permitem-lhe utilizar, ao mesmo tempo, dois dispositivos de apresentação ligados à placa gráfica Matrox. O dispositivo do ecrã secundário pode ser um monitor de computador tradicional (CRT), um monitor de painel plano, um TV ou um VCR.

- n Com o recurso "Clone do DualHead", pode visualizar uma cópia do ecrã principal no ecrã secundário. Isto pode ser útil para apresentações ou para a reprodução de jogos num TV.
- n Com o recurso "Ampliação do DualHead", pode utilizar o ecrã secundário para visualizar uma área ampliada do ecrã principal.
- n Com o recurso "DVDMax do DualHead", pode reproduzir um vídeo digital numa janela, no ecrã principal, e, ao mesmo tempo, visualizá-lo em modo ecrã inteiro num TV.

Veja também...

- ∅ [Utilizar clone do DualHead](#)
- ∅ [Utilizar DVDMax do DualHead](#)
- ∅ [Opções de ampliação](#)

Ecrãs múltiplos do DualHead

Selecione este botão para adicionar um ecrã secundário ao ambiente de trabalho do Windows. O dispositivo do ecrã secundário pode ser um monitor de computador tradicional (CRT), um monitor de painel plano, um TV ou um VCR.

Para activar ou desactivar este recurso, é necessário reiniciar o computador. Este botão não está disponível no Windows 95. (O Windows 95 não suporta ecrãs múltiplos.)

Com este recurso, o Windows utiliza a sua placa gráfica Matrox como se fosse duas placas gráficas individuais. Utilize os controlos do Windows para ajustar as definições de ecrã do ecrã secundário. Para obter mais informações sobre o modo de ecrãs múltiplos, consulte a Ajuda do Windows 98/2000, mais especificamente o tópico "Suporte a múltiplos monitores".

Veja também...

- ∅ [Ecrãs múltiplos do DualHead -- limitações](#)

Ecrãs múltiplos do DualHead -- limitações

O recurso "Ecrãs múltiplos do DualHead" tem algumas limitações. A menos que haja uma indicação em contrário, estas limitações apenas afectam o ecrã secundário:

- n O utilizador pode seleccionar apenas uma paleta de cores de 16 ou 32 bits.
- n O recurso de ampliação da Matrox (PixelTOUCH) não está disponível.
- n O ponteiro do rato é totalmente desenhado pelo software. Consequentemente, o ponteiro poderá ficar trémulo ou poderá desaparecer enquanto estiver localizado numa área do ecrã que está a ser rapidamente redesenhada (por exemplo, uma janela de vídeo). Windows 2000 -- Com esta versão do Windows, o ponteiro do rato é arrastado inteiramente pelo software em ambos os ecrãs, principal e secundário.
- n O ecrã secundário poderá ter uma máxima resolução de ecrã e taxa de actualização inferiores às do ecrã principal.
- n A reprodução de vídeo digital pode ser limitada.
- n O desempenho do ecrã principal pode estar ligeiramente reduzido.
- n O programa Sonnetech **Colorific** não é suportado e, se a sua versão do Matrox PowerDesk inclui a folha de propriedades **Color**, esta folha de propriedades pode não estar disponível.
- n Windows 98 -- Independentemente da sua placa gráfica ou do controlador do ecrã, esta versão do Windows suporta a aceleração OpenGL apenas com o ecrã principal do seu computador.
- n Windows 98 -- A memória gráfica é equitativamente dividida entre o ecrã principal e o secundário. Por exemplo, se o utilizador dispõe de uma placa gráfica de 16 MB, o ecrã principal e o secundário terão 8 MB disponíveis para cada um. Como resultado disso, as capacidades máximas dos ecrãs poderão ser afectadas.
- n Windows 98 -- Devido a uma limitação desta versão do Windows, o recurso "Ecrãs Múltiplos do DualHead" pode não funcionar se tiver mais de uma placa gráfica instalada no seu computador. (A placa gráfica pode ser incorporada na placa-mãe do seu computador. Uma placa gráfica incorporada pode ser activada ou desactivada.)
- n Windows 2000 -- Esta versão do Windows trata os ecrãs, principal e secundário de uma placa gráfica que suporta um DualHead como um único ecrã (o qual é dividido em dois monitores pelo controlador de ecrã Matrox). Como resultado, estes ecrãs usam sempre as mesmas configurações de resolução e de paleta de cores. Da mesma forma, no seu ambiente de trabalho Windows, as posições virtuais destes ecrãs estão sempre alinhadas uma perto da outra.

