

MGA PowerDesk per Windows 95

10484-104-0301

30 Agosto 1996

Sommario

Uso del documento

Informazioni generali

Installazione

Operazioni preliminari per installare MGA PowerDesk for Windows 95

Installazione di MGA PowerDesk for Windows 95

Cartella MGA PowerDesk

Pannello Monitor MGA

Selezione del monitor di Windows 95

Selezione Monitor

Dettagli e test del monitor

Regolazione del monitor (per utenti esperti)

Creazione del monitor (per utenti esperti)

Pannello Impostazioni MGA

Controlli

Pannello Colore MGA

Programma avanzato

MGA Desktop Navigator

Pulsanti Caratteristica

Opzioni

MGA QuickDesk

Domande e risposte

Tabelle di risoluzione massima

Indice

Uso del documento

Convenzioni utilizzate nel documento

In questo manuale si assume che l'utente sia familiare con le funzioni di base, come per esempio il fare clic con il pulsante del mouse, il fare-clic con il pulsante destro del mouse ed il fare doppio-clic con il pulsante del mouse. Inoltre vengono seguite le convenzioni seguenti:

- **Grassetto** viene utilizzato per il testo che appare sullo schermo e per le **sottotitoli**.
- *Corsivo* viene utilizzato per i nomi dei file e dei percorsi.
- ***Corsivo grassetto*** viene utilizzato per dare enfasi ad un elemento.
- **Verde** viene utilizzato per i riferimenti incrociati.
- I tasti della tastiera appaiono fra parentesi quadre, con un segno più per separare i tasti che vanno premuti simultaneamente. Per esempio: premere [Ctrl]+[Alt]+[Canc] per riavviare il computer.
- Le frecce orientate vengono utilizzate per separare le istruzioni da seguire in ordine. Per esempio: fare clic sul pulsante **Avvio** → **Programmi** → **cartella MGA PowerDesk** per accedere al software di Windows 95.

Documentazione in linea

- Si può accedere alla documentazione in linea di MGA PowerDesk per Windows 95 mediante la cartella **MGA PowerDesk**.
- Un file *leggimi* viene fornito anch'esso nella cartella MGA PowerDesk.
- Per ottenere l'Aiuto sensibile al contesto, quando è disponibile, premere [F1] o fare clic sull'icona "?" nella barra del titolo e poi sull'elemento per il quale si desidera ottenere aiuto.

Informazioni generali

Utilizzare il driver MGA PowerDesk invece del driver MGA, fornito con Windows 95, il quale non supporta MGA PowerDesk e non è altrettanto ottimizzato.

MGA PowerDesk for Windows 95 include:

- **Driver dello schermo** per Matrox Mystique ed Matrox Millennium (*veloce!*)
- **Driver di DirectDraw/DirectVideo** (*giochi e video più rapidi!*)
- **Supporto per monitor DDC-2b e Windows 95** (*Plug and Play!*)
- **Pannello del Monitor MGA** consente di modificare le impostazioni del monitor e consente di ottimizzare le impostazioni del monitor mediante prove e regolazioni interattive. Si può utilizzare questo pannello invece del processo di selezione del monitor di Windows 95 standard. Il programma di installazione aggiunge questo pannello alla finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** di Windows 95.
- **Impostazioni MGA** consente di modificare le impostazioni dello schermo. Il programma di installazione aggiunge questo pannello alla finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** di Windows 95. Questo pannello consente di accedere alle caratteristiche di MGA PowerDesk, come ad esempio:
 - **Pulsanti di Modalità del desktop** servono a configurare un'area del desktop di varie forme (proporzionale, orizzontale, verticale) che si estende oltre i limiti dello schermo.
 - Impostazioni hotkey di MGA PowerDesk utili per:
 - **PixelTOUCH** per eseguire uno zoom (×2 e ×4) ed uno spostamento nell'area di visualizzazione.
 - **PanLOCK** per bloccare l'area di visualizzazione del desktop virtuale.
 - **CenterWINDOW** per portare la finestra di dialogo o la finestra di programma attiva nell'area di visualizzazione.
 - **Schemi dello schermo** servono a passare da una all'altra delle impostazioni predefinite dello schermo.
 - **Informazione** serve a visualizzare i numeri di versione e le capacità dell'hardware e del software.
 - **Prestazioni** serve a configurare le impostazioni delle prestazioni del driver.
- **Colore MGA** consente di modificare il bilanciamento dei colori dello schermo. Il programma di installazione aggiunge questo pannello alla finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** di Windows 95.
- **MGA Desktop Navigator** consente di modificare rapidamente l'area di visualizzazione del desktop e fornisce un accesso rapido alle funzioni PixelTOUCH Zoom, PanLOCK e CenterWINDOW.
- **MGA QuickDesk** consente di passare rapidamente da uno all'altro degli schemi dello schermo salvati, di aprire la finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** o di avviare **MGA Desktop Navigator**. L'applicazione ha l'aspetto di un'icona del monitor, situata nell'angolo destro della barra delle applicazioni di Windows 95.

Installazione

Mediante queste procedure di installazione si possono installare i driver dello schermo, il software e la documentazione in linea di MGA PowerDesk per Windows 95.

Operazioni preliminari per installare MGA PowerDesk per Windows 95

- Se si sta eseguendo un aggiornamento di una versione precedente di MGA PowerDesk per Windows 95, andare alla sezione "**Installazione di MGA PowerDesk for Windows 95**".
- Se si sta installando MGA PowerDesk per Windows 95 per la prima volta, selezionare, in basso, la descrizione che meglio si adatta alla propria situazione, eseguire le operazioni preliminari per l'installazione e poi seguire le istruzioni riportate nella sezione "**Installazione di MGA PowerDesk for Windows 95**".

Si sta eseguendo Windows 95

1. Far passare la propria scheda video alla modalità VGA standard:
 - a) Fare clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo del desktop e fare clic sulla voce di menu **Proprietà** per visualizzare la finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** di Windows 95.
 - b) Fare clic sulla scheda **Impostazioni** → pulsante **Cambia tipo schermo** → pulsante **Cambia (Tipo di scheda)** → pulsante delle opzioni **Mostra tutte le periferiche**.
 - c) Nell'elenco di selezione **Produttori**, fare clic su "**(Tipi di monitor standard)**".
 - d) Nell'elenco di selezione **Modelli**, fare clic su "**Scheda video standard (VGA)**".
 - e) Fare clic sui pulsanti **OK** → **Chiudi** → **Chiudi** → **Sì** per riavviare il computer nella modalità VGA.
2. Se la scheda Matrox non è già installata, spegnere il sistema ed installarla. Vedere il manuale di installazione MGA per le istruzioni complete per la procedura.
3. Riavviare il computer.
4. Andare alla sezione "**Installazione di MGA PowerDesk for Windows 95**" e seguire le istruzioni di installazione del driver.

