
F E L L O W
COMMODORE AMIGA EMULATOR
Av Petter Schau (pettersc@ifi.uio.no)
Dokument och Frågor och svar av Brett Eden (revere@sub.net.au)
Översättare Från Engelska till svenska av Magnus Olsen (magnusolsen@mail.bip.net)

**** LÄS DETTA DOCKOMMENT NOGA INNAN NI KÖR FELLOW ****

Denna arkiv inne-håller Fellow V0.3.2a,

Denna emulator är skriven av:

(C) Petter Schau 1996-1998. (pettersc@ifi.uio.no)

Några programmerings bidragsgivare är:

(C) Roman Dolejsi 1997 (roman@sorry.vse.cz)
(C) David Voracek 1997 (assassin@paru.cas.cz)
(C) Rainer Sinsch 1998 (sinsch@stud.uni-frankfurt.de)

Villkåren för använda och spridning av denna emulator är:

Alla rättigheter till detta program tillhör Petter Schau och bidragsgivarna.
Du får använda detta program gratis.

Gratis spridning är tillåts med följande villkor.

Detta program är gratis spridning så länge att innehållet av detta arkiv är intakt och oförändrad, ingen vinst får göras från denna distribution bortom priset av programet i sig själv.

Om-distribution får inte ändra villkoren som under detta program används eller spridning av.

Inkludera i en samlings CD-ROM med andra fria distributions bara mjukvara program är tillåtet.

Distribution som överträder ingen vinst principen kräver tillstånd från upphovsmännen av detta program.

Denna emulator har följande förbehåll som är, att använda den på egen risk.

Det är inget uttryckligen eller tillförlitlig för detta program, och inga syldigheter för upphovsmännen om det uppstår fel eller om du behöver support eller repation. Att använda detta program, medger du att upphovsmännen kan inte hållas ansvarig för alla fel som uppstår från användning av detta program. Detta är ett expremment mjukvara som används på egen risk.

Ovanstående villkor gäller även källkoden och arkivet för emulatorn.

Följande villkor för källkoden för emulator är:

Du kan ändra det så mycket du vill för ditt personliga användning.

Om du ändra eller lägger till något som är användbar för andra, och om vi tycker om den, då vill vi att du säner en patch så att vi kan lägga till den i officiela källkoden.

Includera källkoden i andra helt gratis distribution mjukvara program är tillåtet på så sätt att upphovsmannen blir meddelad först och han får beröm för sitt arbetet.

"AMIGA", "AmigaOS", "Kickstart (rom)" och "Workbench" är registerade och alla rättigheter tillhör Amiga International. Andra rättigheter tillhör respektiv ägare.

Innehållsförteckning:

1	<u>Inledning</u>
2	<u>SYSTEM KRAVET</u>
3	<u>FÖRE DU KAN BÖRJA</u>
3.1	<u>Kickstart (Filen)</u>
3.1.1	<u>HUR DU ANVÄNDER TRANSROM</u>
3.2	<u>Diskett-Fil</u>
3.2.1	<u>Hur Du Använder Transdisk</u>
3.3	<u>Kopierar Filer Från PC Till AMIGA och AMIGA Till PC</u>
4	<u>Att Köra Fellow</u>
5	<u>Meny system</u>
5.1	<u>Start Alternativet</u>
5.2	<u>Soft Reset</u>
5.3	<u>Hard Reset</u>
6	<u>Debugger</u>
6.1	<u>Step Alternativet</u>
6.2	<u>Step over Alternativet</u>
6.3	<u>Breakpoint Alternativet</u>
6.3.1	<u>Set Breakpoint Alternativet</u>
6.3.2	<u>Until Line 312 Alternativet</u>
6.3.3	<u>Until Event Alternativet</u>
6.4	<u>Memory Alternativet</u>
6.5	<u>Cia Alternativet</u>
6.6	<u>IO Alternativet</u>
6.7	<u>Trace on Alternativet</u>
6.8	<u>Trace off Alternativet</u>
6.9	<u>Show trace Alternativet</u>
6.10	<u>Evlog config Alternativet</u>
6.11	<u>Show evlog Alternativet</u>
6.12	<u>Wav capture Alternativet</u>
7	<u>Configuration Alternativet</u>
7.1	<u>Diskett Konfigration</u>
7.1.1	<u>Diskett-fil i DF(x)</u>
7.1.2	<u>Drive (x) status</u>
7.1.3	<u>Diskenhet-DMA hastighet</u>
7.1.4	<u>Alt-N cycling</u>
7.1.5	<u>Fil-bergäran</u>
7.2	<u>Screen (Skärm) Alternativet</u>
7.2.1	<u>Skärm-upplösning (Resolution)</u>
7.2.2	<u>Frame-skip ratio (Hoppa över ett antal bilder per seckund)</u>