Configurações de Ecrãs múltiplos

Prima este botão para ajustar as configurações dos ecrãs múltiplos do DualHead para certas versões do Windows.

Este botão está apenas disponível em certas versões do Windows e apenas quando o botão **Ecrãs múltiplos do DualHead** estiver seleccionado.

Veja também...

∅ [Ecrãs múltiplos do DualHead -- limitações](#)

Descrição de modo

Esta é uma descrição do modo actualmente seleccionado.

Utilizar clone do DualHead

Selecione esta caixa de verificação para visualizar uma cópia do ecrã principal no ecrã secundário.

Esta caixa de verificação só está disponível enquanto o botão **Clone, DVDMax ou Ampliação do DualHead** estiver seleccionado.

Utilizar DVDMax do DualHead

Selecione esta caixa de verificação para reproduzir um vídeo digital numa janela, no ecrã principal, e, ao mesmo tempo, visualizá-lo no modo ecrã inteiro num TV ligado à sua placa gráfica Matrox.

Este recurso é utilizado quando (1) o botão **Clone, DVDMax ou Ampliação do DualHead** estiver seleccionado, (2) esta caixa de verificação estiver seleccionada, (3) o TV ou VCR estiver ligado ao segundo conector de monitor na placa gráfica Matrox, (4) as definições de ecrã (resolução e paleta de cores) não são demasiado elevadas, (5) o recurso "Ampliação do DualHead" não estiver a ser utilizado, e (6) o vídeo digital é reproduzido utilizando o recurso de sobreposição de vídeo da placa gráfica Matrox. Os programas que utilizam o recurso de sobreposição de vídeo incluem o Microsoft Media Player, o Zoran SoftDVD e outros programas que utilizam ActiveMovie ou DirectX Media.

Este recurso não funciona com o vídeo reproduzido através de um compressor/descompressor baseado em hardware. No entanto, a reprodução automática num TV, em ecrã inteiro, poderá ser possível. Por exemplo, este recurso é suportado à parte, com a reprodução de vídeo MJPEG da placa de edição de vídeo Matrox Rainbow Runner, da série G.

Esta caixa de verificação só está disponível enquanto o botão **Clone, DVDMax ou Ampliação do DualHead** estiver seleccionado.

Veja também...

∅ [DualHead DVDMax -- recomendação](#)

Opções de clone

Faça clique sobre este botão para ajustar as opções de "Clone do DualHead".

Este botão só está disponível enquanto o botão **Clone, DVDMax ou Ampliação do DualHead** estiver seleccionado e a caixa de verificação **Utilizar clone do DualHead** estiver activada.

Opções de DVDMax

Faça clique sobre este botão para ajustar as opções de "DVDMax do DualHead".

Este botão só está disponível enquanto o botão **Clone, DVDMax ou Ampliação do DualHead** estiver seleccionado e a caixa de verificação **Utilizar DVDMax do DualHead** estiver activada.

Veja também...

∅ [DualHead DVDMax -- recomendação](#)

DualHead DVDMax -- recomendação

O vídeo pode aparecer comprimido na sua TV se a proporção do aspecto do vídeo não for igual à proporção do aspecto da sua TV. Para solucionar este problema: (1) prima **Opções de DVDMax**, (2) seleccione **Manter a proporção do aspecto**, (3) seleccione a proporção do aspecto da sua TV (4:3 ou 16:9 -- na maioria das TVs é 4:3), (4) seleccione **Detectar com base no tamanho da janela de vídeo**, então (5) prima **OK** ou **Aplicar** para que as suas alterações tenham efeito.

