

# MGA PowerDesk para Windows 95

10484-105-0301  
30 de Agosto de 1996

## Contenido

### Uso de este documento

#### Sumario

#### Instalación

- Antes de instalar MGA PowerDesk para Windows 95
- Instalación de MGA PowerDesk para Windows 95
- Carpeta MGA PowerDesk

#### Hoja de Monitor MGA

- Selección de monitor de Windows 95
- Selección de monitor MGA
- Detalles y pruebas del monitor
- Ajustes del monitor (solamente para usuarios avanzados)
- Creación de Monitores (para usuarios avanzados)

#### Hoja de Configuración MGA

- Controles

#### Hoja de Color MGA

- Programa avanzado

#### MGA Desktop Navigator

- Botones de características
- Opciones

#### MGA QuickDesk

#### Preguntas y respuestas

#### Tablas de resolución máxima

#### Índice alfabético

## Uso de este documento

### Convenciones del documento

Este manual presupone que está familiarizado con funciones básicas como hacer clic en el botón izquierdo, clic en el botón derecho y doble-clic. Además utilizamos las siguientes convenciones:

- **Negrita** para texto que aparece en la pantalla y para **subtítulos**.
- *Cursivas* para nombres de archivo y vías de acceso.
- ***Cursiva en negrita*** para enfatizar.
- **Verde** para referencias cruzadas.
- Teclas del teclado entre corchetes, con un signo de suma para separar las teclas que pulsa simultáneamente. Por ejemplo: pulse [Ctrl]+[Alt]+[Del] para volver a arrancar la computadora.
- Flechas dirigidas para separar instrucciones impartidas. Por ejemplo: Haga clic en el botón **Iniciar** → **Programas** → carpeta **MGA PowerDesk** para acceder al software Windows 95.

### Documentación en línea

- Puede acceder a la documentación en línea MGA PowerDesk para Windows 95 por medio de la carpeta **MGA PowerDesk**.

- En la carpeta MGA PowerDesk también hay un archivo *readme*.
- Para obtener ayuda sensible al contexto, donde la hay disponible, pulse [F1] o haga clic en el icono "?" en la barra de títulos y luego en el elemento acerca del cual desea ayuda.

## Sumario

Utilice el controlador MGA PowerDesk en vez del controlador MGA proporcionado por Windows, que no soporta MGA PowerDesk y que no es tan optimizado.

### MGA PowerDesk para Windows 95 incluye:

- **Controlador de visualización** para Matrox Mystique y Matrox Millennium *(¡Rápido!)*
- **DirectDraw/DirectVideo** *(¡Juegos y vídeo más rápidos!)*
- Soporte de monitores **DDC-2b y de Windows 95** *(¡Plug and Play!)*
- **Monitor MGA** le permite cambiar la configuración del monitor. Le permite optimizar la configuración de su monitor mediante una prueba y ajuste interactivos. Puede utilizar esta hoja en lugar del proceso de selección de monitor estándar de Windows 95. El programa instalación agrega esta hoja al cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** de Windows 95.
- **Configuración MGA** le permite cambiar la configuración de pantalla. El programa instalación agrega esta hoja al cuadro de diálogo Propiedades de Pantalla de Windows. Esta hoja proporciona acceso a características de MGA PowerDesk tales como:
  - **Botones del Modo Escritorio** para configurar un área del escritorio de formas variadas (proporcional, horizontal, vertical) que se extiende mas allá de los límites de la pantalla.
  - MGA PowerDesk para:
    - **PixelTOUCH** para zoom (×2 y ×4) y encuadre en su área de visión.
    - **PanLOCK** para bloquear el área de visión de su escritorio virtual.
    - **CenterWINDOW** para traer el cuadro de diálogo o la ventana activa a su área de visión.
  - **Esquemas de Visualización** para cambiar fácilmente entre sus configuraciones de pantalla previamente definidas.
  - **Información** para visualizar números de versión y características de hardware y software
  - **Rendimiento** para configurar los valores de rendimiento del controlador.
- **Color MGA** le permite cambiar el equilibrio de colores de la pantalla. El programa instalación agrega esta hoja al cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** de Windows 95.
- **MGA Desktop Navigator** le permite cambiar rápidamente el área de visualización del escritorio y le permite rápido acceso a las funciones PixelTOUCH zoom, PanLOCK y CenterWINDOW.
- **MGA QuickDesk** le permite cambiar rápidamente entre sus esquemas de visualización guardados, abrir el cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** o iniciar **MGA Desktop Navigator**. Se presenta a sí mismo como un icono de monitor en la esquina derecha de la barra de tareas de Windows 95.

## Instalación

Con estos procedimientos de instalación puede instalar los controladores de visualización de MGA PowerDesk para Windows 95, software o documentación en línea.

## Antes de instalar MGA PowerDesk para Windows 95

- Si no está actualizando desde una versión anterior de MGA PowerDesk para Windows 95, pase directamente a la sección "**Instalación de MGA PowerDesk para Windows 95**".
- Si está instalando MGA PowerDesk para Windows 95 por primera vez, seleccione la descripción de más abajo que sea aplicable a usted, siga los pasos previos a la instalación, y a continuación siga las instrucciones de la sección "**Instalación de MGA PowerDesk para Windows 95**".

### Está ejecutando Windows 95

1. Cambie su adaptador de visualización a VGA estándar:
  - a) Haga clic en el botón derecho en el segundo plano del escritorio y haga clic en el elemento de menú **Propiedades** para obtener el cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** de Windows 95.
  - b) Haga clic en la ficha **Configuración** → botón **Cambiar Tipo de Monitor** → botón **Cambiar (Tipo de Adaptador)** → botón de opción **Mostrar todos los dispositivos**.
  - c) En la lista de selección **Fabricantes**, haga clic en "(Tipos de monitor estándar)".
  - d) En la lista de selección **Modelos**, haga clic en "Adaptador de visualización estándar (VGA)".
  - e) Haga clic en los botones **Aceptar** → **Cerrar** → **Cerrar** → **Sí** para volver a arrancar su computadora en el modo VGA.
2. Si su tarjeta Matrox aún no está instalada, apague el sistema e instálela. Consulte la Guía de Instalación MGA para obtener instrucciones completas acerca de este procedimiento.
3. Vuelva a arrancar la computadora.
4. Vaya a la sección "**Instalación de MGA PowerDesk para Windows 95**" y siga las instrucciones para la instalación del controlador.