<u>7.2.3</u>	<u>Maximum frame-rate (Maximalt bilder per seckund)</u>
<u>7.2.4</u>	<u>Flicker-free interlace</u>
<u>7.2.5</u>	<u>Cycle exact drawing</u>
<u>7.2.6</u>	<u>Scale Y</u>
<u>7.3</u>	<u>Minne konfiguration</u>
<u>7.3.1</u>	<u>Chip-minne (Chip-memory)</u>
<u>7.3.2</u>	<u>Fast-minne (Fast-memory)</u>
<u>7.3.3</u>	<u>Bogo-minne (Bogo-memory)</u>
<u>7.3.4</u>	<u>Kickstart-filen (Kickstart-image)</u>
<u>7.3.5</u>	<u>Nyckel fil (Keyfile)</u>
<u>7.4</u>	<u>Sound (Ljud) Alternativet</u>
<u>7.4.1</u>	<u>Ljud-emuleringen (Sound-emulation)</u>
<u>7.4.2</u>	<u>Ljud kvalitet (Sound-quality)</u>
<u>7.4.3</u>	<u>Low-pass filter</u>
<u>7.5</u>	<u>Cpu konfigering</u>
<u>7.5.1</u>	<u>Cpu-typ (Cpu-type)</u>
<u>7.5.2</u>	<u>Cpu-speed (cpu-hastighet)</u>
<u>7.6</u>	<u>Hårddiskfil konfiguration (Hardfile)</u>
<u>7.6.1</u>	<u>Hårddiskfil status (Hardfile device state)</u>
<u>7.6.2</u>	<u>Hårddiskfilens namn</u>
<u>7.7</u>	<u>Various Alterativet</u>
<u>7.7.1</u>	<u>Joystick Portar 1 & 2</u>
<u>7.7.2</u>	<u>Power Floppy Lampor (Leds)</u>
<u>7.7.3</u>	<u>Prestandad på skärmen (performance display on-screen)</u>
<u>7.7.4</u>	<u>Meny position sparing på avslutning (Menu-position saving on exit)</u>
<u>7.7.5</u>	<u>Automatisk start efter kommando</u>
<u>8</u>	<u>Kommando-interface</u>
<u>9</u>	<u>BÖRJA PÅ STARTA - EN GRUND VÄGLEDNING</u>
<u>10</u>	<u>Genvägs-Tangenter</u>
<u>10.1</u>	<u>Genvägar i användar-gränssnittet (GUI)</u>
<u>10.2</u>	<u>Genvägar under själv emuleringen</u>

1 Inledning

Välkommen till Fellow, En Commodore Amiga Emulator för IBM Kompatibla PC. Detta dockument täcker hur man användningen och konfiguration av den. Denna Emulatorn är mjukvara baserad.

Fellow är liknande av UAE (en annan Amiga emulator skriven av Bernd Schmidt) och av andra bidragsgivare. Fellow är anderlunda för att den är skriven änbart för MS-DOS, och något snabbare i ren assembler kod för x86 (som ger en defentivt mer hastighet), och på det sättet är den överläggsen över UAE, men i denna version så saknar den många saker som UAE har.

Fellow fungera ungefär som UAE gör. Om du har använt UAE förut, då bör du inte ha några problem att använda Fellow. Om du vill ha mer information om Amiga emulation, så är du starkt rekommenderat att läsa dockmmenten för UAE, dem täcker en massa saker som inte finns med här.

2 SYSTEM KRAVET

För att Fellow ska fungera, Diitt system behöver följande om du inte redan har det specfikation:

- * En IBM kompatibel dator med en 486 eller högre
- * MS-DOS Version 5.00 eller högre

- * 11 Mega Bytes Ram Minne
- * Ett VGA Kompatibel Grafik kort
- * En Mus

Följande är REKOMENDERAD för att få ut det mesta av Fellow:

- * En IBM Kompatibel Dator med en 486DX 100 MHz eller snabbare CPU
- * MS-DOS Version 5.00 eller Högre
- * 16-20 Mega bytes Ram minne (Den vill använda så mycket som 28 MB Minne om det finns).
- * Ett PCI (S)VGA Kompatibel Grafik-kort, med VBE 2.0 support
- * Soundblaster eller Kompatibelt Ljud kort

- * Opimligt, en MMX-kompatibel CPU kan i vissa fall vara användbar också.

Om ditt grafik-kort inte stöder VESA BIOS utökning 2.0, då behöver du prova och skaffa fram en DOS VBE 2.0 drivrutin för DOS. Speciellt för ditt grafik kort (försök på tillverkarens hemsida), eller Scitech Display Doctor, som finns tillgänglig på internet eller på en BBS.

Utan VBE 2.0 stöd, då får du inte alla skärm upplösningar som är tillgängliga när du kör Fellow!

Fellow är riktig CPU intensiv, och om du önskar att köra grafik-intensiva Amiga program som är berode av "riktig Amiga" hastighet, då krävs det nästan mellan en Pentium på 133Mhz till 150Mhz och ett snabbt grafik kort, eller andra faktorer som RAM minnes hastigheten som påverkar hastigheten (kom ihåg att DIMM RAM är 12ns, jämför med standard EDO/inget EDO SIMMar som arbetar på 60ns och 70ns repektivt).

3 FÖRE DU KAN BÖRJA - FÖLJANDE KRÄVS

Före du kan använda Fellow, du behöver två saker:

3.1 Kickstart (Filen)

En kopia av AmigasDOS Kickstart ROM, som turs från en riktig Amiga. Det program som tar Amigas Rom heter "TransROM", som med följer Fellow. Amigas Kickstart (ROM KOD)

och Amigas OS Workbench är upphovsskyddat av Amiga International och det är därför inte möjligt att inkludera det med emulatorn. Rätta sättet att komma över den är att äga en Amiga för att kopiera den.

3.1.1 HUR DU ANVÄNDER TRANSROM

TransROM måste kopieras till en riktig Amiga för att kopiera ROM-koden (Kickstart) till en fil.

Starta Amiga DOS (Shell eller CLI)

skriv följande i prompten

transrom >RAM:kick.rom (tryck nu på enter)

Det ska nu kopiera Kickstart (ROM-koden) till enheten RAM: och fillen heter kick.rom". Den filen måste kopieras till pc:n och läggas i Fellows mapp (Okey Fellow kan läsa av den från en annan mapp).

