# **Matrox PowerDesk**

Use o software Matrox PowerDesk para obter o máximo proveito do hardware gráfico Matrox e para acessar recursos adicionais de vídeo Matrox.

É possível acessar muitos recursos do Matrox PowerDesk com as folhas de propriedades. Essas folhas de propriedades encontram-se na caixa de diálogo **Propriedades de Vídeo** do Windows. Para acessar as folhas de propriedades do Matrox PowerDesk:

- n No Windows 95, clique com o botão direito do mouse no segundo plano da área de trabalho do Windows e, em seguida, clique em **Propriedades**
- No Windows 98/2000, clique com o botão direito do mouse no segundo plano da área de trabalho do Windows
  e, em seguida, clique em Propriedades à Configurações à Avançadas. Se estiver usando uma área de trabalho de múltiplas exibições, selecione uma exibição antes de clicar em Avançadas.

Você também pode acessar rapidamente os recursos do Matrox PowerDesk com o Matrox QuickDesk. Alguns recursos do PowerDesk somente podem ser acessados com o QuickDesk.

Para obter mais informações sobre o software Matrox PowerDesk , consulte o restante deste guia e a ajuda relacionada ao contexto onde estiver disponível. Para acessar a ajuda relacionada ao contexto, clique em a barra de títulos de uma caixa de diálogo e, em seguida, clique no item para o qual deseja ajuda. Clique com o botão direito do mouse em um tópico da ajuda para obter um menu pop-up que lhe permita imprimi-lo ou copiá-lo.

Consulte também...

- ø Área de trabaho de múltiplas exibições
- ø Matrox QuickDesk

## Como usar este guia

Este guia presume que o usuário conhece as funções básicas como clicar, clicar com o botão direito do mouse e clicar duas vezes e que está familiarizado com o básico do sistema operacional que está usando. Também, usamos as seguintes convenções:

- n Negrito para o texto que aparece na tela, subtítulos e indicações.
- n *Itálico* para nomes de arquivos, caminhos, títulos de publicações e novos termos.
- n Negrito itálico para ênfase.
- n Teclas entre colchetes, com um sinal de mais separando as teclas que devem ser apertadas simultaneamente. Por exemplo: aperte [Ctrl]+[Alt]+[Del] para reinicializar o computador.
- Setas ("à") para separar instruções ordenadas. Por exemplo, "clicar em OK à Fechar à OK" é o mesmo que "clicar em OK, em seguida clicar em Fechar, em seguida clicar em OK".
- n <u>Verde</u> para referências cruzadas. Se estiver visualizando on-line, clique no texto em verde para saltar para o item ao qual se está fazendo referência.

Informações com direitos reservados.

## Fechar

Clique neste botão para fechar a caixa de diálogo.

## Aplicar

Clique neste botão para aplicar alterações sem fechar a caixa de diálogo.

## Cancelar

Clique neste botão para fechar a caixa de diálogo sem fazer alterações.

## ок

Clique neste botão para aplicar alterações e fechar a caixa de diálogo.

Esta é uma descrição para esta caixa de diálogo ou folha de propriedades.

## Redefinir

Clique neste botão para restaurar configurações a seus valores padrão.

## Salvar

Clique neste botão para salvar alterações feitas na caixa de diálogo.

## Voltar

Clique neste botão para voltar uma etapa.

## Avançar

Clique neste botão para prosseguir para a etapa seguinte.

Não há nenhum tópico da ajuda associado a este item.

## Matrox QuickDesk

Use o QuickDesk para acessar rapidamente os recursos do Matrox PowerDesk. Para exibir ou ocultar o

QuickDesk, use as caixas de seleção da folha de propriedades **Opções** do Matrox PowerDesk.

Quando o QuickDesk estiver sendo executado, seu ícone aparecerá na barra de tarefas do Windows. Posicione o cursor sobre o ícone para visualizar uma descrição pop-up que identifica as configurações de área de trabalho usadas no momento. Clique no ícone para visualizar o menu do QuickDesk.

Também é possível clicar duas vezes no ícone QuickDesk para abrir rapidamente a caixa de diálogo **Propriedades de Vídeo**.

**Nota:** Um ou mais itens de menu Matrox QuickDesk podem não estar no índice deste manual. Para obter informações sobre um item de menu que não está no índice, clique nele e veja a ajuda sensível a contexto ou as instruções na tela.

Consulte também...

ø Matrox PowerDesk

#### Esquemas de área de trabalho

Selecione esse item de menu para acessar ou organizar os esquemas da área de trabalho. Um esquema de área de trabalho é uma combinação salva de configurações de exibição. Se você estiver usando uma área de trabalho de múltiplas exibições, um esquema de área de trabalho também inclui a posição virtual de cada vídeo na área de trabalho do Windows.

Clique neste item de menu para visualizar esta lista de opções:

- n Qualquer esquema de área de trabalho já definido será listado pelo nome. Clique em um nome para alternar para suas configurações.
- n Clique em **Adicionar** para salvar as configurações de área de trabalho atuais em um esquema de área de trabalho.
- n Clique em **Organizar** para renomear, excluir ou obter informações sobre um esquema de área de trabalho salvo.

#### Posições da janela

Selecione este item de menu para salvar e restaurar a posição e o tamanho das janelas do programa para a área de trabalho atual.

A posição e o tamanho de uma janela somente poderão ser restaurados se estiverem salvos. Um conjunto diferente de informações de janela é salvo para cada área de trabalho. Essas informações são salvas até você desligar o computador, reinicializar o Windows ou sair do Windows.

**Automático** -- Selecione este item de menu para que a posição e o tamanho das janelas sejam salvos em intervalos regulares. Além disso, com esta opção selecionada, a posição e o tamanho das janelas são automaticamente restaurados quando a área de trabalho é alterada. Para configurar este recurso, clique em **Configurações**. (**Configurações** só fica disponível enquanto **Automático** estiver selecionado.)

**Nota:** Se estiver usando uma área de trabalho de múltiplas exibições e a posição virtual de uma exibição for alterada, sua área de trabalho também será alterada.

Consulte também...

- ø Área de trabalho
- ø Área de trabaho de múltiplas exibições

#### Ícones da área de trabalho

Selecione este item de menu para salvar e restaurar as posições dos ícones da área de trabalho para a área de trabalho atual.

A posição de um ícone somente poderá ser restaurada se estiver salva. Um conjunto diferente de informações de ícone é salvo para cada área de trabalho.

- n **Automático** -- Selecione este item de menu para que o Matrox PowerDesk salve e restaure automaticamente as posições dos ícones quando a área de trabalho for alterada.
- n **Tornar Tudo Visível** -- Selecione este item de menu para mover os ícones da área de trabalho que estão fora da tela para a área de trabalho da tela.

**Nota:** Se estiver usando uma área de trabalho de múltiplas exibições e a posição virtual de uma exibição for alterada, sua área de trabalho também será alterada.

**Nota:** Para usar estes recursos, certifique-se de que o recurso do Windows **Organizar Ícones** à **AutoOrganizar** esteja desativado. Para acessar esta configuração, clique com o botão direito do mouse no segundo plano da área de trabalho do Windows.

Consulte também...

- ø <u>Área de trabalho</u>
- ø Área de trabaho de múltiplas exibições

## Pré-visualização da área de trabalho

Esta é uma pré-visualização de como os ícones da área de trabalho serão exibidos com as configurações atualmente selecionadas.

## Ajustar ícones à grade

Use esta caixa de seleção para definir as configurações da grade para os ícones da área de trabalho. Ative a caixa de seleção para que cada ícone da área de trabalho seja automaticamente alinhado a um quadrado ou retângulo na grade. Mova os controles deslizantes para ajustar o tamanho de cada quadrado ou retângulo da grade.

## Exibir grade na área de trabalho

Ative esta caixa de seleção para ver a grade de ícones em sua área de trabalho.

Esta caixa de seleção não estará disponível se a caixa de seleção **Ajustar ícones à grade** estiver desmarcada ou se o recurso do Windows **Active Desktop** à **Visualizar como Página da Web** estiver ativado.

#### Usar a organização de um ícone personalizado

Ative esta caixa de seleção para personalizar a organização dos ícones de sua área de trabalho. Clique em um dos botões para selecionar um estilo de organização.