Si sta eseguendo Windows 3.1

1. Far passare la scheda video alla modalità VGA standard (mediante il programma **Installazione Windows** di Windows 3.1).
2. Se MGA PowerDesk Windows 3.1 è installato sul sistema, rimuoverlo utilizzando il programma di **disinstallazione per MGA** nella finestra del gruppo MGA PowerDesk.
3. Se la scheda Matrox non è già installata, spegnere il sistema ed installarla. Vedere il manuale di installazione MGA per le istruzioni complete per la procedura.
4. Riavviare il computer.
5. Eseguire il programma di *installazione* di Windows 95 per installare Windows 95. Durante l'installazione di Windows 95, un meccanismo di rilevazione dell'hardware individuerà la scheda **Oak Technology Super VGA**. Non vi è motivo di preoccuparsi – il computer verrà riavviato nella modalità VGA standard (640 × 480 a 16 colori), supportata da MGA PowerDesk. Dopo che è stato installato Windows 95, seguire le istruzioni di installazione del driver riportate nella sezione successiva.

Installazione di MGA PowerDesk per Windows 95

In questa sezione si presume che l'utente abbia letto e seguito le istruzioni riportate nella sezione precedente.

1. Inserire il CD-ROM Matrox nell'unità CD-ROM.
La funzione di esecuzione automatica del CD-ROM presenterà un elenco di opzioni di installazione.
2. Fare clic su "**MGA PowerDesk for Windows 95**" per avviare il programma di installazione di MGA PowerDesk.
(Le altre opzioni di installazione sono illustrate nel manuale di installazione MGA e nel manuale CD-ROM).

3. Seguire le istruzioni che appaiono sullo schermo. Verrà richiesto di specificare una directory di destinazione (il valore predefinito è *C:\Programmi\Matrox MGA PowerDesk*) e quali opzioni si desidera installare. Si può scegliere di installare:

- Pannello di controllo Colore MGA** (pannello **Colore MGA**) – per modificare il bilanciamento dei colori dello schermo.
- Selezione Monitor** (pannello **Monitor MGA**) – per ottimizzare le impostazioni del monitor.
- MGA Desktop Navigator** – per modificare rapidamente l'area di visualizzazione del desktop.
- MGA QuickDesk** – per passare rapidamente da uno all'altro degli schemi dello schermo salvati. Se si sceglie di installare un'applicazione, si ha anche l'opzione di farla avviare ogni volta che si esegue Windows 95.

Secondo le impostazioni predefinite, queste opzioni sono tutte selezionate.

4. **Se si sta eseguendo un aggiornamento da una versione precedente di MGA PowerDesk per Windows 95**, il programma di installazione richiederà anche se si desidera sovrascrivere il file del monitor Matrox *mga.mon*. Si raccomanda di selezionare **Si**. Se si è personalizzato *mga.mon* per il proprio monitor e si desidera continuare ad utilizzarlo, selezionare **No**. Se si seleziona **No**, si raccomanda di selezionare di nuovo il monitor mediante il pannello - **Monitor MGA** dopo aver installato MGA PowerDesk.

Da notare che la risoluzione 1152 × 864 in Windows 95 sostituisce la risoluzione 1152 × 882 in Windows 3.1 per Matrox Millennium.

5. Dopo che il programma di installazione ha installato i file sul disco fisso, **Installazione guidata di Matrox** guida nei passaggi necessari a cambiare il tipo di scheda video dalla modalità VGA a quella MGA. Si esegue tale operazione nella finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** di Windows 95. Verrà richiesto di riavviare il sistema al termine della procedura di installazione. (Questa fase non si applica se si sta eseguendo un aggiornamento da una versione precedente di MGA PowerDesk per Windows 95).

Dopo il riavvio, lo schermo avrà una risoluzione di 640 × 480 con 256 colori (a meno che non si sia effettuato un aggiornamento da una versione precedente di MGA PowerDesk per Windows 95). A questo punto è necessario:

1. Selezionare un profilo del monitor mediante il pannello **Monitor MGA**. (Vedere la sezione "**Pannello Monitor MGA**").
2. Selezionare la risoluzione dello schermo, la tavolozza dei colori e le altre impostazioni di MGA PowerDesk mediante il pannello **Impostazioni MGA**. (Vedere la sezione "**Pannello Impostazioni MGA**").

Fare clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo del desktop e fare clic sulla voce di menu **Proprietà** per accedere ai fogli **Monitor MGA** e **Impostazioni MGA**.

Cartella MGA PowerDesk

Il programma di installazione MGA crea, nel pulsante **Avvio** → cartella **Programmi**, la cartella **MGA PowerDesk**. Questa cartella consente di accedere al programma **MGA Desktop Navigator**, all'applicazione **MGA QuickDesk**, ai file **On-line doc** e **leggimi**.

Pannello Monitor MGA

Il driver MGA Windows 95 supporta i profili del monitor presenti nell'elenco del monitor di Windows 95 o nell'elenco del monitor della Matrox. Supporta anche i monitor Plug-and-Play al livello VESA DDC-2b.

Vi sono a disposizione due metodi di selezione del monitor nella finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** di Windows 95 il pannello **Impostazioni** di Windows 95 o il pannello **Monitor MGA**. Utilizzare i pulsanti delle opzioni **Tipo di monitor** sul pannello **Monitor MGA** per selezionare il metodo di selezione del monitor. Quando si installa per la prima volta MGA PowerDesk versione 3.x, viene selezionato **Monitor Windows 95**.

Selezione del monitor di Windows 95

- **Per utilizzare il metodo di selezione del monitor di Windows 95:**

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo del desktop e fare clic sulla voce di menu **Proprietà** per visualizzare la finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** di Windows 95.
2. Fare clic sulla scheda **Monitor MGA** → pulsante delle opzioni **Monitor Windows 95**.
3. Fare clic sulla scheda **Impostazioni** → pulsante **Cambia tipo schermo** → pulsante **Cambia (Tipo di monitor)** → pulsante delle opzioni **Mostra tutte le periferiche**.
4. Fare clic sul produttore del monitor in dotazione nell'elenco di selezione **Produttori**.
5. Fare clic sul modello del monitor in dotazione nell'elenco di selezione **Modelli**.
6. Fare clic sui pulsanti **OK** → **Chiudi** → **Chiudi** per accettare le modifiche effettuate.

Il pannello **Monitor MGA** visualizza la selezione del monitor e l'elenco dei monitor MGA viene lasciato in bianco.