3.2 Diskett-Fil

Du behöver också en diskett-fil som innehåller spel eller demo som du önskar köra under Fellow. För att skapa en Diskett-fil använder du programmet "transdisk", den följer också med Fellow.

En diskett-fil är en fil som innehåller data som är normalt lagrad på en diskett.

En PC:s Diskettenhet kan inte läsa en Amiga disketter, så att använda Fellow behöver du diskett-fil från en riktig Amiga diskett.

3.2.1 Hur Du Använder Transdisk

Som TransROM har överfört till en riktig Amiga så måste du också kopiera Transdisk över till en riktig Amiga.

Transdisk körs från Amigas Dos shell prompt, och den ska kopiera en diskett, för spår för spår, till en fil (som Fellow kan läsa).

```
CLI> transdisk >RAM:df0.adf
```

Det skapar en diskett-fil från Diskdrivern DF0:. Diskett-filen behöver inte heta "df0.adf", du kan döpa om "df0" till vad du vill.

3.3 Kopierar Filer Från PC Till AMIGA och AMIGA Till PC

1. Använd ett null-modem kabel, så du kan göra en Zmodem överförning mellan en Amiga och PC. Det är enkelt kobra i kabel i Serial porten på båda datorena, starta upp ett terminal program på Amiga, exempel "Terminus, NComm eller Term", starta upp ett terminal program på PC, exempel " Terminate, Telemate, Telix eller hyperTerminal för Win95", och starta upp laddningen (upload) på Amiga. Om du har konfigurerat rätt (automatisk ZModem nerladdning (download) ska ha starta på PC), om du har gjort allt rätt ska pc:n acceptera denna uppladningen, och ska ladda ner dem filerna du har valt till din pc hårddisk.

För bästa resultat, Ta och ladda ner BaudBandit serial.device för att bytta ut mot den valiga serial.device, och ställ in den på 57 600 Baud på både PC och Amiga. BaudBandit ska kunna tillåta överförnings hastghet av 5500 cps (tecken per secund) till och från en 68000-baserad Amiga. BuadBandit finns på Aminet.

Om du har en Amiga med AmigaOS 1.2 eller 1.3 och med en diskettenhet, då har du problem. Om du inte har ett Terminal program på en diskett så att du kan boota med eller använder en extra-diskettenhet, det går att använda ett null-modem för att kommusera med PC (vilket är nödvändigt att faktis att får program som transdisk eller transrom till en Amiga Diskett). Ditt bästa val är att kontkta en Amiga användar grupp, eller en Amiga shareware levrantör i ditt område, som kanske kan ge dig en diskett med ett terminall program.

Nottering: Några Amigor tillåter att låsa serial porten på 115 200 baud. Den höga bauden beror på vilken Amigas moderkorts nummer och vilken typ av CPU. Att låsa serial porten på en hastighet av 115 200 baud på både Amiga och PC, då kan du effektivt överföra filerna över ett null-modem kabel, över en hastighet på 10 100 cps (tecken per secund).

2. Om du inte har ett null-modem kabel, eller vill köpa ett, då kan du överföra Amigas program på diskett som använder pc formatterde disketter på 720 Kb. Workbench 2.1+ med följer CrossDOS som du kan läsa/skriva på 720Kb PC-formatterda disketter i Amigas Diskettenhet. Om du inte har CrossDOS, då kan du använda MessyDOS som du kan hitta på Aminet. Här har du envägledning hur du överför filer på diskett mellan Amiga och PC eller tvärtom.

i) Hur du skappar en 720Kb diskett. Formatera en på pc, det kan du göra med kommandot "Format A: /F:720" i MS-DOS, eller om du formatterar en på Amiga med CrossDOS.

ii) Skapa en ".ADF" fil eller Kickstart Rom-fil använd metoden som beskrivs i punkt 3.2.1 (ovanför).

iii) Packa filen i zip eller lha (Du måste vara säker om du har dem på pc. så att du kan packa upp dem på PC när du har överfört dem).

iv) Kopiera arkivet (packade filen) till pc-formatterade disketten 720Kb, använd CrossDOS eller MessyDOS.

v) Ta disketten till PC Diskettenhet, och kopiera arkivet (den packade filen) till hård-disken, och packa upp den. Kopiera Rom-filen eller .ADF filer till Fellow mappen och du kan starta fellow nu.

4 Att Köra FELLOW

Att starta Fellow är enkelt, det är att bara starta FELLOW.EXE från DOS prompten. Efter det kommer det upp en skärm meny. Mittan delen visar diskett-filerna i diskenheterna och om KickStart (ROM) finns eller ej.

5 Meny system

I längst ner i högra hörnet av skärmen där ser du system menyn. Använd pil-tangenterna för att röra dig i menyerna. Enter tangenten väljer du en av menyerna. Det finns genvägar också. ESC så går du tillbaka en meny.

Meny-systemet är uppdelat följande bitar:

Start	(Start)
Debugger	(Debugger)
Configuration	(Konfiguration)
Soft Reset	(Mjukvara Reset)
Hard Reset	(Hårdvara Reset)
Quit	(Avsluta)

Debuggern och konfigurationen har separatata sectioner och kommer sennare.

5.1 Start Alternativet

Att välja detta val, då starta Amiga emulerings läget, och emulatorn försöker boota upp diskett-filen som finns i DF0:

5.2 Soft Reset

Soft rest orskar att emulergen gör en Amiga rest.
Den ska bevara minnet och alla minnes residenta program,
men jag är inte 100% säker om den fungera som den internar.
Soft Reset kan bli opålitig i vissa fall, det är, orsaken till en GURU
eller verkar som att någon otäck program har tagit över Amiga.