Para aplicar o estilo de organização selecionado: (1) clique em **OK** ou em **Aplicar**, (2) clique com o botão direito no segundo plano do Windows, (3) clique em **Organizar Ícones** e, em seguida, (4) clique no nome de uma opção de classificação (**por Nome**, **por Tipo**, **por Tamanho** ou **por Data**).

**Nota:** Para usar este recurso, certifique-se de que o recurso do Windows **Organizar Ícones** à **AutoOrganizar** esteja desativado.

## Ajuda

Clique neste item de menu para acessar mais informações sobre o Matrox PowerDesk.

## Usar recursos de múltiplas exibições

Ative esta caixa de seleção se desejar usar mais recursos de múltiplas exibições. Desmarque esta caixa se não quiser que estes recursos estejam disponíveis.

## Salvar/restaurar as posições da janela quando os programas forem abertos/fechados

Quando esta caixa de verificação for ativada, o tamanho e a posição das janelas de programas serão salvos quando fechados e restaurados quando reabertos.

Este recurso não estará disponível se Usar recursos de exibições múltiplas estiver desativado.

### Abrir janelas do programa na tela:

When this check box is enabled, program windows open in the center of the selected display. A display can only be selected if it's part of the current desktop.

If a program window is larger than the display area, the window is unaffected by this feature.

Este recurso não estará disponível se Usar recursos de exibições múltiplas estiver desativado.

Nota: O recurso "Salvar/restaurar as posições da janela..." tem precedência sobre este recurso.

#### Usar CenterPOPUP

Quando esta caixa de verificação for ativada e você estiver usando uma área de trabalho de múltiplas exibições, as caixas de diálogo e de mensagens serão abertas no centro de uma janela da tela ou programa, dependendo da opção selecionada.

- n Na janela do programa-pai -- centralize uma caixa de diálogo na área da janela de seu programa-pai. (O "programa-pai" de uma caixa de diálogos é o programa que produz essa caixa de diálogos.) Se a janela do programa-pai ampliar exibições múltiplas, uma caixa de diálogo também poderá ampliar exibições múltiplas quando for aberta.
- n **Na tela do cursor do mouse** -- centralize uma caixa de diálogo na tela em que estiver o cursor do mouse (independentemente de qual tela estiver a janela do programa-pai).
- n **Na tela do programa-pai** -- centralize uma caixa de diálogos na tela que contém a maior porção da janela do programa-pai.
- n **Na tela** -- centraliza uma caixa de diálogos na tela selecionada. Uma tela somente poderá ser selecionada se fizer parte da área de trabalho atual.

Se a janela for maior que a tela atual (a parte visível de sua área de trabalho ou tela), ela será colocada no canto superior esquerdo da tela. Esta caixa de verificação e as suas opções estão disponíveis somente no modo de múltiplas exibições.

Este recurso não estará disponível se Usar recursos de exibições múltiplas estiver desativado.

Nota: Este recurso funciona somente após o logon com o Windows.

#### Use MaxVIEW (somente DualHead)

Ative esta caixa de seleção para controlar a maneira como as janelas de programas são maximizadas. Um programa é maximizado, por exemplo, quando se clica no botão maximizar ( 🔲 ) na barra de título. A maneira como as janelas são maximizadas depende da opção selecionada.

- n **No vídeo que contém a janela** -- Selecione esta opção se quiser que uma janela de programa maximize no vídeo que já contém a maior parte daquela janela.
- n **In display** -- Selecione esta opção se quiser que as janelas de programa sejam maximizadas no vídeo selecionado.

Se a caixa de seleção estiver desmarcada, as janelas de programa serão maximizadas através dos vídeos (isto é, as janelas ampliam a exibição enquanto estão maximizadas).

Este recurso não estará disponível se Usar recursos de exibições múltiplas estiver desativado.

**Nota:** Este recurso afeta somente os vídeos principal e secundário de uma placa gráfica que suporta DualHead. Este recurso somente está disponível se **Múltiplas Exibições DualHead** estiver ativado.

Consulte também...

ø Múltiplas Exibições do DualHead

#### Selecione o vídeo

Clique neste botão para selecionar um vídeo. Você somente pode selecionar um vídeo que atualmente faça parte da área de trabalho do Windows. O número do vídeo atualmente selecionado aparece próximo ao botão.

Este recurso não estará disponível se Usar recursos de exibições múltiplas estiver desativado.

Isto descreve o recurso selecionado.

#### Teclas de acesso

Clique neste item de menu para definir ou alterar atalhos de teclado para esquemas de área de trabalho e recursos do Matrox PowerDesk.

## Inicializar Matrox DeskNav

Clique neste item de menu para inicializar o programa Matrox DeskNav.

Consulte também...

ø Matrox DeskNav

## Inicializar o Matrox Diagnostic

Clique neste item de menu para inicializar o programa Matrox Diagnostic. Esse programa pode ajudá-lo a identificar alguns problemas relacionados à exibição.

## Iniciar proteção de tela

Clique neste item de menu para inicializar a proteção de tela imediatamente. Esse item de menu não aparecerá se "(Nenhum)" estiver selecionado em Proteção de tela nas configurações de vídeo do Windows.

## Propriedades de vídeo

Clique neste item de menu para abrir a caixa de diálogo **Propriedades de Vídeo**.

Consulte também...

ø Matrox PowerDesk

## Fechar Matrox QuickDesk

Clique neste item de menu para fechar o Matrox QuickDesk. Quando o QuickDesk estiver fechado, seu ícone não mais aparecerá na barra de tarefas do Windows.

Para abrir o Matrox QuickDesk outra vez, ative a caixa de seleção "**Exibir o ícone do Matrox QuickDesk na barra de tarefas**" na folha de propriedades **Opções**.

Nota: Alguns recursos do Matrox PowerDesk somente podem ser acessados através do Matrox QuickDesk.

Consulte também...

ø Matrox PowerDesk
## Lista de esquemas

Esta é a lista dos esquemas de área de trabalho existentes.

#### Maximum number of schemes in QuickDesk menu

Use essa caixa para indicar o número máximo de esquemas de áreas de trabalho que devem ser exibidos no menu QuickDesk.

Se você tiver mais esquemas do que o número selecionado aqui, poderá usar o item de menu QuickDesk **Mais esquemas** para acessar os esquemas adicionais. Se você tiver um grande número de esquemas e o número selecionado aqui for muito grande, os nomes de esquemas no menu QuickDesk poderão não se encaixar na tela.

#### Renomear

Clique neste botão para renomear o esquema de área de trabalho selecionado.

## Apagar

Clique neste botão para excluir o esquema de área de trabalho selecionado.

## Aplicar

Clique neste botão para aplicar o esquema de área de trabalho selecionado.

## Pré-visualização de esquema

Esta é uma pré-visualização do esquema de área de trabalho selecionado. Para visualizar descrições do modo de exibição, mova o cursor sobre a pré-visualização.

## Esquemas e recursos

Esta é uma lista de esquemas de área de trabalho e recursos do Matrox PowerDesk. É possível definir atalhos de teclado para esses esquemas e recursos.

Para definir um atalho de teclado, selecione um item da lista, clique na caixa de edição exibida, pressione uma tecla ou combinação de teclas (por exemplo, [Ctrl]+[F10]) e, em seguida, clique em **Salvar**.

#### Atalho do teclado

Clique nesta caixa, pressione uma tecla ou combinação de teclas (por exemplo, [Ctrl]+[F10]) e, em seguida, clique em **Salvar** para definir um atalho de teclado para o item de lista selecionado.

"**Nenhum**" será exibido nesta caixa se nenhum atalho de teclado tiver sido pressionado ou se o atalho de teclado pressionado não puder ser usado.

## Cor

Use esta folha de propriedade para:

- n Fazer ajustes finos de equilíbrio de cores da tela.
- n Compensar a iluminação onde o computador está posicionado.
- n Combinar as cores da tela de outros monitores.

Para obter informações sobre cada controle desta folha de propriedades, consulte a ajuda contextual.

**Nota:** Se sua placa gráfica Matrox tiver suporte DualHead, esta folha de propriedades não estará disponível para seu vídeo secundário. Esta folha de propriedades pode não estar disponível para nenhum vídeo em algumas versões do Matrox PowerDesk.

