

Seleccione fuentes **Grandes**, **Pequeñas** o **Personalizadas** en este cuadro de lista desplegable. (Se dispondrá de **Fuentes personalizadas** si se ha vuelto a variar proporcionalmente el tamaño de las fuentes utilizando el botón **Personalizadas** ).

Muestra las paletas de colores que soporta el adaptador de vídeo Matrox.

Haga clic en este botón para acceder a las funciones avanzadas de PowerDesk: para configurar teclas directas, para controlar el rendimiento del controlador y para obtener información técnica sobre el hardware y software Matrox.

Haga clic en este botón para acceder al cuadro de diálogo de variación proporcional de tamaño de fuentes. Ahí, un cuadro de lista desplegable le permite seleccionar uno de los porcentajes de variación proporcional de fuentes predefinido, para aumentar o reducir el tamaño de la fuente actual. También, una regla le permite seleccionar de forma interactiva un porcentaje de variación proporcional de fuentes (del 18% al 1050% del tamaño de fuente actual), para aumentar o reducir el tamaño de la fuente actual del sistema. Tenga cuidado al variar proporcionalmente el tamaño de la fuente del sistema a resoluciones bajas (640 x 480, por ejemplo). Si hace la fuente demasiado grande, es posible que no pueda acceder a algunos de los botones de los cuadros de diálogo.

Elimina la configuración personalizada de la pantalla que aparece en el cuadro de lista desplegable.

Este botón, que aparece sólo en circunstancias especiales, accede a funciones reservadas, no documentadas o avanzadas.

Crea o altera una configuración personalizada de pantalla del cuadro de lista desplegable. Utilice los botones **Guardar como**, **Eliminar** o **Cambiar nombre** (los cuales cambian dependiendo del contexto) para hacer cambios en la lista de esquemas de pantalla.

Esta entrada indica el tipo de tarjeta Matrox actualmente en uso.

Esta entrada indica el nombre de producto interno de Matrox del chip generador de dibujo de la tarjeta Matrox. Esta información puede ser útil si alguna vez necesitase asistencia técnica.

Esta entrada indica la cantidad de memoria de pantalla (RAM) instalada en la tarjeta Matrox. Esta información puede ser útil si alguna vez necesitase asistencia técnica.

Esta entrada indica la presencia de cualquier módulo adicional opcional. Esta información puede ser útil si alguna vez necesitase asistencia técnica.

Esto indica la ubicación en el mapa de memoria de la tarjeta Matrox según es asignada por el sistema PCI al inicio. Esta información puede ser útil si alguna vez necesitase asistencia técnica.

Esta entrada indica la velocidad, en MHz, del componente RAMDAC (Random Access Memory Digital to Analog Converter) de la tarjeta Matrox. Las señales del RAMDAC se comunican directamente con el monitor. La velocidad del RAMDAC limitará la velocidad de regeneración que se puede obtener al seleccionar un monitor. Esta información puede ser útil si alguna vez necesitase asistencia técnica.

Este es el número de serie único que identifica a la tarjeta Matrox.

Esta entrada indica el número de la versión del BIOS VGA de la tarjeta Matrox. Esta información puede ser útil si alguna vez necesitase asistencia técnica.

Esta entrada indica la versión del controlador de software MGA que está actualmente en uso. Esta información puede ser útil si alguna vez necesitase asistencia técnica.

La entrada de información sobre la versión del VDD (Virtual Device Driver) identifica la versión específica del software actual del sistema MGA de bajo nivel que está utilizando Windows 95. Esta información puede ser útil si alguna vez necesitase asistencia técnica.

Esta entrada indica la versión de las utilidades de MGA PowerDesk. Esta información puede ser útil si alguna vez necesitase asistencia técnica.

La entrada de información sobre la versión del Controlador de DirectDraw identifica la versión específica del software actual del sistema DirectDraw MGA de bajo nivel que está utilizando Microsoft DirectDraw (si está instalado). Esta información puede ser útil si alguna vez necesitase asistencia técnica.

¡La función aceleración 3D está activa actualmente!

Esta casilla controla si las utilidades de MGA PowerDesk piden confirmación cuando cambie de resolución dinámicamente. Si no se confirma, el monitor retornará automáticamente a la resolución anterior. Esta casilla está **habilitada** por defecto. Al borrar esta casilla, se indica a PowerDesk que se salte el cuadro de diálogo de confirmación (y el mecanismo de doble seguridad).