- **Se si possiede un monitor Plug-and-Play**, utilizzare il processo di selezione del monitor di Windows 95 per utilizzare i relativi dati del monitor VESA DDC. Per effettuare tale operazione:

1. Eseguire le fasi da 1 a 3 elencate sopra.
2. Nell'elenco di selezione **Produttori**, fare clic su "(**Tipi di monitor standard**)".
3. Nell'elenco di selezione **Modelli**, fare clic su "**Monitor Plug and Play (VESA DDC)**".
4. Fare clic sui pulsanti **OK** → **Chiudi** → **Chiudi** per accettare le modifiche effettuate.

Si noti che i monitor Plug-and-Play più vecchi potrebbero non riportare a Windows 95 il fatto che supportano la risoluzione 1152 × 864, anche se sono in grado di fornire tale supporto. Se si desidera utilizzare questa risoluzione, utilizzare la selezione del monitor MGA (vedere la sezione "**Selezione Monitor**").

- Per i monitor diversi da Plug and Play, Windows 95 non fornisce temporizzazioni dettagliate al driver dello schermo, solo intervalli di frequenze di aggiornamento. Il driver MGA utilizzerà la frequenza più adatta selezionandola in un set di frequenze di aggiornamento VESA con un intervallo compreso fra 60e 85 Hz. Lo schermo del monitor verrà sincronizzato, ma potrebbe non avere la posizione e la dimensione corretta.
- Quando si utilizza il metodo di selezione di Windows 95, non si può provare lo schermo del monitor immediatamente e non si possono effettuare regolazioni della frequenza di aggiornamento o di qualunque altro parametro di temporizzazione del monitor. Utilizzare il metodo di selezione del monitor MGA (vedere la sezione "**Selezione Monitor**") per visualizzare i dettagli sulla temporizzazione, eseguire test ed anche regolare interattivamente lo schermo. Con il metodo di selezione del monitor MGA, è possibile ottenere temporizzazioni più alte e meglio regolate.

Selezione Monitor

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo del desktop e fare clic sulla voce di menu **Proprietà** per visualizzare la finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** di Windows 95.
2. Fare clic sulla scheda **Monitor MGA** → pulsante delle opzioni **Monitor MGA**.
Nella finestra dell'elenco dei monitor MGA appare un elenco dei produttori dei monitor. L'elenco è una struttura ad albero che può essere espansa.
3. Fare clic sul segno più situato accanto al produttore del proprio monitor.
In tal modo si espande l'elenco dei modelli che la Matrox supporta per il produttore. Se il produttore del proprio monitor non appare nell'elenco dei monitor, utilizzare "(**Tipi di monitor standard**)".
4. Fare clic sul nome del modello che si desidera provare.

A destra appare un elenco di risoluzioni e di frequenze di aggiornamento ad esse associate.

Dovrebbe essere possibile trovare il produttore ed il modello del monitor, od almeno un monitor simile al proprio. Può essere necessario esaminare il retro di alcuni monitor per determinare il modello esatto.

5. Fare clic su **OK** per confermare la selezione.

La configurazione del driver è completa e ci si può fermare a questo punto.

- Dopo che è stata fornita una conferma, il driver dello schermo utilizzerà immediatamente i dati del nuovo monitor. MGA PowerDesk richiederà di confermare che il monitor supporta la nuova selezione. Se la nuova selezione non funziona, attendere 15 al prompt e MGA PowerDesk ripristinerà la selezione precedente.
- Per provare altre risoluzioni prima di confermare la propria selezione o per ottenere maggiori dettagli riguardo alle temporizzazioni, passare alla sezione successiva.

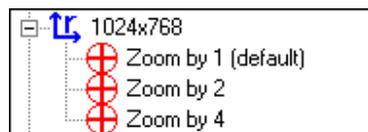
Dettagli e test del monitor

Il pannello **Monitor MGA** consente di provare tutte le risoluzioni del monitor prima di confermare la propria selezione. Tuttavia, i test sono riservati per le risoluzioni supportate dalla profondità del pixel corrente. Per poter provare l'intero intervallo di risoluzioni, si raccomanda di far passare il driver dello schermo alla modalità 8-bit (256 colori).

1. Per passare ai dettagli ed alla funzione di test del pannello **Monitor MGA**, fare clic su un monitor e poi sul pulsante **Proprietà**. Si può anche fare clic con il pulsante destro del mouse su un monitor e fare clic sulla voce di menu **Proprietà** che viene visualizzata. Apparirà un elenco delle risoluzioni supportate dal monitor.
 - Alla sinistra di alcune risoluzioni appare un segno più. Ciò indica che la descrizione del monitor utilizza temporizzazioni video multiple per profondità del pixel o fattori di zoom diversi.
 - Se una risoluzione utilizza la stessa frequenza di aggiornamento per tutte le profondità del pixel e gli zoom, a sinistra non appare alcun segno più e vengono visualizzate (a destra) la frequenza di aggiornamento verticale, la frequenza di aggiornamento orizzontale ed il clock del pixel associato alla risoluzione, quando si evidenzia tale risoluzione.



2. Fare clic sul segno più per rivelare i livelli, finché non viene visualizzata l'informazione relativa alla frequenza di aggiornamento. Il driver MGA utilizza molto spesso temporizzazioni diverse per le diverse **profondità del pixel** alle risoluzioni alte (1280 × 1024 e superiori) per tener conto delle limitazioni di larghezza di banda video. Il driver utilizza temporizzazioni diverse per diversi **fattori di zoom** quando le temporizzazioni orizzontali precise per la preimpostazione del monitor non funzionano bene durante uno zoom hardware. (Senza queste temporizzazioni diverse, lo schermo verrebbe spostato a sinistra od a destra durante lo zoom).



3. Dopo che si è selezionata una risoluzione, è disponibile un schermo di test (solo per la profondità del pixel corrente) per confermare e possibilmente regolare ulteriormente le temporizzazioni. Quando si fa clic sul pulsante **Test**, sul monitor appare uno sfarfallio per un secondo e poi appare uno schermo di test alla risoluzione specificata. Lo schermo di test include:
 - Un margine (per la regolazione della dimensione e della posizione)
 - Numerosi cerchi (per la regolazione delle proporzioni)
 - Rettangoli rossi, verdi e blu (per verificare il collegamento corretto al monitor dei segnali del colore e del sincronismo)
 - Un arcobaleno di colori, per aiutare l'utente a valutare le modifiche della risoluzione rispetto alle modifiche nel numero di colori di uno schermo
 - Una finestra di dialogo di controllo dello schermo di test, per regolare la dimensione e la posizione dello schermo e per modificare le temporizzazioni video.

4. Se il monitor non si sincronizza affatto, ciò avviene perché la frequenza di aggiornamento è troppo alta rispetto alle sue capacità. Premere il tasto [Esc] per ritornare alla finestra di dialogo precedente. Poi fare clic sul pulsante "Indietro" per ritornare all'elenco dei monitor e selezionarne un altro.



