

Objekty

Tato funkce slouží k vyhledání objektu určitého typu (restaurace, hotely apod.) podle názvu a ke zobrazení podrobnějších informací dostupných k příslušnému objektu. Dále je možné pomocí tlačítka **Mapa** zobrazit na mapě.

Vyhledávání lze dvojím způsobem.

1. Použití řádku rychlého vyhledání **Hledej**
1. Hledáním v seznamu objektů **Seznam**. Hledání v seznamu objektů lze urychlit pomocí tlačítek s písmeny.

Pokud jsou k objektu k dispozici nějaké další informace, zobrazí se v okně **Poznámka**.

Objekt, který je zvýrazněn v seznamu objektů lze na mapě zobrazit stisknutím tlačítka **Mapa**.

Øádek rychlého vyhledání

Vepsáním textu do tohoto øádku se **Seznam** nastaví na záznam, který tomuto textu nejlépe odpovídá. Funkce rychlého vyhledání je citlivá na diakritická znaménka ale nerozlišuje velká a malá písmena.

Seznam objektů

Obsahuje výčet všech záznamů dostupných ke zobrazení na mapě. Dvojitým poklepáním na zvýrazněný záznam se tento zobrazí na mapě.

Poznámka

V tomto okně se zobrazují podrobnější informace o objektu zvýrazněném v **Seznamu** nalezených objektů.

Tlaèítka s písmeny

Vybráním písmene z abecedy se nastaví **Seznam** na první záznam začínající tímto písmenem.

Kontakt

PJsoft ®
Služská 27
182 00 Praha 8

tel/fax: (02) 6888 222/1

E-mail: pjsoft@mapy.cz
Internet: www.pjsoft.cz

Pomocník

Tento nástroj vám usnadní hledání informací v našem programu. V prvním kroku si vyberte z nabízených možností, jaký druh informace chcete hledat.

Hledat můžete : ulici
 místní název
 objekt
 MHD
 autotrasu

Pokud chcete, aby se Pomocník spouštěl automaticky při spuštění programu, zaškrtněte políčko **Zobrazovat pomocníka automaticky při spuštění.**

V tomto kroku si ze **Seznamu objektů** vyberte, do které z nabízených kategorií patří objekt, jenž chcete najít. Volbu potvrďte stlačením tlačítka **Další**.

Zvolte, zda chcete najít spojení pomocí MHD nebo zda chcete zobrazit jízdní řád libovolné linky. Volbu potvrďte stlačením tlačítka **Další**.

Volba nástupního bodu automobilové dopravy. Nejprve v okénku v levém horním rohu dialogu zvolte, z jaké databáze chcete nástupní bod vybírat. K dispozici je databáze ulic, databáze křižovatek a několik databází objektů. V levém dolním rohu dialogu se objeví výpis položek zvolené databáze, který lze procházet za pomoci myši nebo psaním v okénku **Hledej**. V případě databáze ulic je též k dispozici okénko **Číslo domu**, kterým lze dále upřesnit pozici v zadané ulici. Nástupní bod automobilové dopravy je též možno zadat přímo v mapě po stlačení tlačítka **Zadat v mapě**. Zvolený nástupní bod poté potvrdíte tlačítkem **Další**.

Volba nástupního bodu MHD. Nejprve v okénku v levém horním rohu dialogu zvolte, z jaké databáze chcete nástupní bod vybírat. K dispozici je databáze ulic, databáze zastávek MHD a několik databází objektů. V levém dolním rohu dialogu se objeví výpis položek zvolené databáze, který lze procházet za pomoci myši nebo psaním v okénku **Hledej**. V případě databáze ulic je též k dispozici okénko **Číslo domu**, kterým lze dále upřesnit pozici v zadané ulici. Nástupní bod MHD je též možno zadat přímo v mapě po stlačení tlačítka **Zadat v mapě**. Zvolený nástupní bod poté potvrdíte tlačítkem **Další**.