## Cor temperatura

Mova o botão deslizante para ajustar a temperatura da cor do monitor. Uma configuração "morna" pode fazer com que a cor cinza neutra da tela tenha uma tonalidade amarela vermelhada. Uma configuração "fria" pode fazer com que a cor cinza neutra da tela tenha uma tonalidade azul.

#### Contraste

Mova o botão deslizante para alterar o contraste das três cores primárias do monitor (vermelho, verde e azul). O contraste de uma cor está relacionada a sua "gama". Neste caso, gama é uma medida da relação entre o brilho de uma cor na tela e a voltagem que o computador envia ao monitor para gerar tal cor.

Ative a caixa de seleção **Vinculo** para manter os botões deslizantes **Vermelho**, **Verde** ou **Azul** no mesmo nível. Quando esta caixa de seleção estiver ativada e você mover um botão deslizante **Contraste**, você estará alterando o contraste geral da sua tela.

#### Exibição das curvas de cores



Este painel exibe a curva de reprodução de tons das cores vermelha, verde e azul da sua tela. Este painel reflete todas as alterações feitas com os botões deslizantes de **Cor Temperatura** e **Contraste**.

# **Opções**

Use esta folha de propriedades para ativar e desativar diversos recursos e para controlar as configurações de desempenho do driver de vídeo Matrox.

Se tiver problemas com o Windows ou com um determinado programa do Windows, experimente alterar as configurações de uma ou mais dessas caixas de seleção (especialmente caixas de seleção relacionadas ao desempenho). Para obter mais informações sobre cada controle, consulte a Ajuda relacionada ao contexto.

#### Avisar antes de aplicar esquema da área de trabalho

Ative esta caixa de seleção se quiser que o Matrox PowerDesk solicite que você confirme quando aplicar um novo esquema de área de trabalho.

Este recurso é útil quando configurações que o monitor não suporta são aplicadas. Neste caso, a imagem da tela pode ficar confusa ou ilegível. Se a confirmação da tela não for realizada dentro de 15, as configurações de vídeo originais são restauradas.

Elimine esta caixa de verificação se não desejar ser orientado.

#### Automaticamente salvar/restaurar as posições dos ícones da área de trabalho

Quando esta caixa de seleção estiver ativada, o Matrox PowerDesk salva e restaura automaticamente as posições dos ícones da área de trabalho. Estas posições são salvadas e restauradas cada vez que a resolução da área de trabalho ou da área de exibição for alterada.

**Nota:** Se estiver usando uma área de trabalho de múltiplas exibições e a posição virtual de uma exibição for alterada, sua área de trabalho também será alterada.

#### Automaticamente salvar/restaurar as posições das janelas

Quando esta caixa de seleção está marcada, o Matrox PowerDesk salva e restaura automaticamente o tamanho e a posição das janelas dos programas. Suas posições são salvas e restauradas a cada vez que a área de trabalho ou resolução forem alteradas.

**Nota:** Se estiver usando uma área de trabalho de múltiplas exibições e a posição virtual de uma exibição for alterada, sua área de trabalho também será alterada.

#### Exibir menus na área de exibição visível

Quando esta caixa de seleção for ativada, o Matrox PowerDesk fará com que todos os menus sejam exibidos na parte visível da área de exibição (área de visualização). Esse recurso é útil quando partes da área de trabalho estão fora da área visualizada, como acontece com o recurso de zoom do Matrox.

Nota: Este recurso não afeta o menu Iniciar do Windows 98/2000.

## Exibir o ícone do Matrox QuickDesk na barra de tarefas

Marque esta caixa de seleção para visualizar o ícone Matrox QuickDesk na barra de tarefas do Windows. Consulte também...

ø Matrox QuickDesk

## Inicializar Matrox QuickDesk na inicialização

Ative essa caixa de verificação para iniciar o Matrox QuickDesk cada vez que o Windows for reinicializado.

Consulte também...

ø Matrox QuickDesk

#### Aumentar o ponteiro do mouse

Ative esta caixa de seleção para dobrar o tamanho do ponteiro do mouse.

O ponteiro do mouse aumenta somente se for desenhado pelo hardware gráfico Matrox -- isto é, somente se ele não for desenhado por software. O ponteiro do mouse é desenhado pelo software se usar uma paleta de cores com mais de 16 cores.

**Nota:** No vídeo secundário de uma placa gráfica que suporta DualHead, o ponteiro de seu mouse sempre é desenhado por software. Enquanto se usa o recurso "Múltiplas Exibições do DualHead" com o Windows 2000 ou com o recurso "Clone do DualHead", tanto o vídeo principal quanto o secundário podem usar um ponteiro do mouse desenhado por software.

#### Usar hardware para desenhar o ponteiro colorido do mouse

Ative esta caixa de seleção para certificar-se de que um ponteiro de mouse colorido do Windows possa ser desenhado pelo seu hardware gráfico Matrox. Se um ponteiro de mouse for desenhado por hardware, é menos comum que ele fique trêmulo ou desapareça quando estiver sobre uma área que esteja sendo recarregada rapidamente (por exemplo, uma janela de vídeo).

Se esta caixa de seleção estiver ativada e o ponteiro do mouse usar uma paleta de cores com mais de 16 cores, a paleta será reduzida. Isso poderá piorar a aparência do ponteiro do mouse. Se você não quiser que a paleta de cores do ponteiro do mouse seja reduzida, use os controles do Windows para selecionar um ponteiro de mouse que use uma paleta de cores com 16 cores ou menos ou certifique-se de que esta caixa de seleção não esteja selecionada.

**Nota:** No vídeo secundário de uma placa gráfica que suporta DualHead, o ponteiro de seu mouse sempre é desenhado por software. Enquanto se usa o recurso "Múltiplas Exibições do DualHead" com o Windows 2000 ou com o recurso "Clone do DualHead", tanto o vídeo principal quanto o secundário podem usar um ponteiro do mouse desenhado por software.

## Use aceleração do polygon

Quando esta caixa de verificação estiver ativada, a aceleração do hardware é utilizada para traçar objetos polígonos complexos. Se alguns objetos polígonos complexos não forem adequadamente traçados dentro de um aplicativo específico (provavelmente um desenho ou pacote de desenho), desselecione esta caixa de verificação.

## Use cache de Bitmap de dispositivo

Quando esta caixa de verificação é ativada, a aceleração do hardware é usado para guardar em memória cache algumas imagens de mapas de bit na memória gráfica.

Em caso de dificuldades com um programa específico (por exemplo, alguns mapas de bit não são adaquadamente traçados), tente eliminar esta caixa de verificação.

#### Use barramento-mestre

Marque esta caixa para utilizar o barramento-mestre com as placas gráficas Matrox. O barramento-mestre é um recurso que permite a expansão das placas para desempenhar tarefas ao mesmo tempo que a CPU do computador. Se possuir um rápido Pentium (mais rápido que 166 Mhz), o desempenho da tela da maioria dos programas é melhorada guando esta caixa de seleção está marcada.

Para utilizar o barramento-mestre com programas em 3D (DirectX) as placas gráficas precisam de uma IRQ. A maioria dos computadores associam automaticamente a uma IRQ para as placas gráficas, mas alguns não o fazem. Se a placa gráfica não foi associada a uma IRQ, os programas que utilizarem o barramento-mestre podem não funcionar adequadamente. Para obter mais informações, consulte o manual do Matrox ou do sistema.

Alguns computadores mais antigos podem não suportar Bus Mastering. Desmarque esta caixa de verificação caso seu computador não suporte este recurso.

Além disso, se estiver utilizando um joystick e notar um "jittering" (movimento errante da tela) com programas DirectX, tente desmarcar esta caixa de seleção.

#### Use Z-buffer de 32 bits

Assinale essa caixa de verificação para tornar disponível um Z-buffer de 32 bits para programas que utilizam o Direct3D. Comparado ao Z-buffer de 16 bits tradicional, o Z-buffer de 32 bits possibilita cálculos em 3D mais precisos, porém com possibilidade de redução de desempenho.

Nem todos os programas Direct3D suportam um Z-buffer de 32 bits.