Opções de ampliação

Faça clique sobre este botão para ajustar as opções de "Ampliação do DualHead".

Este botão só está disponível enquanto o botão **Clone, DVDMax ou Ampliação do DualHead** estiver seleccionado.

Nota: Enquanto estiver no modo **Clone, DVDMax ou Ampliação do DualHead**, pode activar e desactivar o recurso "Ampliação do DualHead" com as teclas de atalho do Matrox PowerDesk que queira definir. A resolução utilizada para o ecrã secundário baseia-se nas capacidades máximas de apresentação do seu ecrã secundário e do tamanho da área de ampliação que seleccionou no ecrã principal. O recurso tentará utilizar uma resolução suportada, que seja superior (especificamente, a resolução acima disponível) à área de ampliação que o utilizador seleccionou. Se o recurso for forçado a utilizar uma resolução de ecrã inferior à área de ampliação seleccionada, a área de ampliação que aparece no seu ecrã secundário poderá não ter o mesmo aspecto (os detalhes da imagem poderão estar distorcidos).

Veja também...

∅ [DualHead Zoom -- limitação](#)

DualHead Zoom -- limitação

O recurso "DualHead Zoom" não mostra vídeo digital que esteja a usar o recurso de sobreposição da sua placa gráfica Matrox. Muitos programas de reprodução de vídeo usam este recurso de sobreposição do vídeo. Se o recurso "DualHead Zoom" for usado numa região que utiliza sobreposição de vídeo baseada em hardware, esta região aparecerá como uma cor sólida no seu ecrã secundário.

Definições de TV

Faça clique sobre estes botões para ajustar as definições avançadas da saída para a TV.

- n **Definições de TV do DVDMax** -- Faça clique sobre este botão para ajustar as definições avançadas da saída para a TV relativas ao recurso "DVDMax do DualHead". As definições de TV do DVDMax predefinidas estão ajustadas para a visualização de vídeo em modo ecrã inteiro (por exemplo, um ficheiro de vídeo).
- n **Definições de TV do ambiente de trabalho** -- Faça clique sobre este botão para ajustar as definições avançadas gerais relativas à saída para a TV. Estas definições destinam-se aos recursos "Ecrãs múltiplos do DualHead", "Clone do DualHead" ou "Ampliação do DualHead". As definições de TV do ambiente de trabalho predefinidas estão ajustadas para a visualização de gráficos de computador (por exemplo, jogos de computador ou o ambiente de trabalho do Windows).

Estes botões só estão disponíveis se o ecrã secundário for um TV ou um VCR.

Nota: Se alterar as configurações avançadas de saída da TV para o recurso DVDMax, essas configurações serão usadas apenas enquanto estiver a utilizar este recurso. Se o recurso DVDMax não está a ser usado, são utilizadas as configurações de saída de TV do ambiente de trabalho.

Máxima resolução secundária

Se o monitor secundário não for um monitor de computador Plug-and-Play, utilize esta caixa para indicar a máxima resolução de ecrã que pode utilizar com o seu monitor secundário. (A resolução máxima que o utilizador pode seleccionar corresponde à máxima resolução que a sua placa gráfica Matrox suporta para o ecrã secundário -- 1280 x 1024.) Esta resolução é utilizada com os recursos "Clone do DualHead" ou "Ampliação do DualHead".

Se o monitor secundário for um monitor de computador Plug-and-Play (DDC), a máxima resolução de ecrã é automaticamente determinada, sendo apresentada aqui.

AVISO: Se o monitor secundário não é um monitor de computador Plug-and-Play e a máxima resolução de ecrã aqui apresentada for superior à resolução que o monitor secundário pode suportar, o ecrã secundário poderá ficar incompreensível ou inutilizável enquanto um dos recurso do DualHead utilizar essa resolução.