Volba výstupního bodu MHD. Nejprve v okénku v levém horním rohu dialogu zvolte, z jaké databáze chcete výstupní bod vybírat. K dispozici je databáze ulic, databáze zastávek MHD a několik databází objektů. V levém dolním rohu dialogu se objeví výpis položek zvolené databáze, který lze procházet za pomoci myši nebo psaním v okénku **Hledej**. V případě databáze ulic je též k dispozici okénko **Číslo domu**, kterým lze dále upřesnit pozici v zadané ulici. Výstupní bod MHD je též možno zadat přímo v mapě po stlačení tlačítka **Zadat v mapě**. Zvolený výstupní bod poté potvrdíte tlačítkem **Další**.

Zvolte den a úsek dne pro který má optimální spojení nalezeno.

Výpis nalezených spojení pomocí MHD. Zvolte některou z nalezených tras a poté ji zobrazte na mapě stlačením tlačítka **Mapa** nebo vytiskněte na tiskárnu tlačítkem **Tisk**.

Volba výstupního bodu automobilové dopravy. Nejprve v okénku v levém horním rohu dialogu zvolte, z jaké databáze chcete výstupní bod vybírat. K dispozici je databáze ulic, databáze křižovatek a několik databází objektů. V levém dolním rohu dialogu se objeví výpis položek zvolené databáze, který lze procházet za pomoci myši nebo psaním v okénku **Hledej**. V případě databáze ulic je též k dispozici okénko **Číslo domu**, kterým lze dále upřesnit pozici v zadané ulici. Výstupní bod automobilové dopravy je též možno zadat přímo v mapě po stlačení tlačítka **Zadat v mapě**. Zvolený nástupní bod poté potvrdíte tlačítkem **Další**.

Volba průjezdního bodu automobilové dopravy. Nejprve v okénku v levém horním rohu dialogu zvolte, z jaké databáze chcete průjezdní bod vybírat. K dispozici je databáze ulic, databáze křižovatek a několik databází objektů. V levém dolním rohu dialogu se objeví výpis položek zvolené databáze, který lze procházet za pomoci myši nebo psaním v okénku **Hledej**. V případě databáze ulic je též k dispozici okénko **Číslo domu**, kterým lze dále upřesnit pozici v zadané ulici. Průjezdní bod automobilové dopravy je též možno zadat přímo v mapě po stlačení tlačítka **Zadat v mapě**. Zvolené průjezdní body je možno přidávat a ubírat pomocí tlačítek se šipkami uprostřed dialogu. Vše poté potvrdíte tlačítkem **Další**.

Volba zakázaných křižovatek automobilové dopravy. Nejprve v okénku v levém horním rohu dialogu zvolte, z jaké databáze chcete zakázané křižovatky vybírat. K dispozici je databáze ulic, databáze křižovatek a několik databází objektů. V levém dolním rohu dialogu se objeví výpis položek zvolené databáze, který lze procházet za pomoci myši nebo psaním v okénku **Hledej**. V případě databáze ulic je též k dispozici okénko **Číslo domu**, kterým lze dále upřesnit pozici v zadané ulici. Zakázané křižovatky je též možno zadat přímo v mapě po stlačení tlačítka **Zadat v mapě**. Zvolené zakázané křižovatky je možno přidávat a ubírat pomocí tlačítek se šipkami uprostřed dialogu. Vše poté potvrdíte tlačítkem **Další**.

Zvolte typ automobilu a volbu potvrďte tlačítkem **Další**. Tlačítko **Optimalizovat pořadí průjezdů** je k dispozici pouze pokud byly zvoleny alespoň dva průjezdní body. Jeho zaškrtnutím docílíte uspořádání průjezdních bodů v optimálním pořadí. V opačném případě budou zvolené průjezdní body brány v pořadí, v jakém byly zadány.

Výpis nalezených automobilových spojení. Zvolte některou z nalezených tras a poté ji zobrazte na mapě stlačením tlačítka **Mapa** nebo vytiskněte na tiskárnu tlačítkem **Tisk**.

Výpis zastávek zvolené linky. Nalevo od názvů zastávek je uváděna doba jízdy od zvolené zastávky.

Výpis zastávek zvolené linky opaěným smìrem. Nalevo od názvù zastávek je uvádìna doba jízdy od zvolené zastávky.

