



Berätta hur jag kan.....

{button ,JI(`>taskwin1`,`COLOR_control_points`);CW(`subcon`)} lägga till och ta bort kontrollpunkter för färg

{button ,JI(`>taskwin1`,`COLOR_calibrate_color`);CW(`subcon`)} kalibrera färgerna på min bildskärm

{button ,JI(`>taskwin1`,`COLOR_adjust_brightness`);CW(`subcon`)} justera ljusstyrka och kontrast på min bildskärm

{button ,JI(`>taskwin1`,`Overlay`);CW(`subcon`)} justera ljusstyrka och kontrast i fönstret för videoöverlägg


{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb`),`JI(`>install`,`Setup2``,`JI(`>install`,`Setup`));CW(`subcon`)} återgå till Komma igång

{button ,Contents()} erhålla mer detaljerad information



Color

När du vill justera färgljusstyrka/kontrast på din bildskärm


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Färg.
- 3 Under området bildskärmsgamma, skjut reglaget åt höger (för att öka) eller åt vänster (för att minska) ljusstyrka/kontrast på din bildskärm.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`color`)} [Närliggande ämnen](#)



Color

När du vill justera färgljusstyrka/kontrast i fönstret för videoöverlägg


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Färg.
- 3 Under området bildskärmsgamma, skjut reglaget åt höger (för att öka) eller åt vänster (för att minska) ljusstyrka/kontrast i fönstret för videoöverlägg.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`color')} [Närstående ämnen](#)



Color

När du vill justera färgljusstyrka/kontrast i fönstret för videoöverlägg

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Färg.
- 3 Under området bildskärmsgamma, skjut reglaget åt höger (för att öka) eller åt vänster (för att minska) ljusstyrka/kontrast i fönstret för videoöverlägg.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS


- Denna funktion är endast tillgänglig om skärmen som ditt videoöverläggsfönster är öppet på är satt till primärt [visningsläge](#). [Klicka här](#) för mer information om hur du ändrar visningsläge.

{button ,AL(`color`)} [Närliggande ämnen](#)



Color

När du vill justera färgen på din skärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Färg.
- 3 I området färgkurva, klicka på den alternativknapp som överensstämmer med önskad **färgkomponent** (röd, grön eller blå).
- 4 Flytta pekaren över **kontrollpunkten**, klicka och håll ned vänster musknapp.
- 5 Medan knappen hålls nedtryckt, dra kontrollpunkten till den nya placeringen.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara dina nya färginställningar.

Anmärkningar


- Punkter kan inte dras förbi en annan intelligande punkt på kurvan.
- Slutpunkten längst till vänster kan inte dras uppåt från den nedre kanten.
- Slutpunkten längst till höger kan inte dras nedåt från den övre kanten.

{button ‚AL(`color`)} Närliggande ämnen



Color

Lägga till/ta bort kontrollpunkter för färgkorrigering

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Färg.
- 3 I området färgkurva, klicka på den alternativknapp som överensstämmer med önskad [färgkomponent](#) (röd, grön eller blå)
- 4 Lägg till en [kontrollpunkt](#) genom att hålla ned SKIFT-tangenten samtidigt som du klickar med pekaren på den önskade punkten på [färgkurvan](#).
En kontrollpunkt visas på färgkurvan vid den valda placeringen.
- 5 Ta bort en kontrollpunkt genom att hålla CTRL-tangenten nedtryckt samtidigt som du klickar med pekaren på den kontrollpunkt som ska avlägsnas.
Kontrollpunkten försvinner från färgkurvan.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

Tips


- Genom att lägga till, ta bort eller flytta kontrollpunkter jämnar du ut eller gör graderingen av en färgton grövre.

{button ,AL(`color`)} [Närliggande ämnen](#)



Color

När du vill återställa färginställningar till standard- eller fabriksinställningar

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Färg.
- 3 Klicka på Standard.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`color`)} [Närliggande ämnen](#)

Klicka på denna knapp för att återställa dina färginställningar till standardvärden.

Färgkorrigering

Detta gör det möjligt för dig att korrigera avvikelser mellan det riktiga färgvärdet och det sätt som din bildskärm visar färgen på. Färgavvikelser kan uppstå på grund av en mängd olika orsaker, t.ex:

- belysningsförhållanden vid arbetsplatsen
- färgskiftningar i monitorn eller den platta bildskärmen

Färgkurva

En färgkurva representerar alla intensitetsvärden (från 0 till 255) för motsvarande **färgkomponent** (röd, grön eller blå). I varje färgkurva representerar den vågräta axeln ingångsvärdet (dvs det färgvärde som Windows-programmet vill visa) medan den lodräta axeln representerar utgångsvärdet (dvs det färgvärde som drivrutinen för bildskärmen kommer att skriva till din skärm). Ett värde på 0 (i det nedre vänstra hörnet) representerar den mörkaste färgnyansen medan ett värde på 255 (i det övre högra hörnet) representerar den ljusaste färgnyansen för den färgen.

Färgkomponent

Tre färgkomponenter - rött, grönt och blått (eller RGB) - kombineras med olika intensitet för att bestämma färgen för varje bildpunkt pixel på din skärm. Värdena för varje färgkomponent representeras grafiskt av motsvarande färgkurva.

Kontrollpunkt

En kontrollpunkt är en punkt på [färgkurvan](#) som skapats av användaren. Du kan ändra färgen på din bildskärm genom att flytta kontrollpunkterna med musen.