### Está ejecutando Windows 3.1

1. Cambie el adaptador de visualización a VGA estándar (por medio del programa **Instalación de Windows** de Windows 3.1).
2. Si Windows 3.1 MGA PowerDesk está instalado en su sistema, elimínelo utilizando el programa **Desinstalación de MGA** en la ventana de grupo MGA PowerDesk.
3. Si su tarjeta Matrox aún no está instalada, apague el sistema e instálela. Consulte la Guía de Instalación MGA para obtener instrucciones completas acerca de este procedimiento.
4. Vuelva a arrancar la computadora.
5. Ejecute el programa *instalación* de Windows para instalar Windows 95.

Durante la instalación de Windows 95, un proceso de detección de hardware detectará una tarjeta **Oak Technology Super VGA**. No hay motivo de alarma – la computadora rearrancará en el modo VGA estándar (640 × 640 con 16 colores), el cual está soportado por el MGA PowerDesk. Después de instalar Windows 95, siga las instrucciones de instalación del controlador en la próxima sección.

## Instalación de MGA PowerDesk para Windows 95

**Esta sección presupone que leyó y siguió las instrucciones de la sección anterior.**

1. Inserte el CD-ROM Matrox en la unidad de CD-ROM.  
El programa de autoejecución de CD-ROM le presentará una lista de opciones para la instalación.
2. Haga clic en "**MGA PowerDesk for Windows 95**" para iniciar el programa de instalación MGA PowerDesk.  
(Las otras opciones de instalación se describen en la Guía de Instalación MGA y en el folleto CD-ROM.)

3. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla. Se le pedirá un directorio de destino (la opción por defecto es (C:\Archivos de programa\Matrox MGA PowerDesk) y las opciones que desea instalar. Puede seleccionar la instalación de:

- El Panel de Control de Color MGA** (Hoja de **Color MGA**) – para modificar el equilibrio de colores de la pantalla.
- Selección de Monitor MGA** (Hoja de **Monitor MGA**) – para optimizar la configuración de su monitor.
- MGA Desktop Navigator** – para cambiar rápidamente el área de visualización del escritorio.
- MGA QuickDesk** – para cambiar rápidamente entre sus esquemas de visualización guardados. Si selecciona instalar esta aplicación, también tiene la opción de hacer que se inicie cada vez que ejecute Windows 95.

Por defecto, todas estas opciones están seleccionadas.

4. **Si está realizando la actualización desde una versión anterior de MGA PowerDesk para Windows 95**, el programa de instalación también le preguntará si desea sobrescribir el archivo de monitor Matrox *mga.mon*. Recomendamos que seleccione **Sí**. Si personalizó *mga.mon* para su monitor y desea continuar utilizándolo, seleccione **No**. Si selecciona **No**, recomendamos que vuelva a seleccionar su monitor por medio de la hoja **Monitor MGA** después de instalar MGA PowerDesk.

Note que la resolución 1152 × 864 en Windows 95 reemplaza la resolución 1152 × 882 en Windows 3.1 para el Matrox Millennium.

5. Una vez que el programa de instalación instala archivos en la unidad de disco duro, **Matrox Wizard** lo guía a través de los pasos para cambiar el tipo de adaptador de visualización, del modo VGA al modo MGA. Esto se hace en el cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla**. Se le pedirá que rearranque el sistema al final del procedimiento de instalación. (Este paso no se aplica si está actualizando de una versión anterior de MGA PowerDesk para Windows 95.)

Después de rearrancar, la visualización será de 640 × 480 con 256 colores (a menos que esté actualizando desde una versión anterior de MGA PowerDesk para Windows 95). En este punto usted debe:

1. Seleccionar un perfil de monitor mediante la hoja de **Monitor MGA**. (Consulte la sección "**Hoja de Monitor MGA**".)
2. Seleccionar la resolución de la pantalla, la paleta de colores y otros parámetros de configuración del MGA PowerDesk mediante la hoja de **Configuración MGA**. (Consulte la sección "**Hoja de Configuración MGA**".)

Haga clic en el botón derecho sobre el segundo plano del escritorio y haga clic en el elemento de menú **Propiedades** para acceder al **Monitor MGA** y a las **hojas de Configuración MGA**.

## Carpeta MGA PowerDesk

El programa de instalación MGA crea la carpeta **MGA PowerDesk** en el botón **Iniciar** → carpeta **Programas**. Esta carpeta le da acceso al programa **MGA Desktop Navigator**, aplicación **MGA QuickDesk**, archivo **On-line doc** y archivo **readme**.

## Hoja de Monitor MGA

El controlador MGA Windows 95 soporta perfiles de monitor de la lista de monitores de Windows 95 o de la propia lista de monitores de Matrox. También soporta monitores Plug and Play en el nivel VESA DDC-2b.

Usted dispone de dos métodos de selección de monitores en el cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** de Windows 95 en la hoja de **Configuración** de Windows 95 o en la hoja de **Monitor MGA**. Utilice los botones de opciones **Tipo de Monitor** en la hoja de **Monitor MGA** para seleccionar el método de selección de monitor. Cuando instale por primera vez MGA PowerDesk versión 3.x, se selecciona **Monitor de Windows**.

## Selección de monitor de Windows 95

- **Para utilizar el método de selección de monitor de Windows:**

1. Haga clic en el botón derecho en el segundo plano del escritorio y haga clic en el elemento de menú **Propiedades** para obtener el cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** de Windows 95.
2. Haga clic en la ficha **Monitor MGA** → botón de opción **Monitor de Windows**.
3. Haga clic en la ficha **Configuración** → botón **Cambiar Tipo de Monitor** → botón **Cambiar (Tipo de Adaptador)** → botón de opción **Mostrar** todos los dispositivos.
4. Haga clic en el fabricante del monitor de la lista de selección **Fabricantes**.
5. Haga clic en el modelo de su monitor de la lista de selección **Modelos**.
6. Haga clic en los botones **Aceptar** → **Cerrar** → **Cerrar** para aceptar los cambios que ha realizado.

La hoja de **Monitor MGA** visualiza su selección de monitor y la lista monitor MGA queda en blanco.

- **Si tiene un monitor Plug and Play**, utilice el proceso de selección de monitor de Windows 95 para utilizar sus datos de monitor VESA DDC. Para hacer esto:

1. Siga los pasos 1 al 3 de más arriba.
2. En la lista de selección **Fabricantes**, haga clic en "(Tipos de monitor estándar)".
3. En la lista de selección de **Modelos**, haga clic en "Monitor Plug and Play (VESA DDC)".
4. Haga clic en los botones **Aceptar** → **Cerrar** → **Cerrar** para aceptar los cambios que ha realizado.