Om inte Kickstarten är laddad, den sätter också upp en utbyttning rutin av bootstrap för diskett-filerna som är i satt i DF0:. I vissa fall boota upp program som inte behöver Kickstart-rutinerna för att fungera.
Om diskett-filen bytts före start av emulatron och efter den sitta reseten, då måste du välja reset en gång till.

5.3 Hard Reset

Den kommer att helt radera (Amiga) minnet och orsaka totalt ominstallernig av Emuleringen.

Om inte Kickstarten är laddad, den sätter också upp en utbyttning rutin av bootstrap för diskett-filerna som är i satt i DF0:. I vissa fall boota upp program som inte behöver Kickstart-rutinerna för att fungera.
Om diskett-filen bytts före start av emulatron och efter den sitta reseten, då måste du välja reset en gång till.

6 Debugger

En normal användare, använder inte troligenvis eller finner någon nytta av en debugger, om du inte förstå det som beskriv här, hoppa till nästa punkt.

Debuggern har en enkel omgivning där du kan blanda andra saker och övervaka statusen av Amiga emulationen. Den innehåller en enkel disassmbler som visa koden runt program räknarern, (PC) och statusen av emulatorns Motorolas 68000 CPU. CPU:n kan kör ett-steg eller köras till en brytnings punkt. Några av registerna innehåller Amigas custom chipet som kan bli låst. Några lognings alternativerna är också tillgängliga (Om dem är kompremerad till binärt (*)).

Debuggers under-menyer är uppdelat i fölljande:

Step	(Steg)
Step Over	(Hoppa över)
Breakpoint	(Bryttnings punkt)
Memory	(Minne)

Cia	(Cia)
Wav Capture	(Wav fångare)
Trace on (*)	(Spåra på)
Trace off (*)	(Spåra av)
Show trace (*)	(Visa språringen)
Evlog config (*)	(log för händelse)
Show evlog (*)	(Vissa händelse)

6.1 Step Alternativet

Verkställer nästa instruktion (stega 1 instruktion framåt)

6.2 Step over Alternativet

Sätter en bryttnings punkt på nästa instruktion, och emulatron kommer att köras tills bryttnings punkten nårs. (Användbar för att hoppa över loppar och jsr/bsr instruktioner).

6.3 Breakpoint Alternativet

Med detta Alternativet kommer du till en annan under-meny, emulatron kommer att köra tills att vilkoren är lika.

Breakpoint (bryttnings punkt) under-menyn är upp delat i följande:

Set Breakpoint	(Sätt bryttnings punkt)
Until line 312	(Tills rast raden 312)
Until Event	(Tills händelse)

6.3.1 Set Breakpoint Alternativet

Tillåter dig att skriva i den adressen på den instruktion som du vill stanna på. Efter bryttnings punkten är satt så kommer den att starta sig själv.

6.3.2 Until Line 312 Alternativet

Kommer att köras till linje 312 (rast-radens-position) är nådd.

6.3.3 Until Event Alternativet

Körs tills en loggan händelse inträffas. Händelse logningen är kontrollerad av "Evlog config" i menyn debbuger.

6.4 Memory Alternativet

Visa minnet. Använd piltagentern för att röra dig. "h" och "a" ställer in på hex eller ascii format.

6.5 Cia Alternativet

Skriver ut statusen från registerna i CIA chipet.

6.6 IO Alternativet

Skriver ut registerna från custom chipen. Du kommer till en under meny där registerna för olika enheterna kan väljas.

6.7 Trace on Alternativet

Aktivera cpu-instruktions logning. Dem sitta 1/2 miljonerna instruktionerna kommer att finnas kvar.

6.8 Trace off Alternativet

Avaktivera cpu-instruktions logning.

6.9 Show trace Alternativet

Visa cpu-instruktions logningen.

6.10 Evlog config Alternativet

Konfigurations händelse logning, irq och uttryck kan bli loggade.

6.11 Show evlog Alternativet

Vissa konfigurations händelse logningen.

6.12 Wav capture

Du kan dirigera om ljudet till en fil till emulatorns mappen. Inspellning sker i 44100 hz, 16 bitar stereo. Det går också att spela in ljudet utan ljudkort.

Filen sparas i Wav-formattet. Detta är ett experment, men inte alla ljud-editterins program kan läsa av filen, troligen är felet något med header (information hur ljudet är sparad och vilken typ av fil med mera i filen) men Cool-edit kan läsa av den.

Nottering: Filen blir väldigt stor fort. Du behöver 11 MB per minut.

7 Configuration Alternativet

Configuration menyn är uppdelat i olika under menyer, som tillåter dig att hoppa mellan olika alternativ och saker av Amiga emuatorn.

7.1 Diskett Konfiguration

Disk menyn kontrollera olika saker om diskett-filer.

7.1.1 Diskett-fil i DF(x)

Där (x) är måste det vara 0, 1, 2 eller 3, dessa alltenativ tilllåter dig att mountera en diskett-fil, till någon av Amigas vissuella diskettenheterna. När du startar emulatore, Den kräver att en diskett-fil i DF0: för att boota.

Trycker du på DEL, då tar den ut diskett-filen från den visuella diskenheten.

Trycker du på ALT-0 till 9 på denna val kan du sätta in filen vars namn är lagrad i ett av dem 10 minnes sättningarna. (ALT-0 till 9 beskrivs sennare i fil-begäran.)