Zde zadejte èíslo linky, jejíž jízdní øád chcete zobrazit. Lze zadat tramvaj (1-58), autobus (101-512), metro (`A'-`C') nebo lanovku (`L').

Po stlaèení tohoto tlačítka se objeví dialog, ve kterém si budete moci myší zvolit linku jejíž jízdní øád bude zobrazen.

Zaškrtnutím této možnosti se zobrazí jízdní řád zvolené linky pro pracovní den.

Zaškrtnutím této možnosti se zobrazí sobotní jízdní řád.

Zaškrtnutím této možnosti se zobrazí nedilní jízdní řád

Výpis jízdního řádu pro zvolenou zastávku zvoleným směrem.

Do okénka **Linka číslo** napište číslo linky (tramvaj 1-58, autobus 101-512, metro 'A'-'C' nebo lanovka 'L'), jejíž jízdní řád chcete zobrazit. V okénkách **Tama Zpět** se objeví výpis zastávek zvolené linky pro oba směry. Po zvýraznění libovolné zastávky se v pravém okénku dialogu objeví jízdní řád pro zvolenou zastávku a zvolený směr. V okénku **Jízdní řád pro den** je možno nastavit, zda má být zobrazován jízdní řád pro pracovní den, sobotu nebo neděli. Nalevo od názvů zastávek je uváděna doba jízdy od zvolené zastávky. Stlačením tlačítka **Mapa** zobrazíte trasu linky na mapě, tlačítkem **Tisk** vytisknete jízdní řád na tiskárnu. Tlačítko označené šipkou napravo od okénka **Linka číslo** zobrazí výpis všech existujících linek, z nichž je možno zvolit myší tu, jejíž jízdní řád chcete zobrazit. Okénko **Zvýraznit zastávku** ukáže zvolenou zastávku na mapě.

Po zvolení typu dopravního prostředku se v pravém okénku objeví výpis všech existujících linek. Zvolte jednu z nich myší a poté stlačete OK.

Výpis nejbližších vhodných hledaných pozic v mapě.

Zvýrazněním libovolného řádku ve výpisu docílíte rozklikání zvoleného bodu v mapě. Vyberte neoptimálnější bod a stlačte tlačítko OK.

Pokud chcete přidat nový bod, zvolte tlačítko **Nový**, chcete-li smazat některý z již existujících, označte ho a stlačte tlačítko **Smazat**.

Výpis již existujících bodů. Pokud chcete přidat další, zvolte tlačítko **Nový**, chcete-li smazat některý z již existujících, označte ho a stlačte tlačítko **Smazat**.

Seznam linek používajících nalezenou zastávku

Nalezenou zastávku lze zvolit jako nástupní bod MHD nebo výstupní bod MHD stlačením příslušného tlačítka. Pokud si chcete prohlédnout jízdní řád některé z linek, označte ji ve výpisu linek a stlačte **Zobrazit jízdní řád**.

Ulice

Tato funkce slouží k zobrazení ulice èi domu na mapì. Zadejte název ulice, popøípadì èíslo domu a stisknìte tlačítko **Mapa**.

K zadání názvu ulice můžete použít øádku Název ulice , nebo se můžete nastavit na ulici v seznamu ulic, nebo použít tlačítek s písmeny. Èíslo domu můžete zadat v okénku Èíslo domu.

V okénku *PSÈ* je zobrazeno *poštovní smìrovací èíslo* pøíslušící dané ulici, pøípadnì pøímému domu, zadaného adresou.

Název ulice

Při psaní textu do tohoto řádku se **Seznam ulic** nastaví na záznam, který tomuto textu nejlépe odpovídá. Funkce rychlého vyhledání je citlivá na diakritická znaménka, ale nerozlišuje velká a malá písmena.

Seznam ulic

Obsahuje výčet všech názvů ulic dostupných ke zobrazení na mapě.

Tlaèítka s písmeny

Vybráním písmene z abecedy se nastaví **Seznam ulic** na první záznam začínající tímto písmenem.

Èíslo domu

Zde zadejte èíslo domu (orientaèní nebo popisné).

