

Scegliere Font **grande**, **piccolo**, o **personalizzati** dalla casella di riepilogo a discesa. (**Font personalizzati** è disponibile se si sono ridimensionati i font utilizzando il pulsante **Personalizza** .)

Elenca le tavolozze dei colori supportate dalla scheda video MGA.

Fare clic su questo pulsante per accedere alle caratteristiche avanzate di PowerDesk: per impostare gli hotkeys personalizzati, regolare le prestazioni del driver ed ottenere le informazioni tecniche riguardanti l'hardware ed il software MGA.

Fare clic su questo pulsante per accedere alla finestra di dialogo di ridimensionamento del font. In essa, una casella di riepilogo a discesa consente di selezionare una delle percentuali di ridimensionamento predefinite del font, allo scopo di ingrandire o ridurre la dimensione del font di sistema corrente. Inoltre, un righello consente di scegliere interattivamente una percentuale di ridimensionamento del font (dal 18% al 1.050% della dimensione del font corrente), allo scopo di ingrandire o ridurre la dimensione del font di sistema corrente. Prestare attenzione quando di ridimensiona il font di sistema a risoluzioni basse (640 x 480, per esempio). Se il font viene reso eccessivamente grande, potrebbe non essere possibile accedere ad alcuni pulsanti delle finestre di dialogo.

Elimina la configurazione dello schermo personalizzata che appare nella casella di riepilogo a discesa.

Questo pulsante, che appare solo in circostanze speciali, consente di accedere a funzioni avanzate, riservate e non documentate.

Crea o modifica una configurazione dello schermo personalizzata presente nella casella di riepilogo. Utilizzare i pulsanti **Salva con nome**, **Elimina** o **Rinomina** (che cambiano a seconda del contesto) per modificare l'elenco degli schemi dello schermo.

Questa voce indica il tipo di scheda MGA correntemente in uso.

Questa voce indica il nome del prodotto interno Matrox del chip del motore di tracciamento della scheda MGA. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

Questa voce indica la quantità di memoria video (RAM) installata sulla scheda MGA. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

Questa voce indica la presenza di un eventuale modulo aggiuntivo opzionale. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

Questo indica la posizione della mappa della memoria della scheda MGA, assegnata dal Sistema PCI al momento dell'avvio. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

Questa voce indica la velocità in MHz del componente RAMDAC (Random Access Memory Digital to Analog Converter) della scheda MGA. I segnali RAMDAC comunicano direttamente con il monitor. La velocità del componente RAMDAC limiterà la frequenza di rinfresco ottenibile quando si seleziona un monitor. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

Questo è il numero di serie individuale, che identifica la scheda MGA.

Questa voce indica il numero di versione del BIOS VGA presente sulla scheda MGA. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

Questa voce indica la versione del driver software MGA correntemente in uso. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

La voce con le informazioni sulla versione di VDD (Virtual Device Driver) identifica la versione specifica del software di sistema MGA a basso livello utilizzato da Windows 95. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

Questa voce indica la versione delle utility MGA PowerDesk. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

La voce con le informazioni sulla versione del driver DirectDraw identifica la versione specifica del software di sistema MGA DirectDraw a basso livello utilizzata da Microsoft DirectDraw (se è installato). Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

Questa voce indica se Microsoft DirectDraw è effettivamente presente nel sistema.

La caratteristica Accelerazione 3D è correntemente attiva!

Questa casella di controllo determina se le utility MGA PowerDesk richiedono una conferma quando le risoluzioni vengono modificate dinamicamente. Se l'utente non fornisce una conferma, il monitor ritorna automaticamente alla risoluzione precedente. Secondo l'impostazione predefinita, la casella di controllo è **attivata**. Se si elimina il segno di spunta dalla casella, si indica a PowerDesk di saltare la finestra di dialogo di conferma (ed il meccanismo di sicurezza contro gli errori).

Questa casella di riepilogo contiene le configurazioni dello schermo personalizzate. Utilizzare i pulsanti **Salva con nome**, **Elimina** o **Rinomina** per effettuare aggiunte o modifiche nell'elenco degli schemi dello schermo. Ogni determinato schema dello schermo è una configurazione di visualizzazione personalizzata, la quale include un'**Area dello schermo**, un'**Area del desktop**, una **Tavolozza dei colori** ed una **Dimensione caratteri**.