Diskett-filer som är packade med gzip eller bzip kommer att packas upp till temp mappen. Ändrinar i den packade diskett-filen är ej tillåtet. (Bara den uppackade temperade diskett-filer blir ändrade.)

7.1.2 Drive (x) status

Där (x) är måste det vara 0, 1, 2, eller 3. Detta altenativ tillllåter dig avaktivera diskettenheten eller diskettenheterna, så att Amiga inte hittar dem. Det är användbar på det sättet att AmigaOS inte tar mer buffer minne för diskettenheter, och plus ett par Kbytes extra ledigt för andra saker.

Den avsädda användningen för denna funktion är att hjälp gamla demos som är packade med trasig packning.

Men Vanligvis är diskettenheterna aktiverade.

7.1.3 Diskenhet-DMA hastighet

Tilllåter dig att ändra hastigheten på den visuella diskettenheten som läser av diskett-filen. Diskettenhetens avläsning och skrivning är ursprungligen sakta, men emulatore kan ge mycket mer hastighet av avläsning och skrivning till diskettenheten.

Tilllåtna värden är "Orignal" och "Fast".

Komihåg att vissa program kan inte köras i läget "Fast".

7.1.4 Alt-N cycling

Kontrollerar hur långt markören ska hoppa om DEL blir nertyck, eller om en diskett-fil är inställd från minnes inställningarna.

7.1.5 Fil-bergäran

Fil-bergäran kommer uppdykande när "Diskett-fil i DF(x)" är vald. Välj den diskett-fil som du vill ska vara i DF(x) med ENTER.

Några specifika funktioner:

Quickfind: För att starta (Snabb sökning) skriv ett filnamn, och markören kommer att hoppa till den bästa matchningen.

ALT-(x): Där (x) är enhets-bokstaven till den enheten som den kommer hoppa till.

Minnes-inställningar:

Tryck på ALT- 0 till 9 på en fil, den kommer ihåg filnamnet, som kan senare bli reseverad som beskrivs tidigare.

ALT-| (Tryck på Alt-gr och tangenten som sitter höger om vänstra shift tangenter) den kommer att radera minnes inställningarna.

7.2 Screen (Skärm) Alternativet

Screen (skärm) under-menyn kontrollerar några saker av grafik-emuleringen.

7.2.1 Skärm-upplösning (Resolution)

Resolution (skärm upplösning) i under menyn Screen kontrollera vilken skärm-upplösning som emulatoren ska använda av sig. Vilka upplösningar som är tillgängliga beror på vilken VESA drivrutin som finns.

7.2.2 Frame-skip ratio (Hoppa över ett antal bilder per seckund)

Frame-skip ratio (Hoppa över ett antal bilder per seckund) kontrollerar hur ofta ska uppdatera skärmen. 1/1 uppdatera den så ofta den kan.

Lägre hastighet kommer att leda till ryckliga animeringar med mera, men man kan spara en massa tid som kan användas i andra delar av emulationen.

7.2.3 Maximum frame-rate (Maximalt bilder per seckund)

Maximum frame-rate (Hoppa över maximalt bilder per seckund) Kontrollera timingen på emulatoren.

"Unlimited" (obegränsad) stämer av alla timming, och tillåter emulaton att köra så fort den kan. Det påverkar också hastigheten på tangenterna. Du kan tycka att det är omöjligt att använda tangentbordet om din dator är för snabb.

"50 hz" begränsningen ökar till en normal PAL system av Amiga 500.

"Use Synch From VGA-card" (använd synken från VGA-Grafikkort) kommer att försöka att synkronisera skärmen med uppdatering från VGA upplösningen som används. Den kan i vissa fall orsaka att bilden blir alldeles flytande. Normal PAL uppdaterring är inte samma som VGAs uppdaterring, det blir krångel med ljud hastigheten och normala hastigheten av olika saker.

Detta läge ignoreras av om ljudemulering är inställd på synckornering med emulatron
(Synchronized with emulation).

7.2.4 Flicker-free interlace

När den är aktiverad så försöker den att ta bort interlace på en interlaced

Amiga-skärm bild.

Det går ändas att göra när emulatorn använder upplösningen SVGA på 800x600.

7.2.5 Cycle exact drawing Alternativet

Väljdigt expriment alternativ. När aktiveras, plasma effekter med mera. Då emuleras dem korrekt.

Detta alternativ täcker inte några mera färgändringar för tillfäldigt. Det mästa är ett test för att se hur det kan göras utan att göra om hela grafik-systemet. Rutinen fungera ändas i 800x600 för tillfäldigt. När denna alternativet har blivit mera utväcklad, då kommer den att vara på och kopieras till dem andra upplösningarna.

Nottering: Att lämna denna parameter på är en återväns gränd. Den behöver mera fin justernigar, och mera arbete för att fungera korrekt och säker. Rekommendar användning är använd den på en vis effeckt som du vill se.

7.2.6 Scale Y

När Scale Y är aktiverad, Y skalning i VGA hårdvara används då på Amiga skärmen med mer korrekt storlek. Den funger i vissa grafik lägen. Dem är 800x600, 640x480, 640x400, 640x350.

Om ditt grafik kort är ett VESA kompatibelt, men inte ett VGA-register kompatiblet. Aktiver då inte Scale Y.

7.3 Minne konfiguration

Under menyn Memory kontrollerar vilken typ och hur mycket minne som Amiga emulationen ska ha.