Observe que es posible que los monitores Plug and Play más antiguos no informen su soporte de la resolución de 1152 × 864 a Windows 95, aun cuando sean capaces de hacerlo. Si desea utilizar esta resolución, utilice la selección de monitor MGA (consulte la sección "**Selección de monitor MGA**").

- Para los monitores que no son Plug and Play, Windows 95 no proporciona sincronizaciones detalladas al controlador de visualización, solamente frecuencias de actualización. El controlador MGA utilizará las que mejor correspondan dentro de un conjunto de frecuencias de actualización VESA desde 60 hasta 85 Hz. La pantalla del monitor se sincronizará, pero es posible que no tenga el tamaño ni la posición correctos.

- Cuando utilice el método de selección de Windows 95, no puede probar de antemano la visualización del monitor, ni hacer ajustes a la frecuencia de actualización ni a cualquier otro parámetro de sincronización del monitor. Utilice el método de selección de monitor MGA (consulte la sección "**Selección de monitor MGA**") para ver detalles de sincronización, realizar pruebas e incluso ajustar la pantalla en forma interactiva. Con el método de selección de monitor MGA puede obtener sincronizaciones más altas y mejor ajustadas.

## Selección de monitor MGA

1. Haga clic en el botón derecho sobre el segundo plano del escritorio y haga clic en el elemento de menú **Propiedades** del cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** de Windows 95.

2. Haga clic en la ficha **Monitor MGA** → botón de opción **Monitor MGA**.

En la ventana de lista de monitores MGA aparece una lista de fabricantes de monitores. Esta lista es una estructura de árbol que usted puede expandir.

3. Haga clic en el signo de suma próximo al nombre del fabricante de su monitor.

Esto expande la lista de modelos que soportamos de este fabricante. Si no aparece el fabricante de su monitor en la lista de monitores, utilice "(Tipos de monitor estándar)".

4. Haga clic en el modelo del monitor que desea probar.

A la derecha aparecerá una lista de resoluciones con las frecuencias de actualización asociadas.

Debe poder encontrar el fabricante y el modelo de su monitor o por lo menos un monitor que sea similar al suyo. Es posible que en algunos monitores tenga que determinar el modelo exacto en la parte trasera del mismo.

5. Haga clic en **Aceptar** para conformar su selección.

**La configuración de su controlador está completa; puede detenerse en este punto.**

- Después de la confirmación, el controlador de visualización utilizará inmediatamente los datos del monitor. MGA PowerDesk le pedirá que confirme que su monitor soporta su nueva selección. Si su nueva selección no funciona, espere 15 segundos en el símbolo de ingreso de datos y MGA PowerDesk repondrá su selección previa.
- Para confirmar otras resoluciones antes de confirmar su selección o para obtener más detalles acerca de las sincronizaciones, continúe con la próxima selección.

## Detalles y pruebas del monitor

La hoja de **Monitor MGA** le permite probar todas las resoluciones del monitor antes de confirmar su selección. Sin embargo, las pruebas están reservadas para las resoluciones que son soportadas por la profundidad de pixel actual. Para poder probar toda la gama de resoluciones, recomendamos que cambie el controlador de visualización al modo de 8-bits (256 colores).

1. Para llegar a la función de detalles y prueba de la hoja de **Monitor MGA**, haga clic en un monitor y a continuación haga clic en el botón **Propiedades**. También puede hacer clic en el botón derecho en un monitor y hacer clic en el elemento de menú **Propiedades** que aparece. Aparecerá una lista de resoluciones soportadas por el monitor.
  - Algunas resoluciones tienen un signo de suma a la izquierda. Esto indica que la descripción del monitor utiliza sincronizaciones múltiples de vídeo para distintas profundidades de pixel o distintos factores de zoom.
  - Si una resolución utiliza la misma frecuencia de actualización para todas las profundidades de pixel y todos los zooms, no hay un signo de suma a la izquierda y verá (a la derecha) la frecuencia de actualización vertical, la frecuencia de actualización horizontal y el reloj de pixel asociado con esta resolución cuando resalta esa resolución.



2. Haga clic en el signo de suma para revelar niveles, hasta que se visualice la información de frecuencia de actualización. El controlador MGA con frecuencia utiliza distintas sincronizaciones para varias **profundidades de pixel** a altas resoluciones (1280 × 1024 y mayores) para compensar las limitaciones de ancho de la banda de vídeo. Utiliza distintas sincronizaciones para varios **factores de zoom** cuando las sincronizaciones horizontales precisas para el monitor preseleccionado no funcionan bien durante un zoom de hardware. (Sin estas sincronizaciones distintas, el área de visualización se desplazaría hacia la izquierda o hacia la derecha al hacer zoom.)
3. Después de que seleccione una resolución, también hay disponible una matriz de prueba (solamente para la profundidad de pixel actual) para confirmar y posiblemente ajustar aún más la sincronización. Cuando haga clic en el botón **Prueba**, el monitor destellará durante un segundo y luego aparecerá una pantalla de prueba en la resolución que especificó. La pantalla de prueba tiene:
  - Un borde (para ajustar el tamaño y la posición)
  - Varios círculos (para ajustar la relación entre dimensiones)
  - Rectángulos rojos, verdes y azules (para verificar que la conexión de las líneas de color y sincronización a su monitor sea correcta)
  - Un arco iris de colores, para ayudarlo a evaluar cambios en la resolución versus cambios en la cantidad de colores de una visualización

- Un cuadro de diálogo de control de matriz de prueba, para ajustar el tamaño y la posición del área de visualización, y para editar sincronizaciones de vídeo.
4. Si el monitor no sincroniza en absoluto, es debido a que la frecuencia de actualización es demasiado alta para su capacidad. Pulse la tecla [Esc] para volver al cuadro de diálogo anterior. A continuación haga clic en el botón "Atrás" para volver a la lista de monitores y seleccionar otro monitor.



(Botón Atrás)

5. Si su monitor sincroniza pero no está bien ajustado, **primero** trate de utilizar los controles de ajuste de su monitor antes de comenzar a utilizar los controles de Prueba del Monitor MGA. En algunos monitores, es posible que deba seguir un procedimiento específico para guardar sus ajustes y poder utilizarlos en el futuro.
6. Si está satisfecho con las pruebas y desea confirmar su selección sin modificaciones, haga clic en **Aceptar** para salir de la matriz de prueba, y a continuación haga clic en el botón **Aceptar** en la parte inferior de la hoja de **Propiedades de Pantalla**. En caso contrario, seleccione un tipo de monitor nuevo o proceda con los ajustes de monitor del software.