## Use filtragem ao escalonar

Quando esta caixa de verificação estiver ativada, são utilizados métodos de filtragem para melhorar a qualidade ao lidar com arquivos de vídeo com ajuste de escala.

## Deslocação de página durante a supressão vertical

Se esta opção estiver selecionada, o controlador DirectDraw/Direct3D aguardará pela supressão vertical do monitor antes de exibir uma nova imagem. Caso contrário, o novo quadro será exibido imediatamente.

Selecione esta opção se houver "ruptura" (fragmentação de animação) nos seus aplicativos DirectX. Geralmente o desempenho é melhor se está opção não for selecionada.

## Usar a qualidade de vídeo de 16 bits

Quando esta caixa de seleção estiver selecionada e o Windows estiver usando uma paleta de 256 cores (8 bits), o driver de exibição do Matrox usa uma paleta de cores reais (16 bits) para exibir a resolução de vídeo digital (arquivos AVI e MPEG) na tela do computador.

#### Utilização da aceleração de enevoamento

Marque esta caixa de verificação para ativar o suporte ao recurso de "enevoamento" no driver Matrox Direct3D.

Enevoamento é um efeito visual utilizado por alguns programas 3D para acentuar a ilusão de profundidade. Com este efeito, os objetos mais distantes parecem desaparecer como em uma neblina. Programas que utilizam o efeito de enevoamento têm aparência mais realística.

Quando esta caixa de verificação está ativada, o enevoamento do Direct3D é acelerado.

Quando esta caixa de verificação está desativada, o programa pode: (1) não utilizar o efeito de enevoamento (mais rápido), ou (2) emular o efeito de enevoamento através do próprio software (mais lento).

Caso ocorram problemas no vídeo durante a utilização do efeito de enevoamento, experimente desativar esta caixa de verificação.

#### Usar controlador de vídeo secundário como monitor do Windows

Ative esta caixa de seleção para usar o controlador de vídeo secundário como um monitor do Windows. Com este recurso, um único chip gráfico controla dois monitores, cada qual com exibições distintas.

# Informação

Use esta folha de propriedades para obter informações específicas sobre o hardware e software de vídeo, incluindo números de versões. Para informações sobre cada registro nesta folha, consulte a ajuda sensível ao contexto.

## Hardwares gráficos

Esta caixa contém informações sobre os hardware gráficos.

## Modelo

Este é o nome do modelo da placa gráfica Matrox atual.
# Chip gráfico

Esse é o nome do chip gráfico na placa gráfica Matrox.

# Memória

Esta é a quantia de memória gráfica, em megabytes, instalada na sua placa gráfica Matrox atual.

# Tipo de memória

Este é o tipo de memória das placas gráficas.

# RAMDAC

Esta é a velocidade, em megahertz, do RAMDAC ("Random Access Memory Digital-to-Analog Converter" --Conversor digital-análogo da memória de acesso aleátorio) na placa gráfica Matrox. Quanto mais rápido o RAMDAC na sua placa gráfica, melhor é sua capacidade gráfica.

# Número de série

Este é um número de série exclusivo identificando sua placa gráfica Matrox atual.

## Hardware extra

Lista qualquer hardware extra na placa gráfica Matrox.

"(embutido)" Indica um recurso embutido na placa do Matrox quando este foi fabricado.

"(adicionado)" Indica um recurso adicionado na placa do Matrox depois que este foi fabricado.

# Software gráfico (versões)

Esta caixa contém informações sobre softwares de vídeo.

# **BIOS gráfico**

Esta é a versão do BIOS ("Basic Input/Output System" -- Sistema Básico de Entrada/Saída) na placa gráfica Matrox. Esse BIOS pode ser atualizado com o software.

# Driver de vídeo

Esta é a versão do driver de vídeo do Matrox atualmente instalado. Este software controla a placa de vídeo do Matrox.

#### Mini-VDD

Esta é a versão do Matrox VDD ("Virtual Device Driver" -- Dispositivo de Driver Virtual) atualmente instalada. O VDD controla funções básicas (nível inferior) de vídeo específicas do hardware Matrox. Outras funções básicas de vídeo são controladas pelo Windows VDD.

## Driver kernel

Esta é a versão do driver kernel do Matrox instalada atualmente. Este driver kernel trata das funções básicas de vídeo (nível baixo) que são específicas ao hardware Matrox. Outras funções básicas de vídeo são tratadas pelo kernel do Windows.

## Matrox PowerDesk

Esta é a versão do software do Matrox PowerDesk instalado no sistema.

# Driver DirectDraw/Direct3D

Esta é a versão do driver Matrox para DirectDraw/Direct3D atualmente instalada. Alguns programas usam este driver para um acesso mais direto ao hardware Matrox.

## Microsoft DirectX

Esta é a versão do software DirectX da Microsoft atualmente instalado. Uma versão recente do DirectX deve ser instalada, para que alguns programas funcionem adequadamente.

Além disso, se não houver uma versão recente do DirectX instalada, alguns recursos do Matrox PowerDesk poderão não ficar disponíveis.

**Nota:** O número mostrado é o número da versão informada pelo DirectX. O terceiro dígito desse número é comumente usado para indicar a versão. Por exemplo, a versão DirectX 4.06.00.0318 seria normalmente indicada como DirectX 6.

# Suporte ao cliente

Clique neste botão para ver as informações de suporte ao cliente.

Esta é uma informação de suporte ao cliente.

## Visualizar o arquivo Leiame

Clique neste botão para vizualizar o arquivo "Leiame" do Matrox PowerDesk. Este arquivo contém informações importantes do software e driver de vídeo do Matrox PowerDesk.

# Ir para o local da Web

Clique neste botão para conectar à Internet para informações de produtos, suporte ao cliente e atualizações de software.

# Saída para TV

Use esta folha de propriedades para alterar as configurações da saída para TV.

Para obter informações sobre cada controle desta folha de propriedades, consulte a ajuda relacionada ao contexto.

Essa folha de propriedades só estará disponível se você tiver uma placa gráfica Matrox G100 ou G200 com suporte de saída para TV.

#### Exibir imagem da tela na TV

Marque esta caixa de seleção se desejar visualizar ou gravar a tela do computador em uma TV ou um vídeocassete conectados ao computador.

Quando esta caixa de seleção estiver marcada, a tela do computador utiliza as configurações da TV. As configurações da TV têm resoluções e taxas de atualização mais baixas do que configurações de monitores de computadores típicos. Taxas de atualização mais baixas podem resultar em uma tremulação significativa.

**AVISO:** Alguns monitores de computador podem não suportar a taxa de atualização vertical de 50 Hz usada em configurações de TVs européias. Alguns monitores podem até ser danificados se esta taxa de atualização for usada. Para obter mais informações, consulte a documentação do monitor.

## Padrão de TV

Clique em um desses botões para indicar o padrão de TV utilizado pela TV ou um vídeo-cassete conectado ao computador:

- n NTSC -- é o padrão de TV usado na América do Norte e Japão, entre outros lugares.
- n PAL -- é o padrão de TV usado na Europa e China, entre outros lugares.

Se um padrão incorreto é selecionado, a saída do computador pode não aparecer ou gravar adequadamente na TV ou um vídeo-cassete. Para descobrir o padrão que a TV ou um vídeo-cassete utiliza, consulte sua respectiva documentação.

## Configurações avançadas para TV

Clique neste botão para ajustar configurações avançadas de saída para TV. Essas configurações afetam somente o que você visualiza ou grava na TV ou no vídeo-cassete.

Este botão só estará disponível se a opção **Exibir imagem da tela na TV** estiver ativada e o padrão de TV atualmente selecionado estiver aplicado.

Consulte também...