Färgdjup/bpp

Antalet tillgängliga färger, eller färgdjupet, bestäms av hur många databitar som är avsatta för varje [pixel](#) för att visa en viss färg på skärmen. Detta anges som bpp (bitar per pixel). Några vanliga värden är:

- 8 bpp - ger 256 färger
- 16 bpp - ger 65535 färger
- 32 bpp - ger 16,7 miljoner färger.

Ökar eller minskar färgljusstyrka och kontrast på din bildskärm. Ju högre gammavärde, desto högre ljusstyrka och kontrast på din bildskärm, där Max innebär en neutral (ojusterad) inställning.

Fungerar som ett visuellt hjälpmedel vid justering av färginställningar.

Justerar den valda färgkomponenten (röd, grön eller blå) när en kontrollpunkt på färgkurvan flyttas med musen.

Ökar eller minskar färgljusstyrka och kontrast i fönstret för videoöverlägg. Ju högre gammavärde, desto högre ljusstyrka och kontrast på din bildskärm, där Max innebär en neutral (ojusterad) inställning.

Klicka på denna knapp när du vill välja en färg som du sedan kan justera genom att flytta kontrollpunkter längs en färgkurva.

Ditt grafikkort har stöd för distinkta skärmlägen som distinkt upplösning och distinkt uppdateringsfrekvens.




Installation

Välkommen till skrivbordshjälpssystemet!

Detta hjälpsystem ger dig enkel tillgång till information om produktens olika funktioner.


Om du installerar denna produkt för första gången kanske du vill ägna några minuter efter installationen till att bekanta dig med produktens utökade funktioner.

Klicka här  för att starta installationen.



Skrivbordshjälp

Se hjälpversion

Klicka här  för att se hjälpversionen.



Komma igång..

Ställa in bildskärmsegenskaper

Nu när de nya bildskärmsdrivrutinerna har installerats vill du kanske ägna några ögonblick åt att bekanta dig med grafikacceleratorns utökade funktioner.

För information om användningen av hjälp, tryck på tangenten **F1** när som helst under användningen av hjälpfunktionen.

Berätta hur jag kan.....

- ändra maximal skärmapplösning
- justera skärmläget
- justera skärmstorlek
- ställa in färgkorrigeringskontroller
- erhålla mer detaljerad information
- Visa denna skärmbild nästa gång du startar Windows.



Komma igång..

Ställa in bildskärmsegenskaper

Nu när de nya bildskärmsdrivrutinerna har installerats vill du kanske ägna några ögonblick åt att bekanta dig med grafikacceleratorns utökade funktioner.

För information om användningen av hjälp, tryck på tangenten **F1** när som helst under användningen av hjälpfunktionen.

Berätta hur jag kan.....

- ändra maximal skärmapplösning
- justera skärmläget
- justera skärmstorlek
- ställa in färgkorrigeringskontroller
- erhålla mer detaljerad information
- Visa denna skärmbild nästa gång du startar Windows.



Berätta hur jag kan.....

{button ,JI(`>taskwin1`,`Save_Scheme`);CW(`subcon`)} spara ett skrivbordsschema

{button ,JI(`>taskwin1`,`Delete_Scheme`);CW(`subcon`)} ta bort ett skrivbordsschema

{button ,JI(`>taskwin1`,`Recall_Scheme`);CW(`subcon`)} återkalla ett skrivbordsschema

{button ,JI(`>taskwin1`,`Assign_Hotkey`);CW(`subcon`)} tilldela en snabbtangens för skrivbordsschema

{button ,JI(`>taskwin1`,`Enable_Disable_DisplayDevice`);CW(`subcon`)} aktivera/avaktivera min bildskärmsenhet

{button ,JI(`>taskwin1`,`Change_DisplayMode`);CW(`subcon`)} ändra visningsläge för bildskärmen


{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb`),`JI(`>install`,`Setup2`),`JI(`>install`,`Setup`));CW(`subcon`)} återgå till Komma igång

{button ,Contents()} erhålla mer detaljerad information



Bildskärmar

Spara ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka i dialogrutan Schema.
- 4 Ange namnet för ditt inställningsschema och klicka sedan på Spara.
Den aktuella inställningen för varje bildskärmsenhet (dvs om de är aktiverade eller deaktiverade) sparas.

Tips


- Med rutan för snabbtangenter kan du tilldela en tangentkombination som kan användas senare för att återkalla detta schema med skrivbordsinställningar.

{button ,AL(`displays')} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmar

Spara ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka i dialogrutan Schema.
- 4 Ange namnet för ditt inställningsschema och klicka sedan på Spara.
Den aktuella inställningen för varje bildskärmsenhet (dvs om de är aktiverade eller deaktiverade, samt om de använder primärt eller sekundärt [visningsläge](#)) sparas.

Tips


- Med rutan för snabbtangenter kan du tilldela en tangentkombination som kan användas senare för att återkalla detta schema med skrivbordsinställningar.

{button ,AL(`displays')} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmar

Ta bort ett bildskärmsschema


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Markera det schema som du vill ta bort i dialogrutan Schema.
- 4 Klicka på Ta bort.

{button ,AL(`displays') } [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmar

Ta bort ett bildskärmsschema


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Markera det schema som du vill ta bort i dialogrutan Schema.
- 4 Klicka på Ta bort.

{button ,AL(`displays') } [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmar

Öppna ett bildskärmsschema


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Markera det schema som du vill återkalla i dialogrutan Schema.
Inställningarna för varje bildskärm sätts till markerat schema.

{button ,AL(`displays') } [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmar

Öppna ett bildskärmsschema


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Markera det schema som du vill återkalla i dialogrutan Schema.
Inställningarna för varje bildskärm sätts till markerat schema.