◆ **ADVERTENCIA:** *Es posible que configurar los parámetros de sincronización más allá de la capacidad de un monitor dañe algunos monitores. Por lo tanto, la sección siguiente está reservada solamente para usuarios avanzados.*

## Ajustes del monitor (solamente para usuarios avanzados)

Si su monitor no tiene controles de hardware para ajustar el tamaño y la posición del área de visualización, puede utilizar el cuadro de diálogo **Controles de Pruebas del Monitor MGA** (Hoja de **Monitor MGA** → botón **Propiedades** → botón **Prueba** ). Es normal que el monitor destelle durante algunos ajustes.

Los controles están agrupados en cuatro secciones: Una para modificar el tamaño del área de visualización, una para modificar la posición del área de visualización, una para seleccionar sincronizaciones de vídeo estándar, y los botones de comandos (**Detalles**, **Restablecer**, **Deshacer**, **Cancelar** y **Aceptar**).

**Dimensión del área de visualización:** Utilice estos controles para expandir o disminuir horizontalmente o verticalmente el área de visualización.

**Posición del área de visualización:** Utilice estos controles para ajustar la posición del área de visualización en la pantalla.

**Frecuencia de actualización:** Utilice esta lista desplegable para seleccionar una frecuencia de actualización estándar conocida para la resolución actual. En este caso se utilizan los "conjuntos" de sincronización estándar VESA. Esta selección se recomienda para aquellos que desean probar una frecuencia de actualización más alta que utilice sincronizaciones estándar. Las nuevas sincronizaciones estarán en uso inmediatamente. Pulse [Ctrl]+[Z] para **Deshacer** esta acción si el monitor pierde la sincronización y queda negro (un período breve en negro es normal).

### **Botones de comandos**

**Deshacer:** Deshará cualquier cambio de **Posición**, **Dimensión**, o **Actualización estándar**, un paso a la vez. Se soporta Deshacer Múltiple.

**Restaurar:** Vuelve a colocar todos los parámetros originales de vídeo a los ajustes originales cuando ingresó por primera vez en la pantalla de prueba. Esto también elimina la memoria intermedia de Deshacer con las acciones previas.

**Aceptar:** Guarda los parámetros de vídeo en la rama seleccionada del árbol de modo del monitor.

**Cancelar:** Desecha todos los cambios hechos y vuelve a colocar los parámetros de vídeo en uso antes de que se hiciera clic en el botón **Prueba**.

**Detalles:** Invoca el panel **Parámetros de vídeo** que visualiza detalles de la sincronización de vídeo.

## Panel de parámetros de vídeo

Cuando hace clic en el botón **Detalles**, se agrega un panel **Parámetros de vídeo** al cuadro de diálogo **Controles de Prueba del Monitor MGA**. Este panel visualiza las sincronizaciones de vídeo para el modo actual, y muestra cambios en valores de parámetros en forma dinámica cuando utiliza los controles **Visualizar Posición**, **Visualizar Dimensión** y **Frecuencia de Actualización Estándar**.

Para modificar parámetros, puede utilizar los botones de flecha en cada cuadro o escribir los valores que desea para cada parámetro en particular. MGA PowerDesk comprobará sus números y es posible que ajuste otros valores para que los parámetros respeten ciertas restricciones del hardware y del software. Los cambios no se probarán hasta que haga clic en el botón **Aplicar**.

## Creación de Monitores (para usuarios avanzados)

Apenas modifique un modo, puede guardar los cambios. Haga clic en **Aceptar** para salir del modo de ajuste de monitor, y luego haga clic en **Guardar** en el cuadro de diálogo **Propiedades**. Todos los monitores que usted crea (modifica) van a un "fabricante" llamado **Definido por el usuario**. Las nuevas sincronizaciones se aplican inmediatamente después de salir de la hoja de **Monitor MGA**.

Es posible volver a editar las sincronizaciones del monitor, pero recomendamos que pruebe todas las resoluciones **antes** de utilizar un monitor. Debe estar en el modo de 8-bits (256 colores) para probar todas las resoluciones.

Para crear (o cancelar) sincronizaciones especiales para zoom o profundidad de píxeles para una resolución específica, haga clic en el botón derecho en la resolución deseada. Verá un menú que le permitirá unir o separar modos.

No es posible crear una descripción de monitor "desde cero". Debe seleccionar un monitor con características similares y luego lo debe modificar. Si su monitor no está en nuestra lista, utilice un monitor VESA (**Tipos de monitor estándar**). La mayoría de los monitores soporta desde 75 Hz hasta por lo menos 1024 × 768. Algunos monitores soportan 1280 × 1024 solamente a 60 Hz, mientras que otros pueden funcionar a 75 Hz.

### Si desea la máxima frecuencia de actualización de su monitor:

1. Seleccione uno de los monitores VESA; una vez que esté en el modo prueba del monitor, trate de seleccionar sincronizaciones más altas en la lista de selección **Frecuencia de Actualización Estándar**.
2. Haga clic en **Detalles** para hacer los ajustes finos a la frecuencia de actualización vertical en el panel **Parámetros de Vídeo**. Haga clic en el botón **Aplicar** después de cada cambio.
3. Pulse [Ctrl]+[Z] para volver al ajuste anterior si la frecuencia de actualización excede la capacidad del monitor y la pantalla se pone negra.

## Hoja de Configuración MGA

Acceda a la hoja de **Configuración MGA** haciendo clic en su ficha en el cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** de Windows 95. Esta hoja reemplaza la hoja de **Configuración** de Windows 95, cuyos controles de visualización se ponen grises (apagados y no disponibles) cuando hay presente un MGA PowerDesk.

La hoja de **Configuración MGA** tiene una característica de **Área del escritorio** mejorada en la que puede crear un área del escritorio mayor que el área de visualización actual. Esto expande efectivamente el área de trabajo más allá de los límites del monitor. Esta hoja también tiene los ajustes normales para el **Área de visualización**, la **Paleta de colores** y el **Tamaño de fuente**.

Esta hoja también le da la posibilidad de guardar múltiples configuraciones como esquemas de visualización. Adicionalmente, se dispone de unas hojas de configuración **Avanzada** para la configuración del controlador, establecimiento de teclas directas e información acerca de la tarjeta.