Ø Configurações avançadas para TV -- Recomendação

#### Configurações avançadas para TV -- Recomendação

As configurações avançadas da saída de TV da Matrox são boas para visualizar a maioria dos gráficos de computador (por exemplo, jogos de computador ou seu desktop Windows) na maioria das TVs. Com base nos padrões de transmissão, há configurações avançadas da saída de TV mais adequadas para visualização em vídeo de tela inteira (por exemplo, a partir de um arquivo de vídeo). Estas configurações são:

n NTSC

Brilho: 180 Contraste: 234 Saturação: 137 Cor: 0

n PAL

Brilho: 167 Contraste: 255 Saturação: 138 Cor: 0

**Nota:** Para configurações ideais, você também precisará ajustar as configurações de sua TV. As configurações padrão de brilho, contraste, saturação e cor na maioria dos dispositivos de vídeo de consumidor são maiores que os padrões de transmissão. Estas configurações são geralmente adequadas para visualizar o vídeo, mas podem ser inadequadas com gráficos de computador. (Este é o motivo pelo qual as configurações da saída de TV padrão são inferiores ao que é ideal para vídeo). Para obter maiores informações sobre como ajustar as configurações em sua TV, consulte o manual.

# Opções de qualidade de imagem

Use estes controles para alterar as opções de qualidade da imagem da TV.

# Anti-flicker

Marque esta caixa de seleção para utilizar a "redução de tremor" com uma TV ou vídeo-cassete conectado ao computador. Isto pode melhorar a qualidade da imagem.

#### Preto e branco

Marque esta caixa de seleção para exibir ou gravar vídeo em preto e branco em uma TV ou vídeo-cassete conectados ao computador.

## Acentuar texto

Marque esta caixa de seleção para melhorar a levemente visualização do texto na TV conectada ao computador. Com este recurso, o texto pode ser exibido de forma mais nítida e distinta.

Desmarque esta caixa de seleção se não desejar que o sinal de TV do computador seja alterado nesta maneira.

## Reduzir dot crawl

Marque esta caixa de seleção para reduzir o problema de dot crawl para TV ou um vídeo-cassete conectado ao computador com um cabo de vídeo (RCA) composto (Há um pequeno efeito com o S-video). "Dot crawl" é um problema da tela da TV que parece uma linha de pontos se movendo pelas margens da imagem.

Desmarque esta caixa de seleção se não desejar que o sinal de TV do computador seja alterado nesta maneira.

## Exibir barras de cores na TV

Clique neste botão para visualizar ou gravar a barra de cores em uma TV ou vídeo-cassete conectados ao computador. Isto é útil para testar as configurações de imagem para a TV ou o vídeo-cassete.

## Tipo de cabo de saída

Utilize esta caixa para indicar o tipo de cabo utilizado para conectar a saída para vídeo do computador para a TV ou vídeo-cassete. Selecione uma das seguintes:

- n Composto ou vídeo S -- para composto ou cabos S-video. Mais freqüentemente usado fora da Europa.
- n SCART Composto -- para um cabo SCART com um conector de vídeo composto.
- n SCART RGB -- para um cabo SCART com conectores de vídeo RGB.

## Configurações de imagem da TV

Utilize a caixa de listagem para selecionar um tipo de controle da TV, e em seguida utilize a barra de rolagem para alterar a configuração para este controle. Estes controles afetam o que é visualizado ou gravado em uma TV ou um vídeo-cassete conectado ao computador.

Estes controles não afetam o monitor do computador.

Nota: As diferentes configurações de imagem são salvas para cada padrão de TV (NTSC ou PAL).

## Redefinir todas as configurações de imagem

Clique neste botão para restaurar as configurações para uma TV ou vídeo-cassete conectados ao computador. As configurações são restauradas para os valores padrão.

A restauração das configurações não afeta o monitor do computador.

# **DualHead**

Use esta folha de propriedades para controlar os recursos do DualHead na placa gráfica Matrox. Com esses recursos, uma única placa gráfica pode controlar dois vídeos ao mesmo tempo. O segundo dispositivo de vídeo conectado à sua placa gráfica Matrox pode ser um monitor de computador tradicional (CRT), um monitor de painel plano, uma TV ou um vídeo cassete.

Para obter informações sobre cada controle desta folha de propriedades, consulte a ajuda contextual.

Esta folha de propriedades só estará à disposição se sua placa gráfica Matrox tiver suporte DualHead.

## DualHead desativado

Selecione esse botão para desativar a tela secundária da placa gráfica Matrox. Talvez seja preciso reinicializar o computador para que essa alteração seja efetivada.

Desative a tela secundária se você não a estiver usando. Isso pode melhorar um pouco o desempenho do tela principal.
#### Clone do DualHead, DVDMax ou Zoom

Selecione esse botão para usar os recursos "Clone do DualHead ", "Zoom do DualHead" ou "DVDMax DualHead". Esses recursos permitem que você use, ao mesmo tempo, dois dispositivos de vídeo conectados à sua placa gráfica Matrox. O dispositivo de tela secundária pode ser um monitor de computador tradicional (CRT), um monitor de painel plano, uma TV ou um vídeo cassete.

- n Com o recurso "Clone do DualHead", você pode visualizar uma cópia da tela principal na tela secundária. Isso pode ser útil para apresentações ou para jogar com a TV.
- n Com o dispositivo " Zoom do DualHead", você pode usar a tela secundária para visualizar uma área com mais zoom da tela principal.
- n Com o dispositivo "DVDMax DualHead", você pode passar vídeos digitais em uma janela da tela principal e, ao mesmo tempo, visualizar este vídeo em tela inteira em uma TV.

Consulte também...

- Ø Usar Clone do DualHead
- ø Usar DVDMax DualHead
- ø Opções de Zoom

#### Múltiplas Exibições do DualHead

Selecione esse botão para adicionar uma tela secundária à área de trabalho do Windows. Seu dispositivo de tela secundária pode ser um monitor de computador tradicional (CRT), um monitor de painel plano, uma TV ou um vídeo cassete.

Para ativar ou desativar esse recurso, o computador precisa ser reinicializado. Esse botão não está disponível no Windows 95 ( o Windows 95 não suporta exibições múltiplas).

Com esse recurso, o Windows usa a placa gráfica Matrox como se ela fosse duas placas gráficas diferentes. Use os controles do Windows para ajustar as configurações de vídeo da tela secundária. Para obter mais informações sobre o módulo de múltiplas exibições, consulte a ajuda do Windows 98/2000 em "Suporte a vários monitores".

Consulte também...

ø Múltiplas Exibições do DualHead -- limitações

#### Múltiplas Exibições do DualHead -- limitações

Há limitações em relação ao recurso "Exibições múltiplas do DualHead ". A menos que seja indicado de outra forma, essas limitações afetam apenas a tela secundária:

- n Você pode selecionar apenas uma paleta de cores de 16 ou 32 bits.
- n O dispositivo de zoom Matrox (PixelTOUCH) não está disponível.
- n O cursor é arrastado inteiramente pelo software. Por isso, o cursor pode tremular ou desaparecer enquanto estiver em uma área de exibição que estiver sendo arrastada com rapidez (por exemplo, uma janela de vídeo).
  Windows 2000 -- Com esta versão do Windows, o ponteiro do mouse é completamente desenhado por software, tanto no vídeo principal como no secundário.
- n A tela secundária pode ter uma resolução de vídeo máxima e uma taxa de restauração máxima mais baixas que a tela principal.
- n A reprodução do vídeo digital pode ser limitada.
- n O desempenho da tela principal pode ser ligeiramente reduzido.
- n O programa Sonnetech **Colorific** não é suportado e, se sua versão do Matrox PowerDesk incluir a folha de propriedades **Cor**, essa folha de propriedades não estará disponível.
- n Windows 98 -- Independentemente de sua placa gráfica ou de seu driver de vídeo, esta versão do Windows somente suporta aceleração OpenGL com o vídeo principal de seu computador.
- N Windows 98 -- A memória gráfica está dividida igualmente entre as telas principal e secundária. Por exemplo, se você tiver uma placa gráfica de 16 MBs, as telas principal e secundária terão cada uma 8 MBs à sua disposição. Por isso, as capacidades máximas de exibição poderão ser afetadas.
- n Windows 98 -- Devido a uma limitação desta versão do Windows, o recurso "Múltiplas Exibições do DualHead" pode não funcionar se mais de uma placa gráfica estiver instalada em seu computador. (Deve haver uma placa gráfica embutida na placa-mãe de seu computador. A placa gráfica embutida pode estar ativada ou desativada.)
- n Windows 2000 -- Esta versão do Windows trata os vídeos principal e secundário de uma placa gráfica que suporta DualHead como uma exibição única (que o driver de vídeo Matrox divide entre dois monitores). Como resultado, esses vídeos sempre usam as mesmas configurações de resolução e de paleta de cores. Além disso, na área de trabalho do Windows, as posições virtuais desses vídeos são sempre alinhadas entre si.