Manter taxa de actualização óptima, quando possível

Para o recurso "Clone do DualHead", active esta caixa de verificação para, sempre que possível, utilizar taxas de actualização no ecrã principal superiores às das do ecrã secundário. As taxas de actualização mais elevadas podem tornar menos visível qualquer eventual cintilação do ecrã. Outras taxas de actualização apenas poderão ser utilizadas se a paleta de cores do ecrã principal for uma paleta de cores de 16 ou 32 bits.

Se não utilizar as taxas de actualização óptimas (ou seja, se esta caixa de verificação não estiver seleccionada ou se estiver a utilizar uma paleta de cores de 8 ou 24 bits), ambos os ecrãs utilizam a mesma taxa de actualização -- a máxima taxa de actualização disponível suportada por ambos os ecrãs: Se o ecrã secundário não for um monitor de computador Plug-and-Play, ambos os ecrãs utilizam uma taxa de actualização vertical padrão de 60 Hz. Se o ecrã secundário for um TV ou um VCR, ambos os ecrãs utilizam as definições de TV. As definições de TV têm resoluções e taxas de actualização inferiores às definições típicas dos monitores de computador.

AVISO: Alguns monitores do computador poderão não suportar a frequência de renovação vertical de 50 Hz usada em configurações de TV europeias. Alguns monitores poderão avariar-se, se esta frequência de renovação for usada. Para mais informações, ver a documentação referente ao monitor.

Veja também...

- ∅ [Taxa de actualização óptima -- limitações](#)

Taxa de actualização óptima -- limitações

Se estiver a utilizar o recurso "Clone do DualHead" com diferentes taxas de actualização para o ecrã principal e para o ecrã secundário, ambos os ecrãs têm as seguintes limitações:

- n O ponteiro do rato é totalmente desenhado pelo software. Consequentemente, o ponteiro poderá ficar trémulo ou poderá desaparecer enquanto estiver localizado numa área do ecrã que está a ser rapidamente redenhada (por exemplo, uma janela de vídeo).
- n A máxima resolução de ecrã está limitada pelas definições que ambos os ecrãs podem suportar.
- n A reprodução de vídeo digital pode ser limitada.
- n O desempenho do ecrã pode estar ligeiramente reduzido.
- n O programa Sonnetech **Colorific** não é suportado e, se a sua versão do Matrox PowerDesk inclui a folha de propriedades **Color**, esta folha de propriedades pode não estar disponível.

Teclas de atalho

Faça clique sobre este botão para definir ou alterar teclas de atalho para os recursos e opções do Matrox PowerDesk.

Seguir ponteiro do rato

Para o recurso "Ampliação do DualHead", active esta caixa de verificação, se pretender que a área ampliada no ecrã secundário siga o ponteiro do rato no ecrã principal.

Suavizar área ampliada

Para o recurso "Ampliação do DualHead", active esta caixa de verificação, se pretender aplicar a filtração digital à área ampliada que aparece no ecrã secundário. A filtração confere um aspecto mais suavizado e favorece a utilização em geral, enquanto que uma ampliação não filtrada é mais apropriada para a edição de imagens.

Proporção do aspecto

Para o recurso "DVDMax do DualHead", utilize estes controlos para escolher a forma de redimensionamento do vídeo digital no ecrã secundário (TV ou VCR).

Veja também...

- ∅ [DualHead DVDMax -- recomendação](#)

Dimensionar sempre no modo ecrã inteiro

Selecione este botão quando pretende visualizar o vídeo digital no ecrã secundário (TV ou VCR), em modo ecrã inteiro.

Se este botão estiver seleccionado e a proporção do aspecto da sua origem de vídeo digital não for igual à do ecrã secundário, o vídeo poderá ter um aspecto esticado ou achatado quando visualizado no ecrã secundário.

Preservar a proporção do aspecto

Selecione este botão se pretende que a proporção do aspecto da sua origem de vídeo digital seja preservada quando apresentada no ecrã secundário (TV ou VCR).