Este cuadro de lista contiene las configuraciones personalizadas de la pantalla. Utilice los botones **Guardar como**, **Eliminar** o **Cambiar nombre** para hacer adiciones o cambios a la lista de esquemas de pantalla. Cada esquema de pantalla denominado es una configuración personalizada de la pantalla que incluye un **Área de visualización**, un **Área de escritorio**, una **Paleta de colores** y un **Tamaño de fuente** específicos.

Quando se habilita esta casilla, se utiliza aceleración de hardware para guardar en caché en la memoria de vídeo algunos objetos en mapa de bits. Si no se dibujan correctamente algunos de los mapas de bits dentro de una aplicación específica, cancele la selección de esta casilla.

Quando se habilita esta casilla, se utiliza aceleración de hardware para dibujar objetos rectangulares con borde. Si no se dibujan correctamente los rectángulos dentro de una aplicación específica (probablemente un paquete de dibujo o de diseño), cancele la selección de esta casilla.

Cuando se habilita esta casilla, se utiliza aceleración de hardware para dibujar objetos poligonales complejos. Si no se dibujan correctamente los objetos poligonales dentro de una aplicación específica (probablemente un paquete de dibujo o de diseño), cancele la selección de esta casilla.

Quando se habilita esta casilla, se utiliza aceleración de hardware para dibujar círculos y elipses. Si no se dibujan correctamente los círculos y las elipses dentro de una aplicación específica (probablemente un paquete de dibujo o de diseño), cancele la selección de esta casilla.

Cuando se habilita esta casilla, se habilitan aceleraciones 3D de hardware y buffering doble bajo los siguientes modos:

RAM de 2MB en tarjeta:

Escritorios estándar:

640x480, 16bpp (color de alta densidad)

RAM de 4MB en tarjeta:

Escritorios estándar:

640x480, 16bpp (color de alta densidad)

800x600, 16bpp (color de alta densidad)

640x480, 32bpp (color auténtico)

Escritorios horizontales y verticales:

1280x480, 16bpp (color de alta densidad)

640x960, 16bpp (color de alta densidad)

RAM de 8MB en tarjeta (solamente Matrox Millennium):

Escritorios estándar:

hasta 1280x1024, 16bpp (color de alta densidad)

hasta 1024x768, 32bpp (color auténtico)

Escritorios horizontales y verticales:

1280x480, 16bpp (color de alta densidad)

640x960, 16bpp (color de alta densidad)

1600x600, 16bpp (color de alta densidad)

800x1200, 16bpp (color de alta densidad)

1280x480, 32bpp (color auténtico)

640x960, 32bpp (color auténtico)

Este control de corredera establece el área total de **Escritorio** visible, que puede ser mayor que la **Visualización** real en pantalla. Por ejemplo, se puede establecer un entorno de **Escritorio** Windows 95 que ocupe un área de hasta 1600 x 1200 píxeles, y por otra parte verlo con un área de **Visualización** de 1024 x 768 píxeles. En este caso, la **Visualización** es una "vista" de sólo una parte del área de pantalla total utilizable del **Escritorio**). Cuando desee ver una parte de la pantalla que está oculta a la vista (y sin embargo todavía activa en el área del **Escritorio** ), simplemente toque uno de los bordes de la pantalla con el cursor del ratón para encuadrar el área de visión en esa dirección.

Este campo muestra la dimensión del **escritorio** seleccionado en píxeles. Esta dimensión o bien está controlada mediante la corredera de **Escritorio** , o bien es un valor específico basado en el tamaño de la **visualización** si se ha seleccionado **Escritorio horizontal** o **Vertical** .

Este control de corredera establece la resolución de la **visualización**. Las resoluciones de la pantalla disponibles se muestran a la derecha del control de corredera a medida que se mueve.

Este campo muestra la dimensión de la **visualización** seleccionada en píxeles.

**PanLOCK** habilita o inhabilita el encuadre y el desplazamiento, y es muy útil cuando se ha realizado un acercamiento (zoom in) o cuando se ha habilitado un **Esritorio** y no se desea encuadrar o desplazar accidentalmente. Se puede conmutar **PanLOCK** entre desactivado y activado seleccionando una tecla directa aquí, y utilizando luego esa tecla directa o haciendo clic en el botón **PanLOCK** de la barra de herramientas del **Navegante del escritorio** .

Este centra el área de visualización en la ventana actualmente activa. Se debe habilitar esta función utilizando la tecla directa que se ha definido para esta función, o utilizando el botón de la barra de herramientas del **Navegante del escritorio** .