### Configurações de Múltiplas Exibições

Clique neste botão para ajustar as configurações de múltiplas exibições do DualHead para algumas versões do Windows.

Este botão somente fica disponível para algumas versões do Windows e enquanto o botão **Múltiplas Exibições do DualHead** estiver selecionado.

Consulte também...

Ø Múltiplas Exibições do DualHead -- limitações

# Descrição do modo

Essa é uma descrição do módulo atualmente selecionado.

### Usar Clone do DualHead

Ative essa caixa de seleção para visualizar uma cópia da tela principal na tela secundária.

Essa caixa de seleção está disponível apenas enquanto o botão **Zoom, DVDMax ou Clone do DualHead** estiver selecionado.

#### Usar DVDMax DualHead

Ative essa caixa de seleção para reproduzir vídeo digital em uma janela na tela principal e, ao mesmo tempo, visualizar esse vídeo em tela inteira em uma TV conectada à placa gráfica Matrox.

Esse recurso é usado quando (1) o botão **Zoom, DVDMax ou Clone do DualHead** estiver selecionado, (2) essa caixa de seleção estiver ativada, (3) uma TV ou um vídeo cassete estiver conectado ao segundo conector de monitor na placa gráfica Matrox, (4) as configurações de vídeo atuais (paletas de resolução e de cor) não forem altas demais, (5) o recurso "Zoom do DualHead" não estiver em uso no momento e (6) o vídeo digital for reproduzido através do recurso de sobreposição de vídeo da placa gráfica Matrox. Os programas que usam o recurso de sobreposição de vídeo incluem o Microsoft Media Player, o Zoran SoftDVD e outros programas que usam o ActiveMovie ou o DirectX Media.

Esse recurso não funciona quando o vídeo é reproduzido através de um compressor/descompressor baseado no hardware. No entanto, a reprodução de vídeo em tela inteira em uma TV pode estar disponível separadamente. Por exemplo, esse recurso é suportado separadamente com a reprodução de vídeo MJPEG da placa de edição de vídeo Matrox Rainbow Runner G-Series.

Essa caixa de seleção está disponível apenas enquanto o botão **Zoom, DVDMax ou Clone do DualHead** estiver selecionado.

Consulte também...

ø DualHead DVDMax -- recomendação

### **Opções de Clone**

Clique nesse botão para ajustar as opções do "Clone do DualHead".

Essa botão está disponível apenas enquanto o botão **Zoom, DVDMax ou Clone do DualHead** estiver selecionado e a caixa de seleção **Usar Clone do DualHead** estiver ativada.

### **Opções de DVDMax**

Clique nesse botão para ajustar as opções do "DVDMax DualHead".

Esse botão está disponível apenas enquanto o botão **Zoom, DVDMax ou Clone do DualHead** estiver selecionado e a caixa de seleção **Usar DVDMax DualHead** estiver ativada.

Consulte também...

ø DualHead DVDMax -- recomendação

### DualHead DVDMax -- recomendação

O vídeo pode aparecer achatado na TV se a taxa de aspecto do vídeo não corresponder à de sua TV. Para ajustar isso: (1) clique em **Opções de DVDMax**, (2) selecione **Preservar a taxa de aspecto**, (3) selecione a taxa de aspecto de sua TV (4:3 ou 16:9 -- a maioria das TVs é 4:3), (4) selecione **Detecção baseada no tamanho da janela de vídeo** e, em seguida, (5) clique em **OK** ou **Aplicar** para que as alterações sejam ativadas.

#### **Opções de Zoom**

Clique nesse botão para ajustar as opções do "Zoom do DualHead".

Esse botão está disponível apenas enquanto o botão Zoom, DVDMax ou Clone do DualHead estiver selecionado.

**Nota:** Enquanto estiver no modo **Zoom, DVDMax ou Clone do DualHead**, você poderá ativar e desativar o recurso "Zoom do DualHead" com as teclas de acesso do Matrox PowerDesk que definir. A resolução usada para a tela secundária é baseada nas capacidades máximas de exibição da tela secundária e no tamanho da área de zoom selecionada na tela principal. O recurso tentará usar uma resolução suportada maior (mais especificamente, a segunda maior resolução disponível) do que a área de zoom selecionada. Se o recurso for forçado a usar uma resolução de vídeo menor que a área de zoom selecionada, a área de zoom exibida na tela secundária não terá uma aparência muito boa (os detalhes de imagem podem ficar distorcidos).

Consulte também...

ø DualHead Zoom -- limitação

### DualHead Zoom -- limitação

O recurso de "Zoom do DualHead" não exibe vídeo digital que esteja usando o recurso de sobreposição de vídeo da placa gráfica Matrox. Muitos programas de reprodução de vídeo usam esse recurso de sobreposição de vídeo. Se o recurso "Zoom do DualHead" for usado em uma região que usa sobreposição de vídeo baseada em hardware, essa região aparecerá como uma cor sólida no vídeo secundário.

#### Configurações para TV

Clique nestes botões para ajustar as configurações avançadas de saída para TV.

- n Configurações de TV DVDMax -- Clique neste botão para ajustar as configurações avançadas de saída para TV do recurso "DVDMax DualHead". As configurações de TV DVDMax padrão são ajustadas para exibição de vídeo em tela inteira (por exemplo, de um arquivo de vídeo).
- n Configurações de TV da Área de Trabalho -- Clique neste botão para ajustar as configurações de saída para TV gerais e avançadas. Essas definições são para os recursos "Exibição múltipla do DualHead ", "Clone do DualHead" ou "Zoom do DualHead". As configurações de TV padrão da área de trabalho estão ajustadas para exibir gráficos de computador (por exemplo, jogos de computador ou a área de trabalho do Windows).

Esses botões estão disponíveis apenas se a tela secundária for uma TV ou um vídeo cassete.

**Nota:** Se você alterar as configurações avançadas de saída para TV para o recurso DVDMax, essas configurações somente serão usadas enquanto você estiver usando esse recurso. Se o recurso DVDMax não estiver sendo usado, serão usadas as configurações de área de trabalho de saída para TV.

#### Resolução secundária máx.

Se o monitor secundário não for um monitor de computador do tipo Plug-and-Play, use essa caixa para indicar a resolução de vídeo máxima que você pode usar com o monitor secundário (a resolução máxima permitida é a resolução máxima que a placa gráfica Matrox suporta para a tela secundária -- 1280 x 1024). Essa resolução é usada com os recursos "Clone do DualHead" ou "Zoom do DualHead".

Se o monitor secundário for um monitor de computador do tipo Plug-and-Play (DDC), sua resolução de vídeo máxima será determinada automaticamente. Essa resolução é mostrada aqui.

**AVISO:** Se o monitor secundário não for um monitor de computador do tipo Plug-and-Play e se a resolução de vídeo máxima selecionada aqui for mais alta do que a resolução que o monitor secundário pode suportar, a tela secundária poderá ficar indefinida ou sem condições de uso enquanto um recurso do DualHead estiver usando essa resolução.

#### Manter atualização otimizada quando possível

Para o recurso "Clone do DualHead", ative essa caixa de seleção para, sempre que possível, usar as taxas de restauração na tela principal que forem mais altas que aquelas da tela secundária. Taxas de restauração mais altas podem resultar em tremulações menos perceptíveis. Taxas de restauração diferentes podem ser usadas apenas se você estiver usando uma paleta de cores de 16 ou 32 bits na tela principal.

Se taxas de restauração ótimas não forem usadas (isto é, essa caixa de seleção está anulada ou você está usando uma paleta de cores de 8 ou 24 bits), ambas as telas usarão a mesma taxa de restauração -- a taxa de restauração mais alta suportada por ambas as telas. Se a tela secundária não for um monitor de computador do tipo Plug-and-Play, ambas as telas usarão uma taxa de restauração vertical de 60 Hz padrão. Se a tela secundária for uma TV ou um vídeo cassete, ambas as telas usarão as configurações de TV. As configurações de TV possuem taxas de restauração e de resolução mais baixas que as configurações típicas de monitor de computador.

