

Översättare Magnus Olsen 1998-05-19 (19/05-98) (e-mail e-post :
Magnusolsen@mail.bip.net)

Fellow Emulatorn Version V0.3.2 emulera några saker som Amiga 500 gör.

Emulatorn emulera följande:

- Motorola 68000 CPU emulation.
- OCS grafik chipet.
- OCS blittpipor.
- Ljud.
- Cia emulation.
- Copper emulation.
- 4 virtuella Diskett-stationer.
- Joystick och mus emulation.
- Tangent-bord emulation.
- Upp till 11.75 MB Amiga-minne.

Kvar att göra i emulatorn (massvis av små detaljer):

- Grafiken är rad orienterad. Fungerar i flästa fallen. Cycle-orientering uppdater av mindre färger som används.
- Några saker av spriter. Bara 8 spriters per rad finns det stöd för, spel använder ofta fördubbling av horisonten med hjälp av coppern, spriters i (dual hires) är inte heller rätt för närvarande.
- Sprite kollision. Nu helt borttaget.
- Fixa rästerna av blittpipor besynnerligheterna.
- Copper timeringen är bara uppfattas i vissa speciella fall.
- Lägga till 81/82 spår stöd i Diskettstationens emuleringen, och utöka ADF stödet. CPU-driven diskettstations överförning (använd någon det ?)
- Stöd för CPU-driven ljud, så som DMA-driven ljud gör.
- Parallell och serial porterna. (Troligen gör en serial.device utbyte, vill någon göra det?)

Följande finns det inget stöd för hårdvara - emulering av:

- "Hårddisk" emuleringen sker i form av device-driven enhet (visuell).

Arbete pågår:

- Stöd för 680x0 cpuer
- Sakta en Linux version kanske kommer, det betyder vi tänker hur vi ska göra den.
- integration av UAE filsystemet (det var hyggligt av Bernd Schmit och dem

andra som gör UAE ge tillstånd för det.)

Programmerings bidrag är alltid välkommen. Det är många saker som behövs bli bättre.

Några möljiga projekt små eller medium stora är:

- Analog joystick kalibrering är nuvarande dåligt och behövs fixas.
- Stöd av långa filnamn i användar gränsintet.
- GUS användare bör anslutar sig och lägga till GUS driver.
- Om SB ljudet orsakar problem, en patch eller något förslag på ändringar är välkommet.