{button ,AL(`displays') } [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmar

Tilldela en snabbtangenter till ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Markera det schema som du vill tilldela en snabbtangenter för i dialogrutan Schema.
- 4 Klicka på Snabbtangenter.
- 5 Tryck ned önskad tangenter.
- 6 Klicka på Spara.

OBS


- Endast vissa kombinationer av snabbtangenter kan användas.

{button ,AL(` displays')} Närstående ämnen



Bildskärmar

Tilldela en snabbtangenter till ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Markera det schema som du vill tilldela en snabbtangenter för i dialogrutan Schema.
- 4 Klicka på Snabbtangenter.
- 5 Tryck ned önskad tangenter.
- 6 Klicka på Spara.

OBS



- Endast vissa kombinationer av snabbtangenter kan användas.

{button ,AL(` displays')} [Närstående ämnen](#)



Bildskärmar

Aktivera/avaktivera en bildskärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Klicka på knappen på/av  för den bildskärmsenhet du vill aktivera/avaktivera.
En skrivbordsikon visas på motsvarande bildskärmsikon när knappen är i aktiverat läge.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara dina ändringar.

Anmärkningar


- Du kan bara ändra inställningar för bildskärmar som är aktiverade.
- Minst en av dina bildskärmar måste vara aktiverad.

{button „AL(`displays')}` [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmar

Ändra visningsläge för en bildskärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Klicka på knappen Primär/Sekundär för den bildskärm vars visningsläge du vill ändra.
Knappens etikett växlar mellan "Primär" och "Sekundär" för att visa det aktuella visningsläget.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra dess visningsläge. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara dina ändringar.

Anmärkningar


- Minst en av dina bildskärmar måste vara aktiverad..
- Minst en av dina bildskärmar måste vara satt i primärt visningsläge.

{button ,AL(`displays')} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmar

Ändra visningsläge för en bildskärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Klicka på knappen Primär/Sekundär för den bildskärm vars visningsläge du vill ändra.
Knappens etikett växlar mellan "Primär" och "Sekundär" för att visa det aktuella visningsläget.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra dess visningsläge. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara dina ändringar.

Anmärkningar

- Minst en av dina bildskärmar måste vara aktiverad..
- Minst en av dina bildskärmar måste vara satt i primärt visningsläge.
- Du kan inte ställa in både en LCD-skärm och en TV-skärm till samma visningsläge.

{button ,AL(`displays')} [Närliggande ämnen](#)

Ditt grafikkort har stöd för distinkta skärmlägen som distinkt upplösning och distinkt uppdateringsfrekvens.

Listar alla skrivbordsscheman som du har sparat, samt flera förinställda scheman.

Visar snabbtangenter för aktuellt val i listan med scheman.

Klicka för att spara dina aktuella skrivbordsinställningar. Det namn du anger kommer att visas i listan med scheman så att du enkelt kan återkalla dessa skrivbordsinställningar senare.

Tar bort det schema som är valt i listan med scheman.

Klicka här för att aktivera/avaktivera bildskärmsvisning. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge. Genväg = [Alt + 1](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera platt bildskärm. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge. Genväg = [Alt + 2](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera visning på TV. En skrivbordsikon visas på TV-ikonen när knappen är i aktiverat läge. Genväg = [Alt + 3](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera visning på TV. En skrivbordsikon visas på TV-ikonen när knappen är i aktiverat läge. Genväg = [Alt + 2](#)

Klicka här för att öppna följande sidor med bildskärmsegenskaper:

- Sidan för bildskärmsattribut
- Sidan för bildskärmsjustering
- Sidan för avancerade inställningar

[Klick här för att öppna sidan med konfiguration för platt bildskärm](#)

Klicka här för att öppna följande inställningssidor för TV-skärmar:

- Sidan för TV-attribut
- Sidan för TV-justeringar
- Sidan för avancerade inställningar
- Sidan för TV-format

Visar en ikon för bildskärm vilket indikerar att din grafikaccelerator stödjer en bildskärm. En skrivbordsbild visas på ikonskärmen när din bildskärm är aktiverad.

Visar en ikon för platt bildskärm vilket indikerar att din grafikaccelerator stödjer platt bildskärm. En skrivbordsbild visas på ikonskärmen när din platta bildskärm är aktiverad.

Visar en ikon för TV vilket indikerar att din grafikaccelerator stödjer TV-skärm. En skrivbordsbild visas på ikonskärmen när din TV-skärm är aktiverad.

Visar aktuell upplösning och svepfrekvens för din bildskärm.

Visar aktuell upplösning och svepfrekvens för din platta bildskärm.

Visar aktuell upplösning och svepfrekvens för din TV-skärm.

Klicka på denna knapp för att växla din bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och svepfrekvens). Genväg = [Alt + 4](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din platta bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och svepfrekvens). Genväg = [Alt + 5](#)


Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din TV-skärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och svepfrekvens). Genväg = [Alt + 6](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din TV-skärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och svepfrekvens). Genväg = [Alt + 5](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Hjälp finns tillgänglig för varje del av detta fält. Klicka på  längst upp i dialogrutan och sedan på den del du vill ha hjälp med.

Du måste ha en eller flera bildskärmar kopplade till ditt acceleratorkort innan du kan använda schemafunktionerna.

Du måste ha en eller flera bildskärmar kopplade till ditt acceleratorkort innan du kan använda schemafunktionerna.

Du måste ha en eller flera bildskärmar kopplade till ditt acceleratorkort innan du kan använda schemafunktionerna.

Du måste ha en eller flera bildskärmar kopplade till ditt acceleratorkort innan du kan använda schemafunktionerna.