(pulsante Indietro)

5. Se il monitor si sincronizza, ma non è ben regolato, provare **prima** ad utilizzare i controlli di regolazione del monitor e poi iniziare ad utilizzare i Controlli del Test del Monitor MGA. In alcuni monitor può essere necessario seguire una procedura specifica per salvare le regolazioni e poterle utilizzare in futuro.
 6. Se si è soddisfatti del test e si desidera confermare la propria selezione senza apportare alcuna modifica, fare clic su **OK** per uscire dal schermo di test, poi fare clic sul pulsante **OK** situato in fondo al pannello **Proprietà - Schermo**. In caso contrario, selezionare un nuovo tipo di monitor o procedere nella regolazione del monitor mediante software.
- ◆ **ATTENZIONE:** *Se si impostano i parametri di temporizzazione su valori superiori a quelli supportati dalla capacità del monitor, alcuni monitor potrebbero essere danneggiati. Perciò la sezione seguente è riservata agli utenti esperti.*

Regolazione del monitor (per utenti esperti)

Se il monitor non è dotato di controlli hardware per regolare la dimensione e la posizione dello schermo, si può utilizzare la finestra di dialogo **Controlli del Test del Monitor MGA** (pannello **Monitor MGA** → pulsante **Proprietà** → pulsante **Test**). È normale che sul monitor si verifichi uno sfarfallio durante alcune regolazioni.

I controlli sono raggruppati in quattro sezioni: una per modificare la dimensione dello schermo, una per modificare la posizione dello schermo, una per selezionare le temporizzazioni video standard ed i pulsanti di comando (**Dettagli**, **Reimp.**, **Annulla**, **Annulla** e **OK**).

Dimensione schermo: Utilizzare questi controlli per espandere o ridurre lo schermo orizzontalmente o verticalmente.

Posizione schermo: Utilizzare questi controlli per regolare la posizione dello schermo sul monitor.

Rinfr. standard: Utilizzare questa casella di riepilogo a discesa per selezionare una frequenza di aggiornamento standard conosciuta per la risoluzione corrente. In questo caso sono utilizzati i "set" di temporizzazioni VESA standard. Questa selezione è raccomandata per coloro i quali desiderano provare una frequenza di aggiornamento più alta che utilizza le temporizzazioni standard. Le nuove temporizzazioni saranno utilizzate immediatamente. Premere [Ctrl]+[Z] per annullare questa azione se il monitor perde il sincronismo e rimane scuro (un breve periodo di oscuramento è normale).

Pulsanti di comando

Disfare: Annullerà tutte le modifiche apportate a **Posizione**, **Dimensione** o **Agg. standard**, un passaggio per volta. Viene supportato l'annullamento multiplo.

Reimp.: Ripristina tutti i parametri video alle impostazioni originali che erano presenti quando si era ottenuto accesso per la prima volta allo schermo di test. Cancella anche le azioni precedenti dal buffer di annullamento.

OK: Salva i parametri video nel ramo selezionato della struttura ad albero della modalità del monitor.

Annulla: Elimina tutte le modifiche effettuate e ripristina i parametri video utilizzati prima che si facesse clic sul pulsante **Test**.

Dettagli: Richiama il pannello **Parametri video**, il quale visualizza i dettagli relativi alla temporizzazione video.

Pannello Parametri video

Quando si fa clic sul pulsante **Dettagli** viene aggiunto un pannello **Parametri video** alla finestra di dialogo **Controlli del Test del Monitor MGA**. Questo pannello visualizza le temporizzazioni video per la modalità corrente e mostra dinamicamente le modifiche dei valori dei parametri quando si utilizzano i controlli **Posizione schermo**, **Dimensione schermo** e **Rinfr. standard**.

Per modificare i parametri, si possono utilizzare i tasti freccia di ciascuna casella o si possono digitare i valori desiderati per un parametro particolare. MGA PowerDesk controllerà i numeri e potrebbe modificare altri valori in modo che i parametri rispettino certe restrizioni hardware e software. Le modifiche non vengono provate finché non si fa clic sul pulsante **Applica**.

Creazione del monitor (per utenti esperti)

Non appena si modifica una modalità, si possono salvare le modifiche. Basta fare clic su **OK** per uscire dalla modalità di regolazione del monitor e poi fare clic su **Salva** nella finestra di dialogo **Proprietà**. Tutti i monitor creati (modificati) vengono attribuiti ad un "produttore" di monitor denominato **Definito dall'utente**. Le nuove temporizzazioni vengono applicate immediatamente dopo che si è usciti dal pannello **Monitor MGA**.

È possibile modificare di nuovo le temporizzazioni del monitor, ma si raccomanda di provare tutte le risoluzioni **prima** di utilizzare un monitor. È necessario trovarsi nella modalità 8-bit (256 colori) per provare tutte le risoluzioni.

Per creare (od annullare) temporizzazioni di zoom o di profondità del pixel speciali per una risoluzione specifica, fare doppio clic sulla risoluzione desiderata. Apparirà un menu che consentirà di unire o dividere le modalità.

Non è possibile creare una descrizione del monitor "da zero". È necessario selezionare un monitor con caratteristiche simili e poi modificarlo. Se il proprio monitor non appare nell'elenco della Matrox, utilizzare un monitor VESA (**Tipi di monitor standard**). I monitor più utilizzati supportano 75 Hz almeno fino a 1024 × 768. Alcuni monitor supportano 1280 × 1024 solo a 60 Hz, mentre altri possono funzionare a 75 Hz.

Se si desidera ottenere la frequenza di aggiornamento massima per il monitor:

1. Selezionare uno dei monitor VESA, poi, dopo che si è passati alla modalità di test del monitor, provare a selezionare temporizzazioni più alte nell'elenco di selezione **Rinfr. standard**.
2. Fare clic su **Dettagli** per ottimizzare la frequenza di aggiornamento verticale nel pannello **Parametri video**. Fare clic sul pulsante **Applica** dopo ciascuna modifica.
3. Premere [Ctrl]+[Z] per ritornare all'impostazione precedente se la frequenza di aggiornamento supera le capacità del monitor e lo schermo si oscura.

Pannello Impostazioni MGA

Accedere al pannello **Impostazioni MGA** facendo clic sulla relativa scheda nella finestra di dialogo **95 Proprietà - Schermo** di Windows 95. Questo pannello sostituisce il pannello **Impostazioni** di Windows, i controlli del quale appaiono ombreggiati (in grigio e non disponibili) quando è presente MGA PowerDesk.