**AVISO:** Alguns monitores de computador podem não suportar a taxa de atualização vertical de 50Hz usada em configurações de TVs européias. Alguns monitores podem até ser danificados se esta taxa de atualização for usada. Para obter mais informações, consulte a documentação do monitor.

Consulte também...

ø Atualização otimizada -- limitações

#### Atualização otimizada -- limitações

Se você estiver usando o recurso "Clone do DualHead" com taxas de restauração diferentes para as telas principal e secundária, ambas as telas possuirão as seguintes limitações:

- n O cursor será arrastado inteiramente pelo software. Por isso, o cursor poderá tremular ou desaparecer enquanto estiver em uma área da tela que esteja sendo arrastada rapidamente (por exemplo, uma janela de vídeo).
- n A resolução de vídeo máxima estará limitada pelo que ambas as telas podem suportar.
- n A reprodução do vídeo digital pode ser limitada.
- n O desempenho da exibição poderá ser ligeiramente reduzido.
- n O programa Sonnetech **Colorific** não é suportado e, se sua versão do Matrox PowerDesk incluir a folha de propriedades **Cor**, essa folha de propriedades não estará disponível.

## Teclas de Acesso

Clique nesse botão para definir ou alterar os atalhos de teclado dos recursos e das opções do Matrox PowerDesk.

# Seguir cursor

Para o recurso "Zoom do DualHead", ative essa caixa de seleção se desejar que a área com zoom da tela secundária siga o cursor na tela principal.

### Foco de área com zoom

Para o recurso "Zoom do DualHead", ative essa caixa de seleção se desejar que uma filtragem digital seja aplicada à área com zoom exibida na tela secundária. A filtragem dá uma aparência mais suave e é boa para uso geral; já um zoom não filtrado é mais apropriado para a edição de imagens.

### Taxa de definição

Para o recurso "DVDMax DualHead", use esses controles para escolher como deseja que o vídeo digital seja redimensionado na tela secundária (TV ou vídeo cassete).

Consulte também...

ø DualHead DVDMax -- recomendação

### Sempre dimensionar como tela inteira

Selecione esse botão se desejar que o vídeo digital exiba uma tela inteira na tela secundária (TV ou vídeo cassete).

Se esse botão estiver selecionado e a taxa de definição da origem do vídeo digital não for a mesma da tela secundária, o vídeo poderá parecer distendido ou sem definição quando exibido na tela secundária.

### Preservar a taxa de definição

Selecione esse botão se desejar que a taxa de definição da origem do vídeo digital seja preservada quando ele for exibido na tela secundária (TV ou vídeo cassete).

Se esse botão estiver selecionado e a taxa de definição da origem do vídeo digital não for a mesma que a da tela secundária, as bordas da tela secundária ficarão pretas.

### Taxa de definição de TV

Selecione um destes botões para indicar a taxa de definição do dispositivo de vídeo (TV ou vídeo cassete) que está usando na tela secundária.

- n **4:3 (padrão)** -- para uma TV padrão.
- n **16:9 (tela ampla)** -- para uma TV de tela ampla.

Se o botão correto não for selecionado, o vídeo poderá parecer distendido ou sem definição quando for exibido na tela secundária.

#### Método de detecção de taxa de definição

Selecione um destes botões para escolher como a taxa de definição do vídeo será determinada.

- n **Detecção baseada no tamanho do vídeo de origem** -- A resolução do vídeo de origem determina a taxa de definição. Por exemplo, um vídeo com uma resolução de 320 x 240 possui uma taxa de definição de 4:3.
- n Detecção baseada no tamanho da janela do vídeo -- O tamanho da janela do vídeo na tela principal determina a taxa de definição (alguns programas de reprodução de vídeo podem preservar a taxa de definição do vídeo mesmo quando a janela do vídeo estiver distendida. Nesse caso, as bordas pretas exibidas na janela do vídeo não aparecerão na tela secundária).

#### Configurações avançadas

Use esses controles para ajustar as configurações avançadas para o recurso "DVDMax DualHead". Essas configurações afetam apenas a maneira como o vídeo é exibido na tela secundária (TV ou vídeo cassete).

Se você estiver enfrentando problemas com um programa de reprodução de vídeo específico, tente ajustar essas configurações. As configurações apropriadas para um programa de reprodução de vídeo podem não ser apropriadas para outro. Para obter mais informações, consulte o ajuda contextual de cada controle.

#### Preservar corte de origem

Ative esta caixa de seleção para usar as configurações de corte do programa de reprodução de vídeo. Essa opção precisa ser ativada em alguns programas de reprodução de vídeo para que um vídeo seja exibido de modo apropriado na tela secundária (TV ou vídeo cassete).

Se essa opção for ativada, o desempenho da reprodução do vídeo pode ser reduzido. Além disso, com alguns programas de reprodução de vídeo, a exibição de vídeo na tela secundária pode ser parcialmente coberta ou cortada se a janela do vídeo estiver parcialmente coberta ou cortada.

### Dimensionar somente no deslocamento de página

Ative esta caixa de seleção para melhorar o desempenho da reprodução de vídeo de alguns programas de reprodução de vídeo.

Anule essa caixa de seleção se o vídeo não estiver sendo atualizado de maneira apropriada na tela secundária (TV ou vídeo cassete). Mais especificamente, anule-a se apenas o primeiro quadro de um vídeo for exibido ou se um quadro for atualizado apenas quando a janela do vídeo for movida.

#### Usar escala baseada em campo

Ative esta caixa de seleção para usar escalas baseadas em campos. Se a origem do vídeo for baseada em campo (entrelaçado), isso poderá melhorar a qualidade de imagem do vídeo. Vídeos NTSC e PAL são baseados em campo.

Anule essa caixa de seleção para usar escalas baseadas em campos e para possivelmente melhorar o desempenho da reprodução do vídeo. Se a origem do vídeo for baseada em campos (por exemplo, vídeo MPEG1), a anulação dessa caixa de seleção poderá melhorar a qualidade da imagem do vídeo.

# Matrox DeskNav



Use este programa para ampliar uma imagem na área de trabalho do Windows e para mover rapidamente a área de visualização. Para iniciar o DeskNav, use o menu do Matrox QuickDesk.

Com a pré-visualização da área de trabalho do DeskNav, você pode "navegar" enquanto usa uma área de trabalho de múltiplas exibições ou o recurso de zoom do Matrox. A pré-visualização da área de trabalho mostra uma imagem da área de trabalho atual, inclusive o que está fora da tela devido ao zoom. Caso esteja usando uma área de trabalho de múltiplas exibições, a pré-visualização da área de trabalho do DeskNav mostrará uma representação de cada exibição do sistema.

Você pode clicar duas vezes na área de pré-visualização para mover o cursor para a localização correspondente na área de trabalho. Clique na área de pré-visualização com o botão direito do mouse para obter um menu de contexto.

É possível mover a área de visualização enquanto usa o recurso de zoom. Basta clicar ou arrastar na prévisualização da área de trabalho. Um retângulo na pré-visualização da área de trabalho mostra onde a área de visualização atual é relativa à área de trabalho.

Consulte também...

- ø Matrox QuickDesk
- ø Área de trabaho de múltiplas exibições

# Sempre visível

Ative esta opção para que a janela do DeskNav sempre apareça sobre outras janelas.

### Exibir menu

Use este controle para exibir ou ocultar menus do DeskNav. Você pode acessar este controle clicando com o botão direito do mouse na barra de títulos do DeskNav.

### Exibir barra ferramentas

Use este controle para exibir ou ocultar a barra de ferramentas do DeskNav.

# Exibir área de pré-visualização

Use este controle para exibir ou ocultar a área de pré-visualização da área de trabalho do DeskNav.

# Atualizar pré-visualização

Clique neste item de menu para atualizar a pré-visualização da área de trabalho do DeskNav.

### Dimensionamento proporcional

Clique neste item de menu para tornar a altura e a largura da pré-visualização da área de trabalho do DeskNav proporcionais à largura e à altura da área de trabalho real.
### Preferências

Clique neste item de menu para abrir a caixa de diálogo de preferências do DeskNav. Você pode acessar este controle clicando com o botão direito na barra de títulos do DeskNav.