Du måste ha flera bildskärmar kopplade till ditt acceleratorkort innan du kan använda denna funktion.

Ditt acceleratorkort stödjer inte funktionen för visningsläge.

Bildskärmsschema

I bildskärmsscheman sparas inställningarna för varje bildskärm (dvs om den är aktiverad eller avaktiverad).

Bildskärmsschema

I bildskärmsscheman sparas inställningarna för varje bildskärm (dvs om den är aktiverad eller avaktiverad samt om den är i primärt eller sekundärt visningsläge (dvs upplösning och svepfrekvens)).



Berätta hur jag kan.....

{button ,JI(`>taskwin1',`MaximumResolution');CW(`subcon')} välja maximal upplösning för bildskärmen

{button ,JI(`>taskwin1',`MaximumRefreshRate');CW(`subcon')} välja maximal uppdateringsfrekvens för bildskärmen

{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb'),`JI(`>install',`Setup2'),`JI(`>install',`Setup')));CW(`subcon')} återgå till fönstret Komma igång

{button ,Contents()} erhålla mer detaljerad information



Berätta hur jag kan.....

{button ,JI(`>taskwin1',`ScreenPosition');CW(`subcon')} justera läget på min skärmbild

{button ,JI(`>taskwin1',`ScreenSize');CW(`subcon')} justera storleken på min skärmbild

{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb'),`JI(`>install',`Setup2')',`JI(`>install',`Setup')');CW(`subcon')} återgå till fönstret
Komma igång

{button ,Contents()} erhålla mer detaljerad information



Berätta hur jag kan.....

{button ,JI(`>taskwin1',`Synchronization');CW(`subcon')} justera synkroniseringen för min bildskärm


{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb'),`JI(`>install',`Setup2'),`JI(`>install',`Setup')));CW(`subcon')} återgå till fönstret
Komma igång

{button ,Contents()} erhålla mer detaljerad information




Installation

Installera en ny bildskärmsdrivrutin

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på knappen Typ av bildskärm.
- 3 Klicka på Ändra under Adapter.
- 4 Klicka på Har diskett i dialogrutan.
- 5 **Installera från CD-ROM eller diskett:**
Sätt in en ATI installations-CD-ROM eller installationsdiskett och skriv följande:
D:\WINNT\ATIDRIVE (Där **D** är enhetsbokstaven för din CD-ROM eller diskettenhet)
och klicka på OK.
eller

Installera drivrutiner hämtade från Internet:

Skriv hela sökvägen till den mapp som innehåller de nya drivrutinerna (eller använd knappen Bläddra för att leta upp rätt mapp)
och klicka sedan på OK.

- 6 Välj den bildskärmsadapter som motsvarar din maskinvara; och sedan på OK.
- 7 Klicka på Ja för att fortsätta installationen.
De nya drivrutinsfilerna för bildskärm kopieras till din dator.
- 8 Klicka på Ja för att stänga dialogrutan för installationen.
- 9 Klicka på Stäng för att stänga dialogrutan.
- 10 Mer hjälp om hur du ställer in attributen för din bildskärm finns om du klickar här . I annat fall går du till steg (11) nedan.
- 11 Klicka på Stäng för att spara ändringar och stänga Egenskaper för bildskärm och klicka på Ja för att starta om Windows.


OBS

- Efter omstarten kommer skrivbordshjälpen att leda dig igenom några av de utökade funktionerna i din nya grafikaccelerator.



Inställningar

Ändra bildskärmsdrivrutin

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på knappen Typ av bildskärm.
- 3 Klicka på Ändra under Adapter.
- 4 Klicka på Har diskett i dialogrutan.
- 5 **Installera från CD-ROM eller diskett:**
Sätt in en ATI installations-CD-ROM eller installationsdiskett och skriv följande:
D:\WINNT\ATIDRIVE (Där **D** är enhetsbokstaven för din CD-ROM eller diskettenhet)
och klicka på OK.
eller

Installera drivrutiner hämtade från Internet:

Skriv hela sökvägen till den mapp som innehåller de nya drivrutinerna (eller använd knappen Bläddra för att leta upp rätt mapp)
och klicka sedan på OK.


- 6 Välj den bildskärmsadapter som motsvarar din maskinvara; och sedan på OK.
- 7 Klicka på Ja för att fortsätta installationen.
De nya drivrutinsfilerna för bildskärm kopieras till din dator.
- 8 Klicka på Ja för att stänga dialogrutan för installationen.
- 9 Klicka på Stäng för att stänga dialogrutan.
- 10 Klicka på Stäng för att spara ändringar och stänga Egenskaper för bildskärm och klicka på Ja för att starta om Windows.

{button ,AL(`settings')} [Närliggande ämnen](#)



Installation

Ställa in attribut för din bildskärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Välj önskad inställning för maximal uppdateringsfrekvens i rutan Maximal uppdateringsfrekvens.
- 3 Klicka på fliken Attribut.
- 4 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information. I annat fall går du till nästa steg.
- 5 Under maximal upplösning och max. uppdateringsfrekvens och välj önskad inställning för maximal uppdateringsfrekvens och upplösning.
- 6 Klicka på OK.
- 7 Klicka på Stäng för att stänga Egenskaper för bildskärm.
- 8 Klicka på Ja för att starta om Windows.


OBS

- Efter omstarten kommer skrivbordshjälpen att leda dig igenom några av de utökade funktionerna i din nya grafikaccelerator.