7.3.1 Chip-minne (Chip-memory)

Låter dig att bestämma hur mycket chip minne som ska emuleras. Tilllåtna värden mellan 256Kb till 2048Kb.

7.3.2 Fast-minne (Fast-memory)

Låter dig att bestämma hur mycket fast mem (fast minne) som ska emuleras. Tilllåtna värden är 0, 1, 2, 4, och 8 MB.

7.3.3 Bogo-minne (Bogo-memory)

Låter dig att bestämma hur mycket Bogo RAM (kallas även för Slow RAM) som ska emuleras. Detta är ett tredie typ av minne, dem minnes kort som oftats används i installation, i öppningen som sitter under Amiga 500. Tilllåtna värden är 0Kb till 1792Kb.

7.3.4 Kickstart-filen

Du kan välja plaseringen av Amigas OS ROM filen (som krävs för att köra

program som bootar med Workbench, eller att boota upp Workbenchen själv). Att välja detta valet, då kommer en fil-begäran upp, som du kan välja ROM-fil med. Fellow letar själv normalt efter "kick.rom".

Fil ändelsen måste vara ".rom" för denna typ av fil.

7.3.5 Nyckel fil (Keyfile)

Detta alternativ specificera en nyckel fil som använd för att kryptersera upp Kickstarten.

7.4 Sound (Ljud) Alternativet

Denna under-meyn kontrollerer hur ljudet ska emuleras. Det går inte att väja ljud emulering om det inte hittar ljud-kortet.

7.4.1 Ljud-emuleringen (Sound-emulation)

Välja typ av ljud emuleringen. Valen är:

- "No sound" - Ljudet emulers ej eller spelars upp.
"(Inget ljud)"
- "Emulated, not played" - Ljudet emulers, men ej spelars upp.
"(Emuleras, ej uppspelning)"

Dem alternativen är alltid tillgängliga.

Alternativen som bara är tillgängliga med ett ljud kort (soundblaster-kompatiblet ljud kort) är:

- "Normal, synchronized with emulation" - Den mäst korrekta ljud emuleringen.
"(Normalt, synckronersera med emuleringen)"
- "Normal, synchronized with real-time" - Kanske fungera bättre på en långsam dator, men ljud uppspelningen
"(Normalt, synckronersera med real-tiden)
hastighet
kanske varjegeerar. I vilket fall
som helst
uppspelningen kommer att vara så
nära
verklighets tiden som möjligt.

Rekommenderat alternativ är "Normal, synchronized with emulation".

Ljud uppspelningen använder "Normal, synchronized with real-time" det kan bli avbrytet och kommer tillbaka. Hasigheten blir fel och kan också påverka emulerngs hastgheten. Den metonen som denna alternativ använder funger bra på Pentium men inte på AMD K6 CPUer, det som händer är att dem funger väldigt dåligt med denna metod och hastgheter blir seg.

7.4.2 Ljud kvalitet (Sound-quality)

Väljer ljud kvaliteten. Olika sampels hastighet, 8-16 bitar mono eller stereo är tillgänglig beronde av vilket soundblaster ljudkort du har.

Nottering: 44100 hz är onödigt att använda och det tar mer cpu kraft att använda. Ett bra ljud kvalitet och hastighet är 31300 hz.

7.4.3 Low-pass filter

Konfigernig av low pass filter emuleringen. 7000 hz low pass filter lagt till på amiga för att hindra ekande effekt. Den gör så att det går att höka spänningen till power-led så att den lyser stärkare eller inte stärkare, på eller av.

Följande inställningar finns dem är, Original / Always / Never.

"Original" (ursprungliga inställningen), Kommer att användad low-pass filtert som en riktig Amiga använder. Programmen kan stänga och sätta på low pass filtret som det vill.

"Always" (Alltid), Kommer alltid använda low pass filtret på ljudet.

"Never" (Aldrig), Kommer aldrig att använda low pass filter på ljudet. Det fanns i föra versionen av Fellow.

Inplateringen gjordes av Rainer Sinsch, och är ny i V0.3.2a och den kräver också FPU (Mate CPU).

7.5 Cpu konfigering (Cpu configuration)

Denna under-meny kontolera några saker på cpu-emulerigen.

7.5.1 Cpu-typ (Cpu-type)

För nuvarande, ändas fungerande val är 68000. 68030 är under utveckling. 68030 går att välja, men den är inte användbar.

7.5.2 Cpu-speed (cpu-hastighet)

Kontrollera vitsulla hastgheten av cpu emulernigen. Blanda inte ihop det här med Realtids hastgheten.

Alternatverna är "original", som betyder 7.14 mhz cpy och "fast" betyder 28 mhz cpu. (Fast orsakar också att Blitter funktionerna ska hända direkt med ingen tids förlust)

7.6 Hårddiskfil konfiguration (Hardfile)

Denna under-menyn kontrollerer hårddisk filen (hardfiles)

En hårddisk fil är ett sätt skapa mass lagring för Amiga emulatoren. Hårddisk fil är en stor fil som används som en hårddisk. Hårddiskfilen kan vara hur stor som helst.

Hårddiskfilen kan bara användas om du har Kickstart 2.0 eller höger.

Glöm inte att formatera den nya hårddisk filen.

Du kan boota från alla hårddiskfiler. Dem har en boot peritet midre än DF0, men högre än DF1.

Du kan också använda opackade ADF filer istället för en hårddiskfil.

Denna enhet hanteras av den kostgjorda resuren FELLOWO med hökaden nummer.

Notterning: Att ändra hårddiskfil uppsättningen, då kommer det utföra automatisk hårdvara rest (hard rest) av Amiga emuleringen.