Se este botão estiver seleccionado e a proporção do aspecto da sua origem de vídeo digital não for igual à do ecrã secundário, aparecem limites pretos no ecrã secundário.

Proporção do aspecto da TV

Selecione um destes botões para indicar a proporção de aspecto do dispositivo de vídeo (TV ou VCR) que está a utilizar para o seu ecrã secundário.

n **4:3 (padrão)** -- para um TV padrão.

n **16:9 (ecrã largo)** -- para um TV de ecrã largo.

Se o botão correcto não estiver seleccionado, o vídeo poderá ter um aspecto esticado ou achatado quando visualizado no ecrã secundário.

Método de detecção da proporção do aspecto

Selecione um destes botões para escolher a forma como a proporção do aspecto do vídeo deverá ser determinada.

- n **Detectar com base no tamanho da origem de vídeo** -- A resolução do vídeo de origem determina a proporção do aspecto. Por exemplo, um vídeo com uma resolução de 320 x 240 tem uma proporção de aspecto equivalente a 4:3.
- n **Detectar com base no tamanho da janela de vídeo** -- O tamanho da janela de vídeo no ecrã principal determina a proporção do aspecto. (Alguns programas de reprodução de vídeo poderão preservar a proporção de aspecto do vídeo, mesmo quando a janela do vídeo aparece esticada. Nesse caso, os limites pretos apresentados na janela do vídeo não aparecem no ecrã secundário.)

Configurações avançadas

Utilize estes controlos para ajustar as definições avançadas do recurso "DVDMax do DualHead". Estas definições apenas afectam o aspecto do vídeo no ecrã secundário (TV ou VCR).

Se está a ter problemas com um determinado programa de reprodução de vídeo, experimente ajustar estas definições. As definições que são apropriadas para um determinado programa de reprodução de vídeo poderão não o ser para outro. Para obter mais informações, consulte a ajuda sensível ao contexto referente a cada controlo.

Preservar o recorte da origem

Active esta caixa de verificação para utilizar as definições de recorte do programa de reprodução de vídeo. Em alguns programas de reprodução de vídeo, esta opção tem de estar seleccionada para que o vídeo seja devidamente apresentado no ecrã secundário (TV ou VCR).

Se esta opção estiver desactivada, o desempenho da reprodução do vídeo poderá estar reduzido. Além disso, em alguns programas de reprodução de vídeo, a apresentação no ecrã secundário poderá ficar parcialmente oculta ou cortada, se a janela do vídeo estiver parcialmente oculta ou cortada.

Dimensionar apenas depois da deslocação da página

Active esta caixa de verificação para melhorar o desempenho da reprodução de vídeo em alguns programas de reprodução de vídeo.

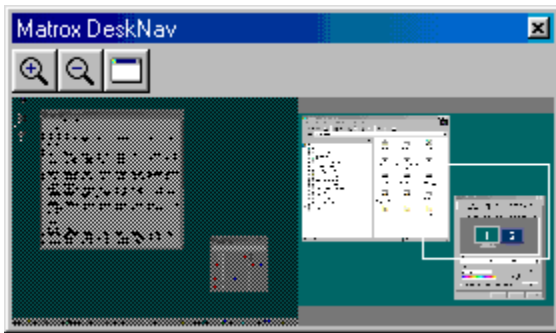
Se o vídeo não for devidamente actualizado no ecrã secundário (TV ou VCR), anule a selecção desta caixa de verificação. Especificamente, anule a selecção quando apenas se visualiza o primeiro fotograma do vídeo ou quando um fotograma do vídeo é actualizado apenas quando a janela do vídeo é movida.

Utilizar dimensionamento baseado em campos

Active esta caixa de verificação para utilizar o dimensionamento baseado em campos. Se a origem de vídeo for baseada em campos (entrelaçada), a qualidade da imagem de vídeo poderá ser beneficiada. Os vídeos NTSC e PAL são baseados em campos.