Upøesnìní adresy

Jelikož nebylo možno automaticky vybrat požadovaný dùm, vyberte si, prosím, adresu ze seznamu.

Upøesnìní adresy - seznam ulic

Obsahuje výèet adres vyhovujících zadání.

Adresa je zobrazena ve formátu *Název ulice èíslo orientaèní / èíslo popisné*

PSÈ

Poštovní směrovací číslo.

Rychlé spuštění Mapy Prahy 98

Tento program slouží k okamžitému vyhledání adresy, místního názvu nebo určitého objektu v Mapě Prahy 98.

Dvojím poklepáním na ikonu Rychlého Spuštění v hlavním panelu se spustí program Mapa Prahy 98.

Vyhledání adresy

Do øádku **Ulice** vypište alespoò èást názvu ulice, kterou hledáte. Seznam **Nalezeno** se nastaví na nejbližší odpovídající nalezený název ulice. Hledání je citlivé na diakritická znaménka, nerozlišuje však malá a velká písmena. Pokud znáte popisné nebo orientaèní èíslo hledané adresy, zadejte jej do øádku **Èíslo**.

Pokud jste spokojeni s výbìrem v seznamu **Nalezeno**, stisknìte tlačítko **Mapa**. Tím se spustí program Mapa Prahy 98, který pøímò zobrazí nalezenou ulici.

Vyhledání místního názvu

Do řádku **Hledej** vypište alespoň část názvu místní části, jež hledáte. Seznam **Nalezeno** se nastaví na nejbližší odpovídající nalezený název. Hledání je citlivé na diakritická znaménka, nerozlišuje však malá a velká písmena.

Pokud jste spokojeni s výběrem v seznamu **Nalezeno**, stiskněte tlačítko **Mapa**. Tím se spustí program Mapa Prahy 98, který přímo zobrazí nalezený název.

Vyhledání objektu

V seznamu **Typ objektu** nejprve zvolte, jaký objekt chcete hledat. Do řádku **Hledej** vypište alespoň část názvu objektu, jež hledáte. Seznam **Nalezeno** se nastaví na nejbližší odpovídající nalezený název. Hledání je citlivé na diakritická znaménka, nerozlišuje však malá a velká písmena.

Pokud jste spokojeni s výběrem v seznamu **Nalezeno**, stiskněte tlačítko **Mapa**. Tím se spustí program Mapa Prahy 98, který přímo zobrazí nalezený objekt.

MAPA PRAHY 98

LICENĚNÍ SMLOUVANA SOFTWARE SPOLEČNOSTI PJSOFT PRO KONCOVÉHO UŽIVATELE

Důležité! Čtěte pozorně!

Tato licenční smlouva pro koncového uživatele je smlouvou mezi vámi (fyzickou nebo právnickou osobou) a společností Pjsoft týkající se SOFTWAREVÉHO PRODUKTU společnosti Pjsoft, který je uveden v záhlaví. Produkt zahrnuje počítačový software, příslušná média a tištěný materiál a rovněž může obsahovat dokumentaci v tzv. "on-line" neboli elektronické formě ("SOFTWAREVÝ PRODUKT" nebo "SOFTWARE"). Instalací nebo jiným použitím SOFTWAREVÉHO PRODUKTU potvrzujete, že souhlasíte s podmínkami této licenční smlouvy pro koncového uživatele a jste jimi vázáni. Pokud s podmínkami této licenční smlouvy pro koncového uživatele nesouhlasíte, bezodkladně vraťte nepoužitý SOFTWAREVÝ PRODUKT na místo, odkud jste jej získali, a obdržíte plnou náhradu.

Licence na Softwarový produkt

SOFTWAREVÝ PRODUKT je chráněn autorskými zákony a mezinárodními dohodami o autorských právech, jakož i dalšími zákony a dohodami o duševním vlastnictví. SOFTWAREVÝ PRODUKT se neprodává, nýbrž se pouze udílí licence k jeho užívání.

1. Udělení licence.

Na základě této licenční smlouvy pro koncového uživatele se udílují následující práva:

* Software.

Na počítač smíte nainstalovat a provozovat jednu kopii SOFTWAREVÉHO PRODUKTU.

* Uložení a provozování v síti.