Installation

Ställa in attribut för din bildskärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Välj önskad inställning för maximal uppdateringsfrekvens i rutan Maximal uppdateringsfrekvens.
- 3 Klicka på fliken Bildskärm.
- 4 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 5 Klicka på fliken Attribut.
- 6 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information. I annat fall går du till steg (7) nedan.
- 7 Under maximal upplösning och max. uppdateringsfrekvens och välj önskad inställning för maximal uppdateringsfrekvens och upplösning.
- 8 Klicka på OK.
- 9 Klicka på Stäng för att stänga Egenskaper för bildskärm.
- 10 Klicka på Ja för att starta om Windows.

OBS




Efter omstarten kommer skrivbordshjälpen att leda dig igenom några av de utökade funktionerna i din nya grafikaccelerator.



Inställningar

Ställa in attribut för din bildskärm


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Välj önskad inställning för maximal uppdateringsfrekvens i rutan Maximal uppdateringsfrekvens.
- 3 Klicka på fliken Attribut.
- 4 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information. I annat fall går du till nästa steg.
- 5 Under maximal upplösning och max. uppdateringsfrekvens och välj önskad inställning för maximal uppdateringsfrekvens och upplösning.
- 6 Klicka på OK.
- 7 Klicka på Stäng för att stänga Egenskaper för bildskärm.
- 8 Klicka på Ja för att starta om Windows.

{button ,AL(`settings`)} [Närliggande ämnen](#)



Inställningar

Ställa in attribut för din bildskärm


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Välj önskad inställning för maximal uppdateringsfrekvens i rutan Maximal uppdateringsfrekvens.
- 3 Klicka på fliken Bildskärm.
- 4 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 5 Klicka på fliken Attribut.
- 6 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information. I annat fall går du till nästa steg.
- 7 Under maximal upplösning och max. uppdateringsfrekvens och välj önskad inställning för maximal uppdateringsfrekvens och upplösning.
- 8 Klicka på OK.
- 9 Klicka på Stäng för att stänga Egenskaper för bildskärm.
- 10 Klicka på Ja för att starta om Windows.

{button „AL(`settings`)”} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmsattribut

När du vill justera maximal uppdateringsfrekvens för din bildskärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Attribut.
- 3 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information för att slutföra proceduren. I annat fall går du till nästa steg.
- 4 Under max. uppdateringsfrekvens och välj önskad inställning för maximal uppdateringsfrekvens.
- 5 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

Varning




Se handboken för din bildskärm för rekommenderade inställningar innan du ändrar maximal uppdateringsfrekvens. Felaktig inställning av maximal uppdateringsfrekvens kan allvarligt skada din bildskärm.

{button ,AL(` settings')} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmsattribut

När du vill justera maximal uppdateringsfrekvens för din bildskärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på fliken Attribut.
- 5 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information för att slutföra proceduren. I annat fall går du till nästa steg.
- 6 Under max. uppdateringsfrekvens och välj önskad inställning för maximal uppdateringsfrekvens.
- 7 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS



Om du har både en bildskärm och en TV aktiverade samtidigt kommer uppdateringsfrekvensen att vara samma på båda skärmarna, begränsad av den skärm som har lägst uppdateringsfrekvens.

Varning




Se handboken för din bildskärm för rekommenderade inställningar innan du ändrar maximal uppdateringsfrekvens. Felaktig inställning av maximal uppdateringsfrekvens kan allvarligt skada din bildskärm.

{button ,AL(`settings`)} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmsattribut

När du vill justera maximal uppdateringsfrekvens för din bildskärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på fliken Attribut.
- 5 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information för att slutföra proceduren. I annat fall går du till nästa steg.
- 6 Under max. uppdateringsfrekvens och välj önskad inställning för maximal uppdateringsfrekvens.
- 7 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS



När du har två skärmar aktiverade, och båda använder samma [visningsläge](#), kommer uppdateringsfrekvensen att vara lika på båda skärmarna, begränsat av skärmen med lägst uppdateringsfrekvens. [Klicka här](#) för mer information om hur du ändrar visningsläge.

Varning




Se handboken för din bildskärm för rekommenderade inställningar innan du ändrar maximal uppdateringsfrekvens. Felaktig inställning av maximal uppdateringsfrekvens kan allvarligt skada din bildskärm.

{button ,AL(` settings')} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmsattribut

När du vill justera maximal upplösning för din bildskärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Attribut.
- 3 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information för att slutföra proceduren. I annat fall går du till nästa steg.
- 4 Välj önskad inställning för maximal upplösning i rutan Maximal upplösning.
- 5 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS




Din bildskärm sätts automatiskt i panoreringsläge om inställd upplösning på inställningssidan är högre än den maximala upplösning du väljer.

{button ‚AL(`settings`)} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmsattribut

När du vill justera maximal upplösning för din bildskärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på fliken Attribut.
- 5 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information för att slutföra proceduren. I annat fall går du till nästa steg.
- 6 Välj önskad inställning för maximal upplösning i rutan Maximal upplösning.
- 7 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS




Om du har både en bildskärm och en TV aktiverade sätts båda skärmarna automatiskt i panoreringsläge om inställd upplösning på inställningssidan är högre än upplösningen hos den skärm med lägst upplösning.

{button ,AL(`settings`)} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmsattribut

När du vill justera maximal upplösning för din bildskärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på fliken Attribut.
- 5 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information för att slutföra proceduren. I annat fall går du till nästa steg.
- 6 Välj önskad inställning för maximal upplösning i rutan Maximal upplösning.
- 7 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS




När du har två skärmar aktiverade och satta till olika [visningslägen](#), kommer panorering automatiskt att användas på skärmar som har lägre upplösning än inställt värde för upplösning.