Cuando el controlador y la configuración de pantalla están configurados para soportar aceleración 3D, verá un cubo rotulado **3D** girando en la hoja de **Configuración MGA**. (Consulte "**Modos que soportan 3D**" en la sección "**Configuración avanzada**".)

## Controles

### Botones del Modo Escritorio



Estos botones le permiten seleccionar una configuración de escritorio virtual. Yendo desde arriba hacia abajo (de izquierda a derecha arriba), estos botones le ofrecen una selección de:

- Sin escritorio virtual
- Un área del escritorio virtual proporcional al área de visualización
- Un escritorio virtual horizontal aproximadamente dos veces el ancho de la visualización
- Un escritorio virtual vertical aproximadamente dos veces la altura de la visualización

Para cada configuración, es posible que algunos valores la hoja de **Configuración MGA** estén cambiados o no estén disponibles, de acuerdo a las restricciones de esa configuración.

### Presentación Preliminar de Escritorio/Visualización

A la derecha de los botones de modo de escritorio hay una imagen de presentación preliminar que cambia dinámicamente para reflejar la configuración del escritorio y la visualización actualmente seleccionada.

### Control deslizante de área del escritorio

Este control le permite seleccionar el tamaño del área del escritorio. Cuando mueve esta regla deslizante, la parte del escritorio de la Presentación Preliminar de Escritorio/Visualización refleja el cambio. La regla deslizante del **área del escritorio** está sujeta a las siguientes restricciones:

- Los tamaños de escritorio disponibles dependen de la configuración actual del control deslizante del **Área de visualización**.
- Este control deslizante no es visible cuando selecciona Sin escritorio virtual (el primer botón del modo de escritorio).
- Si selecciona un escritorio virtual horizontal o vertical (el tercer y cuarto botón del modo de escritorio), el **Área del escritorio** visualiza un tamaño de escritorio predefinido para la configuración actual del control deslizante del **Área del escritorio**. El ancho o la altura del escritorio normalmente es el doble del ancho o la altura del área de visualización, hasta un máximo de 2048 píxeles. Es posible que algunas resoluciones del escritorio no estén disponibles debido a que la cantidad de memoria de vídeo es insuficiente. Consulte la sección "**Tablas de resolución máxima**" al final de este documento para obtener más información.

### Control deslizante del área de visualización

Este control le permite establecer su resolución de visualización. Cuando mueve este control deslizante, la parte del escritorio de la Presentación Preliminar Escritorio/Visualización refleja el cambio. Se le pedirá que vuelva a arrancar Windows 95 **solamente** si también cambia el tamaño de la fuente o la paleta de colores. Note que solamente hay disponibles **Fuentes pequeñas** a la resolución de 640 × 480.

### Panel de la Paleta de colores

Este control le permite seleccionar la cantidad de colores visualizables. Hay cuatro entradas en la lista desplegable: **256 Colores**, **Color Alto (16 bits)**, **Color Auténtico (24 bits)**, **Color Auténtico (32 bits)**. Cuanto más pequeña es la paleta, más resoluciones para área de visualización tendrá disponibles. Para que un cambio hecho en la paleta de colores tenga efecto tiene que reorganizar Windows 95.

- **Si utiliza Color Auténtico con frecuencia**, recomendamos el modo de **32-bits** para aplicaciones que usen aceleración MGA 3D, o para obtener el mejor rendimiento cuando está reproduciendo archivos AVI o MPEG. En caso contrario, recomendamos el modo de **24-bits**, que es más rápido y puede soportar más resoluciones en tarjetas con 4 MB o más.

## Tamaño de la fuente

Este control le permite seleccionar el tamaño de fuente del sistema. (Este control no está disponible si el tamaño del área de visualización está establecido en 640 × 480). Las entradas por defecto en la lista desplegable son **Fuentes Pequeñas** y **Fuentes Grandes**. Puede seleccionar un tamaño de fuente personalizado haciendo clic en el botón **Personalizar**. Para que un cambio hecho en el tamaño de la fuente tenga efecto tiene que reiniciar Windows 95.

Haga clic en el botón **Personalizar** para llegar al cuadro de diálogo **Tamaño de Fuente Personalizado**. Aquí, puede seleccionar un tamaño de fuente de una lista desplegable de tamaños de fuente predeterminados (**75%**, **100%**, **125%**, **150%** y **200%**) o haciendo clic y arrastrando la regla. Una fuente de muestra bajo la regla muestra una presentación preliminar del tamaño que está seleccionando. Los nuevos tamaños de fuentes se reflejan en la lista **Tamaño de Fuente**. Si vuelve a un tamaño de fuente estándar (**100%** o **125%**), se elimina de la lista el tamaño de fuente personalizado que ha creado. Para que un cambio hecho en **Tamaño de Fuente** tenga efecto tiene que reanunciar Windows 95.

- **Nota:** Si hace las fuentes demasiado grandes mediante el cuadro de diálogo **Tamaño de Fuente Personalizado**, es posible que no pueda acceder a algunos botones de cuadros de diálogo.

## Esquema de visualización

Este control le permite cambiar rápidamente a un esquema de pantalla predefinido por medio de una lista desplegable. Un esquema de visualización es una configuración de **Área de visualización**, **Área del escritorio**, **Tamaño de Fuente** y **Paleta de Colores** guardada bajo un nombre en particular. Estos esquemas de visualización también aparecen en el menú QuickDesk (consulte la sección "**MGA QuickDesk**"). Puede guardar la configuración actual bajo un esquema nuevo con el botón **Guardar como**. Junto con MGA PowerDesk se proporcionan esquemas por defecto.

## Configuración avanzada

Haga clic en el botón **Avanzado** para visualizar el cuadro de diálogo **Configuración Avanzada MGA** con fichas para acceder a las hojas de **Rendimiento**, **MGA PowerDesk** e **Información**.

### Hoja de Rendimiento

La hoja de **Rendimiento** tiene casillas de verificación para activar o desactivar opciones avanzadas para el controlador de visualización. Estas opciones incluyen:

- Utilizar Bus Mastering** (solamente Matrox Mystique) – Cuando esta casilla de verificación está activada, se utiliza la capacidad Bus Mastering de Mystique para acelerar el rendimiento de DirectDraw y Direct3D. Observe que es posible que algunos sistemas PCI anteriores no sean compatibles con esta característica, haciendo que fallen las aplicaciones.
- Utilizar almacenamiento cache de Mapas de Bits de Dispositivos** – Cuando está activada, se utiliza aceleración de hardware para almacenamiento cache de algunos objetos en mapas de bits en la memoria de vídeo. Esta característica mejora el rendimiento general, particularmente en los sistemas basados en Pentium más lentos.
- Utilizar aceleración de Rectángulos** – Cuando está activada, se utiliza aceleración de hardware para dibujar objetos rectangulares con bordes.
- Utilizar aceleración de Polígonos** – Cuando está activada, se utiliza la aceleración de hardware para dibujar objetos poligonales complejos.
- Utilizar aceleración de Círculos y Elipses** – Cuando está activada, se utiliza la aceleración de hardware para dibujar círculos y elipses.