Anule a selecção desta caixa de verificação para utilizar o dimensionamento baseado em fotogramas e para, eventualmente, melhorar o desempenho da reprodução de vídeo. Se a origem de vídeo for baseada em fotogramas (por exemplo, o vídeo MPEG1), a qualidade da imagem do vídeo poderá beneficiar da desactivação desta caixa de verificação.

Matrox DeskNav



Utilize este programa para fazer zoom na área do ambiente de trabalho do Windows e para deslocar rapidamente a área de visualização. Para iniciar o DeskNav, utilize o menu do Matrox QuickDesk.

Com a pré-visualização do ambiente de trabalho do DeskNav, pode "navegar" enquanto está a utilizar a característica de zoom da Matrox ou um ambiente de trabalho de ecrã múltiplo. A pré-visualização do ambiente de trabalho mostra uma imagem do seu ambiente de trabalho actual, incluindo aquilo que fica fora do ecrã quando se faz zoom. Se estiver a utilizar um ambiente de trabalho de ecrã múltiplo, a pré-visualização do ambiente de trabalho do DeskNav mostra uma representação de cada ecrã do seu sistema.

Pode fazer duplo clique sobre a área de pré-visualização para deslocar o ponteiro do rato para a localização correspondente no seu ambiente de trabalho. Faça clique com o botão direito sobre a área de pré-visualização para ver um menu de contexto.

Enquanto estiver a utilizar a característica de zoom, pode deslocar a área de visualização simplesmente fazendo clique sobre ou arrastando a pré-visualização do ambiente de trabalho. Na pré-visualização do ambiente de trabalho, um rectângulo mostra a posição da área de visualização relativamente à área do ambiente de trabalho.

Veja também...

- ∅ [Matrox QuickDesk](#)
- ∅ [Desktop multiecrã](#)

Sempre visível

Active esta opção para que a janela do DeskNav apareça sempre por cima das outras janelas.

Mostrar menu

Utilize este controlo para mostrar ou ocultar os menus do DeskNav. Também pode aceder a este controlo fazendo clique com o botão direito sobre a barra de título do DeskNav.

Apresentar barra de ferramentas

Utilize este controlo para mostrar ou ocultar a barra de ferramentas do DeskNav.

Mostrar área de pré-visualização

Utilize este controlo para mostra ou ocultar a área de pré-visualização do ambiente de trabalho do DeskNav.

Actualizar pré-visualização

Faça clique sobre este item de menu para actualizar a pré-visualização do ambiente de trabalho no DeskNav.

Dimensionamento proporcional

Faça clique sobre este item de menu para tornar proporcional a largura e a altura da pré-visualização do ambiente de trabalho do DeskNav em relação à largura e à altura do próprio ambiente de trabalho.

Preferências

Faça clique sobre este item de menu para abrir a caixa de diálogo de preferências do DeskNav. Pode aceder a este controlo fazendo clique com o botão direito sobre a barra de título do DeskNav.

Janela

Faça clique sobre este item de menu para ver uma lista das janelas de programa actualmente abertas. Para voltar para uma delas, faça clique sobre o nome dessa janela na lista. Quando fizer clique sobre um nome, a janela desse programa torna-se activa e o ponteiro do rato irá posicionar-se no centro da mesma.



Mais zoom

Faça clique sobre este botão para ampliar uma parte da área do seu ecrã. Faça clique novamente para ampliar mais. Quando amplia uma área do ecrã, partes do mesmo ficarão fora da área de visualização.

Estão disponíveis dois factores de ampliação, x2 e x4. O factor de zoom x4 pode não estar disponível em resoluções de ecrã de 800 x 600 e inferiores.

Este botão não está disponível se estiver, actualmente, com o factor máximo de zoom, se o ecrã seleccionado não for suportado pelo controlador de ecrã do PowerDesk ou se estiver a utilizar o modo de saída para a TV.



Menos zoom

Prima este botão para reduzir a área de visão. Prima-o outra vez para reduzir ainda mais. Este botão não se encontra disponível se estiver actualmente a ampliar parte da área de ambiente de trabalho.