Tento SOFTWAREVÝ PRODUKT můžete rovněž uložit nebo instalovat do paměťového zařízení, jako je např. síťový server, užívaného výhradně pro účely instalace SOFTWAREVÉHO PRODUKTU na další počítače v rámci interní sítě. Avšak každý počítač, na němž je SOFTWAREVÝ PRODUKT používán nebo provozován, musí být opatřen licenci na SOFTWAREVÝ PRODUKT. Licence na SOFTWAREVÝ PRODUKT neopravňuje sdílet nebo používat softwarový produkt současně na různých počítačích.

2. Popis dalších práv a omezení.

* Omezení týkající se zpětné analýzy, dekompilace a převodu ze strojového kódu.

Zpětná analýza, dekompilace a převod ze strojového kódu SOFTWAREVÉHO PRODUKTU nejsou povoleny, s výjimkou a v rozsahu činnosti, která je výslovně povolena příslušným zákonem a jež má přednost před tímto omezením.

* Dílení komponentů.

Licence na SOFTWAREVÝ PRODUKT se vydává na produkt jako celek. Jeho komponenty nelze oddělovat pro použití na více než jednom počítači.

* Pronájem.

SOFTWAREVÝ PRODUKT nelze pronajímat ani propůjčovat.

* Převod software.

Veškerá svoje práva v rámci licenční smlouvy pro koncového uživatele smíte trvale převést za předpokladu, že si neponecháte žádné kopie, převedete celý SOFTWAREVÝ PRODUKT (včetně všech komponentů, médií a tištěného materiálu, všech aktualizovaných verzí software, této licenční smlouvy pro koncového uživatele a případně osvědčení o

autentičnosti) a za předpokladu, že nabyvatel souhlasí s podmínkami této licenční smlouvy pro koncového uživatele. Pokud SOFTWAREOVÝ PRODUKT představuje aktualizovanou verzi (tzv. "upgrade"), součástí jakéhokoliv převodu musí být i všechny předchozí verze SOFTWAREOVÉHO PRODUKTU.

* Zrušení smlouvy.

Bez omezení dalších práv může společnost PJsoft zrušit tuto licenční smlouvu pro koncového uživatele, pokud nesplníte její podmínky. V tomto případě musíte zničit všechny kopie SOFTWAREOVÉHO PRODUKTU a jeho komponentů.

3. Aktualizované verze ("upgrade").

Pokud je SOFTWAREOVÝ PRODUKT novou verzí ("upgrade") jiného produktu, ať už se jedná o produkt společnosti PJsoft nebo o produkt jiného výrobce, můžete jej používat nebo převést pouze spolu s tímto původním produktem s výjimkou případů, kdy jste původní produkt zničili.

Pokud je SOFTWAREOVÝ PRODUKT novou verzí ("upgrade") produktu společnosti PJsoft, smíte nyní používat tuto novou verzi produktu pouze v souladu s touto licenční smlouvou pro koncového uživatele. Pokud je SOFTWAREOVÝ PRODUKT novou verzí ("upgrade") pouze součástí balíku softwarových programů, který podléhá licenci jako celek, SOFTWAREOVÝ PRODUKT lze používat a převádět pouze v rámci převodu celého balíku produktů a nelze jej rozdělit pro použití na více než na jednom počítači.

4. Autorská práva.

Veškerá vlastnická a autorská práva týkající se SOFTWAREOVÉHO PRODUKTU (včetně, ale bez omezení na jakékoli zobrazení, fotografie, animace, obrazové záznamy, zvukové záznamy, text a symboly, jež jsou součástí SOFTWAREOVÉHO PRODUKTU), jakož i tištěný materiál dodávaný se softwarovým produktem a jakékoli kopie SOFTWAREOVÉHO PRODUKTU, jsou majetkem společnosti PJsoft nebo jejích dodavatelů.

SOFTWAREOVÝ PRODUKT je chráněn autorskými zákony a ustanoveními mezinárodních smluv. To znamená, že se softwarovým produktem musíte zacházet jako s každým jiným materiálem podléhajícím autorským právům, s následujícími výjimkami, které vám umožňují