7.6.1 Hårddiskfil status (Hardfile device state)

Hårddiskfilen kan bli aktiverad (enabled) eller avaktiverad (disabled).

7.6.2 Hårddiskfilens namn

Detta alternativ kommer du till en filbegäran. Välj en hårddiskfil eller ADF-fil som du vill använda.

7.7 Various Alterativet

Denna under-menyn innehåller några inställningar.

7.7.1 Joystick Portar 1 & 2

Utrustningen som kontrollerar Amigas joystick portar.

Möjligen inställningar är:

Avaktivera (Disabled), Mus (Mouse), Analog Joystick, Tangentbord joystick ersättning 1 & 2 (Keyboard Joystick Replacement 1 & 2)

Tangentbord joystick ersättning använder följande tangenter:

Pil-tangeterna, högra CTRL så som knapp 1 och högra ALT så som knapp 2.

eller

'D' är vänster, 'F' är ner, 'G' är högre, 'R' är upp, vänstra CTRL är knapp 1, vänstra ALT är knapp 2

Analog Joystick hanteringen är något obekvämt. Hur man kabrilera joystick, gör en rotering med joystick under emulernigen.

Om inbyggda Analog-joystick hantering känns inte tillräcklig, då använd Joystick emulatorn tillbehör som vissa vara mycket bättre än den analoga joystick hanteraren.

(Finns på <http://www.dsi.unive.it/~szanella/index.htm>)

7.7.2 Power Floppy Lampor (Leds)

Kontroller var ska olika lamporna finnas så som power leds och floppy leds.

Ett lampbord finns också stöd för (lagt till av Roman Dolejsi).

Se text fil ledboard.txt.

Inställningar för tangentbord lampor ordningen är till för att tälla om för emulatorn vilken ordning som dem ska vara i.

7.7.3 Prestandad på skärmen (performance display on-screen)

Skriverut % hastgheten av en riktig Amiga som är emulaerad på din dator. Hastgheten syns på högra hörnet högst upp av Fellow skärm. Detta är reliterad till 50 frame/s (bilder per seckund) som normalt produceras av en Amiga.

Denna funktion är bara för att uppskatta hastgheten.

7.7.4 Meny position sparing på avslutbing (Menu-position saving on exit)

Detta alternativ är ett exprementalt val. När den är aktiverad, då memmoreas den menyn som du är i, när du avsluta och nästa gång du starta emulatron så kommer du till den meyn.

7.7.5 Automatisk start efter kommando

Automatisk start (autorun) kan bli aktiverad after några kommandos.

8 Kommando-interface

Konfigartions valen finns även som kommando-interface.

Detta är en sammaställning av dem olika alternativerna som mot svara konfigrations inställningarna i användar-gränsittet (GUI), i föjande sektion:

Blandade inställningar:

- h Denna kommando ger hjälp
- log Skapa en log-fil under upp starten.
Använd den så kan du se vad emulatorn hittar om din hårdvara.
- nogui Stänger av den inbyggda GUI-sensorn.
- config fil Använd fil i ställe för ursprungliga cfg-filen.
Den ursprungliga konfig-filen heter "fellow.cfg" i Fellow mappen.
- ns Spara inte inställningar när du avslutar

Diskett-fil inställningar:

- 0 fil Diskett-fil i df0
- 1 fil Diskett-fil i df1

-2 fil Diskett-fil i df2

-3 fil Diskett-fil i df3
Beskrivs i punkt 7.1.1

-0e +|- Aktivera eller avaktivera df0

-1e +|- Aktivera eller avaktivera df1

-2e +|- Aktivera eller avaktivera df2

-3e +|- Aktivera eller avaktivera df3
Beskrivs i punkt 7.1.2

-ds +|- Snabb Diskettenhet aktiveras eller avaktiveras
Beskrivs i punkt 7.1.3

-dmX fil Diskett minne X (0..9) innehåll
Beskrivs i punkt 7.1.4

-dpath dir/fil Aktiv diskett-fil sökväg. Den mappem som
fil-begäran kommer att starta upp i första
gången.

-rmpos +|- Aktivera/Avaktivera meny position komihåg.
Beskrivs i punkt 7.1.4

-mpos /.../... Speciferar aktiv meny psition
Beskrivs i punkt 7.1.4

Hårddisk fils inställningar:

-hf filnamn Hårddisk-fil filnamn, beskrivs i punkt 7.6.2

-he +|- Hårddisk-fil aktiverad/avaktiverad,
beskrivs i punkt 7.6.1

-hi storlek Skapa (radera!) specifk hårddisk-fil, storlek
i MB. Använd den för att skapa en hårddisk-fil.

Minnes inställningar:

-c storlek Chip minne (Chip memory) storlek, storlek*256k, normalt:
2MB
Beskrivs i punkt 7.3.1

-fm storlek Fast-minne (Fast-memory) storlek, storlek i MB,
(0,1,2,4,8)
Beskrivs i punkt 7.3.2

-b storlek Bogo-minne (Bogo-memory) storlek, storlek*256k, normalt:
1.75MB
Beskrivs i punkt 7.3.3

-r filnamn Kickstart-filens filnamn
Beskrivs i punkt 7.3.4

-K filnamn kryptersera upp Kickstart, nyckel fil.