Quando questa casella di controllo è attivata, viene utilizzata l'accelerazione hardware per sfruttare il meccanismo cache nella memoria video per alcuni oggetti bitmap. Se alcuni bitmap non vengono tracciati correttamente in una particolare applicazione, deselezionare la casella di controllo.

Quando questa casella di controllo è attivata, l'accelerazione hardware è utilizzata per tracciare oggetti rettangolari con bordo. Se i rettangoli non vengono tracciati correttamente in una particolare applicazione (probabilmente un pacchetto per disegno o progettazione), deselegionare la casella di controllo.

Quando questa casella di controllo è attivata, l'accelerazione hardware è utilizzata per tracciare oggetti poligonali complessi. Se gli oggetti poligonali complessi non vengono tracciati correttamente in una particolare applicazione (probabilmente un pacchetto per disegno o progettazione), deselezionare la casella di controllo.

Quando questa casella di controllo è attivata, l'accelerazione hardware viene utilizzata per tracciare cerchi ed ellissi. Se i cerchi e le ellissi non vengono tracciati correttamente in una particolare applicazione (probabilmente un pacchetto per disegno o progettazione), deselezionare la casella di controllo.

Quando questa casella di controllo è attivata, l'accelerazione hardware a 3D ed i buffer doppi vengono attivati nelle seguenti modalità:

RAM su scheda da 2 MB:

Desktop Standard:

640x480, 16 bpp (High color)

RAM su scheda da 4 MB:

Desktop Standard:

640x480, 16 bpp (High color)

800x600, 16 bpp (High color)

640x480, 32 bpp (True color)

Desktop orizzontale e verticale:

1280x480, 16 bpp (High color)

640x960, 16 bpp (High color)

RAM su scheda da 8 MB:

Desktop Standard:

fino a 1280x1024, 16 bpp (High color)

fino a 1024x768, 32 bpp (True color)

Desktop orizzontale e verticale:

1280x480, 16 bpp (High color)

640x960, 16 bpp (High color)

1600x600, 16 bpp (High color)

800x1200, 16 bpp (High color)

1280x480, 32 bpp (True color)

640x960, 32 bpp (True color)

Questo comando a scorrimento imposta l'area del **Desktop** totale visualizzata, la quale può essere maggiore dello **Schermo** sul monitor. Per esempio, si può impostare un ambiente **Desktop** Windows 95 il quale occupa un'area massima di 1600 x 1200 pixel, ma visualizzarlo con un'Area dello **schermo** di 1024 x 768 pixel. In questo caso lo **Schermo** è una "vista" di una parte soltanto dell'area dello schermo (**Desktop**) totale a disposizione. Quando si desidera visualizzare una parte della videata che sia nascosta dalla vista (ma sia ancora un'Area del **desktop** attiva), basta toccare uno dei margini della videata con il cursore del mouse per spostarsi in corrispondenza di esso.

Questo campo mostra la dimensione del **desktop** selezionato in pixel. Questa dimensione viene controllata dal comando a scorrimento del **Desktop** oppure è un valore specifico basato sulla dimensione dello **schermo** se si seleziona **Desktop orizzontale** o **Desktop verticale**.

Questo comando a scorrimento imposta la risoluzione dello **schermo**. Le risoluzioni disponibili sulla videata vengono visualizzate a destra del comando a scorrimento mentre lo si sposta.

Questo campo mostra la dimensione dello **schermo** selezionato in pixel.

PanLOCK attiva o disattiva lo spostamento o lo scorrimento ed è utile soprattutto quando si è eseguito uno zoom avanti o quando si è attivato un **Desktop** e non si vuole eseguire inavvertitamente uno spostamento od uno scorrimento. Si può attivare o disattivare **PanLOCK** selezionando uno hotkey qui e poi utilizzandolo o facendo clic sul pulsante **PanLOCK** nella barra degli strumenti di **Desktop Navigator** .

Questo fa in modo che l'area dello schermo sia centrata sulla finestra correntemente attiva. Bisogna attivare questa caratteristica utilizzando l'hotkey definito per questa funzione od utilizzare il pulsante nella barra degli strumenti di **Desktop Navigator** .