{button ‚AL(`settings`)} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmsjustering

Justera skärmbildens placering på skärmen


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Justera.
- 3 Klicka på en av de fyra justeringspilarna för att flytta skärmbilden på skärmen. Med pilarna kan du flytta bilden uppåt, nedåt, till höger eller till vänster.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} Närliggande ämnen



Bildskärmsjustering

Justera skärmbildens placering på skärmen


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på fliken Justera.
- 5 Klicka på en av de fyra justeringspilarna för att flytta skärmbilden på skärmen.
Med pilarna kan du flytta bilden uppåt, nedåt, till höger eller till vänster.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ‚AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmsjustering

Justera skärmbildens storlek


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Justera.
- 3 Klicka på knapparna (+) och (-) i skärmstorleksområdet för att ändra skärmstorleken.
Knapparna (+) och (-) under lodrät skärmstorlek ökar/minskar den lodräta storleken på skärmbilden.
Knapparna (+) och (-) under vågrät skärmstorlek ökar/minskar den vågräta storleken på skärmbilden.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmsjustering

Justera skärmbildens storlek

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på fliken Justera.
- 5 Klicka på knapparna (+) och (-) i skärmstorleksområdet för att ändra skärmstorleken.
Knapparna (+) och (-) under lodrät skärmstorlek ökar/minskar den lodräta storleken på skärmbilden.
Knapparna (+) och (-) under vågrät skärmstorlek ökar/minskar den vågräta storleken på skärmbilden.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS




Storlekskontrollerna är inte tillgängliga om du har både en bildskärm och en TV aktiverade.

{button ‚AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmsjustering

Justera skärmbildens storlek

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på fliken Justera.
- 5 Klicka på knapparna (+) och (-) i skärmstorleksområdet för att ändra skärmstorleken.
Knapparna (+) och (-) under lodrät skärmstorlek ökar/minskar den lodräta storleken på skärmbilden.
Knapparna (+) och (-) under vågrät skärmstorlek ökar/minskar den vågräta storleken på skärmbilden.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS




Storlekskontrollerna är inte tillgängliga om du har både en bildskärm och en TV satta till samma [visningsläge](#). [Klicka här](#) för mer information om hur du ändrar visningsläge.

{button ‚AL(`adjustment') } [Närliggande ämnen](#)



Bildskärm - avancerade inställningar

Justering av bildskärmens synkronisering


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på Avancerat.
- 3 I rutan för synkronisering klickar du på knapparna vågrätt eller lodrätt för att justera synkroniseringen. Knapparnas namn växlar mellan (+) och (-) för att visa vilket läge som är valt .
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} Närliggande ämnen



Bildskärm - avancerade inställningar

Justering av bildskärmens synkronisering


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på Avancerat.
- 5 I rutan för synkronisering klickar du på knapparna vågrätt eller lodrätt för att justera synkroniseringen.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmsjustering

Återställa bildskärmens skärmstorlek och läge till standardvärden


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Justera.
- 3 Klicka på Standard.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment')} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmsjustering

Återställa bildskärmens skärmstorlek och läge till standardvärden


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på fliken Justera.
- 5 Klicka på Standard.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärm - avancerade inställningar

Återställa bildskärmens skärmsynkronisering till standardvärden


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på Avancerat.
- 3 Klicka på Standard.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment')} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärm - avancerade inställningar

Återställa bildskärmens skärmsynkronisering till standardvärden


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på Avancerat.
- 5 Klicka på Standard.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmsattribut

När du vill återställa maximal upplösning och uppdateringsfrekvens för din bildskärm till fabriksinställningarna


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på Bildskärm.
- 3 Klicka på Standard.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button „AL(` settings`)”} [Närliggande ämnen](#)



Bildskärmsattribut

När du vill återställa maximal upplösning och uppdateringsfrekvens för din bildskärm till fabriksinställningarna

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på Bildskärm.
- 5 Klicka på Standard.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`settings`)} [Närstående ämnen](#)



Felsökning

{button ,JI(`,`TROUBLE_tips')} Felsökningstips

{button ,JI(`,`TROUBLE_faqs')} Felsökning - vanliga frågor

{button ,EF(`atiiprxx.exe',`,1);CW(`subcon')} Problem Report Wizard

{button ,JI(`,`TROUBLE_technical_support')} Teknisk support



Felsökning

Felsökningstips

Problem med din bildskärm kan bero på en kombination av många olika orsaker. Nedan listas olika tester som kan hjälpa dig att hitta felet.

Vad är fel?

{button ,JI(`,`TROUBLE_tips_low_resolution')}` Jag kan inte välja önskad upplösning/antal färger.

{button ,JI(`,`TROUBLE_tips_no_install')}` Drivrutinen för bildskärmen fungerar inte som den ska.




Felsökning

Om drivrutinen för bildskärmen inte fungerar korrekt



Installera en standarddrivrutin som följer med Windows NT enligt följande steg:

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på Typ av bildskärm.
- 4 Klicka på Ändra under Adapter.
- 5 Välj ATI Technologies i listan över tillverkare.
- 6 Markera den drivrutin som motsvarar ditt grafikkort från ATI i listan med bildskärmar.
- 7 Klicka på OK och sedan på Stäng.
- 8 Klicka på Verkställ för att spara ändringar och sedan på Ja för att starta om Windows.



Felsökning

Om du inte kan ställa in önskat antal färger/upplösning



De kombinationer av [antal färger](#) och [upplösning](#) som är tillgängliga beror på prestandan hos det installerade grafikkortet.



Troligast är din dators BIOS inställt till att önskad konfiguration av antal färger/upplösning inte finns tillgänglig.