**Aceleración 3D** – Cuando está activada, la aceleración 3D de hardware y la memoria intermedia doble están activadas para los modos listados más abajo. Si el modo actual soporta 3D y la opción gráfica está activada se verá un cubo giratorio 3D en la hoja de **Configuración MGA**. Si un modo no soporta 3D, no verá el cubo aún cuando esta opción esté activada.

#### **Modos que soportan 3D**

2 MB incorporados en la tarjeta RAM: 640 × 480, 16 bpp (bits por pixel)

4 MB incorporados en la tarjeta RAM: 640 × 480, 16 bpp

800 × 600, 16 bpp

640 × 480, 32 bpp

8 MB\* incorporados en la tarjeta RAM: hasta 1280 × 1024 en 16 bpp

(\*solamente Matrox Millennium) hasta 1024 × 768 en 32 bpp

**Utilizar aceleración PowerGDI** – Cuando está activada, ésta permite que el controlador omita la ineficiencia de Windows GDI (Graphics Device Interface) en algunas de las funciones de gráficos utilizadas con frecuencia, lo cual resulta en un mejor rendimiento.

**Palanca de mando analógica** – Cuando se marca esta casilla, el controlador de DirectDraw/Direct3D da mayor preferencia a DirectInput para la lectura de la palanca. La casilla debe marcarse solamente si la palanca es analógica y se nota movimiento errático en la pantalla durante las aplicaciones de DirectX. Si la palanca es digital, la casilla no debe marcarse. Por lo general, el rendimiento es mejor si no se marca la casilla.

**Utilizar filtraje al realizar el escalamiento** (solamente Matrox Millennium) – Cuando esta casilla de verificación está activada, se utilizan los métodos de filtrado para mejorar la calidad de la imagen al reproducir archivos de vídeo con escalamiento.

⇔ **Calidad de puesta a escala de DirectDraw** (solamente Matrox Mystique) – El control deslizante establece el nivel de calidad utilizado cuando se reproducen archivos de vídeo con puesta a escala. El nivel inferior utiliza reproducción simple de pixel, con velocidad óptima. Los otros niveles utilizan varios métodos de filtrado para mejorar la calidad de la imagen.

- Será necesario reiniciar Windows para que surtan efecto los cambios que se hayan realizado en los parámetros de configuración de rendimiento siguientes: dominio del bus, mapas de bits de dispositivos, aceleración de rectángulos, aceleración de polígonos, aceleración de círculos y elipses, filtrado al escalar y calidad del escalamiento de DirectDraw.

### **Hoja de MGA PowerDesk**

Esta hoja le permite configurar las teclas directas para **PixelTOUCH**, **CenterWINDOW**, y **PanLOCK**, y configurar la casilla de verificación **ResSwitch**.

**Configuración de teclas directas:** Para configurar una tecla directa, coloque el cursor en el campo optimo; seguidamente pulse la combinación de teclas que desea utilizar. Esta combinación de teclas aparecerá en el campo de opciones. Pulse la barra espaciadora para reponer la configuración de la tecla directa a "Ninguna". Consulte "**Botones de características**" en la sección "**MGA Desktop Navigator**" para obtener información acerca de las características **PixelTOUCH**, **CenterWINDOW** y **PanLOCK**.

**Casilla de verificación ResSwitch:** Habilitar la opción advertencia **ResSwitch** hace que el controlador le pregunte antes de guardar los cambios de las opciones de visualización. Esto le permite ver una "muestra" de la nueva configuración durante 15 segundos y a continuación volver automáticamente a la configuración anterior si usted no responde. Esto es útil si selecciona una configuración no soportada por su monitor – su configuración anterior volverá después de 15 segundos.

### **Hoja de Información**

La hoja de **Información** visualiza todos los números de versión del controlador, versiones del hardware y capacidades, y estado del controlador DirectDraw.

## **Hoja de Color MGA**

Puede utilizar la hoja de **Color MGA** para hacer el ajuste fino del equilibrio de colores del monitor para:

- Compensar por el ambiente de visualización.
- Igualar a otros monitores que pueda estar utilizando con la misma aplicación.

Esta hoja de color trabaja con todos los monitores debido a que solamente manipula los controles de brillo y contraste. Los controles principales en la página de color realizan las acciones siguientes:

## Control de Temperatura de Color

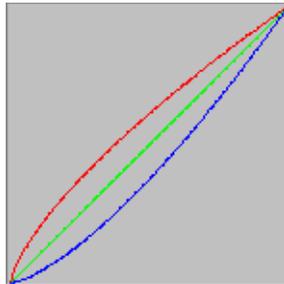
Utilice este control deslizante para ajustar la temperatura de color del monitor. Un ajuste **Cálido** hace que un gris neutral tenga un tinte amarillo rojizo; un ajuste **Frío** hace que el color gris neutral tenga un tinte azulado.

## Control de Contraste

Estos controles deslizantes le permiten alterar el contraste de los tres colores primarios que utiliza el monitor. El contraste de un color está relacionado a su gamma. **Gamma** en este caso es una medida de la relación entre el brillo de un color en la pantalla y la cantidad de voltaje que la computadora está enviando al monitor para ese color. Si activa la casilla de verificación **Vincular**, los colores RGB permanecerán con la misma intensidad, para que pueda hacer cambios uniformes en el contraste para los tres colores primarios. Cuando la casilla **Vincular** está marcada, solamente verá una curva debido a que las gammas de los tres colores siguen la misma ruta.

Haga clic en el botón **Restablecer** para restablecer los controles **Contraste** y **Temperatura de Color** a sus valores por defecto.

## Visualización de curvas RGB



Mientras ajusta los controles de **Contraste**, este panel refleja los cambios hechos por el controlador MGA a la curva de reproducción tonal (gamma) de los colores rojo, verde y azul del monitor.

## Programa avanzado

Puede actualizar la hoja de **Color MGA** con **Colorific** de Sonnetech, un programa de calibración de colores más avanzado que integra la calibración de la producción de la impresora y el sistema de administración de colores Precision™ de Kodak.