#### Janela

Clique neste menu para visualizar uma lista das janelas do programa abertas no momento. Para alternar para uma delas, clique em seu nome na lista. Ao clicar em um nome, essa janela será ativada e o cursor será movido para seu centro.

## Aumentar o Zoom

Clique neste botão para ampliar parte da área de exibição. Clique novamente para ampliá-la ainda mais. Ao ampliar uma área de exibição, partes dela ficarão fora da área de visualização.

Há dois fatores de zoom disponíveis, x2 e x4. O fator de zoom x4 pode não estar disponível em resoluções de monitor de 800 x 600 e inferiores.

Este botão não estará disponível se, no momento, você estiver no fator máximo de zoom, se a exibição selecionada não for suportada pelo driver de vídeo do PowerDesk ou se você estiver usando o modo de saída para TV.

# Reduzir o Zoom

Clique neste botão para reduzir o zoom da área de visualização. Clique novamente para reduzir ainda mais o zoom. Este botão não está disponível se não estiver atualmente fazendo o zoom em uma parte da área de trabalho.

# 

Clique neste botão para visualizar uma lista das janelas do programa abertas no momento. Para alternar para uma delas, clique em seu nome na lista. Ao clicar em um nome, essa janela será ativada e o cursor será movido para seu centro.

## Opções

Use estes controles para alterar opções do DeskNav.

#### Passar ao canto

Ative esta caixa de seleção se desejar que a janela do DeskNav permaneça em um canto da área de visualização, onde se encontra o DeskNav.

Se este recurso estiver ativado e você desejar mover a janela do DeskNav para outro local, basta arrastar a janela para esse canto e ela se "encaixará" automaticamente na posição.

### Manter DeskNav na exibição do cursor

Se estiver usando uma área de trabalho de múltiplas exibições, ative esta caixa de seleção para que a janela do DeskNav mova-se automaticamente para a exibição onde o cursor está posicionado.

Este recurso estará disponível somente se você estiver usando uma área de trabalho de múltiplas exibições e se a caixa de seleção **Passar ao canto** estiver ativada.

## Centralizar o cursor ao alterar a área de visualização

Ative esta caixa de seleção para centralizar o cursor quando estiver usando o recurso de zoom do Matrox e mover o retângulo da área de visualização da pré-visualização da área de trabalho do DeskNav. O cursor será centralizado na área de visualização que você acabou de mover.

## Dimensionamento proporcional

Ative este item de caixa de seleção para manter a largura e a altura da pré-visualização da área de trabalho do DeskNav proporcionais à largura e à altura da área de trabalho real.

## Exibir instantâneo da área de trabalho

Ative esta caixa de seleção para que a pré-visualização da área de trabalho do DeskNav mostre um "instantâneo" da área de trabalho do Windows.

Mova a barra de rolagem para ajustar a qualidade da pré-visualização. Instantâneos da área de trabalho de qualidade superior podem reduzir o desempenho do sistema.

## Ocultar DeskNav no instantâneo da área de trabalho

Ative esta caixa de seleção para ocultar a janela do DeskNav na pré-visualização da área de trabalho do DeskNav.

Esta caixa de seleção só estará disponível se a opção **Exibir instantâneo da área de trabalho** estiver ativada.

### Atualizar automaticamente instantâneo da área de trabalho

Ative esta caixa de seleção para que o DeskNav atualize periodicamente o instantâneo da pré-visualização da área de trabalho. Mova a barra de rolagem para ajustar a freqüência com a qual o DeskNav atualiza o instantâneo da área de trabalho. Atualizações freqüentes podem reduzir o desempenho do sistema.

Esses controles somente estarão disponíveis se a opção Exibir instantâneo da área de trabalho estiver ativada.

## Resultados

Esta caixa exibe os resultados dos testes.

## Testar agora

Clique neste botão para realizar os testes selecionados.

Selecione os testes que deseja realizar

## Existe um software recente DirectX instalado?

Ative esta caixa de seleção para verificar o software Microsoft DirectX.

É preciso que haja uma versão recente do DirectX instalada para que alguns programas funcionem adequadamente. Além disso, se não houver uma versão recente do DirectX instalada, alguns recursos do Matrox PowerDesk poderão não ficar disponíveis.

## O barramento-mestre (para aceleração de exibição) está funcionando?

Ative esta caixa de seleção para testar o barramento-mestre.

Consulte também...

ø <u>Use barramento-mestre</u>

## Existe outra placa de vídeo Matrox instalada?

Ative esta caixa de seleção para verificar se há uma outra placa de captura de vídeo Matrox instalada em seu computador. Somente uma placa de captura de vídeo Matrox é suportada em cada computador.

## O módulo complementar de memória gráfica (se existir algum) está funcionando corretamente?

Ative esta caixa de seleção para testar se um módulo complementar de memória gráfica (se existir algum) é compatível com a memória da placa gráfica.

## Mais informações

Alguns tópicos da ajuda só podem ser acessados através da ajuda relacionada ao contexto. Para acessar a ajuda relacionada ao contexto onde estiver disponível, clique no botão "I na barra de títulos de uma caixa de diálogo e, em seguida, clique no item para o qual deseja ajuda.

Para obter mais informações, clique em Matrox QuickDesk ( ) à Ajuda à Visualizar o arquivo Leiame. Consulte também...

ø Matrox QuickDesk

## Paleta de cores

O número de cores simultâneas que o driver de vídeo pode exibir. Esse número baseia-se no número de bits usado para armazenar as informações de cores de cada pixel. Quanto maior for o número de bits, maior será o número de cores simultâneas que o driver de vídeo poderá exibir.

**Nota:** Com o hardware da Matrox, a aceleração 3D somente fica disponível com uma paleta de cores de 16 ou 32 bits.

Consulte também...

ø <u>Pixel</u>

## Área de trabalho

Toda a área de trabalho do sistema operacional de janelas.

Se estiver usando uma área de trabalho de múltiplas exibições, essa área de trabalho incluirá mais de uma área de exibição. Se não estiver usando uma área de trabalho de múltiplas exibições, a área de trabalho e a área de exibição serão efetivamente iguais.

- ø Área de exibição
- ø Área de trabaho de múltiplas exibições

#### Área de exibição

A área de trabalho de uma exibição no sistema operacional de janelas.

Se estiver usando uma área de trabalho de múltiplas exibições, essa área de trabalho incluirá mais de uma área de exibição. Se não estiver usando uma área de trabalho de múltiplas exibições, a área de trabalho e a área de exibição serão efetivamente iguais.

**Nota:** Para alterar configurações de vídeo do Windows, clique com o botão direito do mouse no segundo plano da área de trabalho do Windows e, em seguida, clique em **Propriedades** à **Configurações**. Para alterar a área de exibição no Windows 95, mova a barra de rolagem **Área de trabalho**. No Windows 98/2000, mova a barra de rolagem **Área da tela**.

- ø Área de trabalho
- ø Resolução de exibição
- ø Área de trabaho de múltiplas exibições

## Modo de exibição

A combinação de uma resolução de exibição e paleta de cores.

- Ø Paleta de cores
- ø Resolução de exibição

## Resolução de exibição

O número de pixels horizontais por verticais exibido no monitor. Por exemplo, uma resolução de 640 x 480 possui 640 pixels de largura por 480 pixels de altura. Resoluções mais altas podem exibir mais detalhes e informações.

Consulte também...

ø <u>Pixel</u>

## Área de trabaho de múltiplas exibições

Uma área de trabalho com mais de uma exibição.

No Windows 98/2000, você pode usar uma área de trabalho de múltiplas exibições se tiver mais de uma placa gráfica ou uma placa gráfica de múltiplos monitores instalada em seu computador. O mesmo driver de vídeo Matrox PowerDesk pode controlar mais de uma placa gráfica Matrox se o modelo de cada placa for suportado pelo driver. Para obter mais informações, consulte a documentação do Windows 98/2000.

Nota: O Windows 95 não suporta o modo de múltiplas exibições.

- ø Área de trabalho
- ø Área de exibição

## Pixel

O menor elemento que pode ser desenhado em seu monitor de vídeo.