Teknisk support

Kontakta din återförsäljare om du behöver teknisk support.



Vanliga frågor

{button ,JI(`,`NEW_drivers')}` Var hittar jag nya drivrutiner från ATI?

{button ,JI(`>taskwin1`,`ChangeDisplayType2')}` Hur ändrar jag bildskärmsdrivrutin?

{button ,JI(`,`TaskbarIcon')}` Vad använder jag ATI:s uppdragsfält till?

Var hittar jag nya drivrutiner från ATI?

Kontakta din återförsäljare för mer information om hur du hittar nya drivrutiner från ATI.

Visar maximalt tillgänglig upplösning och uppdateringsfrekvens för din bildskärm.

Visar maximal upplösning som kan användas med din bildskärm.

Visar maximal uppdateringsfrekvens som kan användas med din bildskärm.

Varning



Se handboken för din bildskärm för rekommenderade inställningar innan du ändrar maximal uppdateringsfrekvens. Felaktig inställning av maximal uppdateringsfrekvens kan allvarligt skada din bildskärm.

Klicka på denna knapp om din bildskärm kan använda Display Data Channel (DDC) -- en datakanal som används av en bildskärm för att kommunicera olika egenskaper (t.ex skärmapplösning och färgdjup) till en kopplad bildskärmsadapter.

Visar en ikon med aktuell storlek och placering på bildskärmen.

Justerar placering av bilden på bildskärmen.



De fyra pilknapparna flyttar skärmbilden till vänster, höger, uppåt och nedåt.

Genväg: **Alt** i kombination med **J**, **K**, **I** eller **M**.

Justerar storleken på din bildskärm.



Knapparna (+) och (-) under lodrät skärmstorlek ökar/minskar den lodräta storleken på din skärmbild.
Genväg: **Alt** i kombination med **=** (lika med) eller **-** (bindestreck).



Knapparna (+) och (-) under vågrät skärmstorlek ökar/minskar den vågräta storleken på din skärmbild.
Genväg: **Alt** i kombination med **]** eller **[**.

Klicka på denna knapp för att återställa skärmstorlek och läge för din bildskärm till standardvärden.

Justerar vågrät, lodrät och sammansatt synkronisering för din bildskärm. Se produktbeskrivningen för din bildskärm för rekommenderade inställningar.



Om du klickar på vågrät eller lodrät knapp så växlar synkroniseringen mellan positiv och negativ.

Om du klickar på knappen Sammansatt så växlar sammansatt synkronisering mellan av och på.

Klicka på denna knapp om du vill justera den horisontella synkroniseringen.

Klicka på denna knapp om du vill justera den vertikala synkroniseringen.

Om du markerar det här alternativet kombineras de horisontella och vertikala synkroniseringssignalerna som skickas till monitorn från ATI-grafikkortet.

Varning



Sammansatt synkronisering skall endast markeras om du använder en bildskärm med sammansatt synkronisering. Användarhandboken till bildskärmen innehåller information om bildskärmstyp.

Klicka på denna knapp för att återställa synkronisering av bildskärm till standardvärden.

Skärmupplösning

Skärmupplösningen är det antal [bildpunkter](#) som visas på din bildskärm och som uttrycks i formen BxH, där B är det antal bildpunkter som visas vågrätt (bredd) och H är det antal bildpunkter som visas lodrätt (höjd). Vanliga skärmupplösningar är 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864 och 1280x1024.

Bildpunkt

En bildpunkt är en enskild 'prick' på din bildskärm. Varje bildpunkt kan ha en egen färg. Antalet möjliga färger för en bildpunkt är beroende av hur många databitar som varje punkt representeras av. Detta anges som bpp (bitar per pixel). Några vanliga värden är:



8 bpp - ger 256 färger



16 bpp - ger 65535 färger



32 bpp - ger 16,7 miljoner färger

Display Data Channel

En datakanal som används av en bildskärm för att kommunicera olika egenskaper (t.ex skärmupplösning och färgdjup) till en kopplad bildskärmsadapter. Med denna funktion visas bara giltiga alternativ för inställningar av bildskärmen.

Ditt grafikkort har stöd för distinkta skärmlägen som distinkt upplösning och distinkt uppdateringsfrekvens.

En kryssmarkering här kommer att optimera dina OpenGL-inställningar för kvalitet. Ytterligare förbättringar kan göras genom att justera kontrollerna för OpenGL-inställningarna.

En kryssmarkering här kommer att optimera dina OpenGL-inställningar för prestanda. Ytterligare förbättringar kan göras genom att justera kontrollerna för OpenGL-inställningarna.

En kryssmarkering här kan förbättra prestandan för spel som använder väldigt mycket strukturer men kan även försämra bildkvaliteten.

En kryssmarkering här aktiverar snabb uppdatering av de områden på bildskärmen som har flyttats.

En kryssmarkering här kan avlägsna vissa konstlade effekter på skärmen som ibland skapas när både rastering och alfa-blandning är aktiverade.

En kryssmarkering här kommer att minska frekvensen bilder per sekund för helskärmspel men reducera bildsplittring som kan uppstå vid högre bildfrekvenser.

En kryssmarkering här kommer att aktivera maskinvaruacceleration av sidomkastning för att växla helskämsbuffertar.

Val av högre värden för subbildpunktsprecision innebär högre bildprecision men kan leda till en mindre försämring i prestanda.

Inställningen Skarp rekommenderas för större, mer detaljerade mipmappade vyer.

Inställningen Suddig rekommenderas för små, mindre detaljerade mipmappade vyer.