## MGA Desktop Navigator

El programa **MGA Desktop Navigator** (DeskNav) le permite cambiar rápidamente el área de visualización del escritorio y le proporciona un rápido acceso a las funciones de zoom de PixelTOUCH, al PanLOCK y al CenterWINDOW. Puede iniciar DeskNav desde el menú QuickDesk o por medio del botón **Iniciar** → **Programas** → **MGA PowerDesk** → **MGA Desktop Navigator**.

Utilice la Presentación Preliminar del Escritorio de DeskNav para "navegar" cuando está utilizando el zoom de PixelTOUCH o un escritorio virtual. La Presentación Preliminar del Escritorio le muestra una imagen de su escritorio, incluyendo lo que no está en su área de visualización. Puede mover el área de visualización simplemente haciendo clic o arrastrando en la Presentación Preliminar del Escritorio. Un rectángulo en la

Presentación Preliminar del Escritorio le muestra dónde está su área de visualización con respecto a su escritorio virtual.

## Botones de características

Deje el cursor del ratón sobre el icono de un botón de característica para visualizar la información sobre herramientas emergente que lo identifica.



**PixelTOUCH:** Haga clic en los botones "+" y "-" de zoom para acercar y alejar la visualización actual. DeskNav soporta niveles de zoom de  $\times 1$  (visualización normal),  $\times 2$ , y  $\times 4$ . El nivel de zoom  $\times 4$  no está disponible en las resoluciones de  $640 \times 480$  y  $800 \times 600$ .



**PanLOCK:** desactiva el encuadre cuando usted está utilizando el zoom de PixelTOUCH o el escritorio virtual. Haga clic nuevamente en este botón para activar el encuadre.



**CenterWINDOW:** Haga clic en este botón para obtener un menú de las ventanas de aplicación que tiene abiertas en su escritorio. Seleccione una ventana de este menú para centrarla en el área de visualización. Si la ventana que selecciona es mayor que la parte visible del escritorio, DeskNav pone en línea la esquina superior izquierda del área visible con la esquina superior izquierda de la ventana.

## Opciones

Haga clic en el botón derecho de la barra de títulos de **DeskNav** para acceder al menú del sistema y a estas opciones:

- **Actualizar pantalla** actualiza la imagen de su escritorio en la Presentación Preliminar del Escritorio de DeskNav. Esta opción solamente está disponible si se activa **Presentación Preliminar del Escritorio** en **Preferencias** (consulte más abajo).
- **Preferencias** visualiza el cuadro de diálogo **Preferencias** de DeskNav.
  - ▢ **Mostrar Presentación Preliminar del Escritorio** visualiza la Presentación Preliminar del escritorio sin la barra de herramientas en la ventana de DeskNav.
  - ▢ **Mostrar Barra de Herramientas** visualiza la barra de herramientas sin la Presentación Preliminar del Escritorio en la ventana del programa DeskNav.
  - ▢ **Mostrar Ambas** visualiza ambas, la Presentación Preliminar del Escritorio y la barra de herramientas en la ventana de DeskNav.
  - Ajustar a la esquina** hace que la ventana de DeskNav permanezca en una esquina del área de visualización mientras pasa a través del escritorio virtual. Para seleccionar la esquina a la que se ajusta el programa DeskNav, haga clic en una de las casillas de esquina del rectángulo que representa su visualización.
  - Ajuste dinámico a la esquina** hace que la ventana de DeskNav se "ajuste" a la esquina más cercana cuando la reposiciona. Seleccione **Ajuste a la esquina** para hacer que la casilla de verificación **Ajuste dinámico a la esquina** esté disponible.
- **Centrar el cursor en Encuadre** centra el cursor del ratón en el área de escritorio visible cuando mueve el rectángulo de visualización en la Presentación Preliminar del Escritorio. Puede activar esta opción (aparece un "✓" a la izquierda de la misma) o la puede desactivar haciendo clic en el menú Sistema.
- **Propiedades de Pantalla** inicia el cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** de Windows 95.

## MGA QuickDesk

**MGA QuickDesk** es una aplicación que le permite cambiar rápidamente entre los esquemas de visualización guardados e iniciar el programa MGA Desktop Navigator o el cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla**.

Cuando instala MGA PowerDesk 3.x, tiene la opción de hacer que Windows 95 arranque QuickDesk cada vez que arranca la computadora, o puede seleccionar el botón **Iniciar** → **Programas** → **MGA PowerDesk** → **MGA QuickDesk** para ejecutar QuickDesk en cualquier momento.

Cuando se está ejecutando QuickDesk, su icono aparece en el área de notificación de la barra de tareas (próximo al reloj). Deje el cursor del ratón sobre este icono para visualizar información sobre herramientas emergente que identifica el esquema de visualización que esta utilizando actualmente.

Haga clic en el icono del monitor de la barra de tareas con el botón izquierdo o derecho del ratón para traer el menú QuickDesk a la pantalla. La parte superior de este menú presenta una lista de todos sus esquemas de visualización guardados – para cambiar su esquema de visualización actual, seleccione un esquema del menú. Puede crear esquemas nuevos en la hoja de **Configuración MGA** del cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** de Windows 95 (consulte "**Esquema de visualización**" en la sección "**Hoja de Configuración MGA**").

Los tres elementos inferiores del menú QuickDesk le permiten visualizar el cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** de Windows 95, **Lancar MGA Desktop Navigator** y **Cerrar MGA QuickDesk**, respectivamente.

## Preguntas y respuestas

Estas son algunas preguntas comunes presentadas con algunas posibles soluciones.

**P: Hay otro controlador Matrox Millennium en el CD-ROM de Windows 95. ¿Cuál es?**

R: Este controlador es parte de la biblioteca de controladores de Windows (WDL). En el campo **Tipo de Adaptador** (cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** → ficha **Configuración** → botón **Cambiar Tipo de Monitor**), este controlador se llama **Matrox MGA Millennium**, mientras que el de MGA PowerDesk se llama **Matrox MGA Millennium PowerDesk** o **Matrox MGA Mystique PowerDesk**. El controlador de la WDL no soporta MGA PowerDesk.

**P: Arranco Windows 95 y el monitor no se sincroniza correctamente. ¿Qué puedo hacer?**

R: Es posible que el controlador MGA está intentando arrancar en una resolución que el monitor no soporta. Esto puede ocurrir si no ha seleccionado nunca un monitor o si ha cambiado físicamente el monitor sin informar al adaptador MGA.