CenterWINDOW

Faça clique sobre este botão para ver uma lista das janelas de programa actualmente abertas. Para voltar para uma delas, clique sobre o nome dessa janela na lista. Quando fizer clique sobre um nome, a janela desse programa torna-se activa e o ponteiro do rato irá posicionar-se no centro da mesma.

Opções

Utilize estes controlos para alterar as opções do DeskNav.

Passar ao canto

Active esta caixa de verificação se pretende que a janela do DeskNav fique num canto da área de visualização onde se encontra o DeskNav.

Caso esta característica esteja activa e pretenda deslocar a janela do DeskNav para outro canto, arraste simplesmente a janela para as proximidades do canto pretendido e a janela ajustar-se-á à sua nova posição.

Manter o DeskNav no ecrã do ponteiro do rato

Se estiver a utilizar um ambiente de trabalho de ecrã múltiplo, active esta caixa de verificação para que a janela do DeskNav se desloque automaticamente para o ecrã onde se encontra o ponteiro do rato.

Esta característica apenas se encontra disponível se estiver a utilizar um ambiente de trabalho de ecrã múltiplo e **Passar ao canto** estiver seleccionado.

Centrar o ponteiro do rato quando mudar de área de visualização

Active esta caixa de verificação para que o ponteiro do rato esteja centrado quando estiver a utilizar a característica de zoom da Matrox e para deslocar a área de visualização rectangular da pré-visualização do ambiente de trabalho do DeskNav. O ponteiro do rato ficará centrado na área de visualização que acabou de deslocar.

Dimensionamento proporcional

Active este item de caixa de verificação para manter a largura e a altura da pré-visualização do ambiente de trabalho do DeskNav proporcional à largura e à altura do ambiente de trabalho real.

Mostrar o snapshot do ambiente de trabalho

Active esta caixa de verificação para que a pré-visualização do ambiente de trabalho do DeskNav apresente um "snapshot" do ambiente de trabalho do seu Windows.

Desloque o cursor para ajustar a qualidade da pré-visualização. Os snapshots de alta qualidade do ambiente de trabalho podem causar reduções no desempenho do sistema.

Ocultar DeskNav no snapshot do ambiente de trabalho

Active esta caixa de verificação para ocultar a janela do DeskNav na pré-visualização do ambiente de trabalho do DeskNav.

Esta caixa de verificação apenas está disponível se **Mostrar o snapshot do ambiente de trabalho** estiver seleccionado.

Actualizar automaticamente o snapshot do ambiente de trabalho

Active esta caixa de verificação para que o DeskNav actualize periodicamente o snapshot de pré-visualização do Ambiente de trabalho. Desloque o cursor para ajustar a periodicidade de actualização do snapshot do ambiente de trabalho. Actualizações frequentes da pré-visualização do ambiente de trabalho podem reduzir o desempenho do sistema.

Estes controlos apenas estão disponíveis se **Mostrar o snapshot do ambiente de trabalho** estiver seleccionado.

Resultados

Os resultados do teste são apresentados nesta caixa.

Testar Agora

Faça clique sobre este botão para realizar os testes seleccionados.

Selecione os testes que pretende que sejam realizados.

Foi instalado o software mais recente do DirectX?

Active esta caixa de verificação para testar a presença do software do Microsoft DirectX.

A execução correcta de alguns programas exige a instalação de uma versão recente do DirectX. Além disso, caso não esteja instalada uma versão recente do DirectX, algumas características do Matrox PowerDesk podem não estar disponíveis.

O bus mastering (para aceleração de apresentação) está a funcionar?

Active esta caixa de verificação para testar o bus mastering.

Veja também...

∅ [Use mastering de bus](#)


Foi instalada outra placa de edição de vídeo da Matrox?

Active esta caixa de verificação para verificar se outra placa de captura de vídeo Matrox está instalada no seu computador. Apenas é suportada uma placa de captura de vídeo Matrox por computador.

