



Klik op deze knop om alle instellingen terug te zetten naar de opgeslagen waarden.

Klik op deze knop om alle instellingen naar de standaardwaarden van de fabriek terug te zetten.

Selecteer dit vakje om de Rode, Groene en Blauwe schuifbalken met elkaar te verbinden.

Gebruik deze besturing om de hoeveelheid Rode Gamma aan te passen.

Gebruik deze besturing om de hoeveelheid Groene Gamma aan te passen.

Gebruik deze besturing om de hoeveelheid Blauwe Gamma aan te passen.

Selecteer dit vakje om 2 Mbytes van het textuurgeheugen te reserveren voor de textuurbewerkingseenheid in een Glide toepassing. Het is mogelijk dat sommige Glide-spelletjes niet goed werken als deze optie niet gekozen wordt.

Selecteer dit vakje om de drievoudige buffering in te schakelen, aangenomen dat de Glide toepassing voldoende frame buffer geheugen heeft om dit te ondersteunen. Het is mogelijk dat de afbeeldingprestatie verbeterd wordt, maar niet alle toepassingen zijn met drievoudige buffering compatibel, en het is mogelijk dat sommige visuele artefacten weergeven.

Selecteer dit vakje om het Glide splash screen uit te schakelen.

Selecteer dit vakje om het rasteren van textuur-mipmap in te schakelen. Dit verbetert mogelijkerwijze de visuele kwaliteit, maar het is mogelijk dat de afbeeldingprestatie verminderd wordt.

Selecteer dit vakje om Direct3D anti-aliasing te forceren. Het is mogelijk dat de visuele kwaliteit verbeterd wordt met weinig of geen verlies aan prestatie.

Selecteer dit vakje om de overlay-modus te activeren.

Selecteer dit vakje om de Glide/OpenGL Instellingen te wijzigen.

Selecteer dit vakje om de Direct3D Instellingen te wijzigen.

Selecteer dit vakje om de Bureaublad Instellingen te wijzigen.

Rode gamma waarde.

Groene gamma waarde.

Blauwe gamma waarde.



