

Choisissez les polices **Grandes**, **Petites** ou **Personnalisées** dans cette zone de liste déroulante. (**Polices personnalisées** est disponible si vous avez redimensionné les polices au moyen du bouton **Personnaliser**.)

Affiche la liste des palettes de couleurs supportées par la carte graphique Matrox.

Cliquez sur ce bouton pour accéder aux fonctions avancées de PowerDesk : définition des clés d'activation personnalisées, contrôle des performances du pilote et obtention d'informations techniques sur le matériel et le logiciel MGA.

Cliquez sur ce bouton pour accéder à la boîte de dialogue de redimensionnement de la police. Dans cette boîte de dialogue, une zone de liste déroulante permet de sélectionner un pourcentage de dimensionnement prédéfini, afin d'agrandir ou de réduire la taille actuelle de la police système. Par ailleurs, une règle permet de choisir interactivement un pourcentage de dimensionnement de police (allant de 18% à 1050% de la taille actuelle de la police), pour agrandir ou réduire la taille actuelle de la police système. Aux faibles résolutions, effectuez tout dimensionnement de la police système avec précaution (640 x 480, par exemple). Si vous augmentez trop la taille de la police, vous risquez de ne pas pouvoir accéder à certains boutons des boîtes de dialogue.

Supprime la configuration d'affichage personnalisée qui est indiquée dans la zone de liste déroulante.

Ce bouton, qui n'apparaît que dans des cas précis, donne accès à des fonctions avancées, non-documentées et limitées.

Crée ou modifie une configuration d'affichage personnalisée dans la zone de liste déroulante. Utilisez les boutons **Enr. sous**, **Supprimer** ou **Renommer** (qui changent en fonction du contexte) pour modifier la liste des modèles d'affichage.

Cette entrée indique le type de carte Matrox en cours d'utilisation.

Cette entrée indique le nom de produit interne Matrox de la puce de moteur de traçage figurant sur la carte Matrox. Ces informations peuvent s'avérer utiles dans le cas d'un appel au support technique.

Cette entrée indique la quantité de mémoire d'affichage (RAM) installée sur la carte Matrox. Ces informations peuvent s'avérer utiles dans le cas d'un appel au support technique.

Cette entrée indique la présence de tout module additionnel facultatif. Ces informations peuvent s'avérer utiles dans le cas d'un appel au support technique.

Ceci indique l'emplacement de la carte mémoire de votre carte Matrox, tel qu'il a été assigné au démarrage par le système PCI. Ces informations peuvent s'avérer utiles dans le cas d'un appel au support technique.

Cette entrée indique la vitesse en MHz du composant mémoire RAMDAC (convertisseur RAM numérique-analogique) présent sur la carte Matrox. Les signaux RAMDAC communiquent directement avec le moniteur. La vitesse de RAMDAC limite la fréquence de rafraîchissement que vous pouvez obtenir lors de la sélection d'un moniteur. Ces informations peuvent s'avérer utiles dans le cas d'un appel au support technique.

Ceci est le numéro de série unique identifiant votre carte Matrox.

Cette entrée indique le numéro de version du BIOS VGA présent sur la carte Matrox. Ces informations peuvent s'avérer utiles dans le cas d'un appel au support technique.

Cette entrée indique la version du pilote logiciel MGA en cours d'utilisation. Ces informations peuvent s'avérer utiles dans le cas d'un appel au support technique.

L'entrée d'informations sur la version du VDD (Virtual Device Driver, pilote de périphérique virtuel) identifie la version spécifique du logiciel système MGA de bas niveau utilisé par Windows 95. Ces informations peuvent s'avérer utiles dans le cas d'un appel au support technique.

Cette entrée indique la version des utilitaires MGA PowerDesk. Ces informations peuvent s'avérer utiles dans le cas d'un appel au support technique.

Cette entrée vous permet de savoir quelle version de DirectX est utilisée. Cette information peut être utile au cas où vous auriez besoin d'un soutien technique.

La fonction d'accélérations 3D est actuellement active !

Cette case à cocher permet de choisir si les utilitaires MGA PowerDesk doivent demander une confirmation lors d'un changement dynamique de résolution. Si aucune confirmation n'est donnée, le moniteur retourne automatiquement à la résolution précédente. Cette case à cocher est **activée** par défaut. En désactivant cette case, vous indiquez à PowerDesk d'outrepasser la boîte de dialogue de confirmation (et le mécanisme de sécurité intégrée).

Cette zone de liste contient des configurations d'affichage personnalisées. Utilisez les bouton **Enr. sous**, **Supprimer** ou **Renommer** pour ajouter ou modifier des modèles d'affichage dans la liste. Chaque modèle d'affichage nommé représente une configuration d'affichage personnalisée comprenant une **zone Affichage**, une **zone Bureau**, une **Palette de couleurs** et une **Taille de police** spécifiques.

