

Oh, mio Dio, è la versione demo di

GRAND THEFT AUTO

(c) DMA Design Ltd. 1997.

Contenuto

1. Contenuto della versione dimostrativa

Un'intera città, Liberty City. Più di 2000 km di strade sulle quali giocare. Quattro missioni. Centinaia di macchine e milioni di abitanti. Divertiti!

MA...

Il gioco dura al massimo sei minuti.

Ci dispiace!

Vi sono tre diverse versioni della Demo di GTA. Una con colori a 8 bit. Una con colori a 24 bit, ed una con entrambe. Se questa demo l'hai trovata in una rivista, probabilmente contiene entrambe le versioni. Se invece hai scaricato la demo da Internet, avrai potuto scegliere fra la versione a 8 bit o quella a 24 bit.

2. Requisiti di sistema

Configurazione minima: processore 486 DX4 / 100 MHz + 16 Mb RAM + scheda grafica SVGA da 512 Kb compatibile VESA.

Sistema consigliato: processore Pentium 100 MHz + 16 Mb RAM + scheda grafica VESA da 2 Mb compatibile SVGA.

3. Installazione

Esegui il file GTA.bat dal CD-ROM. La demo include due file audio musicali. Se vuoi che questi vengano eseguiti durante il gioco, dovrai lasciare in funzione il CD-ROM mentre giochi.

4. Esecuzione del gioco

In ambiente DOS digita GTA.

GTA eseguirà automaticamente i programmi di utilità UniVBE e Miles per configurare la scheda grafica e la scheda audio.

5. Tasti

Vi sono due configurazioni che puoi scegliere: Standard e Classica.

| AZIONE | STANDARD | CLASSICA |
|-----------------|------------------|----------|
| Gira a Sinistra | Cursore sinistra | Z |
| Gira a Destra | Cursore destra | X |

| | | |
|---------------------------|-------------------|------------|
| Avanti | Cursore su | U |
| Indietro | Cursore giù | I |
| Frena/Salta | Barra spaziatrice | P |
| Entra/Esci dalla macchina | Invio | W |
| Attacco | Ctrl | 9 |
| Arma successiva | X | Tab |
| Arma precedente | Z | Maiusc sin |
| Clacson | Tab | S |

Tasti Funzione

F1, F2

F3, F4 : I tasti F1 - F3 vengono usati in modalità multiplayer per inviare messaggi agli avversari. F4 serve per inviare messaggi a tutti i giocatori.

F5 : Sintonizza la radio di bordo

F6 : Mette il gioco in pausa

F7 : Ripete l'ultimo messaggio sul cercapersone

F9 : Mostra il nome della zona a video

F10 : Ripete l'ultimo messaggio ricevuto

ESC : Esce dal gioco

F11 : Modalità schermo. Questo tasto ti consente di scegliere la modalità schermo più adatta al tuo PC.

6. Svolgimento del gioco

- Inizi il gioco solo e abbandonato nelle brutte strade di Liberty City. Stai lavorando per un grassone della mafia che si chiama Bubby. Lui si mette in contatto con te attraverso le cabine telefoniche della città per comunicarti i dettagli del lavoretto che devi compiere.

- Per trovare le cabine dei telefoni devi seguire la freccia gialla. Una volta che ti è stata comunicata la missione, la freccia ti dirige verso l'obbiettivo.

- Per rispondere al telefono passa sopra la cabina.

- Quando porti a termine una missione, il tuo bonus aumenterà. Più missioni riesci a completare, più alto sarà il tuo punteggio.

- Le casse disseminate per la città contengono energia. Per ottenerla, distruggi la cassa.

- Se commetti un crimine, la polizia ne sarà informata. Commettendo più crimini salirai di livello fra i ricercati dalla polizia.

- Esplora l'ambiente. Vi sono centinaia di zone nascoste e casse di energia da trovare nella città.

7. Cosa c'è nel gioco che non hai ancora visto?

- Oltre 2000 km di strade, autostrade, vicoli e strade senza uscita in tre immense città.
- Venti modelli di automobili in ciascuna città, ogni modello ha tenuta di strada e velocità diverse.

- Polizia, Vigili del Fuoco e Ambulanze programmate in base alla situazione.
- Possibilità di giocare in rete per un numero di giocatori da 1 a 4, con collegamento seriale e tramite modem (la versione per Windows 95 consente di giocare in Internet).
- Sangue
- Trasporti pubblici funzionanti.
- Bei parchi ed altri luoghi dove fermarsi per uno spuntino.
- Forze di polizia armate con livello di aggressività che varia da compiacente a omicida-maniacale (fanno sul serio...)
- Ospedali, banche, locali di strip-tease, basi militari e zone portuali.
- Più di 60 minuti di NUOVA colonna sonora comprendente i successi più recenti, inclusa musica Techno, Dance, Funk, Hip-Hop, Industrial, Heavy Metal, e..... il meglio del Country and Western.
- Più sangue
- Cattiveria
- Oltre 200 diverse missioni comprendenti: Grand Theft Auto, Contrabbando di droga, Rapimenti, Carneficine, Parcheggio in doppia fila, Minorenni che fumano, Assassini, Rapine e Incendio di Frati (no, davvero)
- Armi orribili e ancora più orribili, peggio che scrollare un braccio mozzato grondante di sangue
- Ah, e poi colori a 24 bit in tempo reale
- Sangue, sangue appiccicoso, rappreso, sangue che scorre e corpi sventrati
- Suore con chitarra (tempo permettendo)

DMA - Ti protegge dalla mediocrità - perché ti vogliamo bene!

Grand Theft Auto della DMA Design Ltd.

Distribuzione; 15 novembre 1977, versioni PC e PlayStation

Lascia disgustati: autorità, polizia e genitori.

Se non lo compri sei uno sfigato o un animale da cortile.