Il pannello **Impostazioni MGA** è dotato di una caratteristica **Area del desktop** migliorata in modo da consentire di creare un'area del desktop di dimensioni superiori quelle dell'area dello schermo corrente. Ciò espande effettivamente l'area di lavoro al di là dei limiti del monitor. Questo pannello include anche le impostazioni usuali per **Area dello schermo**, **Tavolozza dei colori** e **Dimensione caratteri**.

Questo pannello consente anche di salvare impostazioni sotto forma di schemi dello schermo. Inoltre alcuni pannelli **Avanzato** sono disponibili per la configurazione del driver, l'impostazione degli hotkey e le informazioni relative alla scheda.



Quando le impostazioni del driver e dello schermo sono configurate per supportare Accelerazione 3D, appare un cubo in fase di rotazione con l'etichetta **3D** sul pannello **Impostazioni MGA**. (Vedere "**Tabelle di risoluzione massima**" nella sezione "**Impostazioni avanzate**").

Controlli

Pulsanti Modalità del desktop



Questi pulsanti consentono di selezionare una configurazione del desktop virtuale. I pulsanti illustrati, dall'alto verso il basso (da sinistra a destra sopra), consentono una scelta fra:

- Nessun desktop virtuale
- Un'area del desktop virtuale proporzionale all'area dello schermo
- Un desktop virtuale orizzontale con dimensione pari circa al doppio della larghezza dello schermo
- Un desktop virtuale verticale con dimensione pari circa al doppio dell'altezza dello schermo

Per ciascuna configurazione, certi controlli sul pannello **Impostazioni MGA** possono essere cambiati o non disponibili, a seconda delle specifiche della configurazione.

Anteprima desktop/schermo

Sulla destra dei pulsanti di modalità del desktop si trova un'immagine di anteprima che cambia dinamicamente in modo da riflettere le impostazioni dell'area del desktop e dell'area dello schermo selezionate correntemente.

Controllo di scorrimento dell'Area del desktop

Questo controllo consente di selezionare la dimensione dell'Area del desktop. Quando si sposta questo controllo di scorrimento, la porzione desktop di Anteprima desktop/schermo riflette la modifica. Il controllo di scorrimento dell'**Area del desktop** è vincolato dalle seguenti restrizioni:

- Le dimensioni del desktop disponibili dipendono dall'impostazione corrente del controllo di scorrimento dell'**Area dello schermo**.
- Questo controllo di scorrimento non è visibile quando si seleziona Nessun desktop virtuale (il primo pulsante di modalità del desktop).
- Se si seleziona un desktop virtuale orizzontale o verticale (il terzo e quarto pulsante di modalità del desktop), **Area del desktop** visualizza una dimensione del desktop predefinita per l'impostazione corrente del controllo di scorrimento dell'**Area dello schermo**. La larghezza o l'altezza del desktop è di solito pari al doppio della larghezza o l'altezza dell'area dello schermo, fino ad un massimo di 2048 pixel. Alcune risoluzioni del desktop possono non essere disponibili a causa di un'insufficiente memoria video. Fare riferimento alla sezione "**Tabelle di risoluzione massima**", situata al termine del documento, per altre informazioni.

Controllo di scorrimento dell'Area dello schermo

Questo controllo consente di impostare la risoluzione dello schermo. Quando si sposta il controllo di scorrimento, la porzione monitor di Anteprima desktop/schermo riflette la modifica. Viene richiesto di riavviare Windows 95 **solo** se si modificano anche la dimensione caratteri o la tavolozza dei colori. Si noti che alle risoluzioni 640 × 480 sono disponibili solo i **Font piccoli**.

Pannello Tavolozza dei colori

Questo controllo consente di selezionare il numero di colori che possono essere visualizzati. Vi sono quattro voci nell'elenco a discesa: **256 Colori**, **High Color (16 bit)**, **True Color (24 bit)**, **True Color (32 bit)**. Più piccola è la tavolozza, maggiore è il numero di risoluzioni dell'area dello schermo disponibili per l'utente. È necessario riavviare Windows affinché una modifica della tavolozza dei colori abbia effetto.

- **Se si utilizza spesso True Color** si raccomanda la modalità **32-bit** per le applicazioni che utilizzano l'Accelerazione 3D MGA o per ottenere le migliori prestazioni durante la riproduzione di file **AVI** o **MPEG**. In caso contrario, si raccomanda la modalità **24-bit**, che è più rapida e può supportare un numero maggiore di risoluzioni sulle schede con 4 MB o più di memoria.

Dimensione caratteri

Questo controllo consente di selezionare la dimensione dei caratteri del sistema. (Questo controllo non è disponibile se la dimensione dell'area dello schermo è impostata su 640 × 480). Le voci predefinite nell'elenco a discesa sono **Font piccolo** e **Font grande**. Si può selezionare una dimensione caratteri personalizzata facendo clic sul pulsante **Personalizza**. È necessario riavviare Windows affinché una modifica della dimensione caratteri abbia effetto.

Fare clic sul pulsante **Personalizza** per visualizzare la finestra di dialogo **Dimensione caratteri personalizzata**. Si può selezionare una dimensione caratteri da un elenco a discesa di dimensioni caratteri predefinite (**75%**, **100%**, **125%**, **150%** e **200%**) o facendo clic e trascinando il righello. Un font di esempio, situato sotto il righello, mostra un'anteprima della dimensione che si sta selezionando. Le nuove dimensioni del font vengono riflesse nell'elenco **Dimensione caratteri**. Se si ritorna ad una dimensione caratteri standard (**100%** o **125%**), la dimensione caratteri personalizzata che era stata creata viene rimossa dall'elenco. È necessario riavviare Windows affinché una modifica della **dimensione caratteri** abbia effetto.

- **Nota:** Se si rendono i font troppo grandi utilizzando la finestra di dialogo **Dimensione caratteri personalizzata**, si potrebbe non essere in grado di accedere ai pulsanti di alcune finestre di dialogo.

Schema dello schermo

Questo controllo consente di passare rapidamente ad uno schema dello schermo predefinito mediante un elenco a discesa. Uno schema dello schermo è un'impostazione di **Area dello schermo**, **Area del desktop**, **Dimensione caratteri** e **Tavolozza dei colori** salvata con un nome particolare. Questi schemi dello schermo appaiono anche nel menu di QuickDesk (vedere la sezione "**MGA QuickDesk**"). Si possono salvare le impostazioni correnti con un nome di schema nuovo mediante il pulsante **Sal. con n..** Insieme a MGA PowerDesk vengono forniti schemi predefiniti.

Impostazioni avanzate

Fare clic sul pulsante **Avanzato** per visualizzare la finestra di dialogo **Impostazioni avanzate MGA** la quale include le schede che consentono di accedere ai fogli **Prestazioni**, **MGA PowerDesk** e **Informazione**.