Lorsque cette case est cochée, une accélération matérielle est utilisée pour placer en mémoire cache vidéo certains objets bitmap. Si des bitmaps ne se tracent pas correctement dans une application particulière, désactivez cette case.

Lorsque cette case est cochée, l'accélération matérielle est utilisée pour le traçage d'objets rectangulaires avec bordure. Si les rectangles ne sont pas tracés correctement dans une application particulière (telle qu'un progiciel graphique ou de dessin), désactivez cette case à cocher.

Lorsque cette case est cochée, l'accélération matérielle est utilisée pour le traçage d'objets polygones complexes. Si les polygones complexes ne sont pas tracés correctement dans une application particulière (telle qu'un progiciel graphique ou de dessin), désactivez cette case à cocher.

Lorsque cette case est cochée, l'accélération matérielle est utilisée pour le traçage de cercles et d'ellipses. Si les cercles et les ellipses ne sont pas tracés correctement dans une application particulière (telle qu'un progiciel graphique ou de dessin), désactivez cette case à cocher.

Lorsque cette case est cochée, les accélérations matérielles 3D et le double tamponnage sont activés dans les modes suivants :

2 Mo de mémoire RAM sur carte :

Bureaux standard :

640x480, 16 bpp (nombre élevé de couleurs)

4 Mo de mémoire RAM sur carte :

Bureaux standard :

640x480, 16 bpp (nombre élevé de couleurs)

800x600, 16 bpp (nombre élevé de couleurs)

640x480, 32 bpp (Vraie Couleur)

Bureaux horizontaux et verticaux :

1280x480, 16 bpp (nombre élevé de couleurs)

640x960, 16 bpp (nombre élevé de couleurs)

8 Mo de mémoire RAM sur carte (Matrox Millennium uniquement) :

Bureaux standard :

jusqu'à 1280x1024, 16 bpp (nombre élevé de couleurs)

jusqu'à 1024x768, 32 bpp (nombre élevé de couleurs)

Bureaux horizontaux et verticaux :

1280x480, 16 bpp (nombre élevé de couleurs)

640x960, 16 bpp (nombre élevé de couleurs)

1600x600, 16bpp (nombre élevé de couleurs)

800x1200, 16bpp (nombre élevé de couleurs)

1280x480, 32bpp (Vraie Couleur)

640x960, 32bpp (Vraie Couleur)

Ce curseur de réglage définit la zone de visualisation totale du **Bureau**, qui peut dépasser celle de l'**Affichage** réel à l'écran. Vous pouvez par exemple définir un environnement **Bureau** Windows 95 qui peut occuper une zone allant jusqu'à 1600 x 1200 pixels, mais le visualiser dans une zone **Affichage** de 1024 x 768 pixels. Dans ce cas, l'**Affichage** permet de visualiser une partie de la zone totale (**Bureau**) de l'écran utilisable. Pour visualiser une partie de l'écran figurant hors de la zone visible (mais encore active dans la zone **Bureau**), il suffit de toucher l'un des bords de l'écran avec le curseur de la souris pour effectuer un panoramique de cette partie.

Ce champ affiche la dimension du **bureau** sélectionné en pixels. Cette dimension est contrôlée par le curseur du **Bureau** ou représente une valeur spécifique basée sur la taille d'**affichage**, si le bureau **Horizontal** ou **Vertical** est sélectionné.

Ce curseur de réglage définit la résolution de l'**affichage**. Les résolutions d'écran disponibles sont affichées à droite du curseur de réglage, au fur et à mesure que vous déplacez celui-ci.

Ce champ affiche la dimension de l'**affichage** sélectionné en pixels.

PanLOCK active ou désactive le mode panoramique ou le défilement, et est surtout utile lors d'un zoom avant, ou lorsque vous avez activé un **Bureau** et que vous ne voulez pas accidentellement effectuer un panoramique ou un défilement. Vous pouvez activer et désactiver **PanLOCK** en sélectionnant ici une clé d'activation, puis en utilisant celle-ci, ou en cliquant sur le bouton **PanLOCK** dans la barre d'outils du **Desktop Navigator** .

Ceci centre la zone d'affichage sur la fenêtre actuellement active. Vous devez activer cette fonction au moyen de la clé d'activation définie à cet effet, ou utiliser le bouton adéquat dans la barre d'outils du **Desktop Navigator** .

Supposons que quatre applications sont ouvertes sur le Bureau, et qu'elles ne sont pas toutes visibles simultanément. Si vous voulez centrer l'affichage sur l'une d'elles, passez à l'application concernée et utilisez la combinaison de clés d'activation **CenterWINDOW** pour déplacer la zone visible du **Bureau** dans l'application active. Le pointeur de la souris se place alors au centre de la fenêtre. Cette fonction s'applique au cas où l'affichage est agrandi dans une autre zone, ou si vous avez activé un **Bureau** virtuel.