**Para recuperarse de este problema:**

1. Pulse dos veces [Ctrl]+[Alt]+[Del] para rearrancar el sistema.
2. Cuando la pantalla visualice "**Iniciando Windows 95**", pulse [F5] para entrar en Windows 95 en "**modo seguro**". (Windows 95 arrancará en VGA estándar a 640 × 480.)
3. Cambie su área de visualización a 640 × 480 sin escritorio virtual. (Consulte la sección "**Hoja de Configuración MGA**").
4. Seleccione el monitor. (Consulte la sección "**Hoja de Monitor MGA**").

**P: Tengo un problema con una aplicación que sospecho está causado por el controlador de visualización. ¿Qué debo hacer?**

R: Es posible que su aplicación no trabaje correctamente con alguna aceleración MGA. Puede desactivar tipos específicos de aceleración u omitir totalmente la aceleración de hardware.

**Para desactivar tipos específicos de aceleración MGA:**

1. Haga clic en el botón derecho en el segundo plano del escritorio y haga clic en el elemento de menú **Propiedades** del cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** de Windows 95.
2. Haga clic en la ficha **Configuración MGA** → botón **Avanzado** → ficha **Rendimiento**.

- Desactive una o más opciones de aceleración comenzando con **Utilizar Almacenamiento Cache de Mapas de Bits de Dispositivos**. (Consulte "**Configuración avanzada**" en la sección "**Hoja de Rendimiento**" para obtener más información).
- Haga clic en los botones **Aceptar** → **Aceptar** para aceptar los cambios.

Es posible que deba reanunciar el sistema para que los cambios surtan efecto.

Si el problema persiste y apagó todas las opciones de aceleración de **Rendimiento**, trate de omitir totalmente la aceleración de hardware MGA. **Para omitir la aceleración de hardware MGA:**

- Haga clic (o haga doble clic) en el botón **Iniciar** → **Configuración** → **Panel de control** → icono **Sistema** (haga doble clic) → ficha **Rendimiento** → botón **Gráficos**.
- Mueva el control deslizante de **Aceleración de hardware** a **Ninguna**.
- Haga clic en los botones **Aceptar** → **Aceptar** para reanunciar con las aceleraciones de hardware apagadas.

### **P: ¿Puedo desactivar el software MGA PowerDesk para Windows 95?**

R: Sí, puede hacerlo. He aquí cómo (para usuarios avanzados solamente):

- En el cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** → hoja de **Configuración MGA**, asegúrese de que su área de escritorio **no** sea mayor que su área de visualización (desactive el escritorio virtual).
- Para eliminar las hojas de **Configuración MGA**, **Monitor MGA** y **Color MGA** del cuadro de diálogo **Propiedades de Pantalla** de Windows 95:
  - Haga clic en el botón **Iniciar** → **Ejecutar** e introduzca *regedit* para ejecutar el **Editor de Registro**.
  - Haga clic en el menú **Registro** → **Importar Archivo de Registro** e introduzca *C:\Archivos de programa\Matrox MGA PowerDesk\PowerDeskOff.reg* en el campo **Nombre del archivo**.  
(Es posible que *PowerDeskOff.reg* esté en una carpeta distinta si lo personalizó durante el procedimiento de instalación de MGA.)
- Elimine el acceso directo *C:\WINDOWS\Menú Inicio\Programas\Inicio\MGA QuickDesk* si es que existe.

### **Para restaurar MGA PowerDesk:**

- Haga clic en el botón **Iniciar** → **Ejecutar** e introduzca *regedit* para ejecutar el **Editor de Registro**.
- Haga clic en el menú **Registro** → **Archivo Importar Registro** e introduzca *C:\Archivos de programa\Matrox MGA PowerDesk\PowerDeskOn.reg* en el campo **Nombre de archivo**.  
(Es posible que *PowerDeskOff.reg* esté en una carpeta distinta si lo personalizó durante el procedimiento de instalación de MGA.)
- Copie el acceso directo *MGA QuickDesk* desde *C:\WINDOWS\Menú Inicio\Programas\MGA PowerDesk\* a *C:\WINDOWS\Menú Inicio\Programas\Inicio\* si desea que se inicie cada vez que inicia Windows 95.

## **Tablas de resolución máxima**

Las tablas siguientes muestran las resoluciones máximas para los escritorios horizontales y verticales de acuerdo a la memoria incorporada en la tarjeta.

### **Tarjetas de 2 MB**

	<b>256 Colores (8 bpp)</b>	<b>Color Alto (16 bpp)</b>	<b>Color Auténtico (24 bpp)</b>	<b>Color Auténtico (32 bpp)</b>
Resolución Máxima de la Pantalla	1600 × 1200	1152 × 864	800 × 600	800 × 600
Escritorio Proporcional Máximo	1600 × 1200	1152 × 864	800 × 600	800 × 600
Escritorio Horizontal	2048 × 864	1600 × 600	1280 × 480	N.A.

Escritorio Vertical	1152 × 1728	800 × 1200	640 × 960	N.A.
---------------------	-------------	------------	-----------	------

## Tarjetas de 4 MB

	<b>256 Colores (8 bpp)</b>	<b>Color Alto (16 bpp)</b>	<b>Color Auténtico (24 bpp)</b>	<b>Color Auténtico (32 bpp)</b>
Resolución Máxima de la Pantalla	1600 × 1200	1600 × 1200	1280 × 1024	1152 × 864
Escritorio Proporcional Máximo	2048 × 1536	1600 × 1200	1280 × 1024	1152 × 864
Escritorio Horizontal	2048 × 1200	2048 × 864	1600 × 600	1600 × 600
Escritorio Vertical	1600 × 2048	1152 × 1728	800 × 1200	800 × 1200

## Tarjetas de 8 MB \*

	<b>256 Colores (8 bpp)</b>	<b>Color Alto (16 bpp)</b>	<b>Color Auténtico (24 bpp)</b>	<b>Color Auténtico (32 bpp)</b>
Resolución Máxima de la Pantalla	1600 × 1200	1600 × 1200	1600 × 1200	1280 × 1024
Escritorio Proporcional Máximo	2048 × 1536	2048 × 1536	1600 × 1200	1600 × 1200
Escritorio Horizontal	2048 × 1200	2048 × 1200	2048 × 1200	2048 × 864
Escritorio Vertical	1600 × 2048	1600 × 2048	1280 × 2048	1152 × 1728

\* Solamente Matrox Millennium