Beskrivs i punkt 7.3.5

Joystick inställningar:

-j1 n|a|m|k1|k2 Joystick port 1:
n - ingen, a - Analog Joystick
m - mus, k1 - Tangentbord ersättning 1
k2 - Tangentbord ersättning 2
Beskrivs i punkt 7.7.1

-j2 n|a|m|k1|k2 Joystick port 2:
n - ingen, a - Analog Joystick
m - mus, k1 - Tangentbord ersättning 1
k2 - Tangentbord ersättning 2
Beskrivs i punkt 7.7.1

Ljund inställningar:

-s d|n|c|e d - avaktivera n - normal c - Kontinerlig
e - emulerad, ej något ljud men eluerad
Beskrivs i punkt 7.4.1

-sf kvalitet Ljud kvalitet: 44100,31300,22050,15650

-ss on|off Stereo, på eller av

-sb bits 8 eller 16 bitar
-sf,ss,sb beskrivs i punkt 7.4.2

-s1 Tvingar Soundblaster V1.0 drivrutinen

Skärm upplösning inställningar:

-res 320200b|320200|320240|640350|640400|640480|800600
Upplösning, Normalt: 800600
Beskrivs i punkt 7.2.1

-v none|50|vga Blid begränsning: none (ingen), 50 - 50hz, vga - från
kortet
Beskrivs i punkt 7.2.3

-f antalr Hoppa över 1/antal bilder per seckund.
Beskrivs i punkt 7.2.2

-i on|off Ta bort interlace i 800x600 upplösningen
Beskrivs i punkt 7.2.4

Cpu inställningar:

-cpu 0|3 Cpu-typ 0 - 68000 3 - 68030
Beskrivs i punkt 7.5.1

-cs normal|max Klock hastigheten av emuleringen M68000 och Blitter.
Beskrivs i punkt 7.5.2

Blandade inställningar:

-p on|off PÅ-skärmen, hastighets mätning.
Beskrivs i punkt 7.7.3

-l scr|kb?|lp?|lp?m|off Ström/diskenhets lampor visare:
scr - på skärmen (ändas för 800x600)
kb1 - på tangentbordet (diskettenheterna 0, 1, 2)
kb2 - på tangentbordet (ström, diskettenheterna 0, 1)
kb3 - på tangentbordet (ström, diskettenheterna 0+1,
2+3)
lp1/2/3 - på parallel porten (hem bygget led meter)
lp1/2/3m - på parallel port (hem bygget led meter

mirrored)
Beskrivs i punkt 7.7.2

-lk ncs|nsc... Använd lamporna på PC tangentbord i en specifik ordning
(Num lock = N, Caps lock = C, Scroll lock = S)
Beskrivs i punkt 7.7.2

-altn 1..4 Allt-n enhets loopning
Beskrivs i punkt 7.1.4

-arun none|altn|res Automatisk körning efter kommando
Beskrivs i punkt 7.7.5

9 BÖRJA PÅ STARTA - EN GRUND VÄGLEDNING

När du har kopierat en Amiga Diskett till en .ADF fil, och överfört den över till din PC, starta Fellow och sätt i den, i DF0: enheten i Fellow.

Om det är en Workbench diskett, var säker på att du har kopierat Kickstart ROM till en fil, och har laggt filen i Fellow mappen, och se till att den heter "kick.rom", eller välj en annan placering i konfigurerings menyn.

Om det inte finns någon kickstart, då försöker Fellow hoppa över bootstrap och boota ändå. Det fungerar med några demos och spel som struntar i kickstarts-rutinerna och hanterar allt själv. Du måste välja "REST" för att aktivera det, efter du har satt in en Diskett-fil.

Välj hur mycket av RAM minne som du önskar att använda, konfigurera ljud-emuleringen så att den passar din hårdvara, och välj "Start" i huvud menyn.

Om allt går som det ska, Fellow ska boota din diskett-fil nu.

10 Genvägs-Tangenter

Några genvägs-tangenter är tillgängliga i användar-gränssnittet (GUI) och under själv emuleringen.

10.1 Genvägar i användar-gränssnittet (GUI)

F5: Mjuk Reset
F7: Hård Reset
F9: Start
F11: Debugger
Alt-D: Floppy Diskett inställningar
Alt-F: Hoppa över ett antal bilder per sekund

Alt-H: Hårdisk-fil inställningar
Alt-J: Joystick inställningar
Alt-L: LED inställningar
Alt-M: Minnes inställningar
Alt-R: Upplösning inställningar
Alt-S: Ljud inställningar
ESC : Gå upp en nivå i menyn.

10.2 Genvägar under själva emuleringen

F12 - Återvänder till användar-gränssnittet (GUI).
HOME + PGUP/PGDOWN - Ändra uppläsning.
HOME + Keypad arrowkeys - centerfigurerar skärmen i VGA lågupplösnings läge.
HOME + F11 - Dumpa skärmen till BMP-Bild.
HOME + F1/F2/F3/F4 - Sätt in diskett-fil i diskdrivern.
END + F1/F2/F3/F4 - Ta ut Diskett-fil från diskdrivern.
END + PGUP/PGDOWN - Sätt på/av linje för dubblningen (bara i vissa VGA-lägen)
(Samma som Scale Y i konfigurations skärmen Screen/)

Detta dokument var förberett av Brett Eden (ja, en som ni alla älskar att hata, för någon andledning efter andledning..) Brett Eden kan ni kontakta på e-mail adressen revere@sub.net.au för frågor (glöm ej att skriva på engelska till honom), Mej översättaren Magnus Olsen kan ni kontakta på e-mail adressen magnusolsen@mail.bip.net, (det språk som jag läser och skriver på är Svenska och Engelska)

Första doc på svenska till Fellow av Magnus Olsen 1998-05-19 (19/05-1998)