

Programy, jež vám nabízíme v této části, soutěžily o umístění v soutěžním setkání **FIASKO 99**. Máte-li pocit, že vám tato soutěž nic nefká, níže najdete adresy, na nichž se dovíte více. Určitě se na výtvoř multimedialní tvorby podívejte, stojí to za to. Za povšimnutí jistě stojí fakt, co tvůrci dokázali "namačkat" do spustitelných souborů minimální velikosti.

Samotné programy jsou často poměrně specifické a jejich úspěšné spuštění často závisí na konfiguraci počítače. Podrobnosti naleznete níže v tomto textu. Často se jedná o dosti experimentální materiál, takže nebudte smutní, že vám vše nefunguje. S žádostí o radu se případně obračete na níže uvedenou adresu, naše redakce vám těžko v tomto speciálním případě poradí.

Protože ukávek je velká řada, přímý odkaz z ovládacího prostředí směřuje pouze ke třem vybraným "kouskům". Další soubory k prohlédnutí naleznete na našem CD v adresáři **Novinky/Expert/...**, kde jsou ukázky rozříděny dle soutěžních kategorií. V následujícím textu jsou uvedeny specifikace k některým demo ukázkám. K dispozici jsou také obrázky vybrané jako ukázky z jednotlivých děl. V textovém souboru jsou rovněž přiloženy výsledky soutěže podle jednotlivých kategorií. V každém adresáři, jenž obsahuje ukázky, také najdete pořadí umístění v souborech TXT právě pro danou kategorii.

Veškerý obsah uváděných prezentací je čistě dílem samotných tvůrců a naše redakce jej samozřejmě nijak neovlivňovala, pouze tyto ukázky přináší čtenářům. Díla byla vytvářena z nekomerčních pohnutek a s cílem prezentovat nápaditost a technickou zdatnost při vlastní tvorbě. Za obsah svých děl jsou výhradně zodpovědní autoři a při jejich posuzování, budete-li nespokojeni, buďte alespoň shovívaví.

Pokud se chcete dovědět další informace o pořádané akci a tvorbě, podívejte se na následující stránky či napište dotaz na uvedenou e-mailovou adresu.

Stránky akce:
<http://vyhen.site.cz/fiasko99/>

Kontaktní adresa elektronické pošty:
fiasko@prg.cz

Další zajímavé stránky:
<http://vyhen.site.cz>
<http://www.message.sk>
<http://rachot.misto.cz>
<http://www.scene.org>
<http://www.hornet.org>

Všechna demo a intra je možné spouštět z Windows 95/98. Většina z nich vyžaduje pro plynulý běh rychlý procesor (alespoň Pentium 2), ale pracují i pomalejších počítačích. Ke spuštění všech dem i inter stačí pravděpodobně 32MB RAM, ale při spuštění pod Windows se doporučuje 64MB.

DEMO

1. místo Dream / Peon

Dream potřebuje grafickou kartu s podporou VESA VBE 2.0. Na většině novějších AGP by měl jít spustit bez problémů. Na některých počítačích jsou však s tímto demem problémy.

Vítězné demo Dream slovenského teamu Peon je založeno hlavně na 3D enginu a průletech 3D světem. Tento typ dem je u diváků velice oblíbený, o čemž svědčí i první místo pro Dream.

2. místo Fiasko / Peon

Toto demo potřebuje grafickou kartu s podporou VESA VBE 2.0. Na většině novějších AGP karet jde spustit bez problémů.

I druhé místo obsadil team Peon, tentokrát ovšem s poněkud odlišným dílkem – jeho zvláštností je to, že vzniklo až v noci těsně před soutěží a s použitím 3D enginu zobrazuje věrnou kopii sálu, ve kterém se Fiasko '99 konalo.

3. místo Phoby / inSOMNia

Po spuštění musí uživatel vybrat grafickou kartu - doporučuje se zvolit "Autodetect best device" pro její autodetekci. Jinak demo používá standardní grafický režim 256 barev, takže by mělo pracovat téměř všude.

Phoby neobsahuje žádné převratné efekty, ale kombinuje již vyzkoušené a osvědčené s poněkud neobvyklou hudbou.

4. místo Faux Pas / MovSD

Demo samo rozpozná používanou zvukovou i grafickou kartu a přizpůsobí se.

Nejznámější český demoteam MovSD opět dokázal, že jeho produkce je opravdu kvalitní i originální. Chyba v programu ale způsobila, že toto jedinečné dílo muselo být prezentováno na velmi pomalém počítači, což výsledný dojem dost pokazilo. (Zde je opravená verze, ve které se již ona nepříjemná chyba nevyskytuje.)

5. místo Singularity / Satori

Demo samo rozpozná používanou zvukovou i grafickou kartu a přizpůsobí se.

Je zajímavé, že Zdenovi a jeho skupině Satori se na Slovensku ani v Čechách nedaří, přestože jeho výtvořky jsou i ve světovém měřítku ojedinělé. Zden totiž nepodlehli současné módní vlně 3D enginů, ale razí svůj vlastní nezaměnitelný směr.

6. místo Miss Sporty (In Retro) / Broncs

Demo samo rozpozná používanou zvukovou i grafickou kartu a přizpůsobí se.

Team Broncs, který se vyznačuje opravdu bláznivými nápady, konečně vytvořil i svoje první demo. Na rozdíl od svých předchůzců inter vyprodukovali šílení členové Broncsu něco, na co se můžou dívat nejen jejich fanoušci.

7. místo Da Flup / tb2

Toto demo je nativní aplikace Windows a vyžaduje DirectX 6.0 nebo vyšší.

Zdá se to neuvěřitelné, ale i na sedmém místě je možné najít něco opravdu zajímavého. Da Flup ale nezaujme každého - je to totiž něco úplně jiného než bývá obvyklé.

64K INTRO

1. místo qdpb / shakul&lharp

Intro by mělo všude pracovat bez problémů, ale vyžaduje rychlý procesor a grafickou kartu.

Programátor Shakul a hudebník LaserHarp spojili své síly a vytvořili intro, které opravdu stojí za vidění. Skládá se z jednoduše stínovaných 3D scén ve vysokém rozlišení a ambientní hudby, a to vše v pouhých 64 kilobajtech. Zde předkládáme vylepšenou verzi, která sice zabírá o něco víc místa, ale obsahuje hudbu s kvalitnějšími samplami a podporu více zvukových karet.

2. místo Underground 3: Metro 2 / Broncs

Intro by mělo všude pracovat bez problémů.

Další intro Broncsu ze série Underground – ta se vyznačuje tím, že diváci při prezentaci soutěžního příspěvku pískají. Intra jsou totiž tak dlouhá, že málokdo vydrží dívat se až do konce. Tentokrát ale čeká na konci překvapení.