Suponga que tiene cuatro aplicaciones abiertas en el Escritorio, y que no son todas visibles a la vez. Cuando desee centrar la visualización alrededor de una de ellas, cambie a esa aplicación y utilice la combinación de teclas directas de **CenterWINDOW** para mover el área visible del **Escritorio** a la aplicación activa. El puntero del ratón se sitúa en el centro de la ventana. Esta función funciona cuando se está realizando un acercamiento (zoom in) en otro área de la visualización o cuando se ha habilitado un **Escritorio** virtual.

Esta función ofrece encuadre y zoom acelerados por hardware. Pulse la tecla directa definible por el usuario para cambiar de uno a otro de los tres factores de zoom en orden circular ( x1, x2, x4, x1,...). El zoom se centra alrededor de la posición actual del cursor del ratón. (También se puede realizar un acercamiento (zoom in) haciendo clic en uno de los botones de zoom de la barra de herramientas del **Navegante del escritorio** ).

Observe que el zoom x4 no está disponible en resoluciones de 800 x 600 o inferiores. Cuando se realiza el acercamiento (zoom in) de una imagen, otras áreas de la imagen están fuera del área de visión. Para ver las partes ocultas cuando esté en factores de zoom mayores de x1, mueva el cursor del ratón al borde de la pantalla y la pantalla se encuadrará en esa dirección (si **PanLOCK** está puesto en **DESACTIVADO**).

Esta lista de Escalas permite la selección de uno de los porcentajes de escalamiento de fuentes predefinidos para aumentar o reducir el tamaño de la fuente actual del sistema.

Hacer clic y arrastrar sobre la regla para elegir en forma interactiva un porcentaje de escalamiento de fuente (entre 18% y 1050% del tamaño de fuente actual) para aumentar o reducir el tamaño de la fuente actual del sistema. Tener cuidado al escalar la fuente del sistema a bajas resoluciones (640 x 480, por ejemplo). Si la fuente se hace muy grande, puede que no sea posible el acceso a algunos de los botones del cuadro de diálogo. Puede realizarse una presentación preliminar del nuevo tamaño especial de fuente en esta área.

Quando se habilita, este interruptor permite que el controlador pase por alto el proceso auxiliar del GDI (Graphics Device Interface) de Windows para algunas funciones gráficas utilizadas frecuentemente, teniendo como resultado un mayor rendimiento. Si no se dibujan correctamente algunos textos o diseños dentro de una aplicación específica, cancele la selección de esta casilla.

Estos botones de **Modalidad de Escritorio** establecen el tipo de **Escritorio** en uso. De arriba abajo, son: **Sin escritorio virtual**, **Escritorio virtual proporcional**, **Escritorio horizontal** y **Escritorio vertical**.

Esta es la velocidad de regeneración vertical que está visualizando actualmente el monitor.

La aceleración 3D está activa actualmente cuando se ve este cubo en rotación.

Quando esta casilla de verificación está activada, se utilizan los métodos de filtrado para mejorar la calidad de la imagen al reproducir archivos de vídeo con escalamiento.

El control deslizante establece el nivel de calidad utilizado cuando se reproducen archivos de vídeo con puesta a escala. El nivel inferior utiliza reproducción simple de pixel, con velocidad óptima. Los otros niveles utilizan varios métodos de filtrado para mejorar la calidad de la imagen.

El control deslizante establece el nivel de calidad utilizado cuando se reproducen archivos de vídeo con puesta a escala. El nivel inferior utiliza reproducción simple de pixel, con velocidad óptima. Los otros niveles utilizan varios métodos de filtrado para mejorar la calidad de la imagen.

Cuando esta casilla de verificación está activada, se utiliza la capacidad Bus Mastering de Mystique para acelerar el rendimiento de DirectDraw y Direct3D. Observe que es posible que algunos sistemas PCI anteriores no sean compatibles con esta característica, haciendo que fallen las aplicaciones.

Este mensaje indica qué versión de DirectX se está utilizando. Esta información será de utilidad si en algún momento se necesita soporte técnico.

Cuando se marca esta casilla, el controlador de DirectDraw/Direct3D da mayor preferencia a DirectInput para la lectura de la palanca. La casilla debe marcarse solamente si la palanca es analógica y se nota movimiento errático en la pantalla durante las aplicaciones de DirectX. Si la palanca es digital, la casilla no debe marcarse.

Por lo general, el rendimiento es mejor si no se marca la casilla.

Cuando se marca esta casilla, el controlador de DirectDraw/Direct3D espera a que termine la extinción vertical de la pantalla antes de mostrar el cuadro o página siguiente de la imagen.

En caso contrario, se muestra inmediatamente. Marcar la casilla si se observa fragmentación en la animación durante las aplicaciones de DirectX. Por lo general, el rendimiento es mejor si no se marca la casilla.



