

En el panel **Tipo de monitor** elija el método de selección del monitor, (Monitor MGA o Windows 95) y seguidamente seleccione un monitor aquí (Monitor MGA) o utilizando la hoja **Configuración / Cambiar tipo de monitor** (Para Windows 95).

Cuando elija esta opción, seleccione el monitor a través de la hoja **Configuración / Cambiar tipo de monitor** de Windows 95.

El nombre del monitor que aparece aquí es el tipo de monitor que ha seleccionado a través de la hoja **Configuración / Cambiar tipo de monitor** de Windows 95.

Cuando elija esta opción, seleccione el tipo del monitor en la ventana de abajo.

La lista de fabricantes es una estructura arbórea expansible que contiene todos los perfiles de los monitores MGA. Haga clic en cualquier signo más para expandir una rama a fin de ver los nombres de los modelos. Una vez que seleccione un modelo y haga clic en el botón **Propiedades**, este cuadro mostrará una lista de las resoluciones soportadas por ese modelo. Si es preciso, se puede expandir la lista de resoluciones para ver o crear sincronizaciones individuales para profundidades de pixel o zooms específicos.

Este es el botón Atrás. Le hará retroceder un paso, para ver la lista de monitores.

Haga clic en este botón para probar las resoluciones del perfil de monitor que ha seleccionado. También se pueden modificar los parámetros de sincronización en el nivel de prueba, si lo desea.

Haga clic en este botón para probar una resolución específica. Sólo se dispone de prueba para las resoluciones disponibles en la profundidad de pixel actual; por lo tanto, se puede probar una gama de resoluciones más amplia ejecutando en 256 colores.

Haga clic en este botón para eliminar de la lista el perfil de monitor que tiene seleccionado actualmente. Observe que sólo se pueden eliminar los perfiles de monitor definidos por el usuario.

Haga clic en este botón para guardar los cambios que haya hecho en un perfil de monitor.

Estas columnas muestran la velocidad de regeneración para cada resolución soportada del monitor que se ha seleccionado en la lista **Monitor MGA/Tipo de monitor**, a la izquierda.

Esta es la Velocidad de regeneración vertical para un modo específico.

Esta es la Velocidad de regeneración horizontal para un modo específico.

Esta es la frecuencia del Reloj de pixel para un modo específico.

Haga clic aquí para expandir la pantalla Verticalmente.

Haga clic aquí para reducir la pantalla Verticalmente.

Haga clic aquí para expandir la pantalla Horizontalmente.

Haga clic aquí para reducir la pantalla Horizontalmente.

Haga clic aquí para mover más arriba la posición de la pantalla.

Haga clic aquí para mover más abajo la posición de la pantalla.

Haga clic aquí para mover la posición de la pantalla hacia la izquierda.

Haga clic aquí para mover la posición de la pantalla hacia la derecha.

Haga clic aquí para deshacer la última acción. Se soporta Deshacer múltiple.

Haga clic aquí para restablecer los valores originales.

Haga clic aquí para mostrar/ocultar los detalles de los parámetros de sincronización.

Utilice este cuadro de lista para seleccionar un conjunto de velocidades de Regeneración Estándar.

Utilice este cuadro para modificar la frecuencia del Reloj de pixel.

Utilice este cuadro para modificar la velocidad de regeneración Vertical.

Utilice este cuadro para modificar el valor del Umbral Anterior Vertical.

Utilice este cuadro para modificar el valor del Umbral Posterior Vertical.

Utilice este cuadro para modificar el valor de la Sincronización Vertical.

Habilite esta casilla para obtener una Polaridad negativa de la Sincronización Vertical.

Este cuadro muestra la resolución de visualización Vertical en píxeles.

Utilice este cuadro para modificar la velocidad de regeneración Horizontal.

Utilice este cuadro para modificar el valor del Umbral Anterior Horizontal.

Utilice este cuadro para modificar el valor del Umbral Posterior Horizontal.

Utilice este cuadro para modificar el valor de la Sincronización Horizontal.

Habilite esta casilla para obtener una Polaridad negativa de la Sincronización Horizontal.

Este cuadro muestra la resolución de visualización Horizontal en píxeles.

Haga clic en este botón para aplicar los nuevos parámetros de vídeo que ha introducido.