Cette fonction offre des capacités de zoom et de panoramique à accélération matérielle. Appuyez sur la clé d'activation définie par l'utilisateur pour parcourir cycliquement les trois facteurs de zoom disponibles (x1, x2, x4, x1,...). Le zoom est centré sur la position actuelle du curseur de la souris. (Vous pouvez également effectuer un zoom en cliquant sur l'un des boutons de zoom de la barre d'outils du **Desktop Navigator** .)

Remarquez que le zoom de facteur 4 n'est pas disponible aux résolutions 800 x 600 ou plus basses. Lorsque vous effectuez un zoom sur une image, les autres zones de l'image sont en dehors de la zone de visualisation. Pour visualiser les parties cachées lors de facteurs de zoom supérieurs à 1, déplacez le curseur de la souris au bord de l'écran : l'écran effectuera un panoramique dans cette direction (si **PanLOCK** est réglé sur **OFF**).

Cette liste d'échelles vous permet de sélectionner l'un des pourcentages prédéfinis de changement d'échelle de police, afin de grossir ou de réduire la grandeur de la police actuellement utilisée par votre système.

Cliquez sur la règle et faites-la glisser pour choisir, de façon interactive, un pourcentage de changement de police (entre 18% et 1 050% de la grandeur actuelle de la police), afin de grossir ou de réduire la grandeur de la police actuellement utilisée. Lorsque vous changez l'échelle de la police du système à une résolution faible (640 x 480, par exemple), faites attention. Si la police que vous choisissez est trop grande, il se peut que vous ne soyez pas en mesure d'accéder à certains boutons de la boîte de dialogue. Dans cette zone, vous pouvez visionner à l'avance votre nouvelle police personnalisée.

Une fois activé, ce commutateur permet au pilote d'outrepasser le temps système requis par l'interface GDI de Windows pour certaines fonctions graphiques utilisés fréquemment, offrant ainsi des performances accrues. Si du texte ou des motifs ne sont pas tracés correctement dans une application donnée, désactivez cette case à cocher.

Ces boutons de **mode de bureau** définissent le type de **bureau** en usage. De haut en bas, ils correspondent à : **Aucun bureau virtuel**, **Bureau virtuel proportionnel**, **Bureau horizontal** et **Bureau vertical**.

Ceci est la fréquence de rafraîchissement que le moniteur affiche actuellement.

L'accélération 3D est actuellement active lorsque ce cube rotatif apparaît.

Lorsque cette case à cocher est activée, des méthodes de filtrage sont utilisées pour améliorer la qualité des images quand on visionne des fichiers vidéo avec changement d'échelle.

Ce curseur permet de régler le niveau de qualité utilisé pour la lecture de fichiers vidéo avec redimensionnement. Le niveau le plus bas utilise une simple reproduction de pixels, avec vitesse optimale. Les autres niveaux utilisent diverses méthodes de filtrage pour améliorer la qualité de l'image.

Ce curseur permet de régler le niveau de qualité utilisé pour la lecture de fichiers vidéo avec redimensionnement. Le niveau le plus bas utilise une simple reproduction de pixels, avec vitesse optimale. Les autres niveaux utilisent diverses méthodes de filtrage pour améliorer la qualité de l'image.

Lorsque cette case est cochée, les fonctions de contrôle du bus de la Mystique sont utilisées pour accélérer les performances de DirectDraw et de Direct3D. Notez que certains systèmes PCI plus anciens peuvent être incompatibles avec cette fonction, d'où des problèmes d'exécution des applications.

Cette entrée vous permet de savoir quelle version de DirectX est utilisée. Cette information peut être utile au cas où vous auriez besoin d'un soutien technique.

Si cette option est activée, le pilote DirectDraw/Direct3D donnera à DirectInput une priorité supérieure en vue de la lecture de la manette de jeu.

Cochez cette case uniquement si vous disposez d'une manette de jeu analogique et si vous remarquez des "tremblements" (déplacements irréguliers à l'écran) avec les applications DirectX. Ne cochez pas cette case si vous disposez d'une manette de jeu numérique. La vitesse d'exécution est généralement plus élevée si cette case à cocher est désactivée.

Si cette option est activée, le pilote DirectDraw/Direct3D attendra le balayage vertical de l'écran avant d'afficher une nouvelle image d'animation. (Habituellement, la nouvelle image est affichée immédiatement.)

Cochez cette case si vous remarquez des effets de "déchirure" (animation fragmentée) avec les applications DirectX. La vitesse d'exécution est généralement plus élevée lorsque cette case à cocher est désactivée.