Pannello Prestazioni

Il pannello **Prestazioni** contiene caselle di controllo che consentono di attivare o disattivare le impostazioni delle opzioni avanzate per il driver dello schermo. Tali opzioni includono:

- Utilizza bus master** (solo Matrox Mystique) – Quando questa casella di controllo è attivata, le capacità bus master di Mystique vengono utilizzate per accelerare le prestazioni di DirectDraw e Direct3D. Si noti che alcuni sistemi PCI meno recenti potrebbero non essere compatibili con questa caratteristica e causare malfunzionamenti nelle applicazioni.
- Utilizza cache di Device Bitmap** – Quando l'opzione è attivata, l'accelerazione hardware viene utilizzata per servirsi della cache per alcuni oggetti di tipo bitmap nella memoria video. Questa caratteristica migliora le prestazioni globali, soprattutto nei con Pentium più lenti.
- Utilizza l'accelerazione del rettangolo** – Quando l'opzione è attivata, l'accelerazione hardware è utilizzata per tracciare gli oggetti rettangolari con bordi.
- Utilizza l'accelerazione del poligono** – Quando l'opzione è attivata, l'accelerazione hardware è utilizzata per tracciare gli oggetti poligonali complessi.
- Utilizza l'accelerazione del cerchio e dell'ellisse** – Quando l'opzione è attivata, l'accelerazione hardware è utilizzata per tracciare cerchi ed ellissi.
- Utilizza l'accelerazione 3D** – Quando l'opzione è attivata, l'accelerazione hardware 3D ed il double buffering è per le modalità elencate sotto. Se la modalità corrente supporta 3D e l'opzione è attivata, apparirà un cubo 3D in rotazione sul pannello **Impostazioni MGA**. Se la modalità non supporta 3D, il cubo non apparirà, anche se l'opzione è attivata.

Modalità che supportano 3D

RAM a bordo da 2 MB:	640 × 480, 16 bpp (bit per pixel)
RAM a bordo da 4 MB:	640 × 480, 16 bpp
	800 × 600, 16 bpp

	640 × 480, 32 bpp
RAM a bordo da 8 MB*:	fino a 1280 × 1024 con 16 bpp
(*solo Matrox Millennium)	fino a 1024 × 768 con 32 bpp

Utilizza l'accelerazione PowerGDI – Quando l'opzione è attivata, consente al driver di eseguire il bypass delle operazioni di gestione di Windows GDI (Graphics Device Interface) per alcune funzioni grafiche utilizzate di frequente e ciò risulta in migliori prestazioni.

Joystick analogico – Quando si attiva questa opzione, il driver DirectDraw/Direct3D darà a DirectInput la precedenza per la lettura del joystick. Selezionare questa casella di controllo soltanto se si sta utilizzando un joystick analogico e si verificano problemi di "tremolio" sullo schermo (vibrazioni irregolari dell'immagine) con le applicazioni DirectX. Non selezionare questa casella se il joystick in dotazione è di tipo digitale. In genere, le prestazioni sono migliori se l'opzione è disattivata.

Utilizzare l'operazione di applicazione del filtro (solo Matrox Millennium) – Quando questa casella di controllo è attivata mentre i file video vengono riprodotti con il ridimensionamento, vengono utilizzati metodi di applicazione del filtro allo scopo di migliorare la qualità dell'immagine.

⇔ **Qualità ridim. DirectDraw** (solo Matrox Mystique) – Questo controllo di scorrimento imposta la qualità utilizzata durante la riproduzione dei file video con ridimensionamento. Il livello minimo utilizzato utilizza una semplice riproduzione dei pixel, con velocità ottimale; gli altri livelli utilizzano vari metodi di applicazione del filtro per migliorare la qualità dell'immagine.

- Bisogna riavviare Windows affinché abbiano effetto le modifiche introdotte in una qualunque delle seguenti impostazioni relative alle prestazioni: bus-master, device bitmap, accelerazione del rettangolo, accelerazione del poligono, accelerazione del cerchio e dell'ellisse, applicazione del filtro durante il ridimensionamento o qualità del ridimensionamento DirectDraw.

Pannello MGA PowerDesk

Questo pannello consente di impostare gli hotkey per **PixelTOUCH**, **CenterWINDOW** e **PanLOCK** ed impostare la casella di controllo **ResSwitch**.

Impostazioni di hotkey: Per impostare un hotkey, porre il cursore nel campo dell'opzione, poi premere la combinazione di tasti che si desidera utilizzare. La combinazione di tasti apparirà nel campo dell'opzione. Premere la barra spaziatrice per reimpostare un'impostazione di hotkey su "Nessuno". Vedere "**Pulsanti Caratteristica**" nella sezione "**MGA Desktop Navigator**" per ottenere le informazioni sulle caratteristiche **PixelTOUCH**, **CenterWINDOW** e **PanLOCK**.

Casella di controllo ResSwitch: Se si attiva l'opzione di attenzione **ResSwitch** il driver richiede una conferma prima di conservare una qualunque modifica delle opzioni dello schermo. Ciò consente di esaminare un "esempio" della nuova impostazione per 15 secondi e poi ritornare automaticamente all'impostazione precedente se non si risponde alla richiesta. Questo è utile se capita di selezionare un'impostazione non supportata dal monitor – la vecchia impostazione sarà ripristinata dopo 15 secondi.

Pannello Informazione

Il pannello **Informazione** visualizza tutti i numeri di versione del driver, le versioni e le capacità dell'hardware e lo stato del driver DirectDraw.

Pannello Colore MGA

Si può utilizzare il pannello **Colore MGA** per ottimizzare il bilanciamento dei colori del monitor allo scopo di:

- compensare l'ambiente di visualizzazione;
- farlo corrispondere a quello di altri monitor eventualmente utilizzati per la stessa applicazione.

Il pannello colore funziona con tutti i monitor, dal momento che manipola solo i controlli della luminosità e del contrasto. I controlli principali nella pagina colore eseguono le azioni seguenti:

Controllo Temperatura del colore

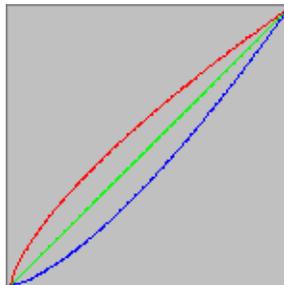
Utilizzare questo controllo di scorrimento per regolare la temperatura di colore del monitor. L'impostazione **Caldo** fa in modo che un grigio neutro assuma una tinta giallo-rossa; l'impostazione **Freddo** fa in modo che il grigio neutro assuma una tinta blu.