En kryssmarkering här kommer att minska frekvensen bilder per sekund för helskärmspel men reducera bildsplittring som kan uppstå vid högre bildfrekvenser.

En kryssmarkering här kommer att ge jämna objektkanter men leda till en mindre försämring i prestanda.

En kryssmarkering här kommer att leda till en försämring i prestanda. Du ska enbart aktivera denna funktion om det spel du använder inte kan använda andra strukturformat.

Den rekommenderade inställningen för denna funktion är 32. Välj ett lägre värde endast om din tillämpning får problem vid denna inställning.

Markera denna ruta för att aktivera ikonen för ATI:s aktivitetsfält.

Använd denna funktion för att rotera visningsområdet.



Dra skjutreglaget till läget **-90** för att rotera visningsområdet 90° moturs.

Dra skjutreglaget till läget **+90** för att rotera visningsområdet 90° medurs.

Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar som du har gjort.

Kryssmarkera här för att aktivera listan med projektorupplösningar och välj sedan lämplig inställning från listan med upplösningar innan du klickar på Verkställ.

Välj lämplig upplösning för din projektor från denna lista och klicka sedan på Verkställ.



Bildskärmsegenskaper

Följande sidor med [Bildskärmsegenskaper](#) har lagts till eller ändrats för att stödja de nya funktionerna i den förbättrade drivrutinen för bildskärm:



Färgsidan – för korrigerig av skillnader i färgtoner mellan verkliga färgvärden och det sätt som din bildskärm visar dem på.



Sidan Attribut – för bildskärmsinställningar som maximal upplösning och maximal uppdateringsfrekvens; och för att aktivera kommunikation med bildskärmen via DDC.



Sidan Avancerat – för justering av storleken och läget för bilden på din skärm.



Justeringssidan – för justering av din bildskärms vågräta och lodräta synkroniseringsstyrning.



Bildskärmsegenskaper

Följande sidor med [Bildskärmsegenskaper](#) har lagts till eller ändrats för att stödja de nya funktionerna i den förbättrade drivrutinen för bildskärm:



Färgsidan – för korrigerig av skillnader i färgton mellan verkliga färgvärden och det sätt som din bildskärm eller platta bildskärm visar dem på.



Sidan Bildskärmar – för aktivering/avaktivering av din bildskärmsenhet; för att ta fram olika egenskapssidor som är kopplade till dina bildskärmsenheter samt för lagring av diverse skrivbordsinställningar som enkelt kan återkallas senare.



Sidor för bildskärmsberoende egenskaper – för att göra avancerade justeringar för dina bildskärmsenheter – t.ex justering av storlek och läge för bildskärmsvisning.

OBS



Sidorna för bildskärmsberoende egenskaper kommer du åt via sidan Bildskärmar.



ATI Uppdragsfält

Med ATI:s Uppdragsfält kommer du direkt åt olika program, bildskärmsinställningar och Hjälpsystemet för ATI.

När du flyttar pekaren till ikonen för ATI i uppdragsfältet kan du se följande inställningar:



skärmupplösning



skrivbordsstorlek



färgdjup

Om du klickar med höger musknapp på ikonen öppnas en meny med följande fem alternativ:



ATI Program—öppna alla installerade program från ATI med ett enkelt musklick



Schema—välj ett schema som du tidigare sparar



Inställningar—öppna inställningar för ATI, bildskärm och drivrutiner



Hjälp—öppna skrivbordshjälpen för ATI



Felsökning—öppna en felsökningssession

Tips



Du kan även öppna hjälpfilerna genom att dubbelklicka med vänster musknapp på ikonen.



Skrivbord

Ditt skrivbord i Windows är utrustat med Smart View. Denna funktion försöker att upprätta ett optimalt visningsområde för varje bildskärmsenhet som är kopplad till ett särskilt visningsläge (dvs upplösning och uppdateringsfrekvens). Några av fördelarna med Smart View är att:



storleken ändras automatiskt på skrivbordsområdet för att följa ändringar i storleken på källbilden.



hela skrivbordsområdet visas när så är möjligt.



den går automatiskt in och ut ur panoreringsläge när detta krävs vid begränsningar hos en bildskärmsenhet.



bildskärmsenheter inte behöver stängas av när skrivbordets storlek överskrider den maximala upplösningen för den enheten.

Klicka på de ikoner du vill ska visas i ATl:s uppdragsmeny.

Kryssa för rutan om du vill att AT1:s ikoner Sidbild i menyn.

Bildskärmsegenskaper

Genom att använda dialogrutan Bildskärmsegenskaper kan du specialanpassa olika skärmelement i Windows. Klicka med höger musknapp i ett tomt område på skrivbordet och klicka sedan på Egenskaper när du vill öppna dessa inställningar.

Enhetshanteraren

Enhetshanteraren finns som en flik i dialogrutan. Den tillhandahåller en lista över all maskinvara på din dator (inklusive din bildskärmsadapter) och gör det möjligt för dig att granska eller ändra en specifik enhetsdrivrutin, eller modifiera dess konfiguration.

Enhetsdrivrutin

Detta är den lågnivåprogramvara som arbetar direkt med maskinvaran i en specifik datorenhet (t.ex en mus, ett tangentbord, grafikaccelerator, etc.).

kontrollpanelen System

Genom att använda dialogrutan System kan du granska eller modifiera dina inställningar för systemkonfiguration, inklusive din maskinvarukonfiguration för grafikaccelerator (genom Enhetshanteraren). Dubbelklicka på ikonen System i Kontrollpanelen när du vill öppna dialogrutan för systemegenskaper.