O módulo de memória de gráficos adicional (se existir) está a funcionar bem?

Active esta caixa de verificação para verificar se um determinado suplemento de memória para gráficos (caso exista) é compatível com a memória da sua placa gráfica.

Mais informação

Alguns tópicos de ajuda apenas estão acessíveis através da ajuda sensível ao contexto. Para obter ajuda sensível ao contexto, quando disponível, faça clique sobre o botão  na barra de título de uma caixa de diálogo e, em seguida, faça clique sobre o item sobre o qual pretende obter ajuda.

Para obter informações adicionais, faça clique sobre **Matrox QuickDesk** () à **Ajuda** à **Ver Ficheiro Readme**.
Veja também...

- ∅ [Matrox QuickDesk](#)

Paleta de cores

Número de cores que um controlador de ecrã pode mostrar simultaneamente. Este número é baseado no número de bits utilizado para armazenar a informação de cada pixel. Quanto mais elevado for o número de bits, mais cores podem ser apresentadas simultaneamente pelo controlador de ecrã.

Nota: Com o hardware Matrox, a aceleração 3D só está disponível com uma paleta de cores de 16 ou de 32 bit.

Veja também...

∅ [Pixel](#)

Área do ambiente de trabalho

A área de trabalho de um monitor do seu sistema operativo de janelas.

Se estiver a utilizar um ambiente de trabalho de ecrã múltiplo, a sua área de ambiente de trabalho inclui mais de uma área de apresentação. Se não estiver a utilizar um ambiente de trabalho de ecrã múltiplo, a sua área de ambiente de trabalho e a área de apresentação são efectivamente iguais.

Veja também...

- ∅ [Área de apresentação](#)
- ∅ [Desktop multiecrã](#)

Área de apresentação

A área de trabalho de um monitor do seu sistema operativo de janelas.

Se estiver a utilizar um ambiente de trabalho de ecrã múltiplo, a sua área de ambiente de trabalho inclui mais de uma área de apresentação. Se não estiver a utilizar um ambiente de trabalho de ecrã múltiplo, a sua área de ambiente de trabalho e a área de apresentação são efectivamente iguais.

Nota: Para alterar as definições de monitor do Windows, faça clique com o botão direito sobre o fundo do ambiente de trabalho e, em seguida, faça clique sobre **Propriedades** à **Definições**. Para alterar a área de apresentação com o Windows 95, desloque o cursor **Área do ambiente de trabalho**. Com o Windows 98/2000, desloque o cursor **Área do ecrã**.

Veja também...

- ∅ [Área do ambiente de trabalho](#)
- ∅ [Resolução de ecrã](#)
- ∅ [Desktop multiecrã](#)

Modo de apresentação

A combinação da resolução do ecrã com a paleta de cores.

Veja também...

- ∅ [Paleta de cores](#)
- ∅ [Resolução de ecrã](#)

Resolução de ecrã

O número de pixels horizontais por verticais mostrado pelo seu ecrã. Por exemplo, uma resolução de 640 x 480 tem 640 pixels de largura e 480 pixels de altura. As resoluções de ecrã mais elevadas podem permitir uma visualização mais detalhada ou visualizar mais informação.

Veja também...

∅ [Pixel](#)

Desktop multiecrã

Um ambiente de trabalho com mais de um ecrã.

Com o Windows 98/2000, pode usar um ambiente de trabalho de ecrã múltiplo se tiver mais de uma placa gráfica ou uma placa gráfica multimonitor instalada no seu computador. O mesmo controlador de ecrã do Matrox PowerDesk pode controlar mais de uma placa gráfica Matrox, se o modelo de cada placa for suportado pelo controlador. Para obter mais informação, consulte a documentação do Windows 98/2000.

Nota: O Windows 95 não suporta o modo de ecrã múltiplo.

Veja também...

- ∅ [Área do ambiente de trabalho](#)
- ∅ [Área de apresentação](#)

Pixel

O mais pequeno elemento que pode ser desenhado no seu ecrã.