Si supponga di avere quattro applicazioni aperte sul Desktop, che non siano tutte visualizzabili contemporaneamente. Quando si desidera centrare lo schermo su una di esse, passare all'applicazione ed utilizzare la combinazione di hotkey **CenterWINDOW** per spostare l'area visualizzabile del **Desktop** sull'applicazione attiva. Il puntatore del mouse si trova al centro della finestra. Questa caratteristica funziona quando si è eseguito uno zoom avanti dello schermo su un'altra area o quando si è attivato un **Desktop** virtuale.

Questa caratteristica fornisce lo spostamento e lo zoom accelerati mediante l'hardware. Premere l'hotkey definito dall'utente per passare, in ordine circolare, dall'uno all'altro di tre fattori di zoom (x1, x2, x4, x1,...). Lo zoom è centrato sulla posizione corrente del cursore del mouse. (Si può effettuare uno zoom avanti anche facendo clic su uno dei pulsanti di zoom nella barra degli strumenti di **Desktop Navigator** .)

Si noti che lo zoom x4 non è disponibile alle risoluzioni di 800 x 600 o minori. Quando si esegue uno zoom su un'immagine, le altre aree dell'immagine si trovano al di fuori dell'area di visualizzazione. Per visualizzare le parti nascoste quando si utilizzano fattori di zoom maggiori di x1, spostare il cursore del mouse sul margine della videata ed essa esegue uno spostamento nella direzione corrispondente (se **PanLOCK** è impostato su **OFF**).

Immettere in questa casella una Dimensione caratteri personalizzata o sceglierne una predefinita.

In quest'area si può visualizzare l'anteprima della nuova dimensione dei caratteri personalizzata.

Quando quest'opzione è attivata, consente al driver di evitare le operazioni di gestione di Windows GDI (Graphics Device Interface) per alcune funzioni grafiche utilizzate di frequente, ottenendo in tal modo migliori prestazioni. Se alcuni testi o motivi non vengono tracciati correttamente in una particolare applicazione, deselezionare questa casella di controllo.

Questi pulsanti di **Modalità del desktop** impostano il tipo di **Desktop** utilizzato. Dall'alto verso il basso, si tratta di: **Nessun desktop virtuale**, **Desktop virtuale proporzionale**, **Desktop orizzontale** e **Desktop verticale**.

Questa è la frequenza di rinfresco verticale correntemente visualizzata dal monitor.

Quando viene visualizzato questo cubo in fase di rotazione, significa che l'accelerazione 3D è correntemente attiva.

Questo controllo di scorrimento imposta la qualità utilizzata durante la riproduzione dei file video con ridimensionamento.

Questo controllo di scorrimento imposta la qualità utilizzata durante la riproduzione dei file video con ridimensionamento. Il livello minimo utilizzato utilizza una semplice riproduzione dei pixel, con velocità ottimale; gli altri livelli utilizzano vari metodi di applicazione del filtro per migliorare la qualità dell'immagine.

Description of the filtering- Apparently this is no longer used! Let me know if you see this message at any time.

Quando questa casella di controllo è attivata, le capacità bus master di Mystique vengono utilizzate per accelerare le prestazioni di DirectDraw e Direct3D. Si noti che alcuni sistemi PCI meno recenti potrebbero non essere compatibili con questa caratteristica e causare malfunzionamenti nelle applicazioni.

Quando si attiva questa opzione, il driver DirectDraw/Direct3D darà a DirectInput la precedenza per la lettura del joystick. Selezionare questa casella di controllo soltanto se si sta utilizzando un joystick analogico e si verificano problemi di "tremolio" sullo schermo (vibrazioni irregolari dell'immagine) con le applicazioni DirectX.

Non selezionare questa casella se il joystick in dotazione è di tipo digitale. In genere, le prestazioni sono migliori se l'opzione è disattivata.

Quando si attiva questa opzione, il driver DirectDraw/Direct3D attende che il monitor abbia compiuto la cancellazione verticale prima di visualizzare un nuovo immagine di animazione. In genere, la nuova immagine viene invece visualizzata immediatamente.

Selezionare questa casella di controllo se si osserva una "lacerazione" dell'immagine (animazione frammentata) con le applicazioni DirectX. In genere, le prestazioni sono migliori se l'opzione è disattivata.