Controllo Contrasto

Questi controlli di scorrimento consentono di alterare il contrasto dei tre colori primari utilizzati dal monitor. Il contrasto di un colore è correlato al gamma. **Gamma** in questo caso è una misura della relazione che intercorre fra la luminosità del colore visualizzato sullo schermo e il voltaggio che il computer invia al monitor per il colore. Se si attiva la casella di controllo **Blocca insieme**, i colori RGB rimarranno di uguale intensità, in modo che si possano effettuare modifiche di contrasto uniformi per i tre colori primari. Quando **Blocca insieme** è contrassegnato, apparirà una sola curva, perché il gamma per tutti e tre i colori segue lo stesso percorso.

Fare clic sul pulsante **Reimp.** per reimpostare i controlli di **Contrasto** e **Temperatura del colore** sui valori predefiniti.

Schermo curve RGB



Se si regolano i controlli **Contrasto**, questo pannello riflette le modifiche effettuate dal driver MGA sulla curva di riproduzione dei toni (gamma) dei colori del monitor rosso, verde e blu.

Programma avanzato

Si può aggiornare il pannello **Colore MGA** con **Colorific** della Sonnetech, un programma di calibrazione più avanzato che integra la calibrazione dell'uscita della stampante con il sistema di gestione dei colori Precision™ della Kodak.

MGA Desktop Navigator

Il programma **MGA Desktop Navigator** (DeskNav) consente di modificare rapidamente l'area di visualizzazione del desktop e fornisce un accesso rapido alle caratteristiche PixelTOUCH Zoom, PanLOCK e CenterWINDOW. Si può avviare DeskNav dal menu di QuickDesk menu o mediante il pulsante **Avvio** → **Programmi** → **MGA PowerDesk** → **MGA Desktop Navigator**.

Utilizzare Anteprima desktop di DeskNav per "navigare" quando si utilizza PixelTOUCH Zoom od un desktop virtuale. L'Anteprima desktop mostra un'immagine del desktop, includendo ciò che non si trova nell'area dello schermo. Si può spostare l'area dello schermo facendo semplicemente clic o trascinando nell'Anteprima del desktop. Un rettangolo nell'Anteprima desktop mostra dove si trova l'area dello schermo rispetto al desktop virtuale.

Pulsanti Caratteristica

Far sostare il cursore del mouse sull'icona del pulsante di una caratteristica per visualizzare una descrizione popup dei comandi che la identifica.



PixelTOUCH: Fare clic sui pulsanti "+" e "-" per eseguire uno zoom in avanti ed uno zoom all'indietro dalla vista presente. DeskNav supporta i livelli di zoom ×1 (vista normale), ×2 e ×4. Il livello di zoom ×4 non è disponibile alle risoluzioni 640 × 480 e 800 × 600.



PanLOCK: disattiva lo spostamento quando si utilizza PixelTOUCH Zoom o il desktop virtuale. Fare di nuovo clic su questo pulsante per attivare lo spostamento.



CenterWINDOW: Fare clic su questo pulsante per visualizzare un menu di finestre di applicazione che sono aperte sul desktop. Selezionare una finestra dal menu per centrarla sull'area dello schermo. Se la finestra selezionata ha dimensioni maggiori di quelle della parte visibile del desktop, DeskNav allinea l'angolo superiore sinistro dell'area visibile con l'angolo superiore sinistro della finestra.

Opzioni

Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla barra del titolo di **MGA DeskNav** per accedere al suo menu di sistema ed a queste opzioni:

- **Aggiorna schermo** aggiorna l'immagine del desktop in Anteprima desktop di DeskNav. Questa opzione è disponibile solo se **Anteprima desktop** è attivata in **Preferenze** (vedere in basso).
- **Preferenze** fa apparire la finestra di dialogo **Preferenze** di DeskNav.
 - ▢ **Mostra anteprima desktop** visualizza Anteprima desktop senza la Barra degli strumenti nella finestra di DeskNav.
 - ▢ **Mostra barra strumenti** visualizza la Barra degli strumenti senza Anteprima desktop nella finestra di DeskNav.
 - ▢ **Mostra entrambe** visualizza sia Anteprima desktop che la Barra degli strumenti nella finestra di DeskNav.
 - Blocca all'angolo** fa in modo che la finestra DeskNav rimanga in un angolo dell'area dello schermo mentre si esegue uno spostamento sul desktop virtuale. Per selezionare l'angolo nel quale si blocca DeskNav, fare clic su una delle caselle negli angoli del rettangolo che rappresenta lo schermo.
 - Blocco dinamico all'angolo** fa in modo che la finestra di DeskNav si "blocchi" sull'angolo più vicino quando la si sposta. Selezionare **Blocca all'angolo** per rendere disponibile la casella di controllo **Blocco dinamico all'angolo**.
- **Centra cursore su spostamento** centra il cursore del mouse sul desktop visibile quando si sposta il rettangolo dello schermo nell'Anteprima desktop. Si può attivare questa opzione (appare un "✓" alla sua sinistra) o disattivarla, facendo clic su di essa nel menu di sistema.
- **Proprietà - Schermo** avvia la finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** di Windows 95.

MGA QuickDesk

MGA QuickDesk è un'applicazione che consente di passare rapidamente da uno all'altro degli schemi dello schermo salvati ed avviare la finestra di dialogo MGA Desktop Navigator o **Proprietà - Schermo**.

Quando si installa MGA PowerDesk 3.x, si ha l'opzione di fare in modo che Windows 95 avvii QuickDesk ogni volta che si avvia il computer o di selezionare il pulsante **Avvio** → **Programmi** → **MGA PowerDesk** → **MGA QuickDesk** per eseguire QuickDesk in qualunque momento.

Quando QuickDesk è in fase di esecuzione, la sua icona appare nell'area di notifica della barra delle applicazioni (accanto all'orologio). Far sostare il cursore del mouse su questa icona per visualizzare una descrizione popup del comando che identifica lo schema dello schermo correntemente utilizzato.

Fare clic sull'icona del monitor della Barra delle applicazioni con il pulsante sinistro o destro del mouse per far apparire il menu di QuickDesk. La parte superiore del menu elenca tutti gli schemi dello schermo salvati – per modificare lo schema dello schermo corrente, selezionare uno schema dal menu. Si possono creare nuovi

schemi nel pannello **Impostazioni MGA** della finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** di Windows 95 (vedere "**Schema dello schermo**" nella sezione "**Pannello Impostazioni MGA**").

Le tre voci inferiori del menu di QuickDesk consentono di far apparire la finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** di Windows 95, avviare **MGA DeskNav** e chiudere **MGA QuickDesk**, rispettivamente.

Domande e risposte

Seguono alcune domande frequenti ed alcune possibili soluzioni.

D: Vi è un altro driver Matrox Millennium sul CD-ROM di Windows 95. Di cosa si tratta?

R: Il driver fa parte della Libreria dei driver di Windows (WDL). Nel campo **Tipo di scheda** (finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** → scheda **Impostazioni** → pulsante **Cambia tipo schermo**), questo driver è denominato **Matrox MGA Millennium**, mentre quello di MGA PowerDesk è denominato **Matrox MGA Millennium PowerDesk** o **Matrox MGA Mystique PowerDesk**. Il driver WDL non supporta MGA PowerDesk.

D: Avvio Windows 95 ed il monitor non si sincronizza correttamente. Cosa posso fare?

R: Può succedere che il driver MGA tenti di avviarsi con una risoluzione non supportata dal monitor. Ciò può avvenire se non si è mai selezionato un monitor o se si è cambiato fisicamente il monitor senza informare la scheda MGA.

Per risolvere questo problema:

1. Premere due volte [Ctrl]+[Alt]+[Canc] per riavviare il sistema.
2. Quando la videata visualizza "**Avvio di Windows 95 in corso**", premere [F5] per accedere a Windows 95 in "**modalità provvisoria**". (Windows 95 viene avviato in modalità VGA standard a 640 × 480).
3. Cambiare l'area dello schermo in 640 × 480 senza nessun desktop virtuale. (Vedere la sezione "**Pannello Impostazioni MGA**").
4. Selezionare il monitor. (Vedere la sezione "**Pannello Monitor MGA**").

D: Ho un problema con un'applicazione che ritengo sia causato dal driver dello schermo. Cosa devo fare?

R: L'applicazione potrebbe non funzionare correttamente con alcune accelerazioni MGA. Si possono disattivare tipi specifici di accelerazione od eseguire il bypass totale dell'accelerazione hardware.

Per disattivare tipi specifici di accelerazione MGA:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo del desktop e fare clic sulla voce di menu **Proprietà** per visualizzare la finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** di Windows 95.
2. Fare clic sullo schema **Impostazioni MGA** → pulsante **Avanzato** → schema **Prestazioni**.
3. Eliminare il segno di spunta da una o più opzioni di accelerazione cominciando da **Utilizza cache di Device Bitmap**. (Vedere "**Impostazioni avanzate**" nella sezione "**Pannello Prestazioni**" per ottenere altre informazioni).
4. Fare clic sui pulsanti **OK** → **OK** per accettare le modifiche.

Può essere necessario riavviare il sistema affinché le modifiche abbiano effetto.

Se il problema persiste e si sono disattivate tutte le opzioni di accelerazione delle **Prestazioni**, provare ad eseguire il bypass totale dell'accelerazione hardware MGA. **Per eseguire il bypass dell'accelerazione hardware MGA:**

1. Fare clic (o doppio clic) sul pulsante **Avvio** → **Impostazioni** → **Pannello di controllo** → icona **Sistema** (doppio clic) → scheda **Prestazioni** → pulsante **Grafica**.
2. Spostare il controllo di scorrimento dell'**Accelerazione hardware** su **Nessuno**.
3. Fare clic sui pulsanti **OK** → **OK** per riavviare con l'accelerazione hardware disattivata.

D: Posso disattivare MGA PowerDesk per il software di Windows 95?

R: Sì, è consentito. Ecco la procedura (solo per gli utenti esperti):

1. Assicurarsi che nella finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** → **pannello Impostazioni MGA**, l'area del desktop **non** sia maggiore dell'area dello schermo (disattivare il desktop virtuale).
2. Per rimuovere i fogli **Impostazioni MGA**, **Monitor MGA**, **Colore MGA** dalla finestra di dialogo **Proprietà - Schermo** di Windows 95:
 - a) Fare clic sul pulsante **Avvio** → **Esegui** ed immettere *regedit* per eseguire **Editor del registro**.
 - b) Fare clic sul menu **Registro** → **Importa il file del registro** ed immettere *C:\Programmi\Matrox MGA PowerDesk\PowerDeskOff.reg* nel campo **Nome file**.
(*PowerDeskOff.reg* può trovarsi in una cartella diversa se è stato personalizzato nella procedura di installazione di MGA).
3. Eliminare il collegamento *C:\WINDOWS\Menu Avvio\Programmi\Esecuzione automatica\MGA QuickDesk* se esiste.

Per ripristinare MGA PowerDesk:

4. Fare clic sul pulsante **Avvio** → **Esegui** ed immettere *regedit* per eseguire **Editor del registro**.
5. Fare clic sul menu **registro** menu → **Importa il file del registro** ed immettere *C:\Programmi\Matrox MGA PowerDesk\PowerDeskOn.reg* nel campo **Nome file**.
(*PowerDeskOff.reg* può trovarsi in una cartella diversa se è stato personalizzato nella procedura di installazione di MGA).
6. Copiare il collegamento *MGA QuickDesk* da *C:\WINDOWS\Menu Avvio\Programmi\MGA PowerDesk* a *C:\WINDOWS\Menu Avvio\Programmi\Esecuzione automatica* se si desidera che venga avviato ogni volta che si avvia Window 95.

Tablette di risoluzione massima

Le seguenti tabelle mostrano le risoluzioni massime per i desktop orizzontali e verticali in base alla memoria a bordo.

Schede con 2 MB

	256 Colori (8 bpp)	High Color (16 bpp)	True Color (24 bpp)	True Color (32 bpp)
Risoluzione massima dello schermo	1600 × 1200	1152 × 864	800 × 600	800 × 600
Desktop proporzionale massimo	1600 × 1200	1152 × 864	800 × 600	800 × 600
Desktop orizzontale	2048 × 864	1600 × 600	1280 × 480	N.A.
Desktop verticale	1152 × 1728	800 × 1200	640 × 960	N.A.

Schede con 4 MB

	256 Colori (8 bpp)	High Color (16 bpp)	True Color (24 bpp)	True Color (32 bpp)
Risoluzione massima dello schermo	1600 × 1200	1600 × 1200	1280 × 1024	1152 × 864
Desktop proporzionale massimo	2048 × 1536	1600 × 1200	1280 × 1024	1152 × 864
Desktop orizzontale	2048 × 1200	2048 × 864	1600 × 600	1600 × 600
Desktop verticale	1600 × 2048	1152 × 1728	800 × 1200	800 × 1200

Schede con 8 MB *

	256 Colori (8 bpp)	High Color (16 bpp)	True Color (24 bpp)	True Color (32 bpp)
--	-------------------------------	--------------------------------	--------------------------------	--------------------------------

Risoluzione massima dello schermo	1600 × 1200	1600 × 1200	1600 × 1200	1280 × 1024
Desktop proporzionale massimo	2048 × 1536	2048 × 1536	1600 × 1200	1600 × 1200
Desktop orizzontale	2048 × 1200	2048 × 1200	2048 × 1200	2048 × 864
Desktop verticale	1600 × 2048	1600 × 2048	1280 × 2048	1152 × 1728

* solo con Matrox Millennium